

Exercício Programa 2 - Fórmulas de Integração Numérica de Gauss

Mateus Bonelli Salomão 11914789 Pedro Pimentel Fuoco 11804313

Junho de 2022

1 Introdução

Este exercício programa tem como objetivo explorar o método de integração conhecido como Quadratura de Gauss e as chamadas Fórmulas de Integração de Gauss, aplicando-as para a resolução de algumas intgrais duplas. Neste relatório é feita uma breve análise do embasamento teórico e da formulação que origina estas fórmulas.

2 Quadratura de Gauss

Sucintamente, a motivação de um método de integração é aproximar a integral de uma função f(x), dada direta ou indiretamente (por meio de valores tabelados, por exemplo), pela integral de uma função mais simples que a aproxima. Como os polinômios são escolhas convenientes do ponto de vista computacional, o primeiro passo é encontrar uma representação adequada de polinômios interpoladores para f.

2.1 Polinômios de Lagrange

Dada uma função f(x) e n+1 pontos $((x_0, f(x_0)), (x_1, f(x_1)), \ldots, (x_n, f(x_n)),$ o enésimo polinômio de Lagrange é definido como $P_n(x) = \sum_{i=0}^n L_i(x) f(x_i),$ com

$$L_i = \prod_{j=0, j \neq i}^{n} \frac{(x - x_j)}{(x_i - x_j)} \tag{1}$$

onde L_i são os chamados coeficientes de Lagrange. A definição acima garante que $L_i = \begin{cases} 1, & \text{se } x = x_i; \\ 0, & \text{caso contrário.} \end{cases}$

2.2 Aplicação a integrais

Portanto, a integral de uma função genérica pode ser aproximada pela integral de seu polinômio de Lagrange de ordem n, a saber:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx \approx \int_{a}^{b} P_{n}(x)dx = \int_{a}^{b} \left(\sum_{i=0}^{n} L_{i}(x)f(x_{i})\right)dx$$

Pela propriedade distributiva da integral definida segue:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx \approx \sum_{i=0}^{n} \left(\int_{a}^{b} L_{i}(x)f(x_{i})dx \right) = \sum_{i=0}^{n} f(x_{i}) \left(\int_{a}^{b} L_{i}(x)dx \right)$$

Para cada $i \in (0, 1, ..., n)$ o coeficiente de Lagrange de ordem L_i é uma constante, de forma que a integral entre parênteses atua como um peso associado a cada valor da função:

$$\int_{a}^{b} f(x)dx \approx \sum_{i=0}^{n} w_{i} f(x_{i})$$
(2)

2.3 Escolha dos nós e polinômios de Legendre

De posse de um polinômio interpolador de ordem n, há diversas maneiras de se escolher os pontos (ou $n \delta s$) $x_i \in [a, b]$ que serão usados na aproximação descrita por (2).

Entretanto, essa escolha pode ser feita de maneira otimizada. Seria desejável, por exemplo, escolher $(x_1, x_2, ..., x_n)$ tais que a expressão em (2) fosse exata para f polinômio de ordem 2n-1. Isso é possível se os nós corresponderem ás raízes do polinômio de maior ordem de uma base de npolinômios ortogonais.

Isto é, tomando-se $\tilde{P}_1, \tilde{P}_2, \dots, \tilde{P}_n$ base ortogonal induzida pelo produto interno $\langle p(x), q(x) \rangle = \int_a^b p(x)q(x)dx$ e com $\tilde{P}_n = (x-x_1)(x-x_2)\dots(x-x_n)$. Então, para qualquer q(x) menor do que n a integral

$$\int_{a}^{b} (x - x_1)(x - x_2) \dots (x - x_n)q(x)dx = 0$$
 (3)

De fato, chamando essa integral de I temos

$$I = \langle \tilde{P}_n, q(x) \rangle = \langle \tilde{P}_n, \alpha_1 \tilde{P}_1 + \alpha_2 \tilde{P}_2 + \dots + \alpha_n \tilde{P}_{n-1} \rangle$$

Aplicando-se as propriedades do produto interno resulta

$$I = \alpha_1 < \tilde{P}_n, \tilde{P}_1 > +\alpha_2 < \tilde{P}_n, \tilde{P}_2 > + \dots + \alpha_{n-1} < \tilde{P}_n, \tilde{P}_{n-1} > = 0$$

pois cada produto interno é realizado entre pares de polinômios ortogonais.

