

	<p>Cursos: Licenciatura em Ciência da Computação Bacharelado em Sistemas de Informação Disciplina: Introdução à Programação Professora: Vanessa Farias Dantas</p>
--	--

Comando Condicional – Lista de Exercícios 02

1. Escreva um programa que receba como entrada um número e exiba uma mensagem informando se ele é positivo, negativo ou neutro.

Lembrete: Os números maiores que zero são chamados de positivos, enquanto os números menores que zero são os negativos. Zero é um número neutro.

Dado de entrada para teste	Resultado esperado
4	Positivo
-7	Negativo
0	Neutro

2. Escreva um programa que receba como entrada um número e exiba uma mensagem informando se ele é par ou ímpar.

Lembrete: Um número é par se for divisível por dois, ou seja, se na divisão inteira por dois o resto for zero. Caso contrário, ele será ímpar.

Dado de entrada para teste	Resultado esperado
8	Par
5	Ímpar
0	Par
-2	Par
-3	Ímpar

3. Escreva um programa que receba como entrada três números e exiba uma mensagem informando qual é o maior deles. (Dica: desconsidere a entrada de números iguais)

Dados de entrada para teste	Resultado esperado
6 4 2	O maior número é 6
3 8 5	O maior número é 8
7 1 9	O maior número é 9