# Documentação Crypt Kicker II

O problema **Crypt Kicker II** consiste em descriptografar linhas de texto codificadas com uma cifra de substituição simples, onde cada letra é substituída por outra. Para resolver o problema, usamos a frase conhecida **"the quick brown fox jumps over the lazy dog"** como referência, já que ela contém todas as letras do alfabeto (pangrama). A ideia central é identificar qual linha criptografada corresponde a essa frase e determinar o mapeamento de substituição.

#### Passos da Solução

#### 1. Comparação de Comprimento das Palavras:

• Identificamos a linha no texto criptografado que pode corresponder à frase conhecida, comparando os comprimentos das palavras. Por exemplo, a frase "the quick brown fox jumps over the lazy dog" tem os comprimentos de palavras [3, 5, 5, 4, 3, 4, 3].

#### 2. Criação de um Mapeamento de Substituição:

- Para cada caractere da linha criptografada e da frase de referência, construímos um mapeamento onde uma letra criptografada corresponde a uma letra original.
- Garantimos que o mapeamento seja **bijetivo** (cada letra criptografada se mapeia para uma única letra original e vice-versa).

#### 3. Validação do Mapeamento:

- Se o mapeamento for válido (não houver inconsistências), usamos ele para descriptografar todas as linhas do texto.
- Caso não seja possível criar um mapeamento válido, a saída será "Sem solução".

### 4. Descriptografia e Saída:

• Utilizamos o mapeamento para converter o texto criptografado em texto legível.

## Pseudocódigo

Documentação Crypt Kicker II

FUNÇÃO descriptografar(texto criptografado): FRASE CONHECIDA <- "the quick brown fox jumps over the la zy dog" TAMANHOS\_PALAVRAS\_CONHECIDAS <- lista de comprimentos das palavras de FRASE CONHECIDA LINHAS <- dividir texto criptografado em linhas RESULTADOS <- [] PARA CADA linha EM LINHAS: PALAVRAS <- dividir linha em palavras SE comprimentos das PALAVRAS == TAMANHOS\_PALAVRAS\_CONHE CIDAS: MAPEAMENTO <- {} MAPEAMENTO\_REVERSO <- {} VALIDO <- VERDADEIRO PARA CADA (palavra\_codificada, palavra\_conhecida) E M pares de PALAVRAS e FRASE\_CONHECIDA: PARA CADA (letra\_codificada, letra\_conhecida) E M pares de palavra codificada e palavra conhecida: SE letra codificada JÁ ESTÁ EM MAPEAMENTO: SE MAPEAMENTO[letra codificada] != letr a conhecida: VALIDO <- FALSO INTERROMPER SE letra conhecida JÁ ESTÁ EM MAPEAMENTO RE VERSO: SE MAPEAMENTO\_REVERSO[letra\_conhecida] != letra\_codificada: VALIDO <- FALSO INTERROMPER

Documentação Crypt Kicker II

MAPEAMENTO[letra\_codificada] <- letra\_c

SENÃO:

onhecida

MAPEAMENTO\_REVERSO[letra\_conhecida] <-

letra\_codificada

SE VALIDO:

RESULTADO <- descriptografar LINHAS usando MAPE

AMENTO

ADICIONAR RESULTADO a RESULTADOS

SAIR DO LAÇO

SE NENHUMA linha válida FOI ENCONTRADA: ADICIONAR "Sem solução" a RESULTADOS

IMPRIMIR cada resultado em RESULTADOS

Documentação Crypt Kicker II