

Artigo do tutorial

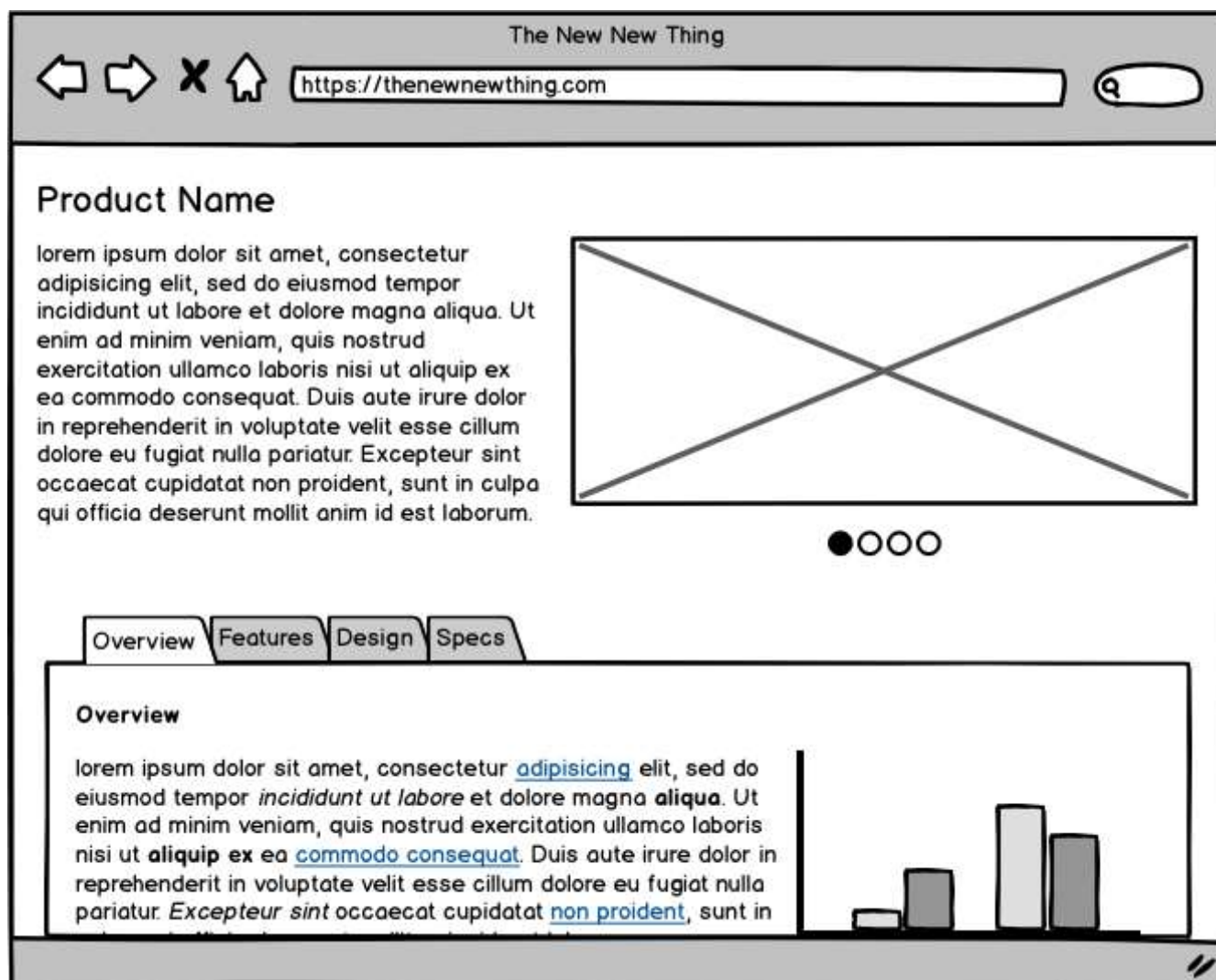
[Entre em contato conosco](#) [Documentação](#) [Tutoriais](#) [Melhore o Balsamiq](#)

[Artigos](#) > [Criando seu primeiro wireframe](#) ▾

Criando seu primeiro wireframe

Este tutorial foi desenvolvido para guiá-lo na criação do seu primeiro wireframe. Ele cobrirá uma **visão geral básica** do produto, bem como alguns dos **recursos e controles da interface** do usuário .

Aqui está o wireframe que você criará neste tutorial:



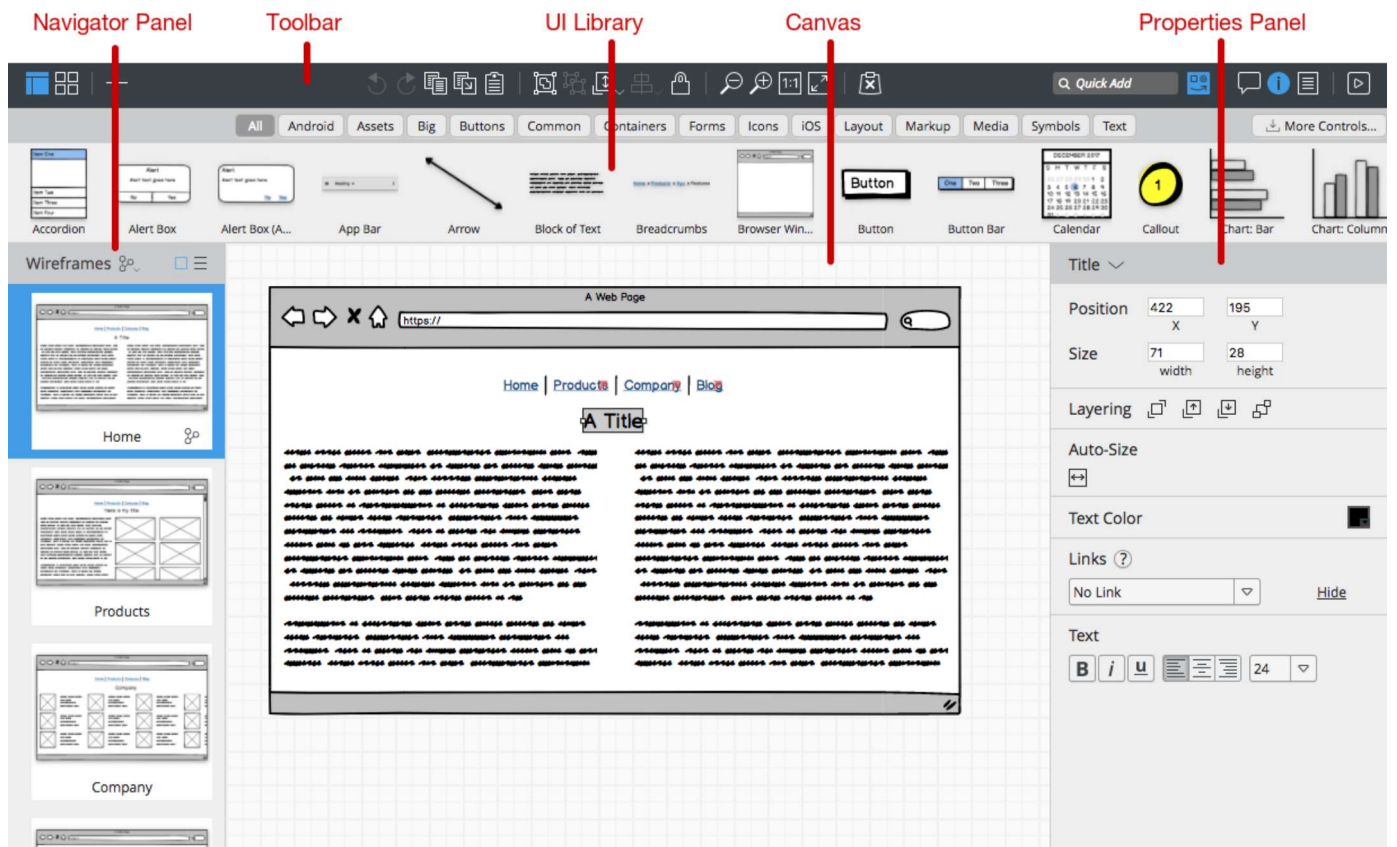
Se você é novo na ideia de wireframes, confira nosso artigo chamado "[O que são wireframes?](#)" para obter uma visão geral do que são wireframes e onde eles se encaixam em um processo de UX Design.

