Entendendo as Conexões do Nosso Banco de Dados (v3.0 Híbrido): O Cérebro do Aplicativo R+Cidades

Pessoal, nosso diagrama do banco de dados (v3.0) é a planta baixa final do R+Cidades. As linhas que conectam as tabelas são o sistema nervoso 2 . Elas dão vida à estrutura, impõem as regras do nosso modelo híbrido (Marketplace P2P + Banco de Materiais) e definem as funcionalidades que estamos a construir no protótipo navegável 3 .

Vamos analisar cada conexão chave e o que ela significa na prática para o nosso app⁴.

1. O Núcleo: usuarios e Suas Funções

A tabela usuarios continua central, mas agora com papéis mais definidos e um processo de validação crucial ⁵.

- Conexões Principais: usuarios conecta-se a anuncios (como Doador), solicitacoes (como Beneficiário), agendamentos_logistica (como Transportador ou Beneficiário/Doador na confirmação) e bancos_de_materiais (como Admin responsável).
- O que significa: Cada ação no app (anunciar, solicitar, transportar) está ligada a um usuário específico. O tipo_usuario ('Doador_PF', 'Doador_PJ', 'Beneficiario', 'Transportador', 'Admin') define o que cada um pode ver e fazer.
- Utilidade no App (Protótipo):
 - Perfis Diferenciados: Permite criar telas e fluxos distintos para cada tipo de usuário no login/cadastro.
 - Validação de Beneficiários: A coluna status_verificacao é essencial. No protótipo, apenas usuários com status "Verificado" (definido por um Admin) poderão aceder à funcionalidade de solicitar materiais, garantindo que as doações cheguem a quem realmente precisa, conforme a nossa pesquisa.

2. O Catálogo Híbrido: anuncios - Onde Tudo Acontece

Esta é a inovação central do nosso modelo, substituindo o antigo sistema de estoques. A tabela anuncios é o nosso catálogo unificado.

- Conexões Principais: anuncios conecta-se a usuarios (o Doador original), categorias material, anuncio fotos, e opcionalmente a bancos de materiais.
- O que significa (O Modelo Híbrido):
 - Se banco_de_materiais_id é NULL: É uma doação direta (P2P). O material está no endereco_retirada_customizado (ex: a obra do "Júlio").
 - Se banco_de_materiais_id está PREENCHIDO: O material está fisicamente num dos nossos bancos_de_materiais (ex: doado pelo "Sérgio").
 O app mostrará o endereço do Banco como local de retirada.
- Utilidade no App (Protótipo):

- Tela "Anunciar Material" (Doador): O formulário preenche esta tabela, incluindo fotos (anuncio_fotos), quantidade, condição e, crucialmente, a escolha do Local de Retirada (Minha Obra vs. Banco X).
- Tela "Catálogo" (Beneficiário): Esta tela lê a tabela anuncios. Os filtros (categoria, localização) funcionam consultando as colunas categoria_material_id, banco_de_materiais_id e latitude/longitude. O app exibirá claramente se o item está numa obra específica ou num Banco de Materiais.
- Redes de Segurança (Circular UX): O status 'Rascunho' permite implementar a funcionalidade "Salvar Anúncio para Depois".

3. O Fluxo de Transação: solicitacoes e agendamentos_logistica

Estas tabelas gerem o "match" entre oferta e demanda e a entrega física, de forma modular.

- Conexão 1: solicitacoes (O Match)
 - Liga: beneficiario_id + anuncio_id.
 - $\hbox{$\circ$ } \hbox{O que significa:} \ \ \text{Regista que a "Ana" (Beneficiária) demonstrou interesse no } \\ \hbox{$item X anunciado pelo "Júlio" (Doador) ou disponível no Banco Y}^6.$
 - Utilidade no App (Protótipo):
 - Tela "Detalhes do Anúncio": O botão "Solicitar" cria uma linha nesta tabela com status 'Pendente'.
 - Tela "Minhas Solicitações" (Beneficiário): Mostra o histórico de pedidos lendo esta tabela.
 - Tela "Meus Anúncios" (Doador/Admin do Banco): Mostra as solicitações pendentes para os seus anúncios. O botão "Aprovar" simplesmente atualiza o status nesta tabela para 'Aprovada Doador'.
- Conexão 2: agendamentos_logistica (A Entrega Modular)
 - Liga: solicitacao id + transportador id (opcional).
 - O que significa: Representa o agendamento da entrega depois que uma solicitação foi aprovada. Separa a lógica da entrega do "match"
 - Utilidade no App (Protótipo):
 - Fluxo Modular (Circular UX): Permite que a tela/módulo de agendamento seja separada. Se a data precisar ser alterada, só esta tabela é modificada.
 - **Tela "Agendamento":** Exibe a data_agendada e o status_logistica ('Agendada', 'Coletada', 'Entregue').
 - Confirmações: As colunas confirmacao_retirada e confirmacao_entrega permitem implementar botões no app para o Doador/Banco e o Beneficiário confirmarem as etapas, aumentando a segurança e o controlo.

4. Preparação para o Futuro: Gamificação e Impacto

Estas tabelas já estão no schema para suportar funcionalidades futuras importantes para o engajamento, especialmente do Doador Corporativo.

• Tabelas: gamificacao selos, usuario selos.

- O que significa: Permitem atribuir "selos" (conquistas) aos usuários com base nas suas ações (ex: número de doações concluídas).
- Utilidade no App (Roadmap):
 - Dashboard de Impacto: Embora não tenha uma tabela própria, o dashboard será construído consultando principalmente a tabela anuncios (ex: SUM(peso_estimado_kg) WHERE doador_id = X AND status = 'Doado') e solicitacoes (ex: COUNT(*) WHERE beneficiario_id = Y AND status = 'Finalizada').
 - Perfil do Usuário: A secção de "Meus Selos" ou "Minhas Conquistas" lerá a tabela usuario_selos.

Conclusão

Este novo "cérebro" (schema v3.0) é muito mais poderoso. Ele suporta a flexibilidade do modelo híbrido, implementa as funcionalidades essenciais do seu protótipo (catálogo visual, solicitação, aprovação, logística modular) e já prepara o terreno para as funcionalidades de engajamento e métricas de impacto que são cruciais para os seus stakeholders corporativos e institucionais. Cada tela do seu protótipo agora tem uma correspondência direta e lógica nas tabelas e conexões do banco de dados.