Mobileszközök és alkalmazások 1.Házi feladat

1. Készítsél egy alkalmazást, amelyben a 4 alapműveletet lehet tesztelni két valós szám esetén. A két számot EditText mezőkben visszük be. Az eredmény egy TextView-ban jelenjen meg. A négy műveletre Button widget-et használunk, amelyeknek a feliratai a négy művelet (+, -, *, /).