Atomic Research

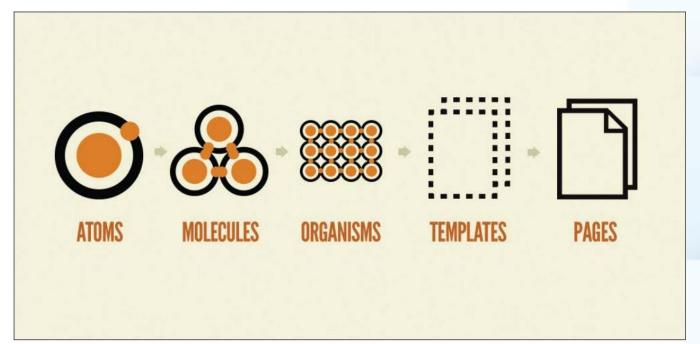
Ingrid Teixeira Monteiro

QXD0211 – User Experience (UX)

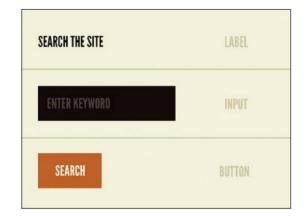




 O design atômico é uma metodologia composta por cinco estágios distintos trabalhando juntos para criar design systems de interface de forma hierárquica.







Atoms include basic HTML tags like inputs, labels, and buttons.

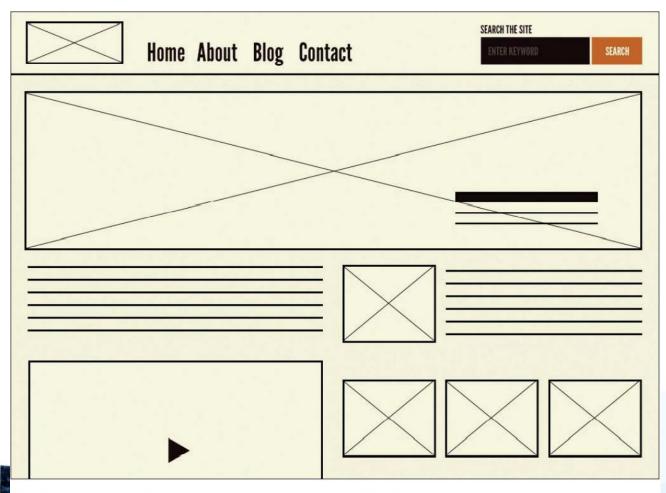


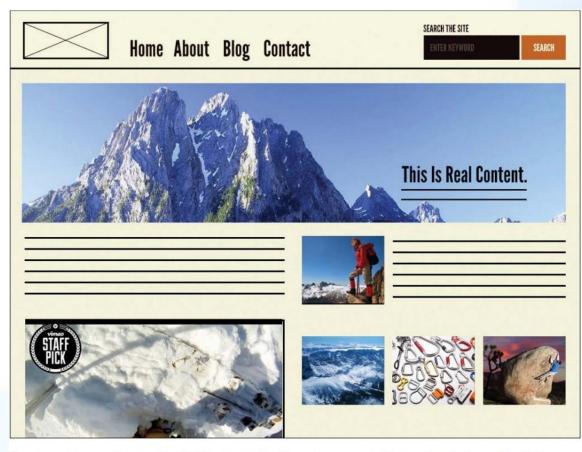
A search form molecule is composed of a label atom, input atom, and button atom.



This header organism is composed of a search form molecule, logo atom, and primary navigation molecule.







The page stage replaces placeholder content with real representative content to bring the design system to life.

1 – User Experience (UX)

The homepage template consists of organisms and molecules applied to a layout.

UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ

Atomic Research



Duas vertentes



Daniel Pidcock
UX Consultant, creator of Atomic UX
Research, and founder at Glean.ly



Tomer SharonCofounder & Chief Experience Officer at Anywhere

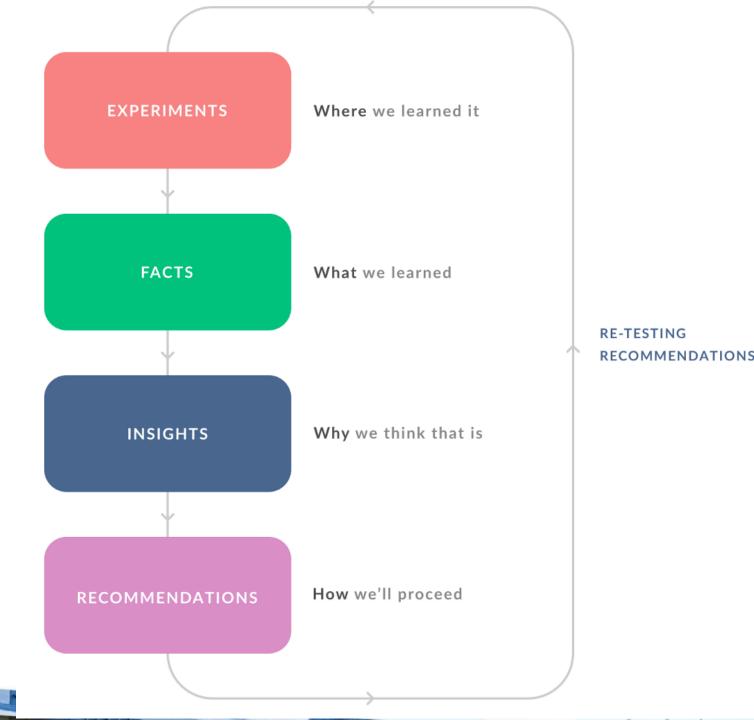


Atomic research

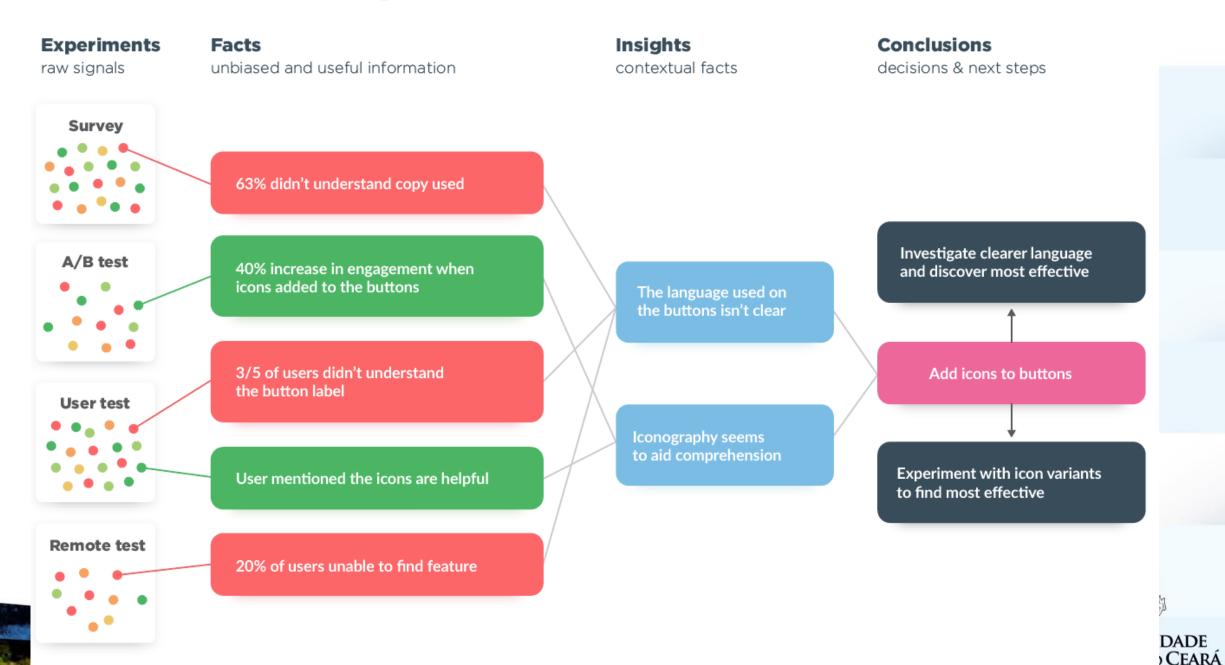
by Daniel Pidcock



O modelo Atomic UX Research



Atomic research in practice



Atomic research na prática

- Experiments "We did this..."
 - Os experimentos que foram fontes dos fatos.
- Facts "...and we found out this..."
 - A partir de experimentos podemos obter fatos.
 - Os fatos não são suposições, nunca devem refletir uma opinião, apenas explicitam o que foi descoberto ou o sentimento dos usuários.
 - Por exemplo: 3 em cada 5 usuários não entenderam a etiqueta do botão.