Conceitos básicos e terminologia

Aqui estão alguns dos componentes básicos do Balsamiq Wireframes:

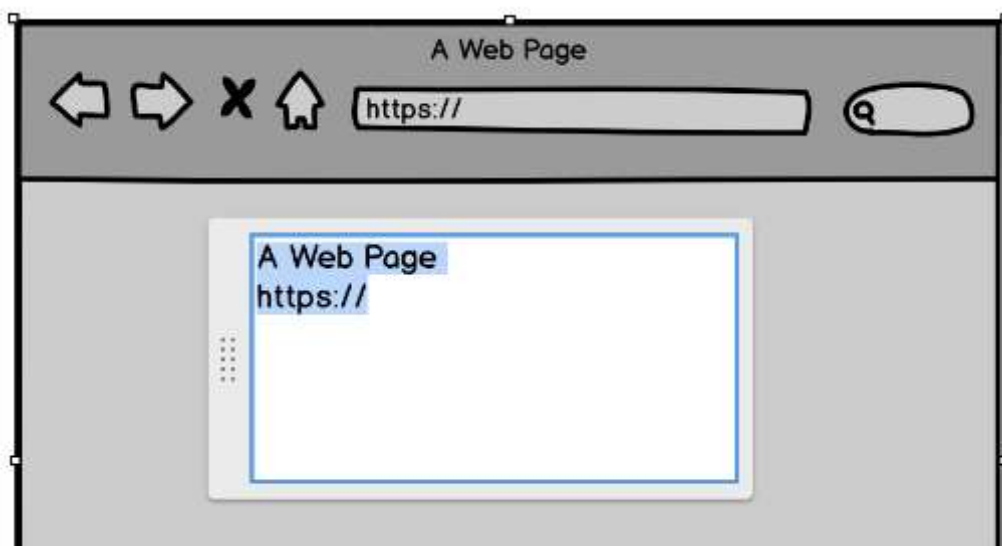
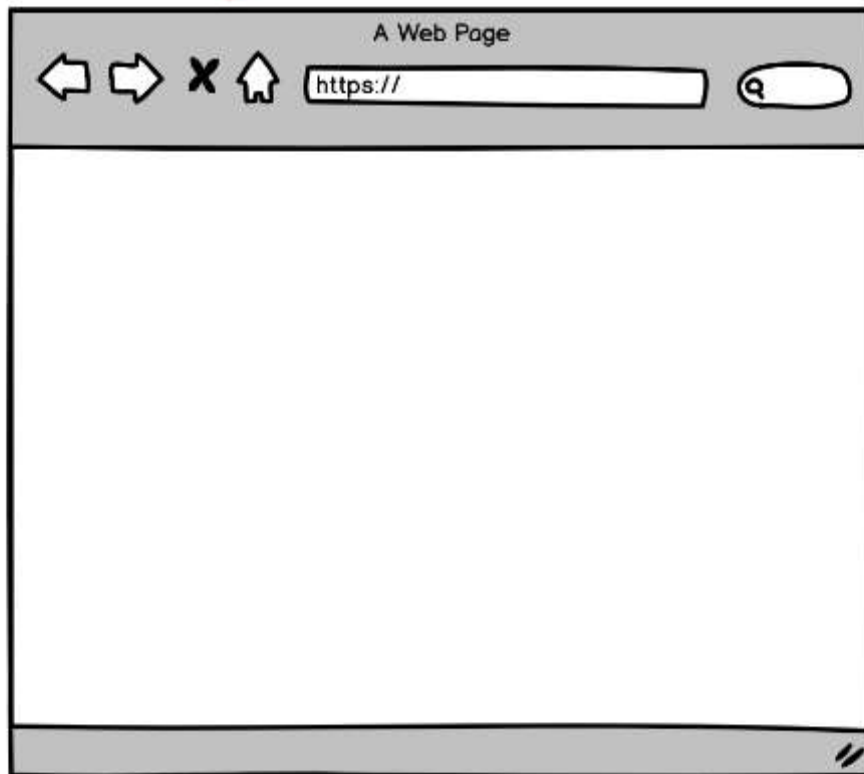
- **Controle de UI** – Um "widget" de interface de usuário padrão (por exemplo, Button, Image, Dialog Window). Os blocos de construção de qualquer wireframe.
- **Tela** – A área alinhada em grade onde os controles de interface do usuário são colocados.
- **Biblioteca de interface do usuário** – uma linha de controles de interface do usuário que podem ser arrastados para a tela.
- **Inspetor de propriedades** – Um painel de configuração que contém ações comuns (por exemplo, alinhamento, camadas) e propriedades específicas para cada controle de interface do usuário.

Nota: A [Visão geral do aplicativo](#) tem mais informações sobre os elementos e controles no Balsamiq.



Adicionando os primeiros controles

Para criar o wireframe mostrado acima, vamos começar arrastando o **Browser** UI Control para a tela.

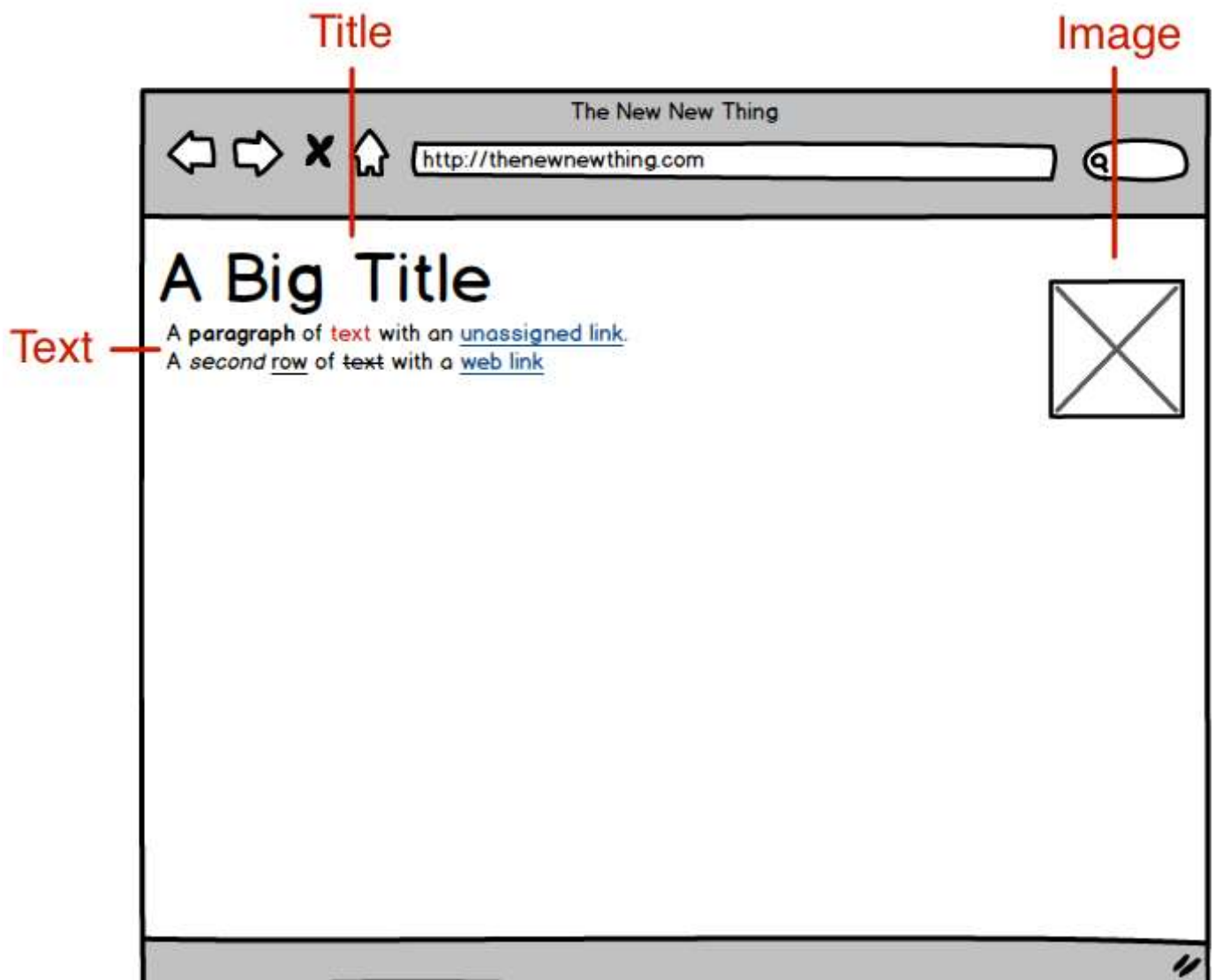


O conteúdo de quase todos os controles no Balsamiq é definido por texto simples. Quando um controle é adicionado à tela pela primeira vez, ele será mostrado no modo de edição, geralmente com dicas sobre como usá-lo. Para o controle do navegador, você pode especificar a barra de título e o texto da URL ou apenas usar o padrão.

Dica: Para editar um controle a qualquer momento, clique duas vezes nele ou pressione Enter quando estiver selecionado.

