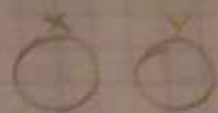
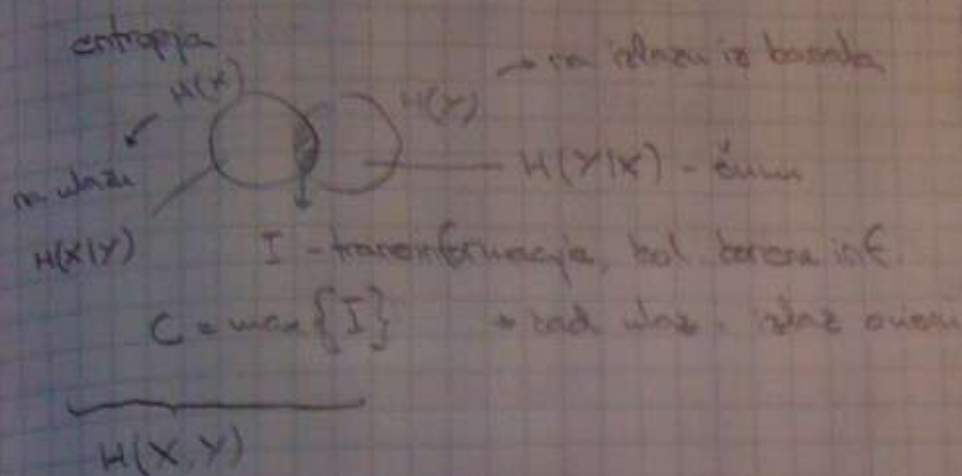


TRIF - MASSONE

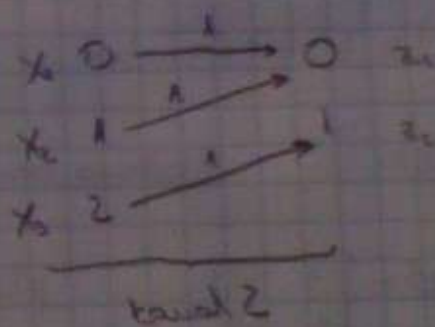
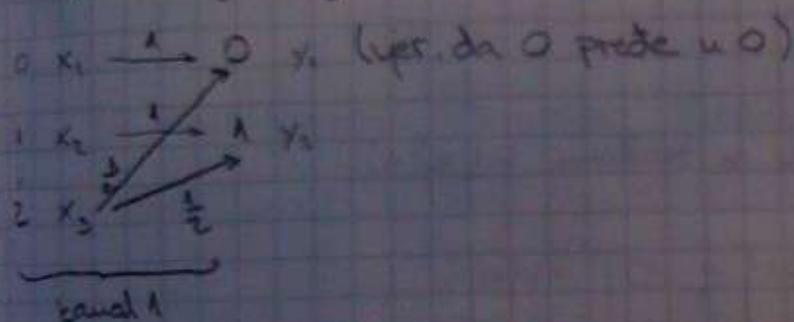
- ① H - entropiya, dolazna inf. } [bit/simbol]
 C - kapacitet



neobshch, osh.
 $p(X,Y) = p(X) \cdot p(Y)$
 $C = 0$

1.4 $X = \{0, 1, 2\}$

$Y = Z = \{0, 1\}$



a) $H(X) = ?$

$p(x=0) = 0.25$

$p(x=1) = 0.25$

$p(x=2) = 0.5$

$H(X) = - \sum_{i=1}^n p(x_i) \log_2 [p(x_i)] =$
 $= 1.5 \text{ bit/simbol}$

$$b) H(Y) = -\sum p(x_i) \log_2 [p(x_i)]$$

iz kanala → matrica jer nam treba $p(x_i)$

$$p(Y|X) = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1/2 & 1/2 \end{bmatrix}$$

da ovo
dobijemo

$$p(X, Y) = p(x_i) \cdot p(Y|X)$$

$$= \begin{bmatrix} 1/4 & 0 \\ 0 & 1/4 \\ 1/4 & 1/4 \end{bmatrix} \begin{matrix} p(x_1) \\ p(x_2) \\ p(x_3) \end{matrix}$$

