Programação Orientada a Objetos

Comandos de Entrada e Saída

```
Main.java
                                  Online Java Compiler.
                      Code, Compile, Run and Debug java program online.
     Write your code in this editor and press "Run" button to execute it.
      public class Main
 10 - {
          public static void main(String[] args) {
 11 -
  12
              System.out.println("Hello World");
 13
  14
  15
```

input

Hello World

...Program finished with exit code 0

Press ENTER to exit console.



Saída

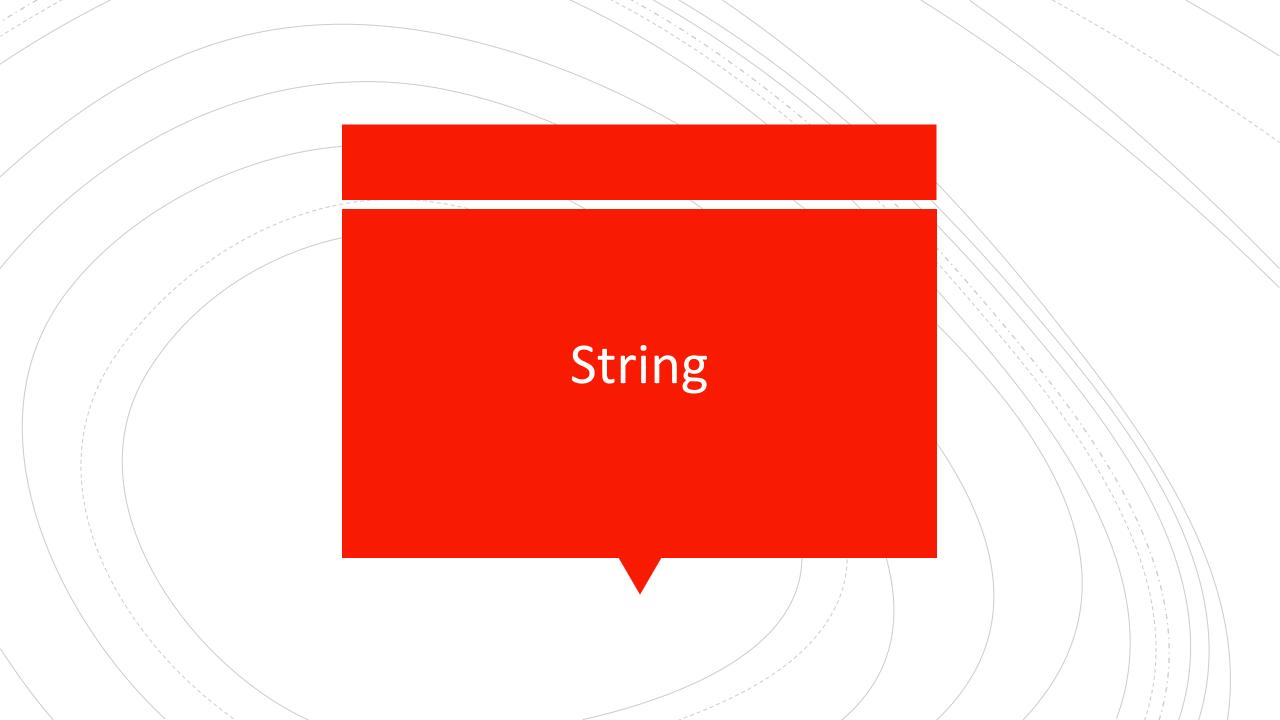
- Para escrever dados na saída padrão (monitor), use:
 - System.out.print("dados"); ou
 - System.out.println("dados");
- O comando acima pode ser usado também com variáveis:
 - int x = 20;
 - System.out.println(x);
- Pode-se concatenar Strings com variáveis:
 - System.out.println("x = " + x);

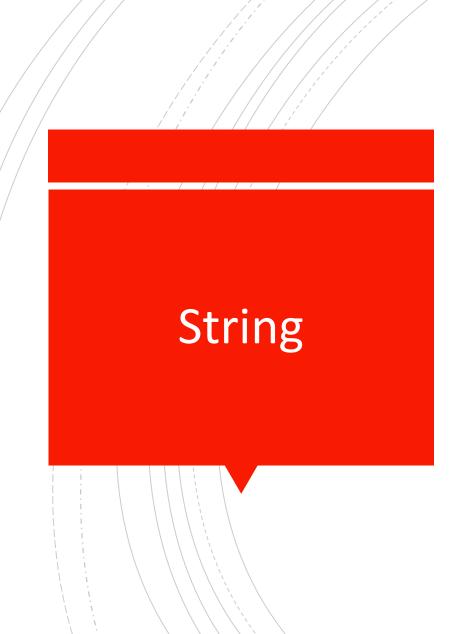


- Iremos usar a classe Scanner, para isso precisamos:
- 1. Importar a biblioteca java.util.Scanner;
- 2. Declarar um objeto desta classe: Scanner leitor= new Scanner(System.in);
- 3. Utilizar o objeto na captura dos dados;
 - 1. next()- Textos
 - 2. nextInt() Inteiros
 - 3. nextFloat() Reais