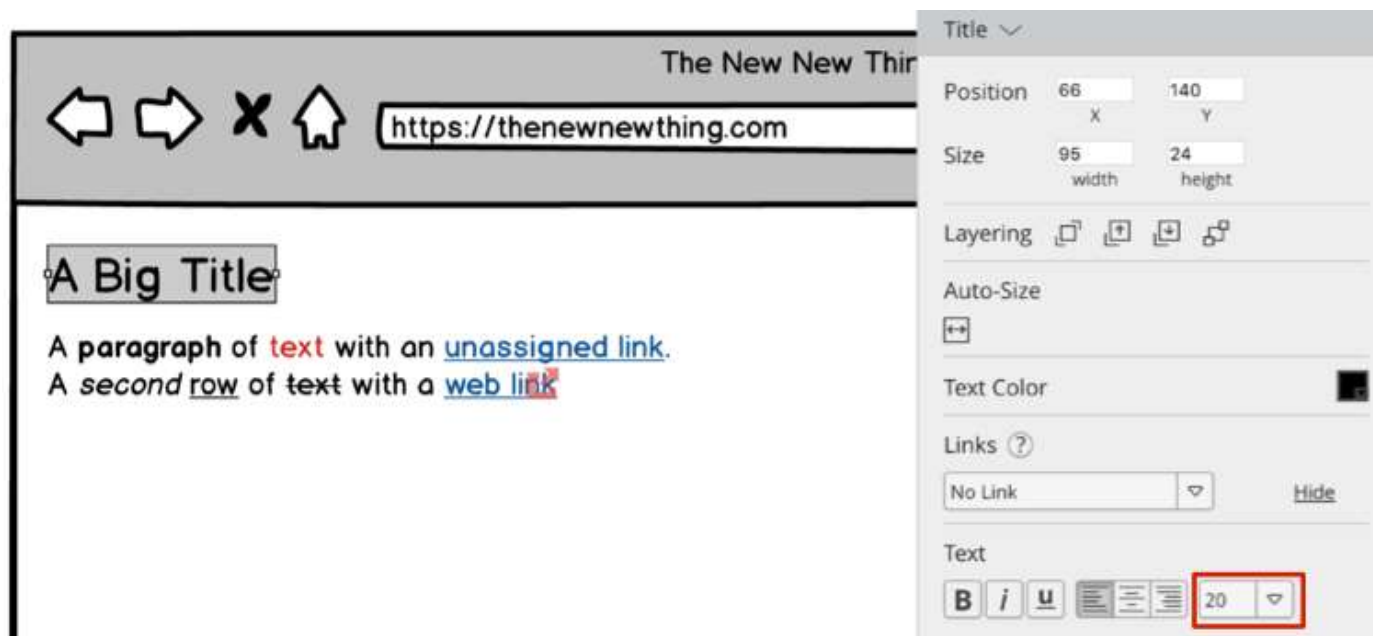
Em seguida, redimensione o controle para o tamanho desejado usando os controles de cursor de redimensionamento nas bordas e cantos do controle.

Continue adicionando os seguintes controles à tela: **Title** , **Text** e **Image** conforme mostrado abaixo. Observe que as guias de alinhamento aparecem apenas dentro das bordas do controle da janela do navegador quando você as move em direção às bordas e que os controles "se ajustam" a essas guias.

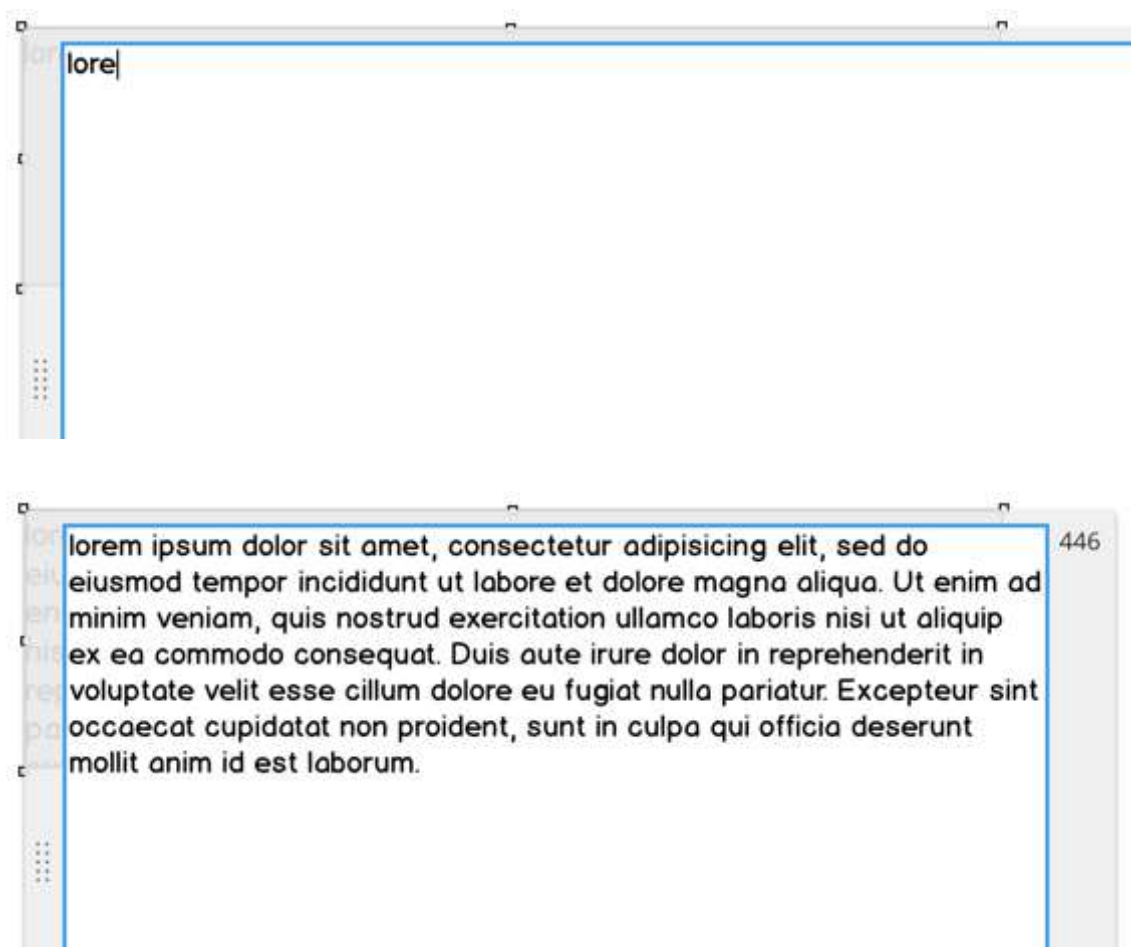


Dica: Os controles também podem ser adicionados usando a caixa **Quick Add** digitando as primeiras letras do nome do controle e pressionando Enter.

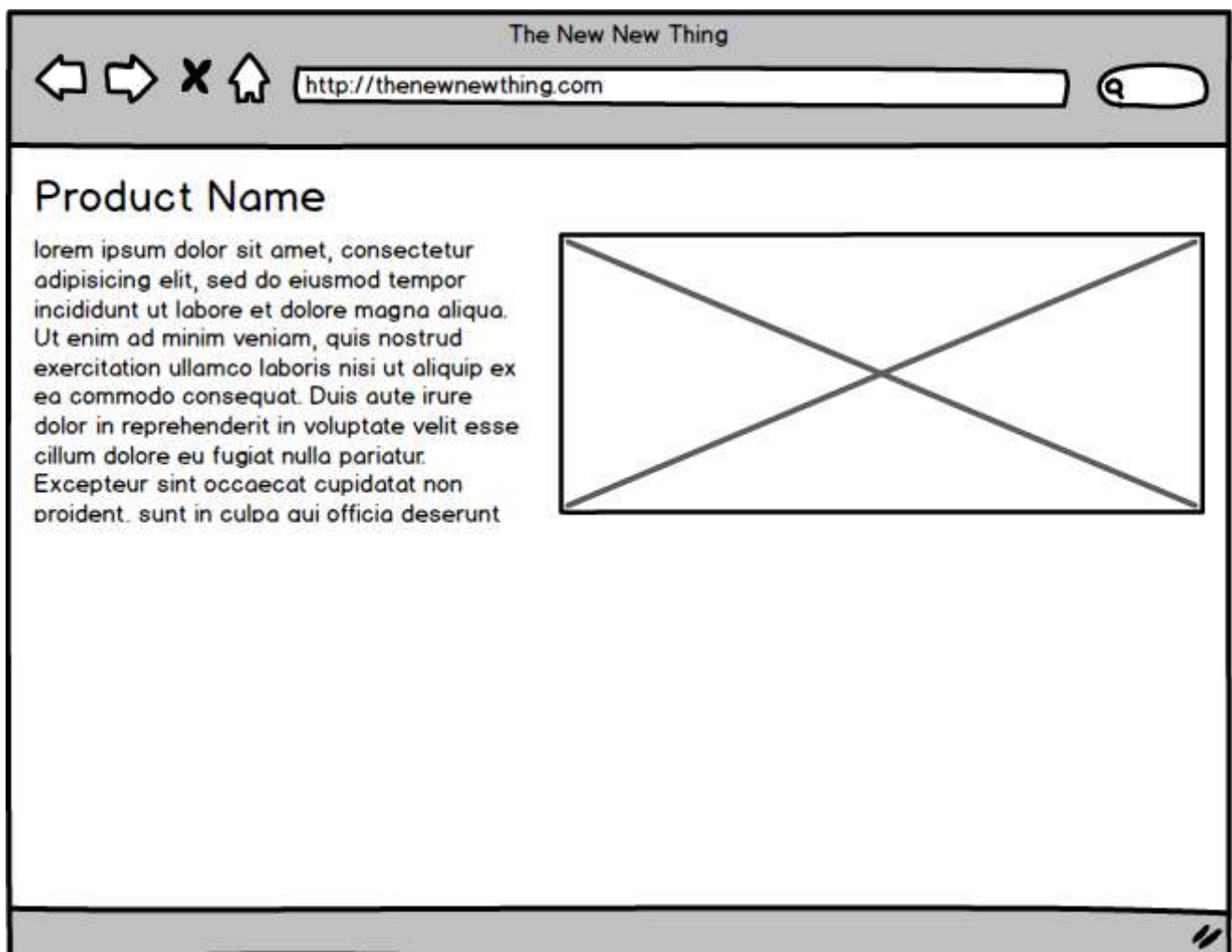
Para alterar o tamanho do texto do rótulo do nome do produto, selecione o controle **Título** e altere o tamanho da fonte usando o **Inspetor de propriedades** .



