

Lista de Exercícios - Linguagem de Programação

Prof. Fábio Duncan

Junho 2021

Estruturas de Repetição

1. Prepare um programa para perguntar 10 números e informar a soma total destes números.(Utilizar a estrutura de repetição **for**)
2. Refaça o programa anterior para 100 números.(Utilizar a estrutura de repetição **while**)
3. Prepare um programa para somar os números compreendidos entre 1 e 1000. (Utilizar a estrutura de repetição **for**)
4. Prepare um programa para calcular a soma dos números entre 1 e N inclusive. O valor de N deve ser perguntado no início do programa. (Utilizar a estrutura de repetição **for**)
5. Escreva um programa que imprima todos os números inteiros de 200 a 100 (em ordem decrescente).
6. Criar um programa que leia os limites inferior e superior de um intervalo e imprima todos os números pares no intervalo aberto e seu somatório.Suponha que os dados digitados são para um intervalo crescente, ou seja, o primeiro valor é menor que o segundo.
7. Faça um programa que escreva todos os números múltiplos de 7 entre 1 e N, sendo N um valor introduzido pelo usuário. Por exemplos: 7, 14, 21, 28, 35. (Utilizar a estrutura de repetição **for**)
8. Se tivermos uma lista dos números naturais menores do que 10 que são múltiplos de 3 ou 5 obtemos 3, 5, 6 e 9. A soma destes múltiplos é 23. Imprima a soma dos múltiplos de 3 ou 5 menores do que 1000. (Utilizar a estrutura de repetição **while**)
9. Escreva um programa que receba números do usuário enquanto eles forem positivos. No final o programa deve imprimir quantos números foram digitados.
10. Faça a multiplicação entre dois números usando somente soma.(Utilizar a estrutura de repetição **for**)
11. Prepare um programa para controlar as informações sobre utilização de um banco eletrônico. Seu programa deverá perguntar aos clientes qual foi a operação que eles realizaram.
O programa deverá mostrar um menu com as seguintes opções:
1 - Depósito
2 - Retirada
3 - Saldo
4 - Extrato
5 - Sair do Programa
O programa deverá ficar em loop, apresentando o menu e lendo a opção do usuário. Após lida a opção de sair do programa, informe quantas operações foram efetuadas de cada tipo e finalize a execução. (Utilizar a estrutura de repetição **do...while** e a estrutura de seleção **switch...case**)