

### Programação de Computadores I

#### Revisão - Estruturas de controle de fluxo em C e Scilab

#### Elabore programas otimizados

QUESTÃO 1 – Elabore um programa que encontre a soma de todos os números ímpares entre 1 e n. O valor de n deve ser lido pelo teclado.

#### Exemplo:

```
Entre com o valor de n: 5 A soma vale: 9 // 1 + 3 + 5 = 9.
```

Faça três 3 versões do programa, uma utilizando um laço **while**, outra com o laço **for** e uma terceira com laço **do...while**.

QUESTÃO 2 – Fez-se a medida de um certo grandeza em laboratório. O mesma grandeza foi calculada teoricamente. Calcule o erro relativo percentual através da equação:

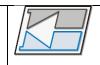
$$\varepsilon = \left| \frac{valor \ te\'orico - valor \ medido}{valor \ te\'orico} \right| \times 100\%$$

- O programa deve solicitar os valores medido e teórico, calcular o erro e imprimir o resultado na tela;
- Após deve perguntar se o usuário deseja calcular um novo erro ou encerrar o programa:
  - Se o usuário optar por um novo cálculo, solicitar os novos valores médio e teórico;
  - o Se desejar encerrar, imprima a mensagem "Programa finalizado".

#### QUESTÃO 3 – Fazer um programa que imprima o seguinte menu:

- (a) Divisor de Tensão
- (b) Divisor de Corrente
- (c) Encerrar
  - Se o usuário digitar (a), solicite o valor da fonte de tensão, dos resistores R<sub>1</sub>
     e R<sub>2</sub>, apresente a tensão V<sub>2</sub> sobre o resistor R<sub>2</sub> e após reapresente o menu.
  - Se o usuário digitar (b), solicite o valor da fonte de corrente, dos resistores R<sub>1</sub> e R<sub>2</sub>, apresente a corrente I<sub>2</sub> sobre o resistor I<sub>2</sub> e após reapresente o menu.
  - Se o usuário digitar (c), o programa é encerrado
  - Faço duas versões do programa, uma utilizando a estrutura if else if else e outra utilizando a estrutura switch case





# QUESTÃO 4 – Faça um programa que receba do usuário o número de lados e o tamanho dos lados de um polígono regular e imprima o valor da área do polígono.

O programa deve utilizar uma estrutura switch-case para decidir que fórmula de cálculo utilizar, de acordo com o número de lados do polígono.

Se o número de lados for diferente de 3, 4 6 ou 8, o programa deve informar: "não sei calcular a área".

Áreas:

a. Triângulo:  $A = L^2 * 1.73/4$ 

b. Quadrado:  $A = L^2$ 

c. Hexágono:  $A = 6 * L^2 * 1.73/4$ 

d. Octógono:  $A = 2L^2(1+\sqrt{2})$ 

# QUESTÃO 5 – Escreva um programa que leia um número inteiro maior do que zero e devolva, na tela, a soma de todos os seus algarismos.

Por exemplo, ao número 251 corresponderá o valor 8(2 + 5 + 1).

Se o número lido não for maior do que zero, o programa terminará com a mensagem "Número inválido".

Observe que o programa deve valer para números cujo número de dígitos esteja entre 1 e 10 (números 1 a 4294967295)

# QUESTÃO 6 - Uma empresa vende o mesmo produto para quatro diferentes estados.

Cada estado possui uma taxa diferente de imposto sobre o produto (MG 7%; SP 12%; RJ 15%; MS 8%).

Faça um programa em que o usuário entre com o valor e o estado destino do produto e o programa retorne o preço final do produto acrescido do imposto do estado em que ele será vendido.

Se o estado digitado não for válido, mostrar uma mensagem de erro.

# QUESTÃO 7 - Utilizando a estrutura do-while, faça um programa que leia um número inteiro positivo n e calcule a soma dos n primeiros números naturais.

# QUESTÃO 8 - Faça um programa que leia um valor N inteiro e positivo, calcule o mostre o valor E, conforme a formula a seguir:

$$E = \frac{1}{0!} + \frac{1}{1!} + \frac{1}{2!} + \dots + \frac{1}{N!}$$





# QUESTÃO 9 - Escreva um programa que lê um valor inteiro positivo e calcula a seguinte sequência:

Se o número é par, divida-o por 2; se é ímpar, multiplique por 3 e adicione 1.

