

$$f(21) = f(10 + 11) = f(10) + f(11) = 10 + 11 = 21$$

Matheus Felipe Moreira Silva - 2114156

```
#include <stdio.h>
```

```
void main() {
```

```
    char plano;
```

```
    int quantidade;
```

```
    float media, total;
```

```
    printf("Digite qual o seu plano (V ou F): ");
```

```
    scanf("%c", &plano);
```

```
    printf("Digite a quantidade de jogos: ");
```

```
    scanf("%i", &quantidade);
```

Se usar o "else-if" simplifica sua expressão e deixa o programa mais eficiente, pois não será necessário testar todas as opções sempre.

```
    if (plano == 'F') {
```

```
        if (quantidade <= 15)
```

```
            total = quantidade * 1.5 + 23.90;
```

else if (quantidade <= 30) ~~if (quantidade > 15 && quantidade <= 30)~~

```
            total = (quantidade - 15) * 3.5 + (15 * 3.50) + 23.90;
```

~~else if (quantidade > 30)~~

```
            total = quantidade * 1.5 + 23.90;
```

```
    }
```

```
    if (plano == 'V') {
```

```
        if (quantidade <= 15)
```

```
            total = quantidade * 3 + 31.95;
```

```
        if (quantidade > 15 && quantidade <= 30)
```

```
            total = (quantidade - 15) * 2.10 + 15 * 2.75 + 31.95;
```

```
        if (quantidade > 30)
```

```
            total = ((quantidade - 30) * 1) + (30 * 1.5) + 31.95;
```

```
        printf("total: %.2f \n media: %.2f", total, total / quantidade);
```

```
    }
```

```
}
```

/ /