$$p(Y_1) = \frac{1}{4} + 0 + \frac{1}{4} = \frac{1}{2}$$

$$p(Y_2) = 0 + 2 \cdot \frac{1}{4} = \frac{1}{2}$$

$$H(Y) = 1 \text{ bit/symbol}$$

$$c) H(Z) = ? \quad \text{gledamo kanal } Z \rightarrow \text{tražimo } p(z|x)$$

$$p(z) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$p(X, Z) = \begin{bmatrix} 1/4 & 0 \\ 1/4 & 0 \\ 0 & 1/2 \end{bmatrix} \begin{matrix} p(x_1) \\ p(x_2) \\ p(x_3) \end{matrix}$$

$$p(z_1) = p(z_2) = \frac{1}{2}$$

$$H(Z) = 1 \text{ bit/symbol}$$

$$d) H(Y, Z) = ?$$

iz črnila vidimo da Y i Z ne suve jedan o drugom $\Rightarrow H(Y, Z) = H(Y) + H(Z) = 2 \text{ bit/symbol}$

$$e) I(X, Y) = ?$$

gledamo matrice

* može se gledati i po I = $H(Y) - H(Y|X)$ (pojedinačno)

$$I(X, Y) = - \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m P(x_i, y_j) \log_2 \left[\frac{P(x_i, y_j)}{P(x_i) P(y_j)} \right] =$$

po matricama

$$= 0.5 \text{ bit/symbol}$$

$$I(X, Z) = ?$$

→ isto po matricama i gledati

$$= 1 \text{ bit/symbol}$$

13. X, Y su slučajni (X je ulaz, Y izlaz)

$$P(X, Y) = \begin{bmatrix} p_{11} & p_{12} & \dots & p_{1n} \\ p_{21} & p_{22} & \dots & p_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ p_{m1} & p_{m2} & \dots & p_{mn} \end{bmatrix} \begin{matrix} P(x_1) \\ P(x_2) \\ \vdots \\ P(x_n) \end{matrix}$$

$$P(x_i), i=1, \dots, n$$

$$P(y_j), j=1, \dots, m$$

matrica n redaka, m stupaca

$$a) H(X) = ? \text{ preko varijabli } p_i, m$$

$$P(x_1) = m \cdot p_1 \quad (\text{jer imamo m stupaca})$$

$$P(x_2) = m \cdot p_2$$

$$P(x_i) = m \cdot p_i$$

$$H(X) = - \sum_{i=1}^n m \cdot p_i \log_2 [m \cdot p_i]$$

b) $H(Y) = ?$

$p(y_i) = \frac{1}{m}$ (u stupocu, a zbroj svih $p(y)$ mora biti = 1)

$$H(Y) = - \sum_{i=1}^m \frac{1}{m} \log_2 \left[\frac{1}{m} \right] = - \frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \log_2 \left[\frac{1}{m} \right] = - \frac{1}{m} \cdot m \log_2 \left[\frac{1}{m} \right] = \log_2 [m]$$

↓
jer zbrajamo m puta

c) $H(Y|X) = ?$

bravo da su nezavisni \rightarrow $H(X) = H(X|Y)$ $H(Y) = H(Y|X)$
 \rightarrow upravo zato što su nezavisni,
 dakle $H(Y|X) = H(Y)$
 a to je ono što je $\log_2 m$

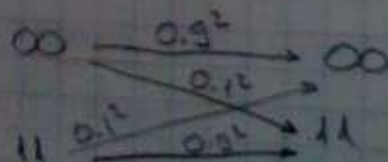
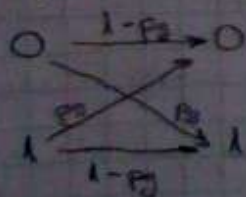
1.8 (probabilnosti)

$x_1 = 00$ (simbol dugog nula decimali = 00)

$x_2 = 11$

$p_0 = 0.1$

pretpostavimo x_1 i x_2 su nezavisni, možemo dobiti:



