Pseudocódigo e explicação

Este documento apresenta uma solução para o problema UVA 10160 Servicing Stations.

O problema consiste em determinar o menor conjunto de vértices (ou "estações") em um grafo tal que, ao instalar uma estação em um vértice, ela "cobre" aquele vértice e todos os seus vizinhos. Ou seja, precisamos selecionar alguns vértices de forma que, juntos, garantam que todos os vértices do grafo estejam cobertos.

Explicação da solução

1. Representação da Cobertura com Bitmasks:

Cada vértice possui uma "máscara" que representa a si mesmo e todos os vértices aos quais está conectado (seus vizinhos). Essa máscara é um número inteiro em que cada bit ligado indica que aquele vértice está coberto.

2. Backtracking (DFS) com Poda:

O algoritmo utiliza uma busca recursiva (backtracking) para testar diferentes combinações de vértices (estações).

Em cada passo, ele combina a cobertura dos vértices escolhidos até o momento (através da operação OR entre as máscaras) e verifica se essa união cobre todos os vértices do grafo.

A busca é feita de maneira progressiva, começando com uma quantidade pequena de estações e aumentando até encontrar a combinação mínima que cobre todo o grafo.

São aplicadas técnicas de poda para evitar explorar caminhos que, mesmo na melhor das hipóteses, não conseguirão cobrir todos os vértices.

3. Resultado:

Assim que o algoritmo encontra uma combinação de vértices que cobre todo o grafo, ele retorna o número mínimo de estações necessárias.

Como executar

Rode o script solution.py com:

python3 solution.py

O input está no arquivo input.txt, caso queira testar um diferente basta alterar esse arquivo e rodar novamente

Pseudocódigo

```
INÍCIO
 # Abrir e ler o arquivo de entrada
 Abrir o arquivo "input.txt" para leitura
 Ler todas as linhas não vazias e armazenar em uma lista chamada LINES
 Definir índice IDX \leftarrow 0
 # Processar cada caso de teste
 Enquanto IDX < Tamanho(LINES) faça:
  # Ler a linha de cabeçalho do caso (contém n e m)
  Dividir LINES[IDX] em PARTS
  Incrementar IDX
  Converter PARTS[0] para inteiro \rightarrow n
  Converter PARTS[1] para inteiro \rightarrow m
  # Verificar condição de parada (caso n + m == 0)
  Se (n + m == 0) então
   Encerrar o processamento
  # Inicializar vetor de cobertura ST para cada vértice
  Para i de 0 até n-1 faça:
   ST[i] \leftarrow (1 << i) // cada vértice cobre a si mesmo
```

```
# Ler as m arestas e atualizar as máscaras de cobertura
Para cada aresta de 1 até m faça:
 Ler a linha LINES[IDX] e dividir em dois números: A e B
 Incrementar IDX
 A \leftarrow A - 1 // Ajustar para índice 0-based
 B ← B - 1 // Ajustar para índice 0-based
 ST[A] \leftarrow ST[A] OR (1 << B)
 ST[B] \leftarrow ST[B] OR (1 << A)
# Construir o vetor L_ARR para poda durante a busca (backtracking)
L\_ARR[n-1] \leftarrow ST[n-1]
Para i de n-2 até 0, decrescendo, faça:
 L_ARR[i] \leftarrow ST[i] OR L_ARR[i+1]
# Definir a máscara completa que representa todos os vértices cobertos
FULL_MASK \leftarrow (1 << n) - 1
# Função DFS (backtracking) para testar combinações de estações
Função DFS(STATE, STEP, S, MAXLEN):
 Se STATE == FULL_MASK então:
   Retornar VERDADEIRO # Todos os vértices estão cobertos
 Se STEP == MAXLEN então:
   Retornar FALSO # Número máximo de estações atingido sem cobrir todos
 Se S >= n então:
   Retornar FALSO # Não há mais vértices para selecionar
 Para i de S até n-1 faça:
   # Poda: se mesmo combinando com todos os vértices de i em diante
   # não se alcança a cobertura total, interromper o loop
   Se (STATE OR L_ARR[i]) ≠ FULL_MASK então:
     Sair do loop
   # Se adicionar o vértice i não aumenta a cobertura, pular para o próximo
   Se (STATE OR ST[i]) == STATE então:
```

Continuar para a próxima iteração

Tentar incluir a estação no vértice i e fazer chamada recursiva Se DFS(STATE OR ST[i], STEP + 1, i + 1, MAXLEN) retorna VERDADEIRO ent Retornar VERDADEIRO

Retornar FALSO # Nenhuma combinação válida encontrada a partir deste es

Buscar o número mínimo de estações necessário
Para MAXLEN de 1 até n faça:
Se DFS(0, 0, 0, MAXLEN) retorna VERDADEIRO então:
ANSWER ← MAXLEN
Sair do loop

Imprimir ANSWER

FIM