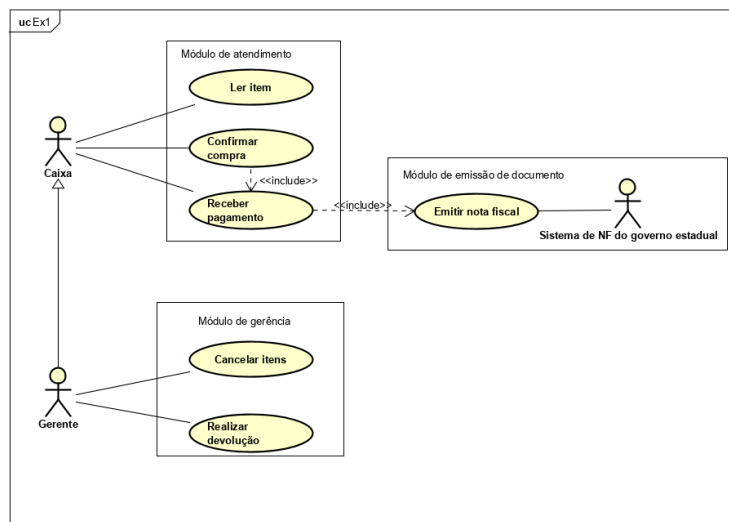


Resolução do Laboratório de UML: Casos de Uso

1 – **Elabore 1 enunciado e resolução de casos de uso envolvendo associação entre atores e casos de uso (use pelo menos 2 atores e 4 casos de uso). Faça a descrição dos dois casos de uso usando a ferramenta Astah ou outra que o permita. Veja os campos que o modelo de descrição de casos de uso deve conter no final deste documento.**

O caixa do supermercado pode realizar a leitura de um item, confirmar uma compra, receber o pagamento e emitir a nota fiscal gerada por um sistema do governo. O gerente pode, além de todas as ações do caixa, cancelar um item da compra e realizar devolução.



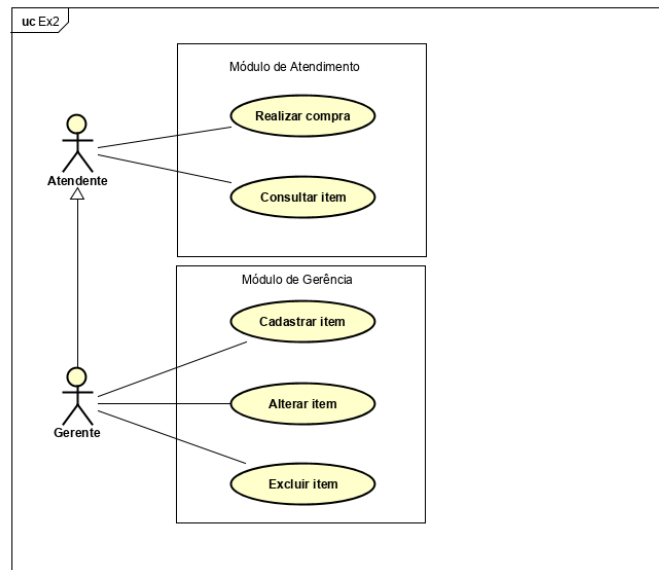
Caso de uso 001		
Nome do caso de uso:	Ler item.	
Atores:	Caixa e Gerente.	
Resumo:	Leitura do código de barras para realizar compra.	
Pré-condição:	Não tem.	
Pós-condição:	Não tem.	
Fluxo principal:	Caixa e Gerente: 1. Faz leitura do código de barras. .	Sistema: 2. Adiciona e exibe os detalhes do produto na lista de compras.

Fluxo alternativo:	Caixa e Gerente:	Sistema: 2. Se o produto não estiver cadastrado, exibe erro e pede para cadastrar.
--------------------	------------------	---

Caso de uso 005		
Nome do caso de uso:	Cancelar item.	
Atores:	Gerente.	
Resumo:	O gerente cancela um item lido por escolha de um cliente.	
Pré-condição:	O item deve ter sido lido.	
Pós-condição:	Não tem.	
Fluxo principal:	Gerente: 1. Faz a leitura do código de barras. 3. Requer cancelamento de um item 5. Digita senha.	Sistema: 2. Adiciona e exibe os detalhes do produto na lista de compras. 4. Pede senha de confirmação de usuário. 6. Confirma cancelamento.
Fluxo alternativo:	Gerente:	Sistema: 6. Se senha estiver errada, abre nova tentativa.

