

Redesign do protótipo

Para esta etapa, fizemos 5 melhorias baseadas em problemas e sugestões coletadas nos testes com usuários. A seguir está uma lista com os problemas e sugestões e a mudança feita no protótipo, respectivamente:

1. Confusão na tela de confirmação:

Cor de fundo foi alterada.

2. Imagem do cartão não é apropriada como objeto de interação na opção de pagamento:

As opções foram padronizadas como estava estruturado “Dinheiro” na v1, e foi adicionada uma tela de escolha do cartão e pagamento caso a opção escolhida seja “Cartão”. Além da alteração na cor final de tela de sucesso.

3. Ausência de visualização carrinho antes de finalizar a compra:

Foi adicionada uma tela com o Carrinho de compras dos usuários.

4. Problema 4:

O padrão é feito na ordem de cadastro de produtos, dando ênfase em produtos que o mercado gostaria de mostrar primeiro. (Possível melhoria seria a inclusão de um filtro avançado).

5. Problema 5:

Foi adicionado a seção de Categorias para a página interna de supermercado.

A nova versão do protótipo pode ser consultada no link abaixo. No canto superior esquerdo da tela, em “Protótipo v1”, é possível visualizar a primeira versão do protótipo também, para comparações.

<https://www.figma.com/file/YIn5ySjuGiiGRapHxAtjaI/Interface-Homem-Computador-UFLA?node-id=49%3A140&viewport=538%2C303%2C0.10920517146587372>