

Primeiro Trabalho Prático

Técnicas Alternativas de Programação - CI062 - 2019/1

Prof. Andrey Pimentel

Objetivos:

Desenvolver um software, usando o paradigma de programação orientada a objetos, seus principais conceitos e uma linguagem de programação orientada a objetos, no caso, Java.

Descrição:

O software a ser desenvolvido terá como descrição um dos temas colocados a seguir. Cada equipe deverá escolher um dos temas e implementá-lo. No caso de dúvidas, procurar o professor da disciplina para resolvê-lo.

Temas:

Cada equipe composta por 3 ou 4 alunos deverá implementar o seguinte trabalho:

Sistema de agendamento:

O sistema de agendamento tem por objetivo auxiliar no agendamento de um recurso (sala, projetor, etc...) por um usuário para um determinado horário em um dia.

O sistema deve permitir o cadastramento de um usuário. Os dados do usuário são lidos e o usuário é inserido na lista de usuários. O sistema deve permitir listar todos os usuários. O sistema então mostra uma lista com todos os usuários com um número que é a posição na lista de cada usuário. O sistema deve permitir a remoção de um usuário. A partir da posição do usuário na lista de usuários, o usuário é removido da lista.

O sistema deve permitir o cadastramento de um recurso. Os dados do recurso são lidos e o recurso é inserido na lista de recursos. O sistema deve permitir listar todos os recursos. O sistema então mostra uma lista com todos os recursos com um número que é a posição na lista de cada recurso. O sistema deve permitir a remoção de um recurso. A partir da posição do recurso na lista de recursos, o recurso é removido da lista.

O sistema deve permitir que um recurso seja agendado para um usuário em um determinado dia em um determinado horário. Se o recurso estiver livre para os dias e horários desejados será criado o agendamento e este é colocado na lista de agendamentos. O sistema deve permitir listar todos os agendamentos. O sistema então mostra uma lista com todos os agendamentos com um número que é a posição na lista de cada agendamento. O sistema deve permitir a remoção de um agendamento. A partir da posição do agendamento na lista de agendamentos, o agendamento é removido da lista.

O sistema deve permitir salvar todos os dados do sistema, para que sejam recuperados em uma outra sessão de uso.

Regras:

O desenvolvimento e a entrega deverão seguir as seguintes regras:

- O software deverá ser feito em Java, seguindo os conceitos de orientação a objetos
- O software deverá compilar e rodar no ambiente do Dinf.
- O trabalho deverá compilar no Dinf (com Makefile ou eclipse) e gerar um arquivo .jar que será executado com o comando java -jar.
- O tipo de interface com o usuário é de escolha da equipe podendo ser modo texto ou gráfica.
- A entrega do trabalho será em 2 partes: os fontes juntamente com arquivo de descrição do trabalho e make (ou projeto do eclipse);
- apresentação do trabalho para o professor com toda a equipe.

Avaliação:

O trabalho será avaliado pelos seguintes quesitos:

- Funciona (Compila, funciona e cumpre os requisitos) 50 pt
- Modularização e Padronização 30 pt
 - DAO.
 - padrões (Grasp e GOF).
 - MVC.
- Interface 10 pt
- Código em geral 10 pt

Datas:

A entrega será feita para o email do professor antes da apresentação e a apresentação será nos laboratórios do Dinf em data a ser agendada.