

# COMPILADORES

## TRADUÇÃO DIRIGIDA POR SINTAXE

Roberto S. Bigonha e Mariza A. S. Bigonha  
UFMG

9 de agosto de 2011

Todos os direitos reservados  
Proibida cópia sem autorização dos autores

Tradução dirigida por sintaxe

## Regras Semânticas + Produções

- **Definições Dirigidas pela Sintaxe** São especificações de mais alto nível para as traduções. Elas escondem vários detalhes de implementação e liberam os usuários da especificação explícita da ordem em que a tradução deve acontecer.
- **Esquemas de Tradução** Indicam a ordem na qual as regras semânticas devem ser avaliadas, portanto permitem que detalhes de implementação sejam mostrados.
- **A avaliação das Regras Semânticas pode:**
  - gerar código.
  - Salvar informações na Tabela de Símbolos.
  - Emitir mensagens de erro.
  - Efetuar qualquer outra tarefa.

2011 Roberto S. Bigonha e Mariza A. S. Bigonha

1

Tradução dirigida por sintaxe

## Definição Dirigida por Sintaxe

- **Conceito:** gramática + definição de atributos.

Gramática livre do contexto na qual às produções são associadas ações semânticas.

- **Ascendente**

$$A \rightarrow XYZ \{ R \}$$

- Por ocasião da redução de XYZ para A executa-se a ação R.

- **Descendente**

$$A \rightarrow XYZ \{ R \}$$

- A ação R é executada no momento em que A, X, Y ou Z é expandido dependendo da conveniência.

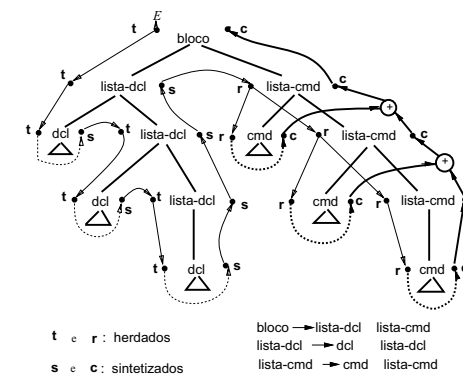
2011 Roberto S. Bigonha e Mariza A. S. Bigonha

2

Tradução dirigida por sintaxe

## Atributos

- Sintetizados (synthesized)
- Herdados (inherited)

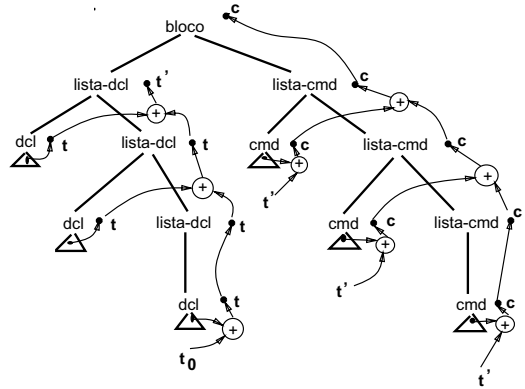


2011 Roberto S. Bigonha e Mariza A. S. Bigonha

3

## Atributos

- Compilação usa só "sintetizados".
- A tabela de símbolos funciona como "herdados".



## Forma das Definições Dirigidas pela Sintaxe

Cada produção  $A \rightarrow \alpha$  tem associada a si um conjunto de regras semânticas da forma:  $b := f(c_1, c_2, \dots, c_k)$ , onde  $f$  é uma função e  $b$  pode ser:

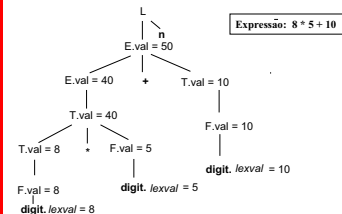
1. um atributo *sintetizado* de  $A$  e  $(c_1, c_2, \dots, c_k)$  são atributos pertencentes aos símbolos gramaticais da produção, OU
2. um atributo *herdado* pertencente a um dos símbolos gramaticais do lado direito da produção, e  $(c_1, c_2, \dots, c_k)$  são atributos pertencentes aos símbolos gramaticais da produção.

Em (1) ou (2), dizemos que o atributo  $b$  depende dos atributos  $c_1, c_2, \dots, c_k$ .

Uma *gramática de atributos* é uma definição dirigida pela sintaxe, na qual as funções nas regras semânticas não têm efeitos colaterais.