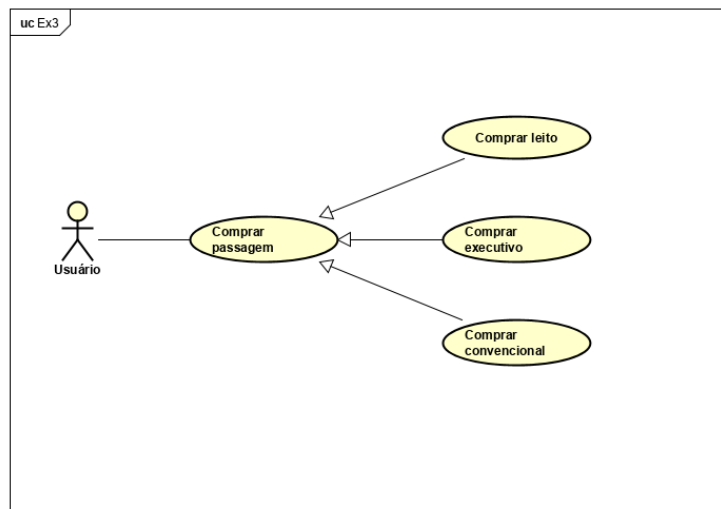
2 – Elabore 1 enunciado e resolução de casos de uso envolvendo herança entre atores.

Em uma lanchonete, o atendente é responsável por efetuar as vendas e pode consultar um item no sistema. O gerente pode, além de todas as funcionalidades do atendente, cadastrar, excluir e alterar itens.



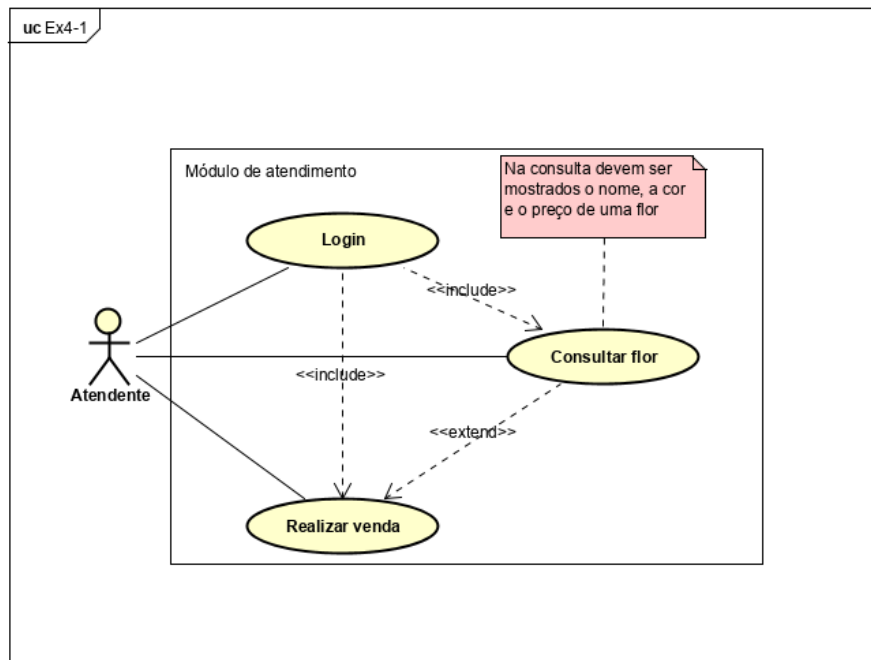
3 – Elabore 1 enunciado e resolução de casos de uso envolvendo herança entre casos de uso.

Em um site de viagem, um usuário pode comprar uma passagem e escolher se a classe do ônibus será leito, executivo ou convencional.

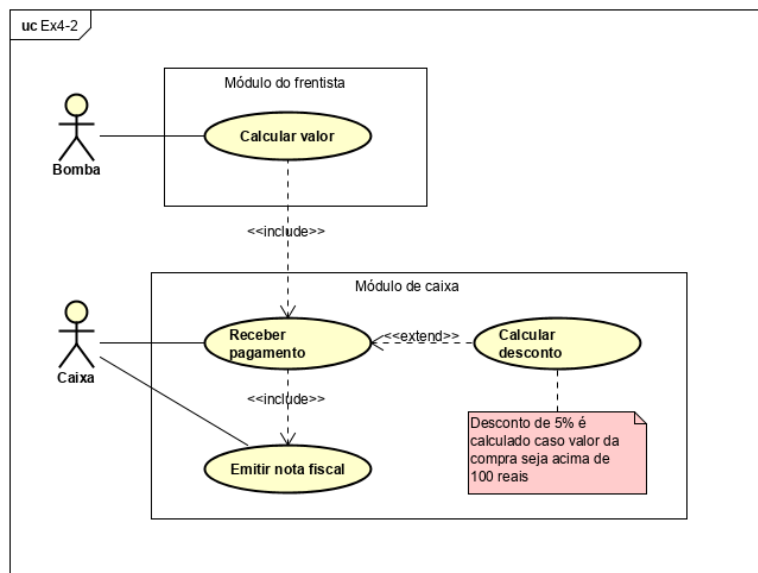


4 – Elabore 2 enunciados e resoluções de casos de uso envolvendo os estereótipos <<include>>, <<extend>> e o elemento "Nota".