$P(x_1) = P(x_2) = \frac{1}{2}$

$$P(Y|X) = \begin{matrix} & \begin{matrix} 00 & 01 & 10 & 11 \end{matrix} \\ \begin{matrix} 00 \\ 01 \\ 10 \\ 11 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0.9^2 & 0.1^2 & 0.1*0.9 & 0.9*0.1 \\ 0.1^2 & 0.9^2 & 0.1*0.9 & 0.9*0.1 \\ 0.1*0.9 & 0.9*0.1 & 0.9^2 & 0.1^2 \\ 0.9*0.1 & 0.1*0.9 & 0.1^2 & 0.9^2 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

01 } još ne možemo dobiti
 10 }

treba se izračunati entropija: $I = ?$ treba nam matrica $p(x, y)$

$$p(x, y) = \begin{bmatrix} \text{prvi red matrice } p(y|x) \text{ množimo s } p(x_1) \\ \text{drugi red } p(y|x) \cdot p(x_2) \end{bmatrix}$$

$I = \text{po formuli} = 0.762 \text{ bit/symbol}$

[može nam treba $p(x)$, $p(y)$ pa se možemo aritmetizirati]

1.28 $C = ?$

$$p(y|x) = \begin{bmatrix} p_1 & p_2 & p_3 \\ p_1 & p_2 & p_3 \\ p_1 & p_2 & p_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{3} & \frac{1}{6} \\ \frac{1}{6} & \frac{1}{2} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{6} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

s ovom matricom množimo p_1, p_2, p_3 da dobijemo $p(x, y)$

1. provjerimo pravac simetričnosti i usporimo simetrične brojeve, ako su jednaki onda je kanal simetričan

2. ako ne bude iz prve dijagonale, probat

drugu: $\begin{bmatrix} \circ & \square & \circ \\ \square & \circ & \circ \\ \square & \circ & \circ \end{bmatrix}$

opetna: ako to gledamo

$[A] = [A^T] \rightarrow$ to vrijedi samo za kvadratne,

a npr.

$$\begin{bmatrix} \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix}$$

nije točno ispravi tako

+ nešto o permutacijama u svakom redu i svakom stupcu etc brojeve ($\frac{1}{2}, \frac{1}{3}, \frac{1}{6}$) u našem primjeru

ako kanal simetričan onda vrijedi $p_1 = p_2 = p_3$

u našem slučaju $p_i = \frac{1}{3} \rightarrow$ možemo sada naći $p(x, y)$

$$p(x, y) = \begin{bmatrix} \frac{1}{6} & \frac{1}{3} & \frac{1}{18} \\ \frac{1}{18} & \frac{1}{6} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{18} & \frac{1}{6} \end{bmatrix} \cdot \frac{1}{3}$$

sada $C = I = 0.126 \text{ bit/symbol}$

1.74



$$P(Y|X) = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

C=?

kanal je simetričan:

* razmislite: 99,99% da će biti
 zadana 2 ulaza žig ispravnosti
 s p i (1-p) da možemo
 derivirati

što kanal
asimetričan

$$\left| \frac{dI}{dp} = 0 \right| \text{ da odemo maksimum što nam p ostane = } \underline{C}$$

$$I = \sum \sum P(x,y) \log_2 \left[\frac{P(x,y)}{P(x) \cdot P(y)} \right]$$

$$P(x,y) = \begin{bmatrix} \frac{1}{2}P & \frac{1}{2}P & 0 \\ 0 & 0 & 1-p \end{bmatrix} \begin{matrix} P \\ (1-p) \end{matrix}$$

$$\frac{1}{2}P \quad \frac{1}{2}P \quad 1-p$$

$$I = 2 \cdot \frac{1}{2}P \log_2 \left[\frac{\frac{1}{2}P}{\frac{1}{2}P^2} \right] + (1-p) \log_2 \left[\frac{(1-p)}{(1-p)^2} \right] = 0$$

radi
 pri
 2 ulaza u
 prvom redu

$$[\log_2(x)]' = \frac{1}{x} \cdot \frac{1}{\ln 2}$$

kad deriviramo i iz 0 onda ispada $p = \frac{1}{2}$, $P(x_1) = P(x_2) = \frac{1}{2}$

$$C = 1 \text{ bit/simbol}$$

→ dobije li kanal asimetričan gdje deriviramo i dobijemo p
 ili simetričan pa znamo da su nam ispravnosti jednake ($P_1 + P_2 + P_3 = 1$
 $P_1 = P_2 = P_3$)

