

UNIVERSIDADE DO VALE DO RIO DOS SINOS — UNISINOS
UNIDADE ACADÊMICA DE PESQUISA E PÓS-GRADUAÇÃO
PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM COMPUTAÇÃO APLICADA
NÍVEL MESTRADO

MATEUS RAUBACK AUBIN

He-LASTIC:
UM MODELO DE ELASTICIDADE EM NUVEM BASEADO EM DUAS CAMADAS
PARA ACELERAR O CÁLCULO DE *BEST-FIT* EM SISTEMAS DE EVOLUÇÃO
FILOGENÉTICA

São Leopoldo
2019

Mateus Rauback Aubin

**He-LASTIC:
um modelo de elasticidade em nuvem baseado em duas camadas para acelerar o cálculo
de *best-fit* em sistemas de evolução filogenética**

Dissertação apresentada como requisito parcial
para a obtenção do título de Mestre pelo
Programa de Pós-Graduação em Computação
Aplicada da Universidade do Vale do Rio dos
Sinos — UNISINOS

Orientador:
Prof. Dr. Rodrigo da Rosa Righi

São Leopoldo
2019

DADOS INTERNACIONAIS DE CATALOGAÇÃO NA PUBLICAÇÃO (CIP)

Aubin, Mateus Rauback

He–lastic: um modelo de elasticidade em nuvem baseado em duas camadas para acelerar o cálculo de *best-fit* em sistemas de evolução filogenética / Mateus Rauback Aubin — 2019.

150 f.: il.; 30 cm.

Dissertação (mestrado) — Universidade do Vale do Rio dos Sinos, Programa de Pós-Graduação em Computação Aplicada, São Leopoldo, 2019.

“Orientador: Prof. Dr. Rodrigo da Rosa Righi, Unidade Acadêmica de Pesquisa e Pós-Graduação”.

1. Computação Paralela e Distribuída. 2. Computação em Nuvem. 3. Elasticidade. 4. Bioinformática. 5. Filogenética. I. Título.

CDU 004.75

Bibliotecária responsável: Fulana da Silva — CRB 12/3456

(Esta folha serve somente para guardar o lugar da verdadeira folha de aprovação, que é obtida após a defesa do trabalho. Este item é obrigatório, exceto no caso de TCCs.)

AGRADECIMENTOS

Ao Prof. Dr. Rodrigo da Rosa **Righi** pelo tempo e a confiança continuamente investidos em mim desde a graduação.

A minha noiva, **Natália**, por me dar condições para desenvolver este trabalho e me apoiar incondicionalmente.

A Coordenação de Aperfeiçoamento de Pessoal de Nível Superior (CAPES), pela bolsa de estudos.

A Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado do Rio Grande do Sul (FAPERGS), por contemplar nossa proposta, Combinando Elasticidade Multi-Métrica em Nuvem nas Modalidades Vertical e Horizontal para Análise de Genes e Redução de Pragas Agrícolas, no Edital 02/2017 - PqG.

RESUMO

Atualmente são escassos os exemplos de áreas do conhecimento que não se beneficiam de recursos tecnológicos para aumentar a produtividade . Também figurando como uma das beneficiadas por esta tendência, a bioinformática, que surge da união entre biologia, ciência da computação e medicina, estabeleceu técnicas, algoritmos e bases de dados que se tornaram fundamentais para o execício da pesquisa, seja no âmbito acadêmico ou profissional. Avanços recentes como as tecnologias de Sequenciamento genético de Próxima Geração (NGS) trouxeram abundância de dados para a bioinformática e a filogenética, que foca no estudo das relações genealógicas entre organismos, aumentando a qualidade dos estudos outrora limitados apenas a observações manuais. Com o objetivo de aumentar o conhecimento sobre bioinformática e filogenética, de especial relevância para o projeto contemplado pela FAPERGS em colaboração com o laboratório de Biologia da UNISINOS, buscamos realizar um mapeamento do estado da arte através de uma revisão da literatura que contribuiu para a elaboração de uma taxonomia capaz de classificar os projetos de software encontrados em termos de suas categorias, métodos e finalidades. Concluímos com base na bibliografia que, contrastando com os recentes avanços na filogenética, os projetos de software estão tecnologicamente defasados, demandando investimentos em modernização principalmente no que diz respeito a aplicação de técnicas mais recentes como elasticidade de recursos, balanceamento de carga e aceleração por GPUs. Nossa principal contribuição se dá através do modelo CloudModelTest onde propomos uma abordagem de otimização para o projeto jModelTest que contempla o uso de elasticidade de recursos em um ambiente de computação em nuvem, resultando em uma arquitetura de elasticidade em duas camadas, baseada nas tecnologias de FaaS e Orquestração de Contêineres e que tem por objetivo absorver, na primeira camada, as tarefas de curta duração, deixando as demais para a segunda camada de elasticidade. Segundo adiante buscamos futuramente aprimorar a taxonomia e, principalmente, implementar o modelo proposto através de um protótipo, utilizando-o na avaliação dos cenários propostos neste trabalho e objetivando uma análise comparativa com o estado atual do projeto jModelTest sob a luz de critérios como a eficiência computacional e econômica da nossa proposta.

Palavras-chave: Computação Paralela e Distribuída. Computação em Nuvem. Elasticidade. Bioinformática. Filogenética.

ABSTRACT

Currently there are few examples of areas of knowledge that do not benefit from technological resources to increase productivity. Also one of the beneficiaries of this trend, bioinformatics, which emerges from the combination of knowledge in biology, computer science and medicine, has established techniques, algorithms and databases that have become fundamental for research, whether in the academic or professional spheres. Recent advances such as Next Generation Sequencing (NGS) technologies have brought abundance of data to bioinformatics and phylogenetics, which focuses on the study of genealogical relationships between organisms, increasing the quality of studies once limited to manual observations. With the objective of increasing the knowledge about bioinformatics and phylogenetics, of special relevance to the project funded by FAPERGS in collaboration with the Biology laboratory of UNISINOS, we sought to carry out a mapping of the state of the art through a literature review that contributed to the formulation of a taxonomy capable of classifying the software projects found in terms of their categories, methods and purposes. We conclude, on the basis of the bibliography, that in contrast to the recent advances in phylogenetics, software projects are technologically outdated, requiring investments in modernization mainly regarding the application of more recent techniques such as resource elasticity, load balancing and GPU acceleration . Our main contribution is through the CloudModelTest model, where we propose an optimization approach for the jModelTest project that contemplates the use of resource elasticity in a cloud computing environment, resulting in a elasticity architecture composed of two layers based on FaaS and Container Orchestration technologies and that aims to absorb, in the first layer, short duration tasks, leaving the remaining tasks for the second layer of elasticity. In the future, we intend to improve the taxonomy and, mainly, to implement the proposed model through a prototype, using it in the evaluation of the scenarios proposed in this work and aiming at a comparative analysis with the current state of the jModelTest project under light of criteria such as computational and economic efficiency of our proposal.

Keywords: Parallel and Distributed Computing. Cloud Computing. Elasticity. Bioinformatics. Phylogenetics.

LISTA DE FIGURAS

1	Exemplo de arquivo no formato FASTA contendo múltiplas sequências moleculares representadas através da codificação de aminoácidos	24
2	Representação gráfica de uma árvore filogenética em uma tentativa de reconstruir a hipotética Árvore da Vida até o ancestral universal	25
3	Taxas relativas de substituição para três modelos baseados em cadeias de Markov	29
4	Taxonomia da Elasticidade apresentando quais são as Modalidades e Políticas disponíveis além das diferentes estratégias de elasticidade	34
5	Diagrama ilustrando as principais diferenças no que tange às estratégias de virtualização baseadas em Contêineres e Máquinas Virtuais	36
6	Diagrama representando a divisão de responsabilidades sobre as diversas camadas que compõem um ambiente computacional contrastando ambientes locais com diferentes modelos de serviço habilitados pela computação em nuvem (IaaS, PaaS, Contêineres,e FaaS)	40
7	Diagrama representando a estrutura de busca e triagem utilizada neste trabalho para a revisão de literatura	46
8	Taxonomia elaborada para a classificação dos trabalhos identificados durante a etapa de revisão de literatura	48
9	Comparativo entre a evolução do poder computacional das CPUs versus GPUs medido em GFLOP/s	51
10	Gráfico apresentando os projetos mais relevantes para esta pesquisa segundo o critério de que somados componham até 85% do total de citações dentre os trabalhos encontrados na revisão de literatura	58
11	Linha do tempo do projeto jModelTest: histórico de publicações relevantes para compreensão do contexto, objetivos e evolução da ferramenta	59
12	Exemplo minimalista do fluxo de tarefas típico para realização de análises filogenéticas no laboratório de filogenética da UNISINOS	60
13	Representação de carga em múltiplos processadores ou nodos durante a execução de processos com complexidade variável, exemplificando o cenário encontrado pela aplicação jModelTest durante o teste de adequação de sistemas de substituição de sequências moleculares onde parte significativa dos recursos pode permanecer ociosa enquanto aguarda a conclusão dos cálculos que exigem maior poder computacional	62
14	Visão conceitual do modelo He–lastic ilustrando como suas duas camadas de elasticidade interagem para atender requisições	65
15	Diagrama conceitual de alto nível da arquitetura do modelo CloudModelTest elucidando a relação entre seus componentes assim como a divisão em ambiente local e de computação em nuvem, com destaque para os elementos FaaS e Orquestrador de Contêineres, que representam as unidades de elasticidade do modelo, assim como as Filas de Mensagens que coordenam a comunicação entre os componentes do modelo	69
16	Diagrama UML de atividades do modelo He–lastic representando a interação, agrupada por etapa do processamento, entre os componentes da arquitetura .	71

17	Diagrama ilustrando as principais diferenças entre os componentes das camadas de elasticidade: Apesar de compartilharem a estrutura de alto nível o FaaS tem importantes limitações no que diz respeito ao tempo de execução e a capacidade de processamento, o que permite ao provedor de computação em nuvem otimizar a gestão da elasticidade e multiplexar o uso de recursos entre usuários; em contrapartida o orquestrador de contêineres permite que o usuário determine o comportamento da elasticidade e abdica da limitação no tempo de execução em troca de um maior fardo operacional e um ambiente de execução que deve ser gerido pelo próprio usuário	74
18	Estratégia de paralelismo adotada pelo programa jModelTest: um arquivo com múltiplas sequências moleculares alinhadas serve como entrada para um número de tarefas de avaliação (uma para cada sistema de substituição selecionado) e que ficam, por sua vez, em uma fila de tarefas e são processados conforme existam recursos disponíveis dentre um conjunto fixo preestabelecido.	75
19	Estratégia de paralelismo adotada pelo modelo He-lastic: um arquivo com múltiplas sequências moleculares alinhadas serve como entrada para um número de tarefas de avaliação (uma para cada sistema de substituição selecionado) que ficam, por sua vez, em uma fila de tarefas sendo primeiramente processadas na camada FaaS e encaminhadas para a camada de Orquestração de Contêineres em caso de falha por tempo de processamento expirado.	75
20	Análise da evolução do custo de execução no modelo de computação FaaS conforme escolhas de parâmetros de Tempo Limite de Execução (t) e Memória Alocada (y)	83
21	Simulação do comportamento da camada de longa duração do modelo He-lastic mostrando a relação entre a quantidade de requisições e a disponibilidade de recursos para processamento	85
22	Visualização do análise de custo por camada para o modelo He-lastic em um cenário de absorção de 50% das requisições pela camada FaaS	88
23	Comportamento esperado sobre o uso de recursos ao longo do tempo conforme modelos de execução baseado em recursos fixos, elasticidade e He-lastic evidenciando as diferenças no que diz respeito à capacidade ociosa e a evolução no aproveitamento de recursos ao longo do tempo	89
24	Linha de comando utilizada pelo jModelTest para controlar o <i>software</i> PhyML separada em parcela fixa e variável e apresentando amostras de preenchimento da parcela variável	101
25	Mapa das regiões e respectivas zonas de disponibilidade fornecidas pelo provedor de computação em nuvem AWS com os círculos verdes representando regiões em construção	103
26	Variação no custo por região do provedor AWS no uso de recursos computacionais em instâncias da família m5.	103
27	Variação no custo por região do provedor AWS para a transferência de 1 TB de dados para a Internet.	103
28	Diagrama de arquitetura da implementação do protótipo do modelo He-lastic descrevendo as principais etapas no fluxo de execução.	109
29	Parâmetros de configuração do protótipo conforme especificados no arquivo serverless.yml e suas equivalências sobre as definições da Tabela 13.	112
30	Representação gráfica da Tabela 29 mostrando os tempos de execução por arquivo e cenário conforme a mediana.	118

31	Histograma da frequência dos tempos de execução para cada um dos sistemas de evolução avaliados durante a execução do arquivo 12-stamatakis-59 no cenário C_{j36}	119
32	Histograma da frequência dos tempos de execução para cada um dos sistemas de evolução avaliados durante a execução do arquivo 07-primate-mtDNA no cenário C_{j2}	119
33	Perda de eficiência observada durante as execuções do jModelTest através das médias dos tempos de execução por arquivo (pontos) e transição de cenários (cores) com a média geral em destaque.	121
34	Utilização média de CPU ao longo de uma execução contemplando todos os arquivos do <i>dataset</i> de testes em uma VM com 8 <i>cores</i> de processamento equivalente ao cenário C_{j8} (Duração total: 6 horas, 28 minutos).	123
35	Utilização média de CPU ao longo de execução contemplando todos os arquivos do <i>dataset</i> de testes em uma VM com 16 <i>cores</i> de processamento equivalente ao cenário C_{j16} (Duração total: 3 horas, 44 minutos).	123
36	Utilização média de CPU ao longo de uma execução contemplando todos os arquivos do <i>dataset</i> de testes em uma VM com 36 <i>cores</i> de processamento equivalente ao cenário C_{j36} (Duração total: 2 horas, 17 minutos).	123
37	Detalhe da Figura 36 excluindo a execução do arquivo 12-stamatakis-59.	123
38	Utilização média de CPU ao longo de uma execução contemplando os quatro maiores arquivos do <i>dataset</i> de testes em uma VM com 72 <i>cores</i> de processamento com o intuito de verificar o comportamento de do jModelTest (Duração total: 1 hora, 43 minutos).	123
39	Gráfico de evolução do tempo de execução observado a cada arquivo e cenário quando expressados e ordenados em termos do percentual do tempo máximo de execução.	127
40	Diagrama conceitual da abordagem tradicional para obtenção de elasticidade em um contexto de computação em nuvem: um平衡ador de carga distribui as requisições para diversas réplicas de uma máquina virtual enquanto um monitor de recursos avaliam o estado das réplicas e sugerem ações ao gerenciador de elasticidade com o objetivo de adequar os recursos disponíveis à carga computacional	150

LISTA DE TABELAS

1	Codificação padrão para dados de sequências de DNA	23
2	Codificação padrão para dados de sequências de RNA	23
3	Codificação padrão para dados de sequências de aminoácidos	23
4	Lista dos mais utilizados modelos de substituição de sequências moleculares	27
5	Comparativo das principais características nas ofertas de FaaS por parte de três grandes provedores de computação em nuvem	39
6	Palavras-chaves utilizadas na composição dos termos de busca desta revisão da literatura	44
7	Critérios de inclusão no conjunto de dados para trabalhos encontrados nesta revisão da literatura	44
8	Editoras e fontes utilizadas na elaboração da presente revisão de literatura . .	45
9	Quantidade de trabalhos da revisão de literatura quando classificados conforme as categorias presentes na taxonomia proposta	49
10	Quantidade de trabalhos da revisão de literatura quando classificados de acordo com as características relevantes para a computação distribuída . . .	50
11	Comparativo entre trabalhos encontrados na revisão de literatura classificados de acordo com a taxonomia proposta e atributos de interesse	53
12	Detalhamento das variáveis e funções utilizadas na definição de custo de execução do jModelTest	64
13	Parâmetros necessários para a configuração do modelo He-lastic	66
14	Comparativo entre as principais características das unidades de elasticidade utilizadas no modelo He-lastic	73
15	Configuração do processamento efetuado pelo jModelTest durante o uso de <i>Clustering Search</i> mostrando a quantidade e os sistemas de evolução molecular de acordo com a etapa	76
16	Comparativo entre as principais variáveis que compõem a equação de Custo (Equação 4.9) para o modelo FaaS de acordo com os limites impostos por três grandes provedores de computação em nuvem	80
17	Análise do comportamento das métricas Custo e Financeiro aplicados no modelo de computação FaaS conforme parâmetros requeridos pelo modelo He-lastic	82
18	Análise do comportamento das métricas Custo e Financeiro aplicados no modelo de computação por Orquestração de Contêineres evidenciando a associatividade de custos	86
19	Análise de custo para o modelo He-lastic ressaltando a relação entre os custos financeiros originados nas camadas FaaS e Orquestrador de Contêineres . .	87
20	Repositórios contendo o código-fonte dos projetos utilizados na avaliação do modelo He-lastic	93
21	Conjuntos de dados utilizados na execução dos cenários de testes para o modelo He-lastic e o jModelTest	94
22	Parâmetros disponibilizados pelo jModelTest que influenciam diretamente na quantidade de sistemas de evolução molecular que farão parte do teste de adequação	95
23	Cenários de avaliação para o software jModelTest	98
24	Cenários de avaliação para o modelo He-lastic	98

25	Tipos de CPUs utilizadas no AWS Lambda e sua equivalência em termos de Famílias EC2	104
26	Artefatos de código presentes nos três módulos do protótipo.	107
27	Quantidade de amostras coletadas na avaliação do jModelTest para cada arquivo do <i>dataset</i> conforme o cenário.	115
28	Coeficiente de Variação (CV) na avaliação do jModelTest contemplando tempos de execução obtidos por arquivo e cenário de avaliação.	115
29	Média e Mediana dos tempos de execução observados no jModelTest por arquivo e cenário de avaliação.	117
30	Quantidade de amostras coletadas na avaliação do modelo He–lastic para cada arquivo do <i>dataset</i> conforme o cenário.	125
31	Coeficiente de Variação (CV) na avaliação do He–lastic contemplando tempos de execução obtidos por arquivo e cenário de avaliação.	125
32	Mediana dos tempos de execução observados no modelo He–lastic por arquivo e cenário de avaliação.	126
33	Razão dos sistemas de evolução processados pela camada de Orquestração de Contêineres sobre o total por arquivo e cenário observada na avaliação do He–lastic.	129
34	Quantidade de citações para cada trabalho encontrado no levantamento bibliográfico	147

LISTA DE SIGLAS

ACM	Associação para Maquinas Computacionais <i>Association for Computing Machinery</i>
AKS	<i>Azure Kubernetes Service</i>
API	Interface de Programação de Aplicação <i>Application Programming Interface</i>
AWS	Amazon Serviços da Web <i>Amazon Web Services</i>
BMC	<i>BioMed Central</i>
BSP	Fases Paralelas <i>Bulk Synchronous Parallel</i>
CAPES	Coordenação de Aperfeiçoamento de Pessoal de Nível Superior
CPU	Unidade Central de Processamento <i>Central Processing Unit</i>
CV	Coeficiente de Variação <i>Coefficient of Variation</i>
DNA	Ácido Desoxirribonucleico <i>Deoxyribonucleic Acid</i>
EC2	<i>Elastic Compute Cloud</i>
ECS	<i>Elastic Container Service</i>
FAPERGS	Fundação de Amparo à Pesquisa do Estado do Rio Grande do Sul
FASTA	Fast ALL
FaaS	Função como Serviço <i>Function as a Service</i>
FaaS	Função como um Serviço <i>Function as a Service</i>
GCP	<i>Google Cloud Platform</i>
GFLOP	Giga Operações de Ponto Flutuante por Segundo <i>Giga Floating Point Operations per Second</i>
GPU	Unidade de Processamento Gráfico <i>Graphics Processing Unit</i>
HGT	Transferência Horizontal de Genes <i>Horizontal Gene Transfer</i>
I/O	Entrada e Saída <i>Input and/or Output</i>
IEEE	Instituto dos Engenheiros Elétricos e Eletrônicos <i>Institute of Electrical and Electronics Engineers</i>

IaaS	Infraestrutura como Serviço <i>Infrastructure as a Service</i>
LBA	Atração por Longas Ramificações <i>Long Branch Attraction</i>
MCMC	Cadeias de Markov Monte Carlo <i>Markov Chain Monte Carlo</i>
ML	Máxima Verossimilhança <i>Maximum Likelihood</i>
MPI	Interface de Passagem de Mensagens <i>Message Passing Interface</i>
MSA	Alinhamento de Múltiplas Sequências [moleculares] <i>Multiple Sequence Alignment</i>
NCBI	Centro Nacional de Informações Biotecnológicas <i>National Center for Biotechnology Information</i>
NGS	Sequenciamento de Próxima Geração <i>Next Generation Sequencing</i>
NIST	Instituto Nacional de Padrões e Tecnologia <i>National Institute of Standards and Technology</i>
PLOS	Biblioteca Pública de Ciências <i>Public Library of Science</i>
PVM	Máquina Virtual Paralela <i>Parallel Virtual Machine</i>
PaaS	Plataforma como Serviço <i>Platform as a Service</i>
RNA	Ácido Ribonucleico <i>Ribonucleic Acid</i>
UML	Linguagem Unificada de Modelagem <i>Unified Modelling Language</i>
UNISINOS	Universidade do Vale do Rio dos Sinos
VM	Máquina Virtual <i>Virtual Machine</i>

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	16
1.1 Motivação	17
1.2 Questão de Pesquisa	18
1.3 Objetivos	19
1.4 Estrutura do Texto	19
2 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA	21
2.1 Bioinformática e Filogenética	21
2.1.1 Alinhamento de Sequências Moleculares	22
2.1.2 Inferência Filogenética	24
2.1.3 Modelos de Substituição de Sequências Moleculares	27
2.2 Computação de Alto Desempenho	29
2.2.1 Computação Paralela e Distribuída	31
2.2.2 Computação em Nuvem	32
2.2.3 Elasticidade	33
2.2.4 Orquestração de Contêineres	36
2.2.5 Serverless e FaaS (Function as a Service)	38
3 TRABALHOS RELACIONADOS	43
3.1 Metodologia de Seleção de Trabalhos	43
3.2 Análise do Estado da Arte	47
3.3 Análise Comparativa e Lacunas de Pesquisa	50
4 MODELO He-LASTIC	56
4.1 Seleção da Aplicação	57
4.2 Decisões de Projeto	61
4.3 Arquitetura	65
4.4 Estratégias para Elasticidade	72
4.5 Métricas de Avaliação	78
4.6 Análise de Custo X Benefício	82
4.6.1 Camada FaaS	82
4.6.2 Camada do Orquestrador de Contêineres	84
4.6.3 Camadas Combinadas	86
4.7 Considerações Parciais	90
5 METODOLOGIA DE AVALIAÇÃO	92
5.1 Etapas e Cenários de Avaliação	92
5.1.1 Conjuntos de Dados e Parâmetros	93
5.1.2 Avaliação do jModelTest	95
5.1.3 Avaliação do Modelo He-lastic	97
5.1.4 Análise Comparativa	100
5.2 Aplicação	100
5.3 Infraestrutura	102
5.4 Protótipo	106
5.4.1 Implementação	106
5.4.2 Ferramental	107
5.4.3 Arquitetura do Protótipo	108

5.4.4 Dificuldades	110
5.5 Parâmetros	112
6 RESULTADOS	114
6.1 jModelTest	114
6.2 He-lastic	124
6.2.1 Cenário Somente FaaS	128
6.2.2 Cenário Somente Orquestrador de Contêineres	128
6.2.3 Cenário Misto	128
6.3 Comparativo de Custos	130
6.4 1264?	130
6.5 considerações parciais?	131
7 CONCLUSÃO	132
7.1 Contribuições	133
7.2 Trabalhos Futuros	134
REFERÊNCIAS	135
APÊNDICE A – INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES	147

1 INTRODUÇÃO

“You must not come lightly to the blank page.”

Stephen King

A biologia, no seu estudo dos seres vivos, é uma das mais antigas faces da ciência e por isso diversas foram as mudanças em seus modos de pesquisa ao longo dos anos. Eventualmente equipamentos de informática passaram a dividir espaço com microscópios nos laboratórios, aliando novas tecnologias ao vasto conhecimento acumulado em busca de respostas sobre as origens e os mecanismos de funcionamento da vida.

Atualmente são escassos os exemplos de áreas do conhecimento que não se beneficiam de recursos tecnológicos para aumentar a produtividade (DENNING; ROSENBLUM, 2009). Não é diferente com a biologia que, através da união de esforços com a medicina e a informática criou uma área específica de estudo, a bioinformática. Através desta colaboração surgiram algoritmos e bases de dados que se mostram, hoje em dia, fundamentais para o exercício da pesquisa, seja ela acadêmica ou profissional (OSTELL; MCENTYRE, 2007). Projetos como o de mapeamento do genoma humano (VENTER et al., 2001), iniciado em 1990 com o apoio de múltiplos países, impulsionaram a colaboração entre estas áreas, garantindo avanços significativos nos seus respectivos domínios do conhecimento.

Embora os avanços tenham sido significativos e amplamente variados, o acesso crescente a tecnologias como as de mapeamento genético aumentou o volume de dados gerado a partir de estudos biológicos, antes limitados a observações manuais (MOUNT, 2004). Bancos de dados de amostras genéticas, como o NCBI¹ (OSTELL; MCENTYRE, 2007), guardam uma infinidade de indivíduos das mais variadas espécies, possibilitando que pesquisadores realizem estudos tão amplos quanto aqueles que buscam mapear a árvore da vida, ou tão especializados quanto aqueles que se focam no estudo de uma única doença, por exemplo.

Além disso, mudanças nas arquiteturas de computadores e sistemas invalidaram diversas das hipóteses sobre as quais se apoiavam algumas das mais antigas soluções. Dentre as alterações mais emblemáticas estão a evolução dos processadores através do paralelismo, abandonando a corrida pelas cada vez maiores frequências de *clock* (BAKER; BUYYA, 1999), e o surgimento da computação em nuvem, que muda completamente a economia de escala e a necessidade de se comprar e manter recursos computacionais frente a oferta de computação virtualmente infinita pelos provedores (MELL; GRANCE, 2011).

Chegamos, então, a um ponto onde se faz necessária uma intervenção nos algoritmos e programas de bioinformática visando readequá-los a este novo cenário baseado em grandes volumes de dados e na computação em nuvem. Para tanto o presente trabalho se propõe a

¹ Acessível através da URL: <https://www.ncbi.nlm.nih.gov/>

realizar uma análise no cenário tecnológico no que tange aos processos e métodos de análise e inferência filogenética. Mais do que isso, a intenção é gerar ganhos que possam se estender a toda a comunidade acadêmica.

1.1 Motivação

Resultado da poderosa combinação entre biologia, medicina e tecnologia da informação, a bioinformática se apresenta como um campo de estudo interdisciplinar focado em desvendar os mistérios da vida. Uma de suas vertentes, a filogenética ([Seção 2.1](#)), estreita o foco de pesquisa para a compreensão da evolução dos organismos e suas relações ancestrais através do uso de conhecimentos da genética e da genômica, combinados com estudos da teoria evolutiva. O advento das tecnologias chamadas de NGS, (*Next Generation Sequencing*) reduziu barreiras para a obtenção de sequências genéticas, ampliando a disponibilidade de dados genéticos e contribuindo para o objetivo definitivo da filogenética ([MOUNT, 2004; YANG, 2014](#)), encontrar o ancestral universal a todos os organismos vivos.

Apesar dos avanços no que diz respeito a obtenção de material genético, quando tratando-se de aspectos computacionais foi identificada, através de um extensivo levantamento bibliográfico ([Seção 3.2](#)), uma lacuna tecnológica que se torna evidente quando investigamos na intersecção entre filogenética e técnicas computacionais como computação distribuída, aceleração por GPU, o uso de elasticidade de recursos e técnicas de balanceamento de carga. Especulamos que tal situação tenha advindo do fato de que os algoritmos e métodos da filogenética são considerados maduros e bem definidos, enquanto as técnicas computacionais mencionadas se popularizaram anos depois. Esta situação é especialmente notória no que diz respeito ao uso de computação em nuvem e, mais especificamente, na elasticidade de recursos. [Jonas et al. \(2017\)](#) corroboram com esta hipótese ao postular que grande parte dos projetos de software para aplicações científicas e de análise não foi escrito por cientistas da computação e que este grupo foi deixado de fora da revolução que se tornou a computação em nuvem.

Através da oportunidade de colaboração com o laboratório de biologia da UNISINOS por meio do projeto contemplado pela FAPERGS – “Combinando Elasticidade Multi-Métrica em Nuvem nas Modalidades Vertical e Horizontal para Análise de Genes e Redução de Pragas Agrícolas”, objetivamos aqui dar um significativo passo rumo aos objetivos desta iniciativa, realizando um reconhecimento do estado da arte e estabelecendo as lacunas de pesquisa mais evidentes no contexto do projeto. Com a intenção de fomentar um entendimento compartilhado entre os colaboradores do projeto buscamos estabelecer, também, uma taxonomia referente à classificação dos objetivos dos trabalhos encontrados no estado da arte. Assim temos, nesta proposta, um dos primeiros resultados em relação a esta colaboração, aplicando conhecimentos de computação de alto desempenho, através da elasticidade oriunda da computação em nuvem, com o propósito de mitigar as dificuldades encontradas por pesquisadores que atuam na filogenética.

Ao mapear os pontos de melhoria e propor novas abordagens para as ferramentas utilizadas

no contexto de filogenética somos capazes de acelerar o processamento de dados e a quantidade de amostras sob análise, aumentando não só a eficiência dos programas como também dos profissionais da bioinformática. Dentre os benefícios esperados com esta abordagem podemos citar em primeiro lugar o aumento no uso de análises que talvez não sejam feitas em função da sua complexidade computacional e tempo de execução proibitivo e, em segundo lugar, a redução no tempo gasto pelos pesquisadores que já utilizam tais processos e ferramentas, possibilitando seu investimento na análise dos resultados obtidos. Em última instância estes fatores combinados têm potencial para contribuir em termos de qualidade e profundidade das análises no âmbito da filogenética, avançando a produção científica.

1.2 Questão de Pesquisa

Instigado pelos motivos citados embarcamos nesta jornada buscando aplicar nossos conhecimentos no campo da elasticidade pela computação em nuvem aos projetos da filogenética, definindo do seguinte modo nossa questão de pesquisa:

como seria **projetado um modelo de elasticidade** de recursos em um ambiente de computação em nuvem capaz de aperfeiçoar o processo de **adequação de modelos** de substituição de sequências moleculares da **filogenética** de maneira **eficiente** do ponto de vista **computacional e econômico**?

Para viabilizar a resposta à esta pergunta se torna necessário esclarecer os elementos destacados na questão de pesquisa e que são detalhados ao longo deste documento nos seguintes pontos:

- **Projeto de um Modelo:** a partir da definição de um conjunto de decisões sobre o projeto ([Seção 4.2](#)) foi possível elaborar e detalhar a arquitetura de um modelo computacional ([Seção 4.3](#)) capaz de endereçar a presente questão de pesquisa;
- **Elasticidade:** apresentada por meio da fundamentação teórica na [Seção 2.2](#);
- **Adequação de Modelos:** através de uma análise comparativa ([Seção 3.2](#)) encontramos uma quantidade significativa de projetos e delineamos as lacunas de pesquisa ([Seção 3.3](#)) para, finalmente, escolher uma aplicação candidata ([Seção 4.1](#));
- **Filogenética:** também apresentada por meio da fundamentação teórica na [Seção 2.1](#);
- **Eficiente Computacional e Economicamente:** através do detalhamento das estratégias de elasticidade ([Seção 4.4](#)) formulamos uma metodologia de avaliação ([Capítulo 5](#)) que será fundamental para estabelecer a eficiência de nossa proposta.

1.3 Objetivos

Conhecendo as motivações e a questão de pesquisa no âmbito deste trabalho, podemos estabelecer que seu objetivo geral é:

propor um modelo computacional que empregue a elasticidade de recursos oriunda da computação em nuvem para aumentar a eficiência computacional e econômica no problema do teste de adequação de modelos de substituição de sequências moleculares no contexto da filogenética.

Contudo, visando detalhar este objetivo, assim como seus requisitos e resultados esperados, devemos dividi-lo em termos dos seus componentes, ou seja, os objetivos específicos desta pesquisa, sendo eles:

Objetivo 1: Familiarizar-se com a bioinformática e mais especificamente a filogenética;

Objetivo 2: Mapear o estado da arte no que diz respeito aos softwares utilizados no âmbito da filogenética;

Objetivo 3: Estabelecer uma taxonomia para classificação destes projetos e as características relevantes do ponto de vista computacional para identificar candidatos à receber as melhorias propostas;

Objetivo 4: Projetar um modelo capaz de fornecer ao projeto candidato capacidades de elasticidade de recursos com vistas a torná-lo apto para uso em ambientes de computação em nuvem;

Objetivo 5: Estabelecer uma arquitetura e estratégias capazes de, através da elasticidade, obter ganhos de performance, aproveitamento de recursos e redução no fardo operacional, resultando em decréscimo no custo de operação do software;

Objetivo 6: Avaliar, através de análises comparativas, o quão eficaz será nosso modelo frente ao projeto candidato na sua forma atual.

1.4 Estrutura do Texto

O restante do texto está estruturado da seguinte forma: no [Capítulo 2](#) é apresentada a base teórica que sustenta este trabalho, composta majoritariamente por conhecimentos das áreas da Bioinformática e da Computação de Alto Desempenho. Dentro destes domínios são de especial interesse para esta dissertação os métodos de Inferência Filogenética e a Computação em Nuvem, mais especificamente o conceito de Elasticidade.

No [Capítulo 3](#) apresentamos os critérios de seleção e escolha da literatura científica que contribuíram para determinar o estado da arte no que tange aos assuntos abordados neste trabalho. Uma análise comparativa auxilia o leitor a compreender o panorama da área de estudo e contribui para a identificação de possíveis lacunas de pesquisa, onde este trabalho se insere e busca, através do modelo proposto, sua contribuição científica.

Em seguida, no [Capítulo 4](#), o leitor será apresentado ao modelo CloudModelTest, nossa estratégia para preencher algumas das lacunas de pesquisa previamente identificadas. Abordamos neste capítulo as questões relacionadas à decisões de projeto, arquitetura e metodologia de avaliação do modelo proposto, fornecendo um panorama conceitual da solução apresentada.

Enfim, no [Capítulo 7](#), encerramos o trabalho apresentando as principais contribuições esperadas com a adoção do modelo proposto, assim como os possíveis caminhos disponíveis para aprofundar a pesquisa em trabalhos futuros. Apresentamos, também, um cronograma de atividades remanescentes para a conclusão dos estudos propostos no escopo desta tese.

2 FUNDAMENTAÇÃO TEÓRICA

“Knowledge speaks, but wisdom listens.”

Jimi Hendrix

Este capítulo apresentará ao leitor conceitos fundamentais para o completo entendimento do presente trabalho, assim como conceitos básicos das áreas de estudo e referências adicionais. São imprescindíveis para a apreciação deste trabalho conhecimentos das áreas de bioinformática, filogenética e computação de alto desempenho.

Em um primeiro momento serão abordadas questões como: *a)* o que são sequências moleculares; *b)* como funciona o processo de inferência filogenética; *c)* quais são os métodos utilizados para este fim; e *d)* como modelos matemáticos são usados para auxiliar este processo. A seguir abordamos questões relevantes ao domínio da ciência da computação, mais especificamente no que diz respeito à computação de alto desempenho e alguns dos seus facilitadores como: *a)* técnicas de computação paralela e distribuída; *b)* estratégias de decomposição de problemas; *c)* o surgimento da computação em nuvem e suas implicações; *d)* o conceito de elasticidade de recursos e sua importância; *e)* o emprego de orquestração de contêineres como facilitador da elasticidade; e *f)* a ascensão das plataformas de Function as a Service.

2.1 Bioinformática e Filogenética

A bioinformática pode ser definida, segundo [Ostell e McEntyre \(2007\)](#), como uma abordagem computacional para a gestão de conhecimento e análise de dados biomédicos, ou seja, um campo de estudo multidisciplinar que une os conhecimentos das áreas de biologia, medicina e tecnologia da informação. Tal combinação mostra-se poderosa diante da crescente capacidade computacional e do volume de dados disponíveis para análises, auxiliando acadêmicos da biologia e da medicina na expansão do conhecimento científico. Uma definição ainda mais detalhada pode ser encontrada em [Moore \(2007\)](#) ao afirmar que o objetivo da bioinformática é “facilitar a gestão, análise e interpretação de dados oriundos de observação e experimentos, contemplando o desenvolvimento e a implementação de bancos de dados, análise de dados, mineração de dados e a interpretação e inferência de dados biológicos”.

Assim como a bioinformática, que advém da combinação entre biologia e ciência da computação, a filogenética emerge da associação entre os conhecimentos em biologia evolutiva e, mais recentemente, da genética. [Darwin \(1859\)](#) delineou as fundações da teoria evolutiva, e toda uma área de estudo, em sua obra “A Origem das Espécies” além de postular que todas as formas de vida na Terra descendem de um ancestral primordial. Neste contexto, Darwin equipou cientistas com um *framework* para inferência de relacionamentos entre espécies a partir de informações

morfológicas, paleontológicas e biogeográficas (KEANE, 2006). Mais tarde Mendel (1866), através do seu artigo “Experimentos na hibridização de plantas”, introduziu conceitos básicos da genética como hereditariedade (através das características recessivas e dominantes), além da variabilidade de populações, fornecendo a teoria que até hoje suporta a genética como uma área de estudo.

Embora atualmente a relação entre estas duas áreas seja evidente, foi apenas no início do século XX que ambas correntes de pensamento foram unificadas em uma formulação teórica e matemática posteriormente batizada por Huxley (1974) de neo-Darwinismo. Avanços tecnológicos e o sequenciamento genético possibilitaram o surgimento da biologia molecular e da genômica (estudos com base no sequenciamento completo de um indivíduo) como áreas de estudo, sendo estas o elo faltante para a definição da filogenética. Adachi e Hasegawa (1996) afirmam que os objetivos de estudos filogenéticos são duplos: de um lado reconstruir a mais correta relação genealógica entre organismos; e de outro, estimar a divergência de tempo desde que tais organismos compartilharam um ancestral comum. Extrapolando esta definição, Xia (2014), estabelece como derradeiro objetivo da filogenia encontrar o ancestral universal à todos os organismos vivos, denominado *cenancestor*.

2.1.1 Alinhamento de Sequências Moleculares

Através do acúmulo de material genético mapeado torna-se evidente o ímpeto de pesquisadores, em verdadeiro espírito Darwiniano, em comparar múltiplas amostras para identificar similaridades e pontos de diferença. No entanto antes de que qualquer análise comparativa possa ser realizada é de suma importância garantir que as amostras sejam análogas entre si, evitando o risco de, em termos simples, comparar bicicletas com bananas. Neste momento o alinhamento de sequências se apresenta como solução, uma vez que alinhamentos corretos são úteis para a predição estrutural e funcional de proteínas e, conforme apresentado na Subseção 2.1.2, indispensáveis para a análise filogenética (CLAVERIE; NOTREDAME, 2007).

Sequências genéticas podem ser representadas como sequências de caracteres oriundas de um alfabeto limitado (DARRIBA, 2015), podendo ser chamadas de bases ou nucleotídeos no caso de ácido desoxirribonucleico (DNA) e ácido ribonucleico (RNA), ou então de aminoácido no caso das proteínas. Zwickl (2006) explica que a preferência por dados de sequências genéticas se dá primordialmente pela facilidade e a velocidade com que os caracteres podem ser coletados e a tratabilidade no caso de modelagens estatísticas. Tais sequências costumam ser armazenadas em meios digitais através de formatos de arquivo como FASTA, exemplificado na Figura 1, e NEXUS, por exemplo, empregando representações de DNA, RNA, e aminoácidos, apresentadas respectivamente nas Tabelas 1, 2 e 3.

Computacionalmente, o alinhamento de múltiplas sequências, MSA, apresenta pelo menos três grandes desafios identificados por Mount (2004), sendo eles: *a*) encontrar um alinhamento ótimo entre mais de duas sequências que compreenda equivalências, diferenças e lacunas, além

Tabela 1 – Codificação padrão para dados de sequências de DNA

Letra	Base de DNA
A	Adenina
C	Citosina
G	Guanina
T	Timina

Fonte: Adaptado de [Darriba \(2015\)](#).

Tabela 2 – Codificação padrão para dados de sequências de RNA

Letra	Base de RNA
A	Adenina
C	Citosina
G	Guanina
U	Uracilo

Fonte: Adaptado de [Darriba \(2015\)](#).

Tabela 3 – Codificação padrão para dados de sequências de aminoácidos

Letra	Símbolo	Aminoácido	Letra	Símbolo	Aminoácido
A	Ala	Alanina	M	Met	Metionina
C	Cys	Cisteina	N	Asn	Asparagina
D	Asp	Ácido aspártico	P	Pro	Prolina
E	Glu	Ácido glutâmico	Q	Gln	Glutamina
F	Phe	Fenilalanina	R	Arg	Arginina
G	Gly	Glicina	S	Ser	Serina
H	His	Histidina	T	Thr	Treonina
I	Ile	Isoleucina	V	Val	Valina
K	Lys	Lisina	W	Trp	Triptofano
L	Leu	Leucina	Y	Tyr	Tirosina

Fonte: Adaptado de [Darriba \(2015\)](#).

de considerar, também, o grau de variação entre todas as sequências; *b*) identificar um método razoável para calcular um critério de pontuação das colunas alinhadas; e *c*) posicionamento e critérios de pontuação das lacunas presentes dentre as várias sequências. Somente assim, uma vez alinhadas as sequências, é possível executar uma comparação justa entre as diferentes amostras disponíveis.

Dentre os diversos métodos possíveis para alinhamento de múltiplas sequências, três deles são destacados por [Claverie e Notredame \(2007\)](#), nominalmente: *a*) Clustal – ([SIEVERS et al., 2014](#)): o mais popular deles, emprega um método progressivo para construir os alinhamentos em uma sequência por vez; *b*) MUSCLE – ([EDGAR, 2004](#)): o mais eficiente, é capaz de produzir rapidamente alinhamentos para centenas de sequências; e *c*) Tcoffee – ([NOTREDAME et al., 2000](#)): o mais preciso, também emprega métodos progressivos com o diferencial de avaliar segmentos entre todas as sequências do conjunto.

Figura 1 – Exemplo de arquivo no formato FASTA contendo múltiplas sequências moleculares representadas através da codificação de aminoácidos

```
;LCBO - Prolactin precursor - Bovine
MDSKGSSQKGSRLLLLLVSNLLCQGVVSTPVCPNGPGNCQVSLRDLFDRAVMVSHYIHDLS
EMFNEFDKRYAQGKGIFTMALNSCHTSSLPTPEDKEQAQQTHHEVILMSLILGLLRSWNDPLYHL
VTEVRGMKGAPDAILSRAIEIEEENKRLLEGMEMIFGQVIPGAKETEPYPVWSGLPSLQTKDED
ARYSAFYNLHCLRRDSSKIDTYLKLLNCRIIYNNNC*

>MCHU - Calmodulin - Human, rabbit, bovine, rat, and chicken
ADQLTEEQIAEFKEAFSLFDKDGDGTITKELGTVMRSLGQNPTAEALQDMINEVDADGNGTID
FPEFLTMMARKMKDTDSEEEIREAFRVFDKDGNGYISAAELRHVMTNLGEKLTDEEVDEMIREA
DIDGDGQVNYYEEFVQMMTAK*

>gi|5524211|gb|AAD44166.1| cytochrome b [Elephas maximus maximus]
LCLYTHIGRNIIYGSYLYSETWNTGIMLLITMATAFMGYVLPWGQMSFWGATVITNLFSAIPIGTNLV
EWIWGGSVDKATLNRFCAFHFILPFTMVALAGVHTFLHETGSNNPLGLTSDDSKIPFHPYYTIKDFLG
LLILLLLLLALLSPDMLGDPDNHMPADPLNTPLHIKPEWYFLFAYAILRSVPNKLGGVLALFLSIVIL
GLMPFLHTSKHRSMMLRPLSQALFWTLTMDLLTWIGSQVEPYTIIGQMASILYFSIILAFLPIAGX
IENY
```

Fonte: Obtido pelo autor com a ajuda do laboratório de Biologia da UNISINOS.

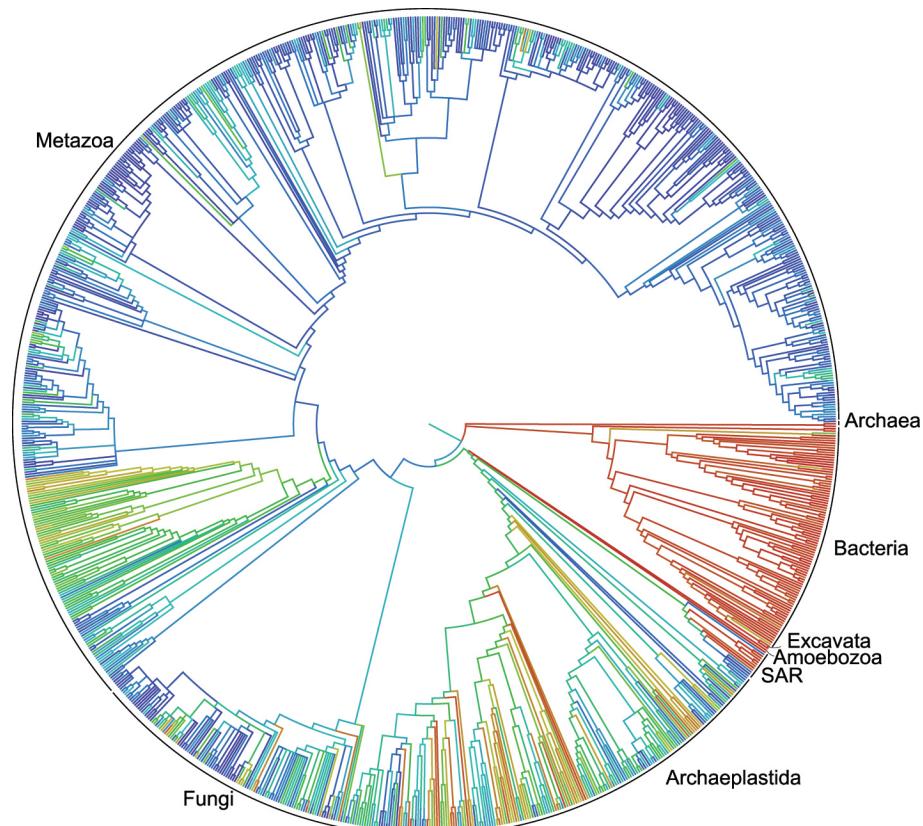
2.1.2 Inferência Filogenética

Embora a evolução das espécies seja estudada desde Darwin, a inferência filogenética possibilita embasar tais hipóteses em dados genéticos, por exemplo, sendo seu principal objetivo obter uma estrutura com as ramificações que representam a história evolutiva de um conjunto de organismos (ZWICKL, 2006). O resultado de tais análises resulta em uma árvore que representa a relação de parentesco entre diferentes indivíduos, podendo ser extrapolada para a representação de reinos ou domínios da biologia, como mostra a Figura 2. Dada sua relevância para a inferência filogenética definiremos uma árvore conforme Zwickl (2006):

O termo árvore poder ser usado de forma intercambiável com o termo topologia. As pontas da árvore, representado dados observados em que a inferência é baseada, encontram-se os nodos terminais ou folhas, também chamados de táxons. As conexões entre os táxons são chamadas de ramificações ou arestas, cada qual pode ser atribuído um valor numérico representando seu comprimento. O tamanho das ramificações representam um medida de distância evolutiva entre os nodos, com a unidade dependente do método de inferência. As ramificações também podem ser denominadas bipartição, porque cada um deles divide os táxons em conjuntos distintos (sem sobreposições). Ramificações sem cruzam em nodos internos ou vértices, que representam um táxon ancestral hipotético.

Desta forma podemos estabelecer que o processo de inferência filogenética consiste em, baseado em dados de alinhamentos de sequências, deduzir uma árvore filogenética que seja capaz de explicar os relacionamentos entre o conjunto de organismos informado. Contudo

Figura 2 – Representação gráfica de uma árvore filogenética em uma tentativa de reconstruir a hipotética Árvore da Vida até o ancestral universal



Fonte: Hinchliff et al. (2015)

uma metodologia é necessária para identificar árvores plausíveis dentre todas as combinações possíveis entre os táxons. Tais metodologias são explicadas em maiores detalhes nas próximas subseções e classificadas, segundo Keane (2006), conforme suas abordagens em: *a*) baseada em distâncias ou caracteres; e *b*) baseada em métodos estatísticos ou qualitativa.

2.1.2.1 Matrizes de Distâncias

O método de inferência filogenética por matrizes de distâncias embora não seja mais o estado da arte continua exercendo importante papel como fundação aos métodos mais complexos atualmente existentes ao prover uma árvore inicial que é posteriormente melhorada por métodos mais precisos (GUINDON; GASCUEL, 2003; VINH; Von Haeseler, 2004). O motivo para isto é que a inferência baseada em matrizes de distâncias é computacionalmente eficiente, sendo geralmente mais rápidos que outros métodos baseados em caracteres e podem ser facilmente aplicados em análises de diferentes tipos de dados, contanto que distâncias entre pares de amostras possam ser calculadas (YANG, 2014). No que diz respeito à sua abordagem, este é um método baseado em distâncias e qualitativo, pois seu resultado é sempre uma única árvore, a melhor seguindo seus critérios.

2.1.2.2 Máxima Parcimônia

Assim como as matrizes de distância, o método de inferência baseado em máxima parcimônia também é capaz de informar uma única melhor árvore com performance otimizada. Este método é baseado no princípio da ‘navalha de Occam’, que afirma que hipóteses devem ser mantidas tão simples quanto possível, ou seja, assumir a menor quantidade de premissas. Segundo Keane (2006), Edwards e Cavalli-Sforza (1963) foram os pioneiros neste método ao propor que a melhor árvore filogenética é aquela que envolve a menor quantidade possível de evolução, implicando que métodos baseados em parcimônia encontrem a árvore com o menor número de substituições e/ou diferenças entre características de um conjunto sob análise. No que diz respeito à sua abordagem este método pode ser usado tanto através de distâncias como caracteres e é qualitativo, contudo, apesar de também ser computacionalmente rápido quando comparado a outros métodos, foi demonstrado que pode ser estatisticamente inconsistente sob certas combinações de árvores, o que pode comprometer seus resultados (Felsenstein, 1978).

2.1.2.3 Máxima Verossimilhança

Diferentemente dos anteriores, o método baseado em máxima verossimilhança, do inglês maximum likelihood (ML), adota uma abordagem estatística baseada exclusivamente em caracteres. Introduzido por Felsenstein (1981), este método consiste em uma abordagem estatística para buscar o melhor casamento possível (*best-fit*) entre os dados de alinhamentos de sequências e um modelo de substituição filogenética, maximizando, portanto, a semelhança entre as amostras e um modelo de referência. Embora seja reconhecido por sua precisão, com Hordijk e Gascuel (2005) citando múltiplos exemplos de estudos afirmando que a inferência baseada em ML é capaz de encontrar a melhor árvore filogenética com maior frequência que outros métodos, o cálculo de ML é, no mínimo, NP-difícil, conforme demonstrado por Chor e Tuller (2005). Tal complexidade computacional dificulta seu emprego em análises com grandes números de amostras em alinhamentos de sequências, no entanto, conforme veremos no Capítulo 3, múltiplos aprimoramentos e heurísticas seguem sendo desenvolvidos para melhorar a performance das inferências baseadas em ML.

