

Lista de Exercícios - Linguagem de Programação

Prof. Fábio Duncan

Setembro 2021

Aula 3 - Estruturas de Seleção

1. Faça um programa que peça um valor e mostre na tela se o valor é positivo, negativo ou nulo.
2. Prepare um programa para perguntar dois números e informar qual deles é o maior ou se os números são iguais.
3. Faça um programa que verifique se uma letra digitada é "F" ou "M". Conforme a letra escrever: F - Feminino, M - Masculino, Sexo Inválido.
Obs: O programa deve funcionar para letras maiúsculas e minúsculas.
4. Faça um programa que verifique se uma letra digitada é vogal ou consoante.
5. Construa um programa que determine (imprima) se um dado número N inteiro (recebido através do teclado) é PAR ou ÍMPAR.
6. Escreva um programa que receba um número e imprima se o número é ou não é múltiplo de 3.
7. Construa um programa que indique se um número digitado está compreendido no intervalo aberto de 0 a 100 (0 e 100 não estão na faixa de valores).
8. A prefeitura de Campos abriu uma linha de crédito para os funcionários estatutários. O valor máximo da prestação não poderá ultrapassar 30% do salário bruto. Fazer um programa que permita entrar com o salário bruto e o valor da prestação, e informar se o empréstimo pode ou não ser concedido.
9. Dado o salário fixo, o valor das vendas efetuadas pelo vendedor de uma empresa e sabendo-se que ele recebe uma comissão de 3% sobre o total das vendas até R\$1.500,00 e 5% sobre o que ultrapassar este valor, calcular e escrever o seu salário total.
10. Faça um programa que peça para entrar com um ano com 4 dígitos e determine se o mesmo é ou não bissexto.
Obs. Resposta em: http://pt.wikipedia.org/wiki/Ano_bissexto
11. Elabore um algoritmo que dada a idade de um nadador classifica-o em uma das seguintes categorias: infantil A = 5-7 anos; infantil B = 8-10 anos; juvenil A = 11-13 anos; juvenil B = 14-17 anos; adulto = maiores de 18 anos.