Programação C

ALGORITMO DE ORDENAMENTO

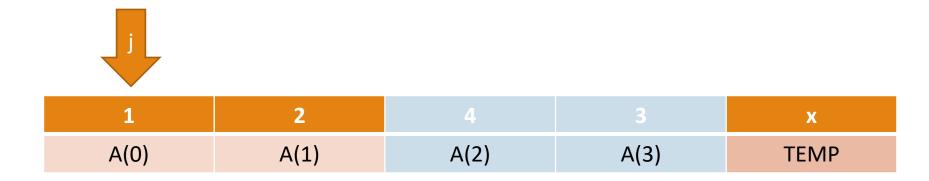
Preparação

Deseja-se ordenar em ordem decrescente o vetor A = { 1, 2, 4, 3 }

O vetor tem 4 elementos \rightarrow n = 4

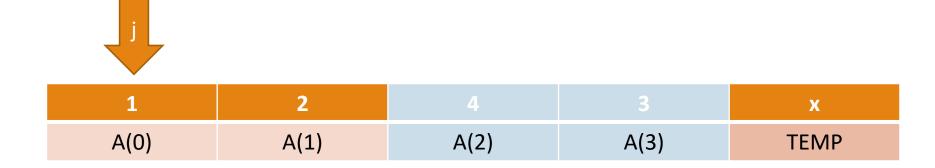
- ✓O vetor inteiro será percorrido comparando-se elementos adjacentes.
- ✓ A cada passo (iteração), o menor elemento será colocado em sua posição
- ✓ Esse processo é conhecido como ordenação por bolha (Bubblesort).

j = 0



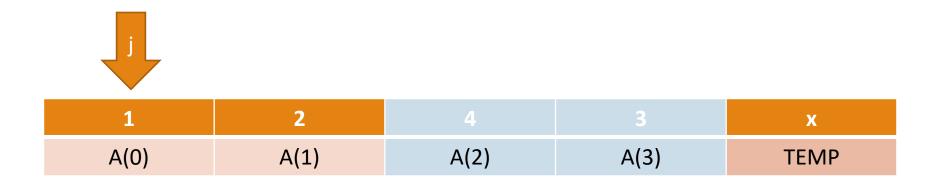
$$j = 0$$

A(j) < A(j+1)?



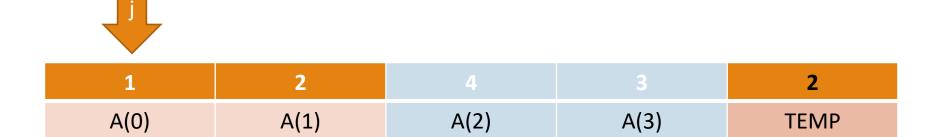
j = 0

A(j) < A(j+1)? SIM!



$$j = 0$$

A(j) < A(j+1)? SIM!
TEMP = A(j+1)



$$A(j) < A(j+1)$$
? SIM!

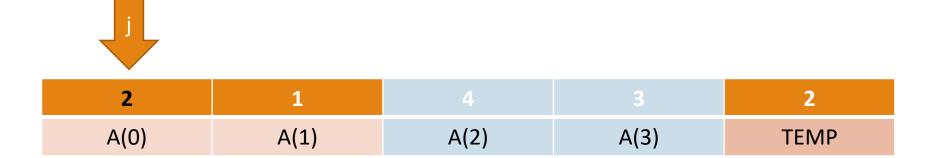
$$A(j+1) = A(j)$$



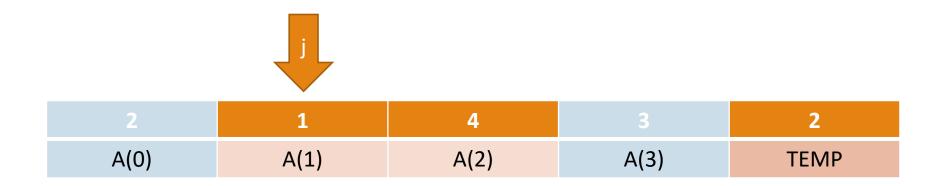
1	1	4	3	2
A(0)	A(1)	A(2)	A(3)	TEMP

$$A(j) < A(j+1)$$
? SIM!