2.1.2.4 Inferência Bayesiana

Assim como aqueles baseados em máxima verossimilhança, os métodos baseados em inferência bayesiana são classificados em sua abordagem como baseada em caracteres e em métodos estatísticos. Outra semelhança está no fato de que as análises feitas utilizando-se de inferência bayesiana também buscam o melhor casamento possível entre os dados e um modelo de substituição filogenética. Embora também seja baseada em métodos estatísticos, a inferência bayesiana tem como diferença fundamental o fato de que as probabilidades representam o grau de

Tabela 4 – Lista dos mais utilizados modelos de substituição de sequências moleculares

Modelo	Bibliografia
JC69	Jukes e Cantor (1969)
K80	Kimura (1980)
F81	Felsenstein (1981)
F84	Yang (1994a), originalmente implementado por Felsenstein no software DNAML a partir de 1984
HKY85	Hasegawa, Yano e Kishino (1984)
TN93	Tamura e Nei (1993)
GTR (REV)	Tavaré (1986)
UNREST	Yang (1994b)

Fonte: Elaborado pelo autor com base em Yang (2014).

convicção em uma hipótese, ao invés da frequência com que ela ocorre (KEANE, 2006). Nesta abordagem é possível alimentar o conhecimento *a priori* para que ele conte cole informação sobre o processo evolutivo, como o processo de ramificações de Yule (EDWARDS, 1970), e o de nascimento e morte por Rannala e Yang (1996), de forma que estes processos influenciam o resultado da distribuição estatística (YANG, 2014). O motor por baixo de grande parte das ferramentas de inferência bayesiana é o algoritmo Metropolis-Hastings, também conhecido como Markov chain Monte Carlo (MCMC) que, através de uma abordagem baseada em Simulações de Monte Carlo, visita amostras do espaço de busca e, dadas amostragens suficientes, pode ser usada para estimar valores como a média e desvio padrão da distribuição *a posteriori* (NASCIMENTO; REIS; YANG, 2017).

2.1.3 Modelos de Substituição de Sequências Moleculares

Uma característica comum aos métodos mais modernos de inferência filogenética é o uso explícito de modelos ou sistemas de substituição. Seu uso emerge da necessidade de estimar a probabilidade das alterações em um conjunto de sequências genéticas, com cadeias de Markov de tempo contínuo figurando como uma das abordagens mais utilizadas (YANG, 2014). Embora Felsenstein (1988) afirme que todos os métodos filogenéticos dependam de hipóteses, sejam implícitas ou explícitas, sobre os processos de substituição de nucleotídeos e proteínas, somente os métodos baseados em máxima verossimilhança (ML) e inferência bayesiana dependem explicitamente destes modelos, que nada mais são do que formalizações matemáticas das hipóteses do método utilizado.

$$Q = \begin{pmatrix} -\mu_A & \mu_{AG} & \mu_{AC} & \mu_{AT} \\ \mu_{GA} & -\mu_G & \mu_{GC} & \mu_{GT} \\ \mu_{CA} & \mu_{CG} & -\mu_C & \mu_{CT} \\ \mu_{TA} & \mu_{TG} & \mu_{TC} & -\mu_T \end{pmatrix} \quad (2.1)$$

Um dos componentes mais importantes em um cadeia de Markov é a matriz de transição, exemplificada na Equação 2.1 por uma matriz de transição para DNA (A,G,C,T), que, no caso dos modelos de substituição de sequências moleculares costuma indicar a frequência com que as transições de estados ocorrem, assim como a distribuição de ocorrência de cada estado, ilustradas na Figura 3. Neste contexto os estados são as diferentes proteínas ou nucleotídeos representados, no caso de DNA, pelas possíveis bases, vide Tabela 1. Assim, um dos fatores determinantes de diferenciação entre os modelos de substituição disponíveis são: *a*) a configuração da sua matriz de transição; *b*) a distribuição de ocorrências de estados; *c*) o número de parâmetros livres utilizados no modelo.

Dada a importância dos métodos de inferência filogenética baseados em ML e Bayes, Keane (2006) afirma que conhecer os processos de substituição e conseguir construir modelos realísticos é um dos fatores determinantes para habilitar uma correta inferência dos relacionamentos entre espécies. Dentre uma vasta gama de modelos disponíveis apresentamos na Tabela 4 uma lista dos mais populares conforme Yang (2014). Contudo, apesar dos grandes avanços na modelagem do processo evolutivo, existem uma série de falhas conhecidas pela comunidade filogenética e que devem ser cuidadosamente verificadas antes de tomada uma decisão a respeito do modelo a ser usado para qualquer tipo de análise. Encontramos em Keane (2006) uma lista das mais reconhecidas fraquezas presentes nos modelos:

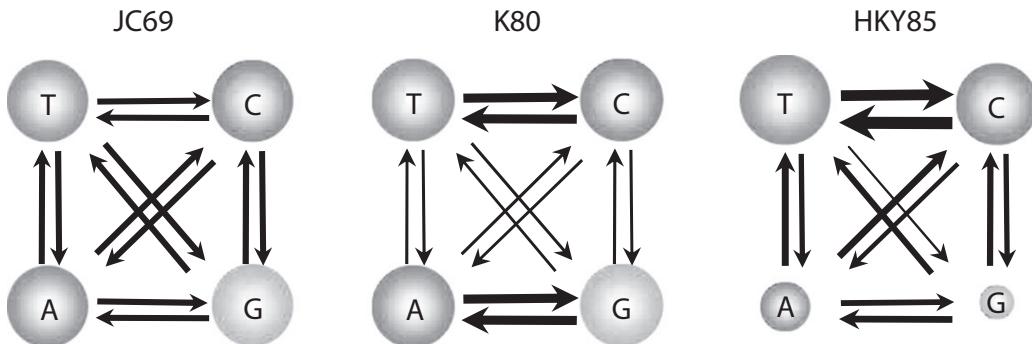
- **Atração por Longas Ramificações (LBA¹):** refere-se à tendência de organismos posicionados ao final de longas ramificações de uma árvore filogenética de parecer artificialmente perto um do outro;
- **Transferência Horizontal de Genes (HGT²):** é um processo em que um organismo transfere material genético para outro organismo que não pertence à sua descendência, o que pode produzir filogenias inesperadas uma vez que espécies similares ao receptor (mas não envolvidas na transferência) podem ser transferidas para uma parte completamente diferente da árvore, fazendo com que tanto o doador quanto o receptor possam parecer deslocados;
- **Heterotaquia³:** denomina a ocorrência de variações ao longo do tempo na taxa evolutiva considerada normal para uma posição de uma sequência molecular, confundindo modelos

¹do inglês, Long Branch Attraction.

²do inglês, Horizontal Gene Transfer.

³do inglês, Heterotachy.

Figura 3 – Taxas relativas de substituição para três modelos baseados em cadeias de Markov: a grossura das linhas representa a probabilidade de transição e o tamanho dos círculos representa a distribuição de ocorrências



Fonte: Yang (2014) referenciando os modelos Jukes e Cantor (1969), Kimura (1980) e Hasegawa, Yano e Kishino (1984), respectivamente

que assumem uma taxa evolutiva constante, uma premissa que não necessariamente se mantém por todo o histórico de um organismo devido às diferentes pressões evolutivas durante sua história.

Portanto é fundamental que a escolha de um modelo de substituição para análises filogenéticas seja embasada em dados a respeito das múltiplas sequências moleculares em estudo e que respeite as características da análise, seja ela a respeito de uma determinada região de interesse ou de toda a sequência genética do organismo; se contempla múltiplas espécies; ou ainda, se abrange um longo período de tempo. Zwickl (2006) justifica a necessidade de extremo cuidado na escolha do modelo afirmando que:

escolhendo um modelo excessivamente simples, perde-se a capacidade de capturar totalmente as nuances do processo de substituição que gerou os dados, reduzindo a precisão da análise; de modo inverso, a escolha um modelo muito complexo traz consigo o risco de reduzir o poder da inferência no evento em que alguns parâmetros podem contemplar ruído presente nos dados ao invés de verdadeiros sinais filogenéticos; no entanto, ao trabalhar com dados biológicos reais, **qualquer modelo escolhido será inherentemente uma simplificação, de forma que a tarefa é de encontrar o melhor modelo possível** ao invés do ‘verdadeiro’ modelo.

2.2 Computação de Alto Desempenho

Com o objetivo de impulsionar a pesquisa e fornecer respostas para os cada vez mais complexos problemas de variados campos do conhecimento, os supercomputadores e clusters estão na vanguarda dos projetos computacionais. Inicialmente projetados com hardware e software específico, como era o caso dos Cray, na década de 60, ao longo dos anos os sistemas de

computação de alto desempenho foram convergindo em suas tecnologias e definindo tendências nesse sentido. Mais recentemente, o design de supercomputadores e sistemas de alto desempenho tem sido dominado, do ponto de vista de hardware, por componentes “de prateleira”, ou seja, disponíveis para usuários finais, e por um aumento no paralelismo através de processadores com múltiplos cores e GPUs.

Embora este tipo de sistema esteja, classicamente, restrito a centros de pesquisa e universidades com grandes orçamentos, os aprendizados obtidos na construção e operação de supercomputadores têm sido compartilhados com a comunidade em geral através de métodos e algoritmos publicados em revistas científicas. Tais ensinamentos eventualmente alcançam o público em geral e passam, conforme sua utilidade, a se tornar parte da rotina do desenvolvedor de software. *Clusters* caseiros e a computação em nuvem, conforme veremos a seguir, contribuem para expandir o acesso a um alto poder computacional que deve ser explorado através de técnicas eficientes e já testadas, como as oriundas da computação de alto desempenho.

Através de técnicas de computação paralela e distribuída torna-se possível tratar problemas que transcendem a capacidade de um único computador, sendo atualmente uma das formas mais amplamente conhecidas de computação de alto desempenho. O aumento no volume de dados, acompanhado da necessidade de análises cada vez mais profundas fez com que a capacidade de processamento de um único recurso computacional não fosse mais suficiente para atender tais necessidades. A percepção desta mudança deu origem ao termo *Big Data* e fomentou a visão da empresa orientada a dados, o que, como uma profecia autorrealizadora, agravou ainda mais o problema, dando origem à projetos de software como Hadoop, BigQuery, Spark e Kafka, dentre os mais populares.

O surgimento da computação em nuvem mudou radicalmente a forma como se compra computação em um contexto comercial, influenciando, também, os rumos da pesquisa acadêmica. Através do modelo de custos baseado no uso, a computação em nuvem possibilita transformar o investimento capital, que incorre da compra de recursos como servidores, equipamentos de rede e pessoal para configuração, em custo operacional, que varia de acordo com o uso acompanhando altos e baixos no consumo de recursos computacionais. Acessando serviços remotos através da Internet, a computação em nuvem permite acesso ubíquo a recursos computacionais que podem ser rapidamente configurados e requerem gerenciamento mínimo enquanto fornece ao provedor o benefício das economias de escala.

A elasticidade se posiciona como a principal mudança ocasionada pela computação em nuvem do ponto de vista da computação de alto desempenho, possibilitando o projeto de sistemas que se ajustam conforme a demanda, uma vez que adicionar e remover recursos é uma das funcionalidades oferecidas pelos provedores na forma de uma chamada de função e realizada em questão de minutos. Esta capacidade de auto serviço via Interfaces de Programação de Aplicações (APIs) torna possível a criação e composição de inovadoras soluções computacionais, onde uma aplicação pode alocar e desalocar os recursos necessários para executar determinada tarefa apenas enquanto ela está sendo executada. Um exemplo deste cenário ocorre no uso de

aceleradores gráficos disponibilizados pelos grandes provedores de computação em nuvem na forma de *add-ons* que podem ser atachados a uma máquina virtual mesmo depois que ela já esteja em uso, desafiando a noção clássica de que um computador contempla um conjunto fixo de recursos definido em tempo de montagem e *boot* do sistema operacional. O desafio, portanto, passa a ser como melhor tirar proveito destas capacidades, uma vez que são possíveis do ponto de vista técnico, alinhando interesses técnicos e econômicos em busca de projetos de software que possam se moldar conforme o uso.

Uma nova abordagem à virtualização utilizada pelos provedores de computação em nuvem é apresentada na forma da orquestração de contêineres, que, ao mesmo tempo que fornecem isolamento entre aplicações, são estruturas mais leves do ponto de vista de sobrecarga computacional por utilizarem o paradigma de virtualização à nível de sistema, ao invés de hardware, como é o caso das máquinas virtuais. Através do uso de sistemas de arquivos em camadas, contêineres fornecem, além do isolamento, uma camada de portabilidade ao empacotar na forma de imagens tanta a aplicação quanto suas dependências.

Dentre as mais recentes inovações no contexto de computação em nuvem podemos citar o paradigma FaaS, também chamado de *serverless*, que abstrai do desenvolvedor a maior parte das camadas anteriores ao código enquanto fornece um ambiente padronizado com elasticidade automática embutida. Tal cenário é habilitado pela combinação entre elasticidade de recursos e contêineres, possibilitando o uso de FaaS para execução de códigos pontuais, geralmente limitados em termos da sua duração, e que respondem a eventos. Desta forma obtemos um ambiente verdadeiramente pago pelo uso, onde a cobrança só ocorre quando o código está executando, e não enquanto o recurso está disponível, como acontece nas máquinas virtuais. Devido a características como o auto grau de elasticidade e a facilidade em obtê-lo, a cobrança pelo uso e a gestão da maior parte da infraestrutura por parte do provedor de computação em nuvem, o paradigma FaaS tem ganhado espaço no âmbito comercial, embora muitos ainda o considerem imaturo.

2.2.1 Computação Paralela e Distribuída

A computação paralela vem sendo amplamente utilizada como forma de obter, em um tempo razoável, respostas para problemas considerados de alta complexidade. O aumento no volume de dados disponível colocou as técnicas de computação paralela e distribuída em maior evidência uma vez que a demanda por análises cada vez mais detalhadas e descritivas traz benefícios para toda a sociedade (WILKINSON; ALLEN, 1999).

Projetos de computadores paralelos e distribuídos têm grandes demandas no que diz respeito a qualidade dos equipamentos utilizados. Hardware específico com redes confiáveis e de alta velocidade são a norma entre os supercomputadores da Top500⁴. Entretanto, devido ao alto custo capital e de operação, tais supercomputadores têm sido gradualmente substituídos por *clusters*

⁴ Top500 é um projeto que divulga os 500 supercomputadores mais poderosos do mundo.

de computadores comuns (BAKER; BUYYA, 1999).

Os benefícios da computação paralela e distribuída certamente compensam as dificuldades em construir e operar um *cluster* ou supercomputador, no entanto tais dificuldades oneram também a construção das aplicações que farão uso destes recursos. Desta forma os supercomputadores e suas aplicações tendem a ter um alto nível de acoplamento, o que torna tanto o comportamento quanto a performance das aplicações dependente do hardware, plataforma, características de rede e outras particularidades, limitando a escalabilidade (RAJAN et al., 2011).

Fornecendo uma base sólida para novos desenvolvimentos, os mais importantes padrões de projeto para computação paralela e distribuída, na visão de Wilkinson e Allen (1999), são brevemente descritos abaixo.

- **Embaraçosamente paralelos:** Caracteriza problemas que podem ser imediatamente decompostos em unidades independentes e balanceadas, requerendo pouco ou nenhum esforço para a divisão das tarefas e a completa independência entre as unidades;
- **Divisão e conquista:** Consiste em reduzir um problema em partes sucessivamente menores, de forma que estas possam ser tratadas de forma individual mais facilmente. Análoga a recursão em algoritmos sequenciais, a divisão e conquista pode se manifestar na *decomposição de domínio*, ou na *decomposição funcional*;
- **Pipelines:** Apropriada para problemas parcialmente sequenciais, esta técnica divide a computação em etapas que devem ser completadas uma após a outra com o paralelismo se manifestando na forma de múltiplas unidades de execução para cada uma das etapas, também chamadas de estágios do pipeline;
- **Fases paralelas:** Neste modelo, também conhecido por *Bulk Synchronous Parallel* (BSP) os vários processos que correm em paralelo devem, em um determinado momento, chegar a uma barreira onde, obrigatoriamente, devem se comunicar, compartilhando informações de estado, por exemplo, e esperar os demais processos atingirem este mesmo ponto para, só então, prosseguir com sua computação;

2.2.2 Computação em Nuvem

A computação em nuvem apresenta um novo paradigma computacional trazendo consigo uma forma diferenciada de se pensar em Tecnologia da Informação no que diz respeito a aquisição e manutenção de hardware e datacenters. Esta pode ser vista como a combinação entre um conjunto de tecnologias já estabelecidas e conhecidas mas que juntas possibilitaram a criação de um modelo de operação mais flexível que o tradicional datacenter (ZHANG; CHENG; BOUTABA, 2010).

Através da Internet, a computação em nuvem provê acesso a infraestrutura e recursos computacionais em escala massiva e com estrutura de custos similar a uma companhia de

eletricidade, realizando a ideia teorizada por John McCarthy nos anos de 1960, a computação como um serviço⁵ (ZHANG; CHENG; BOUTABA, 2010; SULEIMAN, 2012). Empresas não precisam mais investir grandes capitais em hardware e infraestrutura para implantar seus serviços e nem dos custos operacionais para mantê-los pois, através da computação em nuvem, estes custos são diluídos como despesas operacionais e crescem conforme o uso (MARTIN et al., 2011).

Armbrust et al. (2010), através de estudos em conjunto com os maiores provedores de computação em nuvem, definem as principais características deste paradigma: *a)* ilusão de recursos computacionais infinitos, disponíveis sob demanda, deste modo eliminando a necessidade de provisionar capacidade; *b)* dispensa investimento capital, permitindo começar com pouco e aumentar a alocação de recursos conforme as necessidades e o ritmo de crescimento; e *c)* pagar pelo uso (servidores por hora e armazenamento por dia, por exemplo), recompensando, desta forma, a conservação de recursos.

Por ser relativamente jovem e uma combinação entre tecnologias, a obtenção de uma definição amplamente aceita para a computação em nuvem foi um desafio, pois cada autor favorece as características que mais lhe convém. No entanto elasticidade e o modelo de custos são consenso, formando a base para que o NIST⁶ a defina como:

Infraestrutura com capacidades de aprovisionamento de recursos de forma rápida e elástica, em alguns casos automática, para aumentar e diminuir o número de recursos. Para o usuário, tais capacidades muitas vezes parecem ser ilimitadas, podendo ser realizadas em qualquer quantidade e a qualquer momento.

Podemos concluir que a computação em nuvem, através da combinação de tecnologias, atinge o objetivo de prover recursos computacionais como um serviço, democratizando e simplificando a computação em larga escala (AWADA; BARKER, 2017). Através da virtualização, é capaz de simular capacidade infinita e reduzir drasticamente os tempos de provisionamento, fornecendo diversos benefícios ao mesmo tempo que impõe novos desafios (ZHANG; CHENG; BOUTABA, 2010), requerendo, por exemplo, esforços de migração de sistemas devido a natureza orientada a servidores de aplicações existentes, o que se torna uma significativa barreira de entrada para um grande número de usuários (JONAS et al., 2017).

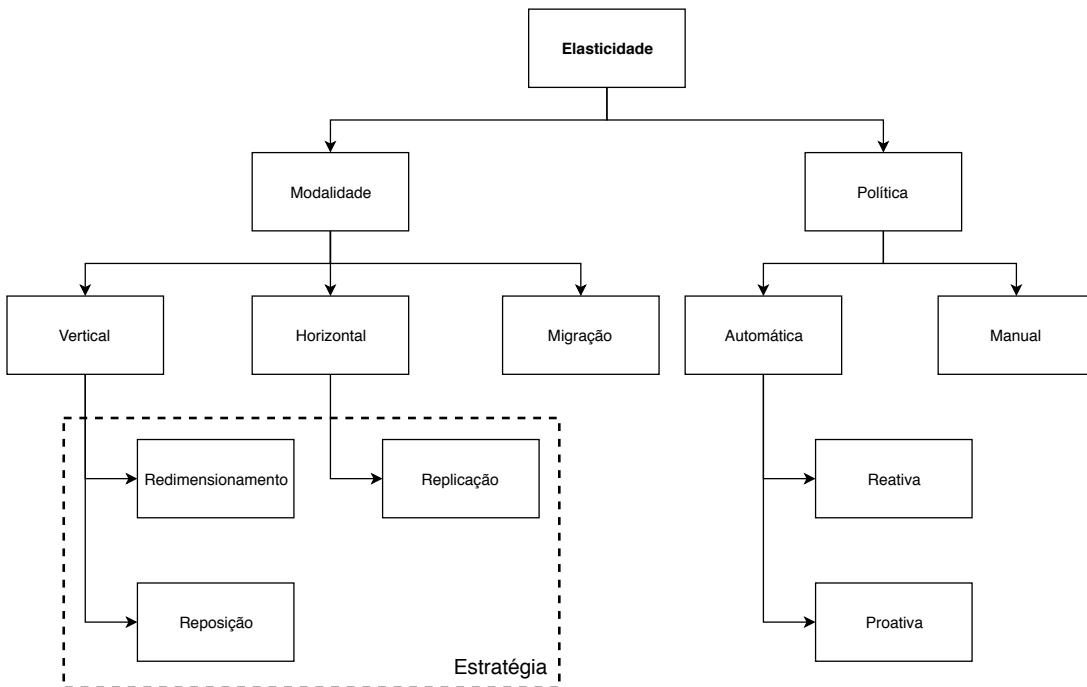
2.2.3 Elasticidade

Dentre as características que definem a computação em nuvem e, talvez, o que efetivamente diferencia este paradigma frente a outras alternativas (GALANTE; BONA, 2012), a elasticidade, que diz respeito a capacidade de adicionar e remover recursos computacionais de forma auto-

⁵ Do inglês: utility computing.

⁶ Instituto Nacional de Padrões e Tecnologia, uma agência governamental americana.

Figura 4 – Taxonomia da Elasticidade apresentando quais são as Modalidades e Políticas disponíveis além das diferentes estratégias de elasticidade



Fonte: Adaptado de Rodrigues (2016), Coutinho et al. (2015), Righi (2013) e Galante e Bona (2012)

matizada e com um tempo de provisionamento na casa dos minutos ao invés de semanas, é a propriedade que permite aos usuários casar a demanda com a alocação de recursos (ARMBRUST et al., 2010; RAVEENDRAN; BICER; AGRAWAL, 2011; IMAI; CHESTNA; VARELA, 2012; SULEIMAN, 2012).

Segundo Raveendran, Bicer e Agrawal (2011), projetos de aplicações paralelas e distribuídas tradicionalmente contemplavam um número fixo de recursos, efetivamente definindo um prazo de validade para o investimento, pois esta classe de aplicações costuma ser muito sensível à características do ambiente. Tipicamente recursos computacionais como processamento, rede e armazenamento são finitos e estáticos, sendo inicialmente adquiridos através de uma estimativa da capacidade de pico na esperança de que a carga média fique abaixo desta estimativa. No entanto, enquanto os recursos são estáticos, a demanda é dinâmica (MARSHALL; KEAHEY; FREEMAN, 2010).

Enquanto a alocação estática tenta provisionar recursos sempre para o pior caso, correndo o risco de errar para mais ou para menos, a alocação elástica depende do comportamento da aplicação, definido através de métricas e níveis de serviço contratados (RIGHI, 2013). Os benefícios da alocação elástica se manifestam para todos os envolvidos, onde o usuário consegue manter o desempenho da sua aplicação a um preço justo e o administrador da nuvem otimiza o uso de seus recursos, repassando para outros usuários a capacidade ociosa (RAVEENDRAN; BICER; AGRAWAL, 2011; RIGHI, 2013; HENNESSY; PATTERSON, 2013).

Diferentes provedores e middlewares gerenciam elasticidade da forma que melhor lhes

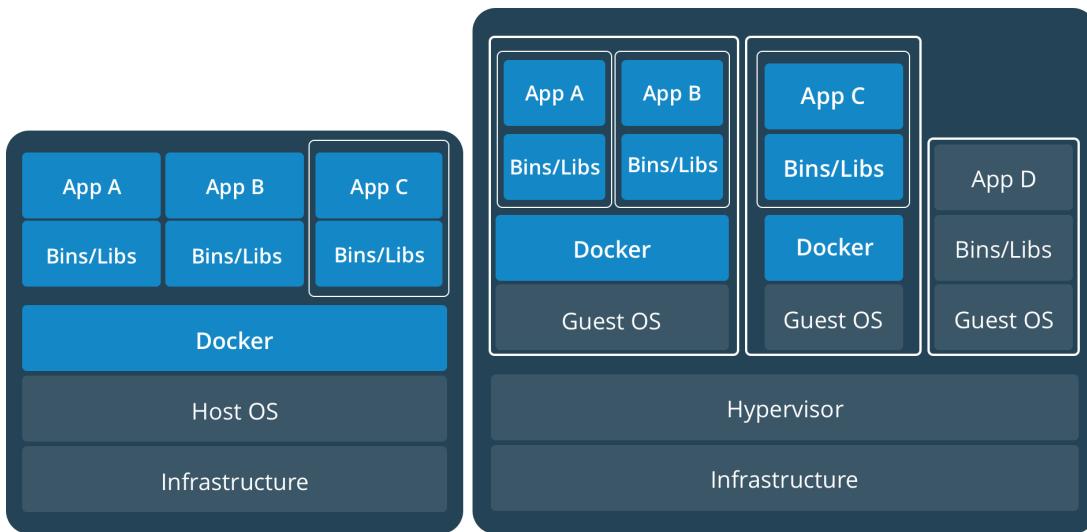
convém, o que torna necessária uma classificação destas estratégias para compreender suas diferenças e, com isso, os pontos fortes e fracos de cada estratégia. Tomando por base as classificações realizadas por Coutinho et al. (2015), Righi (2013) e Galante e Bona (2012), ilustradas na Figura 4, podemos categorizar as estratégias de elasticidade segundo as seguintes dimensões:

- **Modalidade:** *a)* vertical: onde substitui-se um recurso por outro com algum atributos redimensionados, como CPU ou memória, por exemplo; ou *b)* horizontal: onde é alterado o número de recursos, incluindo novas cópias idênticas para apoiar o atual, por exemplo; ou *c)* migração: onde a VM é realocada para outro servidor com diferentes características, sendo útil para cenários de redução na carga de trabalho, consolidando recursos computacionais.
- **Política:** *a)* manual: onde as ações de elasticidade dependem de impulsos externos à plataforma; ou *b)* automática: onde a própria plataforma decide e executa as ações de elasticidade que podem ser, por sua vez, (i) reativas: através de um mecanismo de regra-condição-ação; ou (ii) proativas: que, através de análises preditivas, executa ações de elasticidade visando antecipar a carga.
- **Estratégia:** *a)* replicação: onde cópias de uma mesma máquina virtual são utilizadas para contribuir com o processamento; *b)* reposição: onde uma máquina em execução é levada para outro servidor substituto, visando, por exemplo, aumento ou redução de recursos; ou *c)* redimensionamento: onde atributos específicos da máquina virtual são modificados para influenciar no desempenho da computação.

A precificação dinâmica, um subproduto do uso elástico de recursos computacionais, possibilita a criação de mercados que negociam a capacidade ociosa dos provedores de nuvem (*spot market*) a um preço mais vantajoso, sendo desejável para uma ampla categoria de aplicações científicas e comerciais. Contudo esta possibilidade deixa de ser utilizada por tornar ainda mais complexo o cálculo de retorno no investimento em um ambiente de nuvem e porque aplicações não estão preparadas para lidar com a preempção de recursos (que ocorre quando há exaustão da capacidade ociosa) (JONAS et al., 2017). Neste momento o corpo de conhecimento da computação paralela e distribuída se torna um aliado, uma vez que um dos requisitos para a elasticidade é uma boa escalabilidade, ou seja, a capacidade de uma aplicação manter sua eficiência e aumentar o consumo de recursos proporcionalmente ao tamanho do processamento (GALANTE; BONA, 2012; HENNESSY; PATTERSON, 2013), e fornece, também, estratégias para recuperação (*self-healing*) e alta disponibilidade.

Apesar dos benefícios promovidos pela elasticidade, realizar seu potencial é uma tarefa não trivial devido aos desafios oriundos do desenvolvimento de aplicações aptas a usufruir destas capacidades (RAVEENDRAN; BICER; AGRAWAL, 2011; LOFF; GARCIA, 2014). Embora se observe uma mudança nos padrões de aplicações distribuídas em direção a um maior uso

Figura 5 – Diagrama ilustrando as principais diferenças no que tange às estratégias de virtualização baseadas em Contêineres (esquerda) e Máquinas Virtuais (direita)



Fonte: Reproduzido de https://www.docker.com/what-container#/virtual_machines

de elasticidade (SHANKAR et al., 2018), aproveitar de maneira eficiente as vantagens dessa característica permanece um desafio mesmo para usuários sofisticados (JONAS et al., 2017).

2.2.4 Orquestração de Contêineres

Contêineres fornecem isolamento entre aplicações através de mecanismos mais leves que a virtualização completa como ocorre nas máquinas virtuais (VMs) (AWADA; BARKER, 2017). Sua grande vantagem está no fato de que um contêiner, através de uma imagem, guarda um ambiente empacotado, auto-contido e pronto para transporte e publicação de uma aplicação (PAHL, 2015), incluindo, se necessário, bibliotecas e/ou binários de *middlewares* dos quais o software é dependente (AWADA; BARKER, 2017). Essa propriedade favorece a portabilidade do código e é, conforme notado por Higgins, Holmes e Venters (2015), especialmente relevante em um contexto de computação em *grids* remotos, onde o ambiente pode carecer das dependências necessárias para suportar um determinado *job*.

Ainda assim contêineres são um tipo de virtualização, neste caso chamada de virtualização à nível de sistema (TOSATTO; RUIU; ATTANASIO, 2015) em contraste com a virtualização à nível de hardware, representada pelas VMs, e que incorre uma alta sobrecarga de processamento. Um dos diferenciais da virtualização por contêineres, e que fornece grandes ganhos de performance, é o seu tratamento do sistema de arquivos por camadas, onde existe permissão de escrita apenas a camada do topo e as demais são composições somente para leitura das camadas restantes agrupadas em formato de pilha (HIGGINS; HOLMES; VENTERS, 2015).

Contudo, Pahl (2015) pondera que apesar de compartilhar a categoria virtualização, estas duas abordagens solucionam problemas distintos devido aos componentes envolvidos em cada ar-

quitetura, conforme mostra a [Figura 5](#). Embora máquinas virtuais forneçam um ótimo isolamento e abstração do hardware, o custo necessário para atingir este objetivo é significativo, exigindo uma cópia completa do sistema operacional, a interceptação e tradução de chamadas de sistema e drivers específicos para cada virtualizador ([FELTER et al., 2015](#)). Em contrapartida contêineres fazem uso de diretivas de isolamento e gestão de recursos nativas dos sistemas operacionais, reduzindo significativamente o *overhead* enquanto relaxam as garantias de abstração. Apesar de parecer uma troca vantajosa, em um ambiente de computação em nuvem é comum que ambas as estratégias sejam utilizadas em conjunto devido às necessidades de isolamento de recursos que os provedores devem assegurar entre diferentes clientes ([BERNSTEIN, 2014](#)).

Uma das principais implementações de virtualização à nível de sistema é o projeto Docker⁷ que vem definindo os rumos para abordagens concorrentes. Seu funcionamento é, assim como boa parte dos projetos similares, baseado em duas funcionalidades do *kernel* do Linux, nomeadamente: *cgroups* e *namespaces* ([PAHL, 2015](#)). A partir da sua combinação se torna possível isolar aplicações, dando a impressão de que cada uma delas têm o sistema operacional dedicado para si; e limitar o consumo de recursos, especificando de antemão os limites aplicáveis a cada software que roda dentro de um contêiner ([TOSATTO; RUIU; ATTANASIO, 2015](#)). Para especificar o empacotamento é usado um arquivo chamado *dockerfile*, que detalha os elementos que compõem a imagem, assim como as instruções para sua construção.

Embora diversos provedores de computação em nuvem forneçam diretivas para ajustar a quantidade de recursos à demanda, chamadas de *auto-scaling* ([MAO; HUMPHREY, 2011](#)), seu aproveitamento e potencial de economia são limitados pelo delay com que VMs são adicionadas e removidas ao *pool* de recursos ([SHANKAR et al., 2018](#)). Contêineres, por sua vez, devido à sua portabilidade e baixa sobrecarga computacional, costumam ser utilizados para melhorar a utilização de recursos e possibilitar uma densidade de processos mais alta, o que levou à popularização de ferramentas de *deployment* baseadas em contêineres, com diversos projetos comerciais e acadêmicos se propondo a gerir ambientes baseados em contêineres.

Projetos como o Omega ([SCHWARZKOPF et al., 2013](#)) e Borg ([VERMA et al., 2015](#)) que eventualmente levaram ao Kubernetes⁸ ([BURNS et al., 2016](#)), todos oriundos do Google, além do Mesos⁹ ([HINDMAN et al., 2011](#)), do Twitter, são propostas para facilitar a gestão de ambientes baseados em contêineres, seja localmente ou em um ambiente de computação em nuvem. Ao mesmo tempo os principais provedores anunciam, também, suas respectivas implementações, fornecendo plataformas que possibilitam aos usuários criar *clusters* e gerenciar instâncias de contêineres de maneira automatizada visando maximizar o aproveitamento de recursos como memória e CPU ou prover alta disponibilidade. Sendo os mais populares: Elastic Container

⁷ Disponível na URL <https://www.docker.com>, sem publicações.

⁸ Principal orquestrador de contêineres atualmente, traça suas origens ao projeto de gestão de *datacenters* Borg, nunca publicamente revelado mas que influenciou diversas iniciativas (como o próprio Mesos), disponível na URL <https://kubernetes.io>.

⁹ Projeto originalmente criado para gestão de *datacenters* mas que tem se articulado para tornar-se um produto centrado em contêineres, disponível na URL <http://mesos.apache.org>.

Service (ECS¹⁰) da AWS, Azure Kubernetes Service (AKS¹¹) da Microsoft e o Kubernetes Engine¹² na própria Google Cloud Platform (GCP).

2.2.5 Serverless e FaaS (Function as a Service)

Considerado o próximo passo na evolução de tecnologias oriundas da computação em nuvem, o paradigma *Function as a Service* (FaaS), também conhecido como *serverless*, surgiu como iniciativa dos provedores de computação em nuvem, estreando com o AWS Lambda em 2014, ao fornecer uma nova camada de abstração focada em melhorar o comportamento de elasticidade e aumentar a granularidade dos intervalos de cobrança por recursos utilizados. O principal fator de diferenciação para esta emergente arquitetura de desenvolvimento de aplicações está, segundo Wang et al. (2018), no fato de que ela isola do usuário tudo o que diz respeito a gestão de servidores, originando o nome *serverless*.

Por ser uma abordagem relativamente nova ainda não há consenso quanto a definição precisa de FaaS embora diversos autores concordem no que diz respeito aos pontos centrais. Este cenário pode ser ilustrado através de citações provenientes de três fontes diferentes: Wang et al. (2018), Shankar et al. (2018) e o Google Cloud Platform (GCP).

componentes pequenos, autônomos e *stateless* dedicados a lidar com tarefas específicas sendo, na maioria dos casos, um pequeno bloco de código escrito em linguagem de *scripting* que têm seus ambientes de execução e servidores gerenciados pelo provedor de computação em nuvem, que aloca recursos de forma dinâmica para garantir sua escalabilidade e disponibilidade. (WANG et al., 2018)

provê usuários com acesso instantâneo a grande quantidade de recursos computacionais sem o esforço necessário para a gestão de clusters possibilitando executar funções orientadas a eventos, e *stateless* que incluem restrições sobre o uso de memória e tempo de execução sobre cada invocação. (SHANKAR et al., 2018)

uma solução computacional leve¹³, assíncrona e baseada em eventos que permite a criação de pequenas funções de finalidade única que respondem a eventos na nuvem sem a necessidade de gerenciar servidores ou ambientes de execução¹⁴. (GOOGLE, 2018)

¹⁰ Disponível na URL <https://aws.amazon.com/ecs>.

¹¹ Disponível na URL <https://azure.microsoft.com/en-us/services/kubernetes-service>

¹² Disponível na URL <https://cloud.google.com/kubernetes-engine>

¹³lightweight

¹⁴runtime environment

Tabela 5 – Comparativo das principais características nas ofertas de FaaS por parte de três grandes provedores de computação em nuvem

	AWS '18	AWS '17	Azure	GCP
Memória (MB)	$64 \times k$ ($k = 2, 3, \dots, 47$)	$64 \times k$ ($k = 2, 3, \dots, 24$)	$128 \times k$ ($k = 2, 3, \dots, 12$)	$128 \times k$ ($k = 2, 4, 8, 16$)
Tempo Limite de Execução (minutos)	15	5	10	9
CPU	Proporcional a Memória	Proporcional a Memória	Fixo	$200 \text{ MHz} \times j$ ($j = 1, 2, 4, 7, 12$)
Sistema Operacional	Amazon Linux	Amazon Linux	Windows 10	Debian 8
Espaço em Disco (MB)	512	512	500	> 512
Fatores de Cobrança	Tempo de Execução, Memória Alocada	Tempo de Execução, Memória Alocada	Tempo de Execução, Memória Consumida	Tempo de Execução, Memória Alocada, CPU Alocada

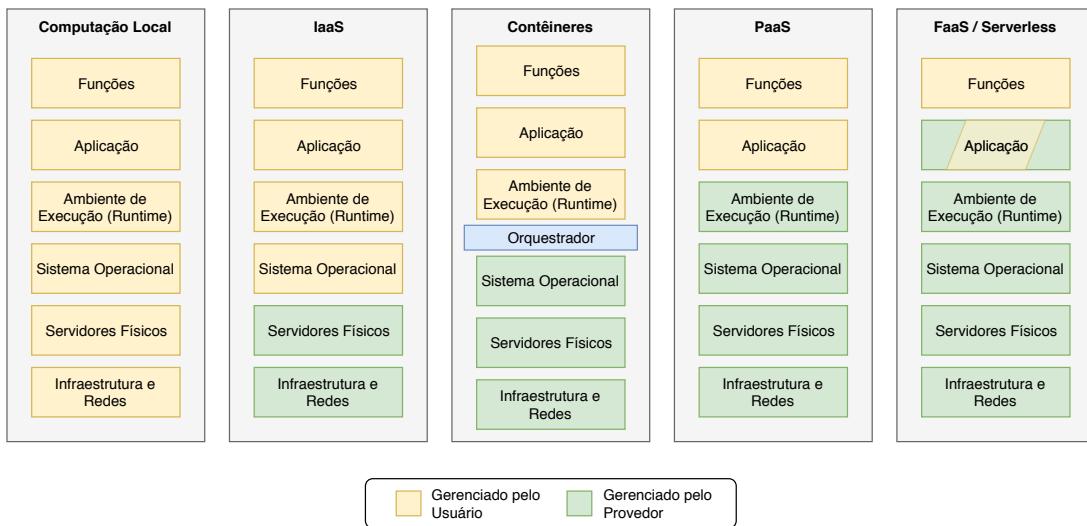
Fonte: Atualizado pelo autor, adaptado de [Wang et al. \(2018\)](#).

Comparando-se ao paradigma mais popular de computação em nuvem, o IaaS que é baseado no aluguel de máquinas virtuais cobradas por hora, as FaaS tem como uma das suas maiores diferenças os limites de memória, tempo de execução e, principalmente, o modelo de cobrança, destacados na [Tabela 5](#). Apesar da computação em nuvem permitir com que hardware dedicado local seja substituído por recursos pagos pelo uso e dinamicamente alocados, [Eivy \(2017\)](#) destaca que a cobrança não deixa de ser baseada na alocação, ainda que por hora, ao invés do uso efetivo, fazendo com que o consumidor pague mais do que o necessário por recursos alocados mas não necessariamente utilizados na sua completude.

Desta forma o modelo de cobrança FaaS apresenta uma evolução ao cobrar baseado no tempo de execução de uma função ([ROBERTS; FOWLER, 2016; WANG et al., 2018](#)), geralmente arredondado para a casa das centenas de milissegundos ($100ms$), o que significa que o usuário só paga pelo tempo em que seu código está efetivamente executando. Contudo os operadores de computação em nuvem cobram seu preço pelas funcionalidades disponíveis no modelo FaaS, com valores contendo um ágio de aproximadamente $2x$, segundo [Jonas et al. \(2017\)](#), quando comparados com VMs de capacidade similar, o que ainda configura um preço aceitável para este autor uma vez que a cobrança ocorre de forma mais granular, a elasticidade e paralelismo massivos e o fato de que não é incomum encontrar *clusters* utilizando apenas 50% de suas capacidades.

Segundo [Wang et al. \(2018\)](#) uma execução de FaaS geralmente ocorre em um tipo de *sandbox*, seja um contêiner de função ou uma máquina virtual, que impõem limites sobre fatores como

Figura 6 – Diagrama representando a divisão de responsabilidades sobre as diversas camadas que compõem um ambiente computacional contrastando ambientes locais com diferentes modelos de serviço habilitados pela computação em nuvem (IaaS, PaaS, Contêineres, e FaaS)



Fonte: Adaptado de [Spoiala \(2017\)](#)

memória, tempo de CPU e tempo máximo de execução. Desta forma uma instância da função só será criada quando houver uma solicitação de execução e será congelada imediatamente após seu término, uma visão que é compartilhada por [Roberts e Fowler \(2016\)](#) e que atribuem este comportamento ao fato de que os contêineres computacionais que executam as funções são efêmeros, criados e destruídos pelo provedor puramente em função da demanda.

Um ponto amplamente divulgado pelos provedores de FaaS e endossado pela academia é o fato de que as execuções de funções são fundamentalmente elásticas, com cada invocação sendo potencialmente executada por um processo paralelo e distribuído, independente e isolado dos demais em função da natureza *stateless* das funções ([SPOIALA, 2017; JONAS et al., 2017; ROBERTS; FOWLER, 2016; JONAS et al., 2017](#)). Apesar de existirem, ao contrário do que sugere o nome, servidores rodando o código submetido, estes não são preocupações do ponto de vista do desenvolvedor ([SPOIALA, 2017](#)), que se abstém de tarefas como instalação, otimização e atualização de sistemas operacionais, *runtimes* e hardware. Desta forma a gestão do ambiente e da elasticidade é transferida para o provedor de computação em nuvem, escalando tais funções de maneira automática e dependendo apenas da quantidade de recursos disponíveis em sua plataforma e a demanda de uso por seus clientes ([HAN, 2017](#)).

Através deste comportamento inherentemente elástico se torna possível tirar proveito da elasticidade de uma maneira simplificada, algo que continua desafiador dependendo das características de aplicações e *middlewares*, muitos desenhados originalmente para hardware dedicado ([JONAS et al., 2017](#)). Do ponto de vista da produtividade do desenvolvedor, o emprego de FaaS permite focar apenas nos seus fatores de diferenciação ([HAN, 2017](#)), sem preocupar-se com gestão de infraestrutura, *runtimes* e elasticidade, onde [Jonas et al. \(2017\)](#) ponderam que

não é difícil imaginar um cenário em que o objetivo do usuário não é necessariamente obter a melhor performance possível, mas sim um ganho capaz apenas de superar seus recursos locais sem demandar grande esforço de desenvolvimento. Ademais, o modelo *serverless* se encaixa bem no contexto do desenvolvimento moderno de aplicações, evoluindo, como mostra a figura Figura 6, para partes reaproveitáveis cada vez menores (conhecidas como *microservices*) que, juntas, compõem uma aplicação em detrimento da construção monolítica de aplicações que se mostram difíceis de gerenciar e escalar (EIVY, 2017).

Além dos benefícios para o desenvolvimento, Jonas et al. (2017) argumenta que o modelo *serverless* possibilita a criação de sistemas de processamento distribuídos radicalmente mais simples, fundamentalmente elásticos e mais amigáveis do ponto de vista do usuário, características interessantes para a aplicação na pesquisa acadêmica. Spillner, Mateos e Monge (2017) afirmam, endossando esta visão, que a natureza do provisionamento verdadeiramente sob-demanda, aliado ao modelo de cobrança torna as plataformas de FaaS atrativas para tarefas de pesquisa, apresentando ainda uma lista (complementada aqui com dados de Roberts e Fowler (2016)) de implementações do modelo FaaS, dentre elas:

- **Comerciais:** AWS Lambda, Google Cloud Functions, Azure Functions, Oracle Functions, IBM OpenWhisk;
- **Código Aberto:** Docker-LambCI, Effe, OpenLambda, Fission, OpenFaaS, Kubeless, IronFunctions;
- **Middlewares:** Serverless, Claudia.js, AWS Serverless Application Model, Architect.

Outro fator relevante das FaaS está relacionado aos ganhos para o provedor de computação em nuvem, com Eivy (2017) afirmando que ao oferecer uma plataforma como esta o provedor tem maior controle sob o hardware e software utilizados, possivelmente unificando tudo aquilo que diz respeito à versões, sistemas operacionais, atualizações de segurança e ferramental interno. Além disso, a natureza *stateless* e de curta duração destas funções facilita a gestão e aumenta a eficiência no aproveitamento de recursos ao garantir a rotatividade necessária para multiplexar clientes e balancear a demanda à oferta de recursos, um fator primordial para a rentabilidade do provedor de computação em nuvem (SHANKAR et al., 2018).

Apesar dos grandes benefícios no que diz respeito ao modelo de cobrança, amplo paralelismo e a elasticidade nativa, Han (2017) realiza uma necessária análise dos pontos negativos inerentes ao modelo FaaS, como: *a)* Redução na Transparência: assim como qualquer abstração, certas partes do sistema saem do controle do desenvolvedor, neste caso o fato do provedor gerenciar a infraestrutura pode dificultar a investigação e solução de problemas; *b)* Dificuldade de Depuração: como toda a execução se dá no provedor de nuvem e em um ambiente restrito as opções de *debug* são limitadas e ainda muito dependente de *logs* e *traces* de execução; *c)* Elasticidade de Custo: proporcionalmente a elasticidade de recursos, os custos pelo uso de FaaS podem potencialmente sair de controle devida à sua natureza virtualmente infinita de recursos, causando surpresas na hora da cobrança.

A opacidade do modelo computacional possibilitado pelas FaaS também é destacada por Wang et al. (2018) como um impeditivo relevante para adoção por determinadas categorias de usuários, como os que trabalham em ambientes altamente regulados, devido às questões que levanta sobre a qualidade do isolamento entre *tenants*, resistência a ataques e o controle de custos. Corroborando com este último ponto, se destaca a publicação de Eivy (2017) que dedica parte significativa ao cálculo e explicação do modelo de cobrança *serverless*. No que diz respeito a dificuldades no desenvolvimento, autores como Jonas et al. (2017) expressam uma grande preocupação quanto à maturidade das ferramentas para *debug*, uma situação que só se agrava uma vez que o modelo FaaS incentiva o uso de componentes distribuídas e provê amplo paralelismo, complicando a análise de *logs* e *traces* de auditoria.

Ainda no que diz respeito a maturidade deste modelo computacional, encontramos argumentos que sugerem um longo caminho de desenvolvimento pela frente, seja por falta de ferramental apropriado, reduzido corpo de pesquisa acadêmico (comprovado pela falta de publicações e a vasta quantidade de referências para blogs e páginas web em (WANG et al., 2018), por exemplo) e, até mesmo, pela falta de uma definição precisa e autoritativa acerca dos conceitos de FaaS e *serverless*, sendo ambos utilizados de maneira intercambiável na indústria. Atualizações frequentes por parte dos provedores de computação em nuvem também comprovam a existência de lacunas no paradigma, com novas funcionalidades e correções figurando frequentemente nos *releases* de versões.

Contudo, apesar das fraquezas expostas, evidências informais apontam que arquiteturas baseadas em FaaS vieram para ficar com empresas e indivíduos reportando casos de grandes economias e melhorias de performance através da sua adoção. No meio acadêmico os trabalhos de Jonas et al. (2017) e Shankar et al. (2018) contribuem para este cenário encorajador ao atingir, respectivamente, performances na casa de 40 TFLOP/s com 2800 unidades de execução e 4 TFLOP/s com 180 unidades de execução, enquanto trabalhos como o de Wang et al. (2018) fornecem um panorama sobre as características e estratégias utilizadas pelos principais provedores de computação em nuvem nas suas ofertas de FaaS.

3 TRABALHOS RELACIONADOS

*“A fool thinks himself to be wise,
but a wise man knows himself to be a fool.”*

William Shakespeare

Neste capítulo apresentamos um levantamento de literatura para compreender o estado da arte e apresentar trabalhos relacionados, além das suas contribuições para a área de bioinformática aplicada à filogenética e a computação de alto desempenho.

Apresentamos aqui a estratégia aplicada no levantamento da literatura, as motivações e as justificativas para a estratégia escolhida, além de delinear as fontes utilizadas e as questões de pesquisa, destacando as palavras-chaves empregadas aqui e os critérios de inclusão dos resultados.

Em seguida elaboramos uma taxonomia para melhor categorizar e classificar os trabalhos encontrados no levantamento para então realizar uma análise comparativa entre eles e um comparativo estatístico. De fundamental interesse é avaliar os trabalhos em termos do emprego de técnicas de computação de alto desempenho, resultando na [Tabela 11](#), que apresenta uma visão consolidada quanto aos trabalhos enquanto categorizados pela taxonomia e avaliados em termos das técnicas de computação de alto desempenho.

Por fim delineamos o cenário encontrado em termos das suas lacunas no que diz respeito à computação de alto desempenho, principalmente no emprego de computação em nuvem e elasticidade de recursos, estratégias de balanceamento de carga e uso de aceleração por GPUs.

3.1 Metodologia de Seleção de Trabalhos

Com o intuito de mapear o estado da arte no que diz respeito a ferramentas computacionais relacionadas à filogenética esta dissertação buscou inicialmente uma estratégia baseada em mapeamento sistemático. Contudo, particularidades da área estudada representaram grandes desafios para a execução de uma análise satisfatória, podendo ser citadas neste sentido as seguintes dificuldades:

- **Datas de publicação:** Apesar dos grandes avanços em tempos recentes no que diz respeito a tecnologias de sequenciamento genético e algoritmos, as bases que suportam estes avanços permanecem as mesmas e muito populares entre pesquisadores, de forma que uma restrição do tipo “ano de publicação” implica em descartar uma parte relevante do corpo de conhecimento da filogenética e seus alicerces. Exemplos que suportam esta tese podem ser encontrados na [Subseção 2.1.3 \(Modelos de Substituição de Sequências Moleculares\)](#), com boa parte das bases estabelecidas na década de 80 e com trabalhos inciais, e até hoje relevantes, iniciando em 1969;

Tabela 6 – Palavras-chaves utilizadas na composição dos termos de busca desta revisão da literatura

Código	Palavra-chave
K1	Filogenética
K2	Software
KO1	Inferência
KO2	Cloud

Fonte: Elaborado pelo autor.

Tabela 7 – Critérios de inclusão no conjunto de dados para trabalhos encontrados nesta revisão da literatura

Código	Filtro
F1	Apenas documentos com texto completo disponível
F2	Publicados em revistas ou periódicos com revisão por pares
F3	Dissertações e Teses
F4	Escritos em Inglês

Fonte: Elaborado pelo autor.

- **Baixa aderência a revistas especializadas:** Outra característica da intersecção entre computação e filogenética é a baixa aderência das publicações a revistas especializadas, de maneira que projetos de software são muitas vezes publicados em revistas da biologia, como o por exemplo *Systematic Biology*, *Nucleic Acids Research* e *Synthetic Biology*. De modo inverso, revistas especializadas em bioinformática acabam recebendo submissões de trabalhos que apenas utilizam softwares para este fim, sem necessariamente apresentar contribuições no ferramental. Exemplos deste cenário incluem as revistas *Bioinformatics* e *BMC Bioinformatics*. Do lado da computação a situação é agravada pelo reduzido número de publicações em veículos já estabelecidos como o *IEEE* e *ACM*;
- **Falta de divulgação das ferramentas:** Por fim, um fator adicional é a maneira como diversos artigos apresentam suas contribuições do ponto de vista computacional e ferramental, sendo este, em casos extremos, relegado a algumas frases nas seções de metodologia informando que um software foi desenvolvido para auxiliar a pesquisa. Embora este comportamento seja compreensível em situações onde as contribuições para a biologia e a filogenética sejam expressivas, não deixa de ser frustrante para o pesquisador executando um mapeamento sistemático pois rejeitaria um artigo como este nos primeiros estágios de filtro de relevância devido a ausência desta informação em pontos de destaque como título, abstract e até mesmo conclusão, por exemplo.