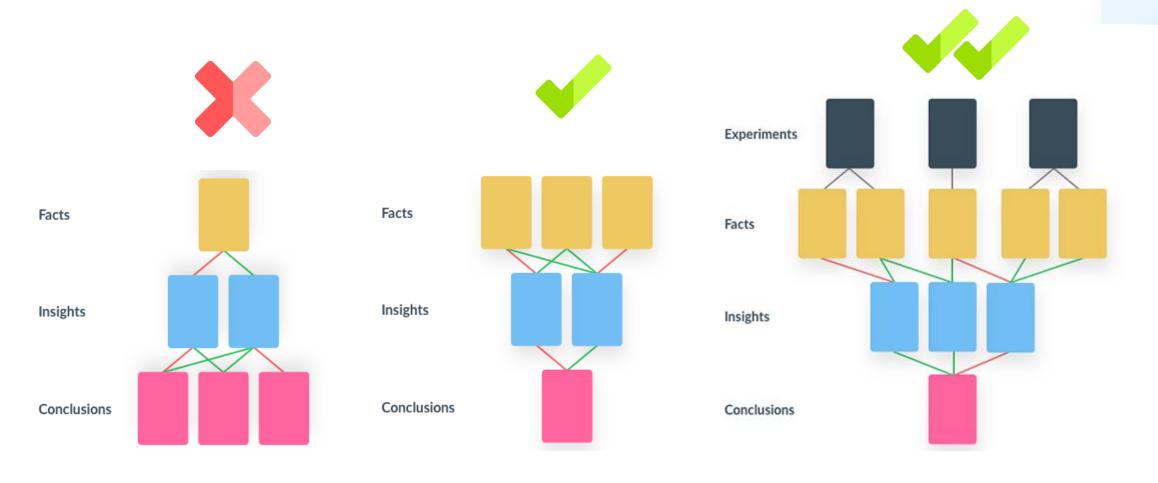


Atomic research na prática

- Insights "...which makes us think this..."
 - É aqui que você pode interpretar os fatos que você descobriu.
 - Um ou mais fatos podem se conectar para criar um insight. Mesmo que venham de outros experimentos.
 - Alguns fatos podem refutar um insight.
 - Por exemplo: A linguagem usada nos botões não está clara.
- Recommendations "...so we'll do that."
 - Recomendações são ideias de como usar os insights valiosos que se obteve dos fatos.
 - Quanto mais insights se conectam às recomendações, mais evidências você tem de seu valor. Isso ajuda na hora de priorizar o trabalho.
 - Por exemplo: Vamos adicionar ícones aos botões.



Múltiplas fontes significam melhores decisões





A pesquisa não é linear

- Uma vez que chegamos a uma recomendação, ela precisa ser testada.
- Digamos que temos um insight que diz que as pessoas não entendem nossos botões.
 - Uma recomendação pode ser adicionar ícones a esses botões.
 - Um teste de usuário sugere que isso ajudou na compreensão
 - Os dados de um teste A/B mostram que, na realidade, isso não funcionou
 - Mas a boa notícia é que posso usar esses dados para refutar minha recomendação, deixando intactos os insights que levaram a essa recomendação.
 - Na verdade, os dados de testes fracassados podem enfraquecer alguns insights, mas realmente fortalecer outros pode provar que outro insight é o correto.



Pensamento baseado em evidências

- Não posso criar uma recomendação se não tiver insights que a apoiem.
- Não posso criar insights sem fatos.
- Quanto mais fontes eu tiver para cada um, mais confiantes podemos estar sobre minhas recomendações.
- É claro que eu posso trapacear e dizer que um fato apoia minha visão (ou apenas ser equivocada), mas será óbvio para qualquer um que olhe que não.
- Atomic Research dá procedência às minhas afirmações.



Atomic research

by Tomer Sharon



O que é Atomic Research?

