Professores: Puca, Túlio e Alan

Tutores: André, Fábio e Guilherme

TUTORIA 04/11

OBS: Para resolução dos problemas, utilizar apenas comandos e estruturas já ensinadas em sala.

**Utilizar for nas questões a seguir

Questão 1:

Faça um programa que, dado um número inteiro ímpar X(validar entrada), imprima todos os losangos de largura X até 1.

Obs: ao digitar uma entrada inválida, seu programa deve imprimir a mensagem de erro e solicitar um novo número. O programa deve ser finalizado quando um número válido for digitado e os losangos impressos.

DEVE HAVER UM ESPAÇO ENTRE ASTERISCOS.

Entrada	Saída
4	Valor inválido, digite novamente.
7	*
	* * *
	* * * *
	* * * * *
	* * * *
	* * *
	*
	* * *
	* * * *
	* * *
	*
	*
	* * *
	*
	*

QUESTÃO 2:

Crie um programa que leia um valor inteiro N e, caso N seja positivo, imprima todos os pares ordenados inteiros do plano cartesiano de (0, 0) até (N, N), caso contrário, imprima todos os pares ordenados inteiros de (N, N) até (0, 0).

Entrada	Saída
3	(0, 0) (0, 1) (0, 2) (0, 3) (1, 0) (1, 1) (1, 2) (1, 3) (2, 0) (2, 1) (2, 2) (2, 3) (3, 0) (3, 1) (3, 2) (3, 3)
-3	(-3, -3) (-3, -2) (-3, -1) (-3, 0) (-2, -3) (-2, -2) (-2, -1) (-2, 0) (-1, -3) (-1, -2) (-1, -1) (-1, 0) (0, -3) (0, -2) (0, -1) (0, 0)

Torneio de tênis

A prefeitura contratou um novo professor para ensinar as crianças do bairro a jogar tênis na quadra de tênis do parque municipal. O professor convidou todas as crianças do bairro interessadas em aprender a jogar tênis. Ao final do primeiro mês de aulas e treinamentos foi organizado um torneio em que cada participante disputou exatamente seis jogos. O professor vai usar o desempenho no torneio para separar as crianças em três grupos, de forma a ter grupos de treino em que os participantes tenham habilidades mais ou menos iguais, usando o seguinte critério:

- participantes que venceram 5 ou 6 jogos serão colocados no Grupo 1;
- participantes que venceram 3 ou 4 jogos serão colocados no Grupo 2;
- participantes que venceram 1 ou 2 jogos serão colocados no Grupo 3;
- participantes que não venceram nenhum jogo não serão convidados a continuar com os treinamentos.

Dada uma lista com o resultado dos jogos de um participante, escreva um programa para determinar em qual grupo ele será colocado.

Entrada

A entrada consiste de seis linhas, cada linha indicando o resultado de um jogo do participante. Cada linha contém um único caractere: V se o participante venceu o jogo, ou P se o jogador perdeu o jogo. Não há empates nos jogos.

Saída

Seu programa deve produzir uma única linha na saída, contendo um único inteiro, identificando o grupo em que o participante será colocado. Se o participante não for colocado em nenhum dos três grupos seu programa deve imprimir o valor -1.

Exemplos

Entrada	Saída
V	2
V	
P	
P	
P	
V	
Р	-1
P	
P	
P	
P	
P	

Plano de Internet

João conseguiu contratar um ótimo plano de Internet para o seu telefone celular. O plano permite que João utilize uma quota de até X megabytes de dados por mês para navegar na Internet. Se João não usa toda a sua quota no mês, os megabytes que ele não usou são adicionados à quota do mês seguinte. Pelo contrato, João nunca pode usar mais megabytes do que a sua quota corrente. Por exemplo, se X=200 megabytes e João usou 150 no primeiro mês e 220 megabytes no segundo mês, então no terceiro mês João tem uma quota de 230 megabytes para usar (50 megabytes são transferidos do primeiro para o segundo mês, 30 megabytes são transferidos do segundo para o terceiro mês). Nesta tarefa são dados o valor da quota mensal X e quantos megabytes João usou em cada um dos primeiros N meses do plano. Você deve determinar quantos megabytes João tem para usar no mês N+1.

Entrada

A primeira linha da entrada contém um número inteiro X, o valor da quota mensal em megabytes. A segunda linha contém um inteiro N, o número de meses. Cada uma das linhas seguintes contém um número inteiro M_i, indicando a quantidade de megabytes que João usou em cada mês, do mês 1 até o mês N.

Saída

Seu programa deve produzir uma única linha, contendo um único número inteiro, a quantidade de megabytes que João tem para usar no mês N+1.

Restrições

- $1 \le X \le 100$
- 1 ≤ N ≤ 100
- $0 \le M_i \le 10000 \text{ para } 1 \le i \le N$
- M_i nunca é maior do que a quantidade de megabytes que João tem para usar no mês.

Exemplos

Entrada	Saída
100 2 50 120	130
10 3 4 6 2	28
100 2	100

100 100	