## Introdução à Linguagem JAVA

## Estruturas de Repetição

 Utilizadas para repetir o mesmo trecho de código sem a necessidade de digitar o comando mais de uma vez.

- Temos 3 tipos:
  - FOR

Usado, geralmente, quando se sabe a quantidade exata de repetições.

- WHILE
- DO WHILE

Usados, geralmente, quando não se sabe a quantidade exata de repetições.





- Faça um programa que leia vários números positivos, conte quantos foram digitados e exiba a soma de todas eles e a quantidade.
- O programa só irá parar de pedir números quando for digitado um número negativo.

## DO WHILE

do{
} while(condição);

## Exemplo

- Faça um programa que simula uma calculadora e exiba um menu para o usuário com as seguintes opções:
  - 1 Somar
  - 2 Subtratir
  - 0 Sair

Peça para o usuário digitar dois números inteiros, calcule de acordo com a opção escolhida (soma ou subtração) e exiba o resultado.