Em uma floricultura, os atendentes podem logar, consultar flores e realizar vendas. O login é obrigatório para habilitar as outras funcionalidades. Durante uma venda, caso seja de interesse do cliente, durante a realização de uma venda o atendente pode consultar uma flor. Na consulta devem ser mostrados o nome, a cor e o preço de uma flor.

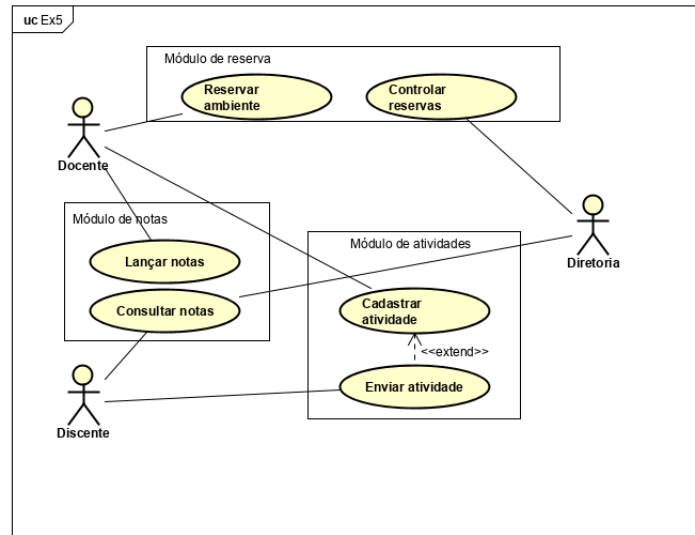


Em um posto de gasolina autônomo, o sistema da bomba calcula o valor a ser pago e envia esse dado ao sistema do caixa, que recebe o pagamento e deve sempre emitir uma nota fiscal. Se o valor da compra for maior ou igual a 100 reais, é calculado um desconto de 5% pelo sistema do caixa.



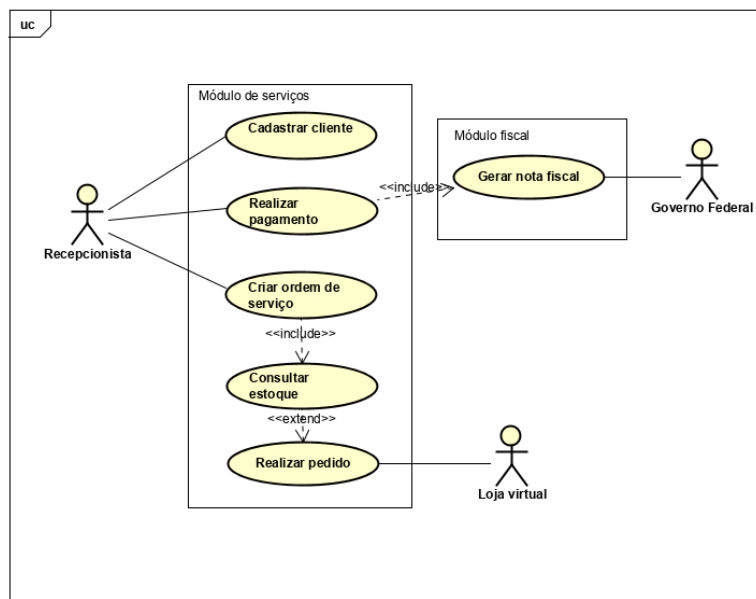
5 – Elabore 1 enunciado e resolução de caso de uso que tenha 3 ou mais módulos (subsistema/pacote) com pelo menos dois casos de uso cada módulo.

Em um sistema escolar, docentes cadastram atividades, lançam notas e reservam espaços escolares, alunos conseguem ver notas e enviar atividades cadastradas por um professor, e a diretoria controla as reservas e consultar notas de alunos.