## Atributo Sintetizado

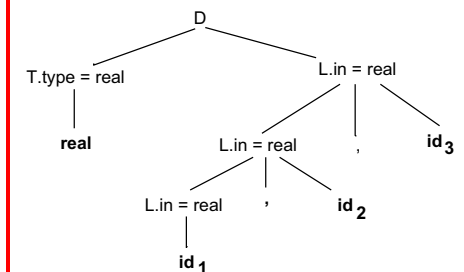
Produções	Rotinas Semânticas
$L \rightarrow E \ n$	<code>print(E.val)</code>
$E \rightarrow E_1 + T$	<code>E.val := E<sub>1</sub>.val + T.val</code>
$E \rightarrow T$	<code>E.val := T.val</code>
$T \rightarrow T_1 * F$	<code>T.val := T<sub>1</sub>.val x F.val</code>
$T \rightarrow F$	<code>T.val := F.val</code>
$F \rightarrow (E)$	<code>F.val := E.val</code>
$F \rightarrow \text{digit}$	<code>F.val := digit.lexval</code>



## Atributo Herdado

Produções	Rotinas Semânticas
$D \rightarrow TL$	<code>L.in := T.type</code>
$T \rightarrow \text{int}$	<code>T.type := integer</code>
$T \rightarrow \text{real}$	<code>T.type := real</code>
$L \rightarrow L_1, \text{id}$	<code>L<sub>1</sub>.in := L.in</code> <code>addtype(id.entry, L.in)</code>
$L \rightarrow \text{id}$	<code>addtype(id.entry, L.in)</code>

- **REAL**  $id_1, id_2, id_3$

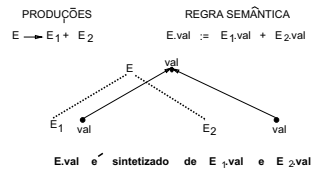


## Grafo de Dependência

for cada vértice  $n$  na árvore do reconhecedor **do**  
 for cada atributo  $a$  do símbolo da gramática em  $n$  **do**  
 construa o vértice no grafo de dependência para  $a$   
 for cada vértice  $n$  na árvore do reconhecedor **do**  
 for cada regra semântica  $b := f(c_1, c_2, \dots, c_k)$  associada com a produção usada em  $n$  **do**  
 for  $i := 1$  to  $k$  **do** construa uma aresta a partir do vértice de  $c_i$  para o vértice de  $b$

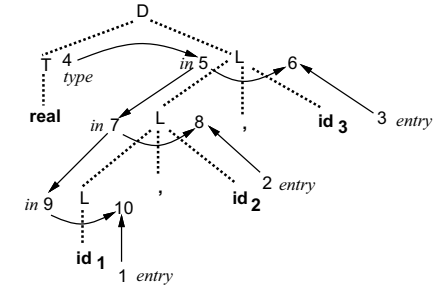
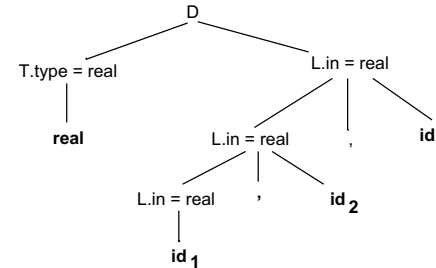
Suponha  $A.a := f(X.x, Y.y)$  é uma regra semântica para  $A \rightarrow XY$ .  
 $A.a := f(X.x, Y.y)$  define um atributo sintetizado  $A.a$  que depende dos atributos  $X.x$  e  $Y.y$ .

Se esta produção é usada na árvore de derivação, então haverá 3 nodos  $A.a$ ,  $X.x$  e  $Y.y$  no grafo de dependência com uma aresta para  $A.a$  de  $X.x$  e  $Y.y$  uma vez que  $A.a$  depende de  $X.x$  e  $Y.y$ .

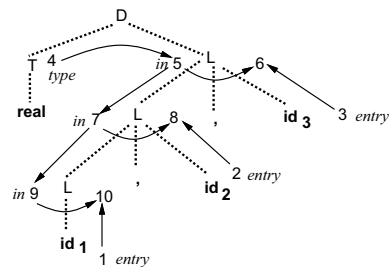


## Ordenação Topológica

### Vértices marcados por números



## Ordem de Avaliação

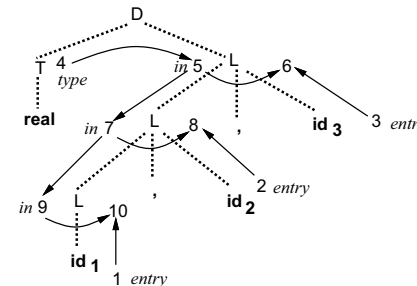


• Ordem:  $m_1, m_2, \dots, m_k$  se  $m_i \rightarrow m_j, i < j$  na ordenação.

Uma ordenação particular pode resultar na necessidade de criação da árvore de "parser".

Na prática, procura-se uma ordenação de fácil implementação.

## ... Ordem de Avaliação



A partir da classificação topológica obtém-se o programa:

```

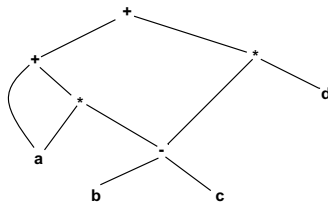
 $a_4 := \text{real}$ 
 $a_5 := a_4$ 
addtype ( $id_3.entry, a_5$ );
 $a_7 := a_5$ 
addtype ( $id_2.entry, a_7$ );
 $a_9 := a_7$ 
addtype ( $id_1.entry, a_9$ );

```

Resultado da avaliação:  
 armazena real na TS para cada id.

