



✉ mail@gmail.com  
☎ +549-11-2662-0000  
📍 CABA, Argentina  
🌐 [mateteCode](#)

## HABILIDADES

- 📦 C++ / C# / GDScript
- 🎮 Unity / Godot Engine
- 🔑 Git / Github
- 📐 Matemáticas y Físicas aplicadas
- 🔧 Depuración / Optimización
- 👥 Diseño de Sistemas de Juego
- 🎮 Desarrollo Multijugador
- 🧠 Inteligencia Artificial (IA)

## LENGUAJES

Inglés - Intermedio  
Español - Nativo

## HABILIDADES BLANDAS

Resolución Creativa de Problemas  
Trabajo en Equipo  
Escucha activa  
Atención al Detalle  
Adaptabilidad  
Empatía  
Pensamiento crítico  
Aprendizaje Continuo  
Responsabilidad

## Matías Lorenzo

DESARROLLADOR DE VIDEOJUEGOS

## RESUMEN

Desarrollador de videojuegos con 2 años de experiencia especializado en la creación de experiencias inmersivas con Unity y Godot Engine. Poseo un sólido dominio de la programación con código limpio, patrones de diseño y principios de arquitectura de software. Mis habilidades se enfocan en el desarrollo de sistemas de juego, funcionalidades multijugador y la optimización del rendimiento para contribuir a proyectos de alta calidad.

## EXPERIENCIA

### Desarrollador de Gameplay

*Proyectos Personales, Académicos y Game jams*

Julio 2023 - Presente

- 🔵 Colaboré con artistas y diseñadores para implementar mecánicas de juego en Unity y Godot.
- 🔵 Implementé el sistema de movimiento del personaje utilizando un sistema de state machine para una transición fluida entre estados.
- 🔵 Desarrollé e implementé sistemas de IA para enemigos y NPCs.
- 🔵 Desarrollé un sistema multijugador en red para la sincronización de estados y acciones de jugadores en tiempo real.
- 🔵 Utilicé Git para el control de versiones en un entorno de equipo ágil.
- 🔵 Programé la lógica para los sistemas de inventario y equipamiento.
- 🔵 Implementé "shaders" para efectos visuales únicos en el personaje y el entorno.

## EDUCACIÓN

### Licenciatura en Desarrollo y Producción de Videojuegos

*UNICABA*

Marzo 2024 - Presente (69%)

### Tecnicatura en Desarrollo de Software

*IFTS 29*

Marzo 2024 - Presente (62%)

### Ingeniero electrónico

*UTN FRBA*

Marzo 1999 - Marzo 2014 (100%)