Por outro lado, pode-se demonstrar que para uma base de polinômios com a propriedades acima descritas, a aproximação (2) é exata para qualquer polinômio de grau menor do que n.

Mas um polinômio P(x) de grau entre n e 2n-1 pode ser escrito como

$$P(x) = Q(x)\tilde{P}_n(x) + R(x)$$

onde Q(x) e R(x) tem grau menor do que n. Então:

$$\int_{a}^{b} P(x)dx = \int_{a}^{b} Q(x)\tilde{P}_{n}(x)dx + \int_{a}^{b} R(x)dx$$

A primeira integral do lado direito da equação é zero por (3), e pode ser demonstrado que a segunda integral pode ser obtida exatamente utilizando (2). Portanto

$$\int_{a}^{b} P(x)dx = \sum_{i=0}^{n} w_{i}P(x_{i})$$

$$\tag{4}$$

para $P(x) \in \mathcal{P}_{2n-1}$. Uma base de polinômios com propriedades tais como as descritas acima é a dos *polinômios de Legendre*. Essa base é induzida pelo produto interno $\langle p(x), q(x) \rangle = \int_{-1}^{1} p(x)q(x)dx$, de forma que a fórmula (2) fica:

$$\int_{-1}^{1} f(x)dx \approx \sum_{i=0}^{n} w_i f(x_i)$$
(5)

Uma mudança de coordenadas deve ser feita para que se possa aplicar eesta equação para aproximar uma integral em um intervalo qualquer.

3 Mudança de variável

Aqui será apresentado a fórmula de Gauss exata para polinômios de grau menor ou igual a 5 em um intervalo [a,b] A transformação que leva [a,b] em [-1,1] é: $t = \frac{2x-a-b}{b-a}$ e portanto $x = \frac{1}{2}[(b-a)t+a+b]$. Dessa forma, a integral $\int_a^b f(x)dx$ se transforma em $\frac{1}{2}(b-a)\int_{-1}^1 f(\frac{(b-a)t+a+b}{2})dt$. Com isso, para n=3, que está sendo estudado nessa seção, temos: $(x_1,x_2,x_3)=(-\sqrt{0.6},0,\sqrt{0.6})$ e $(w_1,w_2,w_3)=(\frac{5}{9},\frac{8}{9},\frac{5}{9})$, resultando na seguinte equação final:

$$\int_{a}^{b} p(x)dx = \frac{1}{2}(b-a)\left[\frac{5}{9}p\left(\frac{-(b-a)\sqrt{0.6}+a+b}{2}\right) + \frac{8}{9}p\left(\frac{a+b}{2}\right) + \frac{5}{9}p\left(\frac{(b-a)\sqrt{0.6}+a+b}{2}\right)\right]$$

4 Construção da fórmula para integrais duplas

Como mencionado, o objetivo prático deste exercício programa é a aplicação da quadratura de Gauss ao cálculo de integrais duplas. Para isso, algumas adaptações devem ser realizadas. Dada uma integral $I = \int_a^b \int_{c(x)}^{d(x)} f(x,y) dy dx$, deve-se primeiro transformar a variável y no intervalo [c(x), d(x)] para a variável t no intervalo [-1, 1] e aplicar (5) para a integral interna para cada valor de $x \in [a, b]$ fixo. Assim

$$\int_{c(x)}^{d(x)} f(x,y)dy = \int_{-1}^{1} f(x, \frac{(d(x) - c(x))t + d(x) + c(x)}{2})dt$$

A integral interna fica então

$$I(x) = \frac{d(x) - c(x)}{2} \sum_{i=1}^{n} w_i f(x, \frac{(d(x) - c(x))t + d(x) + c(x)}{2})$$

