

Análise de ferramentas e abordagem

Em discussão, o grupo resolveu utilizar uma abordagem de alta fidelidade, restringindo o número de funcionalidades que o protótipo disponibilizará mas construindo as telas da forma mais completa possível. Inicialmente, iremos propor, para os testes de usabilidade, tarefas de criação de listas de compra e execução de compra em apenas um supermercado, baseado na alternativa 1 da etapa anterior. A escolha dessas tarefas tem em vista que são o pilar principal da ideia discutida no trabalho, e a partir delas é possível avaliar os principais pontos da interação.

O Figma consegue trazer design, prototipação e feedback no mesmo lugar. Sendo assim, ele agiliza o processo de layout de telas para entregáveis. Contando com uma abordagem de acesso multiplataforma, o Figma consegue ser acessado a partir de qualquer lugar apenas com um link, facilitando o alcance não só de membros do grupo como qualquer pessoa que possuir o link do projeto. Na sua geração de link o Figma propõe, em sua conta gratuita, a possibilidade de dois editores atuarem ao mesmo tempo, de forma colaborativa. Possui um sistema de comentários próprio onde qualquer pessoa com acesso consegue comentar sobre melhorias, alterações e avaliações no próprio layout sem alterá-lo. Além de salvamento em nuvem, o Figma possui histórico de versionamento, sendo possível recuperar qualquer alteração realizada no documento.

Nossa segunda ferramenta será o ParotoPie. Ela consegue utilizar os layouts preparados no Figma e construir suas interações e animações, aumentando exponencialmente a fidelidade de aplicação. Com um gravador de telas nativo na aplicação, o ProtoPie entrará no segundo momento de prototipação do layout para a realização de testes de usabilidade.

Um dos integrantes de grupo possui experiência com ambas ferramentas, adquirida no seu estágio como designer de produto em uma empresa de tecnologia da informação de Lavras. Para auxiliar os colegas, foram indicados vídeos de apresentação das ferramentas assim como vídeos curtos que introduzem a utilização delas. Além disso, em reunião no Meet, foi realizado um passo a passo breve de uma montagem de tela simples no Figma para auxiliar no início da interação. O estudo foi continuado por meio videoaulas, tutoriais e pequenas práticas pessoais que não fazem parte do projeto. O próximo passo é a construção do protótipo da aplicação proposta neste trabalho.