

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSefQwvgbvWW_J9HpcnoJR4FIM-W2LJyf-yJlRwkpqyJKxTilw/viewform

Questão 1

Crie um arquivo de definição "Ponto2d.h" (definição de TAD para um "ponto" no plano bidimensional) com funções para: criação, destruição e para o cálculo da distância entre dois pontos.

Questão 2

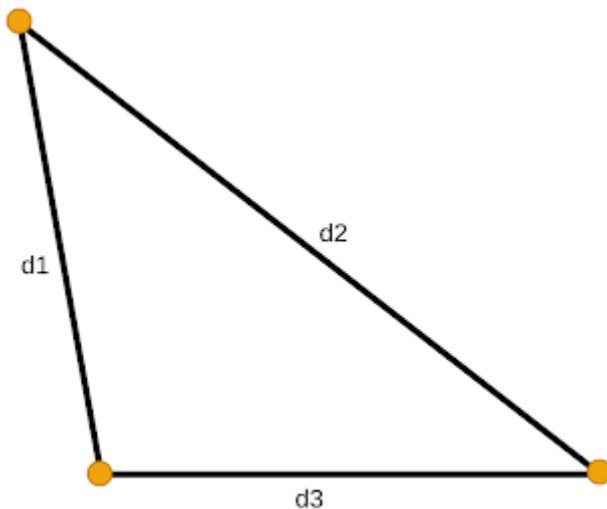
Crie um arquivo de implementação "Ponto2d.c" com as implementações das funções de criação, destruição e do cálculo da distância entre dois pontos no arquivo "Ponto2d.h".

Use o arquivo "Ponto2d_main.c" para testar sua implementação, para baixar esse arquivo use o link abaixo:

<https://drive.google.com/file/d/1z1nwCKYi2if8XfG4H8tts-9jPjaWEfiz/view?usp=sharing>

Questão 3

Crie um programa que recebe do usuário as coordenadas (x,y) dos três vértices de um triângulo e mostra o perímetro do triângulo. Use um INCLUDE para "Ponto2d.h" e use as funções que você já implementou. A imagem abaixo tem um exemplo de triângulo, seu perímetro pode ser obtido pela soma das distâncias d1, d2 e d3.



Questão 4

Continue a implementação do arquivo **StackInt.c**. Links:

(Stackint.c) https://drive.google.com/file/d/1LQuzqlVhTDXXq5CWEHc6D0ws_VVDdalX/view?usp=sharing

(StackInt.h) <https://drive.google.com/file/d/1JRxCMtCsxiwOeEIPUtCIVof-1AVilHfM/view?usp=sharing>