# Lógica para Computação Aula 01- Breve Histórico<sup>1</sup>

Sílvia M.W. Moraes

Escola Politécnica - PUCRS



<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Este material não pode ser reproduzido ou utilizado de forma parcial sem a permissão dos autores.

#### Sinopse

- Nesta aula, apresentamos um pequeno histórico sobre Lógica.
- Este material foi construído com base nos slides do prof. Rafael Bordini e dos livros do Mortari e do Huth & Ryan.

#### Sumário

Histórico

2 Próxima Aula

# Definição

#### Lógica

"É a ciência que estuda princípios e métodos de inferência com o objetivo principal de determinar em que condições certas coisas se seguem (são consequência), ou não de outras". (Mortari, 2001)

- Princípio: causa primária, base, fundamento, origem.
- Método: maneira de proceder; processo racional para chegar ao conhecimento ou à demonstração da verdade.
- Inferência: dedução, conclusão.
  - raciocínio = processo de inferência (a partir do que acreditamos ou sabemos que é verdadeiro, extraímos consequências).
- Numa visão mais popular: "lógica é entendida como o estudo do raciocínio correto".





- A disciplina de Lógica foi criada no século IV a.C pelo filósofo grego Aristóteles (384 a 322 a.C.).
- Uma de suas contribuições: Teoria do Silogismo
  - **Silogismo**: argumento de possui sempre duas premissas e uma conclusão. Usa apenas proposições<sup>2</sup> categóricas.
    - Todo gato é mamífero. (Premissa 1)
    - Miau é um gato. (Premissa 2)
    - Miau é um mamífero. (Conclusão)
  - Limitação: restrinção dos argumentos a silogismos.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Asserções (afirmações, sentenças declarativas) que podem ser verdadeiras ou





- Professor matemático e escritor grego Euclides de Alexandria (Pai da Geometria) - (360 a.C a 295 a.C)
- A obra "Elementos" teve influência na história da matemática
  - princípios foram deduzidos a partir de um pequeno conjunto de axiomas (geometria euclidiana).
    - axioma (postulado) é uma sentença ou proposição que não é provada ou demonstrada e é considerada como óbvia ou como um consenso inicial necessário para a construção ou aceitação de uma teoria.



- Exemplo de Axioma:
  - "Dados um ponto qualquer e uma distância qualquer, pode-se construir uma circunferência de centro naquele ponto e com raio igual à distância dada." (3° postulado de Euclides)







- Filósofo grego Crísipo (280 a 205 a.C.).
- Contribuição: Desenvolveu uma lógica que é a base da Lógica Proposicional.
  - Estudou as sentenças condicionais, disjuntivas (ou) e conjuntivas (e). Estudou também a negação.
  - A partir desses estudos, elaborou um sistema de princípios lógicos que formam a base da Lógica Proposicional.





- Filósofo, cientista, matemático, diplomata e bibliotecário alemão Gottfried Wilhelm von Leibniz (1646 - 1716)
- Na publicação "De Arte Combinatória" (1666) formulou um modelo que é o precursor teórico de computação moderna
  - todo raciocínio, toda descoberta, verbal ou não, é redutível a uma combinação ordenada de elementos tais como números, palavras, sons ou cores (relacionou lógica à análise combinatória).



- Aplicou com sucesso métodos matemáticos para a interpretação dos silogismos aristotélicos.
- Leibniz criticou a lógica aristotélica por
  - demonstrar verdades conhecidas mas não permitir revelar novas verdades.
  - sistematizar apenas juízos do tipo sujeito e predicado (categóricos), como "Sócrates é mortal" e não permitir o uso de sentenças "A Terra é maior do que a Lua", que expressa relações entre objetos.



- Matemático inglês George Boole (1815-1864)
  - A publicação "Investigação sobre as leis do pensamento" foi o ponto de partida para definição de uma linguagem lógica (simbolização ou matematização da lógica)



- Apresentou o Cálculo lógico (álgebra booleana)
  - Permitiu que através de símbolos e operações específicas, as proposições lógicas pudessem ser reduzidas a equações e as equações silogísticas pudessem ser computadas, de acordo com as regras da álgebra ordinária.
  - A aplicação de operações matemáticas e o conhecimento da álgebra booleana tornaram possível tirar qualquer conclusão que esteja contida logicamente em um conjunto de premissas específicas.



- Filósofo e matemático alemão Gottlof Frege (1848-1925)
- Principal contribuição: sistematização do raciocínio matemático (demonstração de um teorema)
  - Teorema é uma proposição verdadeira
  - Demonstração matemática: feita por uma sequência argumentativa (dedutiva) mostrando que tal proposição se segue logicamente de outras proposições aceitas.





- Criação da Lógica de Predicados
  - Lógica Simbólica Moderna (Frege)  $\neq$  Lógica Tradicional (Aristóteles)
- Como a matemática, ambas as lógicas utilizam símbolos lógicos (de negação, conjunção e implicação, por exemplo) e não-lógicos (que representam proposições, funções, relações etc.) para criar cálculos ou sistemas de dedução.





- A validade de um argumento depende exclusivamente da sua fórmula lógica e não do conteúdo das afirmações.
  - Se, no exemplo aristotélico, o conceito "mortal" for substituído pelo conceito "verde" ("Todo homem é verde. Sócrates é homem, logo, Sócrates é verde"), o argumento permanece correto, embora não existam homens verdes.
  - Correto, porém, não quer dizer verdadeiro. Para que a conclusão de um argumento válido seja verdadeira, as premissas têm de ser verdadeiras.



- Matemático italiano Giuseppe Peano (1858 1932)
  - Um dos fundadores da lógica matemática e da teoria dos conjuntos;
  - Contribuições:
    - Axiomatização padrão dos números naturais (axiomas de Peano)
      - Exemplo 1: 0 é um número natural.
      - Exemplo 2: Para todos os números naturais x e y, se x = y, então y = x. Isto é, a equivalência é simétrica.
    - Método da indução matemática.





- Matemático, lógico, criptoanalista e cientista da computação britânico Alan Turing (1912-1954)
  - formalização do conceito de algoritmo e de computação (Máquina de Turing)
  - funções computáveis = programas para máquina de Turing
  - pioneiro em Inteligência Artificial (Teste de Turing)



#### Leitura

- Mortari, C. A. Introdução à Lógica. Ed. UNESP, 2001:
  - Capítulos 1 e 2
- Souza, João Nunes. Lógica para Ciência da Computação:
  - Capítulo 1 e 2