

Lista de Exercícios - Linguagem de Programação

Prof. Fábio Duncan

Junho 2021

1 Funções - Passagem de Objetos por Parâmetro

1. Implemente uma função que receba como parâmetro um vetor de números reais e retorne quantos números negativos estão armazenados nesse vetor.
2. Implemente uma função que receba como parâmetro um vetor de números inteiros e inverta a ordem dos elementos armazenados nesse vetor.
3. Faça uma função para receber uma lista de nomes e um nome a ser procurado. Caso o nome esteja na lista a função deverá retornar a posição do mesmo na lista, caso contrário deverá retornar -1. Faça um programa principal para testar a função.
4. Faça uma função para receber um vetor de números inteiros e ordenar o vetor em ordem decrescente. Faça um programa principal para testar a função e imprimir o resultado do processamento.
5. Faça uma função que receba uma string por parâmetro e retorne um vetor de char com o conteúdo da string. Faça um programa principal para testar a função e imprimir o resultado do processamento.
Obs: Não utilizar funções prontas da linguagem para a conversão.
6. Faça uma função que receba um vetor de char por parâmetro e retorne uma string composta pelos caracteres do vetor. Faça um programa principal para testar a função e imprimir o resultado do processamento.
Obs: Não utilizar funções prontas da linguagem para a conversão.
7. Embaralha palavra. Construa uma função que receba uma string como parâmetro e devolva outra string com os caracteres embaralhados. Por exemplo: se função receber a palavra python, pode retornar npthyo, ophtyn ou qualquer outra combinação possível, de forma aleatória. Padronize em sua função que todos os caracteres serão devolvidos em caixa alta ou caixa baixa, independentemente de como foram digitados.
Obs: Copie a string para um vetor de char para poder realizar a manipulação dos caracteres. Utilize as funções anteriormente criadas para isso.