



Aula 09 - Funções com Return

```
import random

def criarVetor(a): # 1
    vetor = [0] * a
    for i in range(0, len(vetor)):
        vetor[i] = random.randint(0, 200)

    return vetor

def exibirVetor(b): # 2
    print("Vetor:")
    for i in range(0, len(b)):
        print(b[i])

def somaImpares(c): # 3
    soma = 0
    for i in range(0, len(c)):
        if (c[i] % 2 != 0):
            soma += c[i]
    return soma

def busca(d): # 4
    valor = int(input("Informe um valor para buscar no vetor: "))
    iValor = -1
    for i in range(0, len(d)):
        if(d[i] == valor):
            iValor = i
            break
    if(iValor >= 0):
        print("O", valor, "está no vetor na posição", iValor)
    else:
        print("O", valor, "não está no vetor")

def ordenar(tipo, vetor):
    if(tipo == 1): # bolha
```

```

    for i in range(len(vetor)-1, 0, -1):
        for j in range(0, i):
            if (vetor[j] > vetor[j+1]):
                aux = vetor[j+1]
                vetor[j+1] = vetor[j]
                vetor[j] = aux

elif(tipo == 2): # inserção
    for i in range(0, len(vetor)-1):
        menor = vetor[i]
        pmenor = i
        for j in range(i+1, len(vetor)):
            if(menor > vetor[j]):
                menor = vetor[j]
                pmenor = j
        c = vetor[i]
        vetor[i] = menor
        vetor[pmenor] = c

elif(tipo == 3): # seleção
    for i in range(1, len(vetor)):
        valor = vetor[i]
        j = i - 1
        while(j >= 0 and vetor[j] > valor):
            vetor[j+1] = vetor[j]
            j -= 1
        vetor[j+1] = valor
else:
    print("Forma de ordenação invalida")
return vetor

```