$$A(j) = TEMP$$

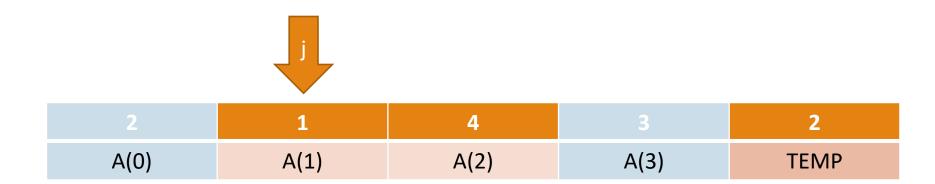


j = 1

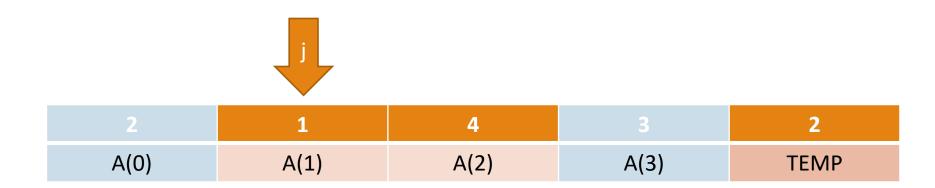


$$j = 1$$

A(j) < A(j+1)?



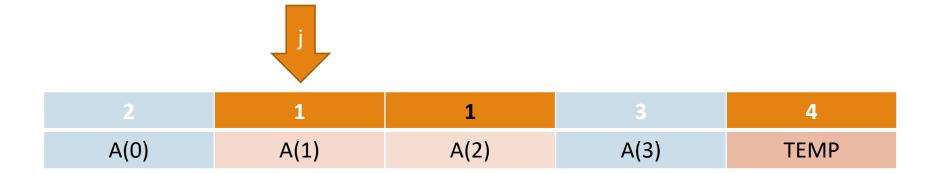
j = 1A(j) < A(j+1)? SIM!



$$j = 1$$
 $A(j) < A(j+1)? SIM!$
 $TEMP = A(j+1)$

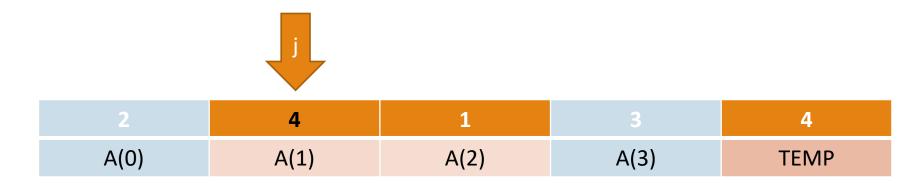


$$j = 1$$
 $A(j) < A(j+1)$? SIM!
 $A(j+1) = A(j)$

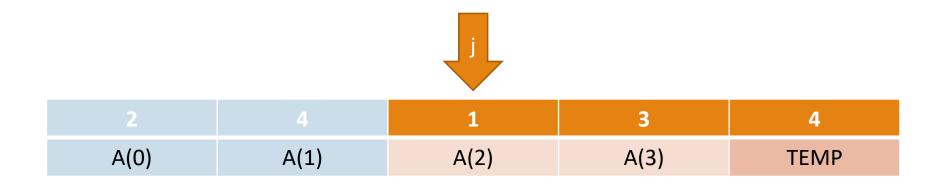


$$A(j) < A(j+1)$$
? SIM!

$$A(j) = TEMP$$



j = 2

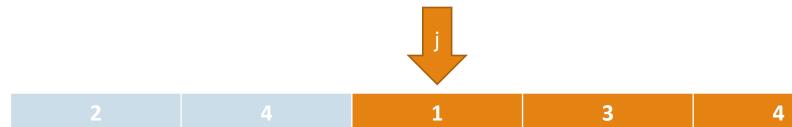


A(1)

$$j = 2$$

A(j) < A(j+1)?

