2. DOMAĆA ZADAĆA IZ TEORIJE GRAFOVA Rješenja

- **1.** 45
- **2.** (3, 3, 2, 2, 1, 3, 8)

$$\mathbf{3.} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

- 4. a) Zvrijezda. b) Lanac.
- 5. Koristiti Kruskalov algoritam.
- **6.** Za $k \leq 3$. Dovoljno je nacrtati Q_2 i Q_3 tako da se vidi da su planarni. Potrebno je dokazati da kocka Q_4 nije planaran graf i da se sve kocke Q_k za k>5 mogu stegnuti na kocku Q_4 .
- 7. -
- 8. Poopćenje : $m \leq \frac{r}{r-2}(n-2)$
- 9. Korištenjem dokaza teorema 2.2.
- 10. Potrebno je pokazati da $K_{3,4}$ nije planaran, a zatim da je $t(K_{3,4}) \geq 2$.