Para o texto do espaço reservado da descrição do produto no controle **Texto** , insira seu próprio texto do espaço reservado ou comece a digitar "lorem" e o texto **Lorem Ipsum** será gerado automaticamente.



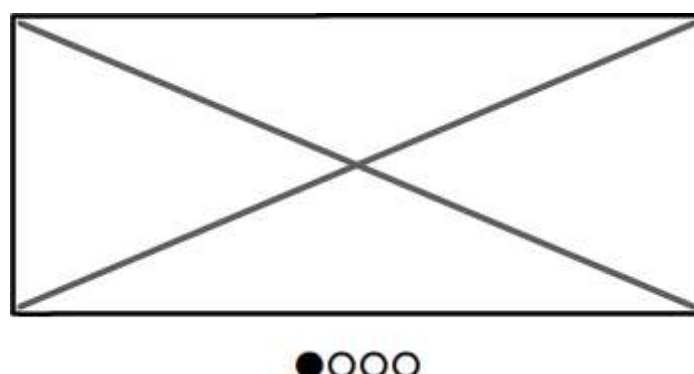
Depois de redimensionar o controle Image, seu wireframe deve ficar assim:



Dica: Se você tiver problemas para selecionar um controle que está na frente de outro controle, tente "[bloquear](#)" o controle em segundo plano usando o ícone de cadeado na barra de ferramentas para evitar que ele seja selecionado.

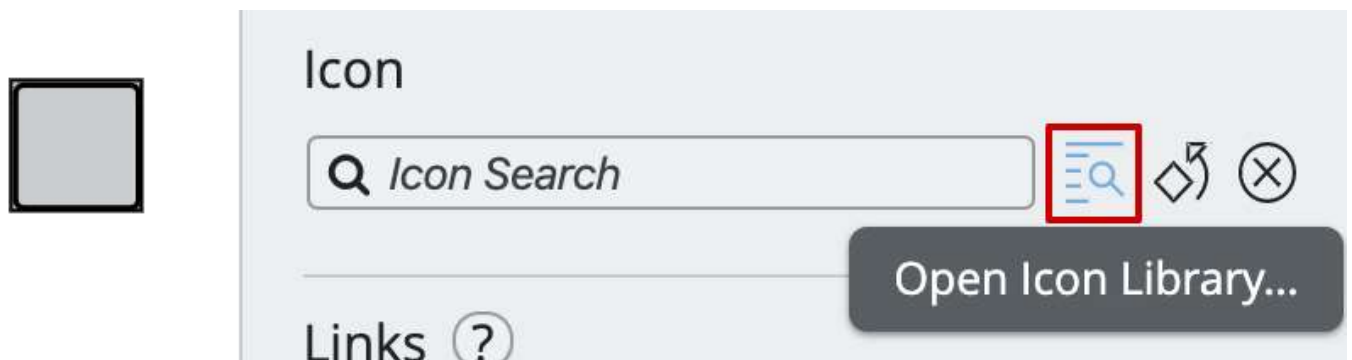
Criando e alinhando os controles do pager de imagem

O próximo passo é adicionar os pequenos pontos abaixo da Imagem que indicam um conteúdo giratório ou controle de imagem.

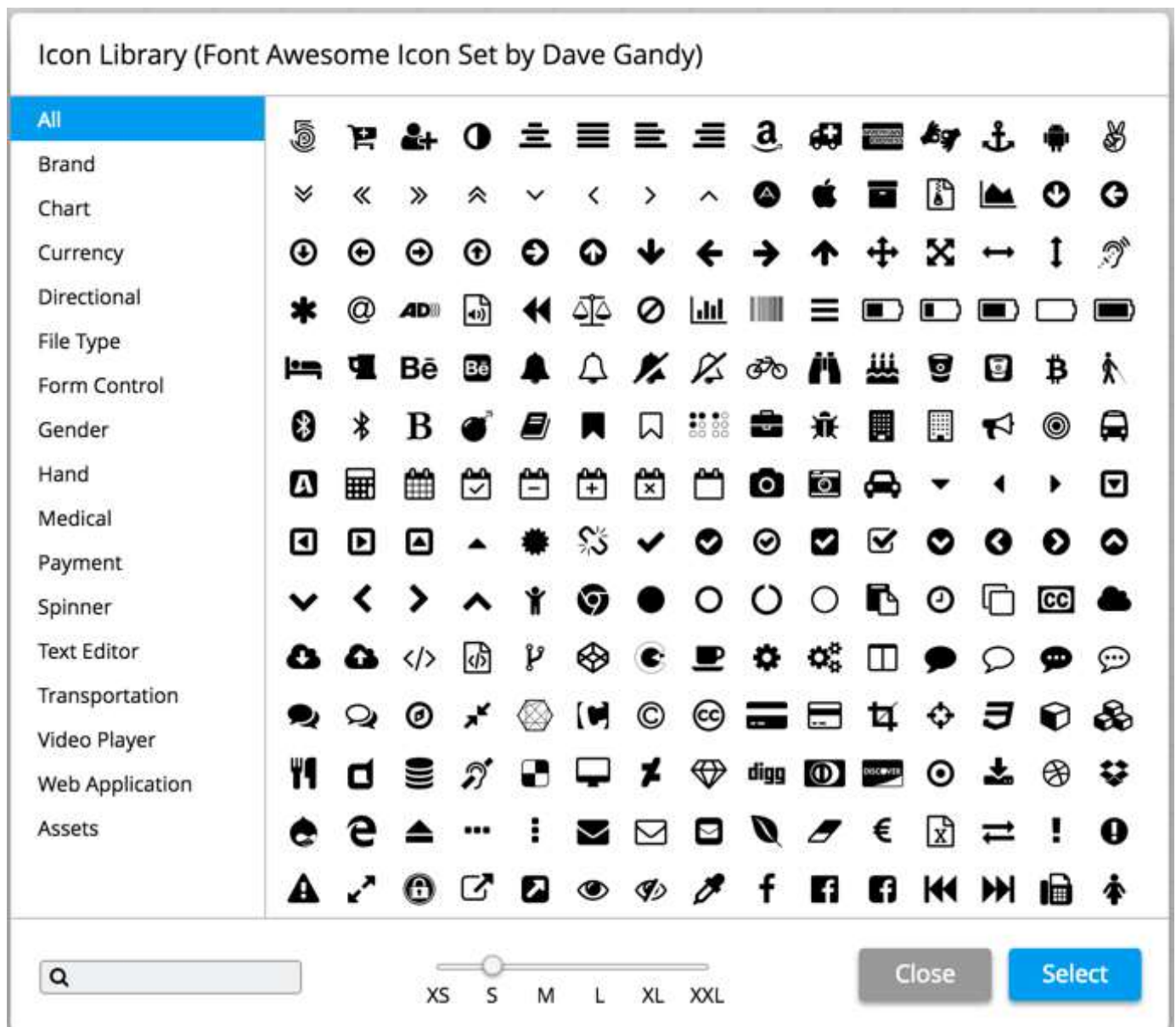


Nesta parte do tutorial, você aprenderá sobre como adicionar **ícones** e controles de **agrupamento** e **alinhamento** .

Comece adicionando o controle **Icon** à tela.

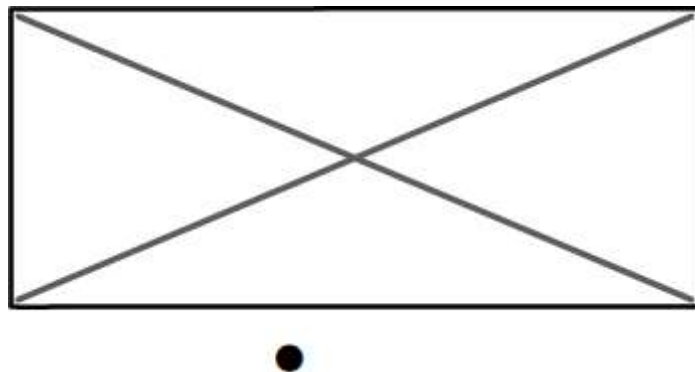


Em seguida, clique no ícone "Abrir **biblioteca** de ícones ..." ao lado da caixa "Pesquisa de ícones".

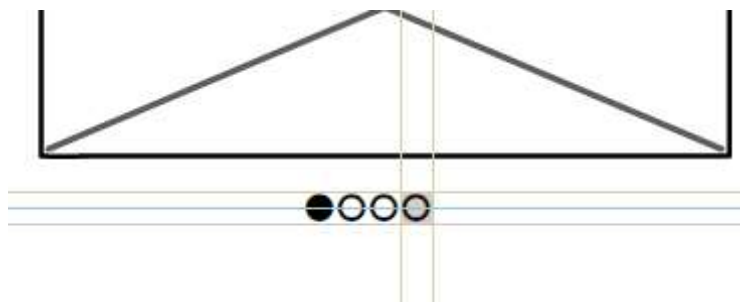


Esta janela mostra a lista de todos os ícones incluídos no Balsamiq. Você pode filtrá-los por categoria ou pesquisar por nome. Depois de escolher um ícone, você pode escolher um dos seis tamanhos. Para este tutorial, selecione o ícone Círculo e defina o tamanho para "XS" e clique em "Selecionar".

