

1. Foglalkozás

Téma bevezetése:

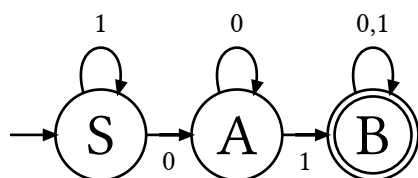
- Programozás?
- Algoritmusok?
- Állapotgépek?

DVA intuitívan - egy gép, ami betűket olvas, és észben tartja, hogy hol tart, a végén pedig eldönti, hogy a szót elfogadja, vagy sem.

Fogalmak:

- Betű - Egy darab (szétválaszthatatlan) karakter.
- Ábécé - betűk halmaza. (Σ)
- Szó - Betűk egymásutánja.
- Nyelv - Szavak halmaza.
- a^n a betű n -szer egymás után leírva, ahol $a \in \Sigma, n \in \mathbb{N}$

Jelölések:



- Állapot - Nagy (latin) betű.
- Átmenet - Állapotok közti nyíl
- Elfogadó állapot - dula karika
- ε - üres szó
- minden állapotból kell átmenet az ábécé minden betűjére
- minden állapotból minden betű csak egyszer
- **szóvá kell tenni, hogy ez a DVA, lesz más is, ahol kicsit mások a szabályok**

Közös feladatmegoldás

Önálló feladatmegoldás

2. Foglalkozás

Hiányos DVA

- elhagyhatók átmenetek
- nem definiált átmenet esetén azonnal elutasít
- **feladatokon keresztül vegyék észre, hogy ez is egy DVA-vá átalakítható**

Feladatok

NVA

- egy állapotban egy betűre több átmenet definiálható
- ha van egy megfelelő lefutás, akkor a szót elfogadjuk
- általában hiányos is (hogy kevesebbet kelljen írni)

Feladatok

NVA és DVA ekvivalens

- szerintük melyik az “erősebb?”
- mutassuk meg, hogy NVA alakítható DVA-vá
- vegyük észre, hogy a DVA egy NVA

3. Folgalkozás

“Verseny”

(Ezt nem én találtam ki, de a tematika tanításakor népszerű szokott lenni)

- Gyerekek rendeződjenek 4-5 fős csapatokba
- Miden csapat találjon ki egy automatát annyi állapottal, ahányan vannak
- Szimulálják az automatát
- A többi csapat adjon inputokat, és próbálja meg kitalálni, hogy milyen automatát szimulálnak

4. Folglalkozás

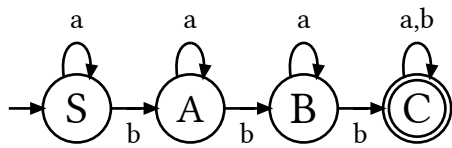
Nem mindent lehet NVA-val kifejezni

- példanyelv, amire nem tudnak automatát adni
- veremautomaták bevezetése
- közös feladatmegoldás

Feladatsor megoldásokkal

Ahol a feladat mást nem mond, az ábécé legyen $\Sigma = \{a, b\}$.

1. Adj meg egy determinisztikus véges automatát, mely azokat a szavakat fogadja el, amelyekben szerepel legalább 3 darab a betű.



2. asdf