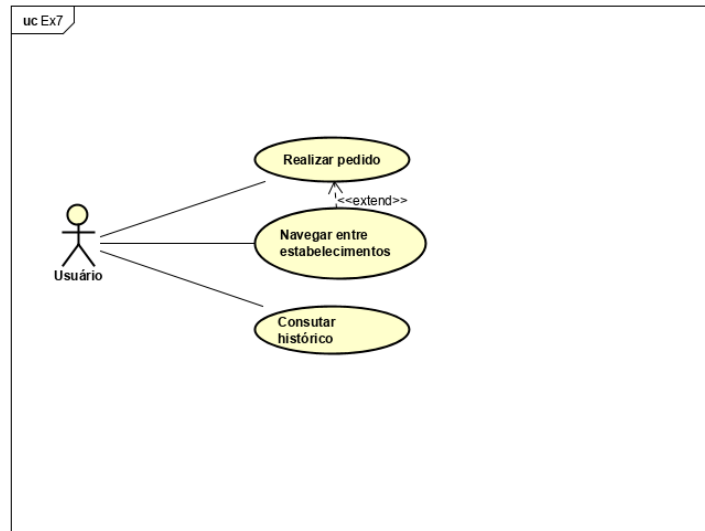
6 – Elabore 1 enunciado e resolução de casos de uso envolvendo 2 ou mais atores não humanos.

Em uma oficina, o recepcionista pode cadastrar o cliente em seu sistema, efetuar pagamento e criar ordem de serviço, quanto ao pagamento será emitido nota fiscal pelo governo, caso não tenha a peça o sistema irá efetuar o pedido na loja virtual



7 – Elabore 1 enunciado para descrição de casos de uso que obrigatoriamente tenha que preencher os campos pré e pós-condições. Faça a descrição do caso de uso usando a ferramenta Astah e aplicando o template apresentado no final deste documento.

Em um aplicativo de pedido de comida, o usuário pode realizar um pedido, navegar entre os estabelecimentos e consultar histórico de pedidos.



Caso de uso 001	
Nome do caso de uso:	Realizar pedido.
Atores:	Usuário.
Resumo:	O usuário realiza um pedido em um estabelecimento escolhido no aplicativo.
Pré-condição:	O usuário deve estar logado.
Pós-condição:	O estabelecimento deve ler o pedido.
Fluxo principal:	<div> <div> Usuário: 1. Faz login no sistema. 3. Escolhe o estabelecimento. 5. Realiza o pedido. </div> <div> Sistema: 2. Apresenta os estabelecimentos disponíveis. 4. Mostra as opções de pedido. 6. Confirma o envio de requisição de pedido. 7. Notifica quando o estabelecimento lê o pedido. </div> </div>
Fluxo alternativo:	<div> <div> Usuário: </div> <div> Sistema: 7. Se o estabelecimento não ler o pedido em 15 minutos, cancela o pedido. </div> </div>

8 - Escolha três casos de uso dentre os diagramas acima e faça 3 “descrições\detalhamento de caso de uso” contendo inclusive fluxo principal e alternativo em detalhes.

Tabela referente ao exercício 2:

Caso de uso 001		
Nome do caso de uso:	Realizar compra.	
Atores:	Atendente e Gerente.	
Resumo:	O atendente ou o gerente pode realizar compra de algum item.	
Pré-condição:	O atendente ou o gerente dever estar logados.	
Pós-condição:	Não tem.	
Fluxo principal:	Gerente ou Atendente: 1. Faz login no sistema. 3. Verifica qual item a ser comprado. 4. Faz a compra.	Sistema: 2. Apresenta os itens disponíveis.
Fluxo alternativo:	Fornecedor: 5. Não tem o produto para entrega.	Sistema:

Tabela referente ao exercício 2:

Caso de uso 002		
Nome do caso de uso:	Consultar item.	
Atores:	Atendente e Gerente.	
Resumo:	O atendente ou o gerente pode realizar a consulta de algum item.	

Pré-condição:	O atendente ou o gerente dever estar logados.	
Pós-condição:	Não tem.	
Fluxo principal:	Gerente ou Atendente: 1. Faz login no sistema. 3. Faz a busca do item.	Sistema: 2. Apresenta os itens disponíveis. 4. Retorna com o item buscado.
Fluxo alternativo:		Sistema: 5. Caso o item não seja encontrado, o sistema retorna avisando que não foi possível localizar o item.

Tabela referente ao exercício 3:

Caso de uso 001		
Nome do caso de uso:	Comprar passagem.	
Atores:	Usuário.	
Resumo:	O usuário realiza a compra de passagem, podendo escolher a classe, sendo elas, leito, executivo e convencional.	
Pré-condição:	O usuário deve estar logado e ter vaga.	
Pós-condição:	Não tem.	
Fluxo principal:	Usuário: 1. Faz login no sistema. 3. Escolhe a classe e o assento.	Sistema: 2. Apresenta as classes disponíveis junto com os assentos. 4. Valida a compra e emite o comprovante.

Fluxo
alternativo:

Sistema:
5. Se não houver vaga na classe
desejada, é apresentada outras opções de
classe com vagas.