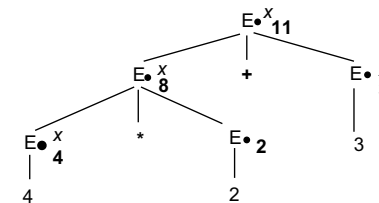
## Avaliação BOTTOM-UP de Definição S-atribuída

- **Definição S-atribuida:** Definições dirigidas por sintaxe com somente atributos sintetizados.
- **Pilha Semântica** - Exemplo:  $A \rightarrow XYZ$



**Ações semânticas colocadas nos estados de redução.**  
Exemplo: Implementação da Calculadora.

### Exemplo: Avaliador de Expressões



Produções	Rotinas Semânticas
$E \rightarrow \text{digito}$	{ $E.x := \text{valor}(\text{digito})$ }
$E \rightarrow E_1 + E_2$	{ $E.x := E_1.x + E_2.x$ }
$E \rightarrow E_1 * E_2$	{ $E.x := E_1.x * E_2.x$ }

## Implementação (reconhecedor bottom-up)

- $$\begin{aligned}
 & \bullet E \Rightarrow \underline{E+E} \Rightarrow E+\underline{3} \Rightarrow \underline{E^*E+3} \Rightarrow E^*\underline{2}+3 \Rightarrow 4\underline{2}+3 \\
 & \bullet \underline{4}^*2+3 \xleftarrow{x_4} \underline{E^*2}+3 \xleftarrow{x_8} \underline{E^*E}+3 \xleftarrow{x_{11}} \underline{E+E}
 \end{aligned}$$

Produções	Rotinas Semânticas
$E \rightarrow \text{digito}$	{ $E.x := \text{valor}(\text{digito})$ }
$E \rightarrow E_1 + E_2$	{ $E.x := E_1.x + E_2.x$ }
$E \rightarrow E_1 * E_2$	{ $E.x := E_1.x * E_2.x$ }

## Pilha de Atributos

Pilha antes da redução:  $E \rightarrow E * E$

$$E_{1.x} \equiv \text{VAL}[\text{TOPO} - 2]$$

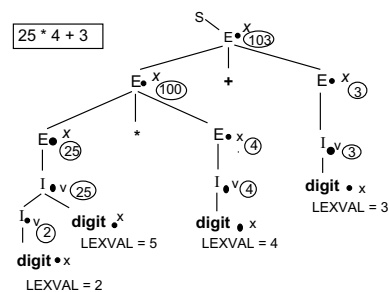
$$E_{2.x} \equiv \text{VAL}[\text{TOPO}]$$

E.x  $\equiv$  VAL[TOPO - 2]

- $(E \rightarrow E_1 * E_2)$  Então  $E.x := E_1.x * E_2.x$  significa:  
 $VAL[TOPO - 2] := VAL[TOPO - 2] * VAL[TOPO]$   
 Nota: Após a ação semântica a redução é efetuada.

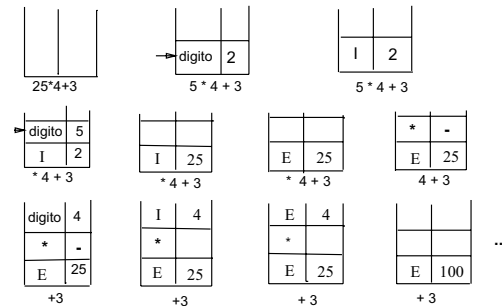
## Exemplo

Produções	Rotinas Semânticas
$S \rightarrow E$	<code>print(E.x)</code>
$E \rightarrow E_1 + E_2$	<code>{ E.x := E<sub>1</sub>.x + E<sub>2</sub>.x }</code>
$E \rightarrow E_1 * E_2$	<code>{ E.x := E<sub>1</sub>.x * E<sub>2</sub>.x }</code>
$E \rightarrow (E_1)$	<code>{ E.x := E<sub>1</sub>.x }</code>
$E \rightarrow I$	<code>{ E.x := I.v }</code>
$I \rightarrow I \text{ digito}$	<code>{ I.v := I<sub>1</sub>.v * 10 + digito.x }</code>
$I \rightarrow \text{digito}$	<code>{ I.v := digito.x }</code>



