



Cursos: Licenciatura em Ciência da Computação  
Bacharelado em Sistemas de Informação  
Disciplina: Introdução à Programação  
Professora: Vanessa Farias Dantas

### Listas – Lista de Exercícios 02

1. Escreva um programa que receba como entrada quinze letras, armazene-as em uma lista, e depois exiba quantas vezes uma letra qualquer informada pelo usuário aparece na lista.
2. Escreva um programa que crie uma lista de dez valores aleatórios (Dica: use `random.randint()`), e exiba dessa lista:
  - O primeiro e o último elemento
  - A soma dos cinco primeiros elementos
  - O menor elemento
  - A quantidade de elementos ímpares
3. Vai ser realizado um campeonato de futebol, e você precisa escrever um programa que receba como entrada o nome, o Estado e a quantidade de pontos de vários times (a quantidade deve ser informada pelo usuário), e armazenar essas informações em listas. Esse programa deverá também exibir:
  - Os nomes de todos os times de PB e PE com mais de 100 pontos
  - A quantidade de pontos de um time informado pelo usuário
  - A lista de pontuações dos times de MG
  - A média de pontos dos times do RJ
  - O nome do time que teve a maior pontuação
4. Uma empresa tem 10 funcionários com cargos e salários diferentes. Ela resolveu dar um aumento de 20% no salário apenas para os funcionários dos setores Recursos Humanos e Almoxarifado. Escreva um programa que receba como entrada e armazene em duas listas diferentes os setores e salários de todos os funcionários, calcule o aumento concedido para os funcionários dos setores contemplados, e depois exiba apenas os salários modificados. O programa deve exibir também quanto dinheiro extra a empresa vai gastar depois do aumento. **(Dica: teste o programa apenas para 3 entradas)**

Dados de entrada		Resultado esperado
Vendas	1125	1200
Transporte	800	
Recursos Humanos	1000	200
Almoxarifado	800	R\$ 960
Vendas	930	R\$ 840
Almoxarifado	700	R\$ 300

5. Os professores de Introdução à Programação resolveram fazer uma gincana entre as turmas de LCC e SI. Os alunos deverão disputar cinco provas, valendo 100 pontos cada uma. Escreva um programa que receba como entrada e armazene em duas listas diferentes a quantidade de pontos de cada turma por prova. Após a entrada, o programa deve calcular e exibir:
- a. A quantidade de vitórias de cada equipe
  - b. A quantidade de empates registrados
  - c. O curso da equipe vencedora da gincana

Dados de entrada					Resultado esperado
90	100	80	100	0	Vitórias LCC: 1 Vitórias BSI: 2 Empates: 2 BSI
70	100	100	100	100	