<u>INFOC minta szerinti</u> <u>specifikáció leírás</u>

<u>A program célja</u>

A program több embernek tárolja különböző adatait egy adatbázis fileban. A programban van lehetőség egy-egy embernek az adatait beimportálni és kiexportálni **vCard** formátumban. A programban lehessen keresni a rekordok között, ha név szerint megy a keresés, legyen **egy wildcard** lekezelve.

A program használata

A program egy csv formátumú adatbázis filet használ és ennek egyes soraiból tud vCard fileként kiexportálni.

A programnak az adatbázis file nevét indításnál meg kell adni parancssori paraméterként. A program ebből fogja beolvasni és kiírni az adatokat. Ha a file eddig nem létezett a program létrehozza, és üres adatbázissal indulunk, melyet mi tölthetünk ki adatokkal.

Az adatokkal feltöltést vCard fileokból importálással, de új adat adatmezőnkénti beolvasással is bevihető a programba.

A program egy többszintes menürendszert használ, mely mindig egy rekord sorszámot, vagy egy 'q' betűt kell, hogy kapjon bemenetnek. A SZERKESZTés viszont különleges, itt az adott adatot kell beírni az inputmezőbe (>).

<u>Egyéb</u>

Mit tárol:

- név (N)
- foglalkozás (TITLE)
- cím (ADR)
- telefonszám (TEL)
- email (EMAIL)

Hogyan tárolja ezeket az adatokat:

- Adatbázisfile(Több ember adatai): .csv formátum RFC4180 ebből előállítható a .vcard formátum egyes személyekhez

<u>Minta</u>

 Menüvezérelt konzolos C program - Menüpontok külön sorokba felsorolva, utolsó menüpont a q, mely almenüben VISSZA-t, főmenüben KILÉP-et jelent.

```
[q] VISSZA
   >
    . . .
[2] SZERKESZT
   Hányas sorszámú rekordot? (1-n)
   [q] VISSZA
   >
       A rekord melyik adatát?
        [1] NÉV
       [2] FOGLALKOZÁS
        [q] VISSZA
[3] TOROL
   Hányas sorszámú rekordot? (1-n)
   [q] VISSZA
[4] KERES
   Mi szerint szeretne keresni?
   [1] NÉV (1 wildcardos)
       Keresés eredménye:
       <SORSZÁM>: ...
   [2] ...
       Keresés eredménye:
       <SORSZÁM>: ...
   [q] VISSZA
[5] EXPORT
   Hányas sorszámú rekordot? (1-n)
   [q] VISSZA
   >
[q] KILEP
```