



## WYKSZTAŁCENIE

### Inżynier, Fizyka Techniczna – Nanoinżynieria

Politechnika Wrocławska  
2016–2020

### Magister inżynier, Big Data Analytics (studia w języku angielskim)

Politechnika Wrocławska  
2020–2021

## TECHNOLOGIE

- Mobilne: React Native, Expo, Flutter
- Frontend: React, Next.js, TypeScript, HTML5, CSS3, Tailwind
- Backend: Firebase, MongoDB, Supabase, Node.js
- Design: Figma, Adobe XD, Affinity
- DevOps: Git, Docker, Heroku, DigitalOcean
- Narzędzia: Wix, WordPress, ClickUp

## LINKI

- LinkedIn [[linkedin.com/in/mateusz-kuzaj/](https://www.linkedin.com/in/mateusz-kuzaj/)]
- Strona portfolio [[www.itux.pl](http://www.itux.pl)]
- GitHub [[github.com/matetuh](https://github.com/matetuh)] – Repozytoria (NDA) – Próbki na życzenie
- Dribbble [[dribbble.com/matetuh](https://dribbble.com/matetuh)]

## OPIS

Mobile-Focused Software Developer & UI/UX Designer z 5-letnim doświadczeniem komercyjnym w ponad 20 projektach. Specjalizuję się w aplikacjach mobilnych (React Native, Expo, Flutter) i projektowaniu interfejsów użytkownika (Figma, Adobe XD). Łączę kompetencje techniczne z designem, dostarczając rozwiązania od koncepcji aż po wdrożenie.

## DOŚWIADCZENIE

### Intern Software Developer – TDCM SP. Z O.O.

2021

- Ekstrakcja danych z różnych źródeł internetowych z użyciem XPath i RegExp.
- Tworzenie aplikacji mobilnej w React Native z lokalnym serwerem Node.js/Express i komunikacją przez Socket.IO w sieci Tor.
- Implementacja renderowania szablonów wideo z Shotstack API, przygotowanie masek i UI w Adobe XD do dynamicznego generowania wideo.
- Projektowanie interfejsów w Adobe XD dla aplikacji mobilnych i stron www.
- Zarządzanie i rozwój firmowej strony tdc.io w Wix.

### Software Developer & UI/UX Designer – TDCM SP. Z O.O.

2021 – 2025

- Udział w ponad 20 projektach obejmujących aplikacje mobilne (React Native, Expo, Flutter) oraz webowe (React, TypeScript, JavaScript, HTML5, CSS3, Sass, Tailwind) z integracją backendu (MongoDB, Supabase, Firebase).
- Projektowanie i wdrażanie interfejsów UI/UX dla aplikacji mobilnych i stron internetowych oraz uczestniczenie w redesignie i rozwoju produktów wykorzystując narzędzia (Figma, Adobe XD, LottieFiles, SVGator, Affinity) oraz źródła (Dribbble, Behance). Tworzenie identyfikacji wizualnych.
- Tworzenie dokumentacji projektowej.
- Rozwój stron tdc.io i tdc.ai w Wix/Wix Studio.
- Wsparcie komunikacji z klientami i estymacji projektów.
- Udział w rekrutacji i mentoringu UI/UX.

### Właściciel – Designer & Web Developer – ITUX Mateusz Kuzaj

2022 – obecnie

- Projektowanie i wdrażanie stron WordPress i Next.js od UI/UX po SEO.
- Tworzenie identyfikacji wizualnych (logo, kolory, materiały promocyjne).
- Projektowanie opakowań, materiałów reklamowych i fotografia produktowa.
- Tworzenie materiałów na media społecznościowe.