

Aula 03 - Importação de bibliotecas

▼ Funções da linguagem Python.

Importação de bibliotecas: import

```
import datetime
agora = datetime.datetime.now()
hoje = agora.strftime("%d%m%Y")

login = input("Digite o nome de usuario: ")
senha = int((input("Digite a senha: ")))

if (login == "mateus" and senha==int(hoje)):
    print("Bem vindo ao sistema!")

else:
    print("Errou!")
```

▼ Usuário deve digitar uma senha numérica e um usuário

```
login = input("Digite o nome de usuario: ")
senha = int(input("Digite a senha: "))

if (login == "mateus" and senha==24052022):
    print("Bem vindo ao sistema!")

else:
    print("Errou!")
```

▼ Math

```
math.sqrt(9) → raiz de 9
math.pow(2, 4) → a elevado a 4
math.floor(8.42) → arredondar para baixo
math.ceil(8.42) → arredondar para cima
round(8.42) → arredondar padrão matemática
```



.upper() → transforma toda a string em letras maiúsculas;
.lower() → transforma toda a string em letras minúsculas;
.capitalize() → transforma a primeira letra da string em maiúscula.



time.sleep(5) \rightarrow para o tempo por 5 segundos.

```
import datetime
login = input("Login: ")
senha = int(input("Senha: "))
agora = datetime.datetime.now()
hoje = int(agora.strftime("%d%m%Y"))
if(login == "Luis" and senha == hoje):
    print("Acessou :D")
else:
   prnt("Errou!!!")
conceito = input("Digite seu conceito: ")
if(conceito == 'A'):
    print("Aprovado")
elif(conceito == 'B'):
   print("Aprovado")
elif(conceito == 'C'):
   print("Aprovado")
    print("Reprovado!!!")
```

▼ Definindo random e seu número maior

```
import random
```

```
x = int(input("Informe menor valor: "))
y = int(input("Informe maior valor: "))

if(x > y): #Swap - Garantindo que o valor de x seja menor que o de y.
    z = x
    x = y
    y = z

valor1 = random.randint(x, y)
valor2 = random.randint(x, y)
print("Os valores sorteados foram:", valor1, "e", valor2)

if(valor1 > valor2):
    print("O maior valor foi:", valor1)
elif(valor2 > valor1):
    print("O maior valor foi:", valor2)
else:
    print("Os valores são iguais")
```