

Disciplina de Linguagens de Programação

Trabalho 1 (10,0 - peso 2) – Analisadores Léxicos

O trabalho é composto de duas partes:

Parte 1 – Exercícios realizados na aula anterior (Projetamos diagramas de transições de estado que descreviam os padrões de tokens da linguagem e escrevemos um programa implementando os diagramas)

Parte 2 – Gerador de Analisador Léxico com Flex – utilizando os mesmos exercícios da parte 1 (Escrevemos uma descrição formal dos padrões de token da linguagem, usando uma linguagem descritiva relacionada a expressões regulares. Descrições que serão usadas como entrada para uma ferramenta de software que gera um analisador léxico automaticamente (lex))

O que entregar?

- Diagramas
- Arquivos de entrada
- Código
- Vídeo/Pitch (máximo 5 min) apresentando as duas Partes e fechando com uma breve análise comparativa a partir da sua experiência (fazer upload no youtube)

Organização:

- Separar as duas partes em duas pastas e compactar posteriormente.
- Fazer um arquivo “readme” com as informações dos integrantes do grupo e o link para o vídeo.

Quando entregar:

- Arquivos: 24/08, até às 20h45min (Postar na sala específica do moodle.)
- Vídeo: 29/08 até às 19h15min (postar na mesma sala do moodle o readme.)

Modalidade:

- Grupos

Obs.: todos os integrantes devem apresentar o trabalho / não é necessário “aparecer” no vídeo (somente áudio).

Avaliação:

- Execução do trabalho
- Apresentação
- Organização/Entrega

