

DISCIPLINA GCC-220 – METODOLOGIA DE PESQUISA

Professor Responsável: André Grützmann

EXERCÍCIOS 01 – CONCEITOS BÁSICOS DA DISCIPLINA

NOME: _____

1. DEFINA OS ELEMENTOS ABAIXO, CONFORME SEU ENTENDIMENTO.

Ciência:

Tecnologia:

2. DEFINA OS TERMOS ABAIXO, CONFORME SEU ENTENDIMENTO.

Pesquisa básica:

Pesquisa aplicada:

3. QUAL O CONCEITO DE INOVAÇÃO?

4. DÊ UM EXEMPLO DE CIÊNCIA, PESQUISA, TECNOLOGIA E INOVAÇÃO EM COMPUTAÇÃO OU SISTEMAS?

5. SEGUNDO O MEC, BASICAMENTE QUAIS SÃO AS FORMAÇÕES DE GRADUAÇÃO EXISTENTES EM COMPUTAÇÃO?

1.

2.

3.

4.

5.

6. EM SUA OPINIÃO, QUAIS AS ABORDAGENS E DIFERENÇAS ENTRE OS CURSOS DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO?

7. SEGUNDO O CNPq, QUAIS SÃO AS ÁREAS DE CONHECIMENTO EM COMPUTAÇÃO?

8. QUAIS SÃO OS 5 TIPOS DE TCC QUE VOCÊ PODE FAZER?

1.

2.

3.

4.

5.

9. QUAL O TIPO DE TCC VOCÊ PRETENDE FAZER? POR QUÊ?

10. QUAL A ÁREA DE CONHECIMENTO DO TCC? QUEM SERIA O SEU ORIENTADOR E QUEM VOCÊ CONVIDARIA PARA A BANCA?

ÁREA DO CONHECIMENTO:

ORIENTADOR:

BANCA 01 (Professor convidado):

BANCA 02 (Graduado ou superior convidado):