

O programa compila corretamente e suas saídas são: “10” e “400”.

O atributo “j” conseguiu ser alterado pelo fato de ter um objeto da classe Programa instanciado, e por se tratar de um atributo estático ele é alterado globalmente.

Já “i” teve a impressão feita sem alteração inicial por se tratar de um atributo não estático, logo, quando é passado por parâmetro no método multiplica() é criado um novo endereço de memória que não altera o atributo no escopo do método main().