Dica: A caixa "Pesquisa de ícones" no Inspetor de propriedades de **Ícones** se comporta como a caixa "Adicionar rápido" e exibe ícones que correspondem ao texto digitado (tente digitar "seta", por exemplo). Leia mais sobre como [adicionar ícones por meio da biblioteca de interface do usuário e adicionar rapidamente arquivos](#) .

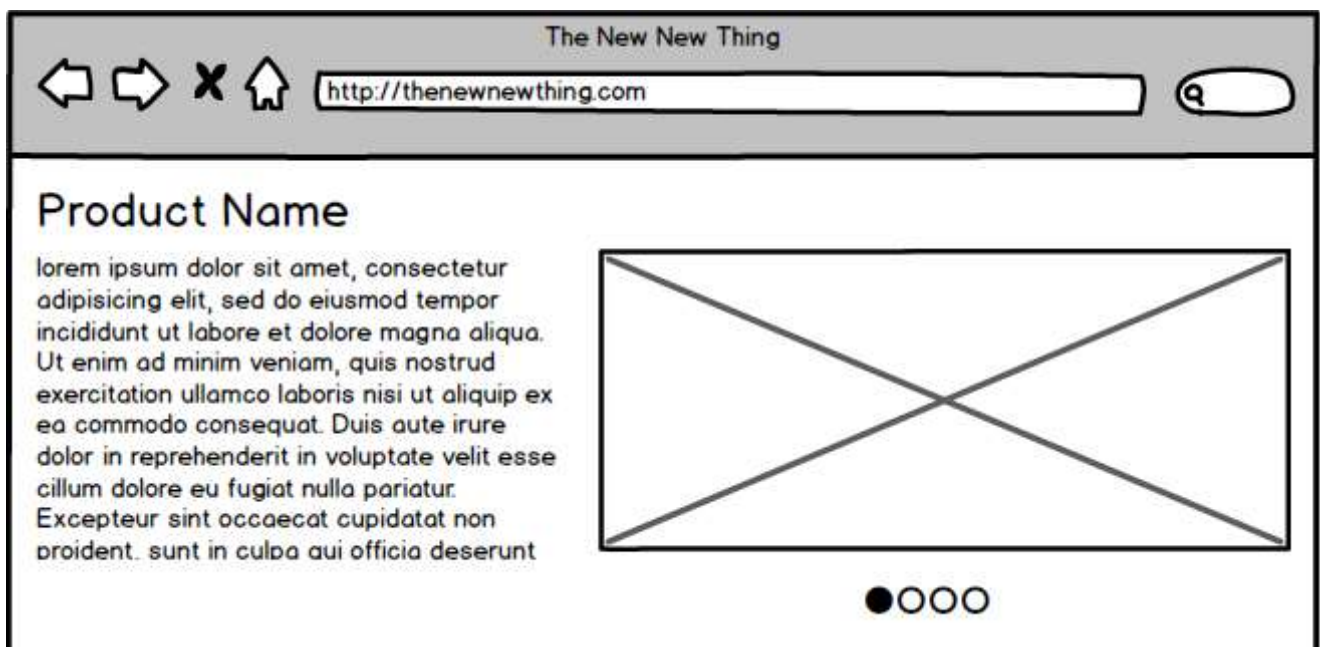


Adicione mais três ícones à direita do ícone Círculo (use o Círculo Delineado desta vez). Você também pode copiar e colar depois de adicionar o segundo ícone. Usando o mouse, posicione os ícones próximos um do outro. Você pode ver que as guias de alinhamento aparecem na horizontal e na vertical, ajudando você a posicioná-las adequadamente.



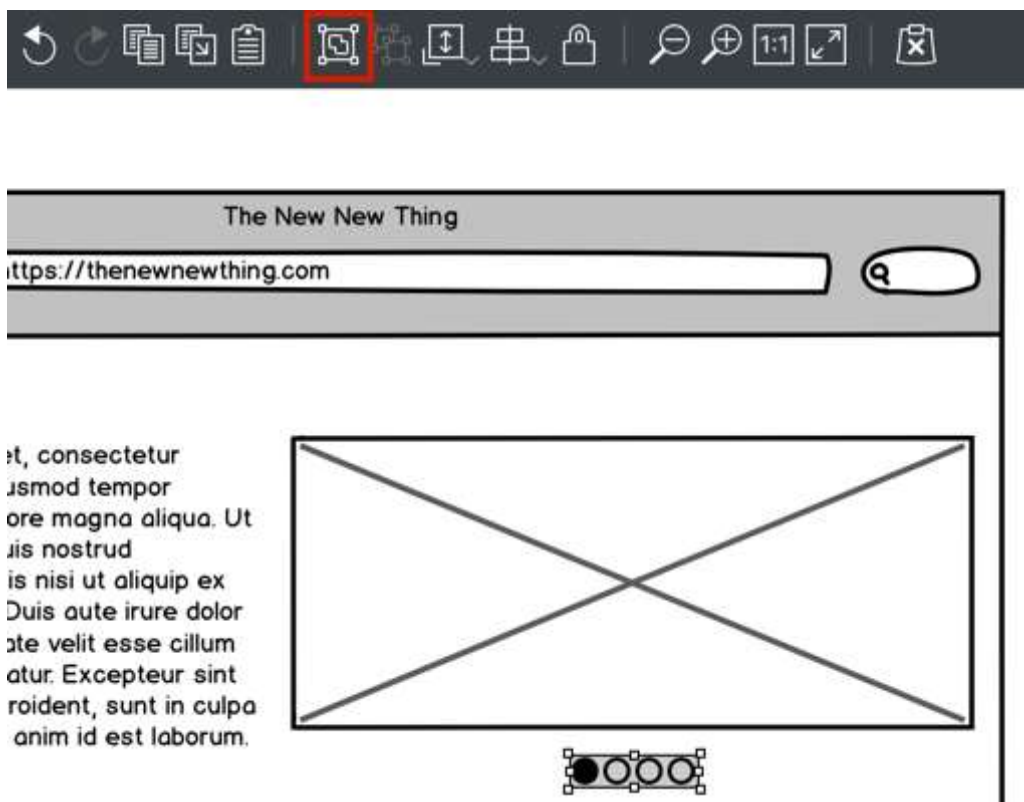
Dica: Use o atalho de teclado Duplicar (CTRL + D no Windows; CMD + D no Mac) para replicar rapidamente itens na tela. ([Mais atalhos de teclado.](#))

Diminuindo o zoom, seu wireframe agora deve ficar assim:



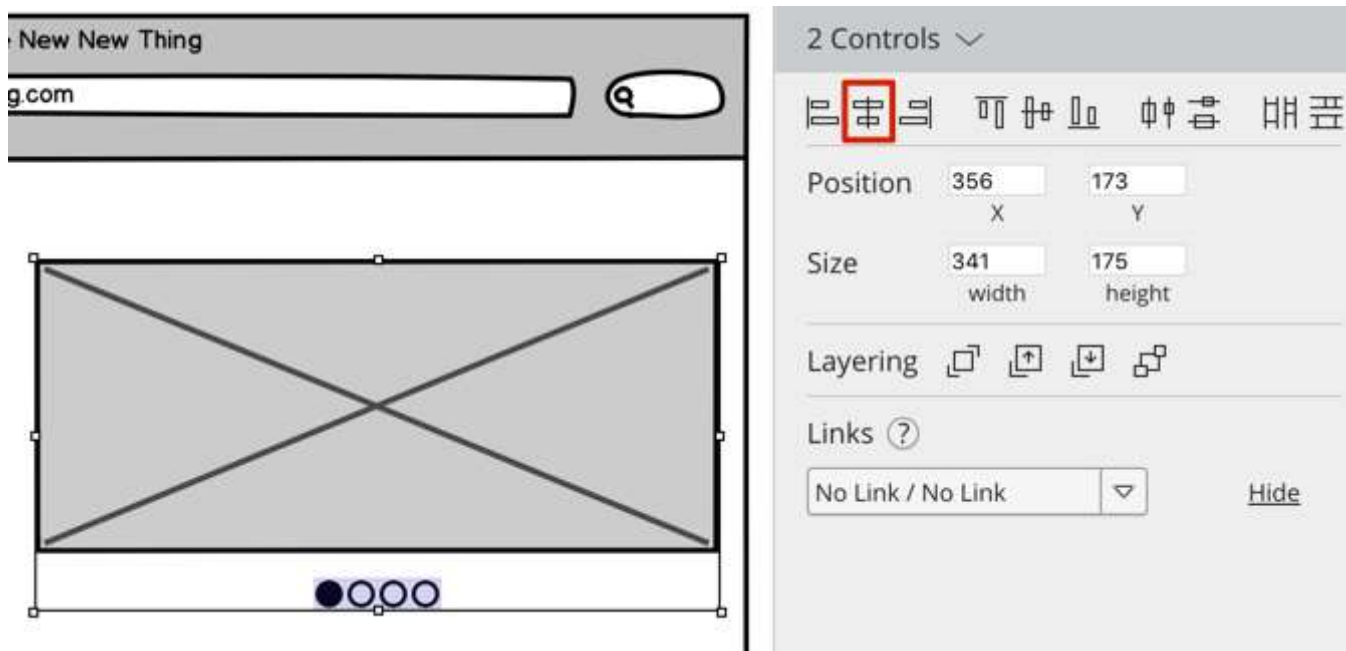
A próxima etapa é centralizar os quatro ícones abaixo do controle Image. O procedimento para fazer isso é primeiro agrupar os ícones e depois alinhar o grupo de ícones com o controle de imagem.

