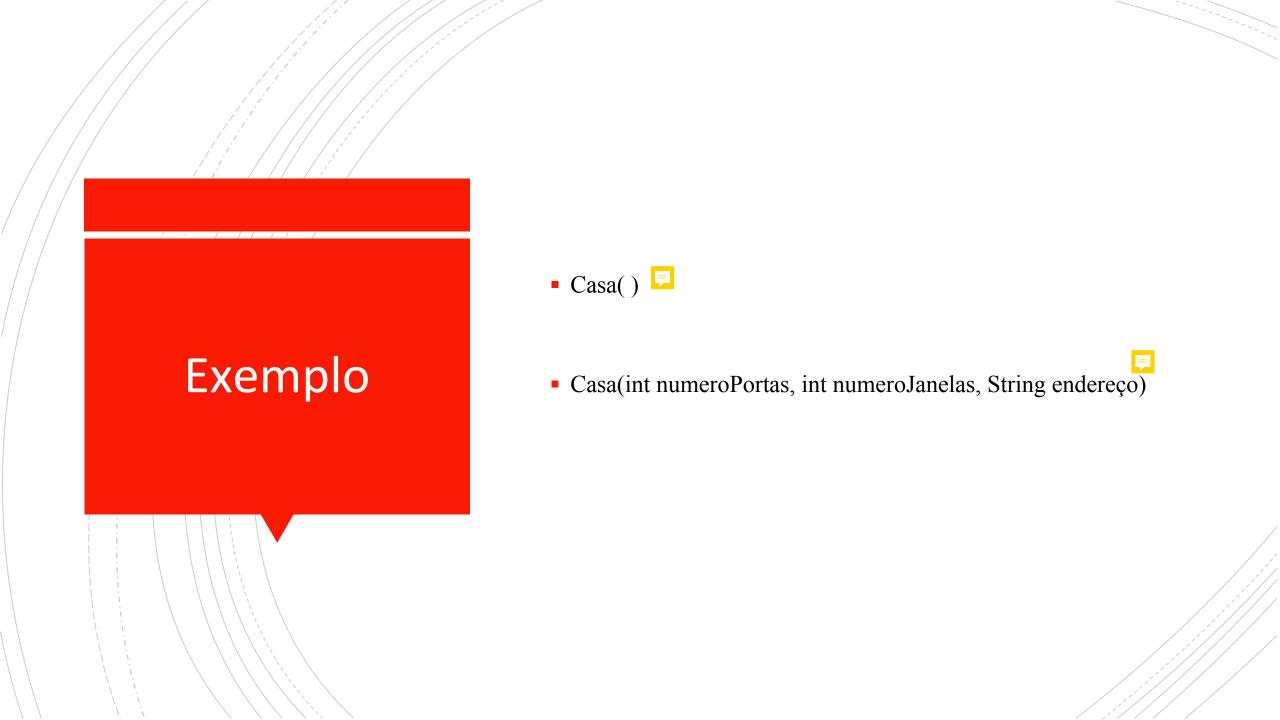
# Introdução à Linguagem Java



### Construtor

- Construtor é o procedimento usado para inicializar objetos
- Quando se cria um objeto, os comandos que estão no construtor são os primeiros a serem executados.
- O construtor pode ser Padrão(Default) ou especificado pelo programador
- Construtores devem ter o mesmo nome da classe. Uma classe pode ter mais de 1 construtor



## Métodos

- São operações que manipulam os atributos definindo o comportamento do objeto. São implementados a partir das chamadas REGRAS DE NEGÓCIO.
- A assinatura de um método possui 4 informações:
- 1. Escopo
- 2. Tipo de retorno
- 3. Nome
- 4. Parâmetros

# Exemplo

```
public String retornaEndereco(){
    return endereco;
}
```

# Métodos Sem Retorno

- Métodos podem ter valor de retorno ou não.
- Quando não há valor de retorno, usa-se a cláusula VOID
- Ex:
   public void addPorta(){
   numeroPortas++;
  }

## Métodos Com Retorno

 Para acrescentar um valor de retorno a função, basta ao final de sua implementação, usar a cláusula return

```
• Ex:
public String retornaEndereco(){
   return endereco;
}
```

## Métodos Com Retorno

Usa-se na ASSINATURA DO MÉTODO, o tipo do retorno para especificar o valor de retorno de um método. Ex:

```
public String retornaEndereco(){
    return endereco;
Significa que o método "retornaEndereco" após ser executado,
retornará um valor do tipo String, que deverá ser prontamente
"capturado".
String ender;
Casa casa1= new Casa(10,5,"Rua da Lua");
ender=casa1.retornaEndereco();
```