- Atomic Research é uma abordagem para gerenciar o conhecimento de pesquisa que redefine a unidade atômica de um insight de pesquisa.
- Em vez de relatórios, slides e painéis, a nova unidade atômica de um insight de pesquisa é um *nugget*.







- Um nugget é uma observação tageada apoiada por evidências.
- É um insight de experiência única sobre a experiência de um cliente.
- O insight é apoiado por evidências na forma de um pequeno trecho de vídeo (15-45 segundos) de um cliente falando ou demonstrando a experiência.
- Um nugget é atribuído com uma série de tags que o classificam e ajudam a encontrá-lo mais tarde.







- As tags podem ser
 - processuais (data, hora, fonte, método de pesquisa, tipo de mídia de evidências)
 - demográficas (idade, localização)
 - orientadas à experiência (magnitude, frequência, emoções)
 - orientadas para negócios (faixa de receita, unidade de negócios, linha de produtos)
 - orientadas ao design de serviços (jornada, ato, cena, personagem).



Exemplo



- Vamos imaginar que um membro da equipe de UX da WeWork entrevistou um assinante da WeWork que decidiu deixa-la. Vamos imaginar também que o membro foi entrevistado e gravado em vídeo.
- Após a entrevista, um membro da equipe de UX da WeWork (não necessariamente o que conduziu a entrevista) está fazendo a análise e criando nuggets.



Exemplo



- Title: Exit interview with Primary Member, John Smith
- Directory: drive.google.com/open?id Media type: #Video =jhfg54hg45hg54khg
- **Date**: April 6, 2016
- Source name: #BenjaminGadbaw #ChristopherKennedy
- Source type: #UX

- Sensemaker name: #BenjaminGadbaw
- Research method: #Interview
- Nugget (the observation): #Conference room sofas make conference rooms feel silly





- Observation
 Directory: youtu.be/HFDS74h 7?t=1
 m50s (notice the time stamp, that's a nugget. No need to watch the entire 1-hour interview)
- Experience Vector (this is our experience "bottom-line" did it improve our relationship with the member, worsen it, or have no effect?): #Negative

- Frequency: #High
- #Amusement #Annoyance
- Props: #ConferenceRoom #Couches #Chairs
- Journey: #Membership
- Characters: #PrimaryMember #Member #Client #Candidate

• Magnitude: #Medium



Por que isso importa?

- A Atomic Research resolve quatro problemas e desafios que muitas organizações enfrentam.
 - Memória ruim
 - Informações, conhecimentos e sabedoria que os funcionários ganham ao longo dos anos evaporam devido à documentação inconsistente e ferramentas fracas (ou inexistentes) de arquivamento.
 - Falta de empatia
 - Enquanto os clientes são reais, as empresas são abstratas. É difícil, se não impossível, esperar que todos os funcionários tenham empatia com os clientes.



Por que isso importa?

- A Atomic Research resolve quatro problemas e desafios que muitas organizações enfrentam.
 - Trabalho sem sentido
 - A felicidade (e retenção) dos funcionários se deteriora à medida que percebem que trabalham em produtos, serviços e recursos que ninguém precisa.
 - Não há uma fonte de verdade para quem é o cliente
 - Em muitas organizações não há um acordo detalhado sobre como agrupar clientes
 - Marketing: segmentos de mercado
 - UX: personas
 - Não há definição distribuída transparente de quem é o usuário. Essa falta de compreensão compartilhada cria ineficiências e barreiras à inovação.



Princípios-chave da Atomic Research

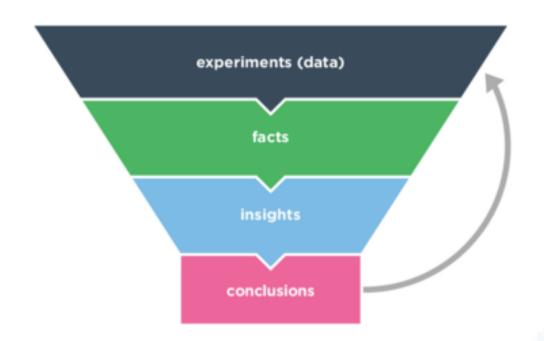
- A unidade atômica de um insight de pesquisa é um nugget de experiência única.
- Uma pesquisa inclui evidências concretas, vindas diretamente do cliente.
- Para impactar empresas com pesquisa basta um vídeo curto de um cliente falando ou mostrando sua experiência.
- A pesquisa contínua é fundamental para ter respostas para todas as perguntas de pesquisa em todos os momentos.
- Os vídeos dos clientes são apoiados por <u>Key Experience Indicators</u> (KEIs).
- Qualquer pessoa na organização pode criar um grupo de clientes relevante para seu interesse atual e aprender sobre suas necessidades, dores e delícias.

