



Curso: Bacharelado em Sistemas de Informação
Licenciatura Em Ciências da Computação
Disciplina: Introdução à Programação
Professora: Vanessa Farias Dantas

Strings – Lista de Exercícios 01

1. Considerando as variáveis e as instruções a seguir, indique o que será exibido em cada caso:

Pessoa = [{"Dilane", 30, ["João", "Denise"]}, {"Tibério", 28, ["Fábio", "Lúcia"]}, {"Gorete", 29, ["Ricardo", "Bárbara"]}]

- `print(Pessoa[1][2][1][2:4])`
 - `print(Pessoa[2][0].find("e"))`
 - `print(Pessoa[0][2][0][1]*3)`
 - `print(Pessoa[2][1] - Pessoa[1][2][0].count("b"))`
2. Escreva uma função `ContaVogais` que receba um `String` e retorne a quantidade de vogais presentes nele. Desconsidere o uso de acentos nas palavras.

Parâmetro	Valor Retornado
"Desafio"	4
"MPB"	0
"Olinda"	3

3. Escreva uma função `ProcuraS` que receba um `String` e retorne `True` caso a letra `s` (ou `S`) esteja presente no `String`, ou `False` caso contrário.

Parâmetro	Valor Retornado
"Bola"	False
"Selo"	True
"Possessivo"	True

4. Escreva uma função `RemoveA` que receba um `String`, remova todas as letras `A`, e retorne o `String` resultante.

Parâmetro	Valor Retornado
"Bola"	"Bol"
"Gelo"	"Gelo"
"Mariana"	"Mrin"

5. Escreva uma função `Inverte` que receba um `String` e retorne seu valor invertido, ou seja, de trás para frente.

Parâmetro	Valor Retornado
"Bola"	"aloB"
"Ana"	"anA"
"Era bela"	"aleb arE"

6. Escreva uma função `QtdePontuacao` que receba um texto e retorne a quantidade de símbolos de pontuação (ponto, vírgula, dois pontos, ponto-e-vírgula, exclamação e interrogação) contidos nele.
7. Escreva uma função `RemoveLetras` que receba como entrada um texto, apague todas as letras K, W e Y que nele houver, e retorne esse novo texto.
8. Escreva uma função `TestaPalindromo` que receba como entrada uma palavra e retorne `True` ou `False`, indicando se ela é ou não um palíndromo. (Dica: utilize a função criada na questão 5)

Obs: Palíndromo é uma seqüência de caracteres, inclusive números, que apresenta a mesma escrita tanto da esquerda para a direita, como da direita para a esquerda (letras maiúsculas e minúsculas devem ser consideradas iguais). Ex: 'osso', 'asa', 'erre', 'radar', 'mirim', 'reviver'.

9. Escreva um programa que receba como entrada o nome e o bairro de 500 clientes de uma loja (guarde em sublistas de uma lista) e exiba no final:
 - a. A quantidade de clientes que têm sobrenome Silva ou Sousa
 - b. Apenas o primeiro nome (em letras minúsculas) dos clientes que moram no Centro
 - c. Os nomes dos bairros (sem repetição) dos clientes cujo nome começa por vogal
10. A Associação das Senhoras de Terceira Idade precisa de um programa para cadastrar suas 125 sócias e emitir mensagens periódicas sobre os eventos que realizam. Escreva um programa que receba como entrada o nome completo dessas senhoras, no formato `Nome Sobrenome1 Sobrenome2` (Ex: Gabriela Martins Soares), e exiba uma lista, em ordem alfabética, apenas com o primeiro sobrenome de cada uma em letras maiúsculas, junto com o título Sra (Ex: Sra MARTINS)