Para agrupar um conjunto de controles, selecione-os desenhando um limite ao redor deles com o cursor ou mantendo pressionada a tecla SHIFT e selecionando cada um com o mouse. Em seguida, clique no comando **Grupo** na barra de ferramentas ou pressione **CTRL+G** (no Windows; **CMD + G** no Mac).



Dica: Outra maneira de selecionar apenas os controles que estão em primeiro plano (além dos controles de segundo plano "bloqueados") é manter pressionada a tecla ALT/OPTION enquanto arrasta o mouse. Isso impedirá que os controles em segundo plano sejam selecionados.

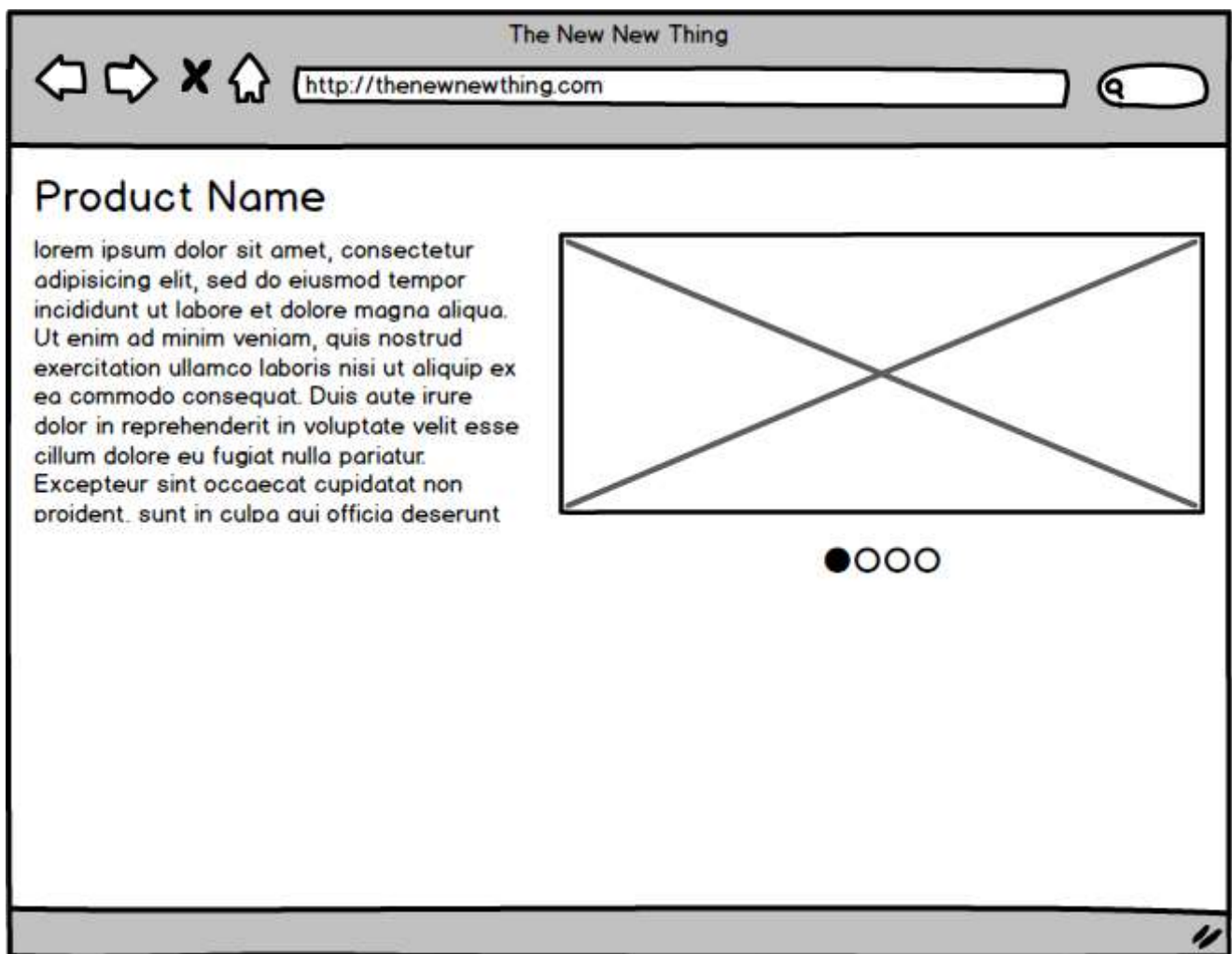
Os controles agrupados podem ser identificados por uma cor roxa clara e permanecerão agrupados até Ungrouped (atalho: CTRL/CMD + SHIFT + G). Para alinhar os ícones agrupados com o controle Image, selecione-os e use o ícone **Align Center** no **Property Inspector**.



Você pode mover os controles do pager para mais perto do controle Image usando as teclas de seta do teclado ou usando o mouse e as guias de alinhamento.

Dica: Manter pressionado SHIFT enquanto move os controles com as teclas de seta os moverá 10 pixels por vez (em vez do usual 1 pixel).

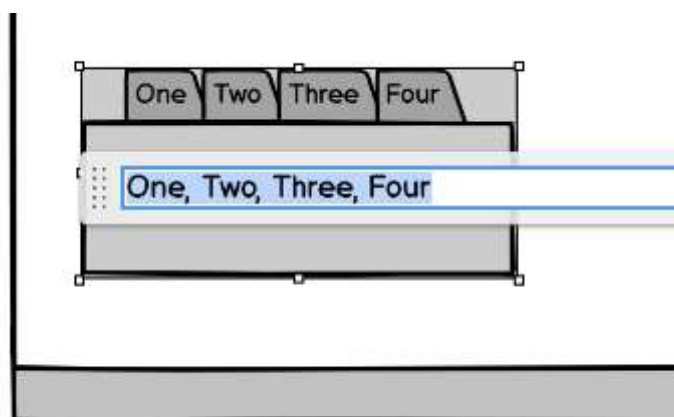
O wireframe até agora, com os controles do pager adicionados:



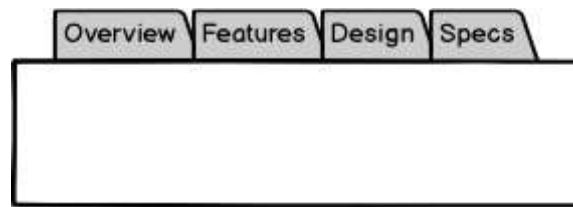
Completando o wireframe

O restante dos wireframes consiste em um conjunto de guias, mais texto e um gráfico.

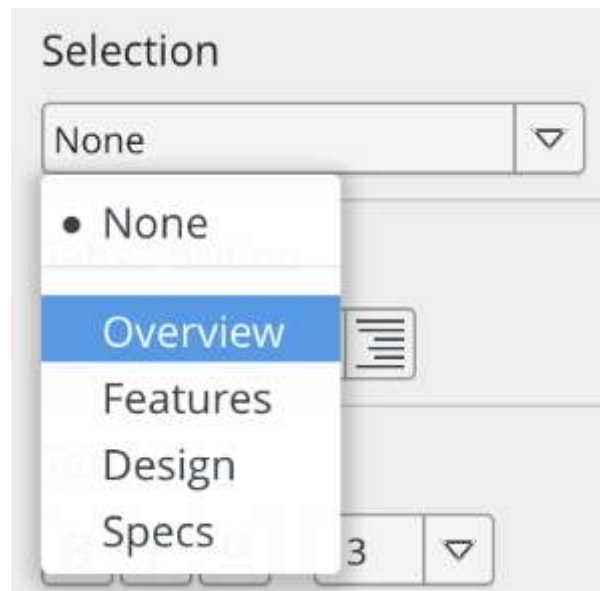
Adicione um controle **Tabs Bar** e coloque-o na metade inferior do wireframe.