Exemplos

- 1. Escreva um algoritmo que converta polegadas em centímetros (uma polegada = 2.54 cm). Imprima o valor em polegada e o valor convertido para centímetros.
- 2. Elabore um algoritmo que forneça o valor em graus Fahrenheit de uma temperatura expressa em graus Celsius (F = 1.8*C+32)
- 3. Elabore um algoritmo que recebe como entrada o raio de um circulo. Calcule a área e o perímetro deste circulo. Imprima a área e o perímetro. (área = pi*r², perímetro = 2*pi*r)





■ Em Java, String é uma CLASSE...

- Exemplos:
 - Literais: "Jogo", "IFCE", "POO-Java", ""
 - **Declaração:** String nome = "Maria";
 - Concatenação: "Hello" + "World" = "HelloWorld"
 - Conversão implícita: "Hello" + 2010 = "Hello2010"

String

■ Comparação de Strings:

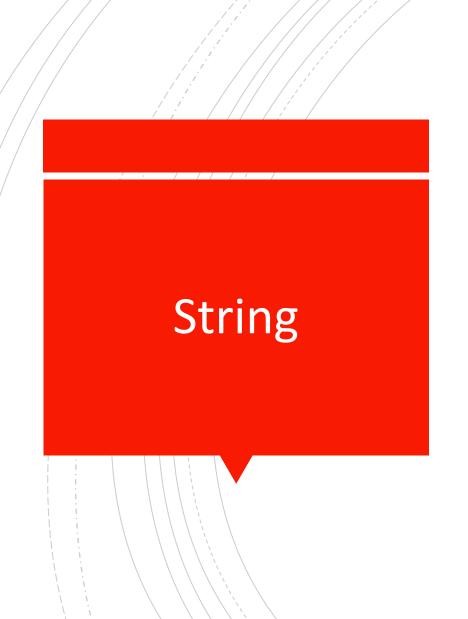
nome.equals(nome2);

- (retorna boolean)
- Ex: String A = "Marcos";String B = "Marcos2";A.equals(B);

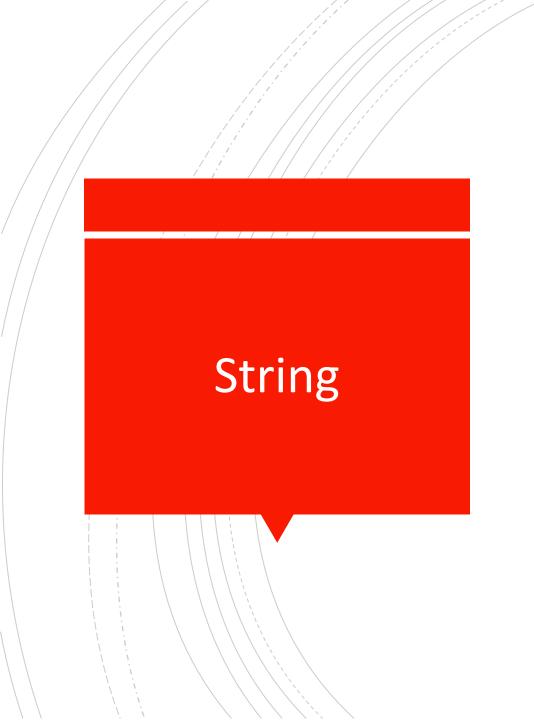


- Tamanho de String: nome.length();
 - (retorna inteiro)
 - **Ex**:

System.out.print("tamanho = " + disc.length());



- charAt(p) retorna o caractere na posição p
 - System.out.print("primeiro caractere: ");
 - System.out.println(disc.charAt(0));
 - System.out.print("ultimo caractere: ");
 - System.out.println(disc.charAt(disc.length()-1));



- Deixar todas as letras minúsculas:
 - toLowerCase;
- Deixar todas as letras maiúsculas:
 - toUpperCase;



- Leia uma palavra do teclado e exiba:
 - O tamanho da palavra;
 - O primeiro caractere;
 - A palavra em minúsculo;
 - A palavra em maiúsculo;