Diante destas dificuldades e o volume de artigos encontrados em estágios iniciais da abordagem sistemática¹, a estratégia para o mapeamento do estado da arte passou a ser uma revisão de literatura. Apesar da mudança na estratégia do levantamento, boa parte dos passos anteriores seguiram relevantes, dentre eles o estabelecimento das questões de pesquisa, das palavras-chaves

¹ Utilizando-se dos bancos de dados disponíveis para a biblioteca da UNISINOS foram encontrados cerca de 7500 artigos no primeiro estágio do mapeamento sistemático utilizando o termo de busca (phylogeny OR phylogenetics OR phylogenetic) AND (software OR tool OR program OR package) adicionalmente aos filtros: somente resultados que contemplassem texto completo disponível, publicados em revistas com revisão por pares, datados a partir de 1990 e com idioma inglês.

Tabela 8 – Editoras e fontes utilizadas na elaboração da presente revisão de literatura

Fonte	Endereço
Association for Computing Machinery (ACM)	https://dl.acm.org/
BioMed Central (BMC)	https://www.biomedcentral.com/
CiteSeerX †	https://citeseerx.ist.psu.edu/
Elsevier	https://www.sciencedirect.com/
Google Scholar †	https://scholar.google.com/
Institute of Electrical and Electronics Engineers (IEEE)	https://ieeexplore.ieee.org/
Nature	https://www.nature.com/
Oxford Academic	https://academic.oup.com
Public Library of Science (PLOS)	https://www.plos.org/
Semantic Scholar †	https://www.semanticscholar.org/
Springer	https://link.springer.com/

† não publicam material original mas servem como agregadores do conteúdo de diversas fontes

Fonte: Elaborado pelo autor.

e dos demais filtros, apresentados a seguir. Buscamos neste trabalho encontrar o estado da arte situado na intersecção entre computação de alto desempenho e bioinformática, mais precisamente estudos filogenéticos, o que resultou nas seguintes questões de pesquisa:

Questão 1: Quais são os softwares mais avançados para inferência filogenética disponíveis hoje?

Questão 2: Quais técnicas de otimização são usadas atualmente para possibilitar a inferência de grandes filogenias?

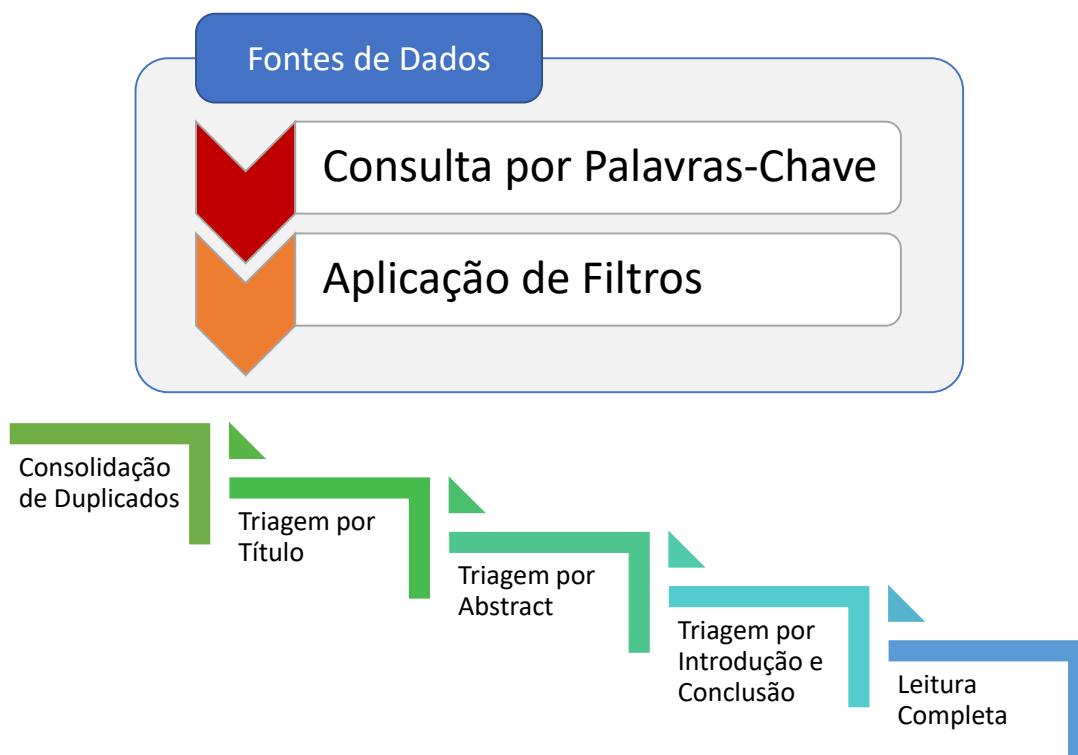
Questão 3: Qual é o cenário no que diz respeito a adoção de técnicas de computação paralela e distribuída para inferência filogenética?

Questão 4: Quais são os desafios encontrados pelos autores e as oportunidades disponíveis para avançar o estado da arte no que diz respeito a computação paralela e distribuída aplicada a algoritmos filogenéticos?

Uma vez definidas as questões de pesquisa, o próximo passo para a execução do mapeamento consiste em estabelecer as palavras-chaves mais apropriadas para esta pesquisa, além de definir filtros adicionais, também chamados de critérios de inclusão, afim de aprimorar a qualidade dos resultados e formular a *string* de busca.

No que diz respeito às palavras-chaves foram definidos três termos fundamentais e dois opcionais, demonstrados na Tabela 6. A existência de termos opcionais mostrou-se necessária em

Figura 7 – Diagrama representando a estrutura de busca e triagem utilizada neste trabalho para a revisão de literatura



Fonte: Elaborado pelo autor.

função da grande variação entre as diferentes bases de dados, conforme abordado anteriormente nas dificuldades do mapeamento sistemático. Os filtros detalhados na [Tabela 7](#) visam estabelecer critérios de qualidade a respeito do material utilizado neste mapeamento e seguem boas práticas, com a notável omissão de um limite quanto a data de publicação. Esta ausência ocorre também em função das particularidades encontradas no mapeamento.

A execução das buscas teve como objetivo a cobertura de um amplo leque de editoras especializadas em ciência da computação e bioinformática, como Association for Computing Machinery (ACM), Institute of Electrical and Electronics Engineers (IEEE), BioMed Central (BMC) e Public Library of Science (PLOS) assim como veículos de ampla cobertura, como Elsevier, Nature e Springer, além de agregadores como o Google Scholar, com a lista completa disponível na [Tabela 8](#).

A elaboração das *strings* de busca varia de acordo com as capacidades de cada plataforma, com preferência para formatos baseados em expressões booleanas compostas pela combinação das palavras-chaves básicas e opcionais por operadores de conjunção lógica (E) incluindo termos sinônimos em operadores de disjunção, por exemplo:

```

(phylogeny OR phylogenetics OR phylogenetic)
AND (software OR tool OR program OR package)
AND (inference)
  
```

AND (cloud)

Em casos onde a busca retornava poucos ou nenhum resultado, as palavras-chaves opcionais eram removidas da expressão. Já a aplicação dos filtros era realizada na própria plataforma de busca quando esta fornecia tais capacidades ou realizada de maneira manual, caso contrário.

As próximas etapas do levantamento bibliográfico consistiram na avaliação manual de cada resultado para garantir sua relevância no contexto deste trabalho e das suas questões de pesquisa. Para tanto adotamos uma abordagem estruturada, conforme [Figura 7](#), que compôs o *pipeline* de seleção, composta pelos seguintes passos: I) aplicação dos filtros (caso necessário); II) consolidação de duplicados; III) triagem baseada no título; IV) triagem baseada no abstract; V) triagem por leitura da introdução e conclusão; e VI) triagem por leitura completa;

3.2 Análise do Estado da Arte

Uma vez executado o levantamento previamente descrito apresentaremos, nesta seção, a lista de trabalhos selecionado para análise do estado da arte. Ao todo foram encontrados 83 trabalhos relevantes, todos eles situados na intersecção entre inferência filogenética e a ciência da computação, contemplando temas como: *a*) Alinhamento de Sequências Moleculares; *b*) Seleção de Modelos de Substituição Molecular; *c*) Pacotes e Portais; e *d*) Inferência Filogenética.

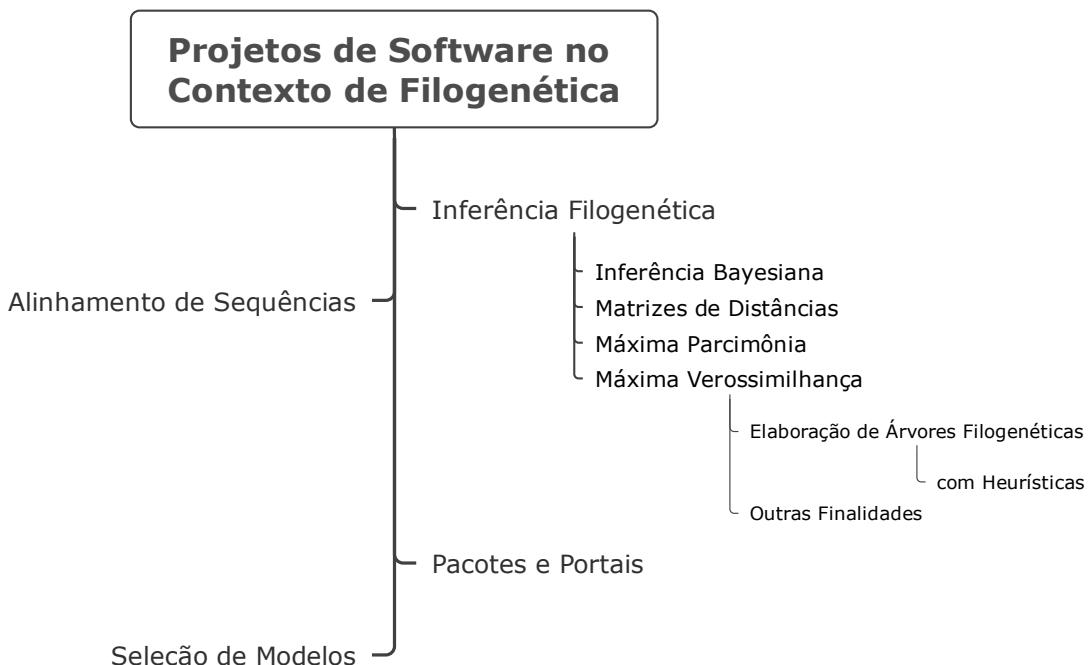
Em casos como este, onde existe uma grande variedade de temas encontrados dentre os resultados do levantamento bibliográfico, torna-se necessária uma categorização dos mesmos para que possam ser estabelecidos paralelos de comparação entre trabalhos relacionados. Diante desta situação, e conforme pode ser visto na [Figura 8](#), formalizamos uma taxonomia que classifica os trabalhos encontrados em distintas categorias e em uma estrutura hierárquica que contempla as principais características de cada trabalho. Estatísticas quanto ao número de trabalhos encontrados para cada nível da taxonomia são encontradas na [Tabela 9](#).

Do ponto de vista da filogenética é interessante notar a grande quantidade de ferramentas disponíveis para inferência filogenética, contudo há uma notável predominância de softwares que utilizam métodos baseados em ML. Outra estatística que se destaca é a grande quantidade de ferramentas classificadas como ‘Pacotes e Portais’, categoria que contempla os trabalhos que não se limitam a um único método de inferência ou que também incluem funcionalidades das demais categorias.

Tais projetos buscam centralizar boa parte das tarefas envolvidas no processo de análise filogenética, sendo notáveis exemplos os projetos CIPRES ([MILLER; PFEIFFER; SCHWARTZ, 2010](#)), GALAXY ([AFGAN et al., 2016](#)), MEGA ([KUMAR; STECHER; TAMURA, 2016](#)), e Phylemon ([TÁRRAGA et al., 2007](#); [SÁNCHEZ et al., 2011](#)). Além de pacotes de software que moldaram os rumos da bioinformática no contexto da filogenética, como é o caso do PHYLIP de [Felsenstein \(1989\)](#), autor que consta na lista da revista Nature dos 100 mais citados ([Van Noorden; MAHER; NUZZO, 2014](#)).

Em tratando-se de características computacionais nosso objetivo foi realizar um mapea-

Figura 8 – Taxonomia elaborada para a classificação dos trabalhos identificados durante a etapa de revisão de literatura



Fonte: Elaborado pelo autor.

mento das capacidades dos softwares no que diz respeito a computação paralela e distribuída e, principalmente, a elasticidade de recursos. Desta forma buscamos nas publicações e, quando disponível, nas páginas e documentações dos projetos informações que pudessem indicar o suporte à características como:

Característica 1: Suporte à diretivas de computação distribuída (excetuando-se paralelismo na própria máquina, através de processadores *multi-core*, por exemplo);

Característica 2: Suporte à elasticidade no consumo de recursos e, de maneira mais ampla, suporte a contextos de *cloud computing*;

Característica 3: Implementação de diretivas para平衡amento de carga, seja no contexto de *cloud* ou de computação distribuída;

Característica 4: Suporte à computação baseada em placas gráficas, GPU (graphics processing unit), que costuma ser muito eficaz em contextos científicos;

Característica 5: Modelo de interação com o usuário, caso o software suporte comandos interativos ou disponha de uma interface gráfica.

De acordo com os critérios estabelecidos é possível montar um panorama do estado da arte no que diz respeito à ferramentas para filogenética inseridas no contexto de computação em nuvem e elasticidade, sumarizado na Tabela 10. Apesar do amplo suporte à interfaces gráficas ou

Tabela 9 – Quantidade de trabalhos da revisão de literatura quando classificados conforme as categorias presentes na taxonomia proposta

Categoria	Método	Finalidade	Quantidade
Inferência Filogenética	Máxima Verossimilhança	Outras Finalidades	22
		Elaboração de Árvores	17
		Filogenéticas com Heurísticas	5
	Inferência Bayesiana		3
	Matrizes de Distâncias		3
	Máxima Parcimônia		2
Pacotes e Portais			17
Seleção de Modelos			10
Alinhamento de Sequências			4
		Total	83

Fonte: Elaborado pelo autor.

consoles interativos presente em praticamente 60% dos softwares encontrados, apenas 23% deles incluem algum tipo de suporte à computação distribuída, sendo fornecido, na grande maioria dos casos, por implementações baseadas em MPI (*Message Passing Interface*), com o projeto TNT, por [Goloboff e Catalano \(2016\)](#), destacando-se como a única exceção encontrada ao trabalhar com PVM (*Parallel Virtual Machine*), um predecessor do MPI.

Em tratando-se de técnicas mais recentes como a computação baseada em GPU, apenas quatro trabalhos alegam suporte, sendo eles: *a*) o projeto GALAXY ([AFGAN et al., 2016](#)) através de seus *plug-ins*; *b*) os softwares BEAST ([DRUMMOND et al., 2002](#)) e mrBayes ([HUELSENBECK; RONQUIST, 2001](#)), que aceleram na GPU as computações do algoritmo Metropolis-Hastings, também conhecido como Markov chain Monte Carlo (MCMC); e *c*) METAPIGA ([HELAERS; MILINKOVITCH, 2010](#)) completa a lista, tirando proveito da GPU para executar uma heurística para a inferência filogenética baseada em algoritmos genéticos.

No campo da elasticidade de recursos e da computação em nuvem a situação se agrava com apenas três dos trabalhos anunciando suporte. Apesar de portais como CIPRES ([MILLER; PFEIFFER; SCHWARTZ, 2010](#)), Phylemon ([TÁRRAGA et al., 2007; SÁNCHEZ et al., 2011](#)) e Phylogeny.fr ([DEREPPER et al., 2008](#)) alegarem elasticidade, não foram encontrados indícios de suporte à nível de algoritmo, sendo a elasticidade, nestes casos, referente à capacidade de adequar os recursos consumidos ao volume de usuários ativos nas plataformas, também é importante notar a abstenção de suporte à elasticidade automática, com ajustes ficando a cargo dos operadores dos portais supracitados, o que na opinião dos autores anula os benefícios de um ambiente baseado

Tabela 10 – Quantidade de trabalhos da revisão de literatura quando classificados de acordo com as características relevantes para a computação distribuída

Projetos	Console Interativo	Interface Gráfica	Computação Distribuída	Aceleração por GPU	Elasticidade de Recursos	Balanceamento de Carga
83	45	34	19	4	3	2
	54%	41%	23%	5%	4%	2%

Fonte: Elaborado pelo autor.

na computação em nuvem.

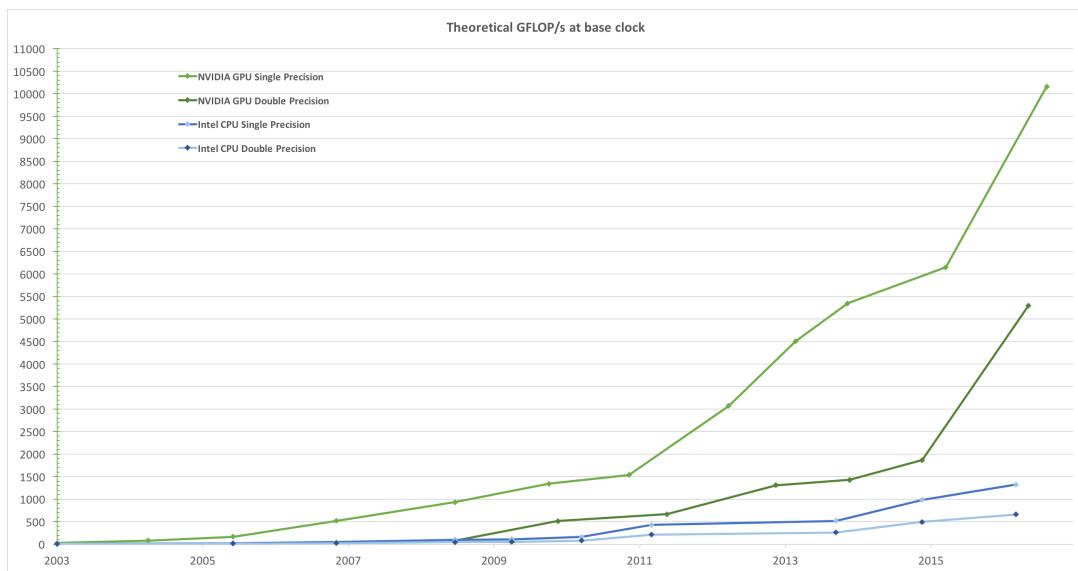
Merecem destaque no que diz respeito a elasticidade de recursos os trabalhos de Keane et al. (2005) e Keane, Naughton e McInerney (2007) que através dos projetos DPRML e, posteriormente, MultiPhyl apresentam uma plataforma de inferência filogenética nos moldes de projetos como Folding@home (SHIRTS; PANDE, 2000; LARSON et al., 2002) e SETI@home (KORPELA et al., 2001), utilizando recursos ociosos de computadores pessoais. Apesar de não figurar explicitamente como computação em nuvem, devido ao uso de computadores das universidades ao invés de provedores como AWS, Azure ou Google Cloud, projetos como estes enfrentam os mesmos desafios técnicos, do ponto de vista da elasticidade, de um projeto *cloud native*. Completa a lista o portal GALAXY (AFGAN et al., 2016) ao fornecer, através dos seus *add-ons* algoritmos que tiram proveito de ambientes de nuvem, além de oferecer imagens compatíveis com provedores como Amazon Web Services (AWS) (VARIA; MATHEW, 2017), OpenStack (SEFRAOUI; AISSAOUI; ELEULDJ, 2012) e OpenNebula (MILOJIČIĆ; LLORENTE; MONTERO, 2011). Tais imagens carregam todos os componentes do software empacotados e configurados para se beneficiar ao máximo da elasticidade presente nestes contextos, facilitando a gestão e configuração dos ambientes.

A fim de apresentar uma visão consolidada entre os temas abordados nesta seção elaboramos a Tabela 11, que combina as características relevantes para a filogenética e a bioinformática, oriundas da taxonomia apresentada na Figura 8, com os atributos mais relevantes para a computação distribuída conforme elencados na Tabela 10. Ao conciliar os dados referentes a estes dois pontos de vista, filogenético e da computação distribuída, chegamos, enfim, ao estado da arte em termos de produção bibliográfica pertencente a esta intersecção, possibilitando, em última análise, a identificação de pontos fortes e fracos desta área do conhecimento, sendo estes pontos fracos o objetivo de estudo da próxima seção.

3.3 Análise Comparativa e Lacunas de Pesquisa

De posse do estado da arte e compreendendo melhor o contexto em que se inserem as ferramentas computacionais utilizadas na filogenética podemos encontrar pontos de melhoria e

Figura 9 – Comparativo entre a evolução do poder computacional das CPUs versus GPUs medido em GFLOP/s



Fonte: [NVIDIA \(2018\)](#)

novas abordagens capazes de, entre outros, acelerar o processamento de dados e a quantidade de amostras, aumentando a eficiência dos programas e dos pesquisadores da bioinformática e contribuindo, em última instância, ao avanço na qualidade da produção científica. Motivados por este objetivo e munidos de conhecimentos oriundos computação paralela e distribuída ([RIGHI, 2013; RIGHI et al., 2016, 2017](#)) identificamos três lacunas de pesquisa no contexto deste trabalho, nomeadamente:

Lacuna 1: Aceleração por GPUs;

Lacuna 2: Balanceamento de carga;

Lacuna 3: Elasticidade na utilização de recursos.

Apesar do foco de investimentos em melhorias na capacidade computacional tenha permanecido por muitos anos na CPU, este cenário já não é o mesmo atualmente, com as GPUs ganhando relevância em termos de poder computacional aliado a um custo atrativo. Conforme pode ser visto na [Figura 9](#), GPUs já estão muito a frente no que diz respeito ao poder bruto de processamento, sendo especialmente relevantes para contextos científicos ([AJI et al., 2013](#)). Dada a natureza dos cálculos de inferência filogenética, a aplicação de GPUs se apresenta como uma ótima combinação haja vista que o alto grau de paralelismo permite explorar em múltiplas frentes de simulação o espaço de busca da melhor árvore filogenética que representa os dados de entrada. Um problema similar é a descida de gradientes aplicada na área da Inteligência Artificial (IA) e que já tira proveito da GPU para tal, vide [Zhang et al. \(2013\)](#).

Ainda que quase um quarto dos softwares analisados disponham de iniciativas que apoiam a computação distribuída, poucos foram aqueles que mencionaram estratégias de balanceamento

de carga entre seus atributos técnicos. Embora não seja estritamente necessário para obter acesso às melhorias de performance oriundas da computação distribuída, a aplicação de balanceamento de carga assegura um melhor aproveitamento dos recursos disponíveis, aumentando a eficiência e potencialmente reduzindo ainda mais o tempo de execução. Através de revisões como a apresentada por Mishra, Sahoo e Parida (2018) encontramos diversas sugestões de algoritmos e estratégias para balanceamento de carga, muitas das quais certamente poderiam ser aplicadas com resultados positivos neste contexto.

Outra abordagem com baixa penetração dentre os projetos encontrados é a elasticidade de recursos, abordada na Subseção 2.2.3, característica que permite ao software se ajustar a quantidade de recursos disponível de maneira dinâmica, seja para mais ou para menos, sem que seja necessário interromper sua execução. Menção honrosa neste sentido são os trabalhos de Keane et al. (2005) e Keane, Naughton e McInerney (2007) que tornou os projetos DPRML e MultiPhyl aptos a trabalharem com recursos variáveis ainda que sem estar inserido em um contexto de computação em nuvem. Especulamos que a baixa adoção a estratégias de elasticidade deve-se em parte ao modelo de investimento onde instituições investem os recursos oriundos dos financiamentos e bolsas em *clusters* e estes são renovados periodicamente, de maneira que o modelo de uso está sempre baseado na substituição, ao invés da complementação, através da adição de novos recursos. Contudo acreditamos que os incentivos financeiros a adoção da elasticidade, aliados à maior participação dos provedores de computação em nuvem no meio acadêmico, farão com que aumente a relevância de projetos já preparados a tirar proveito destas capacidades.

Tabela 11 – Comparativo entre trabalhos encontrados na revisão de literatura classificados de acordo com a taxonomia proposta e atributos de interesse
(continua)

Projeto	Citação	Atributo					
		Console Interativo	Interface Gráfica	Computação Distribuída	Aceleração por GPU	Elastici-dade de Recursos	Balancea-mento de Carga
Alinhamento de Sequências Moleculares							
Clustal Omega	Sievers et al. (2014)						
MUSCLE	Edgar (2004)						
segminator	Archer et al. (2010)	✓		✓			
T-Coffee	Notredame et al. (2000)						
Seleção de Modelos de Substituição							
CoMET	Lee et al. (2006)	✓		✓			
Concaterpillar	Leigh et al. (2008)				✓		
DTModSel	Minin et al. (2003)						
jmodeltest	Posada (2008)	✓		✓			
jmodeltest2	Darriba et al. (2012)	✓		✓		✓	
kakusan	Tanabe (2011)	✓					
modelgenerator	Keane et al. (2006)						
modeltest	Posada e Crandall (1998)						
MrModeltest	Nylander (2004)						
ProtTest	Abascal, Zardoya e Posada (2005)	✓		✓		✓	
Pacotes e Portais							
ARB	Ludwig et al. (2004)	✓		✓			
Bio++	Dutheil et al. (2006)						
BOSQUE	Ramírez-Flandes e Ulloa (2008)	✓		✓			
CIPRES	Miller, Pfeiffer e Schwartz (2010)			✓		✓	
DAMBE	Xia (2017)	✓		✓			
EMBOSS	Rice, Longden e Bleasby (2000)	✓					
GALAXY	Afgan et al. (2016)	✓		✓		✓	✓
MEGA	Kumar, Stecher e Tamura (2016)	✓		✓			
mesquite	Maddison e Maddison (2018)	✓		✓			
PAL	Drummond e Strimmer (2001)						
paup*	Swofford (2002)	✓		✓			
Phylemon	Tárraga et al. (2007)	✓		✓			
Phylemon 2.0	Sánchez et al. (2011)	✓		✓			
PHYLIP	Felsenstein (1989)	✓					

Tabela 11 – Comparativo entre trabalhos encontrados na revisão de literatura classificados de acordo com a taxonomia proposta e atributos de interesse
(continuação)

Projeto	Citação	Atributo					
		Console Interativo	Interface Gráfica	Computação Distribuída	Aceleração por GPU	Elasticidade de Recursos	Balanceamento de Carga
phylo_win	Galtier, Gouy e Gautier (1996)	✓	✓				
Phylogeny.fr	Dereeper et al. (2008)		✓				
SeaView	Gouy, Guindon e Gascuel (2010)	✓	✓				
<i>Inferência Filogenética por Inferência Bayesiana</i>							
BEAST	Drummond et al. (2002)	✓	✓			✓	
mrBayes	Huelsenbeck e Ronquist (2001)	✓			✓	✓	
PhyloBayes	Lartillot e Philippe (2004)						
<i>Inferência Filogenética por Matrizes de Distâncias</i>							
BioNJ	Gascuel (1997)	✓					
QuickTree	Howe, Bateman e Durbin (2002)						
TreeFit	Kalinowski (2009)	✓	✓				
<i>Inferência Filogenética por Máxima Parcimônia</i>							
PhyloNET	Than, Ruths e Nakhleh (2008)						
TNT	Goloboff e Catalano (2016)	✓	✓		✓		
<i>Inferência Filogenética por Máxima Verossimilhança focada em Elaboração de Árvores Filogenéticas</i>							
ALIFRITZ	Fleissner, Metzler e Von Haeseler (2005)						
DNAML	Felsenstein e Churchill (1996)	✓					
DPRML	Keane et al. (2005)	✓	✓	✓		✓	✓
fastDNAml	Olsen et al. (1994)	✓		✓			
fasttree	Price, Dehal e Arkin (2009)			✓			
IQPNNI	Vinh e Von Haeseler (2004)	✓		✓			
IQ-TREE	Nguyen et al. (2015)			✓			
MultiPhyl	Keane, Naughton e McInerney (2007)			✓		✓	✓
nhPhyML	Boussau e Gouy (2006)	✓					
PhyML	Guindon et al. (2010)	✓			✓		
PHYML-aLRT	Anisimova e Gascuel (2006)	✓					
PhyML-Multi	Boussau, Guéguen e Gouy (2009)	✓					
PROCOV	Wang et al. (2007)						
RAxML	Stamatakis (2014)		✓		✓		
splitstree	Huson e Bryant (2006)	✓	✓				
treefinder	Jobb, Von Haeseler e Strimmer (2004)	✓	✓				

Tabela 11 – Comparativo entre trabalhos encontrados na revisão de literatura classificados de acordo com a taxonomia proposta e atributos de interesse
(continuação)

Projeto	Citação	Atributo						
		Console Interativo	Interface Gráfica	Computação Distribuída	Aceleração por GPU	Elasticidade de Recursos	Balanceamento de Carga	
tree-puzzle	Schmidt et al. (2002)	✓			✓			
<i>Inferência Filogenética por Máxima Verossimilhança focada em Elaboração de Árvores Filogenéticas utilizando Heurísticas</i>								
GARLI	Zwickl (2006)				✓			
METAPIGA	Helaers e Milinkovitch (2010)	✓	✓		✓	✓		
PhyloCoco	Catanzaro, Pesenti e Milinkovitch (2008)	✓		✓				
SEMPHY	Friedman et al. (2002)							
SSA	Salter e Pearl (2001)							
<i>Inferência Filogenética por Máxima Verossimilhança com Outras Finalidades</i>								
CodeAxe	Saunders e Green (2007)							
CONSEL	Shimodaira e Hasegawa (2001)							
DNArates	Maidak et al. (1994)							
EDIBLE	Massingham e Goldman (2000)							
EREM	Carmel et al. (2010)							
GZ-gamma	Gu e Zhang (1997)	✓						
HyPhy	Kosakovsky Pond, Frost e Muse (2005)	✓	✓		✓			
McRate	Mayrose, Mitchell e Pupko (2005)							
mixturetree	Chen, Rosenberg e Lindsay (2011)							
MOLPHY	Adachi e Hasegawa (1996)							
PAML	Yang (2007)			✓				
PARAT	Meyer e Von Haeseler (2003)	✓		✓				
passml	Liò et al. (1998)	✓						
PhyNav	Le Vinh, Schmidt e Haeseler (2005)							
PHYSIG	Blomberg, Garland e Ives (2003)							
PRAP	Müller (2004)	✓		✓				
rate4site	Mayrose et al. (2004)							
SeqState	Müller (2005)	✓		✓				
SIMMAP	Bollback (2006)	✓		✓				
simplot	Lole et al. (1999)	✓		✓				
SLR	Massingham e Goldman (2005)							
TipDate	Rambaut (2000)							
		Total	45	34	19	4	3	2

Fonte: Elaborado pelo autor.

4 MODELO He-LASTIC

“A distributed system is one in which the failure of a computer you didn’t even know existed can render your own computer unusable.”

Leslie Lamport

[Shankar2018]

many linear algebra workloads have large dynamic range in memory and computation requirements over the course of their execution.

--- O MESMO PODE SER DITO SOBRE O CALCULO DE BEST-FIT DE MODELOS DE EVOI

[Jonas2017a]

Therefore, a simple function interface that captures sufficient local state, performs compu

Este capítulo apresenta ao leitor uma proposta capaz de preencher algumas das lacunas de pesquisa encontradas a partir do levantamento bibliográfico realizado. Batizado de He-lastic, o modelo tem como objetivo empregar elasticidade de recursos, habilitada através do uso da computação em nuvem, em uma estrutura de duas camadas, com a primeira responsável por absorver tarefas de curta duração e que demandam maior adaptabilidade à curva de carga do sistema, enquanto a segunda camada trata tarefas de média e longa duração, lançando mão de estratégias já consolidadas para o tratamento da elasticidade.

O modelo proposto se inspira no elemento da tabela periódica Hélio (He) por características que vão além do nome, traçando um paralelo ao fato de que o elemento químico em questão tem número atômico 2, ou seja, é composto por dois prótons em seu núcleo assim como o modelo proposto, de maneira análoga, é constituído por dois componentes centrais: suas camadas de elasticidade. Assim como os balões de gás Hélio transmitem uma sensação de leveza devido a sua densidade menor que a do ar, o modelo He-lastic busca manter esta associação através do reduzido *overhead* decorrente do seu uso.

Inicialmente será detalhada a estratégia e a motivação para escolher uma das aplicações

dentre as que foram estudadas durante a análise do estado da arte ([Tabela 11](#)), e que por sua vez se tornará a referência sobre a qual serão aplicadas as propostas do modelo He–lastic. Em seguida são apresentadas as características do problema que ela trata, quais fatores influenciam na carga computacional, no grão de paralelismo e quais estratégias podem ser utilizadas para obter os maiores ganhos quando aplicando técnicas de elasticidade, obtendo como resultado desta análise uma lista com sete decisões que norteiam o projeto e sua arquitetura.

Na sequência a arquitetura proposta é detalhada com base nas características e decisões tomadas, discutindo em profundidade a respeito dos elementos constituintes do modelo, sua interação com o usuário, com o ambiente computacional e sua importância no que diz respeito a aplicação de técnicas de elasticidade de recursos computacionais, principalmente na motivação para o uso de uma arquitetura baseada em duas camadas de elasticidade e os benefícios esperados pelo emprego deste arranjo.

Por fim a metodologia de avaliação é apresentada detalhando as estratégias empregadas para comprovar a eficiência do modelo proposto em relação ao aproveitamento de recursos e o custo associado à execução das análises realizadas pela aplicação alvo, ou seja, o cálculo de adequação (*best-fit*) de modelos de substituição de sequências moleculares.

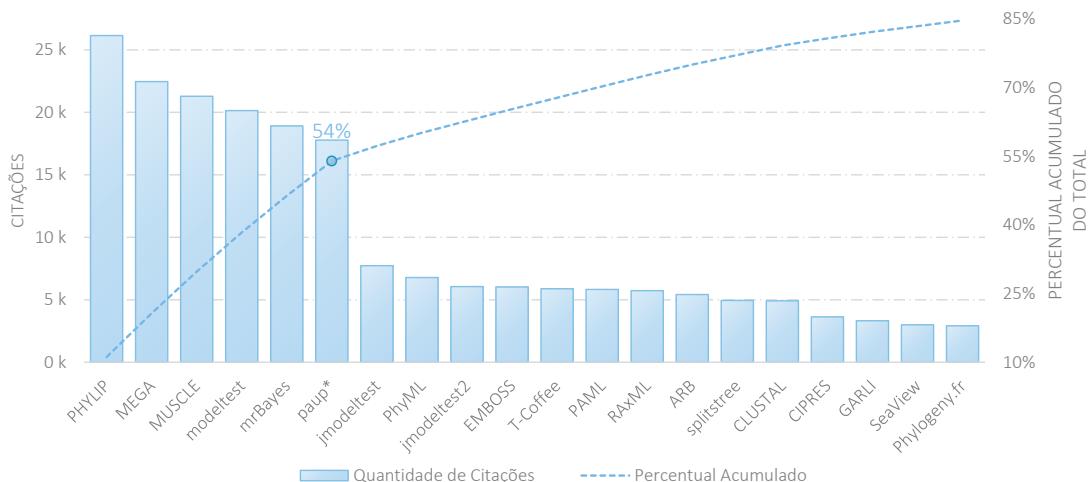
4.1 Seleção da Aplicação

Uma vez identificado o estado da arte no que diz respeito à intersecção das áreas de computação de alto desempenho e bioinformática, mais precisamente filogenética, verificamos a existência de lacunas, detalhadas na [Seção 3.3](#), quanto à técnicas computacionais modernas, como por exemplo: aceleração por GPUs, balanceamento de carga e o uso de recursos de computação em nuvem. Embora todas as lacunas encontradas sejam relevantes para o aumento da eficiência dos projetos de software o modelo He–lastic estreita seu foco na questão da elasticidade de recursos computacionais. Desta forma o presente trabalho objetiva modernizar projetos relevantes para a bioinformática, assim como realizar ganhos de eficiência e possíveis reduções de custos, através do desenvolvimento de um modelo que seja capaz de validar a hipótese de que a computação em nuvem, através da elasticidade, pode fornecer os ganhos de eficiência e redução de custos.

Para identificar um projeto candidato à esta modernização dentre os 83 encontrados no levantamento bibliográfico (vide [Tabela 11](#)), recorremos a uma característica presente nas publicações oriundas da filogenética: o uso difundido da citação das ferramentas utilizadas como referências nas publicações da área. Embora esta não seja uma característica exclusiva das publicações da filogenética, observações empíricas pelos autores sugerem uma alta aderência a este padrão de comportamento. Como consequência desta conduta torna-se possível identificar as ferramentas mais utilizadas e de maior impacto no dia a dia do pesquisador de bioinformática, viabilizando colocar em prática os objetivos previamente mencionados.

Desta forma, foi realizado o levantamento do número de citações para cada um dos 83

Figura 10 – Gráfico apresentando os projetos mais relevantes para esta pesquisa segundo o critério de que somados componham até 85% do total de citações dentre os trabalhos encontrados na revisão de literatura



Fonte: Elaborado pelo autor.

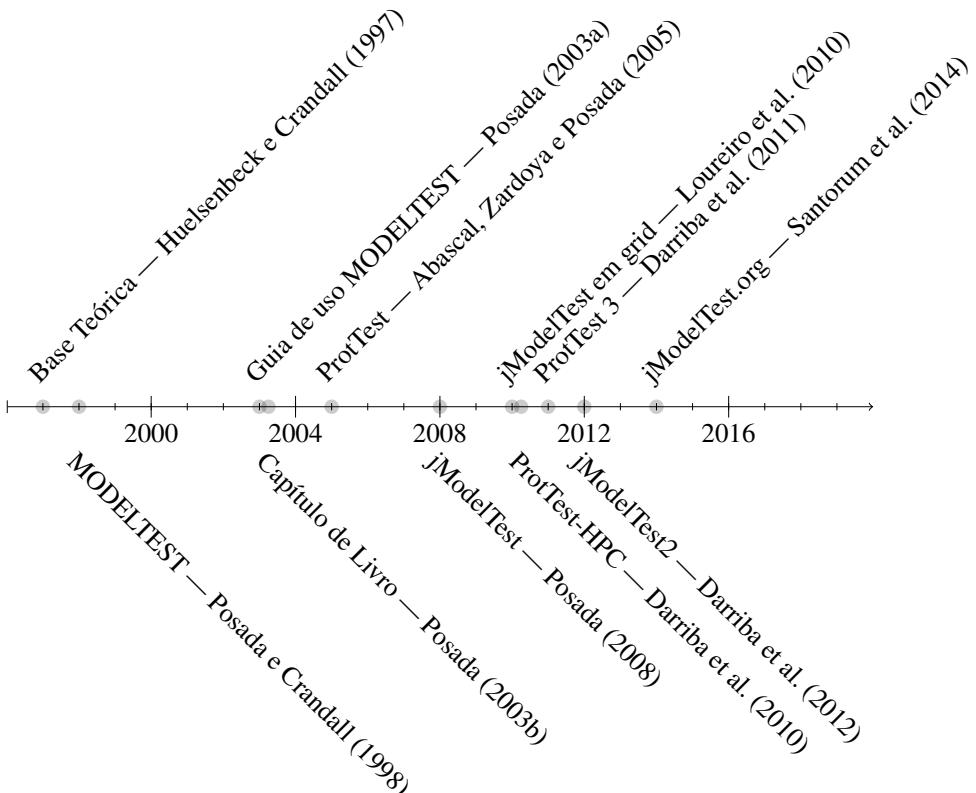
trabalhos encontrados através dos agregadores utilizados no levantamento bibliográfico (Tabela 8) como Google Scholar, CiteSeerX e SemanticScholar. O resultado deste levantamento é apresentado na sua totalidade na Tabela 34 (Apêndice A), onde seis projetos se destacam dos demais em função de sua popularidade: a) PHYLIP – Felsenstein (1989); b) MEGA – Kumar, Stecher e Tamura (2016); c) MUSCLE – Edgar (2004); d) modeltest – Posada e Crandall (1998); e) mrBayes – Huelsenbeck e Ronquist (2001); e f) paup* – Swofford (2002). Dada a grande quantidade de trabalhos oriundos do levantamento bibliográfico, foi necessário recorrer a uma variação do princípio de Pareto¹ visando reduzir a lista para contemplar somente os trabalhos mais citados e que em conjunto acumulam 85% das citações totais, descartando a cauda longa, ou seja, trabalhos de baixa relevância bibliográfica.

A aplicação desta estratégia resultou na seleção dos vinte primeiros trabalhos ordenados de acordo com o número de citações, e pode ser vista na Figura 10. Dentre esta lista de artigos chama a atenção a presença de três variantes de softwares utilizados para o cálculo de *best-fit* de sistemas de evolução filogenética, o MODELTEST de Posada e Crandall (1998), o jModelTest de Posada (2008) e o jModelTest2 de Darriba et al. (2012), que somados ultrapassariam o projeto PHYLIP como mais citados neste levantamento. Quando levamos em conta a importância da correta seleção do sistema de substituição genética, conforme abordado na Subseção 2.1.3, a quantidade de citações se mostra plausível e pode, até mesmo, comprovar quão difundida é a prática entre bioinformaticas.

Como resultado desta análise o projeto jModelTest2 de Darriba et al. (2012) se apresenta como alvo e ponto de partida dos esforços de atualização e melhoria tecnológica no contexto da

¹ O princípio de Pareto, (PARETO, 1971), é uma famosa afirmação de que 80% dos efeitos vêm de 20% das causas. Este princípio é muito observado em empresas como uma estratégia para priorizar os esforços de maneira a obter os maiores retornos.

Figura 11 – Linha do tempo do projeto jModelTest: histórico de publicações relevantes para compreensão do contexto, objetivos e evolução da ferramenta



Fonte: Elaborado pelo autor.

bioinformática e da inferência filogenética através do uso do modelo $\text{H}\ddot{\text{e}}\text{-lasic}$. Com o objetivo de destacar para o leitor as publicações que contribuem para o entendimento das motivações e histórico dos desenvolvimentos que compõem a ferramenta, são apresentadas a seguir as origens do jModelTest2 e a relação entre autores e projetos relacionados. Desde o estabelecimento das fundações teóricas em 1997² até um portal *web* em 2014³, apresentamos na Figura 11 uma linha do tempo com os pilares que trouxeram o projeto até os dias de hoje, seja no quesito autores⁴ (de Crandall para Posada e, por fim, Darriba) ou no que diz respeito a softwares⁵ (começando no MODELTEST, evoluindo para jModelTest e unindo forças com ProtTest). Daqui em diante o projeto como um todo será denominado apenas jModelTest, embora se refira especificamente à versão 2 do programa.

Programado na linguagem Java, o jModelTest2 contém uma interface gráfica acoplada ao

² Huelsenbeck e Crandall (1997)

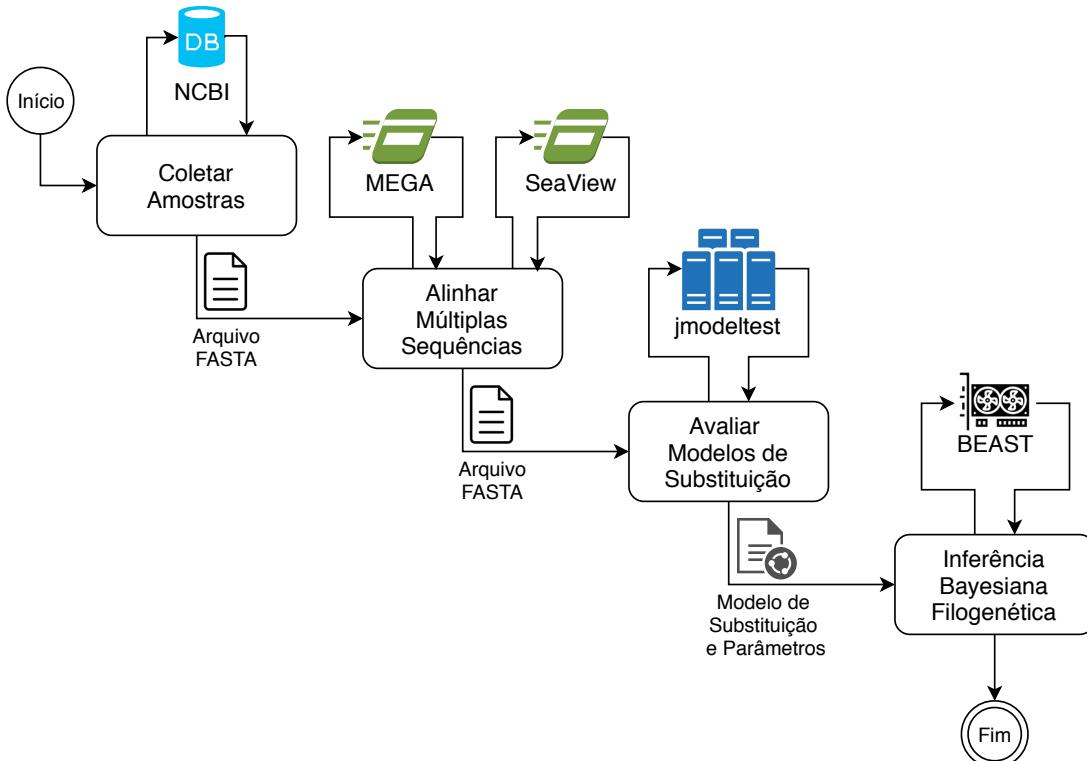
³ Santorum et al. (2014)

⁴ Darriba parece ser o atual responsável pelo projeto, tendo herdado de Posada que o iniciou em colaboração com Crandall.

⁵ MODELTEST[†] foi o precursor direto do jModelTest que, no princípio, trabalhava apenas com um conjunto restrito de modelos de substituição nucleotídica, no entanto ao longo da história suas funcionalidades parecem ter se fundido com o ProtTest[†] herdando a capacidade de avaliar modelos de substituição proteica e aumentando a quantidade de modelos disponíveis para teste de adequação.

[†] Aparentemente descontinuados e/ou obsoletos.

Figura 12 – Exemplo minimalista do fluxo de tarefas típico para realização de análises filogenéticas no laboratório de filogenética da UNISINOS: Coleta de amostras através do banco de dados NCBI, Alinhamento de Sequências usando os projetos MEGA ou SeaView, Seleção de modelos se substituição com a ajuda do jModelTest e, finalmente, Inferência filogenética por métodos Bayesianos com o projeto BEAST.



Fonte: Elaborado pelo autor com base em comunicação pessoal com membros da equipe de estudos filogenéticos da UNISINOS.

programa e é facilmente executado em múltiplas plataformas através do *runtime Java*. O código fonte está disponível online, juntamente com o histórico de versionamento no portal [Github](#)⁶, facilitando a exploração do projeto e permitindo acompanhar sua evolução ao longo do tempo. O projeto está acompanhado de múltiplos artigos que abordam seu funcionamento e embasamento teórico, vide [Figura 11](#), porém seu uso é simples e direto, apesar de exigir conhecimentos avançados da área de atuação para a compreensão dos resultados, ou seja, a adequação dos modelos de substituição de sequências e seus parâmetros.

Conforme previamente abordado na [Seção 3.2](#) e na [Tabela 11](#), o jModelTest tem suporte explícito à múltiplas CPUs, seja localmente ou até mesmo em ambientes MPI. Outra característica importante do programa é que a natureza do trabalho realizado permite um alto grau de paralelismo ([KEANE, 2006](#)), uma vez que o teste de cada um dos modelos de substituição de sequências pode ser realizado de maneira independente dos demais. Estas e outras características técnicas serão abordadas em maior profundidade nas próximas seções.

Embora haja menção ao uso de computação em nuvem, através de testes em instâncias EC2⁷

⁶ Disponível na URL <https://github.com/ddarriba/jmodeltest2>.

⁷ Serviço que fornece máquinas virtuais disponibilizadas pelo provedor de computação em nuvem AWS.

e documentado em [Darriba et al. \(2012\)](#), o cenário explorado segue um modelo de recursos fixos e predefinidos, efetivamente simulando um *cluster*, e, portanto, não se beneficiando da elasticidade de recursos disponível nesses ambientes. Ainda assim o programa consegue obter desempenho razoável ao fazer uso de todos os processadores disponíveis durante sua execução e se mostrar apto a trabalhar no ambiente de computação em nuvem sem a necessidade de significativas modificações em seu código ou procedimentos.

Além da popularidade do projeto, evidenciada pelo número de citações, outro fator relevante para sua escolha está no fato de que, no processo de análise e inferência filogenética, a seleção de um modelo de substituição molecular é um dos passos preparatórios à análise propriamente dita, assim como a coleta de amostras e o alinhamento de sequências moleculares. Contudo, apesar do seu caráter preparatório este costuma ser um passo demorado em função do custo computacional da avaliação de *best-fit* dentre os inúmeros modelos de substituição (e suas variantes) e o conjunto de dados a ser analisado.

De acordo com levantamento realizado junto ao laboratório de filogenética da UNISINOS, em um típico fluxo de tarefas para análise filogenética (como aquele apresentado na [Figura 12](#)), a seleção de modelos pode levar diversas horas e, conforme o tamanho e a quantidade dos alinhamentos de sequências, nem mesmo chega a terminar, esbarrando em limitações técnicas. Esta lentidão no processo de busca do modelo mais adequado aos dados pode fazer com que pesquisadores negligenciem a importância de escolher o modelo correto, o que, segundo advertem [Minin et al. \(2003\)](#) e [Keane \(2006\)](#), pode levar a conclusões infundadas e puramente erradas.

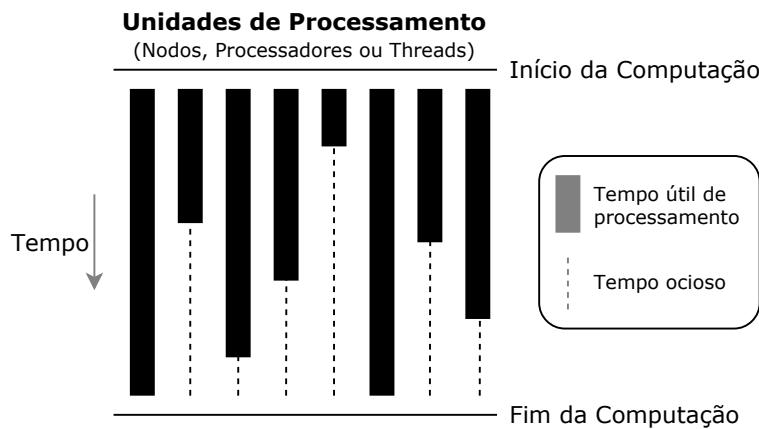
Sendo assim, uma possível redução no tempo de execução destes cálculos traz duplos benefícios ao: *a*) incentivar aqueles que atualmente não efetuam uma rigorosa seleção de modelos a fazê-lo; além de *b*) conceder mais tempo livre para análises mais profundas aos pesquisadores que já utilizam o processo de seleção. Podendo, em última instância, aumentar a qualidade da produção acadêmica em ambos os casos.

