Introdução à Linguagem JAVA



Estruturas de Repetição

 Utilizadas para repetir o mesmo trecho de código sem a necessidade de digitar o comando mais de uma vez.

- Temos 3 tipos:
 - FOR

Usado, geralmente, quando se sabe a quantidade exata de repetições.

- WHILE
- DO WHILE

Usados, geralmente, quando não se sabe a quantidade exata de repetições.



Observação

- Sempre que tivermos mais de um comando dentro de uma estrutura, precisamos incluir as chaves:
- Exemplo:

```
for(inicialização; finalização;incremento/decremento) comando1;
```

Nesse caso, como só temos um comando, as chaves são opcionais.

• Exemplo 2:

Já aqui, como temos mais de um comando, as chaves são obrigatórias.

Isso serve para todas as estruturas, seja for, while, do while, if, else, dentre outras.



1. Faça um programa que exiba os múltiplos de 3, entre 3 e 30.

2. Faça um programa que leia um número inteiro e informe se ele é primo ou não.

Como saber se um número é primo

• Um **número primo** é aquele que é dividido apenas por um e por ele mesmo.

- Precisamos então:
 - Dividir o valor pelo qual desejamos saber se é primo por todos os números de 1 até ele.
 - Por exemplo: Se o número for 3, temos que fazer 3/1, 3/2,
 3/3
 - Contar quantos desses números foram divisíveis pelo valor:
 - No exemplo anterior apenas o 1 e o 3 foram divisíveis;
 - Ao final se a contagem for igual ou menor que 2 então o número é primo

