















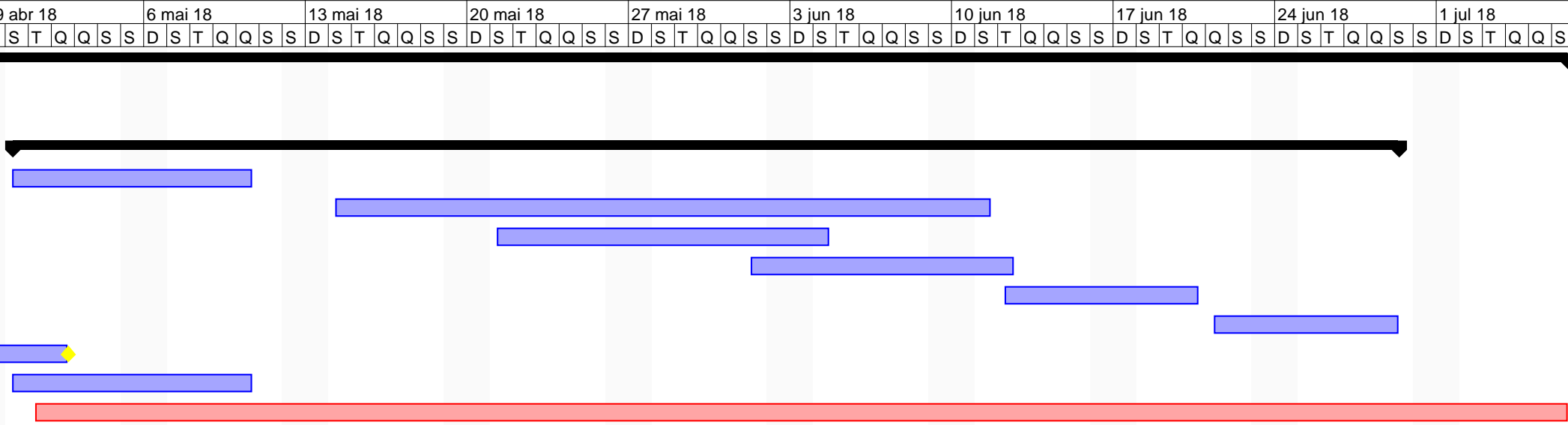
	Nome	Duração	Início	Fim	Antecessores
1		<b>Criação do Jogo Digital</b>	<b>76,125 dias</b>	<b>22/03/18 16:00</b>	<b>06/07/18 17:00</b>	
2	 	(Parte 2) Criação do repositório no gitHub	17 dias	22/03/18 16:00	16/04/18 16:00	
3	 	(Parte 3) Levantamento de requisitos e diagrama d...	7 dias	13/04/18 08:00	23/04/18 17:00	
4		<b>Programação</b>	<b>44,125 dias</b>	<b>30/04/18 08:00</b>	<b>29/06/18 09:00</b>	
5		Prototipagem	9 dias	30/04/18 08:00	10/05/18 17:00	
6		Level Design	21 dias	12/05/18 08:00	11/06/18 17:00	
7		Art/Audio	11 dias	20/05/18 08:00	04/06/18 17:00	
8		Alfa Test	8 dias	01/06/18 08:00	12/06/18 17:00	
9		Beta Test	7 dias	12/06/18 08:00	20/06/18 17:00	
10		Quality Assurance	6 dias	21/06/18 09:00	29/06/18 09:00	
11	 	(Parte 4) Estrutura Analítica	8 dias	23/04/18 08:00	02/05/18 17:00	
12	 	(Parte 5) Implementação do protótipo - Apresentaç...	9 dias	30/04/18 08:00	10/05/18 17:00	
13		Escrever artigo sobre o jogo	49 dias	01/05/18 08:00	06/07/18 17:00	





8 jul 18								15 jul 18								22 jul 18								29 jul 18								5 a
S	D	S	T	Q	Q	S	S	D	S	T	Q	Q	S	S	D	S	T	Q	Q	S	S	D	S	T	Q	Q	S	S	D			

Trabalho de engenharia de software 2018-1- Página4