

Estrutura de dados - Lista 2

Alunos: Mateus Lopes Albano e Vinicius Uliano

Turma: BSI4

*** As questões foram anexadas e separadas em pastas junto ao arquivo atividade.zip.**

* As variáveis importantes e nomes de função foram descritivos e em português para facilitar a compreensão, as questões que o senhor pediu para comentar foram comentadas direto no código.

* As questões também estão em um repositório no github [[mateus-lobes/C99](https://github.com/mateus-lobes/C99)]

Dificuldades:

1 - Esta questão não estava difícil, acredito que era para maximizar o conhecimento em relação a estrutura de uma lista sequencial. Minha dificuldade foi justamente nesse aspecto, já que a lógica da função `função insere_ordenado` fica simples depois de entender a estrutura.

2 - Essa foi um pouco mais complicada, mas conseguimos fazer as alterações e deu para entender no final as diferenças de lista sequencial e uma lista circular. tivemos dificuldade em específico na função de libera e retira (os teste estão no na pasta ex2 - main.c)

3 - A três foi extremamente complexa e não conseguimos implementar de forma correta, porque a função sempre lia o 0 e como no exercício o 0 não é contado, o resultado sempre dá 1 acima do esperado, tentamos ifs soq é difícil trabalhar com ponteiros nesse caso e também ficou complicado a comunicação com o senhor aí focamos nas outras questões, no código também a comentários sobre isso.

4 - sem dificuldades nessa questão

5 - Foi difícil interpretar a questão, e além disso o processo pra verificar e remover o item do topo da pilha, caso não tivesse nenhum item deveria adicionar. por diversas vezes deu erro de excedente de tempo, não rodava de jeito nenhum no beecrowd. "FACE". (os testes estão no beecrowd)

6 - foi um pouco mais fácil de entender a lógica, ainda mais depois de fazer a 5. os testes rodam com sucesso.

7 - É difícil entender a estrutura de uma árvore binária principalmente na leitura da árvore e inserção de elementos, porém a liberação dela é muito mais simples já que não precisa liberar no por no. Ela é bem mais complexa e também não entendi muito bem a aplicação dela em código real. (os testes estão no arquivo main.c na pasta ex7)