A(0)



A(2)

A(3)

TEMP

j = 2

A(j) < A(j+1)? SIM

A(0)



A(2)

A(3)

TEMP

A(1)

$$j = 2$$

$$A(j) < A(j+1)? SIM$$

$$TEMP = A(j+1)$$



2	4	1	3	3
A(0)	A(1)	A(2)	A(3)	TEMP

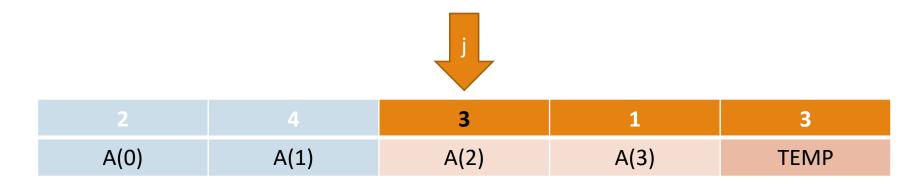
$$A(j) < A(j+1)$$
? SIM

$$A(j+1) = A(j)$$



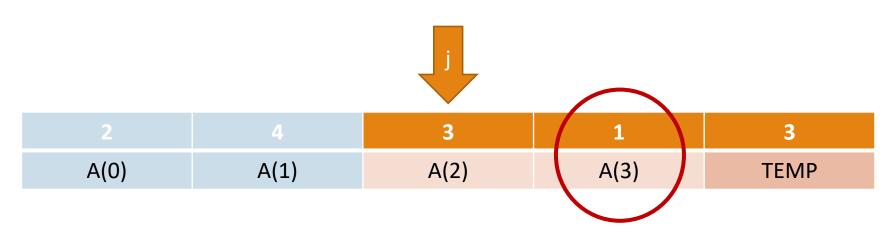
2	4	1	1	3
A(0)	A(1)	A(2)	A(3)	TEMP

j = 2 A(j) < A(j+1)? SIM A(j) = TEMP



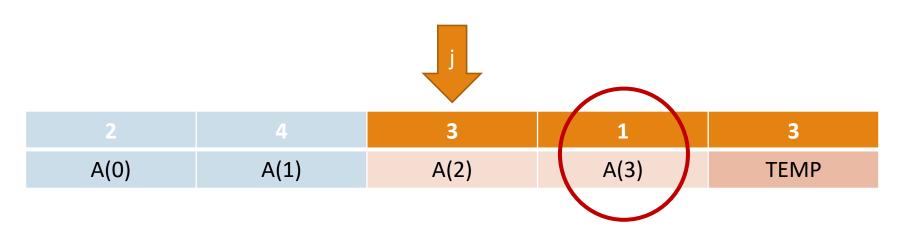
OBSERVE QUE O MENOR VALOR ESTÁ NA ÚLTIMA POSIÇÃO DO VETOR!

Fim da Primeira Iteração, i = 1



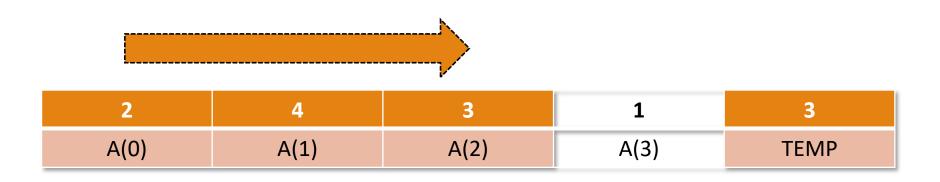
OBSERVE QUE O MENOR VALOR ESTÁ NA ÚLTIMA POSIÇÃO DO VETOR!