## Implementação

Produções	Rotinas Semânticas
(1) $S \rightarrow E$	<code>{ print(VAL[TOPO]) }</code>
(2) $E \rightarrow E + E$	<code>{ VAL[TOPO - 2] := VAL[TOPO - 2] + VAL[TOPO] }</code>
(3) $E \rightarrow E * E$	<code>{ VAL[TOPO - 2] := VAL[TOPO - 2] * VAL[TOPO] }</code>
(4) $E \rightarrow I$	<code>{ VAL[TOPO] := VAL[TOPO] } ≡ nada</code>
(5) $I \rightarrow I \text{ digito}$	<code>{ VAL[TOPO - 1] := VAL[TOPO - 1] * 10 + VAL[TOPO] }</code>
(6) $I \rightarrow \text{digito}$	<code>{ VAL[TOPO] := VAL[TOPO] } ≡ nada</code>
(7) $E \rightarrow (E)$	<code>{ VAL[TOPO - 2] := VAL[TOPO - 1] }</code>



## Implementação

```

procedure sem(p);
case p
  S → E      1: print(VAL[TOPO])
  E → E + E  2: VAL[TOPO-2] := VAL[TOPO-2] + VAL[TOPO]
  E → E * E  3: VAL[TOPO-2] := VAL[TOPO-2] * VAL[TOPO]
  E → I      4: nada
  I → I digito 5: VAL[TOPO-1] := VAL[TOPO-1] * 10 + VAL[TOPO]
  I → digito  6: nada
  E → (E)    7: VAL[TOPO - 2] := VAL[TOPO - 1]
end

```

```

end
procedure scan(tipo, valor);
tipo      valor
+         0
*         0
)         0
digito    valor do dígito
end

```

## Análise Sintática e Tradução

```

begin /* LR(1) */
  parsing := true; scan(tipo, valor)
  s := estado inicial; push s;
  while parsing
    case ACTION[s, tipo]
      shift k: push k
                VAL[TOPO] := valor; s := k; scan(tipo, valor)
      acc: parsing := false
      error: parsing := recupera-do-erro
      reduce p: sem(p); A := LE da produção p
                n := comprimento LD de p; pop n
                s := GOTO[ESTADO[TOPO], A]; push s
    end
  end
end end

```

## Definições L-Atribuidas

Uma definição dirigida por sintaxe (DDS) pode ser avaliada por um caminhamento "depth-first" da árvore de reconhecimento.

```

procedure dfvisit(n : node);
begin
    for "cada filho m de n, da esquerda para a direita"
    do begin
        avalia atributos herdados de m;
        dfvisit(m)
    end
    avalia atributos sintetizados de n
end

```

## ... Definições L-Atribuidas

Uma definição dirigida por sintaxe é L-atribuida quando atributos herdados de  $X_z$ ,  $1 \leq z \leq n$  do lado direito, em todas as produções do tipo  $A \rightarrow X_1, X_2, \dots, X_n$  dependem somente de:

- (1) atributos de  $X_1$  a  $X_{z-1}$ ;
- (2) atributos herdados de A.

• **Esquema de Tradução:**

Gramáticas + ações semânticas especificando o processo de tradução.

Exemplo de uma definição dirigida por sintaxe não L-atribuida:

Produções	Rotinas Semânticas
$A \rightarrow L M$	$L.i := l(A.i)$ $M.i := m(L.s)$ $A.s := f(M.s)$
$A \rightarrow Q R$	$R.i := r(A.i)$ $Q.i := q(R.s)$ $A.s := f(Q.s)$

## ... Definições L-Atribuidas

• Observe que:

1. O atributo herdado de um símbolo do lado direito deve ser computado numa ação anterior ao símbolo.
2. Uma ação não pode referenciar um atributo sintetizado de um símbolo a sua direita.
3. Atributo sintetizado do não-terminal a esquerda de uma produção só pode ser computado depois que todos os atributos de que necessita o foram.

**Exemplo:**

$S \rightarrow A_1 A_2 \{ A_1.in := 1; A_2.in := 2 \}$

$A \rightarrow a \{ \text{print}(A.in) \}$

A.in não definido na segunda produção.

## ... Definições L-Atribuidas

A.in na segunda produção não estará disponível quando for realizada uma tentativa de imprimir seu valor durante uma travessia em profundidade da árvore gramatical para a cadeia aa.



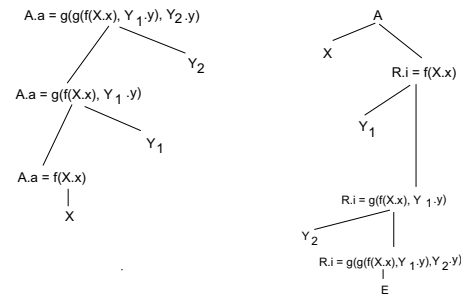
A travessia em profundidade começa por S e visita a subárvore de  $A_1$  e  $A_2$  antes que os valores de  $A_1.n$  e  $A_2.n$  sejam estabelecidos.

Se a ação definindo os valores de  $A_1.n$  e  $A_2.n$  estivesse inserida antes dos A's no lado direito de

$S \rightarrow A_1 A_2$ , ao invés de depois, então A.n estaria definida a cada vez em que imprimir (A.in) fosse executada.

