

Jogos Psicomotores

**Formulário de Jogo Materiais Didático-Pedagógicos para o Ensino de
Matemática**

Área: Matemática
Universidade: UDESC/CCT
4 de abril de 2019

Professora:
Dr. Tatiana Comiotto

- **Nome:** Bingo dos polinômios
- **Colaboradores:**
Bruno da Silva Esmeraldino
Mateus Schroeder da Silva
- **Conteúdos abordados:**
 - Operações com polinômios (Multiplicação);
 - Valor numérico de um polinômio.
 - Trabalhar a concentração, a capacidade de análise/síntese e o raciocínio dos participantes.
- **Objetivo:**
 - Operações com polinômios (Multiplicação);
 - Valor numérico de um polinômio.
 - Trabalhar a concentração, a capacidade de análise/síntese e o raciocínio dos participantes.
- **Regras/como aplicar:**
 - O jogo pode ser jogando por no máximo 4 pessoas.
 - Para jogar, lançam-se sobre a mesa os dados e efetua-se a operação de multiplicação correspondente.
 - Uma vez escolhida a ordem e efetuado o cálculo de forma correta, o aluno deve colocar um de seus pinos no tabuleiro correspondente à expressão correta do resultado.
 - Se alguém conseguir preencher três casas consecutivas, na horizontal, vertical ou diagonal, vencerá o jogo.



Figura 1: Dados

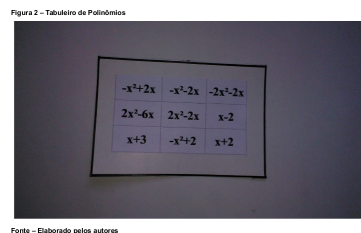


Figura 2: Cartela

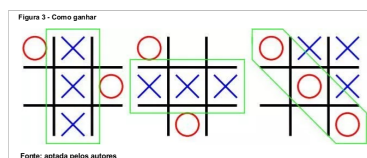


Figura 3: Critérios de vitória

- **Nome:** Quebra-cabeça triangular
- **Colaboradores:**
Bruno da Silva Esmeraldino
Mateus Schroeder da Silva
- **Conteúdos abordados:** Expressões algébricas, produtos notáveis e operações elementares.
- **Objetivo:** Servir como uma maneira diferente de fazer exercícios sobre o assunto de polinômios e das operações elementares.
- **Regras/como aplicar:**
 - O jogo termina quando um triângulo maior contendo todas os triângulos menores for formado, respeitando que os lados dos triângulos menores (de lado 1) tem de cada lado expressões de mesmo valor.
 - De 1-5 jogadores.

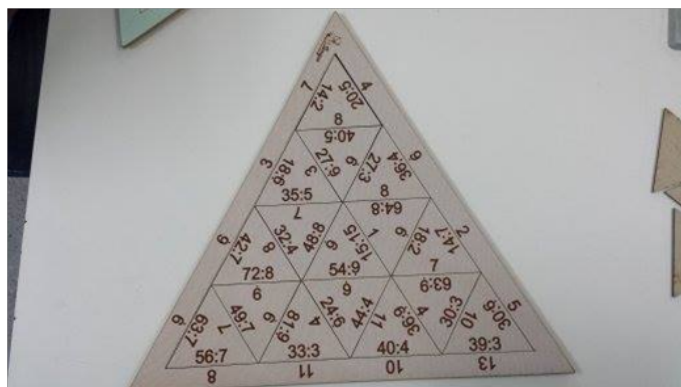


Figura 4: Quebra-cabeça de divisão (base)

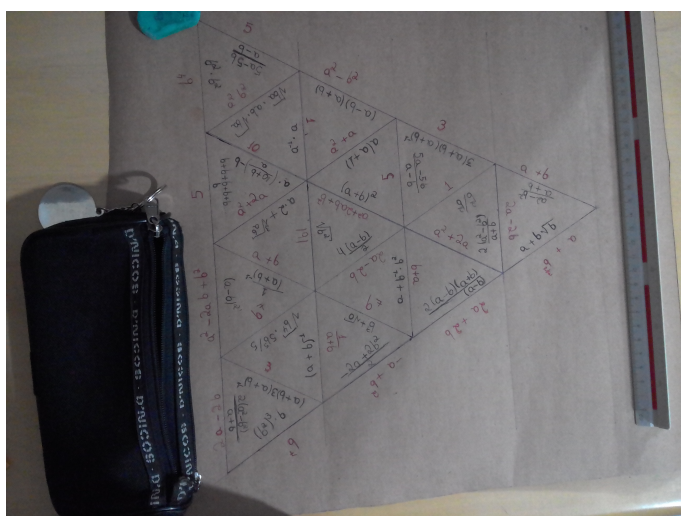


Figura 5: Quebra-cabeça de polinômios e expressões algébricas