Fim da Primeira Iteração, i = 1



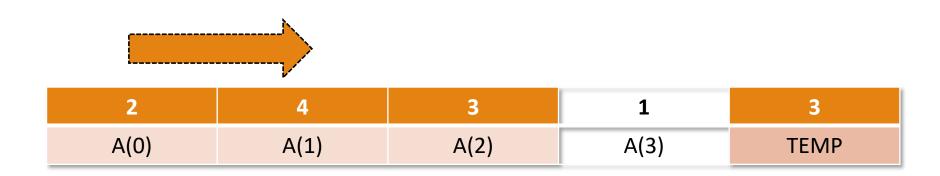
ASSIM NA PRÓXIMA ITERAÇÃO ESTA POSIÇÃO NÃO SERÁ AVALIADA.

Considerações



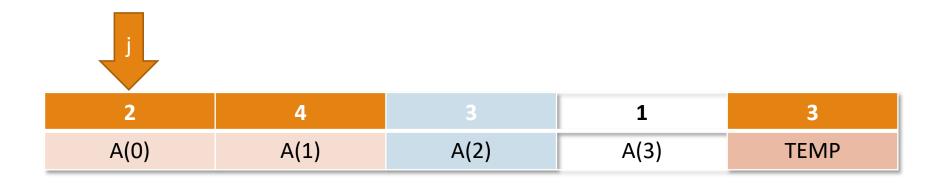
j QUE NA PRIMEIRA ITERAÇÃO (i = $\frac{1}{2}$) FOI DE "0" ATÉ "2" (n $-\frac{1}{2}$ -1),

Considerações

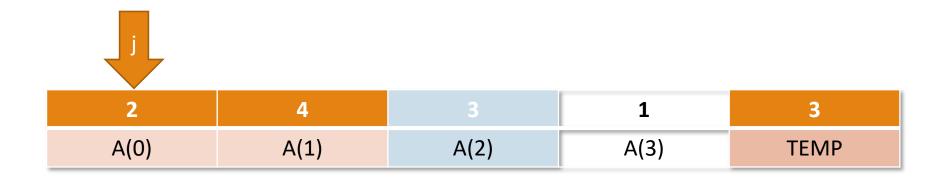


NA SEGUNDA ITERAÇÃO (i=2) IRÁ DE "0" ATÉ "1" (n-2-1)!

j = 0

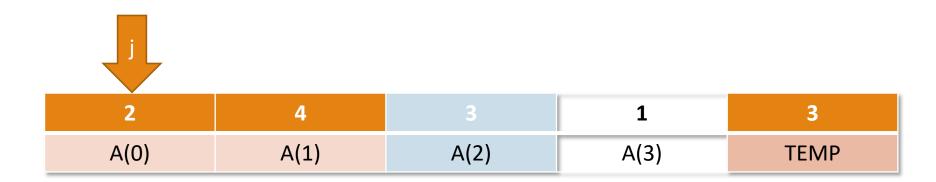


j = 0A(j) < A(j+1)?

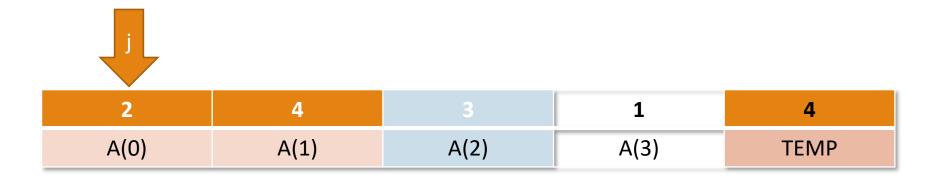


j = 0

A(j) < A(j+1)? SIM!

