
2020/1 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Loja de Roupas

T3.1

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

§ Administrador

- ❖ **Atributos:** nome do administrador, cpf, email, senha, matrícula e nível
- ❖ **Métodos:** cadastrar, visualizar, editar e deletar

§ Telefone

- ❖ **Atributos:** DDD, número
- ❖ **Métodos:** cadastrar, visualizar, editar e deletar

§ Endereço

- ❖ **Atributos:** logradouro, número, bairro, CEP, cidade, estado
- ❖ **Métodos:** cadastrar, visualizar e editar

§ Cliente

- ❖ **Atributos:** nome do cliente, cpf, email, telefone, endereço, senha e nível
- ❖ **Métodos:** cadastrar, visualizar, editar, deletar e comprar

§ Camiseta

- ❖ **Atributos:** nome da camiseta, cor, tamanho, composição e tipo;
- ❖ **Métodos:** cadastrar, visualizar, editar, deletar

§ Produto

- ❖ **Atributos:** código do produto, preço de venda, preço de fábrica, quantidade do produto, descrição, categoria;
- ❖ **Métodos:** cadastrar, visualizar, editar, deletar

§ Loja

-
- ❖ **Atributos:** nome da loja, CNPJ, nome fantasia, email comercial, endereço
 - ❖ **Métodos:** *cadastrar*, *visualizar*, *editar*

§ **Cartão de Crédito**

- ❖ **Atributos:** bandeira, número do cartão, código de segurança, data de nascimento, mês de vencimento, ano de vencimento;
- ❖ **Métodos:** *cadastrar*, *visualizar*, *editar*, *deletar*

§ **Compra**

- ❖ **Atributos:** id da compra, cliente, produto, quantidade solicitada e cartão;
- ❖ **Métodos:** *cadastrar*, *visualizar*, *atualizar*, *exportar*

§ **Fluxo de Caixa**

- ❖ **Atributos:** produto, compra
- ❖ **Métodos:** *visualizar* e *exportar*

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- § **RF1:** Deve ser possível realizar CRUD de Administrador
- § **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de Telefone
- § **RF3:** Deve ser possível realizar CRUD do Endereço
- § **RF4:** Deve ser possível realizar CRUD do Cliente
- § **RF5:** Deve ser possível realizar CRUD do Produto
- § **RF6:** Deve ser possível realizar CRUD da Compra
- § **RF7:** Deve ser possível exportar os dados da Compra
- § **RF10:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados
- § **RF11:** Deve ser possível logar no sistema com email e senha
- § **RF12:** Deve ser possível para o cliente realizar uma compra
- § **RF13:** Deve ser possível realizar CRUD da Camiseta
- § **RF14:** Deve ser possível realizar CRUD da Loja
- § **RF15:** Deve ser possível realizar CRUD Cartão de Crédito
- § **RF16:** Deve ser possível visualizar o Fluxo de Caixa
- § **RF18:** Deve ser possível emitir Nota Fiscal da Compra

2.2 Requisitos Não Funcionais

- § **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java
- § **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos

-
- ς **RNF3:** O software desenvolvido será para ambiente desktop
 - ς **RNF4:** O interação com o usuário deverá ser feita por meio de uma interface gráfica
 - ς **RNF5:** Os dados monetários devem ser definidos em real
 - ς **RNF6:** O sistema deverá apresentar dados sensíveis apenas ao usuário de referência
 - ς **RNF7:** Para um usuário realizar uma compra, deverá está previamente logado
 - ς **RNF8:** O sistema deverá atender às normas legais

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF3, RF4, RF5, RF6, RF7 RF10, RF11, RF12, RF13, RF14, RF15, RF18, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4, RNF5, RNF6, RNF7, RNF8
2	RF8, RF9, RF19, RF20
3	RF16, RF17