

The background features a series of concentric circles in light gray, some solid and some dashed, creating a ripple effect. Overlaid on this is a large red speech bubble with a white border. The text "Introdução à Linguagem JAVA" is centered within the speech bubble in a white, sans-serif font.

Introdução à Linguagem JAVA

The background features a series of concentric circles in light gray, some solid and some dashed, creating a ripple effect. A large, solid red speech bubble is centered on the page, pointing downwards. The text "Estruturas de Seleção" is written in white inside the bubble.

Estruturas de Seleção

Estruturas de Seleção

- Estruturas de decisão ou condicionais;
- Há uma decisão a ser tomada, com base em uma condição pré-estabelecida;
- O algoritmo decide entre dois caminhos possíveis qual ele irá executar.
- A estrutura de decisão pode ser simples, encadeada ou composta.

Estrutura de Seleção Simples

- Executa um comando ou bloco de comandos se a condição for verdadeira.
- Se a condição for falsa, a estrutura é finalizada sem executar comandos.
- O comando básico que define a estrutura de decisão é representado pela palavra reservada **IF**.

The background features several thin, curved lines in light gray and white, some solid and some dashed, creating a modern, abstract design.

Estrutura de Seleção Simples

if (condição)
código

Estrutura de Seleção Simples

- Observação:

- Se necessitarmos de mais de uma linha de comando dentro de uma estrutura de seleção, repetição, dentre outras, é necessário o uso de chaves para delimitar o escopo.

```
if (condição){  
    comando1;  
    comando2;}
```

Exemplo

- Elabore um algoritmo que leia um número e informe se ele é par.

Estrutura de Seleção Simples Encadeada

- Para atender a duas ou mais condições simultâneas, utilizamos a estrutura de decisão encadeada, que podemos chamar de SE encadeados ou SE aninhados.

Estrutura de Seleção Simples Encadeada

if (condição1)

if (condição2)

código

Estrutura de Seleção Simples Encadeada

if (condição1) && (condição2)

código

Exemplo

- Escreva um algoritmo que leia a idade e a altura de um candidato a uma vaga de um concurso para policial militar e exiba se ele está classificado. Para o candidato ser classificado, tem que ser maior de 18 anos e ter mais de 1.60m de altura.

Estrutura de Seleção Composta

- Quando a condição não é satisfeita, há um desvio para outro comando ou bloco de comandos.
- A partir desse momento, você vai começar a utilizar, além do **IF**, a palavra reservada **ELSE**.

Estrutura de Seleção Composta

if (condição)

código

else

código

Exemplos

- Elabore um algoritmo que leia um número e informe se ele é par **ou ímpar**;
- Escreva um algoritmo que leia a idade e a altura de um candidato a uma vaga de um concurso para policial militar e exiba se ele está classificado **ou não**. Para o candidato ser classificado, tem que ser maior de 18 anos e ter mais de 1.60m de altura.

Estruturas de Seleção de Múltipla Escolha

- Existem problemas em que uma expressão (ou uma variável) pode assumir diversos valores e que, para cada valor assumido, comandos diferentes são executados.
- Para essas situações, utilizamos as estruturas de múltipla escolha através da palavra reservada **SWITCH**.

Estruturas de Seleção de Múltipla Escolha

```
switch (variável){  
    case ? : comando;  
        break;  
    case ? : comando;  
        break;  
    default : comando;  
}
```


Exemplo

- Faça um algoritmo que leia um número inteiro que corresponde a um dia da semana, em seguida exiba o dia da semana por extenso.

The background features a series of concentric circles in light gray, some solid and some dashed, creating a ripple effect. In the center, there is a large red speech bubble with a white border. Inside the bubble, the text "Por hoje é só!" is written in a large, white, sans-serif font, and "Bons estudos!" is written below it in a smaller, white, sans-serif font.

Por hoje é só!

Bons estudos!