

# Estrutura Analítica do Projeto de Engenharia de Software

Aleksander Yacovenco

Lucas Diniz

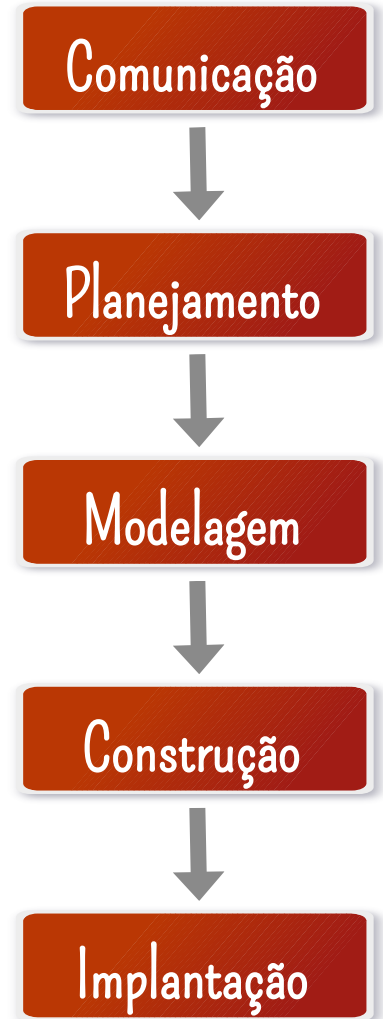
Mateus Marim

Rodrigo Coelho

# Paradigma de Desenvolvimento

Ciclo de vida clássico (Cascata):

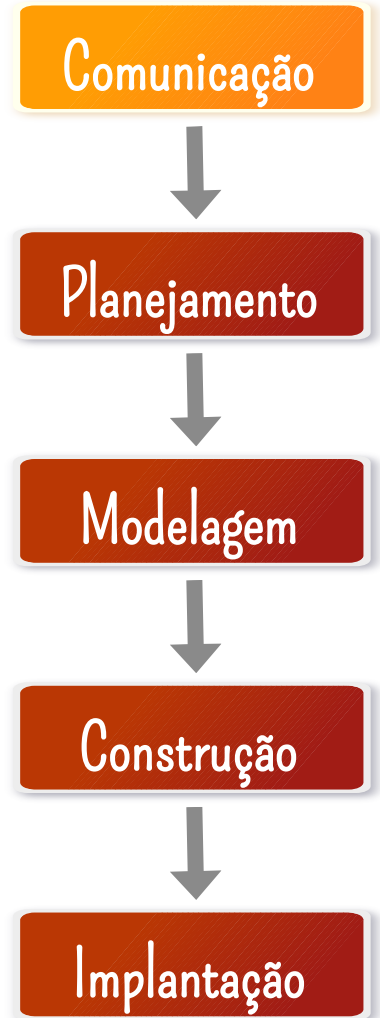
- Tempo curto para retomar tarefas
- Mais simples e direto



# Paradigma de Desenvolvimento

Comunicação:

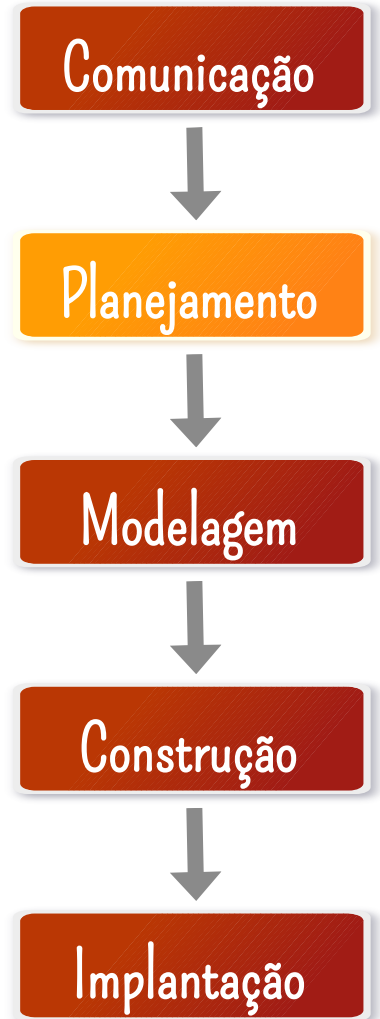
- Software: nenhum
- Documentos: nenhum



# Paradigma de Desenvolvimento

Planejamento:

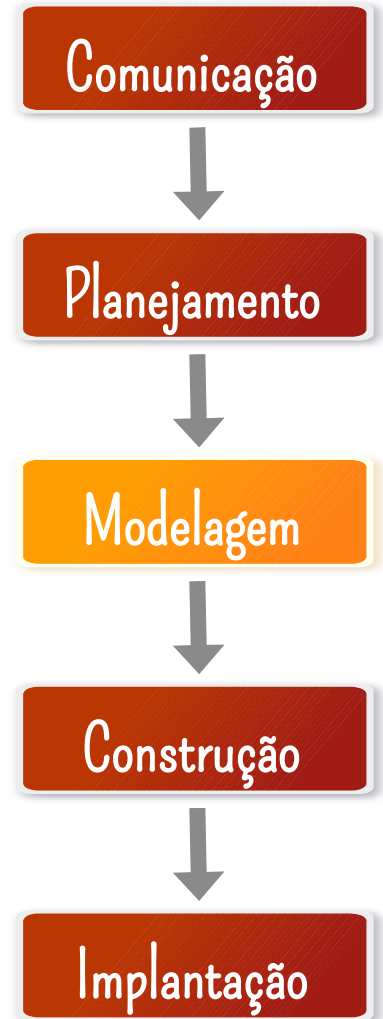
- Software: Google Docs, Bloco de Notas, GitHub e ProjectLibre
- Documentos: High Concept Design