**Tradução TOP-DOWN**

- Eliminação de recursividade esquerda**

$$\begin{array}{l}
 A \rightarrow A_1 Y \quad \{ A.a := g(A_1.a, Y.y) \} \\
 A \rightarrow X \quad \{ A.a := f(X.x) \} \\
 \Downarrow \\
 A \rightarrow X \quad \{ R.i := f(X.x) \} \\
 \quad R \quad \{ A.a := R.s \} \\
 R \rightarrow Y \quad \{ R_1.i := g(R.i, Y.y) \} \\
 \quad R_1 \quad \{ R.s := R_1.s \} \\
 R \rightarrow \mathcal{E} \quad \{ R.s := R.i \}
 \end{array}$$
**... Tradução TOP-DOWN**

- Definição Dirigida pela Sintaxe**

$E \rightarrow E_1 + T$	$E.nptr := \text{mknode}('+', E_1.nptr, T.nptr)$
$E \rightarrow E_1 - T$	$E.nptr := \text{mknode}('-', E_1.nptr, T.nptr)$
$E \rightarrow T$	$E.nptr := T.nptr$
$T \rightarrow (E)$	$T.nptr := E.nptr$
$T \rightarrow \text{id}$	$T.nptr := \text{mkleaf}(\text{id}, \text{id.entry})$
$T \rightarrow \text{num}$	$T.nptr := \text{mkleaf}(\text{num}, \text{num.val})$

- Esquema de Tradução para E**

$E \rightarrow E_1 + T$	$E.nptr := \text{mknode}('+', E_1.nptr, T.nptr)$
$E \rightarrow E_1 - T$	$E.nptr := \text{mknode}('-', E_1.nptr, T.nptr)$
$E \rightarrow T$	$E.nptr := T.nptr$

**... Tradução TOP-DOWN**

E.T. para E após a retirada da Recursividade a Esquerda

$$\begin{array}{l}
 E \rightarrow T \quad \{ R.i := T.nptr \} \\
 \quad R \quad \{ E.nptr := R.s \} \\
 R \rightarrow + \quad \{ R_1.i := \text{mknode}('+', R.i, T.nptr) \} \\
 \quad R_1 \quad \{ R.s := R_1.s \} \\
 R \rightarrow - \quad \{ R_1.i := \text{mknode}('-', R.i, T.nptr) \} \\
 \quad R_1 \quad \{ R.s := R_1.s \} \\
 R \rightarrow \mathcal{E} \quad \{ R.s := R.i \} \\
 \\
 T \rightarrow (E) \quad \{ T.nptr := E.nptr \} \\
 \\
 T \rightarrow \text{id} \quad \{ T.nptr := \text{mkleaf}(\text{id}, \text{id.entry}) \} \\
 \\
 T \rightarrow \text{num} \quad T.nptr := \text{mkleaf}(\text{num}, \text{num.val}) \}
 \end{array}$$
**Uma Implementação de ET para expressão**

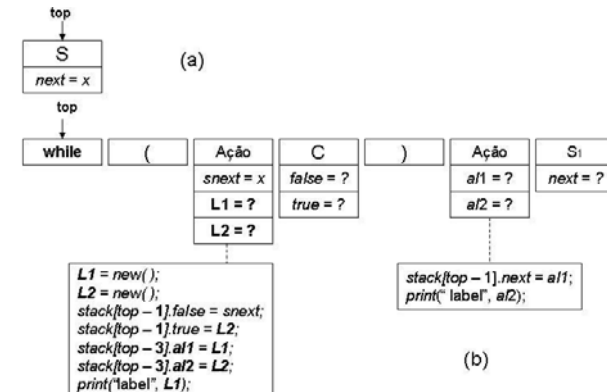
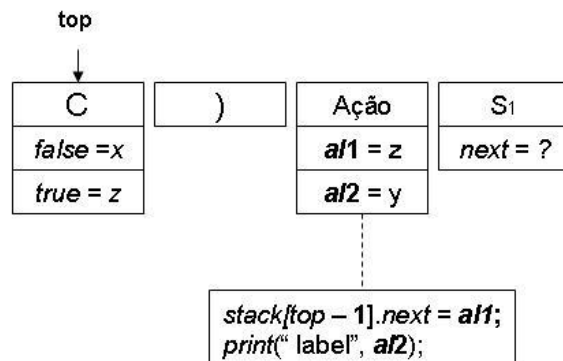
```

function E: ↑ syntax-tree-node;
function T: ↑ syntax-tree-node;
function R( in: ↑ syntax-tree-node): ↑ syntax-tree-node;
var nptr, il, sl, s : ↑ syntax-tree-node; addoplexeme : char;
begin
  if lookahead = addop then begin
    /* produção R → addop T R */
    addoplexeme := lexval;
    match(addop);
    nptr := T; il := mknode(addoplexeme, in, nptr);
    sl := R(il); s := sl
  end else s := in; /* produção R → E */
  return s
end;

```

**SDT para a geração direta de código por comandos *while***

Este STD não possui atributos sintetizados, exceto para atributos fictícios que representam rótulos.

