

Apresentação da Disciplina

Eduardo Figueiredo

<http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo>

ese.dcc@gmail.com

07 Agosto 2012

Bibliografia Variada

- C. Wohlin et al. **Experimentation in Software Engineering**, Springer. 2012.
 - I. Sommerville. Engenharia de Software, 9a Edição. Pearson, 2011.
 - R. Pressman. Engenharia de Software: Uma Abordagem Profissional, 7ª Edição, 2011.
 - N. E. Fenton, S. L. Pfleeger. Software Metrics: A Rigorous and Practical Approach, 2 edition, 1996.
 - A. Kosciński, M. Soares, Qualidade de Software, 2a Edição. Novatec, 2007.
 - M. Lanza e R. Marinescu. Object-Oriented Metrics in Practice. Springer, 2006.
 - Outros.

Método de Avaliação

- Duas provas: 20 pts cada
 - Prova 1 (P1): 18/Outubro
 - Prova 2 (P2): 13/Dezembro
- Trabalho Prático: 40 pts
 - Apresentação: 4 e 6/Dez
 - Entrega final: 31/Dezembro
- Exercícios: 10 pts no total
 - Entre 4 e 6 exercícios
- Apresentação de artigo: 10 pts

As datas
podem
variar

Alternativa para Graduação

- Opção para alunos de graduação
 - Devem se manifestar até 20/09
- Duas provas: 40 pts cada
 - Prova 1 (P1): 20/Setembro
 - Prova 2 (P2): 20/Novembro
- Exercícios: 10 pts no total
 - Entre 4 e 6 exercícios
- Apresentação de artigo: 10 pts

As datas
podem
variar

Prova Substitutiva

- O aluno que obtiver acima de 40 pontos poderá fazer uma prova substitutiva
 - Data: 20/Dezembro
 - Valor: 20 pts (ou 40 pts alternativa)
 - Substitui: P1 ou P2
- Matéria da prova substitutiva
 - Substituir P1: matéria da Aula 1 a Aula 14
 - Substituir P2: matéria da Aula 15 a Aula 28

Exame Especial

- O aluno de graduação tem o **direito** de fazer exame especial (normas UFMG)
 - Data: definida pelo ICEx
- Considerações
 - **Nunca** um aluno foi aprovado em exame especial em minhas disciplinas
 - Pretendo **manter** esta taxa de aprovação
 - Se quiser fazer exame especial, o aluno deve enviar um email solicitando-o

[Laboratório]

- Eventualmente, podemos ter aula em laboratório
 - Laboratório ICEX 2011 ou 2012 (a definir)
 - A ser reservado para aulas de quinta

[Trabalho Prático (TP)]

- Individual ou em dupla
 - Opcional para alunos de graduação
- Tarefas
 - Planejar e executar um experimento aplicando os conceitos da disciplina
 - Descrever o experimento e reportar os resultados no formato de uma monografia
 - Tamanho de 15 a 20 páginas

[Site da Disciplina]

- Publicação online do material da disciplina no meu website
 - Acesse "Teaching (pt)"

<http://www.dcc.ufmg.br/~figueiredo/disciplinas>

- Email: **ese.dcc@gmail.com**

[Tópicos a Abordar (Parte 1)]

- Introdução a Medição e Qualidade de Software
- Engenharia de Software Experimental
- Métricas de Software
- Detecção de Anomalias de Software
- Revisão Sistemática e Estudo de Caso

Prova 1

[Tópicos a Abordar (Parte 2)]

- Padrões de Projeto e de Arquitetura
- Medição de Estabilidade e Reuso
- Processos de Software
- Estimativas de Software
- Melhoria do Processo de Software

Prova 2

[Agenda Preliminar (Parte 1)]

1. Apresentação da disciplina
2. Introdução a Medição e Qualidade
3. Estratégias Empíricas
4. Métricas de Software
5. Anomalias e Bad Smells
6. Modularidade e Separação de Interesses
7. **Exercício**

[Agenda Preliminar (Parte 1)]

8. Métricas Orientadas a Interesses
9. **Exercício**
10. Revisão Sistemática e Estudo de Caso
11. **Exercício**
12. Visualização de Software
13. Revisão para Prova 1
14. **Prova 1 (P1)**

[Agenda Preliminar (Parte 2)]

15. Padrões de Projeto
16. Padrões de Arquitetura
17. Idiomas de Programação
18. **Exercício**
19. Métricas de Estabilidade e de Reuso
20. Processos de Software
21. Estimativas de Software

[Agenda Preliminar (Parte 2)]

22. **Exercício**
23. Melhoria do Processo de Software
24. MPS.Br
25. Apresentação de Monografia
26. Apresentação de Monografia
27. Revisão para Prova 2
28. **Prova 2 (P2)**

[Agenda Preliminar (Parte 3)]

29. Revisão para Prova Substitutiva
30. **Prova Substitutiva**

[Organização das Aulas]

- Aula Teórica + Artigo
 - 9:30 as 10:30
Professor apresenta conceitos
 - 10:30 as 11:00
Um aluno apresenta um artigo
- Aula de Exercício, Prova, etc.
 - 9:25 as 11:05
Alunos fazem a atividade da aula

[Exemplo: Aula 3 (30/08)]

- Das 9:30 as 10:30 - Professor fala sobre Estratégias Empíricas
 - Survey, Case Studies, Experiments, Replications, etc.
- Das 10:30 as 11:00 – Um aluno apresenta o seguinte artigo
 - B. Kitchenham et al. Preliminary Guidelines for Empirical Research in Software Engineering. IEEE TSE, 2002.

[Apresentação de Artigo]

- Cada aluno terá que apresentar um artigo na disciplina
 - A apresentação vale 10 pontos
- Há uma lista de artigos sugeridos no website da disciplina
 - O aluno pode escolher um artigo que deseja apresentar
 - Caso não apareça voluntário, o professor irá indicar o aluno para o artigo

[Artigos para Próximas Aulas]

- Quinta (30/08)
 - B. Kitchenham et al. Preliminary Guidelines for Empirical Research in Software Engineering. IEEE TSE, 2002.
- Quinta (06/09)
 - B. Kitchenham et al. Towards a Framework for Software Measurement Validation. IEEE TSE, 1995.
- **Voluntários?** *(até a próx. aula)*

[Próxima Aula]

- Introdução a Medição e Qualidade de Software
- Ian Sommerville. Engenharia de Software, 9a. Edição. 2011.
 - Capítulo 24