

# Trabalho Final da Disciplina

## Desenvolver um jogo!

### Requisitos mínimos:

- Gênero: livre
- Plataforma: livre (demo ao final)
- Interação com o usuário
  - Interface Visual (2D ou 3D)
  - Interface Manual (mouse/teclado, controle, etc)
- Podem ser usadas *Engines*, mas **não** vale GameMaker e similares

**Casos específicos poderão ser discutidos...**

# Trabalho Final da Disciplina

- Grupos de até 3 pessoas
- Valor: 50 pontos
  - **Criatividade e esforço serão valorizados!**
- Calendário Previsto
  - 03/05 – One Sheet
  - 05/06 – Design Doc + Protótipo
  - 26-28/06 – Jogo & Apresentação em Sala
  - 29/07 – Relatório Final (Tech Doc simplificado)

# Trabalho Final da Disciplina

- **Sobre o Documento de Design:**
  - Não vamos exigir um modelo específico para o “documento de design” que vocês devem entregar, mas esperamos algo que contenha a idéia geral do jogo (*high concept, big idea*), com um detalhamento do gênero, público alvo, plataforma, gameplay, tecnologia, e, se for o caso, história, personagens, etc
  - Algo como o Documento de Conceito + Game Proposal descrito anteriormente
- **Pesquisem diferentes modelos e exemplos!**