



10Programação em Linguagem C SEGUNDA AVALIAÇÃO – 2022/1 OBSERVAÇÕES IMPORTANTES

- 1. ESTA AVALIAÇÃO CONTÉM 4 QUESTÕES E 4 PÁGINAS.
- 2. Antes de iniciar a avaliação coloque seu material de consulta no computador e depois desconecte o cabo de rede.
- 3. Todos os códigos **deverão** apresentar um cabeçalho contendo a informação sobre o autor do programa e o que o programa faz. Por exemplo:

- Programas que não compilam/interpretam não serão considerados. Portanto entregue apenas os itens que estiverem funcionando e respeitando o solicitado.
- 5. Além dos resultados pedidos em consonância com **o solicitado** serão avaliados:
- Uso apropriado do tipo de variável para cada situação
- Endentação
- Tamanho do código
- 6. Não podem ser utilizadas variáveis globais, ou seja, variáveis declaradas fora de todas as funções do programa

ENTREGA NO SIGAA IMPRETERÍVELMENTE ATÉ ÀS 11h 40 min.





QUESTÃO 1 - Seja a seguinte struct C:

```
struct tempo{
  int hora;
  int min;
  int seg;
}
```

Faça um programa para calcular o tempo transcorrido entre duas marcações subsequentes de um cronômetro, de acordo com as seguintes especificações:

- Declare no programa 3 variáveis do tipo struct tempo para armazenar o tempo inicial, o tempo final e o tempo transcorrido:

```
struct tempo ti, tf e delta t;
```

- Os instantes de tempo inicial (ti) e final (tf) da marcação do cronômetro devem entrar pelo teclado no programa principal no formato <hora> <min> <seg>;
- O programa principal passa por referência para uma função as variáveis ti,
 tf e delta t.
- A função calcula o tempo transcorrido delta t entre os instantes ti e tf;
- O programa principal apresenta o tempo transcorrido no formato <min>:<seg>
- O protótipo da função deve se;

```
void Elapsed time( struct tempo*, struct tempo*, struct tempo*);
```

Exemplo de funcionamento:

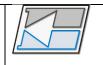
```
Entre com a marcação inicial do cronometro em horas minutos e segundos <h> <min> <seg>: 2 25 45

Entre com a marcação final do cronometro em horas minutos e segundos <h> <min> <seg>: 4 15 20

O intervalo de tempo transcorrido foi de:

1 h 49 min 35 seg
```





QUESTÃO 2 – Elabore um programa para aumentar uma matriz m x n (máximo 10 x 10) acrescentando-lhe uma coluna, de acordo com as seguintes especificações:

- A matriz e um vetor devem ser declarados no programa principal;
- O programa principal pergunta o número de linhas **m** e colunas **n** da matriz;
- Uma função recebe a matriz por referência e as suas dimensões e gera seus valores seguindo a seguinte lei de formação:

$$A[i][j] = (5-i)*(j+1)$$

- Outra função (Imprime_matriz) recebe a matriz gerada por referência e as suas dimensões e a imprime na tela;
- O usuário informa pelo teclado os valores da coluna a ser inserida na matriz, valores esses que são armazenados no vetor declarado;
- O programa principal envia para uma função as dimensões da matriz, a matriz e o vetor, ambos por referência, função esta que vai acrescentar o vetor como uma nova coluna da matriz.
- A função Imprime matriz imprime a matriz atualizada.

Exemplo de funcionamento (comandos do usuário em negrito):

Entre com o número de linhas e colunas da matriz <linhas> <colunas>: 3 3

Matriz gerada

5 10 15

4 8 12

3 6 9

Entre com a nova coluna da matriz: 10 5 8

Matriz aumentada:

5 10 15 **10**

4 8 12 **5**

3 6 9 **8**





QUESTÃO 3 – Dado um número **inteiro positivo e par** n lido do teclado, elaborar um programa para calcular e imprimir o valor das seguintes somas :

(a) Fórmula de Leibniz para $\pi/4$

$$soma = \sum_{i=0}^{n} \frac{(-1)^{ni}}{2i+1}$$

(b)

$$soma = -\log_{10}\left(1 + \frac{1}{2}\right) + \log_{10}\left(1 + \frac{3}{2}\right) - \log_{10}\left(1 + \frac{5}{2}\right) + \dots - \log_{10}\left(1 + \frac{2n-1}{2}\right)$$

Especificações:

- Se o usuário digitar um número negativo ou ímpar, o programa deve solicitar o valor de n novamente, até que o usuário digite n par e positivo.
- Cada uma das somas devem ser calculadas em uma função própria e os resultados devem ser retornados para o programa principal que os imprimirá.

BOA PROVA!