1.29

x - ulaz
y - izlaz
z - činn

$$z \in \{0, 1\}$$

$$P(z=0) = 1-p$$

$$P(z=1) = p$$

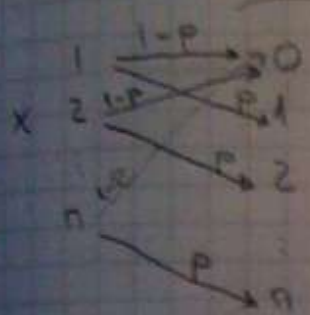
$$x \in \{1, 2, \dots, n\}$$

$$z_x = [z_1, z_2, \dots, z_n]$$

$$y = xz$$

$$I(X, Y) = ?$$

izlaz može biti $\{0, 1, \dots, n\}$



odat ulazima $\Rightarrow P(x)$

$$P(Y|X) =$$

	0	1	2	...	n	
1	$1-p$	p	0	...	0	$P(x_1)$
2	$1-p$	0	p	...	0	$P(x_2)$
...
n	$1-p$	0	0	...	p	$P(x_n)$
	$P(y)$	$P(y)$			$P(y)$	

$$\Rightarrow P(x, y)$$

	0	1	2	...	n	
1	$(1-p)z_1$	$p z_1$	0	...	0	$P(x_1)$
2	$(1-p)z_2$	0	$p z_2$...	0	$P(x_2)$
...
n	$(1-p)z_n$	0	0	...	$p z_n$	$P(x_n)$
	$1-p$	$p z_1$	$p z_2$...	$p z_n$	$P(y)$

u pri broj

$$I = (1-p)z_1 \log_2 \left[\frac{(1-p)z_1}{(1-p)z_1} \right] +$$

\rightarrow i tako za celi pri stupac, $\log(1) = 0$, celi izlaz = 0

$$+ p z_1 \log_2 \left[\frac{p z_1}{p z_1} \right] + \dots + p z_n \log_2 \left[\frac{p z_n}{p z_n} \right] =$$

$$= \sum_{i=1}^n p z_i \log_2 \left[\frac{1}{z_i} \right] = p \sum_{i=1}^n z_i \log_2 \left[\frac{1}{z_i} \right]$$

u izlazu u zt se vidi da je z_1, z_2, \dots, z_n ali mora to sigurno zbroiti.

② Entropijsko kodiranje

$|x|_{\text{form}} \rightarrow 0101$ (kodirano s oblikom, največja baza = 2)

$L \rightarrow$ srednja dolžina kodne riječi, $L = \sum p_i l_i$

$$H(X) \leq L < H(X) + 1$$

$$E = \frac{H}{L} \rightarrow \text{efikasnost}$$

mi radimo o prefixnim kodiranjima bez zadržavanja kodiranih zapisa.