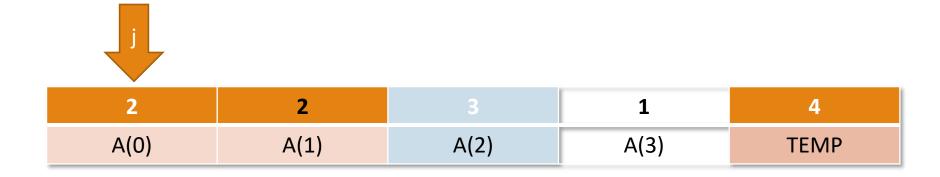


$$j = 0$$
 $A(j) < A(j+1)? SIM!$
 $TEMP = A(j+1)$



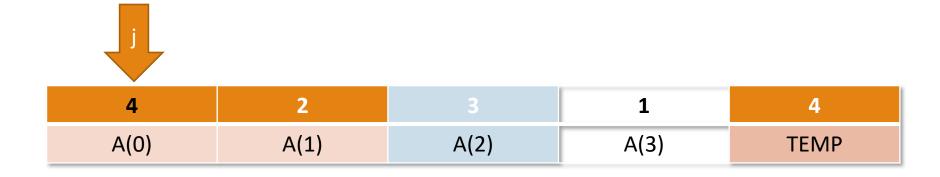
$$A(j) < A(j+1)$$
? SIM!

$$A(j+1) = A(j)$$



A(j) < A(j+1)? SIM!

$$A(j) = TEMP$$

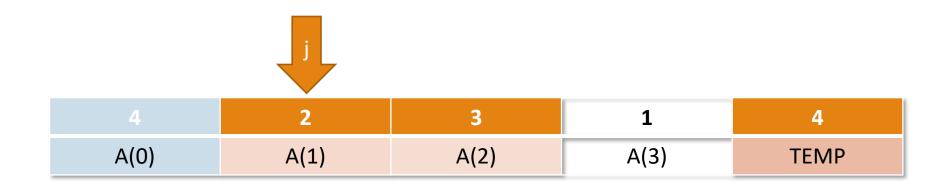


j = 1



$$j = 1$$

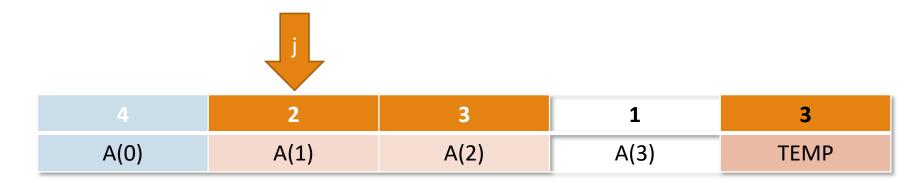
A(j) < A(j+1)?



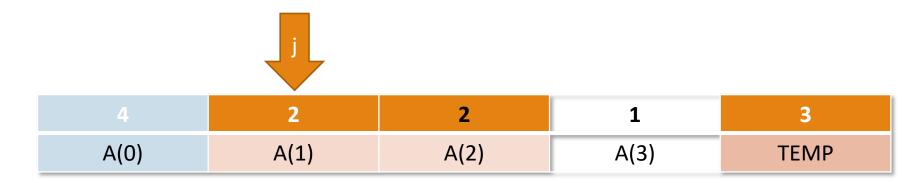
j = 1A(j) < A(j+1)? SIM!



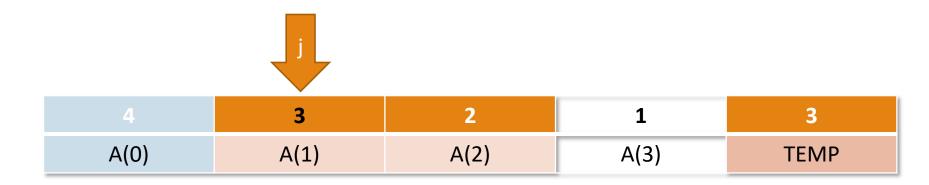
$$j = 1$$
 $A(j) < A(j+1)? SIM!$
 $TEMP = A(j+1)$



$$j = 1$$
 $A(j) < A(j+1)? SIM!$
 $A(j+1) = A(j)$

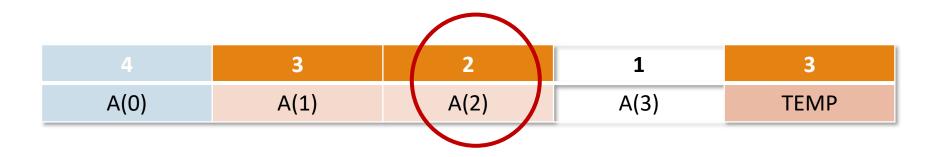


```
j = 1
A(j) < A(j+1)? SIM
A(j) = TEMP
```



OBSERVE QUE O SEGUNDO MENOR VALOR ESTÁ NA PENÚLTIMA POSIÇÃO DO VETOR!

