## Pseudocódigo e explicação

Inicialmente, tive um pouco de dificuldade para encontrar uma solução para o problema. Experimentei algumas alternativas que tentavam rastrear diretamente as expressões que atingiam a profundidade desejada, mas nessa abordagem não consegui fazer funcionar.

Uma solução elegante que facilitou bastante o cálculo foi a ideia de calcular o total de expressões com profundidade menor ou igual a depth e subtrair o total de expressões com profundidade menor ou igual a depth e subtrair o total de expressões com profundidade menor ou igual a depth e 1. Essa abordagem simplificou a implementação e aproveitou a memoização para evitar cálculos redundantes.

Essa ideia foi baseada no código encontrado no seguinte repositório: <a href="https://github.com/yubinbai/pcuva-problems/blob/master/UVa%2010157%20-%20Expressions/expression.py">https://github.com/yubinbai/pcuva-problems/blob/master/UVa%2010157%20-%20Expressions/expression.py</a>

Adaptei para não ler de um arquivo mas sim receber como input.

## Como executar

Rode o script <u>solution.py</u> com:

```
python3 solution.py
```

Informe os valores de n e d, por exemplo 6 e 2 cujo o resultado é 3.

Para sair basta dar um ctrl + d

## Pseudocódigo

```
Função depthLowerSum(pares, profundidade, memo):
   Se memo[pares][profundidade] já foi calculado:
        Retornar memo[pares][profundidade]

Se pares == 0 OU profundidade == 1:
```

Pseudocódigo e explicação

```
memo[pares][profundidade] = 1
        Retornar 1
    soma = 0
    Para i de 0 até pares - 1:
        soma += depthLowerSum(i, profundidade - 1, memo) *
                depthLowerSum(pares - 1 - i, profundidade, memo
    memo[pares][profundidade] = soma
    Retornar soma
Função principal:
    Inicializar memo como uma tabela 2D preenchida com -1
    Enquanto houver entradas do usuário:
        Ler length e depth
        Calcular pares = length // 2
        resultado = depthLowerSum(pares, depth, memo) -
                    depthLowerSum(pares, depth - 1, memo)
        Exibir resultado
```

Pseudocódigo e explicação