

Lidando com Mudanças Prototipagem Entrega Incremental Modelo Espiral

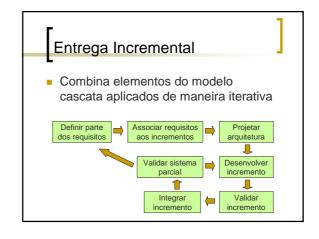
Prototipação É geralmente usada junto com outro modelo de processo protótipo

- Planeja e modela rapidamente um
 - o Mais comum na definição de interfaces com os usuários (telas)
- Começa com os requisitos menos compreendidos
 - o Objetivo: entender os requisitos

Prototipação

- O protótipo deveria ser descartado
 - o E o sistema re-implementado usando outro modelo (exemplo, Cascata)
- Principal vantagem
 - o Auxilia o engenheiro de software e o cliente a entenderem melhor o que deve ser construído





Vantagens

- Os clientes n\u00e3o precisam esperar a entrega final do sistema
 - o Eles podem usar o sistema parcial
- Serviços de mais alta prioridade podem ser entregues primeiro
- O risco de falha global do projeto é menor que o Modelo Cascata

Desvantagens

- Pode ser difícil definir os recursos comuns e propriedades globais dos sistema
- Difícil adoção pelos usuários quando um novo sistema (parcial) irá substituir um sistema antigo (completo)
- Pode causar dificuldades no fechamento do contrato
 - o Não há especificação completa a priori

Lidando com Mudanças

- Prototipagem
- Entrega Incremental
- Modelo Espiral

Modelo Espiral

- Combina elementos dos modelos Incremental e Prototipagem
- E sequência adotada do Modelo Cascata
- Software é desenvolvido em versões
 - Prototipagem nas primeiras versões
 - Incremental nas últimas versões



Bibliografia

- Ian Sommerville. Engenharia de Software, 9ª Edição. Pearson Education, 2011.
 - Seção 2.3 Lidando com Mudanças