

Na **primeira avaliação** do semestre, cada **grupo criativo** vai desenvolver um **Game Design Document (GDD)** detalhando um plano para a criação de um **jogo**. O gênero, tema, história, etc. é **livre**. Algumas orientações:

- 1) Siga as **instruções** detalhadas no arquivo **"Modelo GDD simples"**.
- 2) O **formato da entrega** é um arquivo de **texto** (DOC ou PDF) que deve conter todas as **informações** pedidas no **"modelo GDD simples"**.
- 3) **Alternativamente**, o grupo que desejar pode entregar o GDD num **board do Miro**, desde que contenha todas informações pedidas no modelo.