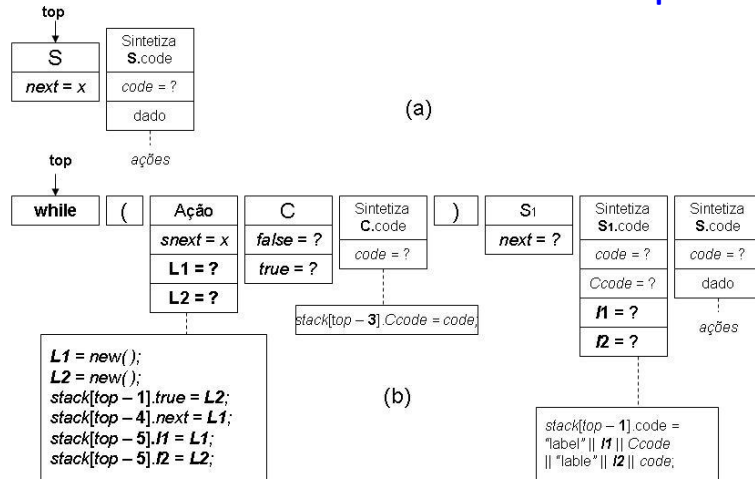
$$\begin{array}{l}
 S \rightarrow \text{while} ( \{ L1=new(); L2 = new(); C.false = S.next; \\
 \quad C.true = L2; \text{print}("label", L1); \} \\
 \quad C ) \quad \{ S_1.next = L1; \text{print}("label", L2); \} \\
 \quad S_1
 \end{array}$$
**Implementação de atributos herdados durante a análise LL.**  
**Expansão de *S* de acordo com a produção do comando *while***
**Depois que a ação de *C* é realizada****Expansão de *S* com atributo sintetizado construído na pilha**

Neste exemplo faz-se uma tradução que produz a saída *S.code* como atributo sintetizado, em vez de geração direta de código.

**Invariante:**

"Todo não-terminal que possui código associado a ele deixa esse código, como uma cadeia, no registro-de-sintetizados logo abaixo dele na pilha".



Expansão de  $S$  com atributo sintetizado construído na pilha

É possível fazer uma **tradução ascendente** sempre que pudermos fazê-la descendente.

Dada uma SDD L-atribuída a uma gramática LL, é possível adaptar a gramática para computar a mesma SDD para a nova gramática durante uma análise LR.

**Exemplo:** suponha que exista uma produção  $A \rightarrow B C$  em uma gramática LL, e que o atributo herdado  $B.i$  seja calculado a partir do atributo herdado  $A.i$  por alguma fórmula  $B.i = f(A.i)$ . Ou seja, o fragmento de um SDT que nos interessa é

$$A \rightarrow \{B.i = f(A.i); \} B C$$

Introduzimos o marcador  $M$  com o atributo herdado  $M.i$  e o atributo sintetizado  $M.s$ . O primeiro será uma cópia de  $A.i$ , e o segundo será  $B.i$ . O SDT será escrito como

$$A \rightarrow M B C$$

$$M \rightarrow \{M.i = A.i; M.s = f(M.i); \}$$

## Observação:

A regra para  $M$  não tem  $A.i$  disponível para ela, mas de fato providenciaremos para que todo atributo herdado de um não-terminal como  $A$  apareça na pilha imediatamente abaixo de onde a redução para  $A$  ocorrerá mais tarde.

Assim, quando reduzimos  $\epsilon$  para  $M$ , encontraremos  $A.i$  imediatamente abaixo dela, de onde pode ser lida.

Além disso, o valor de  $M.s$ , que é deixado na pilha junto com  $M$ , é realmente  $B.i$  e é encontrado corretamente logo abaixo de onde a redução para  $B$  ocorrerá mais tarde.

## Vamos transformar o SDT

$$S \rightarrow \text{while} ( \{ L1 = \text{new}(); L2 = \text{new}(); C.\text{false} = S.\text{next}; C.\text{true} = L2; \}$$

$$C ) \{ S1.\text{next} = L1; \}$$

$$S1 \{ S.\text{code} = \text{label} || L1 || C.\text{code} || \text{label} || L2 || S1.\text{code}; \}$$

em um SDT que funcione com uma análise LR da gramática revisada.

