

Problema do Diamante

O problema é conhecido na linguagem de programação Java, quando se está trabalhando com Orientação a Objetos. Ele ocorre quando se tenta passar mais de uma classe como pai de uma classe filha. Por exemplo: Criamos uma classe **A** como **pai**, e uma classe **B** e **C** como **filhas** de **A**. Se criarmos um **método** qualquer em **A**, poderá ser usado normalmente em **B** e **C**. Até aqui nenhum problema, porém se quisermos criar uma classe **D** e declará-la como herdeira de **B** e **C**, isso não poderá ocorrer, pois em **Java** uma classe **filha** não pode ter mais de um **pai**. O nome *Diamante* vem da forma como esse problema, acima citado, é diagramado em uma linguagem de modelagem. Segue a figura.