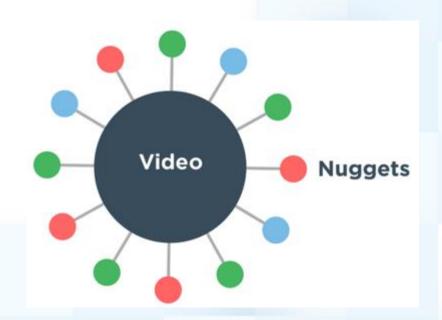


Comparação



Comparação







Principais semelhanças

- Quebrando em pequenas partes
- Capacidade de busca
- Visibilidade
- Redução da repetição da pesquisa



Principais diferenças

- Polaris (Sharon) para velocidade e simplicidade
 - Polaris visa reduzir o tempo necessário para gerar insights úteis, restringindo-os a pequenos trechos de vídeo ou áudio.
- Glean.ly (Pidcock) como um único lugar para todo o conhecimento
 - Permite o armazenamento e distribuição de qualquer tipo de pesquisa e tem como objetivo extrair o conhecimento gerado para conectar, combinar e crescer (ou ser refutado) para dar maior compreensão dos usuários.



Há algum conflito?

- Não na verdade, muito pelo contrário.
- Polaris pretende ser uma maneira útil de gerar insights.
- Glean.ly parece ser uma maneira de armazenar e tornar os insights mais úteis.
- Resumindo
 - Atomic Research de Pidcok é certamente mais complicado
 - O conceito de "nugget" de Sharon é o que Pidcock chama de "insight".
 - Os trechos de vídeo de Sharon são os "fatos" de Pidcock, que podem ser de qualquer fonte.
 - E Pidcock adiciona as "recomendações".



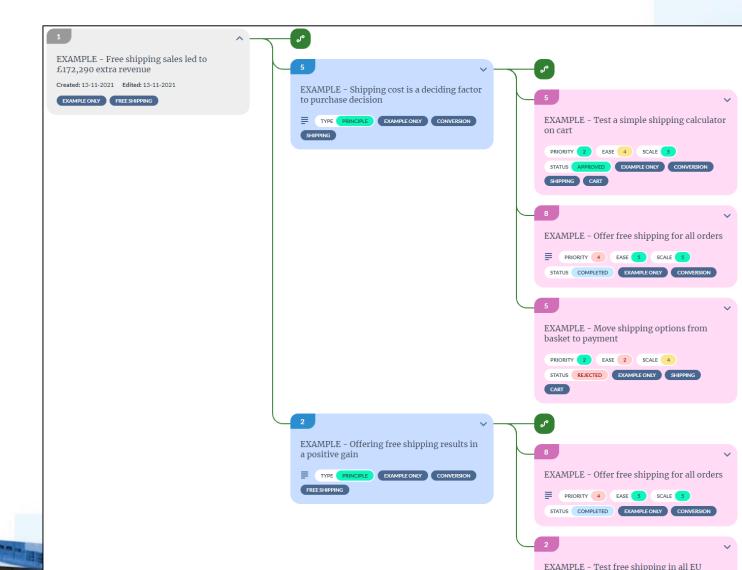
Ferramentas para registro de pesquisa



Específica para Atomic Research

 Idealizada por Daniel Pidcock





Específicas para UX Research







Documentação em geral















Referências

- Frost, Brad. Atomic design. Pittsburgh: Brad Frost, 2016.
 - Atomic Design | Atomic Design by Brad Frost



- What is Atomic UX Research? | by Daniel Pidcock | Prototypr
- <u>Foundations of atomic research. User research is fundamentally...</u> | <u>by Tomer Sharon | Medium</u>
- The atomic unit of a research insight | by Tomer Sharon | Medium
- Atomic Research VS Atomic Research | by Daniel Pidcock | Medium

