

REO 5 - EXERCÍCIO 6

MATEUS CARVALHO GONÇALVES 201810245 10A

① ÁREA: METODOLOGIA E TÉCNICAS DA COMPUTAÇÃO
SUBÁREA: ENGENHARIA DE SOFTWARE

② MEU ORIENTADOR SERIA O ANDRÉ PIMENTA FREIRE, POIS ELE JÁ ME ORIENTA NA INICIAÇÃO CIENTÍFICA, COM FOCO NA INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR.

③ ATUALMENTE, SISTEMAS DE CASAS INTELIGENTES ENTREGAM UM CONJUNTO DE AÇÕES QUE SE PODE EXECUTAR, O QUE NEM SEMPRE ATENDE ÀS DEMANDAS ESPECÍFICAS DOS USUÁRIOS. É NECESSÁRIO DESENVOLVER MANEIRAS EFICIENTES DOS USUÁRIOS PROGRAMAREM OS COMPORTAMENTOS DE SUAS CASAS CONFORME A DEMANDA PESSOAL, UTILIZANDO O CONCEITO DE PROGRAMAÇÃO POR USUÁRIO FINAL. COMO MUITAS PESSOAS NÃO TEM APTIDÃO COM TAREFAS RELACIONADAS À TECNOLOGIA, VÊ-SE NECESSÁRIO ENTENDER COMO ELAS PROGRAMARIAM SUAS CASAS E CRIAR DIRETRIZES PARA O PROJETO DESSAS FERRAMENTAS.

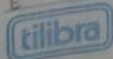
④ OBJETIVO GERAL: DESENVOLVIMENTO DE GUDELINES PARA AUXILIAR O PROJETO DE SOFTWARES DE PROGRAMAÇÃO POR USUÁRIO FINAL, COM FOCO EM CASAS INTELIGENTES.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS:

- TESTAR O PROTÓTIPO CASA ASSISTIVA EUD, DO LABORATÓRIO ALCANCE DA UFLA, POR MEIO DE TESTES COM USUÁRIOS;

- DESTACAR A IMPORTÂNCIA DAS CASAS INTELIGENTES E DA PERSONALIZAÇÃO DOS RECURSOS;

- COM OS RESULTADOS, FAZER MELHORIAS NO PROTÓTIPO.



⑤ PORTUGUÊS (NÃO ENCONTREI DOCUMENTOS COM FOCO EM SMART HOMES)

BARBOSA, Marcelo de Barros. EUPAT: for Web: an end-user programming assistance tool. 2013. 156 f. Dissertação (Mestrado em Ciência da Computação) - Universidade Federal do Rio Grande do Norte, Natal, 2013.

SILVA, Sérgio Roberto Pereira de. Um modelo semiótico para programação por usuários finais. 2001. Tese (Doutorado em Informática: Ciência da Computação) - Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro, Rio de Janeiro, 2001.

INGLÊS

MATHERVAGEN, Claire. A system for controlling, monitoring and programming the home. 2012. Thesis (Doctorate in Computer Science and Mathematics) - University of Stirling, Stirling, 2012.

AMIRIBESHELI, Mohsen. A Tailored Smart Home for Dementia Care. 2017. Thesis (Doctorate in Computer Science) - Bournemouth University, Bournemouth, 2017.

⑥ GRAUPMANN, Olaf. GRAUPMANN, Susan Hentschbach. Construção usando tecnologia. Uniuiv em Revista, [S.I.], v. 16, n. 1, dez. 2018. ISSN 2595-346X. Disponível em: <http://periodicos.uniuiv.edu.br/uniuivemrevista/article/view/1424>. Acesso em: 25 nov. 2020.

⑦ REISINGER, M., SCHRAMMEL, J., FRÖHLICH, P. (2017). Visual end-user programming in smart homes: Complexity and performance. In 2017 IEEE Symposium on Visual Languages and Human-Centric Computing (VL/HCC), pages 331-332. IEEE.

⑧ CASAS INTELIGENTES E, PRINCIPALMENTE, PROGRAMAÇÃO POR USUÁRIO FINAL SÃO CONCEITOS RELATIVAMENTE NOVOS NO BRASIL, E NÃO TÊM POPULARIZAÇÃO NO MERCADO. O ESTUDO DOS FATORES HUMANOS E A PRODUÇÃO DE DIRETRIZES A PARTIR DO PÚBLICO LOCAL CORROBORA PARA O DESENVOLVIMENTO E DIVULGAÇÃO DESTES CONHECIMENTOS.

⑨ 1 INTRODUÇÃO

1.1 Contextualização e Motivações

1.2 Problemas e Objetivos

1.3 Justificativas

1.4 Estrutura do Trabalho

2 REFERENCIAL TEÓRICO

2.1 Usabilidade

2.2 Casas inteligentes

2.3 Programação por usuário final

3 METODOLOGIA

3.1 Participantes

3.2 Procedimentos

3.3 Análise de dados

4 CRONOGRAMA E EQUIPE

5 RESULTADOS ESPERADOS

REFERÊNCIAS

10) 1 INTRODUÇÃO

1.1 Contextualização e Motivação

1.2 Problema e Objetivo

1.3 Justificativas

1.4 Estrutura do trabalho

2 REFERENCIAL TEÓRICO

2.1 Usabilidade

2.2 Casas inteligentes

2.3 Programação por usuário final

3 MATERIAIS E MÉTODOS

3.1 Design do estudo

3.2 Participantes

3.3 Casa Assistiva EUD

3.4 Procedimentos

3.5 Análise de dados

4 RESULTADOS

4.1 Completude de tarefas

4.2 Problemas de Usabilidade

4.3 Avaliação de aceitação

5 DISCUSSÃO

5.1 (1 subção para cada categoria de problema)

5.2 Recomendações de design

6 CONCLUSÃO

REFERÊNCIAS