

### Dados do Componente Curricular

**Código e Nome:** GCC255 - Teste de Software

**Docente Responsável:** Maria Adelina Silva Brito

**Período de Execução do REO:** 12/04/2021 à 18/04/2021

### ROTEIRO DE ESTUDOS ORIENTADOS - REO INSPEÇÃO DE SOFTWARE

#### 1. O QUE VAMOS ESTUDAR?

Este Roteiro de Estudos Orientados foi proposto para ser desenvolvido em um prazo de 7 dias. Inicialmente será apresentada a disciplina, plano de curso e as atividades avaliativas, com suas datas e pesos. Após isso, serão introduzidos também conteúdos sobre inspeção de software. Veremos como esta atividade de garantia de qualidade de software pode ser aplicada durante todo o ciclo de vida do software. Ao final do REO, você será capaz de aplicar inspeção de software em artefatos de software. Um exercício deve ser respondido em dupla ou em trio para praticar o conteúdo estudado neste REO.

#### 2. O QUE JÁ SABEMOS E POR QUE PRECISAMOS APRENDER?

Neste primeiro Roteiro de Estudos Orientados apresentamos a disciplina e conceitos de inspeção de software, para que aplicando essa técnica você já possa reduzir o número de defeitos do seu produto e contribuir com a melhoria de qualidade do software final. Precisamos aprender como aplicar a inspeção tanto em documentos de requisitos quanto em código-fonte. Além disso, faz-se necessário entender os tipos de defeitos que podem ser encontrados tanto no documento de requisitos quanto no código durante o processo.

Ao finalizar este REO, você deverá ser capaz de:

- Entender o conceito de inspeção de software;
- Aprender técnicas de leitura que devem ser aplicadas durante a inspeção;

- Identificar os defeitos mais comuns que podem ser identificados no documento de requisitos identificados durante a inspeção;
- Identificar os defeitos mais comuns que podem ser identificados no código-fonte durante a inspeção.

### 3. O QUE DEVEMOS FAZER PARA APRENDER?

Para que os objetivos do presente REO sejam alcançados, alguns estudos e atividades são sugeridos. Para isso, solicitamos que você realize as atividades listadas a seguir.

**[Atividade 1]** Em um primeiro momento, é importante que você entenda como a disciplina está organizada e como se darão as atividades avaliativas da disciplina. Para isso, sugerimos a visualização/leitura do seguinte material:

- Leitura do Plano de Ensino da disciplina. O plano de ensino se encontra disponível no tópico **Plano de Ensino Detalhado**, localizado no topo da nossa sala aqui no Campus Virtual.

**[Atividade 2]** Nessa etapa, aprenderemos o conceito de inspeção. Para isso, sugiro a visualização/leitura dos seguintes materiais:

- Acompanhamento da live e/ou videoaula de apresentação da disciplina preparada pela professora. Também serão apresentados conceitos sobre inspeção de software. A videoaula acontecerá dia 13/04/2021 às 14:00 e o link para o vídeo estará disponível na sala virtual após sua realização.
- Leitura do conjunto de slides sobre Inspeção que está disponível no Campus Virtual com o seguinte nome:
  - **Slides 01 - Inspeção**

**[Atividade 3 - AVALIATIVA]** Agora que já aprendemos como aplicar inspeção, para que você internalize os conceitos estudados é fundamental que você os pratique. Portanto, é hora de colocarmos os conteúdos estudados em prática! Sendo assim, resolva o exercício de aula em dupla ou trio proposto:

- **Exercício 1 - REO 1** - entrega até o dia 18/04/2021

### 4. QUE PRODUTO(S) DEVE(M) SER GERADO(S) E COMO SERÁ(ÃO) AVALIADO(S)?

Neste REO, você deve entregar um produto:

1. Entrega do exercício de aula sobre Inspeção até o dia 18/04/2021, conforme descrito na **Atividade 3** da seção anterior.

## **5. REFERÊNCIAS**

1. DELAMARO, Márcio Eduardo; MALDONADO, José Carlos; JINO, Mário. Introdução ao teste de software. [S.l: s.n.], 2016.
2. AMMANN, P.; OFFUT, J. Introduction to software testing. 1a. ed. Cambridge University Press, 2008.
3. MELO, W., TRAVASSOS, G.H., SHULL, F., 2001, "Software Review Guidelines", Technical Report ES -556/01 -COPPE/UFRJ, August 2001.