$$\left| \sum_{i=1}^n d^{-l_i} \leq 1 \right|$$

tree

prim: $x_1 = 01$
 $x_2 = 10$
 $x_3 = 11$
 $x_4 = 00$

$\sum = 1 \rightarrow$ dobi prefixno

(1) HUFFMANOVO KODIRANJE

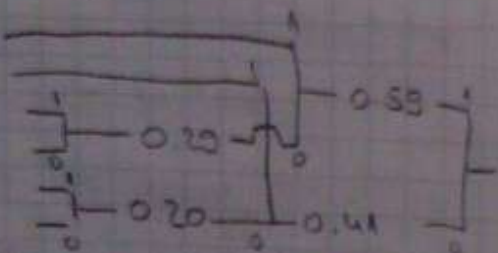
2.9 $x_1 = 0.3$

$d=3$

$x_2 = 0.21$
 $x_3 = 0.15$
 $x_4 = 0.14$
 $x_5 = 0.1$
 $x_6 = 0.1$

za $b=2$

većina



$x_1 = 11$

$x_2 = 01$

$x_3 = 101$

$x_4 = 100$

$x_5 = 001$

$x_6 = 000$

1. poredamo yje. od najveće prema najmanjoj

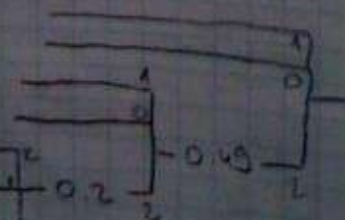
2. zbiramo po dva najmanja, kodiramo ih od manje prema većoj = 0, 1

3. samo ostavimo zbirane brojeve; tako su nam kodirani simboli

za $b \neq 2$, gledamo $k = \left\lfloor \frac{n+1}{b-1} \right\rfloor = \frac{7}{2} = 3 \rightarrow$ broj simbola

$$N = (b-1) \cdot k + 1 = 7$$

$x_1 = 0.3$
 $x_2 = 0.21$
 $x_3 = 0.15$
 $x_4 = 0.14$
 $x_5 = 0.1$
 $x_6 = 0.1$
 $x_7 = 0$



$x_1 = 1$
 $x_2 = 0$
 $x_3 = 21$
 $x_4 = 20$
 $x_5 = 222$
 $x_6 = 221$

broj simbola u kodiranju

$$L = \sum p_i l_i =$$

$$H = 2.47 \text{ bit/symbol}$$

$$= 1.99 \text{ tribit/symbol}$$

$$E = \frac{H}{L} \text{ NE!!}$$

$$L_2 = L_3 \log_2 3 = 2.67 \text{ bit/symbol}$$

$$\varepsilon = \frac{H}{L} = \frac{2.47}{2.67} = 0.925$$

b) $H(\infty)$

... 0122010...

$p(0), p(1), p(2) = ?$ da browno izračunati entropiju kodirane poruke

$p'(0)$ gledamo koliko 0 imamo gdje i koliko se puta pojavljuje u tom simbolu i u koliko

$$p'(0) = (1 \cdot \overset{p(x_1)}{0.21} + 1 \cdot \overset{p(x_2)}{0.14}) \cdot k = 0.35k$$

no 0 i 1.

$$p'(1) = 0.55k$$

[odnosno koliko se pojavljuje u x_3, x_5, x_6]