4.2 Decisões de Projeto

Originalmente detalhado em [Posada \(2008\)](#), com melhorias no campo da computação de alto desempenho delineadas posteriormente em [Darriba et al. \(2014\)](#), a principal função do projeto jModelTest é encontrar o sistema de substituição molecular que melhor se encaixa ao alinhamento de sequências informado como entrada, num processo chamado de *best-fit*. Esta tarefa é altamente receptiva ao paralelismo, uma vez que cada modelo pode ser testado individualmente e os resultados coletados e comparados ao final do processo, elencando o modelo mais adequado segundo algum critério de ranqueamento ([KEANE, 2006](#)).

Contudo, apesar da aparente simplicidade da tarefa, um fator relevante no esforço computacional é a complexidade do sistema de substituição molecular. Conforme abordado na [Subseção 2.1.3](#), nem todos os modelos são criados iguais, com a complexidade dos mesmos aumentando progressivamente ao longo dos anos e acompanhando a profundidade do conhecimento.

Figura 13 – Representação de carga em múltiplos processadores ou nodos durante a execução de processos com complexidade variável, exemplificando o cenário encontrado pela aplicação jModelTest durante o teste de adequação de sistemas de substituição de sequências moleculares onde parte significativa dos recursos pode permanecer ociosa enquanto aguarda a conclusão dos cálculos que exigem maior poder computacional



Fonte: Elaborado pelo autor.

mento acerca dos processos evolutivos. Desta forma seria intuitivo pensar que devemos sempre usar o modelo mais complexo possível uma vez que este será capaz de melhor se adaptar aos dados encontrados, no entanto este não é o caso pois, como afirma Zwickl (2006), além de exigir maior esforço computacional, um modelo muito complexo está mais vulnerável ao risco de atribuir grande importância a algum tipo de ruído aleatório presente nos dados.

Para combater estes riscos é comum que critérios de seleção de modelos, como os critérios de informação de Akaike (AKAIKE, 1974) e Bayesianos (SCHWARZ, 1978), penalizem a complexidade dos sistemas durante a escolha do *best-fit* (YANG, 2014). Esta política implica na avaliação de todos os sistemas disponíveis, dos mais simples aos mais complexos, para obter um panorama da adequação aos dados, o que, computacionalmente, gera tarefas com grande variação na complexidade dos cálculos e consequente carga computacional. Desta forma, ainda que paralelizável, o cálculo de adequação do modelo é uma tarefa com ampla variação no esforço necessário, o que, conforme pode ser observado na Figura 13, desafia estratégias ingênuas de computação paralela e distribuída ao gerar desbalanceamento na carga entre os nodos disponíveis.

Dependendo das configurações selecionadas pelo usuário para início da análise o número de modelos simulados pode variar amplamente, com possibilidades tão baixas quanto apenas três sistemas ou tão altas quanto 1624 variações dos sistemas de evolução para teste. Quando executado em um computador de mesa, ou até mesmo um servidor institucional, é possível que o hardware fique subutilizado embora pouco provável uma vez que as probabilidades estejam a favor de que este se torne um gargalo haja vista que as configurações padrão geram 88 cenários de teste, enquanto um computador de mesa conta atualmente com um número entre 4 a 16 *cores* de processamento. Ainda no que diz respeito aos fatores que influenciam a carga computacional durante o cálculo, quatro são especialmente importantes:

- Escolha dos sistemas elencados para o teste de adequação;
- Complexidade inerente a cada sistema⁸;
- Quantidade de sequências moleculares; e
- Comprimento das sequências moleculares⁹;

A partir destes quatro elementos é possível estabelecer uma série de equações que determinam o comportamento computacional de uma execução do processo de adequação de sistemas de evolução filogenética através do software jModelTest. O cálculo do custo de uma execução do jModelTest é obtido através da [Equação 4.3](#) (detalhada na [Tabela 12](#)) que, de acordo com os fatores previamente citados, combina o custo oriundo dos dados do arquivo de alinhamentos com o custo obtido através das escolhas de parâmetros para a execução, ambos detalhados a seguir. A [Equação 4.1](#) detalha o custo computacional oriundo do arquivo, $C_a(i, c)$, usado como parâmetro de entrada para o programa jModelTest. Este arquivo deve conter um alinhamento de sequências moleculares compostas por amostras de uma determinada região de comprimento c de uma lista de indivíduos i .

$$C_a(i, c) = i \times c \quad (4.1)$$

$$C_p(s) = \sum_{k=1}^n C_s(s_k) \quad (4.2)$$

$$C(i, c, s) = C_a(i, c) \times C_p(s) \quad (4.3)$$

A seguir, na [Equação 4.2](#), é demonstrado o cálculo do custo computacional em função dos parâmetros de execução, $C_p(s)$, sendo o principal elemento a variável s que representa uma lista de sistemas de evolução de sequências moleculares, onde o resultado desta equação é a soma dos custos de cada um dos sistemas escolhidos. Esta lista contém cada um dos sistemas de evolução a ser testados pelo software em busca daquele que melhor representa os dados, no processo de *best-fit*, e é obtida através da combinação dos parâmetros informados pelo usuário durante o uso do software. Embora o custo computacional do cálculo de cada sistema não seja abordado neste trabalho, ele é explorado em profundidade nas teses de [Keane \(2006\)](#), [Zwickl \(2006\)](#) e [Darriba \(2015\)](#).

A proposta detalhada neste capítulo adotou decisões diretamente influenciadas pelo contexto apresentado na [Seção 4.2](#) assim como os requisitos definidos pelos objetivos deste trabalho (detalhados na [Seção 1.3](#)) e as lacunas de pesquisa encontradas durante a análise comparativa ([Seção 3.3](#)) dos trabalhos relacionados focando, todavia, na questão da elasticidade no consumo de recursos computacionais. Tais decisões formam as premissas básicas que fundamentam a arquitetura do modelo proposto, além de guiar qualquer desenvolvimento realizado. Com este cenário em mente foram estabelecidas as seguintes decisões de projeto:

⁸ Geralmente medida em termos da quantidade de parâmetros livres sujeitos à otimização.

⁹ Geralmente medido em termos do número de caracteres que compõem a sequência.

Tabela 12 – Detalhamento das variáveis e funções utilizadas na definição de custo de execução do jModelTest

Variável / Função	Descrição
i	Quantidade de indivíduos / amostras contidos no arquivo de alinhamento de sequências moleculares
c	Comprimento da região molecular de interesse (geralmente uma região do código genético ou um gene específico)
s	Lista dos sistemas de modelagem do processo de evolução / substituição molecular (por exemplo os contidos na Tabela 4)
$C_a(i, c)$	Custo oriundo do arquivo de alinhamento de sequências moleculares
$C_p(s)$	Custo oriundo dos parâmetros escolhidos pelo usuário durante a execução do programa
C_s	Custo de um sistema de substituição molecular
$C(i, c, s)$	Custo total de uma execução do jModelTest

Fonte: Elaborado pelo autor.

Decisão 1: Deve tirar proveito das funcionalidades disponíveis em um ambiente de computação em nuvem;

Decisão 2: Deve suportar a elasticidade de recursos computacionais a nível de seus algoritmos¹⁰;

Decisão 3: Deve lidar com a variabilidade na carga computacional oriunda das características do teste de adequação de sistemas de substituição molecular;

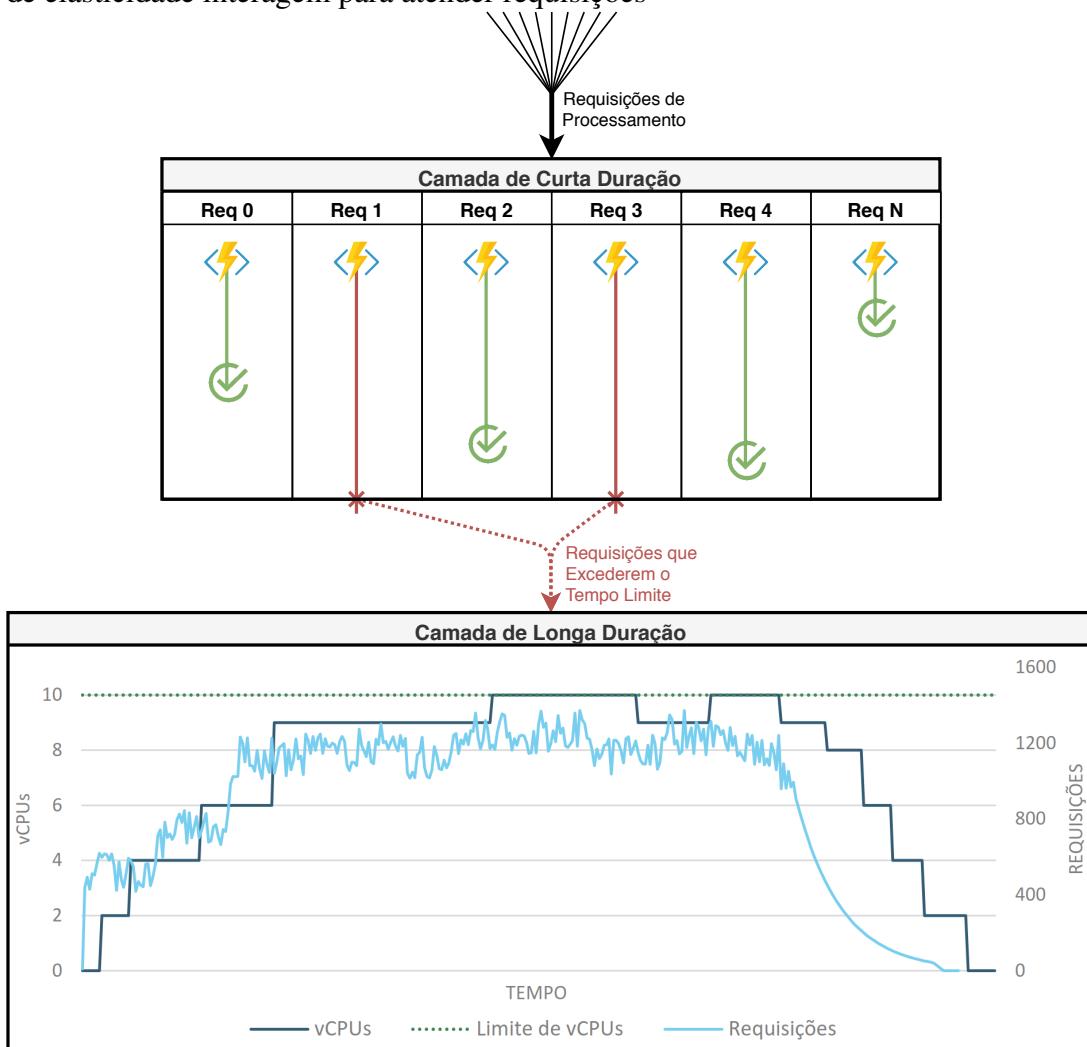
Decisão 4: Deve permanecer agnóstico a provedores de computação em nuvem, evitando depender de funcionalidades exclusivas da plataforma;

Decisão 5: Deve manter a configuração tão simples quanto possível, idealmente limitando-se às regras de elasticidade;

Decisão 6: Deve empenhar-se em reduzir a carga operacional, delegando tarefas de gestão para o provedor de computação em nuvem; e

Decisão 7: Deve buscar uma melhor relação custo-benefício em comparação às soluções existentes.

Figura 14 – Visão conceitual do modelo He-lastic ilustrando como suas duas camadas de elasticidade interagem para atender requisições



Fonte: Elaborado pelo autor.

4.3 Arquitetura

O modelo elaborado, batizado de He-lastic, busca, através da elasticidade de recursos computacionais, balancear performance computacional, medida pelo tempo de execução, com custo financeiro através do uso consciente de recursos ao lançar mão da funcionalidade mais adequada para cada tipo de processo em execução. Tal estratégia é factível em função da divisão em camadas de elasticidade proposta pelo modelo (ilustrada na Figura 14), onde cada uma apresenta características complementares e melhor adaptadas para classes distintas de processos. Portanto é na divisão em camadas de elasticidade, abordada em detalhes na Seção 4.4, que encontra-se o ponto fundamental de diferenciação do modelo He-lastic.

¹⁰ Descartando, desta forma, estratégias de elasticidade baseadas na quantidade de usuários paralelos do sistema, como no modelo clássico de elasticidade para aplicações web e *e-commerce* com um平衡ador de carga distribuindo requisições para um conjunto de réplicas de máquinas virtuais.

Tabela 13 – Parâmetros necessários para a configuração do modelo He-lastic

Camada	Parâmetro	Descrição
Curta Duração FaaS	Tempo Limite	Tempo máximo de processamento para os processos executando nesta camada.
	Potência	Determina o poder de processamento alocado para cada unidade de execução na camada. Geralmente se manifesta como uma medida de memória alocada embora possa ser composta por outras métricas (vide Tabela 5).
Longa Duração Orquestrador de Contêineres	Número de CPUs	Quantidade limite de CPUs disponíveis para uso. Tem por objetivo garantir a previsibilidade de custos para esta camada.
	Limite Inferior de Carga	<i>Threshold</i> indicativo da ocupação mínima permitida para cada VM da camada. A violação deste limite causará uma ação de elasticidade para consolidação / redução de recursos.
	Limite Superior de Carga	<i>Threshold</i> indicativo da ocupação máxima permitida para cada VM da camada. A violação deste limite causará uma ação de elasticidade para replicação / incremento na quantidade de recursos.

Fonte: Elaborado pelo autor.

Do ponto de vista do usuário da aplicação jModelTest as mudanças são mínimas, uma vez que sua execução se dá por interface gráfica ou linha de comando e o efetivo processamento já ocorre em plano de fundo, assim como é previsto com a adoção do modelo proposto. Desta forma cabe salientar que o jModelTest oferece uma interface gráfica para uso interativo além do uso por linha de comando, embora este último seja recomendado para usuários experientes dado que é mais confiável e apropriado para integração com demais etapas do pipeline de análise filogenética. No que diz respeito ao processamento referente ao cálculo de *best-fit* de sistemas de evolução de sequências moleculares, que executa em *background*, o jModelTest oferece opções via memória compartilhada, com o uso de múltiplas *threads* de processamento, e através da biblioteca paralela MPI, recomendada para ambientes de *cluster*. Uma vez que os cálculos de *best-fit*, que compõem a parte mais relevante do custo computacional, já são executados em *background*, não é esperado impacto no uso da ferramenta por parte do usuário final em função da adoção do modelo He-lastic, este podendo ser visto como a implementação de um *back-end* SaaS para o jModelTest, uma vez que isola do usuário todo o trabalho de configuração e pode ser acessado como uma API.

Ainda assim, existe a necessidade de configurar alguns parâmetros de execução referentes ao ambiente de computação em nuvem e fundamentais para o bom funcionamento do modelo, conforme detalhados na Tabela 13. Neste caso a figura de um administrador de ambientes deve

ser prevista. Embora este perfil de usuário não seja mencionado nas publicações e documentações do projeto jModelTest, é natural projetar a sua existência para qualquer cenário de uso exceto os mais simples. Tal afirmação deve-se à necessidade de separar o usuário com conhecimentos em bioinformática (exerce domínio sobre conhecimentos da biologia e suas ferramentas, contudo é incapaz de executar tarefas computacionais mais avançadas) do administrador, um perfil com profundo conhecimento computacional, capaz de provisionar servidores, configurar ambientes e montar *clusters* computacionais. Cabe, também, ao administrador determinar os valores para os parâmetros de operação do modelo, uma tarefa que pode ser realizada de maneira empírica através de experiência ou observações, ou seguindo uma abordagem mais científica através de uma análise de cenários de custo benefício, como será detalhado na [Seção 4.6](#).

As tarefas de responsabilidade do administrador tornam-se necessárias a partir do momento em que os recursos locais do usuário bioinformata deixam de ser suficientes para suas análises, sendo este o mesmo momento em que ele potencialmente buscará por alternativas como o modelo He–lastic aqui proposto, o que leva à conclusão de que, mesmo com alguma parametrização necessária no ambiente de nuvem, este não é um fator de diferenciação entre o He–lastic e o jModelTest, principalmente em cenários em que há o uso de *clusters MPI*. Ademais, o reduzido número de parâmetros exigidos pelo He–lastic limita a profundidade do conhecimento necessário, sendo este um benefício oriundo da utilização da computação em nuvem.

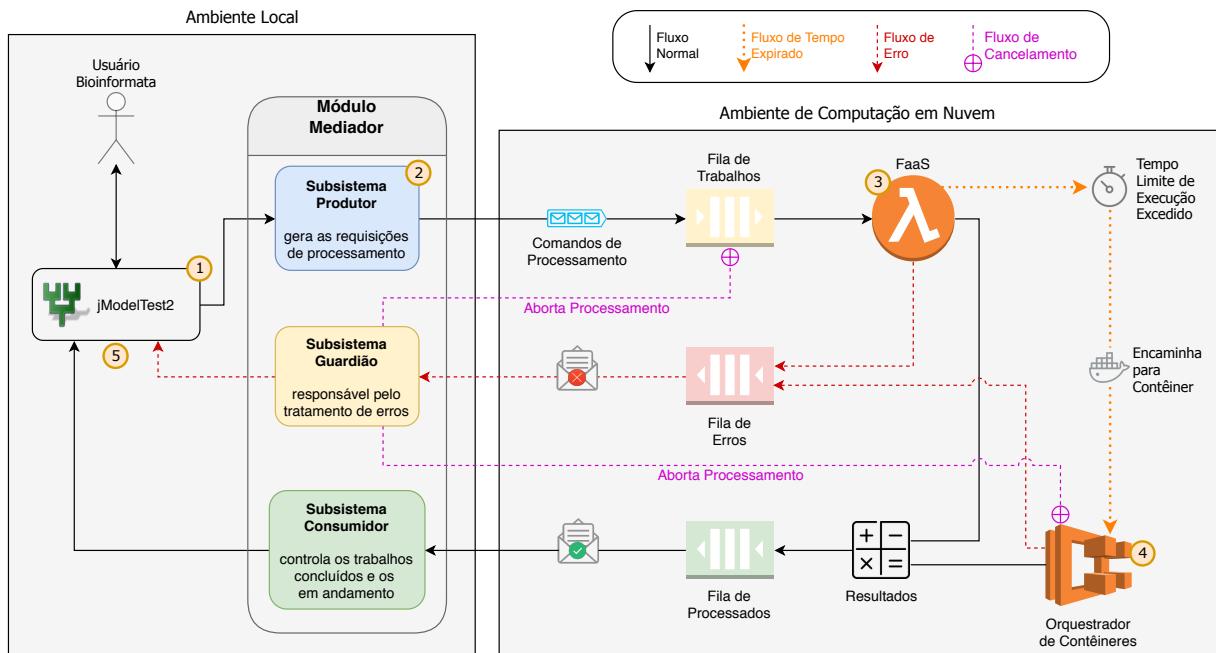
Embora as camadas de elasticidade componham o cerne do modelo He–lastic, os demais componentes devem ser abordados para uma visão holística da proposta antes que se possa focar em seus detalhes, conforme abordado na [Seção 4.4](#) onde são exploradas as características das camadas e elasticidade e seus parâmetros, assim como sua influencia sobre seu funcionamento. A seguir é fornecida uma descrição a respeito de todos os elementos presentes na arquitetura do modelo He–lastic, elucidando suas funções, interações e principais características, sendo esta dividida em dois grandes contextos, o do ambiente local, e o de computação em nuvem. Tal divisão se origina a partir do cenário de uso do *software* jModelTest baseado em interface gráfica, onde um pesquisador de bioinformata deseja executar seu teste de adequação de sistemas de evolução molecular a partir de sua estação de trabalho enquanto tira proveito do poder computacional fornecido através da computação em nuvem. Visando atender este cenário a arquitetura do modelo He–lastic requer os seguintes componentes:

- **Ambiente local:** neste contexto se concentram os componentes que interagem direta ou indiretamente com o usuário final da aplicação, sendo o programa jModelTest o principal deles. Para atingir o objetivo de incrementar as funcionalidades do mesmo, enquanto possibilita o aproveitamento de recursos da computação em nuvem, é necessária a introdução de um componente denominado ‘Módulo Mediador’, que intermediará as ações computacionais assim como a comunicação com o programa jModelTest, passando a impressão de que, do ponto de vista do usuário, nada mudou. Este componente mediador é, por sua vez, composto por três subsistemas:

- **Produtor:** traduz e transmite as solicitações de processamento geradas pela aplicação jModelTest para o ambiente de computação em nuvem, desencadeando o processamento das mesmas;
 - **Consumidor:** coleta os resultados das execuções que ocorreram no ambiente de computação em nuvem, reportando-os de volta em um formato compreendido pelo jModelTest;
 - **Guardião¹¹:** monitora e gerencia possíveis situações excepcionais observadas durante o processamento das requisições, tratando erros, se possível, e reportando tais situações ao programa jModelTest enquanto aborta os demais processamentos em andamento visando evitar desperdício de recursos.
- **Ambiente de Computação em Nuvem:** agrupados neste contexto estão os componentes responsáveis pela execução dos cálculos de adequação dos modelos de substituição molecular, podendo ser denominado como o *back-end* do modelo He-lastic por conter apenas componentes invisíveis do ponto de vista do usuário. Através do desacoplamento entre componentes é possível se manter fiel às decisões de projeto definidas na Seção 4.2, dando origem a uma arquitetura escalável e elástica enquanto suporta uma variada gama de provedores de computação em nuvem com reduzido fardo operacional para os administradores. São de fundamental importância neste ambiente os seguintes elementos:
- **Filas de Mensagens:** através do uso de filas buscamos fornecer ao sistema os meios para se adaptar às variações de demanda e mantê-lo resiliente a falhas, uma vez que processos com erros podem voltar para a fila ou ser direcionados para outro destino. Em se tratando de arquiteturas que visam elasticidade, tanto provedores de computação em nuvem quanto acadêmicos como Tran, Skhiri e Zimányi (2011), recomendam o uso de filas e comunicação assíncrona orientada a eventos como padrão de projetos. Seu uso é difundido entre iniciativas *cloud-native* e suportado pelos principais provedores de computação em nuvem através de serviços gerenciados além de grande quantidade de alternativas *open-source*;
 - **FaaS:** utilizando recursos de FaaS podemos reduzir a carga administrativa, uma vez que fornecemos apenas o código para execução e podemos tirar proveito de uma frota virtualmente infinita de processadores. Instâncias de funções são provisionadas sob demanda em segundos, escaladas elasticamente conforme a necessidade com seu custo calculado por invocação e pelo produto do tempo de execução de acordo com a quantidade de recursos utilizados, chegando a uma implementação quase perfeita do conceito *pay-as-you-go* (SPILLNER; MATEOS; MONGE, 2017), evitando, ainda,

¹¹ Durante testes locais com o jModelTest foram encontradas situações de exceção que levaram ao surgimento de processos órfãos, que continuavam consumindo recursos mesmo após o cancelamento da execução. Em um contexto de computação em nuvem uma situação como essa é particularmente perturbadora pois pode acarretar em custo financeiro indesejado, justificando a necessidade de um subsistema dedicado.

Figura 15 – Diagrama conceitual de alto nível da arquitetura do modelo CloudModelTest elucida a relação entre seus componentes assim como a divisão em ambiente local (responsável pela interação com o usuário) e de computação em nuvem (responsável pelos cálculos), com destaque para os elementos FaaS e Orquestrador de Contêineres, que representam as unidades de elasticidade do modelo, assim como as Filas de Mensagens que coordenam a comunicação entre os componentes do modelo



Fonte: Elaborado pelo autor.

custos com recursos inativos pois os servidores permanecem sob gestão do provedor de computação em nuvem que é capaz de multiplexar seu uso entre clientes. Contudo, uma importante restrição das arquiteturas baseadas em FaaS é o limite no tempo de execução dos códigos e recursos computacionais relativamente restritos, o que torna esta modalidade inadequada para uma variedade de cenários;

– **Orquestrador de Contêineres:** surge como um antídoto ao limite de tempo de execução dos FaaS ao fornecer, através da conteinerização, um ambiente similar ao de um FaaS, capaz de executar os mesmos códigos contudo sem a limitação relativa ao tempo de execução em troca de um maior fardo operacional, servindo, em nosso modelo, como um amortecedor capaz de lidar com cálculos de longa duração e que seriam descartados pela camada de FaaS. Outro benefício é a redução na ocorrência de *thrashing* de recursos computacionais, uma vez que temos a garantia (pela forma como a arquitetura do modelo está estruturada) de que todas as requisições encaminhadas para o orquestrador são de média a longa duração.

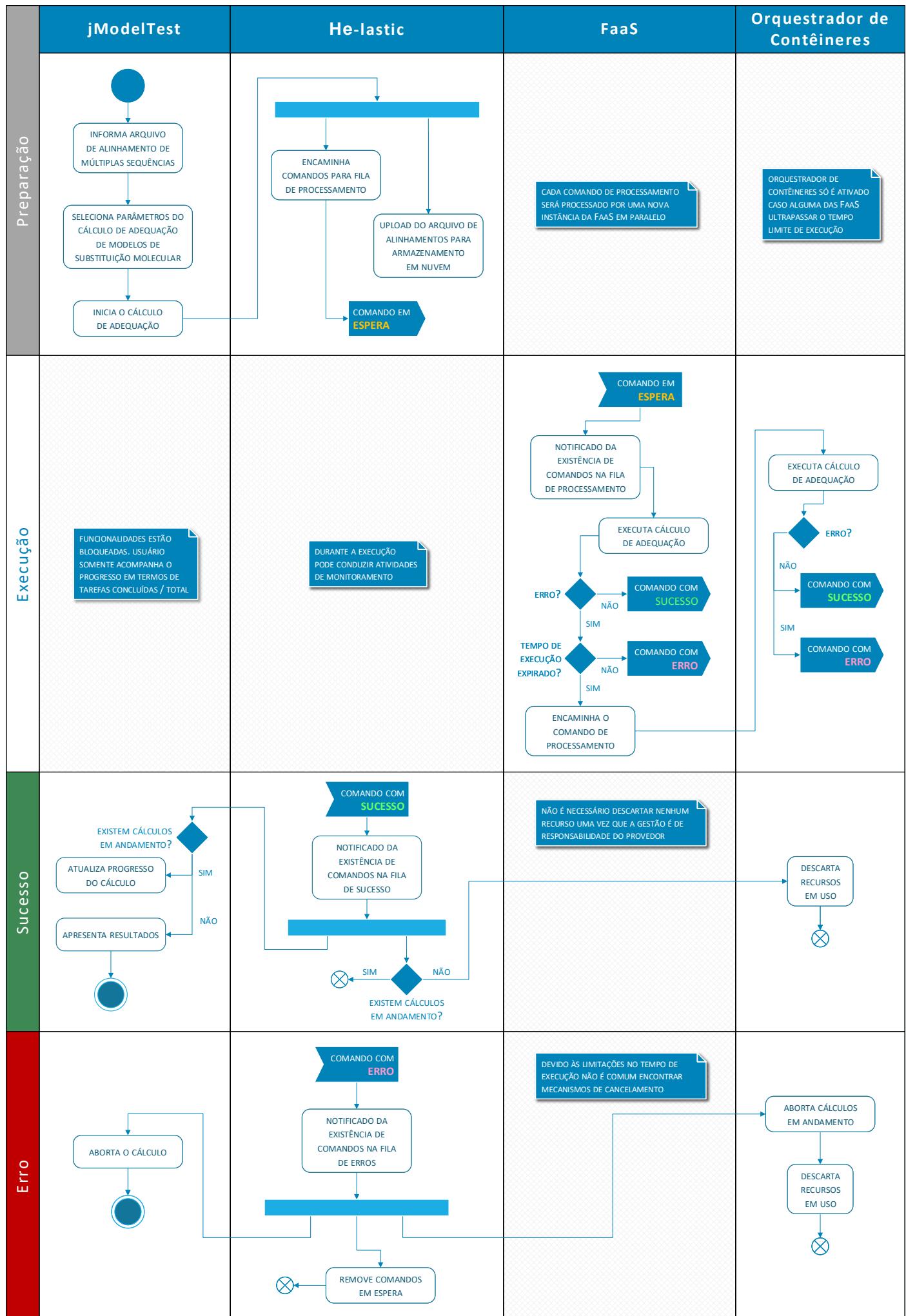
Encontramos representados na Figura 15 os principais elementos do modelo, assim como o relacionamento entre eles, com destaque para os dois grandes blocos que dividem o modelo em ambiente local e de computação em nuvem, sendo o primeiro responsável pela interação com o

usuário enquanto o segundo tem como principal tarefa a execução dos cálculos para adequação do modelo de substituição molecular. Estão destacados na figura cinco momentos distintos durante a execução do modelo He–lastic em conjunto com o jModelTest, sendo eles:

- 1) o usuário bioinformata interage com o *software* jModelTest através de seu ambiente local gerando requisições de processamento que serão interceptadas pelo Módulo Mediador do modelo He–lastic;
- 2) de posse das requisições o Subsistema Produtor traduz os comandos recebidos pelo jModelTest em requisições de processamento adequadas para o ambiente de computação em nuvem do modelo He–lastic e deposita estas mensagens em uma fila que alimenta a primeira camada de elasticidade;
- 3) cada mensagem recebida pela Fila de Trabalhos causa a ativação de uma função FaaS correspondente tirando proveito das características dessa camada, principalmente a capacidade de absorver picos repentinos de processamento lançando mão de paralelismo massivo habilitado por uma frota de recursos ociosos gerenciados pelo provedor de computação em nuvem;
- 4) contudo é possível que determinadas requisições não possam ser atendidas na camada FaaS devido ao tempo limite de execução, cenário onde tais requisições serão encaminhadas para a segunda camada de elasticidade (vide [Figura 14](#)), o Orquestrador de Contêineres que representa um ambiente mais propício para execuções de longa duração e que demandam grande poder de processamento contínuo;
- 5) ao fim do processamento todos os resultados estarão disponíveis na Fila de Processados que é monitorada pelo Subsistema Consumidor, responsável por encaminhar os resultados de volta ao *software* jModelTest, com o Subsistema Guardião executando função análoga com relação aos possíveis erros ocorridos durante o processo.

Uma vez detalhados os objetivos e os componentes do modelo torna-se possível a utilização de técnicas de projeto e arquitetura de *software* para fornecer uma visão de alto nível e descrever as interações entre os elementos que compõem o modelo He–lastic. Através da Linguagem Unificada de Modelagem (UML, no inglês), podemos representar formalmente o fluxo de controle entre os componentes do modelo, ou seja, seu comportamento, em um diagrama de atividades. Este diagrama apresenta, conforme detalhado pela [Figura 16](#), no eixo vertical as etapas de execução do jModelTest, sendo compostas por Preparação, Execução, Erro e Sucesso enquanto no eixo horizontal são descritos os principais componentes do modelo. Desta forma é possível identificar, por exemplo, a transição da camada FaaS para a camada de Orquestração de Contêineres através da leitura diagonal da esquerda para a direita e de cima para baixo, seguindo também as setas e seus possíveis locais de encaixe, que são representados pelo símbolo de evento, conforme a especificação UML Os pontos de comunicação assíncrona através de filas

Figura 16 – Diagrama UML de atividades do modelo He-lastic representando a interação, agrupada por etapa do processamento, entre os componentes da arquitetura



Fonte: Elaborado pelo autor.

de mensagens realizam a mediação entre ambiente local e de computação em nuvem além de favorecer o comportamento elástico através do desacoplamento, permitindo que cada componente do modelo atinja escalabilidade independentemente dos demais.

4.4 Estratégias para Elasticidade

A interação entre os componentes previamente citados representa o cerne do modelo He-
lastic que, através das suas duas unidades de elasticidade, nomeadamente o componente FaaS e o Orquestrador de Contêineres, operando na modalidade horizontal, com política automática reativa e estratégia por replicação (vide [Subseção 2.2.3](#)), possibilita um melhor acompanhamento da demanda computacional e economia ao evitar custos ociosos. Estas duas unidades apresentam características distintas uma da outra mas que se mostram, de certa forma, complementares. Na [Tabela 14](#) uma comparação entre estas características é apresentada e, a seguir, uma descrição detalhada das mesmas.

Tarefas de média e longa duração são gerenciadas pelo Orquestrador de Contêineres que segue um modelo clássico de elasticidade automática reativa por replicação, distribuindo seu processamento entre uma frota de máquinas virtuais que tem sua comunicação mediada por um平衡ador de carga (embutido no orquestrador de contêineres). Apesar da inexistência de restrições técnicas para o processamento de tarefas de curta duração, o modelo de especificação baseado em horas de uso, assim como os tempos de início e término das máquinas virtuais (que contribui para o fenômeno conhecido como *thrashing* ([BERSANI et al., 2014](#))), faz com que tarefas curtas mereçam tratamento diferenciado, incrementando a complexidade de desenvolvimento e de operação.

O uso de FaaS é empregado como uma solução para tarefas de curta duração, relevantes para o contexto da aplicação jModelTest, ao apresentar um modelo de especificação baseado em segundos de uso e empregar uma frota de máquinas virtuais gerenciadas e otimizadas pelos provedores de computação em nuvem, conforme abordado pela [Figura 6](#). Neste componente os únicos requisitos são a definição da quantidade de recursos necessários e um pacote com o código fonte a ser executado por um dos ambientes oferecidos pelo provedor.

Do ponto de vista do programador, cada execução da sua função é análoga a iniciar uma instância, executar seu código e descartá-la, contudo a gestão fica por conta do provedor que é responsável pelo isolamento do ambiente e reaproveitamento de máquinas virtuais em execução. Do ponto de vista da elasticidade o uso de FaaS dá, ainda mais do que com a elasticidade clássica, a impressão de recursos ilimitados, uma vez que para cada novo evento um novo executor é alocado, possibilitando lidar facilmente com cargas de trabalho que ocorrem em rajadas (*bursty workloads*). Contudo, este comportamento só é possível devido aos limites estabelecidos no tempo de execução de cada chamada, geralmente menores que 10 minutos, o que aumenta a rotatividade dos recursos e permite que o provedor de computação em nuvem absorva picos de demanda com capacidade ociosa através da multiplexação entre usuários.

Tabela 14 – Comparativo entre as principais características das unidades de elasticidade utilizadas no modelo He–lastic (maiores informações a respeito das implementações de FaaS podem ser encontradas na [Tabela 5](#))

	Orquestrador de Contêineres	FaaS
Elasticidade	Através de mecanismos Regra — Condição — Ação (automática reativa)	Virtualmente infinita, uma nova instância para cada requisição (orientada a eventos)
Requisitos	Imagen do Ambiente de Execução	Pacote com Código Fonte
Carga Operacional	Maior	Menor
Provisionamento	Em torno de Minutos	Em torno de Segundos
Tempo de Execução	Ilimitado	Limitado em poucos Minutos
Precificação	Por Hora	Por Segundo
Ociosidade	Incorre Custos	Não Incorre Custos
Adequação	Processos Longos	Processos Curtos

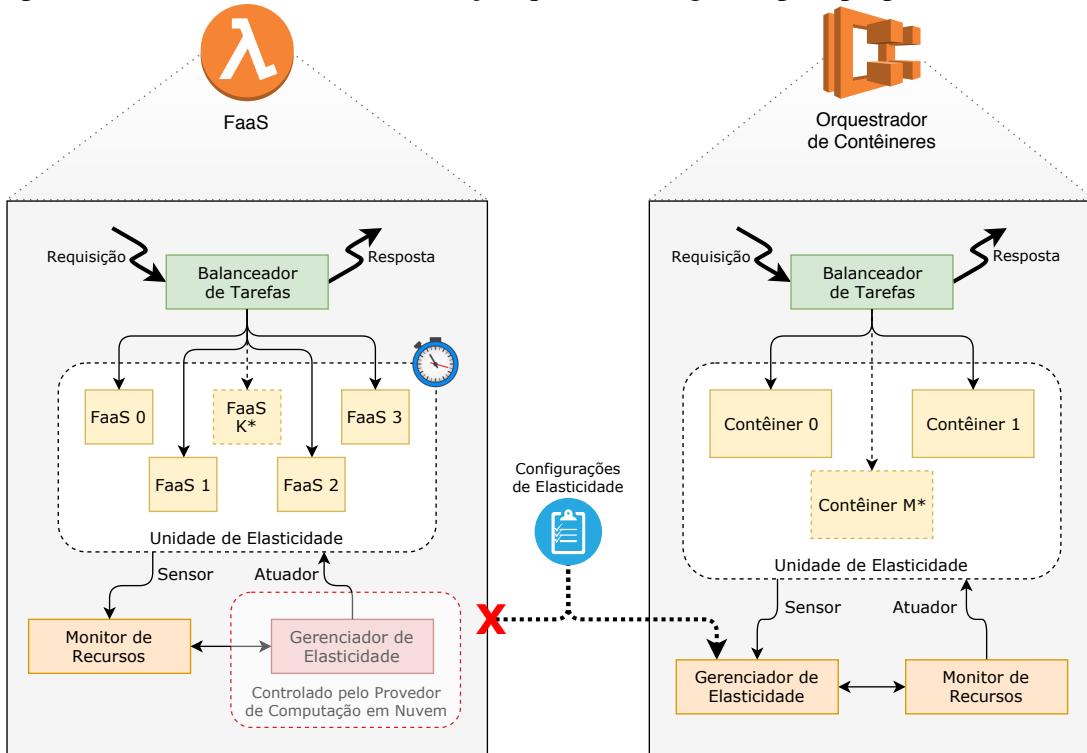
Fonte: Elaborado pelo autor.

Ao mencionar o modelo de elasticidade clássico, o presente trabalho faz referência a já amplamente estudada estratégia de elasticidade automática por replicação baseada em *thresholds* superiores e inferiores que controlam a adição e remoção de máquinas virtuais dentre um *pool* de recursos que fica acessível através de um balanceador de carga, como representado pela [Figura 40 \(Apêndice A\)](#). Este modelo é muito popular entre aplicações comerciais como *e-commerce*, portais e *blogs*, contudo seu uso no mundo acadêmico se mostra limitado quando confrontado com modelos de paralelismo como Fases Paralelas e Pipelines, conforme abordado em [Aubin e Righi \(2015\)](#), [Righi et al. \(2016\)](#) e [Righi et al. \(2017\)](#). Contudo, apesar da semelhança estrutural, as camadas de elasticidade FaaS e Orquestrador de Contêineres, ilustradas na [Figura 17](#), apresentam características distintas e complementares principalmente em função das particularidades a respeito da virtualização e tempo limite de execução, podendo ser interpretadas até mesmo como especializações do modelo clássico de elasticidade.

Tal estratégia contrasta com a proposta original de paralelismo do *software* jModelTest ao introduzir não somente elasticidade como aplicar uma divisão em camadas para melhor se adequar às variações na demanda computacional. Conforme previamente abordado na [Seção 4.3](#), o jModelTest propõem acelerar a computação através do uso de *threads* ou por intermédio da biblioteca paralela MPI, sendo essa estratégia mais utilizada em casos onde existe grande demanda computacional. A [Figura 18](#) apresenta uma visão conceitual sobre a estratégia de paralelismo adotada pelo jModelTest quando executando com o auxílio da biblioteca MPI onde quatro pontos são especialmente relevantes para o entendimento do modelo He–lastic:

- 1) o programa recebe de entrada um arquivo contendo um conjunto de múltiplas sequên-

Figura 17 – Diagrama ilustrando as principais diferenças entre os componentes das camadas de elasticidade: Apesar de compartilharem a estrutura de alto nível o FaaS tem importantes limitações no que diz respeito ao tempo de execução e a capacidade de processamento, o que permite ao provedor de computação em nuvem otimizar a gestão da elasticidade e multiplexar o uso de recursos entre usuários; em contrapartida o orquestrador de contêineres permite que o usuário determine o comportamento da elasticidade e abdica da limitação no tempo de execução em troca de um maior fardo operacional e um ambiente de execução que deve ser gerido pelo próprio usuário

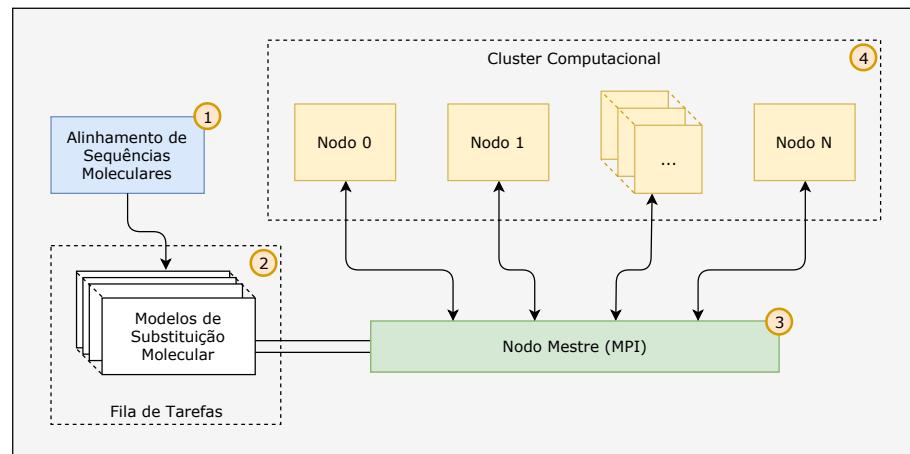


Fonte: Elaborado pelo autor.

cias moleculares alinhadas referente à parcela do custo de processamento detalhado na Equação 4.1;

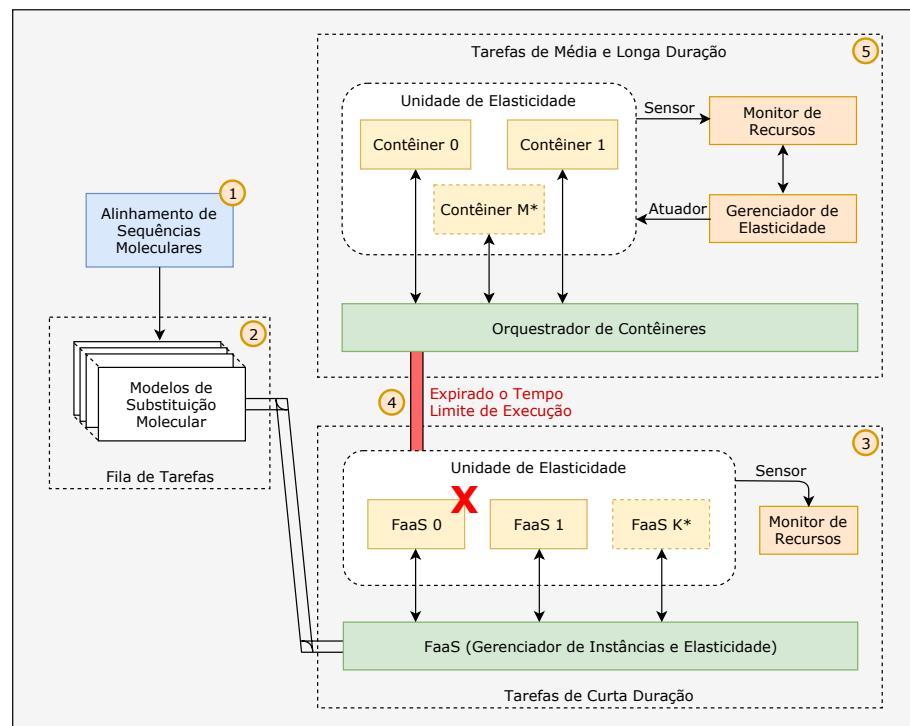
- 2) a partir dos parâmetros selecionados pelo usuário é gerado um conjunto de tarefas para execução do teste de adequação dos sistemas de substituição moleculares referente à parcela do custo de processamento detalhado na Equação 4.2;
- 3) através do uso da biblioteca MPI as tarefas são distribuídas entre um número fixo de recursos que compõem os nodos disponíveis no *cluster* computacional;
- 4) cada recurso do *cluster* recebe e processa um único teste de adequação para um sistema de evolução molecular com o arquivo de alinhamentos recebido (Equação 4.3), retornando uma lista de parâmetros numéricos que determina quão bem o sistema em questão representa os dados e os parâmetros que fizeram parte do teste de adequação.

Figura 18 – Estratégia de paralelismo adotada pelo programa jModelTest: um arquivo com múltiplas sequências moleculares alinhadas serve como entrada para um número de tarefas de avaliação (uma para cada sistema de substituição selecionado) e que ficam, por sua vez, em uma fila de tarefas e são processados conforme existam recursos disponíveis dentre um conjunto fixo preestabelecido.



Fonte: Adaptado de Darriba et al. (2014).

Figura 19 – Estratégia de paralelismo adotada pelo modelo He-lastic: um arquivo com múltiplas sequências moleculares alinhadas serve como entrada para um número de tarefas de avaliação (uma para cada sistema de substituição selecionado) que ficam, por sua vez, em uma fila de tarefas sendo primeiramente processadas na camada FaaS e encaminhadas para a camada de Orquestração de Contêineres em caso de falha por tempo de processamento expirado.



Fonte: Elaborado pelo autor.

Tabela 15 – Configuração do processamento efetuado pelo jModelTest durante o uso de *Clustering Search* mostrando a quantidade e os sistemas de evolução molecular de acordo com a etapa

Etapa	Quantidade	Sistemas
1	8	GTR, GTR+G, GTR+I, GTR+I+G, SYM, SYM+G, SYM+I, SYM+I+G
2	120	001234 $\times v$, 010234 $\times v$, 011234 $\times v$, 012034 $\times v$, 012134 $\times v$, 012234 $\times v$, 012304 $\times v$, 012324 $\times v$, 012334 $\times v$, 012340 $\times v$, 012341 $\times v$, 012342 $\times v$, 012343 $\times v$, 012344 $\times v$, TVM $\times v$, TVMef $\times v$
3	80	001203 $\times v$, 010203 $\times v$, 011203 $\times v$, 012003 $\times v$, 012103 $\times v$, 012203 $\times v$, 012300 $\times v$, 012301 $\times v$, 012302 $\times v$, 012303 $\times v$
4	48	001200 $\times v$, 010200 $\times v$, 011200 $\times v$, 012000 $\times v$, 012100 $\times v$, 012200 $\times v$
5	24	000100 $\times v$, 011000 $\times v$, 011100 $\times v$
6	8	JC, JC+G, JC+I, JC+I+G, F81, F81+G, F81+I, F81+I+G
Total	288	onde $v = \{ +F, +G, +G+F, +I, +I+F, +I+G+F, +I+G \}$

Fonte: Elaborado pelo autor.

Enquanto a estratégia adotada pelo jModelTest é muito eficaz na obtenção de altos níveis de performance através da distribuição de tarefas via MPI ela sofre com o desperdício de recursos computacionais em função da heterogeneidade no custo computacional do cálculo de adequação de sistemas de evolução de sequências moleculares. Este cenário é agravado quando há a aplicação da estratégia de *Clustering Search*, onde o total de sistemas de evolução é dividido em 6 grupos de teste de acordo com critérios de particionamento que buscam, através de uma busca gulosa testar até 288 sistemas do total de 1624 suportados pelo jModelTest em troca de uma precisão levemente pior, segundo afirma Darriba et al. (2012) e Darriba (2015).

Embora a estratégia de *Clustering Search* represente uma heurística útil, sua implementação se dá através de 6 etapas de execução que lembram o modelo Bulk Synchronous Parallel (BSP) de computação o que, por si só, não configura um problema, mas causa, na implementação do jModelTest, um aumento na ociosidade de recursos computacionais em função da alta variabilidade na quantidade de sistemas compreendidos em cada uma das etapas, conforme mostra a Tabela 15. Em um cenário hipotético de um *cluster* computacional com 288 *cores*, menos da metade seria totalmente ocupado durante a execução de uma análise através do jModelTest, sendo que somente em um cenário com 120 *cores* haveria uso da sua totalidade, contudo apenas na etapa 2, enquanto nas demais etapas parte significativa destes recursos alocados estaria ocioso.

Ao assumir um cenário de execução do jModelTest com um *cluster* moderado para padrões atuais, contendo 64 *cores* de processamento, haveria, em uma mesma execução, contenção por

falta de recursos nas etapas 2 e 3, enquanto na etapa 4 o ambiente teria uso de 75% e nas demais apresentaria ociosidade significativa. Através deste exemplo fica evidente o ganho que uma estratégia de elasticidade pode prover ao efetuar um casamento mais apropriado entre demanda e recursos disponíveis. Desta forma, o modelo He–lastic lança mão da sua estratégia dividida em duas camadas de elasticidade para, ao mesmo tempo, otimizar para: *a*) a heterogeneidade na complexidade computacional, e consequente tempo de execução, para o cálculo de adequação de sistemas de evolução molecular; *b*) a ampla variação na quantidade de recursos requeridos pela execução empregando o método de *Clustering Search*; e *c*) manter um baixo impacto na eficiência (*overhead*) comparado com a performance original do jModelTest.

Comparada a abordagem original do jModelTest, representada pela Figura 18, a proposta do modelo He–lastic adiciona, na camada FaaS (de curta duração), um *buffer*, ou colchão, capaz de absorver uma parcela das requisições de forma paralela enquanto evita sobrecarregar a camada de longa duração com alta rotatividade de tarefas. Esta abordagem é ilustrada pela Figura 19 onde encontram-se destacados cinco pontos de especial atenção que detalham as semelhanças e distinções entre a abordagem jModelTest, sendo eles:

- 1) o programa recebe de entrada um arquivo contendo um conjunto de múltiplas sequências moleculares alinhadas, assim como no jModelTest;
- 2) a partir dos parâmetros selecionados pelo usuário são geradas um conjunto de tarefas para execução do teste de adequação dos modelos de substituição moleculares, assim como no jModelTest;
- 3) através de filas de mensagens o componente FaaS, primeira camada de elasticidade e responsável pelas tarefas de curta duração, é notificado de que há processamento aguardando, o que serve como gatilho para que o provedor de computação em nuvem aloque os recursos necessários de maneira elástica para que cada recurso seja responsável por processar uma única requisição;
- 4) no caso em que um dos processamentos excede o tempo limite de execução configurado para a camada FaaS, sua requisição é encaminhada para a segunda camada de elasticidade, o Orquestrador de Contêineres, onde são executadas as tarefas de média e longa duração;
- 5) cada nodo da unidade de elasticidade recebe e processa múltiplas requisições, sendo elas testes de adequação de sistemas de evolução molecular, onde um gerenciador de elasticidade configurável pelo usuário/administrador dá conta de alocar e desalocar recursos conforme os parâmetros de *threshold* e a demanda, retornando uma lista de parâmetros numéricos que determina quão bem o sistema em questão representa os dados e os parâmetros que fizeram parte do teste de adequação.

4.5 Métricas de Avaliação

Uma vez definido o modelo He–lastic através das decisões que nortearam seu projeto, sua arquitetura e, principalmente, sua estratégia de elasticidade, resta detalhar como poderá ser avaliada sua performance e eficiência. Esta seção dedica-se a esta tarefa ao estabelecer e justificar métricas consideradas relevantes ao modelo e que possibilitam uma análise comparativa frente a possíveis alternativas e ao *software* jModelTest.

Dado que o modelo He–lastic se origina de uma necessidade real baseada nas deficiências do projeto jModelTest no que diz respeito ao seu aproveitamento de recursos, é natural intuir que a análise de desempenho se dará através de execuções reais do *software*, e o leitor ficará satisfeito em saber de que este é efetivamente o caso. Toda a avaliação do modelo He–lastic se dá por meio de execuções reais e que poderiam plenamente ser usadas por pesquisadores da bioinformática nas suas análises de inferência filogenética.

