

## Perfil

Desenvolvedor Fullstack com +4 anos de experiência, forçado em criar soluções simples e impactantes para melhorar a vida das pessoas. Proficiente em **Python**, **Typescript** e **Angular**, contribuí para vários projetos em diferentes indústrias, colaborando com os mais diversos times.

## Experiência

### ESSS - Engineering Simulation and Scientific Software (Dezembro 2022 - Presente)

- Responsável por desenvolver um novo módulo de uma aplicação existente usando **Python/Flask** e **Typescript/Angular**, **conduzi apresentações mensais para stakeholders** ao redor do globo e coletei feedbacks sobre a aplicação, tornando possível **fazer o deploy do MVP em 7 meses**.
- Ajudo a manter uma **biblioteca de componentes Angular** interna, criando novos e melhorando os componentes existentes que são **usados por dezenas de desenvolvedores em +5 projetos**.

### ZG Soluções (Fevereiro 2022 - Julho 2022)

- Trabalhando na manutenção do sistema, procurei entender os problemas além da resolução das tarefas, identificando e resolvendo as raízes dos problemas. Essa abordagem proativa **diminuiu o número de tarefas reabertas de 10% para 2%**.
- Com a necessidade de interpretar documentos de novas fontes, melhorei as **expressões regulares** usadas, fazendo com que os **web crawlers cobrissem uma maior gama de sites**.

### Lantec UFSC (Setembro 2018 - Maio 2020)

- Desenvolvi **componentes visuais** internos, **estilizando-os** com **Bootstrap** de acordo com a identidade visual de cada projeto.
- Auxiliei o laboratório a adotar **metodologias ágeis**, o que aumentou a produtividade da equipe e o foco em entregar as funcionalidades mais importantes.

## Projetos Open Source

### HS Set Review Hub | *Website* | *Código fonte*

Depois de receber elogios pelo Set Review Bot (um projeto anterior), decidi evolui-lo para uma plataforma que centraliza as informações sobre avaliações de cartas e permite que qualquer usuário crie sua própria avaliação, mantendo o bot para que os streamers registrem as avaliações de seus chats.

- Mantendo o mesmo backend do projeto anterior, decidi mudar o frontend para **Angular** usando **PrimeNG**, tecnologias que estou mais familiarizado, o que me permitiu fazer o **deploy em tempo** da expansão de Novembro de 2023.
- Em uma semana, **mais de 80 usuários criaram uma conta** no sistema. Na última expansão, **230 usuários logaram**, e outros **700 avaliaram cartas simultaneamente** através do chat da Twitch.
- Após o lançamento do site, After deployment, **desenvolvedores entraram em contato querendo contribuir para o projeto**, o que me levou a adaptar o projeto para seguir os **padrões comunitários de código aberto**.
- Um desses desenvolvedores era membro do Untapped.gg, que forneceu dados sobre as cartas após o lançamento da expansão. Com esses dados, eu e um amigo **treinamos modelos de classificação**, usando as bibliotecas **Python Pandas** e **scikit-learn**, para dar notas às cartas com base em sua popularidade e taxa de vitória.
- Com uma **acurácia de aproximadamente 74%**, essas notas foram usadas para comparar com as análises pré-expansão e para classificar as melhores análises.

## Educação

Universidade Federal de Santa Catarina (UFSC) - Bacharelado em Sistemas de Informação

## Habilidade Técnicas

**Linguagens:** Python, Typescript, Javascript, Kotlin, Groovy, Java, SQL, HTML, CSS

**Bibliotecas/Frameworks:** Angular, React, Flask, SQLAlchemy, Celery, Express, Node, Pytest, Jest