

Jogo da velha

O jogo da velha é um jogo simples para dois jogadores, normalmente representados por "X" e "O", que competem para formar uma linha horizontal, vertical ou diagonal com seus símbolos no tabuleiro. O objetivo é ser o primeiro a completar uma linha com três símbolos do mesmo tipo.

Funcionamento do Jogo:

Tabuleiro Inicial: O jogo começa com um tabuleiro vazio, geralmente uma grade 3x3.

Jogadores: Dois jogadores participam, normalmente "X" e "O". Cada jogador faz uma jogada por vez.

Turno: Os jogadores alternam seus turnos. Um jogador "X" vai primeiro, seguido por um jogador "O".

Jogadas: Cada jogador escolhe uma posição vazia no tabuleiro e insere seu símbolo (X ou O) nessa posição.

Vitória: O jogo verifica após cada jogada se um dos jogadores conseguiu formar uma linha horizontal, vertical ou diagonal com seus símbolos. Se sim, esse jogador vence o jogo.

Empate: Se todas as posições do tabuleiro estiverem preenchidas e nenhum jogador tenha vencido, o jogo termina em empate.

Opções do Jogo:

Modo de Jogo: Pode haver opções para jogar contra outro jogador humano, jogar contra um jogador controlado pelo computador (IA).

Nomes dos Jogadores: Os jogadores podem ter a opção de escolher seus nomes ou serem identificados como "X" e "O".

Estatísticas: O jogo pode manter um registro de quantas vezes cada jogador venceu e exibir estatísticas.

Substantivos	funções
game (universo)	o jogo da velha em si
board (grid 3x3)	o tabuleiro
player	o jogador
database	banco de dados para armazenar informações
move	jogada feita pelo player
winner	player que venceu o jogo
statistics	número de vitórias de cada jogador
state	estado atual do board
symbol	símbolo de cada player (X ou O)
name	nome atribuído a cada player
turn	a vez de qual player deve jogar
value	o valor de vitórias a ser atualizado no bando de dados

Verbos	funções
start	iniciar o jogo
make	realizar uma jogada
check	verificar se há um vencedor
show	exibir informações, como estatísticas
update	atualizar o banco de dados
increment	aumentar ou adicionar um valor, como o número de vitórias
play	participar ativamente do jogo
track	rastrear informações, como estado do tabuleiro