Contudo, ao contrário de abordagens que se apoiam em *benchmarks* sintéticos como o cálculo de aproximação para integrais ou o LINPACK de Dongarra, Luszczek e Petitet (2003), o uso de avaliações reais impõem restrições no que diz respeito à definição do grão de paralelismo computacional. Trabalhos como o de Kwiatkowski (2002) comprovam a importância da escolha adequada da granularidade em cenários de computação paralela e distribuída, podendo este ser ajustado, no caso de avaliações sintéticas, facilmente através da regulagem dos parâmetros do algoritmo usado na computação. Abordagens como a de Shankar et al. (2018), que explora o paralelismo massivo das FaaS, mencionam especificamente a necessidade de ajustar a granularidade de tarefas para otimizar a computação:

contanto que escolhamos a granularidade de tarefas de forma que a maioria das tarefas possam ser concluídas com sucesso no intervalo de tempo alocado, não observamos uma penalidade muito grande de desempenho pelo encerramento de um processo por conta do tempo limite de execução (*timeout*)

Embora não seja possível, no caso do modelo He–lastic, controlar explicitamente o nível de granularidade existem formas de fazer esta regulagem através dos parâmetros de execução do cálculo de adequação de sistemas de evolução de sequências moleculares. Para este fim são de grande valia o conjunto de equações detalhados na Seção 4.3 que abordam o custo computacional em função do conteúdo do arquivo de múltiplos alinhamentos de sequências e os parâmetros da execução do teste de adequação, culminando na Equação 4.3. Desta forma, para os fins deste trabalho, definimos a granularidade do paralelismo conforme:

Premissa 1 — da Granularidade: a granularidade de uma execução do modelo He–lastic, e consequentemente do *software* jModelTest, pode ser determinada através da combinação entre o conteúdo do arquivo de múltiplos alinhamentos de sequências moleculares, fornecido como parâmetro de entrada,

e os parâmetros escolhidos pelo usuário que determinarão, em última instância, quais sistemas de evolução farão parte do teste de adequação.

De posse da definição de granularidade, útil tanto para o modelo He–lastic quanto para o jModelTest, há, ainda, a necessidade de estabelecer as métricas de performance. Iniciando pelo jModelTest e seu modelo de computação distribuída de recursos fixos, o uso de uma formulação já existente se torna possível e recomendável com vistas a garantir a comparação com resultados similares. Tomando por base as definições de Energia e Custo, regularmente utilizadas nas publicações oriundas do Programa de Pós–Graduação da UNISINOS podemos especificar o Custo da execução do jModelTest, e por consequência de recursos fixos, como sendo:

$$Custo_{fixo}(t, j) = t \times j \quad (4.4)$$

onde t representa o tempo total de execução e j representa a quantidade de *cores* de processamento disponíveis. A ausência de comportamento elástico garante uma formulação simples e direta capaz de representar o custo do ponto de vista energético. Uma vez que o presente trabalho também se interessa pelo custo financeiro da computação é relevante definir também a Equação 4.5 que se utiliza da Equação 4.4:

$$Financeiro_{fixo}(m, t, j) = m \times t \times j \quad (4.5)$$

onde m representa o custo financeiro por unidade de tempo t .

Uma vez que a elasticidade é central para a proposta do modelo He–lastic, devem ser definidas métricas análogas aquelas das Equações 4.4 e 4.5. Tendo em vista que a elasticidade é a capacidade de adicionar e remover recursos de maneira dinâmica de um ambiente de computação em nuvem, é necessária uma maneira de representar estes custos ao longo do tempo onde a métrica de Energia adota uma abordagem análoga a um histograma, ao representar, ao longo de unidades de tempo pt_e , que também pode ser interpretado como número de amostras, a quantidade de recursos disponíveis j , no caso deste trabalho adotado como *cores de processamento*, resultando na seguinte fórmula:

$$Energia(i, s) = \sum_{i=j}^s (j \times pt_e(j)) \quad (4.6)$$

sendo i e s , respectivamente, os limites mínimo e máximo de *cores* de processamento alocáveis durante a execução. A Equação 4.6 se transforma, por sua vez, na métrica de custo com a introdução tempo total de execução da aplicação:

$$Custo_{elastico}(t, i, s) = t \times Energia(i, s) \quad (4.7)$$

onde, por fim, através da introdução do componente m , que representa o custo financeiro por unidade de tempo t , obtém-se a equação para o custo financeiro em cenários elásticos:

Tabela 16 – Comparativo entre as principais variáveis que compõem a equação de Custo (Equação 4.9) para o modelo FaaS de acordo com os limites impostos por três grandes provedores de computação em nuvem

	AWS ‘18	AWS ‘17	Azure	GCP
y	$2 \leq y \leq 47$	$2 \leq y \leq 24$	$1 \leq y \leq 12$	$y \in \{2, 4, 8, 16\}$
F_{mem} (MB)	64	64	128	128
c	y	y	1	$\begin{matrix} c \in \\ \{1, 2, 4, 7, 12\} \end{matrix}$
F_{cpu} (MHz)	102	100	2400	200
t	≤ 9000	≤ 3000	≤ 6000	≤ 5400
F_{tempo} (ms)	100	100	100	100

Fonte: Atualizado pelo autor, adaptado de [Wang et al. \(2018\)](#).

$$Financeiro_{elastico}(m, t, i, s) = m \times Custo_{elastico}(t, i, s) \quad (4.8)$$

Embora as equações 4.6, 4.7 e 4.8 deem conta do cenário usual de elasticidade, elas se mostram insuficientes quando confrontadas com o cenário de elasticidade via FaaS, fundamental para a compreensão do modelo He-lastic. Tendo por referência as características elencadas na Tabela 5, apresentada na Subseção 2.2.5, são necessários alguns ajustes para obter uma equação capaz de formalizar os conceitos de energia e custo no cenário FaaS, detalhados a seguir.

Em um primeiro momento é necessário descartar o conceito de Energia, uma vez que no modelo FaaS as execuções são contabilizadas individualmente e existe a alocação fracional de recursos, o que gera uma incompatibilidade com a definição de Energia Elástica. Em seguida é necessário remodelar a definição de Custo baseada na Equação 4.6, para que se adeque à realidade observada durante o uso de FaaS, resultando em:

$$Custo_{faas}(y, c, t) = ((y \times F_{mem}) \times (c \times F_{cpu}) \times (t \times F_{tempo})) \quad (4.9)$$

onde y e c são inteiros, ou então serão arredondados para cima, representando, respectivamente: alocação de memória, alocação de CPU e tempo de execução. Uma vez que cada um dos principais provedores de computação em nuvem estabelece limites e modelos de precificação diferentes, se torna relevante a visualização dos elementos contidos na Equação 4.9 na forma de uma tabela, como visto na Tabela 16. Assim como a equação de custo financeiro para o cenário elástico se originou da definição de custo, o mesmo procedimento pode ser adotado no cenário de FaaS, resultando na seguinte equação:

$$Financeiro_{faas}(m, y, c, t) = m \times Custo_{faas}(y, c, t) \quad (4.10)$$

onde m , assim como na [Equação 4.8](#), determina um componente de custo financeiro por unidade de tempo, podendo assumir um valor monetário como R\$ 5,25, 1,5€ ou \$ 2,75 por exemplo. Contudo, por convenção e padronização quanto às práticas de precificação adotadas pelos principais provedores de computação em nuvem, a unidade monetária adotada para m ao longo deste texto será o Dólar Americano (\$), salvo indicação do contrário.

Determinar uma métrica de avaliação unificada torna-se uma tarefa não trivial considerando-se as particularidades no que tange ao cálculo de Energia e Custo conforme os modelos de execução por recursos fixos, com uso de elasticidade e com uso de FaaS. Desta forma, mantendo-se fiel ao conceito de *utility-computing* habilitado pela computação em nuvem, a métrica referente ao custo financeiro foi escolhida como fator de equalização entre os diferentes modelos de execução e será usada no restante deste trabalho. Uma desvantagem em relação à métrica de custo financeiro está na sua variabilidade ao longo do tempo e entre provedores de computação em nuvem, uma vez que preços tendem a se alterar conforme são disponibilizadas novas funcionalidades e novos tipos de hardware.

Premissa 2 — da Métrica de Avaliação: nos cenários que contemplam a composição entre múltiplos modelos de execução (fixo, elástico e FaaS) a métrica Financeira será utilizada como baliza para determinar as relações de eficiência. Tal definição se apoia na associatividade de custos, definida por [Armbrust et al. \(2010\)](#) ao afirmar que, em um ambiente de computação em nuvem usar 1000 máquinas por uma hora equivale a usar uma máquina por 1000 horas.

Contudo, para os fins deste trabalho, esta desvantagem foi anulada através do uso de um único provedor de computação em nuvem e uma mesma família de hardware para as máquinas virtuais. Ainda assim a métrica de custo financeiro, além de ser um forma eficaz de prover uma linha justa de comparação entre as três abordagens, é resiliente por naturalmente conter em sua composição uma análise de energia e custo, ainda que realizada pelo provedor. Resultando, enfim, nas definições 2 e 3:

Premissa 3 — do Provedor de Computação em Nuvem: para os fins do presente trabalho fica estabelecida a restrição referente ao uso de um único provedor de computação em nuvem. Esta restrição não é imposta pelo modelo He–lastic, que é indiferente a uma possível implantação *multi-cloud* em função da sua arquitetura desacoplada através de componentes independentemente escaláveis, contudo tem por objetivo manter uma comparação justa entre os diferentes modelos de execução, evitando discrepâncias no que tange à performance dos recursos computacionais subjacentes e à precificação dos mesmos.

Tabela 17 – Análise do comportamento das métricas Custo e Financeiro aplicados no modelo de computação FaaS conforme parâmetros requeridos pelo modelo He–lastic

#	Memória	CPU [‡]	Tempo Efetivo	Tempo Máximo	y	t	$Custo$	$Financeiro$
1	128	8%		00:11,250	2	113	225	0,000023
2	256	17%		00:22,500	4	225	900	0,000094
3	384	25%		00:45,000	6	450	2700	0,000281
4	768	50%	00:22,500	01:30,000	12	225	2700	0,000281
5	768	50%		03:00,000	12	1800	21600	0,002251
6	1536	100%		01:00,000	24	600	14400	0,001500
7	1536	100%		01:30,000	24	900	21600	0,002251
8	1536	100%		03:00,000	24	1800	43200	0,004501
9	1920	125%		06:00,000	30	3600	108000	0,011253
10	2560	170%		12:00,000	40	7200	288000	0,030007
11	3008	200%	10:12,766	15:00,000	47	6128	288000	0,030007
12	3008	200%		15:00,000	47	9000	423000	0,044073

[‡] Se refere à alocação proporcional de CPU onde 200% equivale à completa alocação de duas vCPUs

* Para as demais variáveis das equações de Custo e Financeiro foram adotados os seguintes valores: $c = y$ e $m = 1,04191e-7$

Fonte: Elaborado pelo autor.

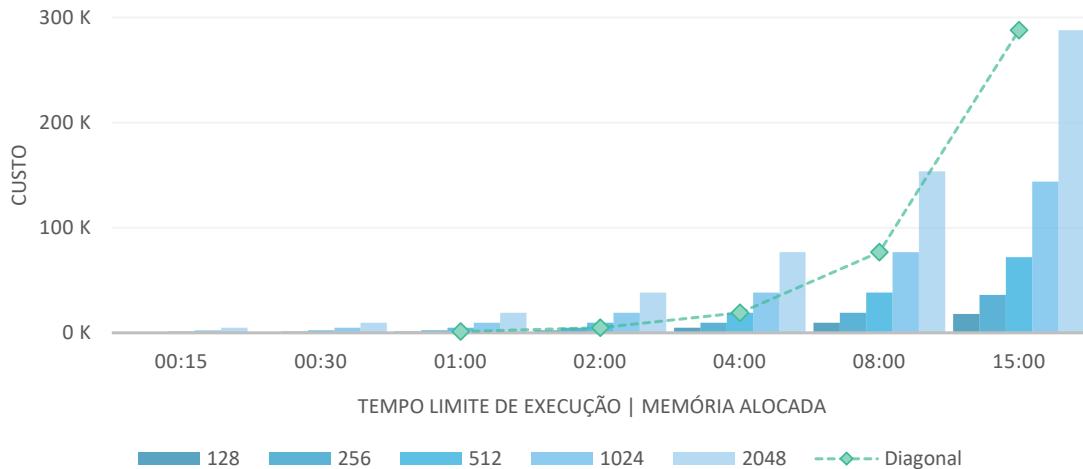
4.6 Análise de Custo X Benefício

A estratégia de dupla camada de elasticidade adotada pelo modelo He–lastic, apoiada na divisão entre tarefas de curta duração (processadas pela camada FaaS através de alto nível de paralelismo) e tarefas de longa duração (processadas pelo Orquestrador de Contêineres), introduz a necessidade de que se estabeleça uma linha de corte que define a fronteira entre ambas camadas. Através dos parâmetros do modelo, sumarizados na Tabela 13 e detalhados na Seção 4.3, principalmente no que tange à camada de curta duração, torna-se possível estabelecer esta fronteira de maneira concreta.

4.6.1 Camada FaaS

Com vistas a um melhor entendimento do funcionamento da camada de curta duração, implementada através de FaaS, e por intermédio das definições prévias a respeito das métricas de avaliação do modelo He–lastic é apresentado, na Tabela 17, um estudo a respeito das escolhas de parâmetros da camada adotando o provedor AWS como referência. Através dos resultados

Figura 20 – Análise da evolução do custo de execução no modelo de computação FaaS conforme escolhas de parâmetros de Tempo Limite de Execução (t) e Memória Alocada (y) com a linha Diagonal mostrando, a cada passo, a duplicação de ambas as dimensões (t e y)



Fonte: Elaborado pelo autor.

apresentados neste estudo é possível notar que a propriedade de associatividade de custos se mantém ao analisar as duplas dos cenários {3, 4}, {5, 7} e {10, 11}, evidenciando a relação entre o tempo efetivo de execução, o tempo limite de execução e a medida de potência, definida, no estudo da Tabela 17, como a alocação de memória conforme adotado pela AWS.

Embora o modelo de execução baseado em FaaS evite custos ociosos na ausência de requisições, obsoletando a necessidade de recursos que podem permanecer ociosos por longos períodos de tempo aguardando requisições (com *web-servers* e servidores de banco de dados com baixa utilização figurando como exemplos evidentes), ele, em contrapartida, penaliza operações que ficam em espera como requisições remotas, conexão com bancos de dados ou qualquer operação que demande alto volume de I/O ou tráfego de rede.

Desta forma, lançar mão de FaaS para atuar como *load-balancer*, por exemplo, embora seja atualmente uma tarefa que exige poucos recursos computacionais, se mostra uma péssima ideia ao exacerbar alguns dos pontos negativos do modelo de execução, nomeadamente: *a*) espera pelo resultado de terceiros, uma vez que o *load-balancer* apenas encaminha e aguarda resposta de um recurso de *back-end*; *b*) alta comunicação de rede, uma vez que o papel de um *load-balancer* é atuar como mediador entre quem faz a requisição e quem efetivamente atende a mesma; e, finalmente *c*) tempo de execução, que causaria requisições perdidas e sem resposta quando excedesse os limites estabelecidos. Causando, por fim, uma grande ineficiência ao incorrer custos em um cenário onde há pouca computação e muita espera.

No que diz respeito à memória, considerando dados das Tabelas 5 e 16, as principais implementações de FaaS se apresentam flexíveis o suficiente para uma ampla gama de *workloads*, contudo, no que diz respeito a cálculos com grande exigência de memória, os limites inviabilizam seu uso. Considerando que a razão *Memória (GB) ÷ Cores* nas FaaS se mantém entre 1,5x e 2x

nos principais provedores, ela se mostra baixa quando comparada a ofertas de instâncias (VMs) otimizadas para memória, com famílias como as $\times 1$ e $\times 4$ da AWS oferecendo, respectivamente, razões de $15,25x$ e $7,625x$. Situação similar poderia ser observada ao comparar a performance computacional das FaaS contra instâncias otimizadas para processamento, conforme evidência anedotal publicada por (GOYAL, 2018). Contudo tais análises não representam o caso de uso projetado para as FaaS ao ignorar fatores como a ausência de custos em função de ociosidade, a granularidade da cobrança e a possibilidade de paralelismo massivo.

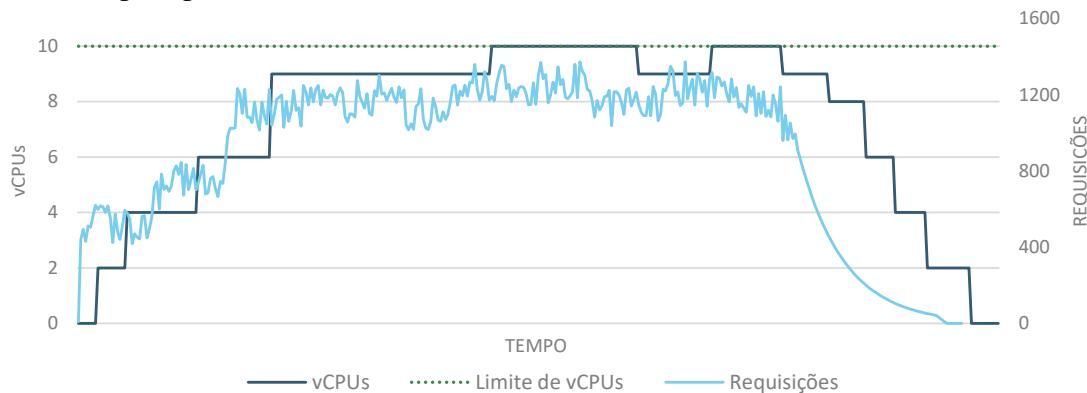
Contudo, ainda que a camada FaaS seja usada em cenários favoráveis compostos por alto processamento, alto paralelismo e baixa comunicação, como é o caso no modelo He-lastic, uma característica do seu cálculo de custo, conforme detalhado pela Equação 4.9, exige cuidados especialmente relevantes para a análise de custo benefício. O fato de que os parâmetros de memória, CPU e tempo limite, y , c e t , respectivamente, são multiplicados entre si faz desta métrica uma unidade composta, tornando o cálculo de *Custo* e *Financeiro* contra-intuitivo por configurar uma função polinomial de grau três. O resultado desta característica pode ser observado na Figura 20 indicando uma possível explosão no custo em função da relação entre os parâmetros de memória e tempo limite de execução no cenário onde é adotado o modelo de cobrança do provedor AWS ($c = y$, conforme Tabela 16).

Em casos de uso produtivo das FaaS é esperado que o custo observado seja inferior aos custos apresentados aqui, haja vista de que os estudos realizados adotam os limites máximos como referência, ignorando o fato de que a cobrança se dá por frações de segundos na maioria dos provedores de computação em nuvem. Ainda assim, para o modelo He-lastic, e sua arquitetura baseada em duas camadas de elasticidade, tais estudos representam uma análise relevante em função de que é aceito e esperado que uma parcela das requisições encaminhadas não seja atendida pela camada FaaS em função do tempo limite de execução configurado. Desta forma uma análise quanto ao teto de gastos é fundamental para que sejam determinados os parâmetros do modelo ao levar em conta as propriedades do problema onde o modelo He-lastic será implantado, considerando, entre outros, frequência de requisições, grau de heterogeneidade da carga computacional e orçamento disponível.

4.6.2 Camada do Orquestrador de Contêineres

No que diz respeito ao estudo de custo benefício da segunda camada do modelo He-lastic previsibilidade e regularidade são fatores primordiais. Através do uso de *thresholds*, limites superiores e inferiores de carga computacional, o usuário administrador do ambiente de nuvem pode determinar a agressividade com que recursos serão adicionados e removidos. Ademais, o modelo prevê a existência de um parâmetro que determina a quantidade máxima de CPUs à disposição nesta camada, atuando como limitador de custo. Através da Figura 21 é possível visualizar o comportamento da elasticidade de acordo com a quantidade de requisições e o limite estabelecido para a quantidade de vCPUs disponíveis. Embora não estejam visíveis na figura, os

Figura 21 – Simulação do comportamento da camada de longa duração do modelo He–lastic mostrando a relação entre a quantidade de requisições e a disponibilidade de recursos para processamento



Fonte: Elaborado pelo autor.

thresholds determinam o quanto o gerenciador de elasticidade vai atuar para manter a ocupação das VMs dentro dos níveis estabelecidos.

A Tabela 18 apresenta um estudo contemplando quatro cenários em que *Custo* e *Financeiro* permanecem inalterados mesmo empregando recursos em quantidades variadas. Embora não seja abordada em detalhes como na camada FaaS, a camada baseada na orquestração de contêineres apresenta os usuais comportamentos de elasticidade, estudados em profundidade em trabalhos como Rodrigues (2016), Aubin e Righi (2015), Coutinho et al. (2015), Righi (2013), Galante e Bona (2012) e Armbrust et al. (2010).

Através do uso de um orquestrador de contêineres o modelo He–lastic alivia a carga administrativa e operacional, sendo capaz de delegar a gestão e configuração de máquinas virtuais para o provedor de computação em nuvem e foca seus esforços em preparar somente o *runtime* e o próprio código da aplicação, gerando, assim como definido nas Decisões de Projeto na Seção 4.2, ganhos de eficiência através da redução do custo total do ambiente em contraste com um cenário análogo embora adotando *clusters* ou *grids* computacionais. Ainda que o tempo de provisionamento de recursos em um cenário de orquestração de contêineres seja similar ao observado quando usando apenas máquinas virtuais, a vantagem que se obtém é um ambiente de execução agnóstico ao hardware e sistema operacional, evitando a preocupação com os mesmos e permitindo colher os frutos das otimizações realizadas pelos provedores sem a necessidade de reestruturar o código de aplicação.

Diferentemente da camada FaaS, onde não há controle sobre o hardware subjacente, o uso de orquestração de contêineres permite a escolha de famílias de instâncias, dando conta de cenários como os mencionados anteriormente, na Subseção 4.6.1, onde existe uma forte demanda por uma única dimensão computacional como memória, CPU e I/O, seja de rede ou armazenamento. Através desta característica é possível ajustar o modelo He–lastic para que seja capaz de atender a uma ampla gama de cenários, mostrando sua flexibilidade e capacidade de generalização para situações além do cálculo de adequação de sistemas de evolução de sequências moleculares.

Tabela 18 – Análise do comportamento das métricas Custo e Financeiro aplicados no modelo de computação por Orquestração de Contêineres evidenciando a associatividade de custos

#	Amostras (t)	vCPUs	Custo da Amostra	$Custo_{elastico}$	$Financeiro_{elastico}$
1	10	16	160	160	6,80
	2	2	4		
	2	4	8		
2	2	8	16	160	6,80
	2	16	32		
	2	32	64		
	2	16	32		
	2	2	4		
	2	16	32		
3	2	32	64	160	6,80
	1	48	48		
	2	8	16		
4	5	32	160	160	6,80

* Para as demais variáveis das equações de Custo e Financeiro foram adotados os seguintes valores: $i = 0$, $s = 48$ e $m = 4,25e-2$ por hora.

Fonte: Elaborado pelo autor.

4.6.3 Camadas Combinadas

Uma vez que o cerne do modelo He-lastic está no uso de suas duas camadas de elasticidade uma análise prévia de custos se apresenta como uma ferramenta de grande relevância para a definição dos parâmetros do modelo conforme estabelecidos pela Tabela 13. Dada a dificuldade em determinar de antemão o tempo efetivo de execução de uma chamada na camada FaaS, assim como a dificuldade em estimar o impacto dos *thresholds* na elasticidade da camada de Contêineres sem o profundo conhecimento do problema em mãos, assim como um conjunto de resultados experimentais, a análise de custo benefício pode se dar através de cenários pessimistas, ou seja, adotando os limites máximos como referência.

A decisão por uma abordagem pessimista favorece a análise de custo benefício ao reduzir para apenas três o número de parâmetros contemplados, sendo eles: (i) Tempo Limite da camada FaaS; (ii) Potência da camada FaaS; e (iii) Número de CPUs do Orquestrador de Contêineres. Os dados contidos na Tabela 19 são o resultado análise de custo benefício por camada do modelo He-lastic ao variar os parâmetros do modelo e da simulação de carga. Através destes resultados é possível visualizar um crescimento não linear nos custos associados à camada FaaS no cenário onde há o aumento no número de vCPUs de 8 para 32 (marcado na tabela com o símbolo †), causando, em situação de carga simulada para a camada FaaS de 25%. Embora o esperado para

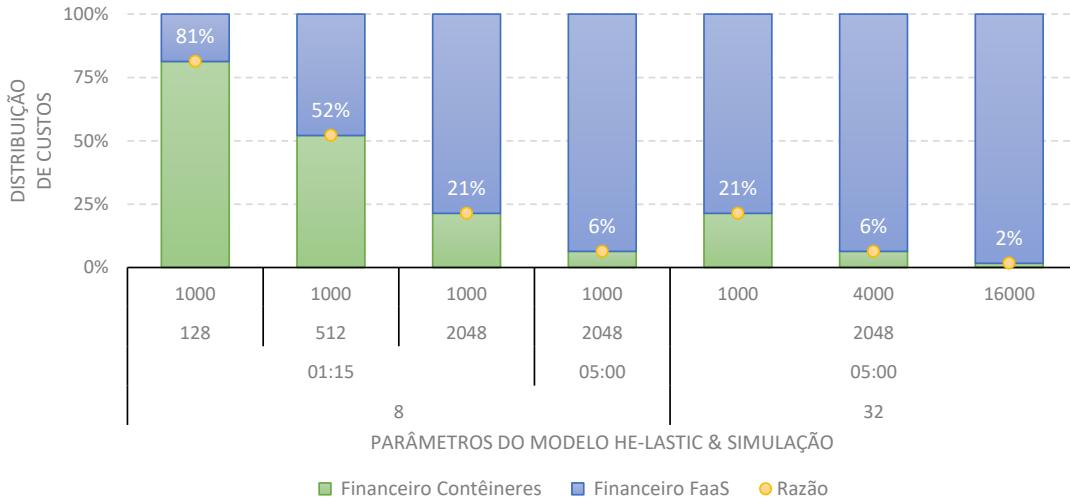
Tabela 19 – Análise de custo para o modelo He–lastic ressaltando a relação entre os custos financeiros originados nas camadas FaaS e Orquestrador de Contêineres

Parâmetros He–lastic			Parâmetros da Simulação		FaaS		Elástico		Total	
vCPUs (s)	Timeout (t)	Potência (y)	Requisições	Absorvidas pela Camada FaaS	Custo ($\times 10^6$)	Financeiro	Custo	Financeiro	Financeiro	Distribuição
8	01:15	128	1000	75%	1,125	0,12	8	0,34	0,46	26 : 74
				50%	0,75	0,08	8	0,34	0,42	19 : 81
				25%	0,375	0,04	8	0,34	0,38	10 : 90
	01:15	512	1000	75%	4,5	0,47	8	0,34	0,81	58 : 42
				50%	3	0,31	8	0,34	0,65	48 : 52
				25%	1,5	0,16	8	0,34	0,50	31 : 69
	01:15	2048	1000	75%	18	1,88	8	0,34	2,22	85 : 15
				50%	12	1,25	8	0,34	1,59	79 : 21
				25%	6	0,63	8	0,34	0,97	65 : 35
8	05:00	2048	1000	75%	72	7,50	8	0,34	7,84	96 : 04
				50%	48	5,00	8	0,34	5,34	94 : 06
				25%	24	2,50	8	0,34	2,84	88 : 12 [†]
	05:00	2048	1000	75%	72	7,50	32	1,36	8,86	85 : 15
				50%	48	5,00	32	1,36	6,36	79 : 21
				25%	24	2,50	32	1,36	3,86	65 : 35 [†]
	05:00	2048	4000	75%	288	30,01	32	1,36	31,37	96 : 04
				50%	192	20,00	32	1,36	21,36	94 : 06
				25%	96	10,00	32	1,36	11,36	88 : 12
32	05:00	2048	16000	75%	1152	120,03	32	1,36	121,39	99 : 01
				50%	768	80,02	32	1,36	81,38	98 : 02
				25%	384	40,01	32	1,36	41,37	97 : 03

* Para as demais variáveis das equações de Custo e Financeiro foram adotados os seguintes valores: FaaS = { $c = y, m = 1,04191e-7$ } e Elástico { $i = 0, t = 1h, m = 4,25e-2$ }

Fonte: Elaborado pelo autor.

Figura 22 – Visualização do análise de custo por camada para o modelo He-lastic em um cenário de absorção de 50% das requisições pela camada FaaS com base nos dados da Tabela 19



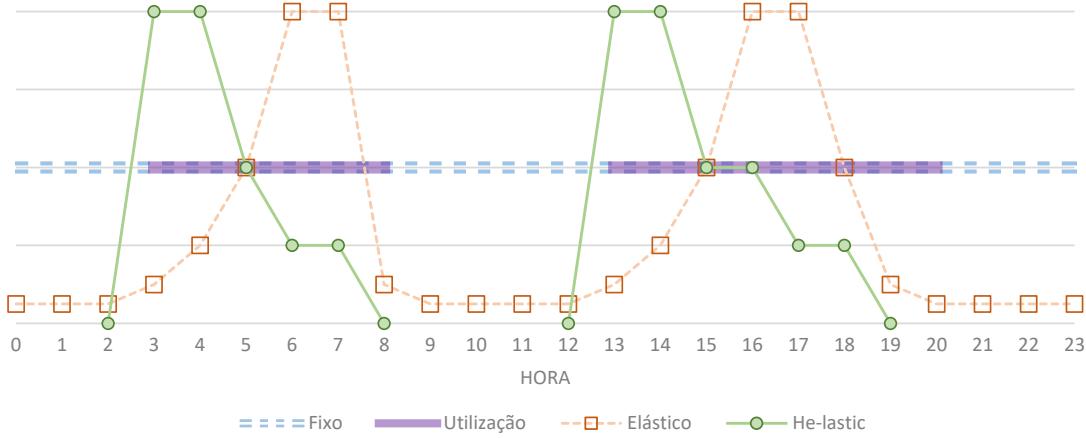
Fonte: Elaborado pelo autor.

esta situação seja um aumento de $4x$ no custo relacionado ao upgrade de 8 para 32 vCPUs, os dados observados são da ordem de $2,9x$, com a distribuição de custo saindo de 88 : 12 para 65 : 35. Tal comportamento é suportado pela análise de custo realizada na Subseção 4.6.1 e pode ser visualizada tanto nos dados da Tabela 17 quanto no gráfico da Figura 20.

De maneira a facilitar a visualização deste comportamento a Figura 22 apresenta um panorama sobre os dados oriundos da Tabela 19 quando limitados ao cenário que contempla uma divisão equalitária entre o atendimento das requisições disparadas. Através do gráfico fica evidente a estreita relação entre o custo da camada FaaS e a quantidade de requisições, uma situação que não se repete na camada baseada em Orquestração de Contêineres, uma vez que seu modelo de custo considera apenas o tempo de uso dos recursos. Embora não exista, na especificação, a relação entre requisições e tempo de uso, este é um fator relevante na construção dos cenários de análise de custo benefício do modelo He-lastic, uma vez que requisições que consomem muitos recursos causarão um aumento no tempo necessário para seu processamento e resultando em um ajuste na variável t do componente $Custo_{elastico}$ conforme apresentado na Equação 4.7. A situação inversa também é relevante para análise pois mostra que o custo oriundo do Orquestrador de Contêineres pode dominar o custo total em cenários de baixo volume de curtas requisições, o que pode resultar em baixa utilização dos recursos disponíveis alocados por esta camada em função da ociosidade.

Contudo, um dos diferenciais do modelo He-lastic se mostra difícil de mapear apenas através de análises de custo em situações de carga. Devido a forma como as duas camadas de elasticidade são projetadas uma das propriedades do modelo proposto é sua capacidade de manter custo zero em períodos de ociosidade, diferentemente de abordagens anteriores. A existência de uma camada de elasticidade baseada em FaaS fornece os mecanismos necessários para ativar sob

Figura 23 – Comportamento esperado sobre o uso de recursos ao longo do tempo conforme modelos de execução baseado em recursos fixos, elasticidade e He–lastic evidenciando as diferenças no que diz respeito à capacidade ociosa e a evolução no aproveitamento de recursos ao longo do tempo



Fonte: Elaborado pelo autor.

demandando a segunda camada baseada em Orquestração de Contêineres, de forma que, através da combinação de camadas, se torna possível manter inativa também a camada baseada em elasticidade sem o risco de requisições perdidas por falta de servidores.

Outra característica habilitada pela abordagem em duas camadas do modelo He–lastic é a capacidade de disponibilizar um grande número de recursos computacionais de maneira quase instantânea através da camada FaaS, evitando uma das fraquezas de abordagens baseadas puramente em elasticidade onde é característico um comportamento de *ramp-up*, ou seja, uma crescente na quantidade de recursos disponibilizados até que se obtenha uma situação de equilíbrio. Com a ajuda da camada FaaS este comportamento é atenuado em casos onde uma parcela das requisições é atendida pela camada FaaS, deixando tempo hábil para que o Orquestrador de Contêineres tenha o tempo necessário para disponibilizar seus recursos.

Tanto a capacidade de manter custo zero, quanto a alteração no perfil de disponibilização de recursos podem ser vistas na Figura 23 que se utiliza de um cenário simulado para ilustrar as características do modelo. A situação retratada se estende por um período de um dia, ou seja, 24 horas e contempla dois momentos onde são geradas requisições, respectivamente nas horas 3 e 13. Em uma situação de recursos fixos como um servidor dedicado ou até mesmo um cluster computacional são observados períodos significativos de ociosidade até que se configure a utilização total de seus recursos, causando grande desperdício relativo ao período ocioso. Em um cenário de elasticidade existe uma grande melhora no aproveitamento de recursos devido à capacidade de reduzir o número de processadores ativos enquanto não há trabalho a ser feito, contudo neste modelo de operação ainda não é possível zerar completamente a quantidade de recursos devido a ausência de gatilhos que permitam inicializar operações de elasticidade. Além disso há o comportamento característico da elasticidade reativa baseada em *thresholds* onde a quantidade de recursos deve se ajustar à característica da demanda causando uma ascendente

durante as primeiras amostras e, em alguns cenários, uma descendente ao final do processamento.

Através dos dados apresentados até aqui é possível concluir que embora a análise de custo benefício do modelo He-lastic é capaz de estabelecer os limites superiores no que diz respeito ao consumo de recursos e, portanto, o custo financeiro que decorre da execução do modelo com um conjunto de parâmetros. Embora forneça uma orientação relevante sobre como devem ser definidos os parâmetros do modelo, tal análise permanece insuficiente para a completa determinação de seus valores conforme apresentados na [Tabela 13](#). Este posicionamento se justifica por fatores como a cobrança por tempo efetivo de execução oriunda da camada FaaS e a dependência de dados específicos da aplicação em execução para a determinação da capacidade em termos de requisições por hora, por exemplo, da camada baseada em Orquestração de Contêineres.

Conclui-se, portanto, que a análise de custo benefício e, por consequência, a escolha dos parâmetros de execução para o modelo He-lastic requer insumos oriundos do problema sobre o qual está sendo aplicado, tornando-se uma tarefa de natureza empírica. Esta conclusão obtém apoio do artigo elaborado pelo banco de investimentos BBVA em sua análise do modelo Serverless de computação publicado em [Rodríguez et al. \(2018\)](#), que constrói toda sua análise de custo por meio de um fator de *throughput* da aplicação. Contudo, através dos estudos realizados aqui, prova-se que é possível estabelecer o caráter de um conjunto de parâmetros, determinando os limites no que tange ao custo financeiro da execução do modelo e, portanto, servindo como uma base formal capaz de auxiliar nesta tarefa.

4.7 Considerações Parciais

Assim, elevando as capacidades da estratégia original do projeto jModelTest ([Figura 18](#)) o modelo proposto neste trabalho ([Figura 19](#)) promove uma dupla camada de elasticidade: (i) com o componente FaaS em um primeiro nível, absorvendo os picos de demanda e a parcela de requisições de curta duração enquanto delega a gestão do ambiente e, principalmente, da elasticidade para o provedor de computação em nuvem evitando, assim, custos com ociosidade; e (ii) com o Orquestrador de Contêineres no segundo nível, provendo a capacidade necessária para a execução de tarefas de média e longa duração enquanto reduz o esforço operacional e a complexidade dos parâmetros de elasticidade em função do seu uso reduzido dado que parte dos cálculos poderá ser absorvido pela camada anterior.

Representando a principal contribuição do modelo proposto para o estado da arte, a divisão do tratamento de elasticidade em duas camadas ([Figuras 15, 16, 17 e 19](#)) permite adaptação às características computacionais do teste de adequação de modelos de substituição de sequências moleculares, nomeadamente a irregularidade no esforço computacional dos cálculos (representado pela [Figura 13](#)) enquanto reduz significativamente os custos com infraestrutura em comparação com a abordagem clássica de computação distribuída (baseada em *clusters* ou *grids*) conforme utilizada pelo projeto jModelTest (vide [Figura 18](#)). Além disso, o modelo delega a

gestão de tarefas secundárias¹² consequentemente reduzindo o fardo operacional enquanto se mantém agnóstico a provedores de computação em nuvem, permitindo amplas possibilidades de adoção tanto no meio acadêmico quanto comercial.

¹² a expressão *undifferentiated heavy-lifting* costuma ser usada no contexto de computação em nuvem para caracterizar tais esforços operacionais, sendo alguns exemplos a configuração e manutenção de redes, *firewalls* e segurança, aplicação de *patches* e atualizações à nível de sistema operacional, entre outros.

5 METODOLOGIA DE AVALIAÇÃO

*“Software maintenance is not ‘keep it working like before’.
It is ‘keep being useful in a changing world’.”*

Jessica Kerr

Para realizar a avaliação do modelo He-lastic e futura comparação com o *software* jModelTest foi desenvolvida uma aplicação à título de protótipo que contemplasse na sua implementação as principais ideias e diferenciais propostos pelo modelo. Todo código utilizado pelo protótipo, assim como o código do jModelTest, é publicamente acessível e encontra-se disponibilizado no portal GitHub, conforme apresentado na [Tabela 20](#).

O protótipo foi desenvolvido utilizando a linguagem Python na sua versão 3.6 no ambiente do provedor de computação em nuvem AWS, utilizando, portanto, suas APIs e serviços disponíveis como blocos de construção. A abordagem adotada para replicar o funcionamento do jModelTest foi através da repetição de *traces* de execução, o que exigiu pequenas modificações¹ no projeto original. Estas decisões são detalhadas a seguir.

5.1 Etapas e Cenários de Avaliação

Visando fornecer uma rigorosa análise a respeito do modelo He-lastic é necessário estabelecer uma base comum para que esta possa servir de comparação às futuras conclusões no que diz respeito ao modelo, seus modos de execução e as métricas detalhadas no [Capítulo 4](#). A escolha dos dados utilizados para os testes é particularmente relevante para o cenário de comparação com o jModelTest em função dos fatores determinados na [Seção 4.2](#) e principalmente da [Equação 4.3](#).

De posse dos dados que servirão como bases aos cenários de testes é possível iniciar na montagem e configuração de ambientes e na definição dos cenários de testes tanto para o projeto jModelTest quanto para o modelo He-lastic. Por fim os esforços são direcionados à coleta e análise dos dados obtidos através dos cenários de teste executados sem deixar de lado a preocupação quanto a qualidade dos resultados obtidos que deve ser avaliada por meio de análises estatísticas e de consistência, garantindo a limpeza e relevância dos dados.

Este protocolo resulta em quatro etapas que dizem respeito ao processo de avaliação do modelo He-lastic com a notável exceção sendo o desenvolvimento do protótipo que será abordado em detalhes nas próximas seções. Abaixo são descritas as quatro etapas da avaliação e seus respectivos cenários:

¹ As alterações realizadas para viabilizar a geração de *traces* não alteraram o comportamento da aplicação e podem ser vistas no comparativo disponível no endereço: <https://github.com/mateusaubin/jmodeltest2/compare/8242fc..master?diff=split>.

Tabela 20 – Repositórios contendo o código-fonte dos projetos utilizados na avaliação do modelo He-lastic

Repositório	Finalidade	Acessível em
modeltest-lambda	Protótipo do modelo He-lastic	https://github.com/mateusaubin/modeltest-lambda
modeltest-loadexerciser	Scripts de execução dos cenários de avaliação e parsers para coleta de estatísticas	https://github.com/mateusaubin/modeltest-loadexerciser
jmodeltest2	Versão modificada para geração de <i>traces</i> de execução	https://github.com/mateusaubin/jmodeltest2
	Fontes originais do jModelTest	https://github.com/ddarriba/jmodeltest2
PhyML	Motor de cálculo de adequação de sistemas de evolução molecular	https://github.com/stephaneguindon/phym

Fonte: Elaborado pelo autor.

5.1.1 Conjuntos de Dados e Parâmetros

Esta etapa foi caracterizada por encontrar bases de dados padronizadas e amplamente utilizadas para testes no âmbito da filogenética, com o objetivo de estabelecer uma base comparativa que possa ser reproduzível por pesquisadores externos e que permita ampla avaliação do modelo proposto. Estudos preliminares indicavam a existência de tais *datasets* conforme citam os trabalhos de Hordijk e Gascuel (2005), Keane (2006), Stamatakis (2005) e Stewart et al. (2001), contudo alguns destes autores levantam dúvidas quanto a qualidade e padronização dos *datasets*.

Através de comunicação pessoal por e-mail com Stamatakis e Darriba foi possível concluir que, de fato, não existem *datasets* amplamente aceitos pela comunidade no que diz respeito à performance de testes de adequação de sistemas de evolução filogenética. A recomendação recebida foi por utilizar os alinhamentos de exemplo que acompanham os binários do software jModelTest assim como elencar um subconjunto dos arquivos coletados em um repositório disponível no portal GitHub². Embora exista uma quantidade significativa de alinhamentos presentes no repositório indicado, seu aproveitamento se mostrou proibitivo em função do tempo de execução exigido e consequentemente a necessidade de um grande *pool* computacional à disposição.

Tendo em vista que uma das diretrizes de projeto do modelo He-lastic está na sua capacidade de lidar com amplas variações no que diz respeito a carga computacional o uso de arquivos que ultrapassem o tempo de execução de 24 horas foi julgado não relevante, uma vez que, do ponto de vista dos resultados, tais testes não adicionariam valor por apresentar comportamento muito similar dentre o conjunto. A escolha por evitar alinhamentos de grandes dimensões também gera efeito no custo financeiro requerido para executar os cenários de testes do modelo e do

² Disponível na URL <https://github.com/stamatak/test-Datasets>.

Tabela 21 – Conjuntos de dados utilizados na execução dos cenários de testes para o modelo He-lastic e o jModelTest

#	Arquivo	Sequências	Comprimento	Quantidade de Sistemas de Evolução	Tempo Total de Execução
01 – aP6		6	631	288	0:00:40
02 – rodents		8	1078	256	0:03:20
03 – example		10	1000	288	0:04:42
04 – 18S_insects2		7	902	256	0:04:52
05 – HIVpol.groupM		8	3009	256	0:11:58
06 – Hex_EF1a		9	1092	256	0:20:12
07 – primate-mtDNA		12	898	288	0:24:23
08 – HIV_vpu.ref2		35	392	280	0:45:38
09 – gusanos16S.mafft		43	492	256	1:44:52
10 – Birds		9	14043	208	2:11:50
11 – gusanosCOI.mafft		44	561	256	2:58:49
12 – stamatakis-59		59	6951	128	14:51:54

* Tempo de execução obtido através da média das execuções do software jModelTest realizando o teste de adequação para 288 sistemas de evolução em uma máquina com 2 processadores.

Fonte: Elaborado pelo autor.

jModelTest além de contribuir significativamente no tempo necessário para executar cada cenário, de forma que a escolha por deixar tais arquivos de fora do conjunto de dados permitiu uma maior variação nos cenários de testes em função do tempo de execução menor.

Assim foram estabelecidos 12 arquivos com ampla variação no tempo de execução que serão usados para as execuções de avaliação do modelo He-lastic e do jModelTest. Dos 12 arquivos apenas um deles se origina do repositório indicado por Stamatakis enquanto os demais são oriundos do próprio projeto jModelTest. Esta decisão foi motivada pelos fatos expostos anteriormente e colhe apoio no fato de que favorece análises comparativas e uma validação dos resultados por terceiros. A Tabela 21 apresenta os arquivos e algumas de suas características assim como um parâmetro de tempo de execução máximo obtido por múltiplas execuções em uma instância com dois núcleos de processamento disponíveis.

No que diz respeito aos parâmetros de execução das avaliações de adequação dos sistemas de evolução molecular o objetivo era obter uma grande variedade que representasse bem o cenário de um pesquisador da filogenética. Conforme pode ser visto na Tabela 22 a escolha de sistemas de evolução está sob influência de quatro configurações disponibilizadas pelo software jModelTest onde o usuário pode selecionar quantidade de sistemas para teste e modificadores de comportamento. Considerando este perfil de usuário foi estabelecido que os parâmetros de

Tabela 22 – Parâmetros disponibilizados pelo jModelTest que influenciam diretamente na quantidade de sistemas de evolução molecular que farão parte do teste de adequação

Parâmetro	Descrição
Esquemas de Substituição	Quantidade de sistemas de evolução molecular a ser incluídos no teste de adequação [†] Opções disponíveis são {3, 5, 7, 11, 203}
+F	Controla a inclusão de sistemas com frequências base iguais ou desiguais
+I	Controla a inclusão de sistemas com ou sem uma proporção de locais invariantes em uma sequência molecular
+G _n	Controla a inclusão de sistemas com ou sem variação na taxa de substituição por local em uma sequência molecular <i>n</i> pode ser um número arbitrário que define a quantidade e categorias de variação

[†] A Subseção 2.1.3 apresenta uma discussão detalhada a respeito dos sistemas de substituição assim como a Tabela 4 que apresenta alguns dos sistemas mais populares

Fonte: Elaborado pelo autor.

execução serão os mais comprehensivos possíveis, disponibilizando o maior número de avaliações relevantes para obter, desta forma, um amplo panorama acerca das características de execução de cada sistema de evolução.

No jModelTest este cenário se dá através das utilização de *Clustering Search*, conforme detalhado na Seção 4.4, que adota uma heurística capaz de reduzir os 1624 sistemas disponíveis para teste em 6 conjuntos que somados totalizam 288 sistemas (vide Tabela 15). Também embasa esta escolha o fato de que parâmetros menos comprehensivos de execução do jModelTest resultam em apenas 88, 40 ou 24 execuções paralelas, um número considerado baixo para colocar à prova as capacidades de paralelismo e elasticidade da camada FaaS do modelo He–lastic uma vez que não é incomum encontrar servidores com mais de 16 *cores* de processamento e instâncias de provedores de computação em nuvem com mais de 30 núcleos.

Cabe ressaltar, mais uma vez, que a escolha dos arquivos de alinhamentos de sequências moleculares é particularmente relevante para o cenário de comparação com o jModelTest em função dos fatores determinados na Seção 4.2 e principalmente através dos componentes da Equação 4.3, tornando o arquivo fundamental do grão de paralelismo juntamente com os parâmetros do jModelTest, detalhados na Tabela 22 que influenciam diretamente nos sistemas de evolução escolhidos para o teste dentre os 288 possíveis como mostra a Tabela 15.

5.1.2 Avaliação do jModelTest

Para viabilizar uma comparação justa entre a abordagem de recursos fixos adotada pelo jModelTest com a estratégia de elasticidade empregada pelo modelo He–lastic existe a necessidade

de coletar resultados de execução em um ambiente similar, reduzindo as variações em função de possíveis versões de dependências, modelos de hardware, situações de carga do ambiente e outras características inerentes a execução de softwares distribuídos e de alta performance. Desta forma a próxima etapa na avaliação do modelo consiste na execução do jModelTest com os arquivos e parâmetros, que determinam o grão de paralelismo, previamente selecionados em um ambiente similar ao que encontrará o protótipo do modelo He-lastic.

Este processo determinará o patamar básico de performance, também chamado de *baseline* que atua como balizador para os resultados oriundos do modelo proposto. Apesar das diferenças no modelo de execução as métricas coletadas nesta etapa são fundamentais para estabelecer uma linha de comparação quando confrontadas com os resultados obtidos pelo modelo He-lastic, exigindo, portanto, o mesmo rigor na execução e coleta dos resultados.

São fornecidos pelo software jModelTest dois modelos de execução paralela, sendo o primeiro deles baseado em memória compartilhada e *threads* em um ambiente não distribuído, e o segundo adotando a biblioteca MPI como intermediador para a execução em *clusters* ou *grids* computacionais distribuídos. Ambos os modos de execução estão disponíveis em um único binário desenvolvido, como indica o nome, na linguagem Java com a biblioteca MPJ Express (**BAKER; CARPENTER; SHAFI, 2006**) constituindo a principal diferença entre eles. Além disso o programa permite tanto a execução através de console interativo via linha de comando quanto por uma interface gráfica o que, segundo a Tabela 10 presente na análise do Estado da Arte realizada na Seção 3.2, pode ser considerado um diferencial haja vista que apenas 41% dos trabalhos estudados fornecia essa possibilidade.

Através de uma análise do código fonte é possível perceber que as funções de cálculo de adequação dos sistemas de evolução molecular são compartilhadas entre as quatro variantes de execução apresentadas, o que permite concluir que há uma significativa equivalência no esforço computacional entre elas embora seja esperado um declínio na eficiência durante a operação baseada em MPI em função do *overhead* de coordenação e comunicação entre os nodos do *cluster*.

Durante a operação normal do jModelTest é possível observar dois comportamentos de execução, variando conforme a adoção, ou não, da técnica de *Clustering Search*, onde o modo que não utiliza esta técnica se comporta de maneira muito similar a um mestre–escravo ou até mesmo um *scatter–gather* embaraçosamente paralelo ao distribuir para cada nodo/processador um sistema de evolução de sequências para que seja executado o teste de adequação e agregando os resultados antes de devolver uma resposta ao usuário. Nos casos onde há o uso de *Clustering Search* seu modo de operação se assemelha ao de fases paralelas (BSP), uma vez que existem seis fases de computação com barreiras entre elas que são utilizadas pela heurística para determinar o ponto de parada do algoritmo. Embora não haja comunicação lateral entre os nodos de execução, sendo esta limitada a uma arquitetura mestre–escravo, a existência de uma barreira de sincronização é julgada suficiente para justificar a associação ao modelo BSP. Este modo de execução pode gerar desperdício significativo de recursos em função da ociosidade

ocasionada pela ampla variação no número de testes de adequação que são executados, e portanto paralelizáveis, em cada uma das 6 etapas que compõem a *Clustering Search*, uma fraqueza do jModelTest já abordada na [Seção 4.4](#) e exemplificada na [Tabela 15](#).

Para os objetivos do presente trabalho foi selecionada a estratégia de execução baseada em *threads* por memória compartilhada. Esta decisão teve como objetivo coletar resultados do jModelTest em um cenário de *overhead* mínimo, obtendo, assim, os melhores valores possíveis para a execução de cada um dos arquivos que compõem o *dataset* de testes. Uma comparação baseada na execução via MPI teria embutida em si todos os custos adicionais de comunicação, distribuição e coordenação entre nodos de processamento, contaminando os resultados. Embora uma avaliação por este cenário possa ser desejável ao avaliar um sistema baseado em elasticidade, no contexto deste trabalho a execução de testes no cenário MPI incorreria em um elevado esforço de execução em função da configuração necessária para estabelecer um ambiente propriamente configurado e a dificuldade de automação desta tarefa, limitando, portanto, a capacidade de coleta de dados e confiabilidade dos resultados.

Outro fator que contribuiu para a escolha do cenário baseado em *threads* deve-se ao fato de que já é rotineiro encontrar disponível nos provedores de computação em nuvem VMs com quantidade de cores superior a 30, um número considerado suficiente para avaliar o impacto da estratégia de *Clustering Search* na eficiência computacional conforme variação no número de nodos de processamento disponíveis. Através dos testes adotando uma curva ascendente na quantidade de recursos disponíveis será possível, ao mesmo tempo que se determina um nível base de performance, verificar o impacto da estratégia *Clustering Search* (e a variação no nível de paralelismo que ela causa conforme a [Tabela 15](#)) na eficiência.