Introduzimos um marcador  $M$  antes de  $C$  e um marcador  $N$  antes de  $S1$ , de modo que a gramática subjacente se torna:

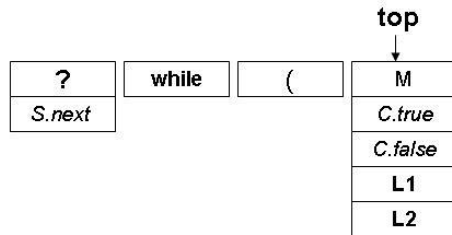
$$S \rightarrow \text{while} ( M C ) N S1$$

$$M \rightarrow \epsilon$$

$$N \rightarrow \epsilon$$

Pilha sintática LR após a redução de  $\epsilon$  para  $M$

Código executado durante redução de  $\epsilon$  para  $M$

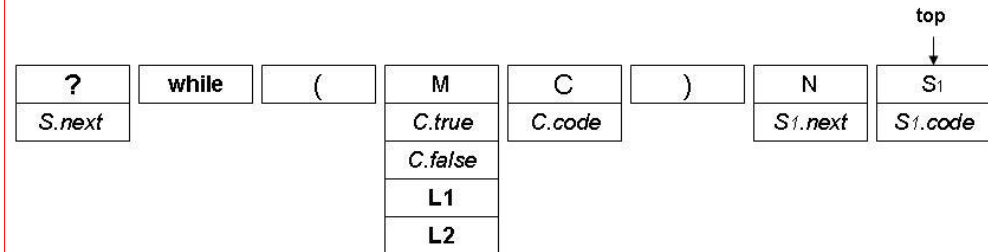


```

L1 = new();
L2 = new();
C.true = L2;
C.false = stack[top - 3].next;

```

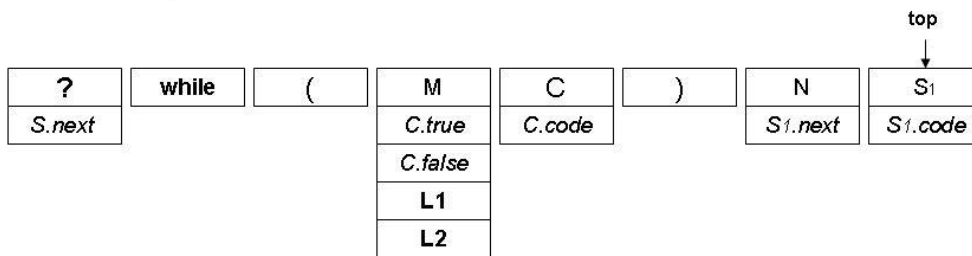
Pilha imediatamente antes da redução do corpo da produção while para  $S$ .



O código que é executado para computar o valor de  $S_1.next$  é

$$S_1.next = stack[top - 3].L1;$$

O valor de  $S_1.code$  é calculado e aparece no registro da pilha para  $S_1$ . Esse passo nos leva à condição ilustrada em



Nesse ponto, o analisador sintático reduzirá tudo desde o *while* até  $S_1$  para  $S$ .

O código executado durante essa redução é:

```

tempCode = label || stack[top - 4].L1 || stack[top - 3].code ||
            label || stack[top - 4].L2 || stack[top].code;
top = top - 5;
stack[top].code = tempCode;

```

**Observação:** não mostramos, em nenhuma parte desta discussão, a manipulação dos estados LR, os quais também devem aparecer na pilha nos campos que preenchemos com símbolos da gramática.

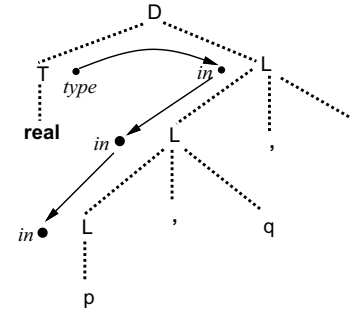
**Avaliação BOTTOM-UP: Atributos Herdados**

$$\begin{aligned}
 E &\rightarrow TR \\
 R &\rightarrow +T \quad \{\text{print}("+")\} R \\
 &\quad -T \quad \{\text{print}("-")\} R \Rightarrow \\
 &\quad \varepsilon \\
 T &\rightarrow \text{num} \quad \{\text{print}(\text{num.val})\}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 E &\rightarrow TR \\
 R &\rightarrow +T M R \\
 &\quad -T N R \\
 &\quad \varepsilon \\
 T &\rightarrow \text{num} \quad \{\text{print}(\text{num.val})\} \\
 M &\rightarrow \varepsilon \quad \{\text{print}("+")\} \\
 N &\rightarrow \varepsilon \quad \{\text{print}("-")\}
 \end{aligned}$$

As gramáticas nos dois esquemas aceitam exatamente a mesma linguagem e, fazendo a árvore sintática com vértices extras para as ações, podemos mostrar que as ações são efetuadas na mesma ordem.

**Note que:** ações no esquema de tradução depois de transformadas terminam produções, então elas podem ser efetuadas imediatamente antes que o lado direito seja reduzido durante a A.S. bottom-up.