# Paradigma de Desenvolvimento

Modelagem:

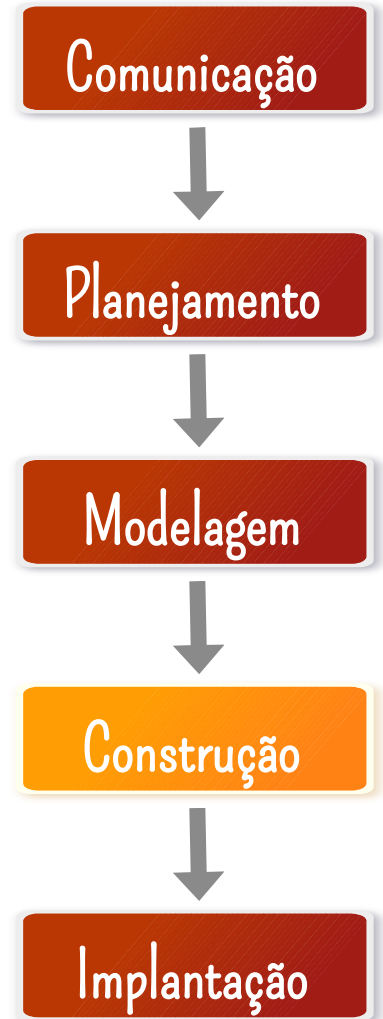
- Software: ReqView e StarUML
- Documentos: levantamento de requisitos e diagrama de classes



# Paradigma de Desenvolvimento

Construção:

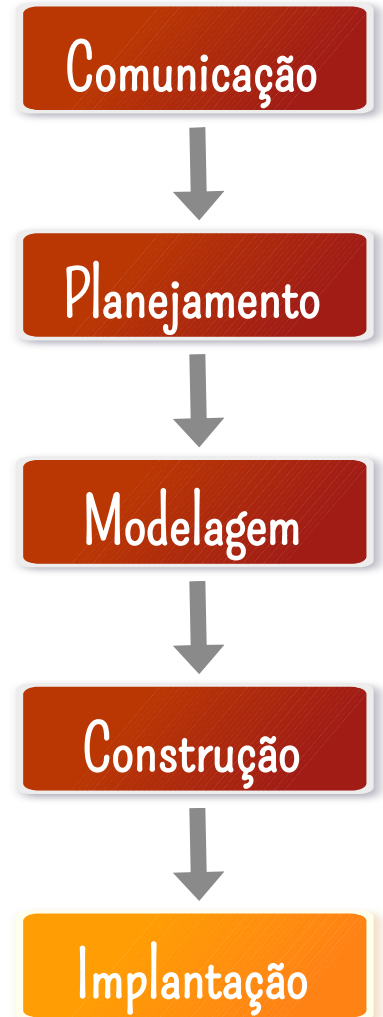
- Software: RPG Maker VX Ace
- Documentos: documentação do projeto



# Paradigma de Desenvolvimento

Implantação:

- Software: RPG Maker VX Ace
- Documentos: artigo do projeto



# Métrica de Software

- Número de scripts desenvolvidos
- Número de funcionalidades abandonadas
- Número de funcionalidades acrescentadas após o planejamento
- Tempo de gameplay necessário para testar todas as funcionalidades




















# Métrica de Software

A métrica escolhida é ideal para analisar:

- A complexidade do projeto
- A viabilidade inicial do projeto
- Quão bem o projeto foi modelado
- O avanço real do projeto

# Cronograma

(Feito com o software ProjectLibre)

	Name	Duration	Start	Finish
	☐ Criação do Jogo Digital	76.125 days	3/22/18 4:00 PM	7/6/18 5:00 PM
 	(Parte 2) Criação do repositório no gitHub	17 days	3/22/18 4:00 PM	4/16/18 4:00 PM
 	(Parte 3) Levantamento de requisitos e c	7 days	4/13/18 8:00 AM	4/23/18 5:00 PM
	☐ Programação	44.125 days	4/30/18 8:00 AM	6/29/18 9:00 AM
	Prototipagem	9 days	4/30/18 8:00 AM	5/10/18 5:00 PM
	Level Design	21 days	5/12/18 8:00 AM	6/11/18 5:00 PM
	Art/Audio	11 days	5/20/18 8:00 AM	6/4/18 5:00 PM
	Alfa Test	8 days	6/1/18 8:00 AM	6/12/18 5:00 PM
	Beta Test	7 days	6/12/18 8:00 AM	6/20/18 5:00 PM
	Quality Assurance	6 days	6/21/18 9:00 AM	6/29/18 9:00 AM
 	(Parte 4) Estrutura Analítica	8 days	4/23/18 8:00 AM	5/2/18 5:00 PM
 	(Parte 5) Implementação do protótipo - A	9 days	4/30/18 8:00 AM	5/10/18 5:00 PM
	Escrever artigo sobre o jogo	49 days	5/1/18 8:00 AM	7/6/18 5:00 PM