Conclui-se, portanto que a avaliação do jModelTest e consequente base comparativa para o modelo He–lastic se dará por meio da execução de múltiplas rodadas do teste de adequação em execuções em um único servidor variando a quantidade de núcleos de processamento disponíveis, duplicando-os ou variando conforme disponibilidade do provedor de computação em nuvem, contemplando um intervalo aproximado de 2 à 40 *cores*. A [Tabela 23](#) apresenta possíveis cenários de avaliação utilizando instâncias da família c5 disponível no provedor AWS com a nomenclatura C_{zc} onde z representa jModelTest e c o número de CPUs utilizado. Através desta estratégia serão obtidos dados mais otimistas possíveis ao eliminar qualquer *overhead* oriundo da computação distribuída e que permitirão estabelecer uma comparação rigorosa quanto ao consumo de recursos baseados em elasticidade do modelo He–lastic além de avaliar a atual eficiência no uso de tais recursos. Os resultados obtidos por meio desta estratégia serão abordados em detalhes na [Seção 6.1](#).

5.1.3 Avaliação do Modelo He–lastic

[Shankar2018]

Ttimeout

Tabela 24 – Cenários de avaliação para o modelo He–lastic

Tabela 23 – Cenários de avaliação para o software jModelTest

Cenário	CPUs	Orquestrador de Contêineres		FaaS	
		Cenário	CPUs	Memória	Tempo Limite
C_{f0}			-	1536	60
C_{c8}			8	-	-
C_{c16}			16	-	-
C_{c36}			36	-	-
C_{j8}	8	C_{m1}	8	1536	60
C_{j16}	16	C_{m2}	16	1536	45
C_{j36}	36	C_{m3}	16	1536	60
Fonte: Elaborado pelo autor.		C_{m4}	36	1536	15
		C_{m5}	36	1536	30
		C_{m6}	36	1536	60
		C_{m7}	36	768	60

Fonte: Elaborado pelo autor.

We use simple heuristics and empirical experiments to decide parameters, i.e., scaling factor s_f and $T_{timeout}$. We use simple heuristics to choose these two parameters and leave more rigorous investigation for future work.

A avaliação do modelo proposto se dará por meio da sua execução em ambiente computacional o mais próximo possível daquele onde se dará a coleta de métricas sobre o software jModelTest, mantendo configurações de provedores de computação em nuvem, tipos e variedades de instâncias/VMs e sistemas operacionais. Tais decisões visam maximizar a quantidade de variáveis controladas o que, por sua vez, reduz a incidência de ruídos ou influências indesejadas nos resultados coletados visando comparação entre o modelo He–lastic e o jModelTest. Conforme esperado, todos os testes devem ser executados com o mesmo conjunto de dados e parâmetros previamente definidos de forma que uma comparação justa possa se estabelecer entre as abordagens comparadas.

Os resultados obtidos nesta etapa tem a tripla finalidade de determinar: 1) a variação das métricas de avaliação comparadas às diferentes execuções do jModelTest; 2) o overhead causado pela abordagem de camadas de elasticidade adotada pelo modelo proposto; e 3) a variação de performance conforme são desabilitadas as camadas do modelo. Em última instância os dados obtidos os pontos fortes e fracos da estratégia proposta, o que permitirá uma avaliação no que diz respeito a viabilidade da sua adoção assim como um direcionamento quanto a possíveis trabalhos futuros em relação ao modelo He–lastic.

A flexibilidade do modelo proposto, através da sua dupla camada de elasticidade, se manifesta por meio dos parâmetros de configuração previamente detalhados na Tabela 13 especificando: *a) Tempo Limite; b) Potência; c) Número de CPUs; d) threshold inferior; e e) threshold superior*, sendo os dois primeiros relevantes para a camada FaaS e os demais para a camada de Orquestração de Contêineres. Contudo esta flexibilidade acaba tornando-se um complicador ao estabelecer os cenários de teste devido a explosão combinatória causada pelos cinco parâmetros do modelo, o que exige uma redução no espaço de busca para viabilizar a execução das avaliações.

No caso da camada baseada em FaaS, a associatividade de custos e proporcionalidade na alocação de recursos permite que as variações sejam concentradas em um dos dois parâmetros relevantes para esta camada, desta forma o parâmetro de *Timeout* (tempo limite de execução) será utilizado como principal elemento de variação, com a potência sendo usada para validar a associatividade de custos da camada FaaS. Quanto a Orquestração de Contêineres foi definido que apenas o parâmetro relativo a quantidade de CPUs será variado, fixando-se os valores de controle do comportamento de elasticidade e alinhando o número de CPUs com aqueles adotados ao estabelecer as bases de comparação. Esta decisão visa manter uma comparação justa entre os cenários ao reduzir a quantidade de variáveis que podem influenciar nos resultados e foi considerada adequada para determinar as características de comportamento do modelo He-lastic haja vista a grande quantidade de combinações possíveis entre *thresholds*.

Contudo a variação nos parâmetros do modelo não permite detectar os níveis de *overhead* incorridos da sua utilização, requerendo uma abordagem alternativa para obtenção deste resultado. Conforme detalhado na Seção 4.3 o modelo He-lastic se diferencia em função da sua abordagem de duas camadas de elasticidade que, em função de suas características, se adequam, em primeira análise, para diferentes tipos de aplicações mas que, quando combinadas, podem contribuir para uma determinada classe de tarefas como o teste de adequação de sistemas de evolução molecular. Desta forma emergem três cenários de avaliação oriundos da combinação das camadas, nomeadamente os cenários: 1) misto, contemplando ambas camadas habilitadas; 2) apenas FaaS; e 3) apenas Contêineres. Um quarto cenário, desabilitando ambas as camadas de elasticidade, embora possível, foi descartado por não ser relevante para o modelo proposto uma vez que este é caracterizado pelo uso da elasticidade, assim um cenário sem elasticidade forneceria uma caracterização deturpada do modelo He-lastic além de exigir esforço de desenvolvimento e coleta de dados.

Os cenários elencados para avaliação do modelo são apresentados na Tabela 24 assim como um detalhamento a respeito dos valores atribuídos para cada um dos parâmetros relevantes à avaliação. Assim como na Tabela 23 o cenário assume trabalhar com instâncias do tipo *c5* do provedor AWS e sua nomenclatura segue o formato C_{zc} onde z pode assumir três valores {FaaS, Contêineres, Misto} e c representa um sequencial à exceção dos cenários por Contêineres onde representa o número de CPUs (que por sua vez está alinhado aos valores definidos previamente visando permitir uma avaliação justa). Merecem destaque os cenários C_{f0} e C_{m7} por seus objetivos sendo, respectivamente, examinar o ponto de limite no tempo de execução de tarefas e

validar a associatividade de custos na camada FaaS assim como a proporcionalidade na alocação de recursos. Os cenários C_c têm por objetivo avaliar o nível de *thrashing* e o *overhead* causado pela execução de tarefas de curto prazo. Por fim os cenários C_m colaboram para obter uma caracterização do comportamento dinâmico do modelo He–lastic no que diz respeito às camadas de elasticidade, além de medir sua eficiência.

5.1.4 Análise Comparativa

Uma vez obtidos os resultados referentes aos cenários de teste do jModelTest, assim como os do modelo He–lastic a avaliação passa a se concentrar no estudo e comparação entre os resultados obtidos. De posse dos dados brutos conforme gerados pelo jModelTest assim como o protótipo, estes serão compilados e tabulados para então passar por uma inspeção e limpeza em busca de *outliers*, de forma a evitar a ocorrência de viéses nos dados em função de anomalias, para que então possam servir como fontes adaptadas para análise. Estas análises serão guiadas pelas métricas estabelecidas no [Capítulo 4](#) sendo de especial interesse os resultados relativos ao tempo total de execução e custo financeiro que permitirão determinar os pontos fortes e fracos da proposta com relação à abordagem de recursos fixos adotada pelo jModelTest. Além disso também despertam interesse às características de elasticidade e a dinâmica de relacionamento entre as camadas FaaS e de Orquestração de Contêineres propostas pelo modelo He–lastic.

5.2 Aplicação

Conforme já detalhado na [Seção 4.1](#) a aplicação que serve de base para a implementação do protótipo do modelo He–lastic é o jModelTest, um projeto já estabelecido no cenário de bioinformática e filogenética que conta com amplo uso no meio acadêmico. Seu objetivo é o cálculo de adequação de sistemas de evolução molecular, também conhecido como *best-fit*, onde diversos sistemas de evolução são testados para determinar qual deles melhor explica as substituições moleculares que ocorreram em um determinado conjunto de dados. Como resultado deste modo de operação foi possível formalizar na [Equação 4.3](#) o cálculo referente a complexidade, ou custo computacional, de uma execução do jModelTest. Outra característica relevante do projeto jModelTest no que diz respeito ao protótipo é a sua execução dividida em fases quando é utilizada a técnica de *Clustering Search*, lembrando um algoritmo baseado em BSP, como é o caso dos cenários de avaliação estabelecidos neste trabalho.

Durante a implementação do protótipo foi possível explorar uma particularidade do jModelTest para obter o duplo benefício de agilizar o desenvolvimento e garantir a igualdade dos resultados uma vez que o projeto atua basicamente como um *driver* da aplicação PhyML de [Guindon et al. \(2010\)](#). Cada teste de adequação é mapeado para uma nova execução do PhyML com os devidos parâmetros ajustados, embora mantendo uma estrutura base. Sendo assim é possível visualizar o jModelTest como um *front-end* que dispara e gerencia múltiplas execuções

Figura 24 – Linha de comando utilizada pelo jModelTest para controlar o *software* PhyML separada em parcela fixa e variável e apresentando amostras de preenchimento da parcela variável

Parcela Fixa:

```
-i arquivo.phy -d nt -n 1 -b 0 --r_seed 12345
--no_memory_check -s BEST -o tlr
```

Parcela Variável:

--run_id GTR	-m 012345 -f m -c 1
--run_id GTR+G	-m 012345 -f m -c 4 -a e
--run_id GTR+I	-m 012345 -f m -v e -c 1
--run_id GTR+I+G	-m 012345 -f m -v e -c 4 -a e
--run_id F81	-m 000000 -f m -c 1
--run_id 001000	-m 001000 -f 0.25,0.25,0.25,0.25 -c 1
--run_id 010200+I+G+F	-m 010200 -f m -v e -c 4 -a e
--run_id TIM1ef+I	-m 012230 -f 0.25,0.25,0.25,0.25 -v e -c 1
--run_id TVM+G	-m 012314 -f m -c 4 -a e
--run_id SYM	-m 012345 -f 0.25,0.25,0.25,0.25 -c 1
--run_id SYM+G	-m 012345 -f 0.25,0.25,0.25,0.25 -c 4 -a e
--run_id SYM+I	-m 012345 -f 0.25,0.25,0.25,0.25 -v e -c 1
--run_id SYM+I+G	-m 012345 -f 0.25,0.25,0.25,0.25 -v e -c 4 -a e

Fonte: Elaborado pelo autor.

paralelas do PhyML recolhendo e compilando os resultados ao final delas. A Figura 24 apresenta a parcela fixa da linha de comando utilizada para controlar o comportamento do PhyML assim como exemplos da parcela variável que são, por fim, combinadas para gerar cada linha de comando que dispara a execução de um teste de adequação de sistemas de evolução molecular.

Em função da relação entre jModelTest e PhyML é possível basear a implementação do protótipo no *replay* dos comandos enviados ao PhyML, bastando para isso a coleta de *traces* de execução. Estes registros foram habilitados pela versão do jModelTest modificada pelos autores e permitiu garantir o mesmo comportamento no que diz respeito à característica de execuções haja vista que o cálculo de adequação, realizado pelo PhyML, é a parte mais custosa da execução do jModelTest. Os arquivos de trace encontram-se disponíveis no repositório³ que armazena o código fonte dos *scripts de execução*.

Uma das tarefas realizadas pelo jModelTest para viabilizar a comunicação com o PhyML é a conversão nos tipos de arquivo fornecido como parâmetros de entrada. Uma vez que o protótipo também funcionará como um controlador do PhyML existe a necessidade de converter os tipos de dados dos arquivos utilizados no *dataset* de avaliação do modelo. Para tanto foi utilizada a biblioteca ALTER, especializada na conversão entre tipos de alinhamentos e também utilizada pelo jModelTest, de modo que todos os arquivos presentes no *dataset* estejam em formato .phy, que é o único reconhecido pelo PhyML.

³ Disponível no endereço: <https://github.com/mateusaubin/modeltest-loadexerciser/tree/master/traces>

Visando obter uma maior qualidade e reprodutibilidade das execuções realizadas, a aplicação contou com automação por meio de scripts de execução automatizada dos cenários tanto para estabelecer as bases de comparação no jModelTest⁴ quanto para gerir e executar as execuções do protótipo do modelo He–lastic⁵. Através da automação foi possível aumentar o número de execuções de cada cenário de avaliação e consequentemente a confiabilidade estatística dos resultados. Outro benefício da automação foi possibilitar a execução não assistida dos cenários, o que teria comprometido seriamente a capacidade de execução uma vez que múltiplos cenários ultrapassavam a marca de 20 horas de execução para todos os arquivos contidos no *dataset* de testes e estes, por sua vez, deveriam ainda ser repetidos ao menos cinco vezes.

5.3 Infraestrutura

No que diz respeito a infraestrutura de computação em nuvem a escolha foi pelo provedor Amazon Web Services (AWS), uma subsidiária da Amazon que por sua vez é considerada uma gigante do *e-commerce* nos Estados Unidos e já conta com alguma atuação no Brasil. A escolha da AWS se deu por este ser o maior dentro os grandes provedores de computação em nuvem (também chamados na imprensa de *hyperscalers*) e por experiência acadêmica e profissional do autor que usou e administrou nos quatro anos anteriores ambientes de nuvem baseados no provedor AWS além de utilizá-lo como plataforma para o desenvolvimento do projeto Elastipipe, realizado como trabalho de conclusão na Graduação (AUBIN; RIGHI, 2015; RIGHI et al., 2016, 2017). A arquitetura do provedor é baseada em regiões, sendo estas geralmente divididas à nível continental onde cada região é, por sua vez, subdividida em pelo menos duas (e geralmente três) zonas de disponibilidade conforme mostra a Figura 25.

As zonas de disponibilidade servem como proteção contra desastres e mecanismo de redundância e alta disponibilidade por representarem ambientes espelhadosumas das outras no que diz respeito à infraestrutura do provedor. Contudo para tirar proveito dessas capacidades geralmente é necessário que a aplicação seja preparada para consciente da possibilidade. Regiões costumam ser parecidas embora entre elas exista certa diferença nos rol de serviços ofertados e, por vezes, até mesmo no hardware disponível. Um exemplo disso foi a recente chegada do serviço Redshift na região situada em sa-east-1 (São Paulo, Brasil) no fim de 2016, sendo que sua oferta inicial na região us-east-1 (Virgínia do Norte, USA) ocorreu em 2012.

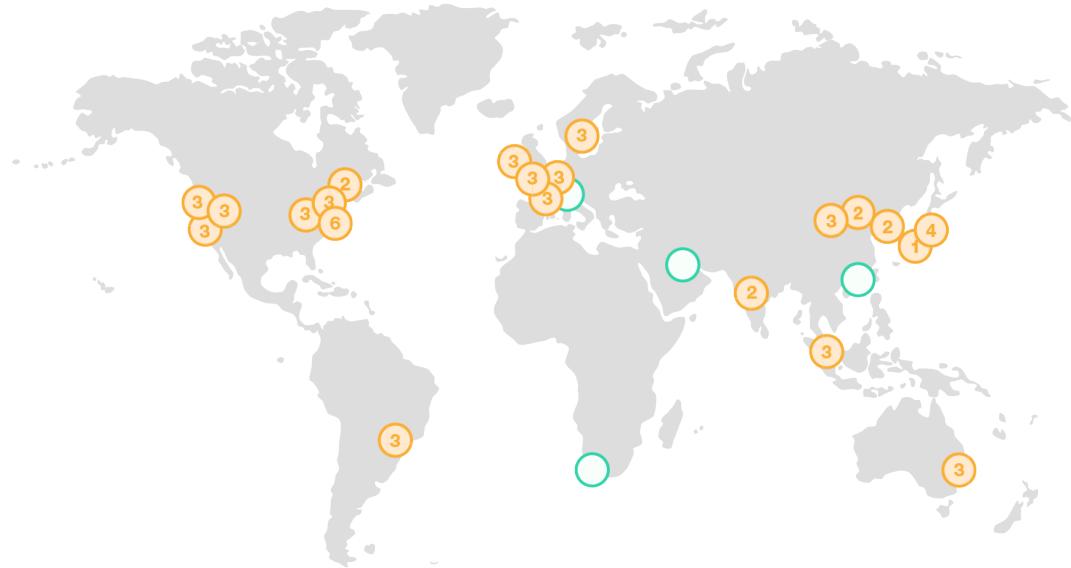
No contexto deste trabalho a região escolhida foi a us-east-2 localizada em Ohio, USA com os principais motivadores sendo custo e funcionalidades pois a região brasileira ainda não disponibiliza parte significativa⁶ do portfólio de serviços da AWS além de cobrar um preço mais

⁴Disponível no endereço: <https://github.com/mateusaubin/modeltest-loadexerciser/blob/master/exec-old-userdata.sh>

⁵ Disponível nos endereços: <https://github.com/mateusaubin/modeltest-loadexerciser/blob/master/exec-new.py> & <https://github.com/mateusaubin/modeltest-loadexerciser/blob/master/exec-new-helper.sh>

⁶ A página <https://aws.amazon.com/about-aws/global-infrastructure/regional-product-services/> apresenta a lista completa de serviços disponível por região e permite chegar a esta conclusão.

Figura 25 – Mapa das regiões e respectivas zonas de disponibilidade fornecidas pelo provedor de computação em nuvem AWS com os círculos verdes representando regiões em construção

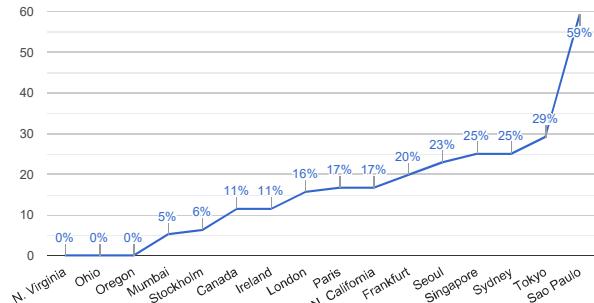


Fonte: Reproduzido de <https://aws.amazon.com/about-aws/global-infrastructure/>.

alto pelo uso dos recursos, resultando em um *premium* de pelo menos 50% sobre o valor base cobrado em Ohio, segundo levantamento de Marquez (2018) demonstrado nas Figuras 26 e 27. A política de preços é relevante na escolha da região pois, embora esteja situada no Brasil, a cobrança de custos oriundos desta região ainda se dá em Dólares Americanos (USD), assim como todas as demais regiões, o que nega qualquer benefício fiscal e/ou tecnológico advindo do seu uso (uma exceção seria o desenvolvimento de aplicações altamente sensíveis a latência, por exemplo).

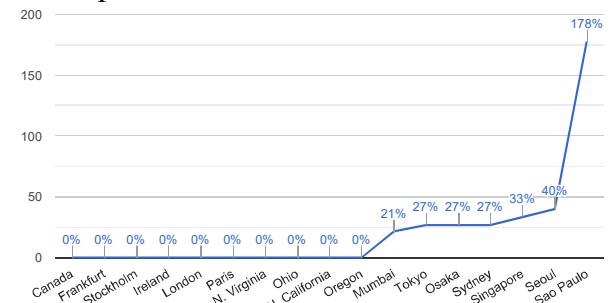
O pioneirismo da AWS no que diz respeito ao paradigma FaaS / *serverless* também teve grande influência na escolha haja vista que o provedor foi quem efetivamente deu origem a

Figura 26 – Variação no custo por região do provedor AWS no uso de recursos computacionais em instâncias da família m5.



Fonte: Marquez (2018).

Figura 27 – Variação no custo por região do provedor AWS para a transferência de 1 TB de dados para a Internet.



Fonte: Marquez (2018)

Tabela 25 – Tipos de CPUs utilizadas no AWS Lambda e sua equivalência em termos de Famílias EC2

Fração [†]	vCPU	Frequência	Denominação	Família
59,3 %	E5-2666	2,90 GHz	Haswell	c4
37,5 %	E5-2680	2,80 GHz	Ivy Bridge	c3
3,1 %	E5-2676	2,40 GHz	Haswell	m4

[†] Levantamento realizado através da coleta de estatística dos arquivos /proc/cpuinfo e /proc/meminfo de 20 mil VMs distintas.

Fonte: Wang et al. (2018) com complementos do autor.

este modelo computacional. Medições realizadas por McGrath e Brenner (2017) indicam que a AWS fornece as melhores métricas em termos de escalabilidade, latência de arranque frio (*coldstart*) e taxa de transferência. Além destes resultados, testes realizados por Wang et al. (2018) concluem que o serviço provido pela AWS é superior uma vez que plataformas concorrentes como Azure, da Microsoft, e GCP, da Google, enfrentam dificuldades em provisionar um número suficiente de recursos subjacentes capaz de servir requisições com alto paralelismo. Enquanto este comportamento é geralmente visto como vantagem, este resultado se dá em função da política de *bin-packing* adotada pela AWS, que tenta manter o melhor aproveitamento de recursos servindo requisições FaaS a partir das mesmas VMs até que não haja mais espaço onde então é provisionada uma nova VM. Contudo Wang et al. (2018) previnem que esta política pode resultar em contenção conforme as características no uso de recursos por parte das funções executadas, podendo prolongar artificialmente o tempo de execução.

Uma das vantagens para o provedor no que diz respeito ao uso de FaaS (abordada na Subseção 2.2.5) está na possibilidade de manter um bom nível de utilização para hardware que esteja caindo em desuso. Havendo a possibilidade de manter um determinado patamar de performance entre diferentes VMs e famílias de instâncias, as limitações no consumo de recursos estabelecidas pelo paradigma FaaS permitem com que versões relativamente antigas de hardware sejam utilizadas sem desvantagens ao usuário ao mesmo tempo que reduz a necessidade de compra para o provedor. Este comportamento pode ser observado na Tabela 25 que apresenta a distribuição de frequência com que são utilizados determinados tipos de CPUs no AWS Lambda, a oferta de FaaS deste provedor, em comparação com o uso destas mesmas CPUs quando disponíveis no serviço de máquinas virtuais, o EC2. Para referência, famílias atuais do EC2 são aquelas que têm sufixo 5, como por exemplo c5, r5 e m5 que são otimizadas para CPU, memória e uso geral, respectivamente.

A ampla seleção de serviços disponibilizados pela nuvem da AWS faz com que o exercício e definição de arquitetura se assemelhe a montagem de LEGO⁷ onde é possível deixar a cargo do provedor diversas das funcionalidades fundamentais de um projeto *software*. Visando garantir o entendimento da arquitetura do protótipo descrita a seguir, uma lista com os serviços

⁷ Brinquedo infantil caracterizado por suas peças que se encaixam e permitem montar uma infinidade de objetos.

mais relevantes utilizados é apresentada abaixo juntamente com uma breve descrição de suas características e funcionalidades.

- **Lambda:** é a implementação da AWS para o paradigma FaaS;
- **Batch:** serviço para execução de tarefas em modo *batch* de processamento, provendo mecanismos de filas, prioridades e ambientes de computação além de gerenciar automaticamente ações de elasticidade conforme a demanda;
- **S3:** provê armazenamento de objetos/arquivos com alta capacidade de requisições e *throughput* enquanto fornece garantias de replicação e durabilidade de 11 nove;
- **DynamoDB:** banco de dados não relacional (NoSQL) orientado a tuplas chave–valor com latência na casa de um dígito de segundo ($0 \sim 9s$);
- **SNS:** filas de mensagens no modelo *publish–subscribe* suportando alta vazão e durabilidade por meio de servidores distribuídos fornecendo garantias de entrega de pelo menos uma vez (*at least once delivery*);
- **ECS:** é a implementação da AWS para o paradigma de Orquestração de Contêineres, sendo utilizado como recurso subjacente pelo Batch para viabilizar a execução de qualquer tipo de aplicação em um ambiente isolado e com todas as dependências embutidas por meio de contêineres Docker;
- **Auto-Scaling:** mecanismo de elasticidade fornecido pela AWS que possibilita a definição de regras para elasticidade horizontal automática e reativa por replicação de VMs (Figura 4) sendo utilizado pelo ECS no controle da elasticidade;
- **EC2:** fundação para a grande maioria dos demais serviços providos pela AWS fornecendo também para usuários finais Máquinas Virtuais configuráveis em uma ampla variedade de dimensões como processamento, memória, endereços de IP e placas de rede, armazenamento e imagens de sistemas operacionais;
- **CloudWatch:** coleta, gestão e relatórios de métricas operacionais geradas pelos demais serviços AWS e pelo próprio usuário;
- **CloudFormation:** gerencia a montagem, atualização e remoção de ambientes computacionais definidos por meio de uma linguagem de programação aplicando o conceito conhecido como *infrastructure as code*;
- **IAM:** gestão e permissionamento de usuários, grupos e papéis.

5.4 Protótipo

Desenvolvido na linguagem de programação Python, o protótipo do modelo He-lastic tira proveito do fato de que o jModelTest atua como *front-end* para o PhyML e adota uma estratégia baseada na reexecução de *traces* coletados a partir de uma versão do jModelTest modificada para gerar tais registros. Conforme mencionado anteriormente, o uso do PhyML como efetivo executor dos cálculos necessários para o teste de adequação de sistemas de evolução molecular é a tarefa mais custosa computacionalmente, de forma que o uso de *traces* não foi considerado uma vantagem para o protótipo por não tomar, no jModelTest tempo suficiente de cálculo, para ser significativo na avaliação de tempos de execução. Além disso o PhyML provê um segundo benefício ao garantir que os cálculos executados pelo protótipo são exatamente os mesmos do que aqueles desempenhados pelo jModelTest, validando os resultados e assegurando que as diferenças nos custos e tempos de execução advém exclusivamente das diferenças entre o modelo He-lastic (e seus modos de execução) e do jModelTest.

5.4.1 Implementação

Uma das diretrivas que guiou o desenvolvimento foi a adoção do maior número possível de serviços de computação em nuvem onde fosse possível e apropriado, resultando em um desenvolvimento efetivamente *cloud-native*, buscando maximizar a performance e a obter tolerância a falhas necessária para aplicações distribuídas e de alto desempenho. Esta decisão está alinhada com as decisões de projetos detalhadas na [Seção 4.2](#) e tem como subproduto uma simplificação na configuração, assim como a consequente redução na carga operacional do administrador de ambientes. No que diz respeito a portabilidade entre provedores de computação em nuvem todos os serviços fundamentais encontram concorrentes com funcionalidades análogas enquanto serviços secundários, nomeadamente CloudWatch, CloudFormation e IAM, também têm concorrentes contudo sua adaptação requer intervenção manual devido às diferenças e características de cada plataforma de computação em nuvem.

Um dos destaques do ponto de vista da implementação do protótipo do modelo He-lastic, e que pode ser observado nos repositórios públicos de código fonte listados na [Tabela 20](#), foi o alto índice de reuso de código, uma propriedade que emergiu em função da utilização das duas camadas de elasticidade baseadas em FaaS e Contêineres, onde o código utilizado como função na camada FaaS foi inteiramente compartilhado com a camada de Contêineres na forma de uma biblioteca de código fonte. Embora a camada de Contêineres não faça uso ou refencie da camada FaaS, o código fonte compartilha exatamente o mesmo artefato que foi enviado para a camada FaaS necessitando apenas de um *wrapper* capaz de traduzir as estruturas de dados para que fiquem no formato esperado pela chamada da função. Os módulos desenvolvidos no protótipo assim como seus artefatos de código podem ser vistos na [Tabela 26](#), onde também é possível visualizar o alto nível de reuso de código por meio do uso do PhyML, da biblioteca de

Tabela 26 – Artefatos de código presentes nos três módulos do protótipo.

FaaS		Orquestrador de Contêineres
forwarder	modeltest	
src/aws.py	src/aws.py	src/aws.py
src/forwarder.py	lib/phym	lib/phym
	src/modeltest.py	src/modeltest.py
		src/dockerentrypoint.py
		requirements.txt

Fonte: Elaborado pelo autor.

funções `aws.py` e do executável `modeltest.py`.

Embora fossem esperados apenas dois programas, sendo um para cada camada do modelo, houve a necessidade, durante o desenvolvimento, de produzir três programas para que o protótipo pudesse funcionar conforme especificado na arquitetura do modelo seguindo as definições da Seção 4.3. A diferença deu-se pela necessidade de introduzir um módulo responsável por traduzir as requisições originalmente enviadas para a camada FaaS (Lambda), em requisições que seguissem o formato especificado para a camada de Contêineres (Batch), originando o módulo *forwarder*. Este módulo tem seu objetivo estritamente definido pelo encaminhamento de requisições, não realizando qualquer tipo de cálculo ou computação útil do ponto de vista do teste de adequação de sistemas de evolução molecular, contudo cumpre um papel necessário para o funcionamento do protótipo. Em contrapartida, realizam processamento útil do ponto de vista funcional o módulo *modeltest* na camada FaaS e o respectivo módulo da camada Orquestradora de Contêineres que, conforme mencionado, reutiliza totalmente o módulo anterior.

5.4.2 Ferramental

Dentre o ferramental adotado para o desenvolvimento do protótipo o projeto Docker contribuiu de maneira significativa para garantir a testabilidade do protótipo ao permitir a especificação de um ambiente isolado e bem definido contendo os artefatos de código, *runtimes* e dependências empacotadas em uma única imagem que pode ser utilizada no ambiente de Orquestração de Contêineres (Batch) e localmente. Através de um arquivo chamado `dockerfile` é possível especificar todos os passos necessários para a construção do contêiner e obter, depois de compilado, uma imagem pronta para implantação em qualquer ambiente que suporte imagens Docker. Além disso, através de projetos como o `docker-lambda`⁸ é possível obter localmente um ambiente que reproduz as características da camada FaaS (Lambda), o que também contribuiu para a testabilidade e o desenvolvimento do protótipo.

⁸ Disponível em <https://github.com/lambci/docker-lambda>.

O projeto serverless framework⁹, que fornece uma visão unificada a respeito das capacidades de FaaS disponíveis nos principais provedores de computação em nuvem, também teve papel fundamental no desenvolvimento do protótipo e possibilitou mantê-lo agnóstico de provedores. Através do arquivo `serverless.yml` foi possível especificar todo o ambiente computacional necessário para a execução do protótipo, contemplando as duas funções FaaS e suas configurações assim como o Orquestrador de Contêineres e suas respectivas configurações. Esta capacidade está intimamente ligada ao fato de que o serverless framework permite ao usuário embutir comandos CloudFormation no processo de implantação (*deployment*) do projeto, de maneira que o arquivo `serverless.yml` define tudo o que diz respeito à criação, atualização e remoção do ambiente requerido pelo protótipo do modelo He-lastic, permitindo com que simples comandos como `sls deploy` e `sls remove` montem e desmontem todos os componentes necessários para a execução assim como suas dependências.

5.4.3 Arquitetura do Protótipo

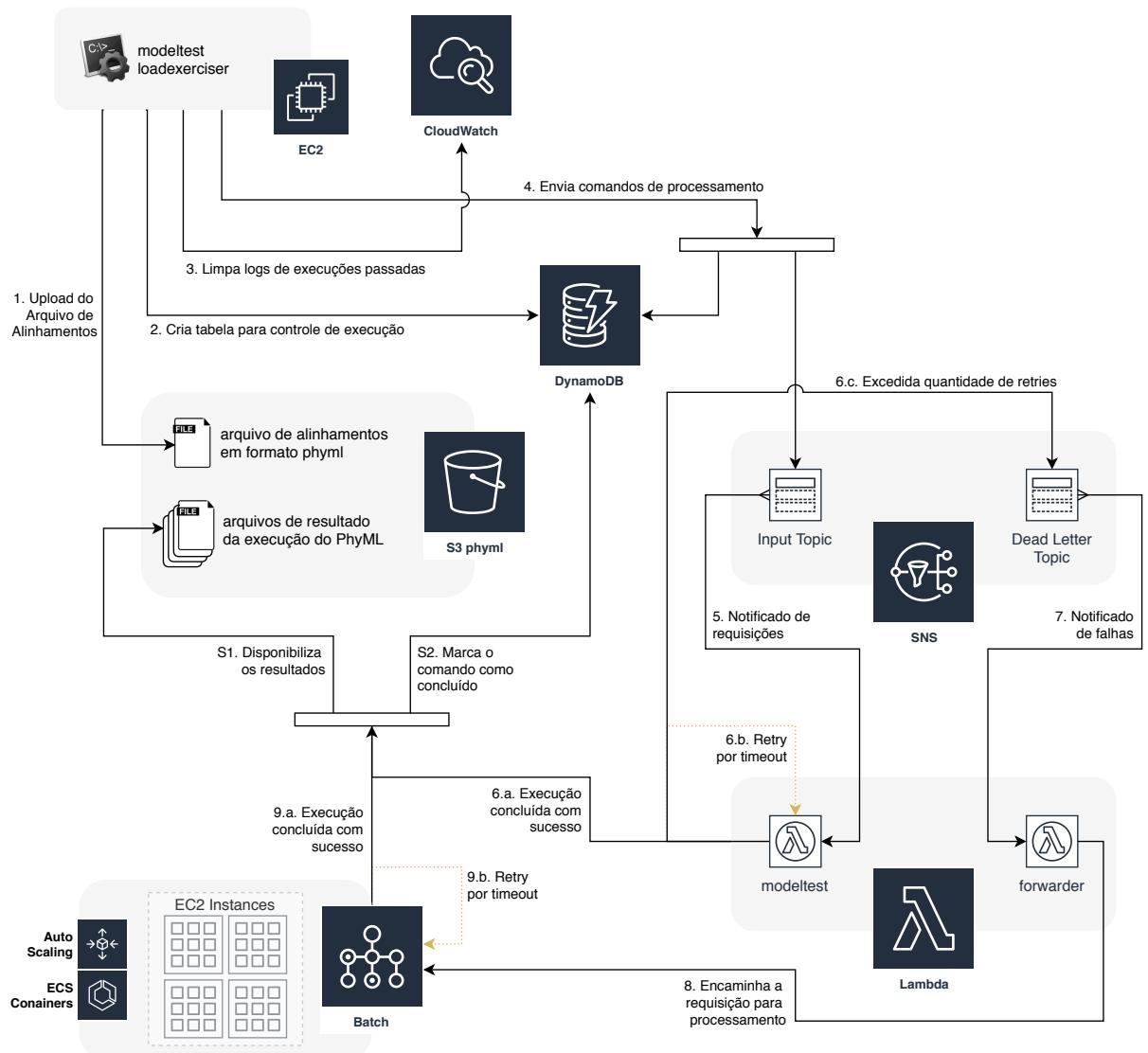
A arquitetura do projeto desenvolvido para o protótipo do modelo He-lastic pode ser vista na Figura 28 que, além dos componentes e sua relações, apresenta também um fluxo de execução para referência. Cabe ressaltar que o papel das duas camadas de elasticidade está dividido entre os componentes Batch, que assume as funções referentes à camada por Orquestração de Contêineres, e o componente Lambda, mais precisamente através da função `modeltest` que assume responsabilidade da camada FaaS. Embora não seja evidente na figura é importante reforçar que a camada FaaS é caracterizada por sua capacidade de escalar rapidamente para atender centenas de requisições sendo esta propriedade especialmente relevante para a implementação do `modeltest`.

A ausência de comunicação lateral entre tarefas da aplicação jModelTest, e consequentemente do protótipo, favorece o cenário implementado ao adotar a técnica de comunicação indireta por meio de armazenamento, neste caso o S3, de maneira muito similar a estratégia adotada por Shankar et al. (2018). Os pilares da implementação estão na idempotência, ou seja, a capacidade de aplicar várias vezes a mesma computação e obter sempre o mesmo resultado independente resultados anteriores e sem efeitos colaterais, e na definição de que uma tarefa só será removida do armazenamento de estado, papel desempenhado pelo DynamoDB, depois que sua computação estiver realizada e os resultados disponibilizados. Através destas estratégias o protótipo não precisa de garantias firmes quanto as capacidades de outros elementos da arquitetura, como por exemplo as filas de mensagens implementadas pelo SNS, que oferecem apenas garantias *at least once* (pelo menos uma vez), ao invés da garantia mais complexa de *exactly once* (exatamente uma vez), favorecendo a portabilidade do e aumentando a confiabilidade do modelo e, por consequência, do protótipo.

Também se tornam aparente em função das escolhas arquiteturais as propriedades de to-

⁹ Disponível em <https://serverless.com/framework>.

Figura 28 – Diagrama de arquitetura da implementação do protótipo do modelo He-lastic descrevendo as principais etapas no fluxo de execução.



Fonte: Elaborado pelo autor.

lerância a falha e recuperação presentes no modelo He–lastic. Assim como em [Jonas et al. \(2017\)](#), a garantia de operações atômicas fornecida pelo armazenamento de estado (DynamoDB) é suficiente para garantir o sucesso de uma execução, embora, para um nível extra de garantias este desfecho possa ser validado através da checagem dos arquivos de resultado presentes no armazenamento do S3. Desta forma não há necessidade de gerenciar ou recuperar tarefas que podem ter sido abandonadas durante o processamento, uma vez que é seguro assumir consultar o armazenamento de estado e de objetos para determinar todas as tarefas não concluídas, reduzindo a tolerância a falhas do modelo He–lastic em um problema de recuperação de tarefas abortadas. Contudo, devido a sua arquitetura em duas camadas, a recuperação pode acontecer por meio de três mecanismos distintos: *a*) *retry* de tarefas na camada FaaS; *b*) *retry* de tarefas na camada de Orquestração de Contêineres; e *c*) encaminhamento de tarefas falhadas da camada FaaS para a camada de Orquestração de Contêineres. Sendo esta última estratégia um dos diferenciais do modelo e do protótipo aqui descritos.

As decisões de arquitetura, tanto do modelo quanto do protótipo, favorecem o comportamento independentemente escalável e elástico dos seus componentes, favorecendo não somente a execução de alta performance, como a progressividade nos custos associados a execução de aplicações baseadas no modelo proposto. Esta característica é particularmente relevante em contextos de baixos recursos financeiros ou de pequena escala que não podem se dar ao luxo de gastar mais do que os já apertados orçamentos. O modelo He–lastic também pode ser uma alternativa viável para instituições maiores e que possuem recursos computacionais contudo, conforme afirma [Shankar et al. \(2018\)](#), tais recursos tradicionalmente se mostrem de difícil acesso devido às longas filas de esperas por alocação de tempo de computação ou encontrem-se impedidos por grandes volumes de processos e burocracias, desencorajando seu uso.

5.4.4 Dificuldades

Dentre as dificuldades encontradas no desenvolvimento do protótipo é duas delas tem impacto significativo nos resultados e devem ser abordadas. A primeira dificuldade se origina do fato de que, ao contrário de outros projetos científicos e de boa parte dos *benchmarks* sintéticos não há um controle explícito sobre o grão de paralelismo que será computado. Esta ausência de uma unidade de medida para o nível de granularidade exigiu a formalização da [Equação 4.3](#) como uma maneira de determinar a granularidade e assim incluir no *dataset* de testes arquivos capazes de representar níveis variados de granularidade computacional conforme mostra a [Tabela 21](#).

A ausência de controle sobre o número de *retries* executada nas funções Lambda, da camada FaaS, se manifestou como a segunda dificuldade relevante para este trabalho. Visando aumentar a confiabilidade das operações e sendo uma decisão justificável quando adotado o ponto de vista original a respeito das funções lambda, que objetivam execuções de curta duração orientadas a eventos, o estabelecimento por parte da AWS de um número fixo de 3 *retries* combinado com espera por *backoff* exponencial tornou-se um problema para o protótipo do modelo He–lastic.

Devido à proporcionalidade entre o *timeout* da função e o tempo de *backoff*, a espera em caso de erro injeta um *delay* significativo no processamento, sendo especialmente nocivo em cenários de *timeout* longo e onde parte significativa dos cálculos de adequação de sistemas de evolução não conseguem ser absorvidos pela camada FaaS. O resultado se manifesta como um tempo de espera onde não é realizada nenhuma computação útil nos cenários em que justamente haveria maior necessidade de agilidade devido ao alto número de requisições que a camada FaaS (Lambda) não consegue atender e que entrarão na fila para processamento via elasticidade reativa na camada de Orquestração de Contêineres (Batch).

Devido a ausência de parâmetros para configurar o comportamento de *retry* do Lambda iniciaram-se esforços em busca de uma solução para contornar este cenário, no entanto por ser intimamente ligado ao serviço não foi possível encontrar uma solução capaz de burlar completamente o comportamento de *retry* e o impacto no tempo de execução e no custo que traz consigo. Como estratégia para redução dos tempos de espera foi embutida na função *forwarder* da camada FaaS, a capacidade de disparar ações preparatórias de elasticidade no serviço Batch, representante da camada de Orquestração de Contêineres. Esta forma de heurística usa dados a respeito da fila de execuções do Batch para determinar um número apropriado de vCPUs a requisitar de forma a evitar a espera pelo *ramp-up* orgânico das ações de elasticidade sem, no entanto, requisitar um número excessivo de recursos que podem ser rapidamente descartados, o que origina o comportamento de *thrashing* enquanto respeita os limites superior e inferior quanto ao número de recursos disponível. Desta forma, cada vez que uma nova tarefa que falhou na camada FaaS chega para encaminhamento para a camada de Orquestração de Contêineres, a função *forwarder* avalia a quantidade de tarefas pendentes no Batch (Orquestrador de Contêineres) e, no caso de uma variação significativa entre tarefas pendentes e recursos disponíveis, solicita uma readequação. Esta ação permite burlar o tempo necessário para que as primeiras ações de elasticidade entrem e efeito e comecem a aumentar a quantidade de recursos até o equilíbrio, podendo ser encarada (com a devida licença poética) como ‘pré-aquecimento do forno’, contudo sem desperdício uma vez que a ação só é realizada quando há de fato tarefas sendo encaminhadas para o Orquestrador de Contêineres.

Uma evolução desta heurística pode se basear na existência de recursos ativos na camada do Orquestrador de Contêineres e na probabilidade de uma tarefa exceder o tempo limite na camada FaaS para realizar o *pass-through*, ou seja, encaminhar esta requisição diretamente para o Batch ao invés de permitir seu processamento pelo Lambda. Uma forma simplificada desta heurística poderia tomar como entrada uma taxa de requisições com falha sobre o total, definindo que, caso a taxa de falha ultrapasse um determinado *threshold*, as demais tarefas serão encaminhadas diretamente para a próxima camada. Embora mais simples esta versão da heurística corre o risco de obter uma alta taxa de ineficiência quando confrontada com tarefas heterogêneas ou com ampla variação na complexidade, como é o caso da aplicação adotada neste trabalho. Estas estratégias, contudo, poderiam mitigar os problemas com a espera ociosa em função do *retry* de tarefas e impactariam positivamente no custo, evitando repetir três vezes na

camada FaaS uma computação que já está fadada ao fracasso. Entretanto, devido à dificuldade em determinar a probabilidade de uma tarefa exceder o tempo limite na camada FaaS, ou as possíveis deficiências da versão simplificada, estas heurísticas não foram implementadas no protótipo do modelo He-lastic, sendo mantidas como indicação para trabalhos futuros.

5.5 Parâmetros

Em função das decisões de projeto e arquitetura do protótipo do modelo He-lastic uma simplificação dos parâmetros do modelo foi possível. Conforme abordado na Tabela 13, o modelo He-lastic contempla em seu projeto 5 parâmetros que determinam o comportamento das camadas de elasticidade, sendo dois deles a respeito do FaaS e os demais sobre a camada de Orquestração de Contêineres. A diferença se dá em função do uso do serviço Batch para gerenciar a camada de Orquestração de Contêineres onde os *thresholds*, ou seja, os limites que controlam a agressividade do comportamento das ações de elasticidade, são gerenciados de maneira automática e com base na quantidade de itens em espera.

Esta diferença permitiu reduzir de cinco para apenas três os parâmetros do modelo e não foi considerada relevante do ponto de vista de avaliação e testes do modelo He-lastic, haja vista que os cenários de avaliação delineados na Subseção 5.1.3 não previam variações nos *thresholds* de elasticidade. Embora os parâmetros sejam significativos em uma otimização fina em cenários produtivos onde o modelo seja implementado, o principal objetivo da atual avaliação está em determinar o impacto da estratégia e a interação entre as duas camadas de elasticidade. Desta forma, na relação entre conveniência e controle apresentada pelo uso do AWS Batch contra a gestão manual da camada de Orquestração de Contêineres por meio dos *thresholds* de elasticidade, foi favorecido o uso do serviço Batch devido à significativa redução no esforço de desenvolvimento e impacto negligenciável na estratégia de avaliação.

Através da adoção da estratégia de *infrastructure as code*, habilitada através do serverless framework e o serviço CloudFormation é possível exercer controle sobre todos os parâmetros do protótipo a partir de um ponto central de configuração presente no arquivo `serverless.yml`. A Figura 29 apresenta uma amostra do arquivo de configurações detalhando a definição dos parâmetros de configuração. Desta forma todas a criação e remoção do ambiente necessário para

Figura 29 – Parâmetros de configuração do protótipo conforme especificados no arquivo `serverless.yml` e suas equivalências sobre as definições da Tabela 13.

```
custom:
  runner: "ap6"          // Opcional - Tag para relatórios de análise de custos
  batch:
    cluster-cpus: 36    // Orquestrador de Contêineres - Número Máximo de CPUs
    lambda:
      power: 1536       // FaaS - Potência
      timeout: 60        // FaaS - Tempo Limite
```

Fonte: Elaborado pelo autor.

execução dos cenários de avaliação pode ser realizada com apenas dois comandos fornecidos pelo serverless framework, garantindo a reproduzibilidade dos testes e a ausência de artefatos oriundos de execuções anteriores e que poderiam influenciar nos resultados.

6 RESULTADOS

“The purpose of life is not to be happy — but to matter, to be productive, to be useful, to have it make some difference that you have lived at all.”

Leo Rosten

6.1 jModelTest

Visando obter resultados de alta confiabilidade, uma vez que estes formariam a régua sobre a qual se apoiam as medidas do modelo proposto, foram realizadas no total quase mil execuções dos testes de adequação de sistemas de evolução molecular seguindo os arquivos, parâmetros e cenários definidos na Seção 5.1. Estas execuções foram distribuídas em quase cem (96) máquinas virtuais distintas contemplando instâncias do serviço EC2 da AWS nos seguintes modelos: `c4.2xlarge`, `c5.large`, `c5.xlarge`, `c5.2xlarge`, `c5.4xlarge`, `c5.9xlarge`. Os dados contidos na Tabela 27 apresentam os resultados da coleta de dados baseada na execução do jModelTest, totalizando, após filtragem de anomalias (*outliers*), 983 execuções por arquivo–cenário. Para obter a quantidade de chamadas à ferramenta PhyML basta multiplicar os dados da Tabela 27 pela Tabela 21, mais especificamente a quantidade de sistemas de evolução molecular contemplados por arquivo quando é seguida a estratégia de *Clustering Search*, resultando em aproximadamente 250 mil (249.184) execuções por arquivo–sistema–cenário.

A respeito da quantidade de amostras cabe ressaltar que a variação no número de coletas do cenário C_{j8} se deu em função de uma limitação do provedor AWS onde inicialmente a conta de usuário utilizada para os testes não tinha acesso à recursos computacionais da família `c5`, de última geração, de forma que, na época, a estratégia adotada foi prosseguir com os testes utilizando recursos da família `c4`, da geração anterior. O impacto destas restrições estabelecidas pelo provedor AWS também se manifesta na pequena redução da quantidade de execuções para o arquivo 12-stamatakis-59 que alocava todas as VMs disponíveis por longos períodos de tempo, principalmente nos cenários com menos recursos como C_{j2} e C_{j4} , afetando a execução dos demais cenários. Após contato com o provedor foi esclarecido que a ausência destes recursos era um mecanismo de proteção contra abusos visto que tratava-se de uma conta recém aberta. Uma vez detalhados os objetivos da requisição e o contexto de uso, os recursos `c5` foram liberados e o limite ampliado, possibilitando dar seguimento às avaliações dos cenários.

Contudo, ao detectar uma variação atípica nos tempos de execução, que se manifesta no desvio padrão e no coeficiente de variação (CV¹) das amostras coletadas, conforme evidências da Tabela 28, foi decidido por aumentar o número de execuções até obter uma variação em

¹ Coeficiente de Variação é uma métrica estatística amplamente utilizada para indicar a precisão, repetitividade e reproduzibilidade de avaliações, atuando também como indicador de dispersão de uma distribuição por incorporar

Tabela 27 – Quantidade de amostras coletadas na avaliação do jModelTest para cada arquivo do *dataset* conforme o cenário.

Arquivo	Cenário / vCPUs					Total
	C_{j2}	C_{j4}	C_{j8}	C_{j16}	C_{j36}	
01-aP6	19	23	24	11	11	88
02-rodents	20	23	17	11	11	82
03-example	20	23	16	11	11	81
04-18S_insects2	20	23	22	11	11	87
05-HIVpol.groupM	20	23	17	11	11	82
06-Hex_EF1a	20	23	17	11	11	82
07-primate-mtDNA	20	23	17	11	11	82
08-HIV_vpu.ref2	20	23	19	11	11	84
09-gusanos16S.mafft	20	23	18	11	11	83
10-Birds	20	23	17	11	11	82
11-gusanosCOI.mafft	20	23	18	11	11	83
12-stamatakis-59	11	19	17	10	10	67
Total	230	272	219	131	131	983

Fonte: Elaborado pelo autor.

Tabela 28 – Coeficiente de Variação (CV) na avaliação do jModelTest contemplando tempos de execução obtidos por arquivo e cenário de avaliação.

Arquivo	Cenário / vCPUs				
	C_{j2}	C_{j4}	C_{j8}	C_{j16}	C_{j36}
01-aP6	2%	8%	18%	10%	23%
02-rodents	1%	2%	10%	0%	7%
03-example	1%	2%	10%	6%	5%
04-18S_insects2	0%	2%	14%	5%	5%
05-HIVpol.groupM	0%	1%	8%	1%	1%
06-Hex_EF1a	0%	1%	8%	1%	2%
07-primate-mtDNA	0%	1%	8%	1%	1%
08-HIV_vpu.ref2	0%	1%	9%	1%	1%
09-gusanos16S.mafft	0%	1%	8%	0%	1%
10-Birds	1%	1%	9%	0%	1%
11-gusanosCOI.mafft	0%	1%	10%	0%	1%
12-stamatakis-59	1%	1%	8%	0%	0%

Fonte: Elaborado pelo autor.

linha com os demais cenários e arquivos. Outro padrão que emerge da análise do coeficiente de variação por arquivo e cenário é o alto nível de oscilação apresentado pelo arquivo 01-aP6. Este comportamento está relacionado à sua curta duração e se estende para outros arquivos conforme aumenta a quantidade de recursos disponível, como mostra, por exemplo, o CV de 5% para o arquivo 04 no cenário C_{j36} . Através da análise da Tabela 28, desconsiderando-se o cenário C_{j8} pelos motivos previamente citados, é possível vislumbrar uma diagonal imaginária que abrange os dados de arquivo e cenário: {03– C_{j2} , 04– C_{j4} , 04– C_{j16} , 06– C_{j36} }.

Dentre as razões que motivam a alta variabilidade nos tempos de execução é possível citar a curta duração absoluta, medida em termos do tempo total de execução e que pode ser observada na Tabela 29 onde são detalhadas as métricas de média e mediana dos tempos de execução para cada tupla de arquivo e cenário de avaliação. Além de amplificar as diferenças relativas, medida em termos do CV, as tarefas de curta duração são especialmente sensíveis a interferências e/ou irregularidades no processamento que podem originar de uma série de fatores como: política de *scheduling* de processos e *threads*, consumo dos demais processos em execução, I/O de rede e disco, além de fatores típicos de uma ambiente de nuvem como o impacto do virtualizador e o efeito popularmente conhecido como *noisy neighbor* em que os processos em execução por outro *tenant*, que divide o mesmo recurso físico, podem afetar a performance das demais VMs.

