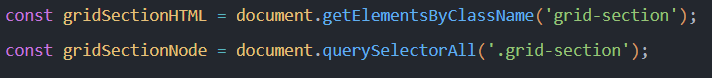
**Selecionar elementos no DOM**

Para selecionar elementos no DOM é necessário colocar o elemento ou os elementos dentro de uma variável. Portanto, quando usamos o **document.querySelector()** ele irá selecionar o primeiro elemento, contudo ao usar o **document.querySelectorAll()** ele seleciona todos os elementos e cria uma **nodeList**, podendo assim fazer um forEach nessa lista, entra outras coisas. Quando é selecionado pelo **document.getElementByClassName**, ele cria uma **HTMLCollection**, não sendo possível fazer um **forEach**, apenas se for feito a transformação para um nodeList, usando o Array.from



Texto

Descrição gerada automaticamente com confiança média

**Classes e Atributos**

Classes e atributos servem para adicionar classes aos elementos do DOM. Contudo, para fazer isso é necessário selecionar o elemento dento do DOM como foi mostrado anteriormente.

Dentro do **class list** (**element.classList**), temos alguns métodos, como, por exemplo:

**Add()** – Adiciona uma classe ao elemento selecionado – **menu.classList.add(“nomeDaClasse”);**

**Remove()** – Remove uma classe do elemento selecionado – **menu.classlist.remove(“nomeDaClasse”);**

**Toggle()** – Funciona como o add, mas ele adiciona e retira dependendo da ação – **menu.classlist.toggle(“nomeDaClasse”);**

**Replace()** – Troca a classe – **menu.classList.replace(“nomeDaClasseParaRemover”, “novaClasse”);**

**Contains()** – Retorna um valor booleano se o elemento possui ou não a classe – **menu.classList.contains(“nomeDaClasse”);**

**Dimensões e Distancias - Elemento**

***Mesmo esquema, para saber a distância dos elementos é necessário selecionar o elemento no DOM***

**clientHeight**: Incluir o preenchimento do elemento, mas não sua borda, margem ou barra de rolagem horizontal. Também pode incluir os pseudo-elementos. Se o conteúdo do elemento caber sem a necessidade de barra de rolagem vertical, clientHeight e scrollHeight serão iguais.

**scrollHeight**: Pega o tamanho do elemento na tela, ou seja, a altura mínima que o elemento precisa para caber todo o conteúdo na viewport sem usar barra de rolagem OffsetTop – pega o tamanho do elemento em relação ao topo

**offsetHeight:** é uma medida em pixels da altura CSS do elemento, incluindo borda, preenchimento e barra de rolagem horizontal do elemento (se presente, se renderizado).

**offsetTop:** Tamanho do elemento em relação ao topo da página

**offsetLeft:** Tamanho do elemento em relação ao lado esquerdo da página

**offsetWidth:** Pega a largura do elemento

**getBoundingClientRect():** Possui alguns atributos dentro dele como, **width**, **height**, **bottom**, **left**

**Dimensões e Distancias – Window**

**Window.innerWidth:** Largura da janela

**Window.innerHeight:** Altura da janela

**Window.outerWidth:** Pega tanto a largura da página quanto o console

**Window.outerHeight:** Segue o mesmo conceito para o outerWidth, pegando também a barra de endereço

**Window.scrollY:** Mostra o quanto a pessoa rolou no eixo Y

**Window.scrollX:** Mostra o quanto a pessoa rolou no eixo X

**Window.matchMedia(‘(max-width:600px)’);**

Const small = window.matchMedia(‘(max-width:600px)’);

If(small.matches) {  
 código

}else {

código

}