PROJETO DE PESQUISA E INOVAÇÃO

3CCO – GRUPO 3

Arthur Cabral

Gabriel Gameiro

Giovanna de Jesus

Lucas Ferreira

Mateus Castro

Mateus Comes

**STREAMING:**

Graças aos avanços da internet nos últimos anos, a capacidade de upload/ download cresceu exponencialmente a ponto de ser possível manter um fluxo de transmissão contínua de qualquer mídia digital, e com isso nasceram as plataformas de streaming. A popularidade dos serviços desses serviços veio crescendo, e com isso, foram desbancados muitos estabelecimentos que trabalhavam com mídia física, a ponto de algo que era extremamente comum a menos de 2 décadas atrás, se tornar algo raro.

Nessa resenha sobre a entrega do projeto, cada integrante do grupo irá explorar tópicos pertinentes ao sucesso que é o serviço de streaming, e apresentar insights que foram conseguidos através dos entregáveis propostos nessa sprint.