Fim da Segunda Iteração, i = 2



OBSERVE QUE O SEGUNDO MENOR VALOR ESTÁ NA PENÚLTIMA POSIÇÃO DO VETOR!

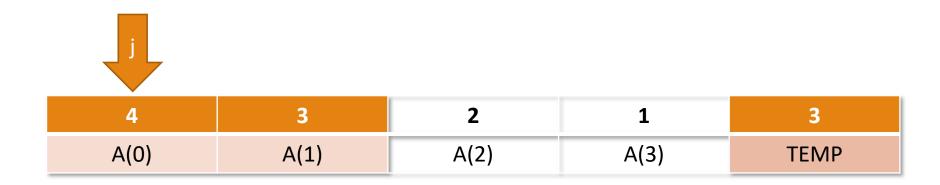
Fim da Segunda Iteração, i = 2

4	3	2	1	3
A(0)	A(1)	A(2)	A(3)	TEMP

ASSIM NA PRÓXIMA ITERAÇÃO ESTA POSIÇÃO NÃO SERÁ AVALIADA.

Terceira Iteração, i = 3

j = 0

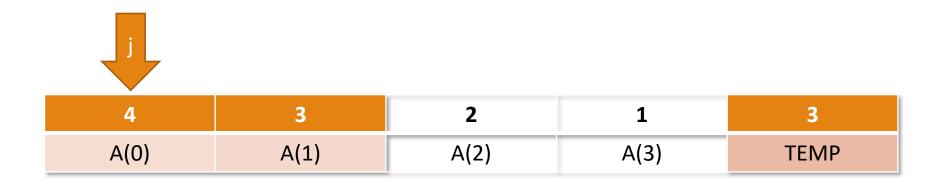


COMO RESTARAM 2 POSIÇÕES A COMPARAR, NA ITERAÇÃO 3 (i=3) j IRÁ ATÉ "0" (n-3-1)!

Terceira Iteração, i = 3

$$j = 0$$

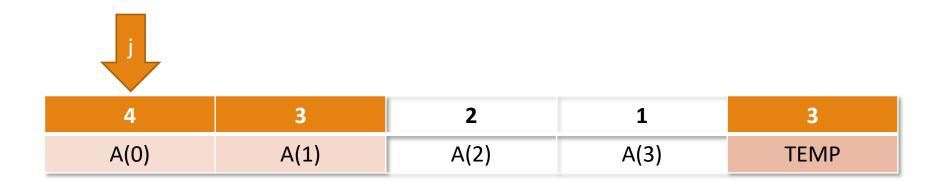
A(j) < A(j+1)?



Terceira Iteração, i = 3

j = 0

A(j) < A(j+1)? NÃO



Fim da Terceira Iteração, i = 3

4	3	2	1	3
A(0)	A(1)	A(2)	A(3)	TEMP

VETOR ORDENADO!

CONCLUSÕES

Para n = 4 elementos foram realizadas 3 (n - 1) iterações i:

• i = 1 até (n-1)

Na iteração 1, serão realizadas 3 buscas:

• j = 0 até 2

Na iteração 2, serão realizadas 2 buscas:

• j = 0 até 1

Na iteração 3, será realizada 1 busca:

• j = 0 até 1

Generalizando

• j = 0 até (n - i - 1)

ALGORITMO EM C

```
int a[] = \{1, 2, 4, 3\}, n, i, j, temp;
n = sizeof(a)/sizeof(int);
// Número de Iterações (i)
for (i=1; i < n; i++) // i <= n-1
// Número de buscas (j)
    for (j=0; j \le n - i - 1; j++)
         if(a[j] < a[j+1])
            temp=a[j+1];
            a[j+1]=a[j];
             a[j] = temp;
```