$$p'(2) = (1 \cdot \overset{p(x_3)}{0.15} + 1 \cdot \overset{p(x_5)}{0.14} + 3 \cdot \overset{p(x_6)}{0.1} + 2 \cdot \overset{p(x_4)}{0.1}) k = 0.79k$$

~~~~~

$$\Sigma = 1 \Rightarrow 0.35k + 0.55k + 0.79k = 1$$

$$\Rightarrow k = 0.5917,$$

$$p(0) = p'(0) = 0.35 \cdot 0.5917 = 0.207$$

$$p(1) = 0.325$$

$$p(2) = 0.468$$

$$H(\infty) = -\sum p_i \log_2 [p_i] = 1.91 \text{ bit/symbol}$$

NE napisati  $\log_2$  !! jer smo se uvek radi o bitima i pretvarati

2.12

0,1

$$p(0) = 2p(1)$$

znamo da  $p(0) + p(1) = 1$  dalje

$$p(0) = \frac{2}{3}$$

$$p(1) = \frac{1}{3}$$

ujet u sad:  $L \leq 0.94$  bit/simbol

$x_1$  0  
 $x_2$  1 } arda nam je  $L=1 \rightarrow$  ne valja  $\rightarrow$  sprejamo simbole

|    |               |
|----|---------------|
| 00 | $\frac{4}{9}$ |
| 01 | $\frac{2}{9}$ |
| 10 | $\frac{2}{9}$ |
| 11 | $\frac{1}{9}$ |

|    |                   |
|----|-------------------|
| 00 | kodiran s 1 bitom |
| 01 | s 2 bita          |
| 10 | s 3 bita          |
| 11 | s 3 bita          |

glebamo:  $\frac{4}{9} \cdot 1 + \frac{2}{9} \cdot 2 + \frac{2}{9} \cdot 3 + \frac{1}{9} \cdot 3 = 1.888$ , ali ovo nije  $L$

$\rightarrow$  imamo parove dobre duple  $< 2 \rightarrow \frac{1.888}{2} = 0.944$

$\rightarrow$  moramo raditi trojke

još uvijek preuče



Ured

100 simbola na ulazu plovacke iper:  $p(x_i) = \frac{1}{100}$ , a konstantno bitni Hufmanova

$E = ?$

$L = ?$

$$H = -\sum p(x_i) \log_2 [p(x_i)]$$

X simbola se šalje u 4 bitova

Y = (L+1)

$$N = X + Y = Z$$

$$\boxed{X = 2^{L+1} - N, \quad L \in \mathbb{Z}, \quad X \geq 0}$$

$$Y = Z - X$$

formula ako se bitovi šalju  
od nekog papira

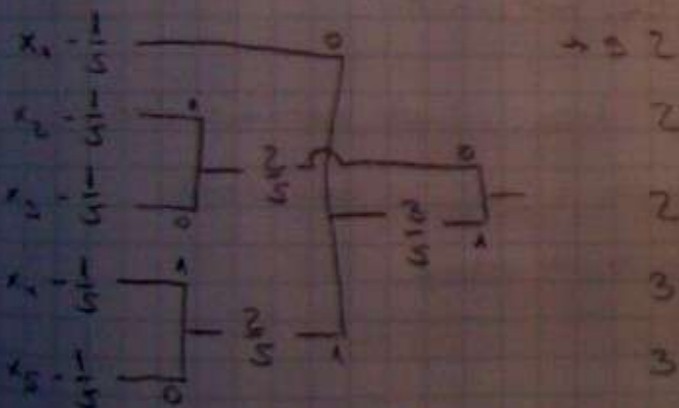
1 bitova X  $\rightarrow X = 2^{L+1} = 100$  tako da dobijemo nepravu L  
ako L=7  $\rightarrow X = 116 \rightarrow$  kodiramo sa 7 bitova

Y=24 smo kodirali u 8 bitova

mpc=L

pr N=5

[ao p bilo samo da udamo da formula, radi]



$\rightarrow$  2 bitova kodirani x1

2

2

3

3

$$X = 2^{L+1} - N, \quad \text{ako } L=2$$

$$Y = 2$$

$$X = 3$$

L77 - šablona, kao i antireteto

LZW

ponuda: 0 1 0 4 5

a b a aa aaa

2 - ab  
3 - ba

4 - aa  
5 - aaa

rečnik: 0 - a  
1 - b

pr: abbaaa

a - a

ab - a b

ba - b a

4 - aa

5 - aaa

abbaaa  
0 1 0 4 5

ako smo došli  
do kodiranja 3 2

→ gledamo po rečniku što imamo, a što fali.  
i popunjavamo rečnik

→ deo do problema, do 4 → to nam može biti samo  
"aa" jer smo ab već kodirali

→ ono što "mupet" znamo jer da je 0-a a 1-b, kako se gledamo  
po ponudi uzmemo u obzir i uzorak da se ponuda ne bi činio  
protivnošću te kodiramo po redu one mogućnosti

→ u zadatku smo znali da je 0-a, 1-b, ali mi moramo očekivati  
"ab", zatim imamo 0, to je znano da je "a", pa smo dobili  
novu kombinaciju "ba" i po redu da bude pranje

ponuda nam je 01045

1. 0 - a  
1 - b } 01045  
ab

2. 2 - ab → 01045  
ab

3. 3 - ba → 01045  
aa

4. 4 - aa → 01045  
aa

→ gledamo što nam je moguće prethoditi, a  
pre upotrebe znamo da je "a" ili "aa"  
ili "ab" - već imamo

prethoditi imamo  
"aa", čija 5 može biti samo  
aaa