Entretanto é possível afirmar que as métricas de média e mediana encontram-se, de maneira geral, bastante alinhadas entre si, apresentando pequenos deltas, o que, combinado com os dados de CV, indica uma distribuição estatística equilibrada e com uma tendência central bem definida. Apesar da relativamente alta variação encontrada no cenário C_{j8} quando comparado com o restante dos resultados, a afirmação anterior encontra suporte na métrica de Variância², que apresenta valores maiores do que zero em apenas quatro ocorrências, sendo elas: a) 16 segundos no arquivo 12-stamatakis-59 do cenário C_{j8} ; b) 2 segundos no arquivo 12-stamatakis-59 do cenário C_{j2} ; c) 1 segundo no arquivo 12-stamatakis-59 do cenário C_{j4} ; e d) 1 segundo no arquivo 11-gusanosCOI.mafft do cenário C_{j8} .

Os resultados gerais das execuções por arquivo–cenário, conforme a Tabela 29, são apresentados de maneira visual em gráficos na Figura 30 que adota como referência a métrica da Mediana para estipular os valores retratados. Devido à amplitude dos tempos de execução a figura foi dividida em dois eixos verticais, com o eixo da direita reservado para arquivos que exigem um tempo maior de processamento, como é o caso de 12-stamatakis-59. Através da representação gráfica fica evidente como o jModelTest se beneficia do aumento na quantidade

em seu cálculo a média e o desvio padrão, sendo definido pela fórmula:

$$CV = \frac{\text{desvio padrão}}{\text{média}}$$

² Variância representa uma medida de dispersão estatística que indica quanto distantes do valor esperado estão os valores observados sendo calculada através da média do quadrado da distância de cada ponto até a média com a fórmula:

$$\text{VAR} = \text{média} ((X - \text{média})^2)$$

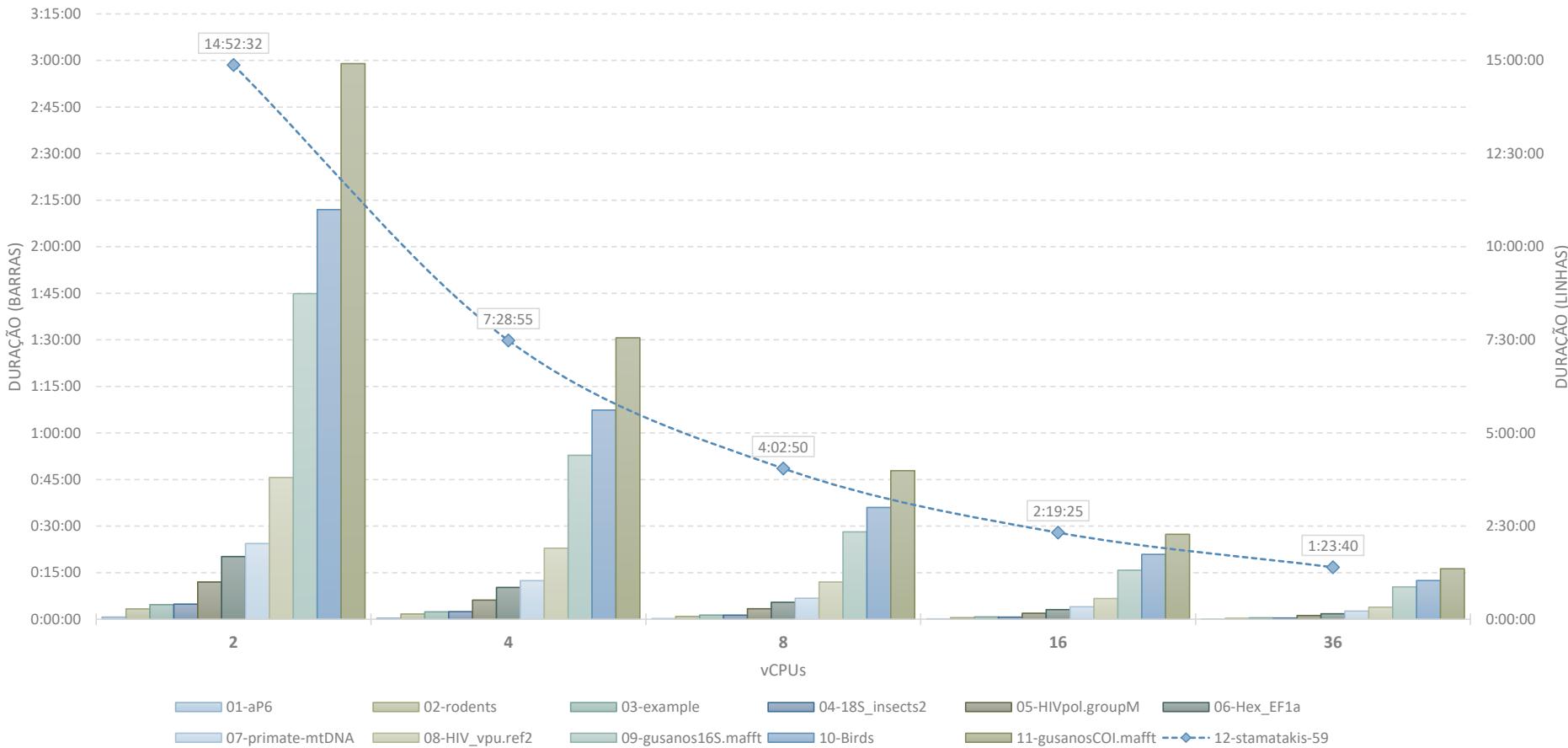
Tabela 29 – Média e Mediana dos tempos de execução observados no jModelTest por arquivo e cenário de avaliação.

Arquivo	Cenário / vCPUs									
	C_{j2}		C_{j4}		C_{j8}		C_{j16}		C_{j36}	
	Média	Mediana	Média	Mediana	Média	Mediana	Média	Mediana	Média	Mediana
01-aP6	0:00:40	0:00:40	0:00:20	0:00:21	0:00:11	0:00:11	0:00:06	0:00:06	0:00:04	0:00:04
02-rodents	0:03:19	0:03:20	0:01:40	0:01:41	0:00:54	0:00:57	0:00:29	0:00:29	0:00:17	0:00:17
03-example	0:04:41	0:04:42	0:02:22	0:02:23	0:01:19	0:01:22	0:00:44	0:00:45	0:00:26	0:00:27
04-18S_insects2	0:04:51	0:04:52	0:02:26	0:02:27	0:01:18	0:01:23	0:00:40	0:00:41	0:00:22	0:00:22
05-HIVpol.groupM	0:11:58	0:11:58	0:06:09	0:06:10	0:03:22	0:03:34	0:01:55	0:01:55	0:01:11	0:01:11
06-Hex_EF1a	0:20:11	0:20:12	0:10:14	0:10:16	0:05:27	0:05:45	0:03:05	0:03:05	0:01:45	0:01:44
07-primate-mtDNA	0:24:22	0:24:23	0:12:25	0:12:26	0:06:45	0:07:07	0:04:00	0:04:01	0:02:37	0:02:37
08-HIV_vpu.ref2	0:45:39	0:45:38	0:22:52	0:22:56	0:11:58	0:12:39	0:06:40	0:06:41	0:03:52	0:03:52
09-gusanos16S.mafft	1:44:53	1:44:52	0:52:49	0:53:06	0:28:08	0:29:46	0:15:46	0:15:47	0:10:24	0:10:24
10-Birds	2:11:57	2:11:50	1:07:22	1:07:34	0:36:00	0:37:38	0:20:53	0:20:53	0:12:27	0:12:28
11-gusanosCOI.mafft	2:58:59	2:58:49	1:30:39	1:31:03	0:47:51	0:50:14	0:27:21	0:27:22	0:16:15	0:16:15
12-stamatakis-59	14:52:32	14:51:54	7:28:55	7:30:39	4:02:50	4:15:20	2:19:25	2:19:30	1:23:40	1:23:34

* Valores apresentados em formato hh:mm:ss.

Fonte: Elaborado pelo autor.

Figura 30 – Representação gráfica da Tabela 29 mostrando os tempos de execução por arquivo e cenário conforme a mediana.



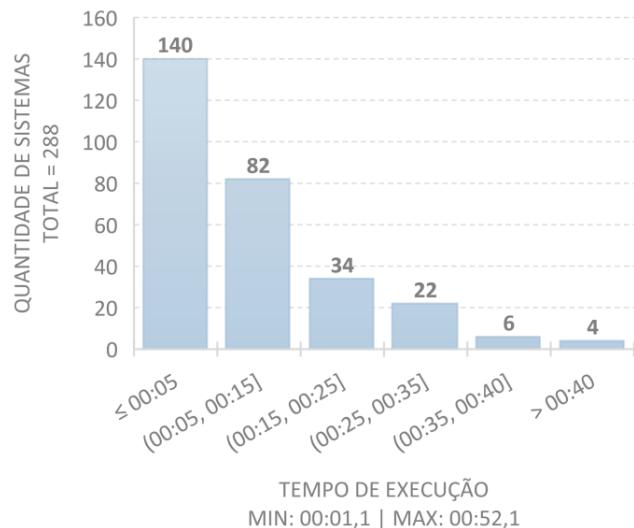
Fonte: Elaborado pelo autor.

Figura 31 – Histograma da frequência dos tempos de execução para cada um dos sistemas de evolução avaliados durante a execução do arquivo 12-stamatakis-59 no cenário C_{j36} .



Fonte: Elaborado pelo autor.

Figura 32 – Histograma da frequência dos tempos de execução para cada um dos sistemas de evolução avaliados durante a execução do arquivo 07-primate-mtDNA no cenário C_{j2} .



Fonte: Elaborado pelo autor.

de CPUs disponíveis, uma vez que este sua execução é totalmente CPU-*bound*. Também é possível perceber a expressiva diferença nos tempos de execução do arquivo 12-stamatakis-59 em relação ao demais onde sua execução costuma ser responsável por, em média, 63% do tempo total de execução de cada cenário. Outro destaque é o primeiro grupo de arquivos, composto por 01-aP6, 02-rodents, 03-example e 04-18S_insects2, que contabilizam tempos de execução extremamente curtos mesmo em cenários com relativa escassez de recursos como C_{j2} , C_{j4} e C_{j8} , contabilizando, somados, apenas 1% do tempo total de execução de cada cenário.

Através da análise dos tempos de processamento por sistema de evolução molecular testado pelo jModelTest é possível verificar o caráter destas execuções em termos da sua amplitude de duração. Os histogramas apresentados nas Figuras 31 e 32 apresentam a frequência com que os sistemas avaliados se enquadram em um determinado intervalo de tempo de execução. É possível determinar pela análise das figuras que a maior parte dos sistemas avaliados se concentra na ponta mais baixa das durações, contudo há também uma característica de cauda longa que contempla execuções que levam mais de 4x o tempo de execução da maioria.

Os resultados obtidos na coleta de execuções do jModelTest comprovam a adequação da escolha da aplicação para uso no modelo He-lastic, conforme definido na Seção 4.1 e explorado em detalhes na Seção 4.2. A ampla variação no tempo de execução conforme o arquivo é uma característica relevante para o usuário do jModelTest uma vez que ele não sabe (a não ser por experiência empírica) o tempo de execução e/ou os recursos necessários para que o cálculo de adequação que está prestes a realizar. Este problema torna-se ainda mais relevante em casos

onde o usuário pretende executar o jModelTest em arquivos maiores, como 12-stamatakis-59, pois, uma vez que não há indicação de tempo estimado ou complexidade, não é possível saber a quantidade de recursos necessária ou adequada para requisitar em uma determinada execução supondo um ambiente de *cluster* ou *grid* computacional. A execução local de arquivos maiores, embora sem dúvida possível, exige uma significativa dose de paciência do usuário em função dos elevados tempos de execução em computadores pessoais (que atualmente costumam ter entre 4 e 8 *cores* de processamento) e até mesmo servidores de menor porte.

Ademais, o emprego da estratégia de *Clustering Search*, ativada por padrão no jModelTest, faz com que a execução dos cálculos de adequação de sistemas de evolução molecular deixe de compartilhar as características de computação embaraçosamente paralela para ficar mais parecido com uma computação baseada em paralelismo do tipo BSP, conforme abordado na Subseção 2.2.1. Esta mudança de caráter de paralelismo torna o jModelTest ainda mais sensível ao maior esforço computacional exigido por sistemas de evolução mais complexos assim como possíveis *outliers* e execuções atrasadas que acabam por determinar o tempo máximo de execução independente da média ou dos demais sistemas avaliados. Embora não seja objetivo do modelo He–lastic atenuar ou tratar esta característica, a adoção de elasticidade pode resultar em um significativo benefício no que diz respeito ao custo financeiro uma vez que recursos ociosos serão descartados enquanto aguardam o término da computação dos sistemas de evolução mais complexos. Além disso a associatividade de custos que emerge da elasticidade permite employar um número maior de recursos durante momentos de pico enquanto mantém um custo similar ao modelo de alocação fixa por meio do descarte de recursos ociosos.

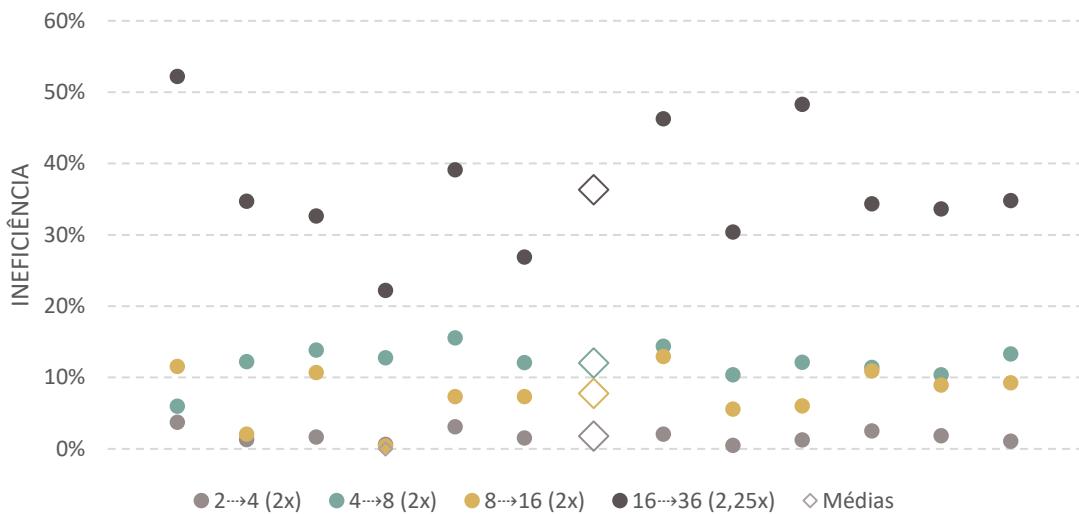
$$\Delta \text{recursos} = \frac{\text{Recursos}(C_{x-1})}{\text{Recursos}(C_x)} \quad (6.1)$$

$$\text{Perda} = \left(\frac{\text{Tempo}(C_x)}{\text{Tempo}(C_{x-1}) \times \Delta \text{recursos}} \right) - 1 \quad (6.2)$$

O impacto da estratégia de *Clustering Search* também pode ser verificado através da análise de eficiência do jModelTest. Para determinar esta métrica foram tomadas as médias dos tempos de execução por cenário e arquivo, conforme consta na Tabela 29, e realizada a comparação entre cada cenário e o seguinte calculando-se a razão entre a diferença de tempos de execução e de recursos. Desta forma é possível obter um índice normalizado, descrito na Equação 6.2, que expressa a perda, ou ganho, de desempenho conforme varia a quantidade de recursos disponível em cada cenário de execução. Desta forma, uma execução que levava uma hora pra executar com duas unidades de recursos teria 0% de perdas caso levasse a metade do tempo para executar com o dobro de unidades de recursos, no caso meia hora e quatro unidades.

Através da aplicação desta formula torna-se possível visualizar na Figura 33 o comportamento do jModelTest em relação à sua eficiência conforme varia o uso de recursos indicando, de certa forma, seu comportamento de escalabilidade. Na figura mencionada as cores determinam os cenários e a variação na quantidade de recursos e cada ponto representa um arquivo do *dataset*

Figura 33 – Perda de eficiência observada durante as execuções do jModelTest através das médias dos tempos de execução por arquivo (pontos) e transição de cenários (cores) com a média geral em destaque.



Fonte: Elaborado pelo autor.

apontando as perdas observadas pelos tempos médios de execução. Como não foram observados ganhos de eficiência a figura apresenta apenas as perdas conforme variam os recursos disponíveis para cada arquivo e, destacados através dos losangos, as médias gerais para cada cenário.

Desta forma é possível visualizar um expressivo aumento na ineficiência na transição entre os cenários C_{j16} para C_{j36} , reportando uma perda de, em média, 36% apesar do aumento de 2,25x na quantidade de recursos disponíveis. Enquanto isso são observadas perdas entre 12% e 8% para as transições entre os cenários C_{j4} para C_{j8} e C_{j8} para C_{j16} respectivamente. Por fim, a transição do cenário C_{j2} para C_{j4} apresenta menor perda média com apenas 2% embora a média geral dentre todos os arquivos do *dataset* e cenários de teste figure em 14% ineficiência. Estes resultados corroboram com observações quanto a utilização de recursos realizadas durante o acompanhamento da execução dos cenários, onde foi possível visualizar longos períodos de recursos ociosos, neste caso *cores* de processamento, conforme a execução se aproxima do final de um dos seis estágios da execução por *Clustering Search* (vide Tabela 15).

Embora não seja parte dos cenários propostos na Metodologia de Avaliação, foi realizada uma única execução em uma VM dotada de 72 vCPUs para confirmar a tendência de aumento no desperdício conforme aumentam os recursos disponíveis. Neste teste foi observada uma perda média, ou seja, ao longo de todos os arquivos do *dataset*, de 79% (ou 64% excluindo o arquivo 01-aP6), um aumento expressivo frente à ineficiência de 36% observada na transição dos cenários C_{j16} para C_{j36} . A análise de ambas as pontas do espectro no que diz respeito ao tempo de execução fornecem *insights* valiosos sobre a utilização de recursos onde o arquivo 01-aP6, o menor do *dataset* apresentou uma regressão, contabilizando perdas de 235%, negando qualquer benefício do aumento de recursos uma vez que seu tempo de execução já era bastante reduzido. Na ponta oposta, o arquivo 12-stamatakis-59 apresentou uma ineficiência de 43%,

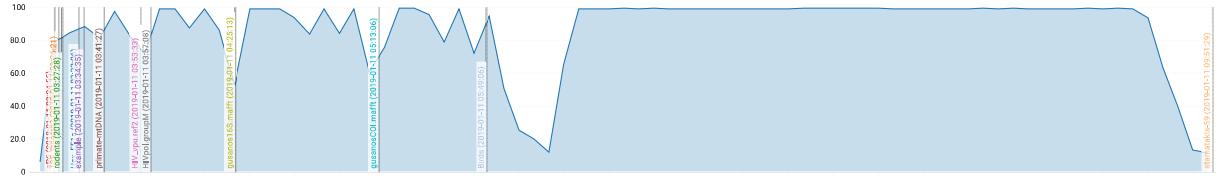
contrabalanceando a maior disponibilidade de recursos com os longos períodos de ociosidade em função do processamento em fases. Contudo há de se advertir que estes dados podem não refletir fielmente a realidade (principalmente nos arquivos menores) visto que o cenário foi executado apenas uma vez e desta forma servem apenas como indicativo de tendência, sem prover a confiança estatística necessária para tirar conclusões.

Para explorar os motivos das perdas de eficiência reportadas é possível recorrer às Figuras 34, 35, 36 e 37 que apresentam a utilização média de CPU em períodos de um minuto conforme medida pelo provedor AWS no serviço CloudWatch enquanto ocorre uma execução completa do cenário de testes, contemplando uma única execução do jModelTest para cada arquivo do *dataset*, onde 100% equivale ao uso completo de todos os *cores* disponíveis. Cada linha vertical corresponde à transição entre a execução referente a um arquivo e o próximo, evidenciando o comportamento do uso de CPU durante o cálculo de adequação de sistemas de evolução molecular. Na Figura 36, que representa uma amostra do cenário C_{j36} , é possível visualizar, no período que contempla os quatro últimos arquivos, por exemplo, o comportamento intermitente de uso de CPU e o desperdício de recursos em função da característica faseada do cálculo realizado através da técnica de *Clustering Search*. A Figura 38 retrata uma execução em VM com 72 *cores* de processamento que, embora não esteja formalmente incluída na metodologia de avaliação, suporta a intuição a respeito dos limites de escalabilidade do jModelTest haja vista sua a incapacidade de aproveitar todos os recursos disponíveis e o adiantamento da rampa descendente no uso de recursos do último arquivo, que resulta em um aumento da ociosidade.

Os impactos da estratégia de *Clustering Search* se destacam conforme aumenta a disponibilidade de recursos e principalmente no caso do último, e maior, arquivo (12-stamatakis-59) que faz uso de apenas duas fases com 8 e 120 sistemas, respectivamente, onde é possível observar um longo período de ociosidade de recursos até que todos os 8 sistemas sejam avaliados. Assim que encerra o cálculo da primeira fase o programa faz uso de todos os *cores* disponíveis até que se inicie, novamente, um longo período de ociosidade enquanto os últimos sistemas são processados. Estes períodos de longa ociosidade são o alvo das ações de elasticidade propostas no modelo He-lastic por meio da camada baseada em Orquestração de Contêineres.

Através da Figura 37, que apresenta os mesmos dados exceto o arquivo 12-stamatakis-59, é possível observar o baixo nível de utilização média de CPU ao longo da execução do cenário apresentado. O comportamento de fases, conforme detalhado na Tabela 15, torna-se ainda mais evidente assim como o desperdício observado durante a execução de arquivos menores, onde não se utiliza completamente os recursos disponíveis, o que indica uma alocação excessiva. Desta forma o modelo He-lastic lança mão da primeira camada de elasticidade que tem como objetivo atenuar a ociosidade e consequente desperdício de recursos que ocorre ao processar arquivos menores, visando alocar apenas a quantidade necessária.

Figura 34 – Utilização média de CPU ao longo de uma execução contemplando todos os arquivos do *dataset* de testes em uma VM com 8 *cores* de processamento equivalente ao cenário C_{j8} (Duração total: 6 horas, 28 minutos).



Fonte: Capturado pelo autor a partir do serviço CloudWatch do provedor AWS.

Figura 35 – Utilização média de CPU ao longo de execução contemplando todos os arquivos do *dataset* de testes em uma VM com 16 *cores* de processamento equivalente ao cenário C_{j16} (Duração total: 3 horas, 44 minutos).



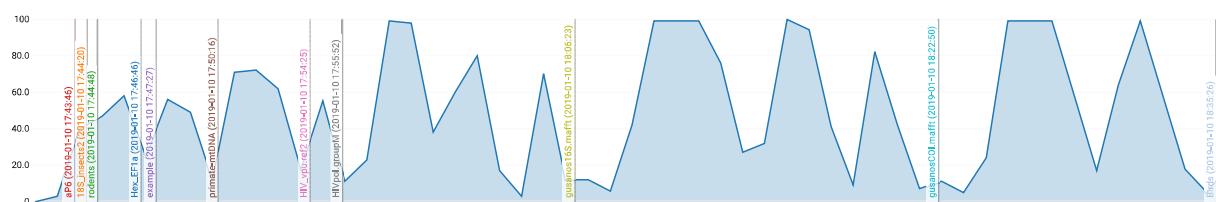
Fonte: Capturado pelo autor a partir do serviço CloudWatch do provedor AWS.

Figura 36 – Utilização média de CPU ao longo de uma execução contemplando todos os arquivos do *dataset* de testes em uma VM com 36 *cores* de processamento equivalente ao cenário C_{j36} (Duração total: 2 horas, 17 minutos).



Fonte: Capturado pelo autor a partir do serviço CloudWatch do provedor AWS.

Figura 37 – Detalhe da Figura 36 excluindo a execução do arquivo 12-stamatakis-59.



Fonte: Capturado pelo autor a partir do serviço CloudWatch do provedor AWS.

Figura 38 – Utilização média de CPU ao longo de uma execução contemplando os quatro maiores arquivos do *dataset* de testes em uma VM com 72 *cores* de processamento com o intuito de verificar o comportamento do jModelTest (Duração total: 1 hora, 43 minutos).



Fonte: Capturado pelo autor a partir do serviço CloudWatch do provedor AWS.

6.2 He-lastic

Os resultados do modelo He-lastic, coletados por meio do protótipo desenvolvido, seguem os mesmos moldes dos cenários de avaliação centrados no jModelTest. Esta estratégia visa estabelecer uma comparação o mais fiel possível enquanto não deixa de endereçar as diferenças existente entre as abordagens avaliadas, principalmente no que diz respeito à camada FaaS do modelo proposto. Desta forma foram avaliados, assim como na seção anterior, os cenários de testes estabelecidos na Seção 5.1 e apresentados na Tabela 30 que apresenta os resultados da coleta de dados baseada na execução do protótipo do modelo He-lastic, totalizando, após filtragem de anomalias (*outliers*), 1063 execuções por arquivo–cenário. Para obter a quantidade de chamadas à ferramenta PhyML basta multiplicar os dados da Tabela 27 pela Tabela 21, mais especificamente a quantidade de sistemas de evolução molecular contemplados por arquivo quando é seguida a estratégia de *Clustering Search*, resultando em aproximadamente 270 mil (268.992) execuções por arquivo–sistema–cenário.

Apesar do número similar de execuções em relação às avaliações do jModelTest, nos testes do modelo proposto foi necessário reduzir a quantidade de amostras para viabilizar a execução de todos os cenários propostos. Desta forma foi estabelecido que cinco seria o número mínimo desejado de amostras, menor que os onze desejados na avaliação do jModelTest, contudo ainda significativos o suficiente para fornecer uma rede de segurança estatística para que se possam tirar conclusões acerca dos resultados. Os pontos de maior concentração no número de amostras coletadas indicam áreas de interesse devido ao comportamento dinâmico e em duas camadas do modelo ou cenários que apresentavam alta variação nos tempos de execução e receberam maior atenção para garantir uma melhor compreensão do comportamento.

No que diz respeito ao Coeficiente de Variação pode-se perceber através dos dados da Tabela 31 que houve um perceptível aumento. Esta mudança no comportamento da métrica CV pode ser explicada pela redução na quantidade de execuções, cujos objetivos caíram de 11 para 5 em função do aumento na variedade de cenários avaliados. Além disso é possível perceber que algumas combinações geram resultados atípicos como as tuplas [07-primate-mtDNA, C_{m4}], [01-aP6, C_{c8}], [03-example, C_{c8}], [08-HIV_vpu.ref2, C_{m3}], com CVs de 40%, 22%, 20% e 20%. A respeito da combinação 07-primate-mtDNA– C_{m4} , com 40% de CV a explicação se dá pela agressiva redução no tempo limite de execução (*timeout*) para a camada FaaS, que passou de 60s na maioria dos cenários para apenas 15s. Esta ampla variação pode se originar em função de uma aproximação do tempo limite de execução com o tempo médio de execução de cada teste de adequação de sistemas de evolução molecular gerando *retries* que, devido a existência de uma camada de *caching* de recursos presente no FaaS, permite que as execuções subsequentes sejam mais rápidas. Outra possibilidade é a pura variação nos patamares de performance entregue pela camada FaaS que, embora seja a mais confiável dos grandes provedores de computação em nuvem (WANG et al., 2018), ainda demonstra ampla variação nos recursos subjacentes como demonstrou a Tabela 25.

Tabela 30 – Quantidade de amostras coletadas na avaliação do modelo He–lastic para cada arquivo do *dataset* conforme o cenário.

Arquivo	Cenário											Total	
	FaaS				Contêineres				Misto				
	C_{f0}	C_{c8}	C_{c16}	C_{c36}	C_{m1}	C_{m2}	C_{m3}	C_{m4}	C_{m5}	C_{m6}	C_{m7}		
01-aP6	6	5	10	10	11	11	5	5	4	5	5	77	
02-rodents	6	5	10	10	11	9	5	5	5	5	5	76	
03-example	6	5	9	10	11	11	23	5	5	5	5	95	
04-18S_insects2	6	5	5	5	11	11	5	5	5	5	5	68	
05-HIVpol.grou[..]	6	5	6	10	11	33	17	5	5	5	5	108	
06-Hex_EF1a	6	5	5	9	11	32	5	5	5	5	5	93	
07-primate-mtDNA	6	5	5	10	11	31	17	17	5	5	5	117	
08-HIV_vpu.ref2	6	5	5	10	10	22	16	5	5	5	5	94	
09-gusanos16S[..]	5	5	5	10	11	13	11	5	5	11	5	86	
10-Birds	5	5	5	9	10	10	11	5	5	11	5	81	
11-gusanosCOI[..]	5	5	5	10	11	11	11	5	5	11	5	84	
12-stamatakis-59	6	5	5	5	11	16	10	5	5	11	5	84	
Total	69	60	75	108	130	210	136	72	59	84	60	1063	

Fonte: Elaborado pelo autor.

Tabela 31 – Coeficiente de Variação (CV) na avaliação do He–lastic contemplando tempos de execução obtidos por arquivo e cenário de avaliação.

Arquivo	Cenário												
	FaaS				Contêineres				Misto				
	C_{f0}	C_{c8}	C_{c16}	C_{c36}	C_{m1}	C_{m2}	C_{m3}	C_{m4}	C_{m5}	C_{m6}	C_{m7}		
01-aP6	9%	22%	10%	15%	9%	6%	5%	5%	5%	0%	12%		
02-rodents	8%	3%	11%	6%	7%	11%	17%	7%	7%	8%	2%		
03-example	3%	20%	12%	15%	3%	12%	9%	8%	8%	3%	9%		
04-18S_insects2	3%	8%	9%	5%	3%	9%	10%	6%	9%	6%	9%		
05-HIVpol.groupM	4%	3%	11%	7%	5%	6%	3%	5%	6%	4%	11%		
06-Hex_EF1a	5%	7%	10%	18%	7%	5%	6%	5%	4%	5%	4%		
07-primate-mtDNA	4%	5%	8%	8%	5%	5%	5%	40%	7%	9%	5%		
08-HIV_vpu.ref2	18%	18%	9%	8%	18%	16%	20%	11%	2%	16%	2%		
09-gusanos16S.mafft	0%	5%	4%	9%	7%	4%	8%	9%	6%	12%	6%		
10-Birds	0%	4%	8%	7%	18%	3%	16%	7%	6%	19%	1%		
11-gusanosCOI.mafft	0%	4%	10%	11%	1%	6%	2%	5%	7%	7%	2%		
12-stamatakis-59	0%	2%	1%	5%	2%	15%	3%	7%	6%	4%	6%		

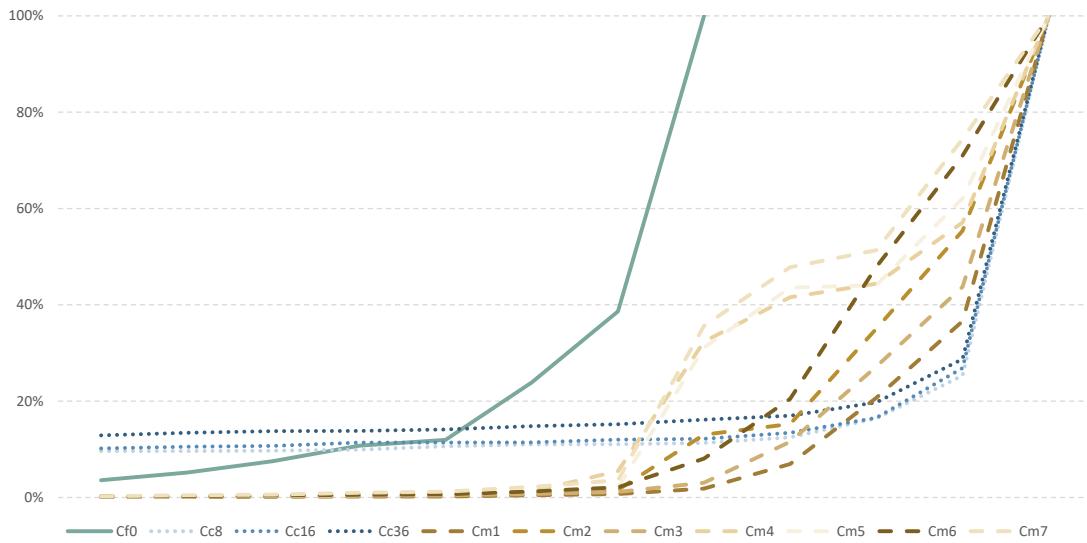
Fonte: Elaborado pelo autor.

Tabela 32 – Mediana dos tempos de execução observados no modelo He–lastic por arquivo e cenário de avaliação.

Arquivo	Tempo de Execução (Mediana) / Cenário										
	FaaS	Contêineres				Misto					
		C_{f0}	C_{c8}	C_{c16}	C_{c36}	C_{m1}	C_{m2}	C_{m3}	C_{m4}	C_{m5}	C_{m7}
01-aP6	0:00:09	0:23:14	0:13:46	0:09:48	0:00:09	0:00:11	0:00:12	0:00:09	0:00:09	0:00:11	0:00:12
02-rodents	0:00:13	0:19:49	0:12:03	0:09:07	0:00:12	0:00:14	0:00:13	0:00:12	0:00:12	0:00:14	0:00:22
03-example	0:00:27	0:22:42	0:13:04	0:10:04	0:00:24	0:00:24	0:00:27	0:00:21	0:00:24	0:00:27	0:00:45
04-18S_insects2	0:00:19	0:20:28	0:11:40	0:09:20	0:00:20	0:00:16	0:00:20	0:00:17	0:00:17	0:00:20	0:00:28
05-HIVpol.groupM	0:00:30	0:19:49	0:12:16	0:08:54	0:00:27	0:00:27	0:00:33	0:00:28	0:00:28	0:00:32	0:00:56
06-Hex_EF1a	0:01:00	0:19:59	0:13:07	0:08:32	0:00:58	0:01:00	0:00:57	0:00:56	0:01:01	0:01:02	0:01:41
07-primate-mtDNA	0:01:37	0:22:37	0:13:58	0:10:41	0:01:35	0:01:35	0:01:33	0:04:06	0:01:35	0:01:43	0:02:45
08-HIV_vpu.ref2	0:04:11	0:25:41	0:15:23	0:11:14	0:04:03	0:13:01	0:04:04	0:33:17	0:34:10	0:06:36	0:36:58
09-gusanos16S.mafft	—	0:33:44	0:18:57	0:13:04	0:45:18	0:34:59	0:36:11	0:31:10	0:33:45	0:39:14	0:39:43
10-Birds	—	0:21:52	0:13:04	0:09:08	0:15:09	0:15:13	0:15:24	0:24:16	0:24:06	0:16:46	0:27:33
11-gusanosCOI.mafft	—	0:52:04	0:30:46	0:19:01	1:20:06	0:55:15	0:58:15	0:42:48	0:48:09	0:58:09	0:57:34
12-stamatakis-59	—	3:25:39	1:54:33	1:06:10	3:38:43	1:39:45	2:13:11	1:14:59	1:17:30	1:21:56	1:17:19

Fonte: Elaborado pelo autor.

Figura 39 – Gráfico de evolução do tempo de execução observado a cada arquivo e cenário quando expressados e ordenados em termos do percentual do tempo máximo de execução.



Fonte: Elaborado pelo autor.

Contudo, assim como nas execuções do jModelTest é possível afirmar que as estatísticas mostram uma distribuição concentrada nos pontos centrais como média e mediana. A métrica de Variância, nas execuções do modelo He–lastic também permaneceu zerada para a maior parte das 132 combinações cenário–arquivo, apresentando valores de 10 segundos para a combinação 12-stamatakis-59 cenário C_{m2} , 2 segundos para a combinação 01-aP6 cenário C_{c8} e apenas 1 segundo para outras 6 combinações, contabilizando, no total, apenas 6% de ocorrências maiores que zero. O ampla variância do arquivo 12-stamatakis-59 no cenário C_{m2} pode ser explicada por sua execução acontecer sempre apenas na camada de Orquestração de Contêineres, devido à incapacidade da camada FaaS de absorver as requisições por falta de tempo hábil de processamento. Desta forma existe uma injeção de ruído no tempo de execução oriunda das ações de elasticidade do Orquestrador de Contêineres ao adicionar e remover recursos que se compõe à variação decorrente da aplicação da política de *retry* por *backoff* exponencial imposta pelo provedor AWS, e descrita em detalhes na Subseção 5.4.4.

Uma análise da Tabela 32 permite identificar três comportamentos distintos que se manifestam através das medianas do tempo total de execução de cada cenário. Ao visualizar na Figura 39 os dados de registros de execução, normalizados através do cálculo do percentual do tempo máximo de execução e ordenados somente pelo seu valor numérico, desconsiderando o ordem dos arquivos, é possível perceber três comportamentos característicos e distintos entre si. Entretanto, o surgimento de três ‘famílias’ de comportamento não surpreende uma vez que este é o mesmo resultado que emerge da combinação entre as camadas de elasticidade e, por consequência, os cenários de avaliação além de comprovar a relevância da estratégia de duas camadas de elasticidade adotada pelo modelo He–lastic.

Representado pela linha verde contínua é o cenário apenas FaaS, C_{f0} , que atinge o 100% antes dos demais por ser incapaz de concluir o processamento de todos os arquivos do *dataset* devido às restrições impostas pelo modelo FaaS. As linhas azuis pontilhadas representam o grupo baseado na Orquestração de Contêineres, contemplando os cenários C_{c8} , C_{c16} e C_{c36} , onde é possível observar que as primeiras execuções, apesar de compartilhar a progressividade característica dos arquivos contemplados no *dataset*, partem de um patamar mais elevado do que às demais. Embora os patamares iniciais entre os grupos somente FaaS e somente Contêineres não pareçam tão distantes, uma análise dos dados absolutos via [Tabela 32](#) revela que há, de fato, uma larga distância entre eles, sendo o fenômeno observado no gráfico um resultado da relativização em termos do percentual do tempo total de execução.

6.2.1 Cenário Somente FaaS

só lambda
 parâmetros simplificados e paralelismo amplo e pay-per-100ms
 número distinto de processadores/conteineres rodando
 potencialmente todos em paralelo
 reuso dos executores
 se eu aloco 100 e o sistema usa somente 70, eu pago pelas 70 somente! p
 mas não presta por causa dos limites de tempo e "potencia"

6.2.2 Cenário Somente Orquestrador de Contêineres

só batch
 verificar se o 'caráter' de execução se mantém o mesmo versus jModelTes
 stamatakis leva +60% do tempo
 4 primeiros levam 1%
 histograma dos tempos de execução
 Clustering Search / Perda de eficiência
 falar muito da elasticidade e comparar com o jModel puro

6.2.3 Cenário Misto

Já os cenários que contemplam a combinação entre FaaS e Orquestração de Contêineres, representando a aplicação completa do modelo He-lastic, embora compartilhem a progressividade oriunda dos arquivos do *dataset*, iniciam de patamar mais baixo que os demais e encerram com uma curva mais suave. Neste caso os dados absolutos endossam os dados relativos, conciliando a [Tabela 32](#) com a [Figura 39](#), uma validação que pode ser realizada através da comparação entre os menores e maiores arquivos do *dataset*. Assim é possível perceber que a estratégia empregada

Tabela 33 – Razão dos sistemas de evolução processados pela camada de Orquestração de Contêineres sobre o total por arquivo e cenário observada na avaliação do He-lastic.

	C_{m1}	C_{m2}	C_{m3}	C_{m4}	C_{m5}	C_{m6}	C_{m7}
08-HIV_vpu.ref2	—	1%	—	48%	10%	—	15%
09-gusanos16S.mafft	21%	46%	20%	91%	53%	21%	51%
10-Birds	2%	6%	2%	85%	43%	2%	46%
11-gusanosCOI.mafft	51%	57%	50%	97%	78%	50%	77%
Média Geral	26%	24%	24%	80%	46%	25%	47%

* São apresentados apenas os casos que satisfazem a condição $0\% < Razão < 100\%$.

Fonte: Elaborado pelo autor.

pelo modelo He-lastic é altamente eficaz quando processando em alta granularidade, ou seja, com pequenas tarefas individuais que, no caso desta avaliação, se manifestam por meio dos menores arquivos de alinhamentos de sequências moleculares. No que diz respeito aos arquivos maiores, ou seja, unidades de processamento com menor granularidade, é possível observar uma degradação de performance quando comparados ao cenário que contempla apenas Orquestração de Contêineres, contudo os dados e o gráfico sugerem que este *overhead* diminui conforme crescem os arquivos até eventualmente deixar de ser uma preocupação como mostra o maior arquivo do *dataset*, 12-stamatakis-59.

Uma observação mais próxima dos cenários mistos do modelo He-lastic (C_{mX}), ainda na Figura 39, mostra uma divergência de comportamento nos arquivos intermediários do *dataset*, que podem ser reunidos em 2 grupos contendo: *a*) os cenários que continuam apresentando um comportamento em linha com o dos cenários baseado em Orquestração de Contêineres (mais linear e progressivo); e *b*) os cenários que sofrem um impacto mais agressivo, composto por (C_{m4} , C_{m5} e C_{m7}). Para compreender este comportamento é necessário recorrer à Tabela 33 que apresenta a razão entre os sistemas de evolução molecular que foram processados pela camada de Orquestração de Contêineres sobre o total. Assim uma razão de 40% indica que, do total de sistemas de evolução molecular testados para um determinado arquivo do *dataset*, 60% dos sistemas foram processados na camada FaaS e os 40% restantes foram encaminhados para a segunda camada em função do limite no tempo de execução, sendo efetivamente processados pelo Orquestrador de Contêineres. Através da média geral por cenário é possível perceber que os cenários C_{m4} , C_{m5} e C_{m7} , que apresentaram um aumento mais agressivo no tempo de execução, são os que apresentam maior razão de sistemas de evolução processados na camada de Orquestração de Contêineres, com valores na faixa de 80% (C_{m4}) e 45% (C_{m5} , C_{m7}), enquanto os demais se mantém na faixa de 25% dos sistemas processados pelo Orquestrador de Contêineres.

Por meio da análise conjunta sobre os dados da Tabela 32, Figura 39 e Tabela 33 é possível estabelecer que a razão entre os arquivos processados pela camada FaaS e a camada de Orquestração de Contêineres exerce uma significativa influência no tempo das execuções quando

se utiliza o modelo He-lastic. Também é possível perceber, integrando na análise os dados da Tabela 24, que existe grande sensibilidade ao tempo limite de execução estabelecido para a camada FaaS, onde os arquivos processados pelos cenários C_{m1} , C_{m3} e C_{m6} apresentam os menores níveis de arquivos processados na camada de Orquestração de Contêineres. Contudo, no que diz respeito ao tempo total de execução, a comparação entre os cenários C_{m3} e C_{m4} mostra que reduzindo o tempo limite da camada FaaS para 1/4 (de 60s para 15s) enquanto aumenta os recursos do Orquestrador de Contêineres em 2,25x (de 16 para 36) é possível obter tempos de execução melhores conforme provam os resultados dos arquivos 09-gusanos16S.mafft, 11-gusanosCOI.mafft, e 12-stamatakis-59.

Estes dados sugerem a existência de um faixa do espaço de configurações possíveis do modelo He-lastic que necessita de uma escolha mais criteriosa para os seus valores, onde uma análise empírica pode ser uma aliada no ajuste fino das configurações. Embora não seja desejável na formulação de um modelo, a aplicação de estratégias empíricas também é adotada por trabalhos como os de Shankar et al. (2018) e Jonas et al. (2017) devido à dificuldade de formalizar o comportamento dinâmico que se origina da combinação entre os parâmetros de Tempo Limite e Potência na camada FaaS sendo, no caso do modelo He-lastic, agravada pela existência de um terceiro fator, a Quantidade Limite de CPUs na camada de Orquestração de Contêineres. A falta de modelos formais que sejam capazes de representar este comportamento dinâmico evidencia a necessidade de trabalhos futuros visando este objetivo, conclusão também obtida por Shankar et al. (2018).

mixed

batch ratio

quantidade de jobs na camada rtapida e na camada lenta, e quais foram e
runtime ratio pra abordar o overhead

warm04-60-768-36

falar que esse cenário foi um tira-teima pra ver se o tempo a mais era
warm04 = investigate wether the increased runtime is due to scaling ac

6.3 Comparativo de Custos

só o financeiro porque as métricas são incompatíveis otherwise

6.4 1264?

um estudo a parte pra ver o que muda com TODOS os modelos rodando TOTAL

1624-stamatakis

impacto pode ser porque teve bastante troca de máquinas e a cada troca

6.5 considerações parciais?

fraquezas do protótipo:

- aws batch delay pra reagir as mudanças na fila pra reduzir as máquinas mas principalmente pra ligar tarefas curtas sofrem muito com overhead future: usar um autoscaling group com daemon na máquina consumindo direto da fila (ameniza o impacto nos jobs curtos)
- aws lambda retries fixos em 3 embora algumas vezes consiga processar no retry isso causa um delay muito grande exponential backoff entre as retries (especialmente problematico pra timeouts maiores) implementado: 'semi-heuristica' 2/3 de jobs em CPUS pra evitar esperar tanto pra subir máquinas não foi feito pra descer porque pode interferir em outros jobs future: mecanismo pra burlar o retry future: se 1 job deu timeout, encaminha todos os demais pro batch uma vez que já vai estar ligado mesmo future: heurística pra saber que vai dar timeout (deve ser muito rápida pra não roubar tempo útil)

7 CONCLUSÃO

*“The difference between winning and losing
is most often not quitting.”*

Walt Disney

A biologia, assim como diversas outras áreas do conhecimento, se beneficia de recursos tecnológicos para aumentar sua produtividade (DENNING; ROSENBLOOM, 2009). Tão importante são estas ferramentas que uma área específica foi originada, a bioinformática que unificou pesquisadores da ciência da computação, biologia e até mesmo medicina para enfrentar problemas como o mapeamento do genoma humano (VENTER et al., 2001).

Apesar dos frutos desta união, paradigmas mais recentes como a computação em nuvem ainda são ausentes em se tratando de aplicações para filogenética. Visando mapear o estado da arte no que diz respeito aos projetos de software no âmbito da filogenética elaboramos uma taxonomia, disponível na Figura 8, que os classifica em termos das suas categorias, métodos e finalidades. Embora esta taxonomia tenha cumprido seu papel no contexto deste trabalho, permanecemos em busca de melhor desenvolvê-la em busca de eliminar a categoria ‘outras finalidades’, que ainda detêm um número não trivial de trabalhos conforme mostra a Tabela 9.

Através de um levantamento bibliográfico, apresentado na Tabela 11 e summarizado do ponto de vista da computação pela Tabela 10 foi possível confirmar esta hipótese. Como resultado deste levantamento identificamos três lacunas de pesquisa, sendo elas: 1) aceleração por GPU; 2) estratégias de balanceamento de carga; e 3) capacidade de tirar proveito da elasticidade de recursos. Assim concluímos que o estado atual, no que diz respeito ao uso de elasticidade no contexto de softwares para filogenética, sugere que seja possível obter significativos ganhos de desempenho e economia ao aplicar um modelo de computação apropriado para este cenário.

Para comprovar esta hipótese selecionamos o projeto jModelTest, um dos mais populares softwares no âmbito da filogenética (Seção 4.1), para servir como aplicação candidata para receber melhorias no seu projeto de maneira a contemplar o tratamento elástico de recursos em um ambiente de computação em nuvem. Uma análise aprofundada do software mostrou que existe um problema no que diz respeito à distribuição de complexidade computacional em suas tarefas paralelas, ilustrada pela Figura 13, onde determinadas tarefas são rapidamente concluídas e outras levam tempo considerável. Este cenário se mostra especialmente nocivo em um contexto de recursos fixos, como um *cluster* ou *grid* computacional, uma vez que recursos alocados para a execução ficam ocupados apenas brevemente, esperando ociosos a conclusão dos processos mais longos.

Visando especificamente combater este cenário, nossa proposta lança mão de uma estratégia de elasticidade em duas camadas, detalhada nas Figuras 15, 17 e 19, onde a primeira camada, baseada em FaaS, fica responsável por absorver tarefas de curta duração e a segunda camada,

baseada em Contêineres, absorve o restante das tarefas de médio e longo prazo. Tal estratégia se justifica uma vez compreendidos os pontos fortes de cada uma das abordagens, descritas em detalhes na [Tabela 14](#). Enquanto a camada FaaS tem por característica fundamental o modelo de cobrança mais granular e a elasticidade embutida, ela impõe limites agressivos no tempo de execução, fazendo com que não seja apropriada para qualquer tipo de processamento, vide [Subseção 2.2.5](#). Em contrapartida, a camada de orquestração de contêineres alivia esta limitação em troca de maior fardo operacional, obrigando o usuário a gerenciar a elasticidade em termos dos mecanismos de Regra–Condição–Ação e se assegurar do efetivo aproveitamento dos recursos alocados.

Finalmente apresentamos resultados e delineamos, na [Capítulo 5](#), a metodologia prevista para avaliação do modelo proposto em comparação com o esta atual da aplicação jModelTest. Para tanto estabelecemos seis cenários que visam exercitar o comportamento tanto da nossa proposta quanto do software candidato. Tais cenários serão executados de acordo com uma variedade de conjuntos de dados e parâmetros de execução e formarão uma base de dados para posterior análise.

7.1 Contribuições

[Shankar2018] As datacenters continue their push towards disaggregation, platforms like numpy-wren open up a fruitful area of research for applications that have long been dominated by traditional HPC.

Traçando um paralelo aos objetivos que nos propomos a alcançar com este trabalho e que foram delineados na [Seção 1.3](#), podemos destacar três deles:

- Taxonomia: com base no levantamento bibliográfico realizado no contexto deste trabalho e objetivando um entendimento compartilhado no âmbito da filogenética e suas ferramentas elaboramos a taxonomia apresentada na [Figura 8](#);
- Modelo CloudModelTest: partindo de um dos mais populares projetos de software filogenético propomos um modelo, descrito na [Figura 19](#), que permita um comportamento elástico no aproveitamento de recursos computacionais para que seu uso seja mais eficiente do ponto de vista computacional e econômico;
- Elasticidade em Duas Camadas: como decorrência do modelo adotado para a solução no contexto da filogenética chegamos a uma estratégia de elasticidade combinada em dois níveis ([Figura 15](#)) que pode ser generalizada e aplicada à uma série de problemas computacionais cuja característica marcante é a irregularidade na complexidade e esforço computacional de suas etapas paralelas, sendo dividido, a grosso modo, em uma camada de elasticidade agressiva mas limitada em termos do tempo de execução, e uma camada de elasticidade mais estável e configurável, indicada para processamentos de média e longa duração.

Com base nestas contribuições esperamos, ao longo dos próximos meses, elaborar e submeter múltiplos artigos detalhando nossa abordagem.

7.2 Trabalhos Futuros

[Shankar2018] Pipelining: Every LAMBDAPACK instruction block has three execution phases: read, compute and write. To improve CPU utilization and I/O efficiency, we allow a worker to fetch multiple tasks and run them in parallel. The number of parallel tasks is called pipeline width. Ideally, with a single-core worker, we can have at most three tasks running in parallel, each doing read, compute and write respectively. — ISSO PODE MELHORAR A PERFORMANCE DE TAREFAS 'CURTAS DEMAIS' POR REDUZIR O OVERHEAD

Permanecem como questões em aberto uma melhora na taxonomia elaborada que, conforme previamente abordado, ainda detém um número não trivial de trabalhos classificados na categoria ‘outras finalidades’. Além disso, todas as etapas e cenários referentes à metodologia de avaliação descrita na [Capítulo 5](#) devem ser executados. Conforme comentado no detalhamento da etapa, apesar da existência de *datasets* filogenéticos em alguns trabalhos não há consenso quanto à qualidade dos mesmos, sendo este um ponto em aberto para futura verificação.