**Atributos Herdados na Pilha do Reconhecedor**

Produções	Rotinas Semânticas
$D \rightarrow T$	$L.in := T.type$
$T \rightarrow L$	
$T \rightarrow \text{int}$	$T.type := \text{integer}$
$T \rightarrow \text{real}$	$T.type := \text{real}$
$L \rightarrow L_1, id$	$L_1.in := L.in$
$L \rightarrow id$	$addtype(id.entry, L.in)$

**Reconhecimento de real p, q, r**

entrada	estados	produções
real p,q,r	—	
p,q,r	real	
p,q,r	T	$T \rightarrow \text{real}$
p,q,r	Tp	
,q,r	TL	$L \rightarrow id$
q,r	TL,	
,r	TL,q	
,r	TL	$L \rightarrow L, id$
r	TL,	
	TL,r	
	TL	$L \rightarrow L, id$
	D	$D \rightarrow TL$

Produções	Rotinas Semânticas
$D \rightarrow TL$	
$T \rightarrow \text{int}$	$val[ntop] := \text{integer}$
$T \rightarrow \text{real}$	$val[ntop] := \text{real}$
$L \rightarrow L, id$	$addtype(val[top], val[top-3])$
$L \rightarrow id$	$addtype(val[top], val[top-1])$

O valor de T.type é usado no lugar de L.in.

**Avaliadores Recursivos - Considerações:**

Dada uma árvore de reconhecimento, seus vértices devem ser visitados em qualquer ordem. Na tradução especificada por definição não L-atribuída:

- (1) Os filhos de um vértice para uma produção necessitam ser visitados da esquerda para a direita.
- (2) Enquanto os filhos de um vértice para uma outra produção necessitam ser visitados da direita para a esquerda.

O exemplo a seguir ilustra o poder de uso de funções mutuamente recursivas para avaliar os atributos dos vértices na árvore de reconhecimento.

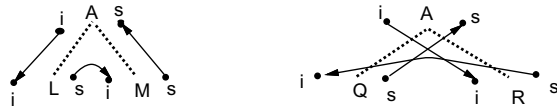
Funções não precisam depender da ordem em que os vértices da árvore foram criados.

*Considerações mais importantes* para avaliação durante caminharmento na árvore:

- (1) atributos herdados em um vértice devem ser computados antes da primeira visita ao vértice;
- (2) atributos sintetizados em um vértice devem ser computados antes de deixar o vértice pela última vez.

**Avaliadores Recursivos: dada a def. Não L-atribuida:**

Produções	Rotinas Semânticas
$A \rightarrow L M$	$L.i := l(A.i)$ $M.i := m(L.s)$ $A.s := f(M.s)$
$A \rightarrow Q R$	$R.i := r(A.i)$ $Q.i := q(R.s)$ $A.s := f(Q.s)$



$i \equiv$  atributo herdado associado a cada não terminal.  
 $s \equiv$  atributo sintetizado associado a cada não terminal.

**Função de "A" da Definição Não L-atribuida**

```
function A(n, ai);
begin
  case produção no vértice n of
    "A → LM" : /* da esquerda para a direita */
      li := l(ai); ls := L(child(n,l), li);
      mi := m(ls); ms := M(child(n, 2), mi); return f (ms);
    "A → QR" : /* da direita para a esquerda */
      ri := r(ai); rs := R(child(n,2), ri);
      qi := q(rs);
      qs := Q(child(n, 1), qi); return f (qs);
  default: error
end end
```

- **Note bem:** Assumimos que funções para L, M, Q e R podem ser construídas. As variáveis li e ls correspondem a L.i e L.s.

**Análise das Definições Dirigidas por Sintaxe**

• **Problema:** Um identificador *overloaded* pode ter um conjunto de tipos, como consequência, uma expressão, também, pode ter um conjunto de tipos. Informações sobre o contexto são usadas para selecionar um dos possíveis tipos para cada sub-expressão.

• **Possível solução:** Efetuar um passo *bottom-up* para sintetizar o conjunto dos possíveis tipos seguido de um passo *top-down* para transformar o conjunto em um único tipo.

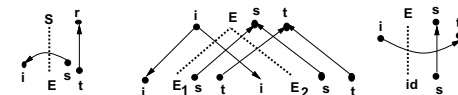
Nas regras semânticas a seguir, atributos sintetizados  $s$  representam o conjunto de tipos possíveis.

Atributos herdados  $i$  representam informações sobre o contexto.

O atributo sintetizado  $t$  representa o código gerado ou o tipo selecionado para uma sub-expressão, este atributo não pode ser avaliado no mesmo passo que  $s$ .

**Análise das Definições Dirigidas por Sintaxe**

Produções	Rotinas Semânticas
$S \rightarrow E$	$E.i := g(E.s)$ $S.r := E.t$ $A.s := f(M.s)$
$E \rightarrow E_1 E_2$	$E.s := fs(E_1.s, E_2.s)$ $E_1.i := fi1(E.i)$ $E_2.i := fi2(E.i)$ $E.t := ft(E_1.t, E_2.t)$
$E \rightarrow id$	$E.s := id.s$ $E.t := h(E.i)$



**FIM**