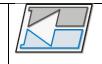
- Repita esse processo até que o valor seja 1, imprimindo cada valor.
- Finalmente imprimir quantas dessas operações que você realizou.
- Se o valor de entrada for inferior a 1, imprima uma mensagem contendo a palavra "erro".

#### Exemplo:

```
Valor lido: 9
O Próximo valor é 28
O Próximo valor é 14
O Próximo valor é 7
O Próximo valor é 22
O Próximo valor é 11
O Próximo valor é 34
O Próximo valor é 17
O Próximo valor é 52
O Próximo valor é 26
O Próximo valor é 13
O Próximo valor é 40
O Próximo valor é 20
O Próximo valor é 10
O Próximo valor é de 5
O Próximo valor é 16
O Próximo valor é 8
O Próximo valor é 4
O Próximo valor é 2
```

O Valor final 1 foi atingido em 19 etapas.





# QUESTÃO 10 - Escreva um programa que apresente quatro opções:

(a) consulta saldo, (b) saque, (c) depósito e (d) sair.

O saldo deve iniciar em R\$ 0,00. A cada saque ou depósito o valor do saldo deve ser atualizado. Exemplo de utilização:

#### Opções:

- (a) consulta saldo
- (b) saque
- (c) depósito
- (d) sair
- > a

R\$ 0.00

#### Opções:

- (a) consulta saldo
- (b) saque
- (c) depósito
- (d) sair

> c

valor: 20.00

#### Opções:

- (a) consulta saldo
- (b) saque
- (c) depósito
- (d) sair

>a

R\$ 20.00





QUESTÃO 11 - Escreva um programa que gere uma tabela de conversão de graus Farenheit para graus Celsius, iniciando de  $-10^0$ F até  $+80^0$ F, avançando de 5 em 5 graus Farenheit, sabendo que:

$$C = \frac{F - 32}{1.8}$$

Imprima os resultados apresentando o sinal e utilizando 3 casas decimais.

QUESTÃO 12 - Supondo que a população de um país A seja da ordem de 80000 habitantes com uma taxa anual inicial de crescimento de 3% e que a população de B seja 200000 habitantes com uma taxa de crescimento de 1,5%.

Faça um programa que calcule e escreva o número de anos necessários para que a população do país A ultrapasse ou iguale a população do país B, considerando que a taxa de crescimento do país A diminui 0,05% ao ano e a do país B diminui 0,025 % ao ano.



Menu:

# INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SANTA CATARINA CAMPUS FLORIANÓPOLIS DEPARTAMENTO ACADÊMICO DE ELETRÔNICA



**QUESTÃO 6 -** Escrever um programa que leia o código do produto escolhido do cardápio de uma lanchonete e a quantidade. O programa deve calcular o valor a ser pago por aquele lanche. O cardápio da lanchonete segue o padrão abaixo:

O programa deve funcionar conforme o exemplo abaixo:

#### **FUNCIONAMENTO DO PROGRAMA:**

<100> Cachorro quente
<101> Bauru simples
<102> Bauru com ovo
<103> Hamburguer
<104> Cheeseburguer
<105> Suco
<106> Refrigerante
< 0 > Finalizar o pedido
<200> Encerrar do Programa
Digite o código do produto 1 : 100
Digite a quantidade: 3
Digite o código do produto 2 : 106
Digite a quantidade: 3
Digite o código do produto 3 : 0
TOTAL A PAGAR: R\$ 6,60
Pressione qualquer tecla para proseguir
Menu:
<100> Cachorro quente





<101>	Bauru	simples

<102> Bauru com ovo

<103> Hamburguer

<104> Cheeseburguer

<105> Suco

<106> Refrigerante

< 0 > Finalizar o pedido

<200> Encerrar do Programa

Digite o código do produto 1 ou <0> para finalizar o pedido: 200

\*\*\* PROGRAMA ENCERRADO PELO USUÁRIO\*\*\*