Portanto,

$$I = \int_{a}^{b} \frac{d(x) - c(x)}{2} \sum_{i=1}^{n} w_{i} f(x, \frac{(d(x) - c(x))r_{i} + d(x) + c(x)}{2}) dx$$

onde r_i corresponde ao i-ésimo nó. Aplicando a transformação de coordenadas da seção 3 para x e definindo-se $x(t) = \frac{1}{2}((b-a)t + a + b)$,

$$I = \int_{-1}^{1} \frac{d(x(t)) - c(x(t))}{2} \sum_{i=1}^{n} w_i f(x, \frac{(d(x(t)) - c(x(t))r_i + d(x(t)) + c(x(t))}{2}) dt$$

o que fornece por (5)

$$I = \sum_{i=1}^{n} \frac{d(x_t(j)) - c(x_t(j))}{2} \sum_{i=1}^{n} w_i f(x, \frac{(d(x_t(j)) - c(x_t(j))r_i + d(x_t(j)) + c(x_t(j))}{2})$$

com $x_t(j) = \frac{1}{2}((b-a)r_j + a + b)$. Implemetou-se a fórmula acima para resolver as integrais propostas.

Para integrais nas quais o domínio de integração possui extremos fixos em y, o argumento da função em x deve ser transformado pela mudança de variaveis mais interna, envolvendo c(y) e d(y), enquanto y é transformado apenas pela mudança que envolve a e b. Portanto a ordem das variáveis teve de ser invertida na função lambda f do código para que o metodo proposto funcionasse.

5 Tarefas

Para testar o programa, foram utilizados os exemplos fornecidos no enunciado do exercício programa usando a Fórmula de Gauss para n= 6, 8 e 10. Os resultados podem ser verificados rodando o programa, mas aqui estão descritos as integrais duplas que resolvem os problemas propostos e foram colocadas no código:

5.1 Exemplo 1

Cálculo do volume do cubo cujas arestas tem comprimento 1:

$$V_{cubo} = \int_0^1 \int_0^1 (1) dx dy$$

Cálculo do volume do tetraedro de vertices (0,0,0), (1,0,0), (0,1,0) e (0,0,1):

$$V_{tetraedro} = \int_0^1 \int_0^{1-x} (1-x-y)dydx$$

As fórmulas de integração de Gauss garantem exatidão nos resultados para polinômios de grau até 2n+1. Como a função integrada é, em ambas as variáveis, polinômio de grau menor que 2n+1 com $n\geq 6$, o resultado é exato.

5.2 Exemplo 2

A área A da região no primeiro quadrante limitada pelos eixos e pela curva $y=1-x^2$:

$$\int_{0}^{1} \int_{0}^{1-x^{2}} (1) dy dx$$

Ou, mudando o domínio de integração:

$$\int_0^1 \int_0^{\sqrt{1-y}} (1) dx dy$$

Há uma diferença notável entre as precisões obtidas nos cálculos dessas integrais: a que envolve $\sqrt{1-y}$ é significativamente menos precisa. Isso é atribuido ao fato do método utilizado garantir precisão apenas para funções polinomiais de graus 2n+1, como não se trata de uma função polinomial, o resultado é mais incerto.

5.3 Exemplo 3

Área da superficie descrita por $z=e^{\frac{y}{x}},\,0.1\leq x\leq 0.5,\,x^3\leq y\leq x^2$:

$$\int_{0.1}^{0.5} \int_{x^3}^{x^2} \left(\sqrt{\frac{x^2}{y^4}} e^{2\frac{y}{x}} + \frac{1}{x^2} e^{2\frac{y}{x}} + 1\right) dy dx$$

Volume debaixo da superficie descrita por $z=e^{\frac{y}{x}},~0.1\leq x\leq 0.5,~x^3\leq y\leq x^2$:

$$\int_{0.1}^{0.5} \int_{x^3}^{x^2} (e^{\frac{y}{x}}) dy dx$$

5.4 Exemplo 4

Volume da calota esférica de altura 0.25 da esfera de raio 1:

$$\int_{0.75}^{1} \int_{0}^{\sqrt{1-x^2}} (2\pi y) dy dx$$

Volume do sólido de revolução obtido da rotação da região delimitada por $x=0,\ x=e^{-y^2},\ y=-1$ e y=1 no eixo y:

$$\int_{-1}^{1} \int_{0}^{e^{-y^{2}}} (2\pi x) dx dy$$