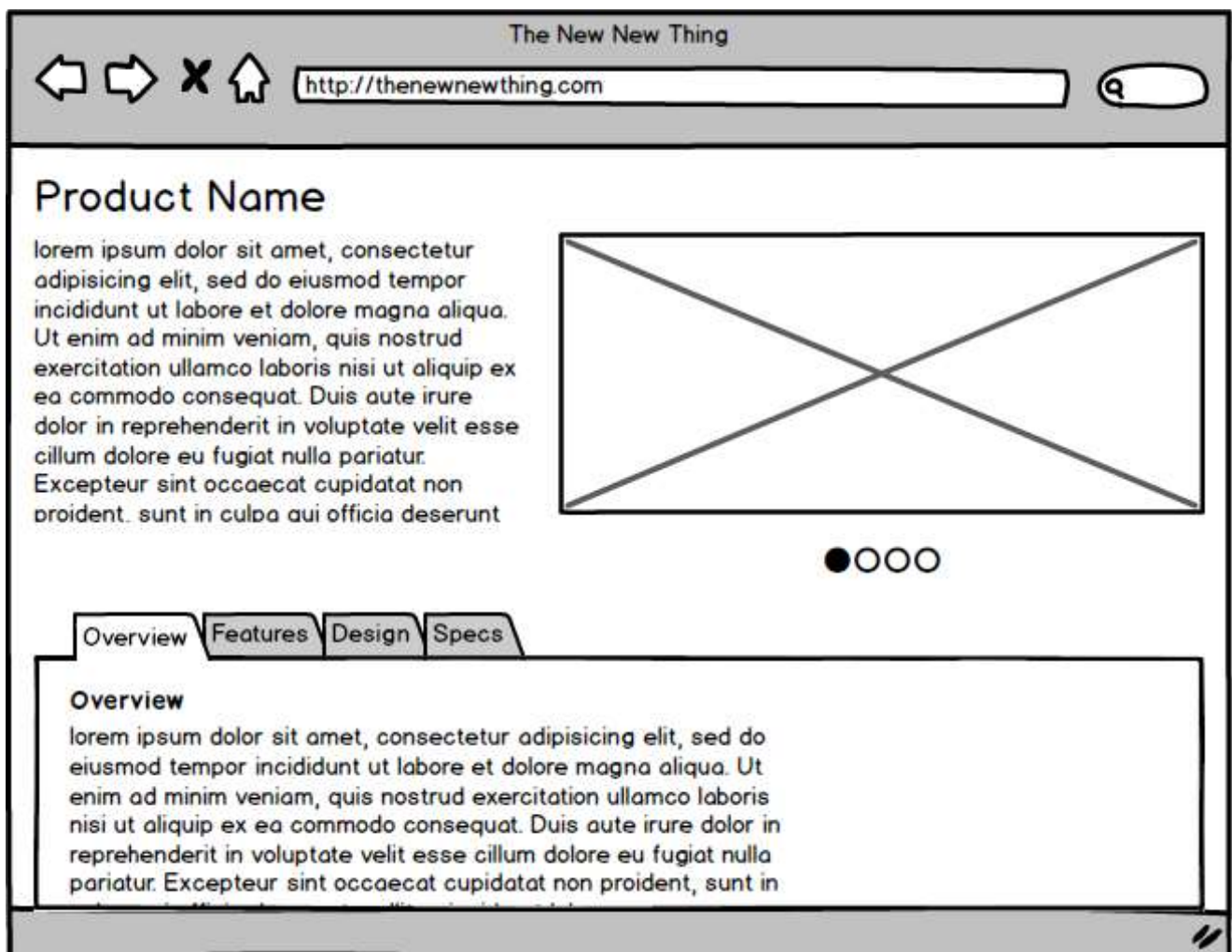
As vírgulas são usadas para criar guias neste controle, para que você possa criar quantas guias quiser simplesmente inserindo texto adicional separado por uma vírgula. Digitar o texto "Visão geral, recursos, design, especificações", por exemplo, criará as guias mostradas abaixo.



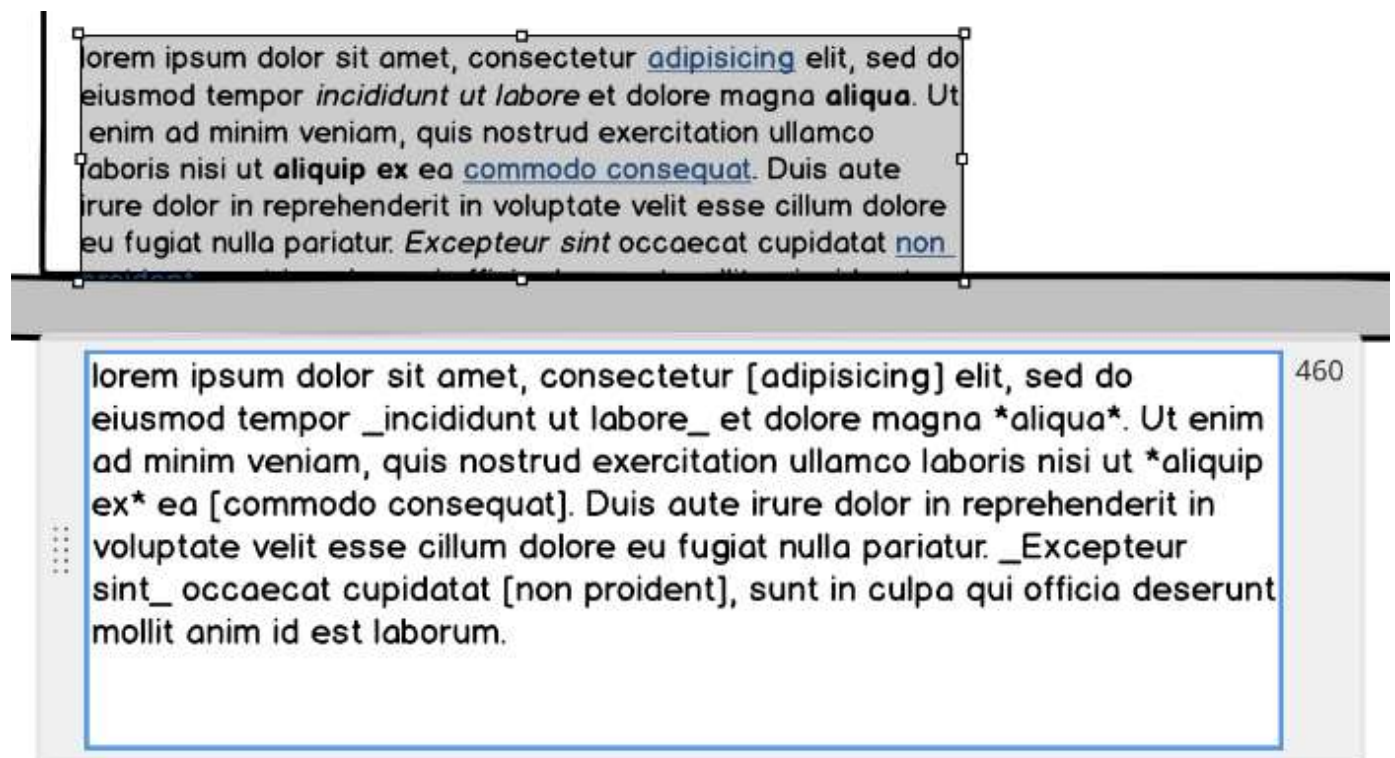
Para mostrar a guia "Visão geral" selecionada ou destacada, use a propriedade **Seleção** conforme mostrado abaixo.



Depois de redimensionar o controle Tabs Bar para corresponder à largura da página, adicione os controles **Label** e **Text** para criar algo assim:

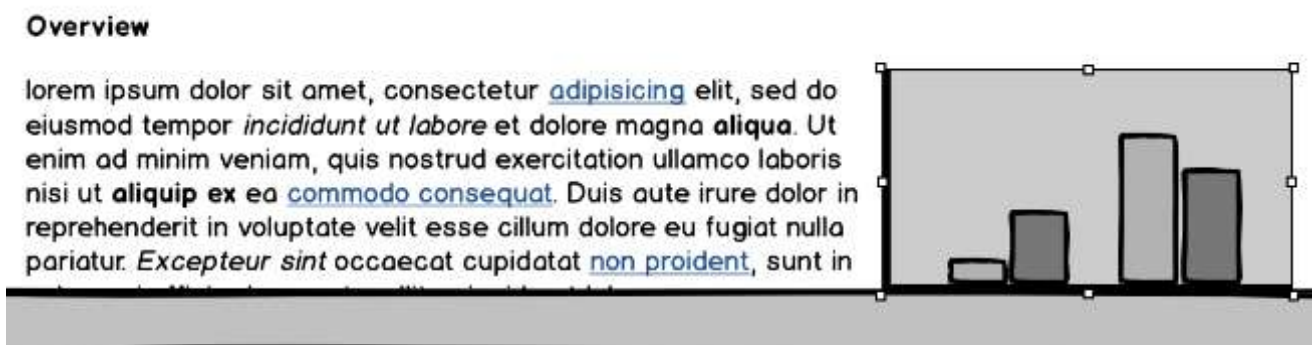


Você pode formatar o texto como **negrito** , *itálico* ou [hiperlink](#) em Muitos controles ao incluir o texto com caracteres especiais. Use **Texto** para Negrito, *_texto_* para Itálico ou [Texto] para Hiperlinks.