A elaboração do protótipo que permitirá avaliar nosso modelo também está contemplada em trabalhos futuros, sendo prioritária para liberar as demais etapas do processo de execução dos cenários descritos e posterior avaliação dos mesmos. Contudo, como abordado na [Capítulo 6](#), os autores já obtiveram acesso e validaram o código fonte da ferramenta jModelTest e continuarão o desenvolvimento com ajuda dos prévios conhecimentos em ambientes de computação em nuvem. Enfim será possível traçar análises e conclusões a respeito da eficácia e da eficiência do modelo proposto, sendo atributos de especial interesse a eficiência computacional e econômica.

REFERÊNCIAS

- ABASCAL, F.; ZARDOYA, R.; POSADA, D. ProtTest: selection of best-fit models of protein evolution. **Bioinformatics**, [S.l.], v. 21, n. 9, p. 2104–2105, may 2005.
- ADACHI, J.; HASEGAWA, M. **MOLPHY version 2.3: programs for molecular phylogenetics based on maximum likelihood**. 1996. 1–150 p. Tese (Doutorado em Ciência da Computação) — University of Tokyo Japan, 1996.
- AFGAN, E. et al. The Galaxy platform for accessible, reproducible and collaborative biomedical analyses: 2016 update. **Nucleic acids research**, [S.l.], v. 44, n. W1, p. W3–W10, 2016.
- AJI, A. M. et al. On the efficacy of GPU-integrated MPI for scientific applications. **Proceedings of the 22nd international symposium on High-performance parallel and distributed computing - HPDC '13**, [S.l.], p. 191, 2013.
- AKAIKE, H. A New Look at Statistical Model Identification. **IEEE Transactions on Automatic Control**, [S.l.], v. 19, n. 6, p. 716–723, 1974.
- ANISIMOVA, M.; GASCUEL, O. Approximate likelihood-ratio test for branches: a fast, accurate, and powerful alternative. **Systematic Biology**, [S.l.], v. 55, n. 4, p. 539–552, 2006.
- ARCHER, J. et al. The evolutionary analysis of emerging low frequency HIV-1 CXCR4 using variants through time—an ultra-deep approach. **PLoS Computational Biology**, [S.l.], v. 6, n. 12, 2010.
- ARMBRUST, M. et al. A view of cloud computing. **Communications of the ACM**, Berkeley, v. 53, n. 4, p. 50, apr 2010.
- AUBIN, M.; RIGHI, R. D. R. **ELASTIPIPE: promovendo a elasticidade de aplicações organizadas em pipelines**. 2015. 30 p. Trabalho de Conclusão de Curso (Bacharelado em Ciência da Computação) — Universidade do Vale do Rio dos Sinos, 2015.
- AWADA, U.; BARKER, A. Resource efficiency in container-instance clusters. In: **SECOND INTERNATIONAL CONFERENCE ON INTERNET OF THINGS, DATA AND CLOUD COMPUTING - ICC '17**, 2017, New York, New York, USA. **Proceedings...** ACM Press, 2017. p. 1–5.
- BAKER, M.; BUYYA, R. Cluster computing: the commodity supercomputer. **Software: Practice and Experience**, Hoboken, v. 29, n. 6, p. 551–576, may 1999.
- BAKER, M.; CARPENTER, B.; SHAFI, A. MPJ express: towards thread safe java hpc. In: **IEEE INTERNATIONAL CONFERENCE ON CLUSTER COMPUTING, ICCC**, 2006. **Proceedings...** [S.l.: s.n.], 2006.
- BERNSTEIN, D. Containers and Cloud: from lxc to docker to kubernetes. **IEEE Cloud Computing**, [S.l.], v. 1, n. 3, p. 81–84, sep 2014.
- BERSANI, M. M. et al. Towards the formalization of properties of cloud-based elastic systems. In: **INTERNATIONAL WORKSHOP ON PRINCIPLES OF ENGINEERING SERVICE-ORIENTED AND CLOUD SYSTEMS - PESOS 2014**, 6., 2014, New York, New York, USA. **Proceedings...** ACM Press, 2014. n. August, p. 38–47.

- BLOMBERG, S. P.; GARLAND, T.; IVES, A. R. TESTING FOR PHYLOGENETIC SIGNAL IN COMPARATIVE DATA: behavioral traits are more labile. **Evolution**, [S.l.], v. 57, n. 4, p. 717–745, apr 2003.
- BOLLOBACK, J. P. SIMMAP: stochastic character mapping of discrete traits on phylogenies. **BMC Bioinformatics**, [S.l.], v. 7, 2006.
- BOUSSAU, B.; GOUY, M. Efficient likelihood computations with nonreversible models of evolution. **Systematic Biology**, [S.l.], v. 55, n. 5, p. 756–768, 2006.
- BOUSSAU, B.; GUÉGUEN, L.; GOUY, M. A mixture model and a Hidden Markov Model to simultaneously detect recombination breakpoints and reconstruct phylogenies. **Evolutionary Bioinformatics**, [S.l.], v. 2009, n. 5, p. 67–79, 2009.
- BURNS, B. et al. Borg, Omega, and Kubernetes - Lessons Learned from Three Container-Management Systems over a Decade. **ACM Queue**, [S.l.], v. 14, n. February, p. 70–93, 2016.
- CARMEL, L. et al. **EREM: parameter estimation and ancestral reconstruction by expectation-maximization algorithm for a probabilistic model of genomic binary characters evolution**. 2010. v. 2010.
- CATANZARO, D.; PESENTI, R.; MILINKOVITCH, M. C. Estimating phylogenies under maximum likelihood: a very large-scale neighborhood approach. In: **BMC BIOINFORMATICS**, 2008. **Anais...** [S.l.: s.n.], 2008.
- CHEN, S. C.; ROSENBERG, M. S.; LINDSAY, B. G. MixtureTree: a program for constructing phylogeny. **BMC Bioinformatics**, [S.l.], v. 12, 2011.
- CHOR, B.; TULLER, T. Maximum Likelihood of Evolutionary Trees Is Hard. In: **RESEARCH IN COMPUTATIONAL MOLECULAR BIOLOGY**, 2005, Berlin, Heidelberg. **Anais...** Springer Berlin Heidelberg, 2005. p. 296–310.
- CLAVERIE, J.-M.; NOTREDAME, C. **Bioinformatics for Dummies**. 2nd. ed. [S.l.]: Wiley Publishing, 2007.
- COUTINHO, E. F. et al. Elasticity in cloud computing: a survey. **annals of telecommunications - annales des télécommunications**, [S.l.], v. 70, n. 7-8, p. 289–309, aug 2015.
- DARRIBA, D. **Selection of Models of Genomic Evolution in HPC Environments**. 2015. 145 p. Tese (Doutorado em Ciência da Computação) — Universidade da Coruña, 2015.
- DARRIBA, D. et al. ProtTest-HPC: fast selection of best-fit models of protein evolution. In: **EUROPEAN CONFERENCE ON PARALLEL PROCESSING**, 2010, Berlin. **Anais...** Springer, 2010. p. 177–184. (Lecture Notes in Computer Science).
- DARRIBA, D. et al. ProtTest 3: fast selection of best-fit models of protein evolution. **Bioinformatics**, [S.l.], v. 27, n. 8, p. 1164–1165, apr 2011.
- DARRIBA, D. et al. jModelTest2: more models, new heuristics and parallel computing. **Nature Methods**, [S.l.], v. 9, n. 8, p. 772, 2012.

- DARRIBA, D. et al. High-performance computing selection of models of DNA substitution for multicore clusters. **The International Journal of High Performance Computing Applications**, [S.I.], v. 28, n. 1, p. 112–125, feb 2014.
- DARWIN, C. **On the Origin of Species by Means of Natural Selection**. [S.l.: s.n.], 1859.
- DENNING, P. J.; ROSENBLOOM, P. S. The profession of ITComputing. **Communications of the ACM**, [S.I.], v. 52, n. 9, p. 27, sep 2009.
- DEREPPER, A. et al. Phylogeny.fr: robust phylogenetic analysis for the non-specialist. **Nucleic acids research**, [S.I.], v. 36, n. Web Server issue, 2008.
- DONGARRA, J. J.; LUSCZEK, P.; PETITET, A. The LINPACK Benchmark: past, present and future. **Concurrency and Computation: Practice and Experience**, [S.I.], v. 15, n. 9, p. 803–820, aug 2003.
- DRUMMOND, A. J. et al. Estimating mutation parameters, population history and genealogy simultaneously from temporally spaced sequence data. **Genetics**, [S.I.], v. 161, n. 3, p. 1307–1320, 2002.
- DRUMMOND, A.; STRIMMER, K. PAL: an object-oriented programming library for molecular evolution and phylogenetics. **Bioinformatics**, [S.I.], v. 17, n. 7, p. 662–663, 2001.
- DUTHEIL, J. et al. Bio++: a set of c++ libraries for sequence analysis, phylogenetics, molecular evolution and population genetics. **BMC Bioinformatics**, [S.I.], v. 7, 2006.
- EDGAR, R. C. MUSCLE: multiple sequence alignment with high accuracy and high throughput. **Nucleic Acids Research**, [S.I.], v. 32, n. 5, p. 1792–1797, 2004.
- EDWARDS, A. Estimation of the Branch Points of a Branching Diffusion Process. **Journal Of The Royal Statistical Society Series B-Methodological**, [S.I.], v. 32, n. 2, p. 155–174, 1970.
- EDWARDS, A. W. F.; CAVALLI-SFORZA, L. L. The reconstruction of evolution. **Human Genetics**, [S.I.], n. 27, 1963.
- EIVY, A. Be Wary of the Economics of "Serverless"Cloud Computing. **IEEE Cloud Computing**, [S.I.], v. 4, n. 2, p. 6–12, mar 2017.
- FELSENSTEIN, J. The Number of Evolutionary Trees. **Systematic Zoology**, [S.I.], v. 27, n. 1, p. 27, 1978.
- FELSENSTEIN, J. Evolutionary trees from DNA sequences: a maximum likelihood approach. **Journal of Molecular Evolution**, [S.I.], v. 17, n. 6, p. 368–376, nov 1981.
- FELSENSTEIN, J. Phylogenies From Molecular Sequences: inference and reliability. **Annual Review of Genetics**, [S.I.], v. 22, n. 1, p. 521–565, 1988.
- FELSENSTEIN, J. PHYLIP—Phylogeny Inference Package (Version 3.2). **Cladistics**, [S.I.], v. 5, n. 2, p. 163–166, 1989.
- FELSENSTEIN, J.; CHURCHILL, G. A. A Hidden Markov Model approach to variation among sites in rate of evolution. **Molecular Biology and Evolution**, [S.I.], v. 13, n. 1, p. 93–104, 1996.

- FELTER, W. et al. An updated performance comparison of virtual machines and Linux containers. In: IEEE INTERNATIONAL SYMPOSIUM ON PERFORMANCE ANALYSIS OF SYSTEMS AND SOFTWARE (ISPASS), 2015., 2015. **Anais...** IEEE, 2015. v. 25297, p. 171–172.
- FLEISSNER, R.; METZLER, D.; Von Haeseler, A. Simultaneous statistical multiple alignment and phylogeny reconstruction. **Systematic Biology**, [S.I.], v. 54, n. 4, p. 548–561, 2005.
- FRIEDMAN, N. et al. A structural EM algorithm for phylogenetic inference. **Journal of computational biology**, [S.I.], v. 9, n. 2, p. 331–53, 2002.
- GALANTE, G.; BONA, L. C. E. de. A Survey on Cloud Computing Elasticity. In: IEEE FIFTH INTERNATIONAL CONFERENCE ON UTILITY AND CLOUD COMPUTING, 2012., 2012, Honolulu. **Anais...** IEEE, 2012. p. 263–270.
- GALTIER, N.; GOUY, M.; GAUTIER, C. SEAVIEW and PHYLO_WIN: two graphic tools for sequence alignment and molecular phylogeny. **Computer applications in the biosciences : CABIOS**, [S.I.], v. 12, n. 6, p. 543–548, 1996.
- GASCUEL, O. BIONJ: an improved version of the nj algorithm based on a simple model of sequence data. **Molecular Biology and Evolution**, [S.I.], v. 14, n. 7, p. 685–695, 1997.
- GOLOBOFF, P. A.; CATALANO, S. A. TNT version 1.5, including a full implementation of phylogenetic morphometrics. **Cladistics**, [S.I.], v. 32, n. 3, p. 221–238, 2016.
- GOOGLE, C. P. **Google Cloud Functions documentation | Cloud Functions | Google Cloud Platform**. Disponível em: <<https://cloud.google.com/functions/docs/>>. Acessado em junho 2018.
- GOUY, M.; GUINDON, S.; GASCUEL, O. SeaView Version 4: a multiplatform graphical user interface for sequence alignment and phylogenetic tree building. **Molecular Biology and Evolution**, [S.I.], v. 27, n. 2, p. 221–224, 2010.
- GOYAL, D. **Lambda vs EC2 cost comparasion - The ABC of Cloud**. Disponível em: <<http://www.theabcofcloud.com/lambda-vs-ec2-cost/>>. Acessado em dezembro 2018.
- GU, X.; ZHANG, J. A simple method for estimating the parameter of substitution rate variation among sites. **Molecular Biology and Evolution**, [S.I.], v. 14, n. 11, p. 1106–1113, 1997.
- GUINDON, S. et al. New Algorithms and Methods to Estimate Maximum-Likelihood Phylogenies: assessing the performance of phylml 3.0. **Systematic Biology**, [S.I.], v. 59, n. 3, p. 307–321, 2010.
- GUINDON, S.; GASCUEL, O. A Simple, Fast, and Accurate Method to Estimate Large Phylogenies by Maximum Likelihood. **Systematic Biology**, [S.I.], v. 52, n. 5, p. 696–704, 2003.
- HAN, B. **An Introduction to Serverless and FaaS (Functions as a Service)**. 2017.
- HASEGAWA, M.; YANO, T.-a.; KISHINO, H. A New Molecular Clock of Mitochondrial DNA and the Evolution of Hominoids. **Proceedings of the Japan Academy, Series B**, [S.I.], v. 60, n. 4, p. 95–98, 1984.

- HELAERS, R.; MILINKOVITCH, M. C. MetaPIGA v2.0: maximum likelihood large phylogeny estimation using the metapopulation genetic algorithm and other stochastic heuristics. **BMC Bioinformatics**, [S.l.], v. 11, 2010.
- HENNESSY, J. L.; PATTERSON, D. A. **Arquitetura de Computadores: uma abordagem quantitativa**. 5. ed. Rio de Janeiro: Campus Elsevier, 2013. 744 p.
- HIGGINS, J.; HOLMES, V.; VENTERS, C. Orchestrating Docker containers in the HPC environment. In: LECTURE NOTES IN COMPUTER SCIENCE (INCLUDING SUBSERIES LECTURE NOTES IN ARTIFICIAL INTELLIGENCE AND LECTURE NOTES IN BIOINFORMATICS), 2015. **Anais...** Springer International Publishing, 2015. v. 9137 LNCS, p. 506–513.
- HINCHLIFF, C. E. et al. Synthesis of phylogeny and taxonomy into a comprehensive tree of life. **Proceedings of the National Academy of Sciences**, [S.l.], v. 112, n. 41, p. 12764–12769, 2015.
- HINDMAN, B. et al. Mesos: a platform for fine-grained resource sharing in the data center. In: USENIX CONFERENCE ON NETWORKED SYSTEMS DESIGN AND IMPLEMENTATION (NSDI '11), 8., 2011. **Proceedings...** [S.l.: s.n.], 2011.
- HORDIJK, W.; GASCUEL, O. Improving the efficiency of SPR moves in phylogenetic tree search methods based on maximum likelihood. **Bioinformatics**, [S.l.], v. 21, n. 24, p. 4338–4347, 2005.
- HOWE, K.; BATEMAN, A.; DURBIN, R. QuickTree: building huge neighbour-joining trees of protein sequences. **Bioinformatics**, [S.l.], v. 18, n. 11, p. 1546–1547, 2002.
- HUELSENBECK, J. P.; CRANDALL, K. A. PHYLOGENY ESTIMATION AND HYPOTHESIS TESTING USING MAXIMUM LIKELIHOOD. **Annual Review of Ecology and Systematics**, [S.l.], v. 28, n. 1, p. 437–466, nov 1997.
- HUELSENBECK, J. P.; RONQUIST, F. MRBAYES: bayesian inference of phylogenetic trees. **Bioinformatics**, [S.l.], v. 17, n. 8, p. 754–755, 2001.
- HUSON, D. H.; BRYANT, D. Application of phylogenetic networks in evolutionary studies. **Molecular Biology And Evolution**, [S.l.], v. 23, n. 2, p. 254–267, 2006.
- HUXLEY, J. **Evolution: the modern synthesis**. 3rd ed.. ed. [S.l.]: Allen and Unwin, 1974.
- IMAI, S.; CHESTNA, T.; VARELA, C. A. Elastic Scalable Cloud Computing Using Application-Level Migration. In: IEEE FIFTH INTERNATIONAL CONFERENCE ON UTILITY AND CLOUD COMPUTING, 2012., 2012, Honolulu. **Anais...** IEEE, 2012. p. 91–98.
- JOBB, G.; Von Haeseler, A.; STRIMMER, K. TREEFINDER: a powerful graphical analysis environment for molecular phylogenetics. **BMC Evolutionary Biology**, [S.l.], v. 4, 2004.
- JONAS, E. et al. Occupy the cloud. In: SYMPOSIUM ON CLOUD COMPUTING - SOCC '17, 2017., 2017, New York, New York, USA. **Proceedings...** ACM Press, 2017. p. 445–451.
- JUKES, T.; CANTOR, C. Evolution of protein molecules. In: **In mammalian protein metabolism, vol. 3 (1969), pp. 21-132.** [S.l.: s.n.], 1969. v. III, p. 21–132.

- KALINOWSKI, S. T. How well do evolutionary trees describe genetic relationships among populations? **Heredity**, [S.l.], v. 102, n. 5, p. 506–513, 2009.
- KEANE, T. M. **Computational methods for statistical phylogenetic inference**. 2006. 155 p. PhD Thesis — National University of Ireland, 2006.
- KEANE, T. M. et al. DPRml: distributed phylogeny reconstruction by maximum likelihood. **Bioinformatics**, [S.l.], v. 21, n. 7, p. 969–974, apr 2005.
- KEANE, T. M. et al. Assessment of methods for amino acid matrix selection and their use on empirical data shows that ad hoc assumptions for choice of matrix are not justified. **BMC Evolutionary Biology**, [S.l.], v. 6, 2006.
- KEANE, T. M.; NAUGHTON, T. J.; MCINERNEY, J. O. MultiPhyl: a high-throughput phylogenomics webserver using distributed computing. **Nucleic Acids Research**, [S.l.], v. 35, n. Web Server, p. W33–W37, may 2007.
- KIMURA, M. A simple method for estimating evolutionary rate of base substitutions through comparative studies of nucleotide sequences. **Journal of Molecular Evolution**, [S.l.], v. 16, n. 2, p. 111–120, 1980.
- KORPELA, E. et al. SETI@HOME - Massively distributed computing for SETI. **Computing in Science and Engineering**, [S.l.], v. 3, n. 1, p. 78–83, 2001.
- Kosakovsky Pond, S. L.; FROST, S. D.; MUSE, S. V. HyPhy: hypothesis testing using phylogenies. **Bioinformatics**, [S.l.], v. 21, n. 5, p. 676–679, 2005.
- KUMAR, S.; STECHER, G.; TAMURA, K. MEGA7: molecular evolutionary genetics analysis version 7.0 for bigger datasets. **Molecular biology and evolution**, [S.l.], v. 33, n. 7, p. 1870–1874, jul 2016.
- KWIATKOWSKI, J. Evaluation of Parallel Programs by Measurement of Its Granularity. In: **Parallel processing and applied mathematics**. [S.l.: s.n.], 2002. p. 145–153.
- LARSON, S. M. et al. Folding@ Home and Genome@ Home: using distributed computing to tackle previously intractable problems in computational biology. In: **Modern methods in computational biology**. [S.l.: s.n.], 2002.
- LARTILLOT, N.; PHILIPPE, H. A Bayesian mixture model for across-site heterogeneities in the amino-acid replacement process. **Molecular Biology and Evolution**, [S.l.], v. 21, n. 6, p. 1095–1109, 2004.
- Le Vinh, S.; SCHMIDT, H. A.; HAESELER, A. von. PhyNav: a novel approach to reconstruct large phylogenies. In: **CLASSIFICATION — THE UBIQUITOUS CHALLENGE**, 2005, Berlin, Heidelberg. **Anais...** Springer Berlin Heidelberg, 2005. p. 386–393.
- LEE, C. et al. CoMET: a mesquite package for comparing models of continuous character evolution on phylogenies. **Evolutionary bioinformatics online**, [S.l.], v. 2, p. 183–6, 2006.
- LEIGH, J. W. et al. Testing congruence in phylogenomic analysis. **Systematic Biology**, [S.l.], v. 57, n. 1, p. 104–115, 2008.
- LIÒ, P. et al. PASSML: combining evolutionary inference and protein secondary structure prediction. **Bioinformatics**, [S.l.], v. 14 8, p. 726–733, 1998.

- LOFF, J.; GARCIA, J. Vadara: predictive elasticity for cloud applications. In: IEEE 6TH INTERNATIONAL CONFERENCE ON CLOUD COMPUTING TECHNOLOGY AND SCIENCE, 2014., 2014, Singapore. **Anais...** IEEE, 2014. p. 541–546.
- LOLE, K. S. et al. Full-Length Human Immunodeficiency Virus Type 1 Genomes from Subtype C-Infected Seroconverters in India, with Evidence of Intersubtype Recombination. **Journal of Virology**, [S.l.], v. 73, n. 1, p. 152–160, 1999.
- LOUREIRO, M. et al. Grid selection of models of nucleotide substitution. **Studies in Health Technology and Informatics**, [S.l.], v. 159, p. 244–248, 2010.
- LUDWIG, W. et al. ARB: a software environment for sequence data. **Nucleic Acids Research**, [S.l.], v. 32, n. 4, p. 1363–1371, 2004.
- MADDISON, W. P.; MADDISON, D. R. **Mesquite: a modular system for evolutionary analysis**. 2018.
- MAIDAK, B. L. et al. The ribosomal database project. **Nucleic Acids Research**, [S.l.], v. 22, n. 17, p. 3485–3487, 1994.
- MAO, M.; HUMPHREY, M. Auto-scaling to minimize cost and meet application deadlines in cloud workflows. In: INTERNATIONAL CONFERENCE FOR HIGH PERFORMANCE COMPUTING, NETWORKING, STORAGE AND ANALYSIS ON - SC '11, 2011., 2011. **Proceedings...** [S.l.: s.n.], 2011.
- MARQUEZ, E. **Save yourself a lot of pain (and money) by choosing your AWS Region wisely**. Disponível em: <<https://www.concurrencylabs.com/blog/choose-your-aws-region-wisely/>>. Acessado em dezembro 2018.
- MARSHALL, P.; KEAHEY, K.; FREEMAN, T. Elastic Site: using clouds to elastically extend site resources. In: IEEE/ACM INTERNATIONAL CONFERENCE ON CLUSTER, CLOUD AND GRID COMPUTING, 2010., 2010, Melbourne. **Anais...** IEEE, 2010. p. 43–52.
- MARTIN, P. et al. Autonomic management of elastic services in the cloud. In: IEEE SYMPOSIUM ON COMPUTERS AND COMMUNICATIONS (ISCC), 2011., 2011, Kerkyra. **Anais...** IEEE, 2011. p. 135–140.
- MASSINGHAM, T.; GOLDMAN, N. EDIBLE: experimental design and information calculations in phylogenetics. **Bioinformatics**, [S.l.], v. 16, n. 3, p. 294–295, 2000.
- MASSINGHAM, T.; GOLDMAN, N. Detecting amino acid sites under positive selection and purifying selection. **Genetics**, [S.l.], v. 169, n. 3, p. 1753–1762, 2005.
- MAYROSE, I. et al. Comparison of site-specific rate-inference methods for protein sequences: empirical bayesian methods are superior. **Molecular Biology and Evolution**, [S.l.], v. 21, n. 9, p. 1781–1791, 2004.
- MAYROSE, I.; MITCHELL, A.; PUPKO, T. Site-specific evolutionary rate inference: taking phylogenetic uncertainty into account. **Journal of Molecular Evolution**, [S.l.], v. 60, n. 3, p. 345–353, 2005.

- MCGRATH, G.; BRENNER, P. R. Serverless Computing: design, implementation, and performance. In: IEEE 37TH INTERNATIONAL CONFERENCE ON DISTRIBUTED COMPUTING SYSTEMS WORKSHOPS, ICDCSW 2017, 2017. **Proceedings...** [S.l.: s.n.], 2017.
- MELL, P.; GRANCE, T. The NIST definition of cloud computing. **NIST Special Publication**, [S.I.], v. 145, p. 7, 2011.
- MENDEL, G. Experiments in Plant Hybridisation. **Proceedings of the Natural History Society**, [S.I.], 1866.
- MEYER, S.; Von Haeseler, A. Identifying site-specific substitution rates. **Molecular Biology and Evolution**, [S.I.], v. 20, n. 2, p. 182–189, 2003.
- MILLER, M. A.; PFEIFFER, W.; SCHWARTZ, T. Creating the CIPRES Science Gateway for inference of large phylogenetic trees. In: GATEWAY COMPUTING ENVIRONMENTS WORKSHOP, GCE 2010, 2010., 2010. **Anais...** [S.l.: s.n.], 2010.
- MILOJIĆIĆ, D.; LLORENTE, I. M.; MONTERO, R. S. OpenNebula: a cloud management tool. **IEEE Internet Computing**, [S.I.], v. 15, n. 2, p. 11–14, 2011.
- MININ, V. et al. Performance-Based Selection of Likelihood Models for Phylogeny Estimation. **Systematic Biology**, [S.I.], v. 52, n. 5, p. 674–683, 2003.
- MISHRA, S. K.; SAHOO, B.; PARIDA, P. P. Load Balancing in Cloud Computing: a big picture. **Journal of King Saud University - Computer and Information Sciences**, [S.I.], feb 2018.
- MOORE, J. H. Bioinformatics. **Journal of Cellular Physiology**, [S.I.], v. 213, n. 2, p. 365–369, nov 2007.
- MOUNT, D. W. **Bioinformatics: sequence and genome analysis**. 2nd. ed. [S.I.]: Cold Spring Harbor Laboratory Press, 2004.
- MÜLLER, K. PRAP - Computation of Bremer support for large data sets. **Molecular Phylogenetics and Evolution**, [S.I.], v. 31, n. 2, p. 780–782, 2004.
- MÜLLER, K. SeqState: primer design and sequence statistics for phylogenetic dna datasets. **Applied Bioinformatics**, [S.I.], v. 4, n. 1, p. 65–69, 2005.
- NASCIMENTO, F. F.; REIS, M. D.; YANG, Z. **A biologist's guide to Bayesian phylogenetic analysis**. 2017. 1446–1454 p. v. 1, n. 10.
- NGUYEN, L. T. et al. IQ-TREE: a fast and effective stochastic algorithm for estimating maximum-likelihood phylogenies. **Molecular Biology and Evolution**, [S.I.], v. 32, n. 1, p. 268–274, 2015.
- NOTREDAME, C. et al. T-coffee: a novel method for fast and accurate multiple sequence alignment. **Journal of Molecular Biology**, [S.I.], v. 302, n. 1, p. 205–217, 2000.
- NVIDIA. **CUDA C Programming Guide, version 9.2**. [S.l.: s.n.], 2018.
- NYLANDER, J. A. A. **MrModeltest 2.3**. 2004.

- OLSEN, G. J. et al. fastDNAmL: a tool for construction of phylogenetic trees of dna sequences using maximum likelihood. **Computer applications in the biosciences CABIOS**, [S.I.], v. 10, n. 1, p. 41–48, 1994.
- OSTELL, J.; MCENTYRE, J. The NCBI Handbook. **NCBI Bookshelf**, [S.I.], p. 1–8, 2007.
- PAHL, C. Containerization and the PaaS Cloud. **IEEE Cloud Computing**, [S.I.], v. 2, n. 3, p. 24–31, may 2015.
- PARETO, V. **Manual of Political Economy**. [S.I.]: Augustus M. Kelley, 1971. 504 p.
- POSADA, D. Using MODELTEST and PAUP* to Select a Model of Nucleotide Substitution. **Current Protocols in Bioinformatics**, [S.I.], v. 00, n. 1, p. 6.5.1–6.5.14, jan 2003.
- POSADA, D. Selecting models of evolution. In: **The phylogenetic handbook**: a practical approach to dna and protein phylogeny. 1. ed. Cambridge: Cambridge University Press, 2003. p. 430.
- POSADA, D. jModelTest: phylogenetic model averaging. **Molecular Biology and Evolution**, [S.I.], v. 25, n. 7, p. 1253–1256, apr 2008.
- POSADA, D.; CRANDALL, K. A. MODELTEST: testing the model of dna substitution. **Bioinformatics**, [S.I.], v. 14, n. 9, p. 817–818, oct 1998.
- PRICE, M. N.; DEHAL, P. S.; ARKIN, A. P. Fasttree: computing large minimum evolution trees with profiles instead of a distance matrix. **Molecular Biology and Evolution**, [S.I.], v. 26, n. 7, p. 1641–1650, 2009.
- RAJAN, D. et al. Converting a High Performance Application to an Elastic Cloud Application. In: IEEE THIRD INTERNATIONAL CONFERENCE ON CLOUD COMPUTING TECHNOLOGY AND SCIENCE, 2011., 2011, Athens. **Anais...** IEEE, 2011. p. 383–390.
- RAMBAUT, A. Estimating the rate of molecular evolution: incorporating non-contemporaneous sequences into maximum likelihood phylogenies. **Bioinformatics**, [S.I.], v. 16, n. 4, p. 395–399, 2000.
- RAMÍREZ-FLANDES, S.; ULLOA, O. Bosque: integrated phylogenetic analysis software. **Bioinformatics**, [S.I.], v. 24, n. 21, p. 2539–2541, 2008.
- RANNALA, B.; YANG, Z. Probability distribution of molecular evolutionary trees: a new method of phylogenetic inference. **Journal of Molecular Evolution**, [S.I.], v. 43, n. 3, p. 304–311, 1996.
- RAVEENDRAN, A.; BICER, T.; AGRAWAL, G. A Framework for Elastic Execution of Existing MPI Programs. In: IEEE INTERNATIONAL SYMPOSIUM ON PARALLEL AND DISTRIBUTED PROCESSING WORKSHOPS AND PHD FORUM, 2011., 2011, Shanghai. **Anais...** IEEE, 2011. p. 940–947.
- RICE, P.; LONGDEN, L.; BLEASBY, A. EMBOSS: the european molecular biology open software suite. **Trends in Genetics**, [S.I.], v. 16, n. 6, p. 276–277, 2000.
- RIGHI, R. D. R. Elasticidade em cloud computing: conceito, estado da arte e novos desafios. **Revista Brasileira de Computação Aplicada**, Passo Fundo, v. 5, n. 2, p. 2–17, nov 2013.

- RIGHI, R. d. R. et al. Elastipipe: on providing cloud elasticity for pipeline-structured applications. In: **Lecture notes on data engineering and communications technologies**. [S.l.: s.n.], 2017. v. 1, p. 293–304.
- RIGHI, R. et al. Usando a Elasticidade de Recursos em Nuvem para Aumentar o Desempenho de Aplicações Pipeline. In: **Anais do xxxvi congresso da sociedade brasileira de computação (csbc 2016)**. Porto Alegre: [s.n.], 2016.
- ROBERTS, M.; FOWLER, M. **Serverless Architectures**. 2016.
- RODRÍGUEZ, A. A. et al. **Economics of ‘Serverless’**. Disponível em: <<https://www.bbva.com/en/economics-of-serverless/>>. Acessado em junho 2018.
- RODRIGUES, V. F. **AUTOELASTIC: explorando a elasticidade de recursos de computação em nuvem para a execução de aplicações de alto desempenho iterativas**. 2016. 2016 p. Mestrado — Universidade do Vale do Rio dos Sinos, 2016.
- SALTER, L. A.; PEARL, D. K. Stochastic search strategy for estimation of maximum likelihood phylogenetic trees. **Systematic Biology**, [S.l.], v. 50, n. 1, p. 7–17, 2001.
- SÁNCHEZ, R. et al. Phylemon 2.0: a suite of web-tools for molecular evolution, phylogenetics, phylogenomics and hypotheses testing. **Nucleic Acids Research**, [S.l.], v. 39, n. SUPPL. 2, 2011.
- SANTORUM, J. M. et al. jmodeltest.org: selection of nucleotide substitution models on the cloud. **Bioinformatics**, [S.l.], v. 30, n. 9, p. 1310–1311, may 2014.
- SAUNDERS, C. T.; GREEN, P. Insights from modeling protein evolution with context-dependent mutation and asymmetric amino acid selection. **Molecular Biology and Evolution**, [S.l.], v. 24, n. 12, p. 2632–2647, 2007.
- SCHMIDT, H. A. et al. TREE-PUZZLE: maximum likelihood phylogenetic analysis using quartets and parallel computing. **Bioinformatics**, [S.l.], v. 18, n. 3, p. 502–504, 2002.
- SCHWARZ, G. Estimating the Dimension of a Model. **The Annals of Statistics**, [S.l.], v. 6, n. 2, p. 461–464, 1978.
- SCHWARZKOPF, M. et al. Omega: flexible , scalable schedulers for large compute clusters. In: SOSP, 2013. **Anais...** [S.l.: s.n.], 2013.
- SEFRAOUI, O.; AISSAOUI, M.; ELEULDJ, M. OpenStack: toward an open-source solution for cloud computing. **International Journal of Computer Applications**, [S.l.], v. 55, n. 03, p. 38–42, 2012.
- SHANKAR, V. et al. **Numpywren: serverless linear algebra**. 2018.
- SHIMODAIRA, H.; HASEGAWA, M. CONSEL: for assessing the confidence of phylogenetic tree selection. **Bioinformatics**, [S.l.], v. 17, n. 12, p. 1246–1247, 2001.
- SHIRTS, M.; PANDE, V. S. **Screen savers of the world, unite!** 2000. 1903–1904 p. v. 290, n. 5498.

- SIEVERS, F. et al. Fast, scalable generation of high-quality protein multiple sequence alignments using Clustal Omega. **Molecular Systems Biology**, [S.l.], v. 7, n. 1, p. 539–539, 2014.
- SPILLNER, J.; MATEOS, C.; MONGE, D. A. FaaSter , Better , Cheaper : the prospect of serverless scientific computing and hpc. **Communications in Computer Science**, [S.l.], 2017.
- SPOIALA, C. **Pros and Cons of Serverless Computing. FaaS comparison: aws lambda vs azure functions vs google functions.** 2017.
- STAMATAKIS, A. An Efficient Program for Phylogenetic Inference Using Simulated Annealing. In: IEEE INTERNATIONAL PARALLEL AND DISTRIBUTED PROCESSING SYMPOSIUM, 19., 2005. **Anais...** IEEE, 2005. p. 198b–198b.
- STAMATAKIS, A. RAxML version 8: a tool for phylogenetic analysis and post-analysis of large phylogenies. **Bioinformatics**, [S.l.], v. 30, n. 9, p. 1312–1313, 2014.
- STEWART, C. A. et al. Parallel Implementation and Performance of FastDNAML - A Program for Maximum Likelihood Phylogenetic Inference. **Supercomputing, ACM/IEEE 2001 Conference**, [S.l.], n. May 2014, p. 32, 2001.
- SULEIMAN, B. Elasticity Economics of Cloud-Based Applications. In: IEEE NINTH INTERNATIONAL CONFERENCE ON SERVICES COMPUTING, 2012., 2012, Honolulu. **Anais...** IEEE, 2012. p. 694–695.
- SWOFFORD, D. L. PAUP*. Phylogenetic analysis using parsimony (*and other methods). Version 4. **Sinauer Associates, Sunderland, Massachusetts**, [S.l.], 2002.
- TAMURA, K.; NEI, M. Estimation of the Number of Nucleotide Substitutions in the Control Region of Mitochondrial-DNA in Humans and Chimpanzees. **Molecular Biology and Evolution**, [S.l.], v. 10, n. 3, p. 512–526, 1993.
- TANABE, A. S. Kakusan4 and Aminosan: two programs for comparing nonpartitioned, proportional and separate models for combined molecular phylogenetic analyses of multilocus sequence data. **Molecular Ecology Resources**, [S.l.], v. 11, n. 5, p. 914–921, 2011.
- TÁRRAGA, J. et al. Phylemon: a suite of web tools for molecular evolution, phylogenetics and phylogenomics. **Nucleic Acids Research**, [S.l.], v. 35, n. SUPPL.2, 2007.
- TAVARÉ, S. Some Probabilistic and Statistical Problems in the Analysis of DNA Sequences. **Lectures on Mathematics in the Life Sciences**, [S.l.], v. 17, p. 57–86, 1986.
- THAN, C.; RUTHS, D.; NAKHLEH, L. PhyloNet: a software package for analyzing and reconstructing reticulate evolutionary relationships. **BMC Bioinformatics**, [S.l.], v. 9, 2008.
- TOSATTO, A.; RUIU, P.; ATTANASIO, A. Container-Based Orchestration in Cloud: state of the art and challenges. In: NINTH INTERNATIONAL CONFERENCE ON COMPLEX, INTELLIGENT, AND SOFTWARE INTENSIVE SYSTEMS, 2015., 2015. **Anais...** IEEE, 2015. p. 70–75.
- TRAN, N.-L.; SKHIRI, S.; ZIMÁNYI, E. EQS: an elastic and scalable message queue for the cloud. In: IEEE THIRD INTERNATIONAL CONFERENCE ON CLOUD COMPUTING TECHNOLOGY AND SCIENCE, 2011., 2011, Athens. **Anais...** IEEE, 2011. p. 391–398.

- Van Noorden, R.; MAHER, B.; NUZZO, R. **The top 100 papers**. 2014. 550–553 p. v. 514, n. 7524.
- VARIA, J.; MATHEW, S. **Overview of Amazon Web Services**. [S.l.: s.n.], 2017. (January).
- VENTER, J. C. et al. The Sequence of the Human Genome. **Science**, [S.l.], v. 291, n. 5507, p. 1304–1351, feb 2001.
- VERMA, A. et al. Large-scale cluster management at Google with Borg. In: TENTH EUROPEAN CONFERENCE ON COMPUTER SYSTEMS - EUROSYS '15, 2015. **Proceedings...** [S.l.: s.n.], 2015.
- VINH, L. S.; Von Haeseler, A. IQPNNI: moving fast through tree space and stopping in time. **Molecular Biology and Evolution**, [S.l.], v. 21, n. 8, p. 1565–1571, 2004.
- WANG, H. C. et al. Testing for covarion-like evolution in protein sequences. **Molecular Biology and Evolution**, [S.l.], v. 24, n. 1, p. 294–305, 2007.
- WANG, L. et al. Peeking Behind the Curtains of Serverless Platforms. In: {USENIX} ANNUAL TECHNICAL CONFERENCE ({USENIX} {ATC} 18), 2018., 2018, Boston, MA. **Anais...** {USENIX} Association, 2018. p. 133—146.
- WILKINSON, B.; ALLEN, C. M. **Parallel Programming: techniques and applications using networked workstations and parallel computers**. New Jersey: Prentice Hall, 1999. (An Alan R. Apt book).
- XIA, X. **The DAMBE Manual**. [S.l.: s.n.], 2014.
- XIA, X. DAMBE6: new tools for microbial genomics, phylogenetics, and molecular evolution. **Journal of Heredity**, [S.l.], v. 108, n. 4, p. 431–437, 2017.
- YANG, Z. Statistical Properties of the Maximum Likelihood Method of Phylogenetic Estimation and Comparison With Distance Matrix Methods. **Systematic Biology**, [S.l.], v. 43, n. 3, p. 329–342, 1994.
- YANG, Z. Estimating the pattern of nucleotide substitution. **Journal of Molecular Evolution**, [S.l.], v. 39, n. 1, p. 105–111, 1994.
- YANG, Z. PAML 4: phylogenetic analysis by maximum likelihood. **Molecular Biology and Evolution**, [S.l.], v. 24, n. 8, p. 1586–1591, 2007.
- YANG, Z. **Molecular Evolution: a statistical approach**. First Edit. ed. Oxford: Oxford University Press, 2014. 512 p.
- ZHANG, Q.; CHENG, L.; BOUTABA, R. Cloud computing: state-of-the-art and research challenges. **Journal of Internet Services and Applications**, Heidelberg, v. 1, n. 1, p. 7–18, may 2010.
- ZHANG, S. et al. Asynchronous stochastic gradient descent for DNN training. In: ICASSP, IEEE INTERNATIONAL CONFERENCE ON ACOUSTICS, SPEECH AND SIGNAL PROCESSING - PROCEEDINGS, 2013. **Anais...** [S.l.: s.n.], 2013. p. 6660–6663.
- ZWICKL, D. J. **Genetic algorithm approaches for the phylogenetic analysis of large biological sequence datasets under the maximum likelihood criterion**. 2006. 115 p. Dissertation — University of Texas at Austin, 2006.

APÊNDICE A – INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES

Tabela 34 – Quantidade de citações para cada trabalho encontrado no levantamento bibliográfico
(continua)

	Projeto	Citações
PHYLIP	(FELSENSTEIN, 1989)	26148
MEGA	(KUMAR; STECHER; TAMURA, 2016)	22463
MUSCLE	(EDGAR, 2004)	21288
modeltest	(POSADA; CRANDALL, 1998)	20139
mrBayes	(HUELSENBECK; RONQUIST, 2001)	18909
paup*	(SWOFFORD, 2002)	17779
jmodeltest	(POSADA, 2008)	7725
PhyML	(GUINDON et al., 2010)	6776
jmodeltest2	(DARRIBA et al., 2012)	6053
EMBOSS	(RICE; LONGDEN; BLEASBY, 2000)	6020
T-Coffee	(NOTREDAME et al., 2000)	5878
PAML	(YANG, 2007)	5824
RAxML	(STAMATAKIS, 2014)	5726
ARB	(LUDWIG et al., 2004)	5416
splitstree	(HUSON; BRYANT, 2006)	4943
Clustal Omega	(SIEVERS et al., 2014)	4907
CIPRES	(MILLER; PFEIFFER; SCHWARTZ, 2010)	3627
GARLI	(ZWICKL, 2006)	3316
SeaView	(GOUY; GUINDON; GASCUEL, 2010)	2990
Phylogeny.fr	(DEREPPER et al., 2008)	2912
ProtTest	(ABASCAL; ZARDOYA; POSADA, 2005)	2685
mesquite	(MADDISON; MADDISON, 2018)	2650
tree-puzzle	(SCHMIDT et al., 2002)	2471
PHYSIG	(BLOMBERG; GARLAND; IVES, 2003)	2300
phylo_win	(GALTIER; GOUY; GAUTIER, 1996)	2254
HyPhy	(Kosakovsky Pond; FROST; MUSE, 2005)	1966
simplot	(LOLE et al., 1999)	1896

Tabela 34 – Quantidade de citações para cada trabalho encontrado no levantamento bibliográfico
(continuação)

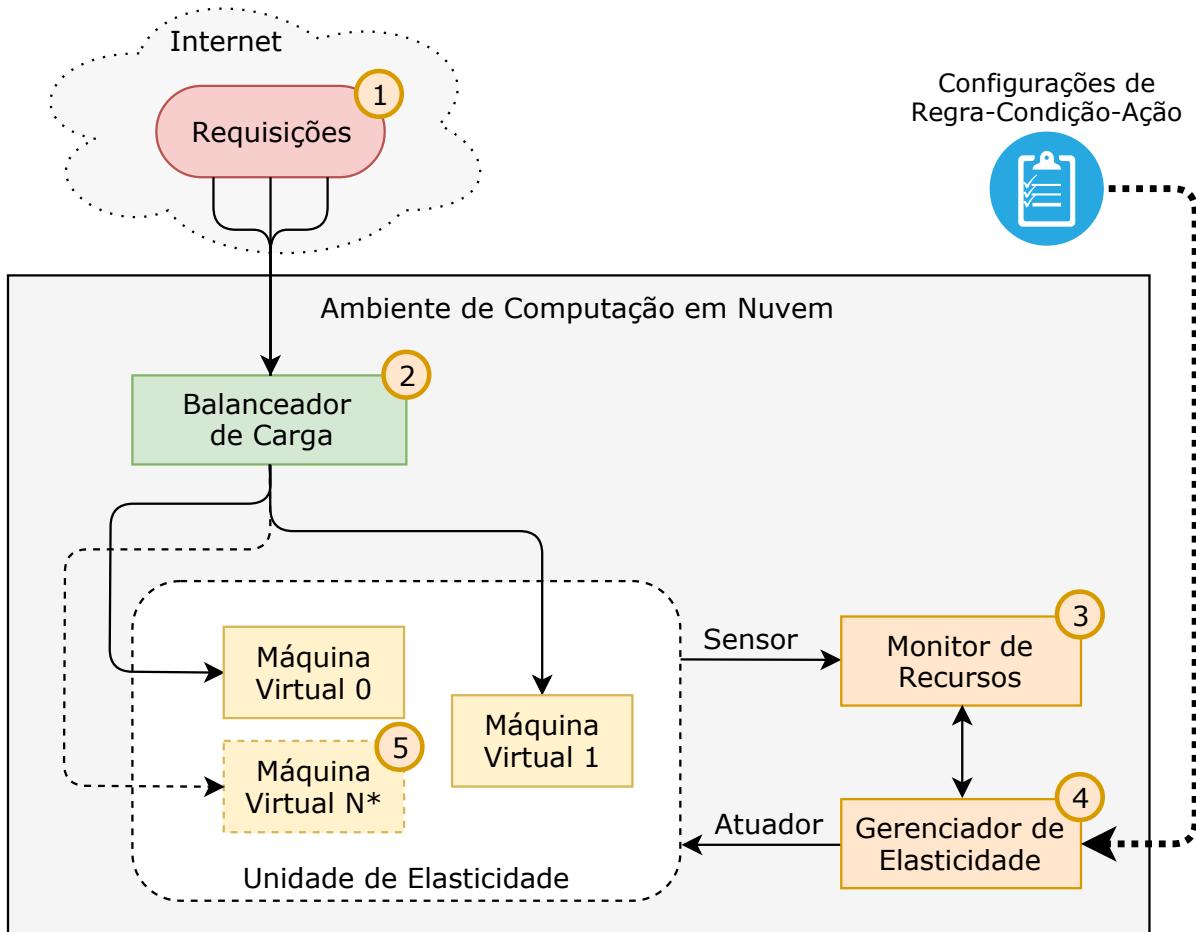
	Projeto	Citações
CONSEL	(SHIMODAIRA; HASEGAWA, 2001)	1764
PHYML-aLRT	(ANISIMOVA; GASCUEL, 2006)	1680
BioNJ	(GASCUEL, 1997)	1486
fasttree	(PRICE; DEHAL; ARKIN, 2009)	1357
fastDNAml	(OLSEN et al., 1994)	1212
treefinder	(JOBB; Von Haeseler; STRIMMER, 2004)	1118
MOLPHY	(ADACHI; HASEGAWA, 1996)	936
PhyloBayes	(LARTILLOT; PHILIPPE, 2004)	897
modelgenerator	(KEANE et al., 2006)	848
BEAST	(DRUMMOND et al., 2002)	830
DNAML	(FELSENSTEIN; CHURCHILL, 1996)	830
IQ-TREE	(NGUYEN et al., 2015)	708
DNArates	(MAIDAK et al., 1994)	697
GALAXY	(AFGAN et al., 2016)	462
SIMMAP	(BOLBACK, 2006)	425
DTModSel	(MININ et al., 2003)	377
rate4site	(MAYROSE et al., 2004)	323
TipDate	(RAMBAUT, 2000)	317
kakusan	(TANABE, 2011)	315
QuickTree	(HOWE; BATEMAN; DURBIN, 2002)	245
PRAP	(MÜLLER, 2004)	225
SLR	(MASSINGHAM; GOLDMAN, 2005)	200
PhyloNET	(THAN; RUTHS; NAKHLEH, 2008)	192
PAL	(DRUMMOND; STRIMMER, 2001)	179
Concaterpillar	(LEIGH et al., 2008)	162
TNT	(GOLOBOFF; CATALANO, 2016)	161
IQPNNI	(VINH; Von Haeseler, 2004)	146
SEMPHY	(FRIEDMAN et al., 2002)	145
GZ-gamma	(GU; ZHANG, 1997)	145

Tabela 34 – Quantidade de citações para cada trabalho encontrado no levantamento bibliográfico
(continuação)

	Projeto	Citações
TreeFit	(KALINOWSKI, 2009)	116
Bio++	(DUTHEIL et al., 2006)	114
Phylemon 2.0	(SÁNCHEZ et al., 2011)	110
nhPhyML	(BOUSSAU; GOUY, 2006)	110
Phylemon	(TÁRRAGA et al., 2007)	107
ALIFRITZ	(FLEISSNER; METZLER; Von Haeseler, 2005)	100
SSA	(SALTER; PEARL, 2001)	99
SeqState	(MÜLLER, 2005)	98
MultiPhyl	(KEANE; NAUGHTON; MCINERNEY, 2007)	75
METAPIGA	(HELAERS; MILINKOVITCH, 2010)	73
segminator	(ARCHER et al., 2010)	71
PROCOV	(WANG et al., 2007)	66
DPRML	(KEANE et al., 2005)	59
BOSQUE	(RAMÍREZ-FLANDES; ULLOA, 2008)	58
passml	(LIÒ et al., 1998)	56
PARAT	(MEYER; Von Haeseler, 2003)	46
McRate	(MAYROSE; MITCHELL; PUPKO, 2005)	28
DAMBE	(XIA, 2017)	27
CoMET	(LEE et al., 2006)	26
PhyML-Multi	(BOUSSAU; GUÉGUEN; GOUY, 2009)	15
EDIBLE	(MASSINGHAM; GOLDMAN, 2000)	15
PhyNav	(Le Vinh; SCHMIDT; HAESELER, 2005)	14
EREM	(CARMEL et al., 2010)	8
mixturetree	(CHEN; ROSENBERG; LINDSAY, 2011)	3
CodeAxe	(SAUNDERS; GREEN, 2007)	2
MrModeltest	(NYLANDER, 2004)	0
PhyloCoco	(CATANZARO; PESENTI; MILINKOVITCH, 2008)	0

Fonte: Elaborado pelo autor.

Figura 40 – Diagrama conceitual da abordagem tradicional para obtenção de elasticidade em um contexto de computação em nuvem: um balanceador de carga distribui as requisições para diversas réplicas de uma máquina virtual enquanto um monitor de recursos avaliam o estado das réplicas e sugerem ações ao gerenciador de elasticidade com o objetivo de adequar os recursos disponíveis à carga computacional



Fonte: Elaborado pelo autor.

Fluxo de Execução:

1. Um número arbitrário de requisições são geradas na Internet;
2. Dentro de um ambiente de computação em nuvem, um balanceador de carga absorve estas requisições e as distribui para um grupo de máquinas virtuais configuradas em uma unidade de elasticidade, tipicamente de maneira *round-robin*;
3. Um serviço de monitoramento de recursos oferecido pelo provedor de computação em nuvem emite métricas de uso a respeito do consumo de recursos das máquinas virtuais;
4. Através do gerenciador de elasticidade são executadas as tuplas do tipo ‘Regra – Condição – Ação’, previamente configuradas pelo usuário e que determinam como a unidade de elasticidade deve reagir, seja adicionando ou removendo réplicas;
5. No caso de excesso de demanda um conjunto de novas máquinas virtuais podem ser criadas, distribuindo a carga entre todas as disponíveis.