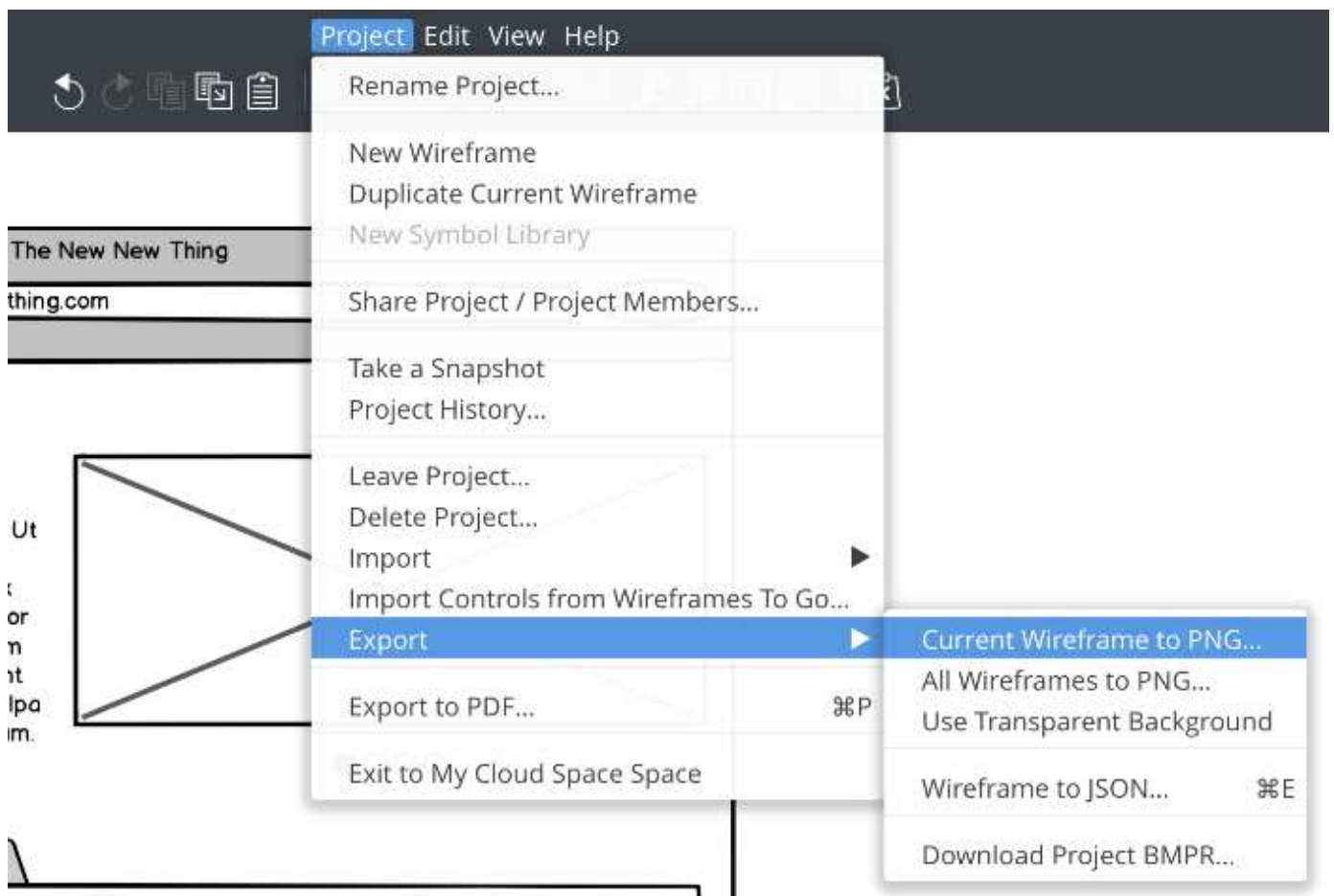
Dica: confira nossa documentação para obter a [lista completa de notação de formatação](#) .

Finalmente, arraste um controle **Chart: Column** para a área vazia dentro da Tabs Bar como toque final para completar o wireframe.



Exportação e próximos passos

Agora que o wireframe está concluído, você pode exportá-lo facilmente como uma imagem através do menu Project > Export > Wireframe to PNG... (atalho: CTRL/CMD + R). Outras opções de exportação são descritas no artigo de ajuda [Exportando seus wireframes](#) .



Parabéns! Agora você completou seu primeiro wireframe com [Balsamiq](#) ! Para obter mais informações sobre qualquer um dos tópicos abordados aqui, consulte a [documentação completa do Balsamiq](#) .

Agora você pode [apresentá-lo a partes interessadas ou clientes](#) ou [convidar outras pessoas para revisá-lo](#) ou até mesmo [colaborar](#) nele.

Saiba mais sobre wireframes!

Agora que você deu o primeiro passo em sua jornada de wireframing, você pode visitar nossa [Balsamiq Wireframing Academy](#) para cursos, artigos e muito mais.

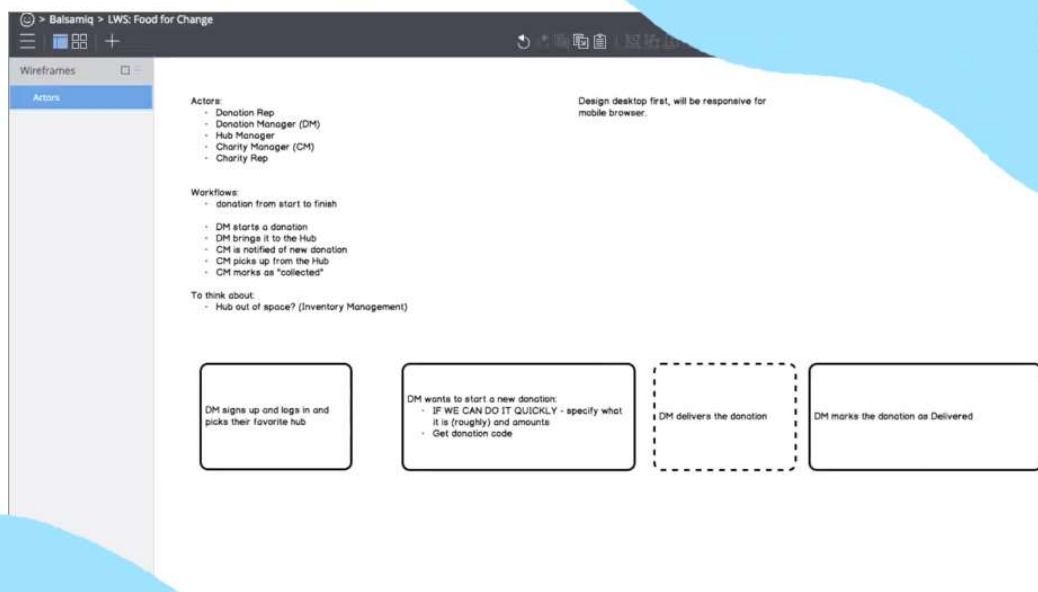
Aqui estão alguns links que sugerimos para pessoas que são novas no wireframing.



Wireframing

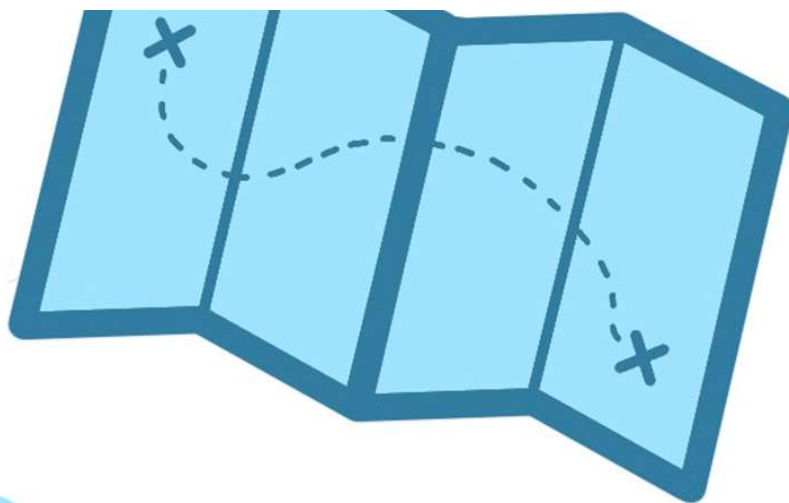
Introdução ao design de interface do usuário por meio de wireframes

Este curso fácil de seguir destina-se a gerentes de produto, empreendedores e outros não designers que desejam se sentir à vontade no mundo do design de interface do usuário.



Como iniciar um projeto de wireframe

Quatro técnicas para iniciar um projeto de wireframe do zero e garantir que você dedique tempo suficiente à fase de ideação, onde começa o sucesso do seu produto.



Cinco passos para criar grandes wireframes

Bons wireframes resolvem problemas reais e levam a produtos fortes. Desde escrever o cenário até coletar informações, aqui está um caminho comprovado para um ótimo site ou aplicativo.



Por **Leon Barnard**

Tem perguntas ou comentários? E-mail leon@balsamiq.com.

[Criando um aplicativo móvel →](#)

Enviar comentários ao Balsamiq sobre esta página...

PRODUTOS

- [Balsamiq Wireframes Home](#)
- [Balsamiq Cloud \(Aplicativo Web\)](#)
- [Baixar para computador](#)
- [Para Google Drive , Confluence ou Jira](#)
- [Preços](#)

- Apoio, suporte
- Documentação
- Tutoriais
- Programa de Pesquisa
- Fóruns de usuários

APRENDA A FIXAR

- Artigos
- Vídeos
- Cursos
- Recursos

INFORMAÇÃO DA COMPANHIA

- Apoio, suporte
- Sobre nós
- Notícias
- Ativos da marca
- Empregos
- Informação legal

COMO DEVOLVEMOS

- Software grátis
- Ajuda para organizações sem fins lucrativos
- Patrocínios
- Sorteios
- SWAG
- Código aberto
- Horário de expediente

 ENTRE EM CONTATO CONOSCO  TWITTER

Política de privacidade • Termos de serviço • Todas as marcas registradas © seus respectivos proprietários
© 2008–2022 Balsamiq Studios, LLC • Federal EIN 26–2200095 (W9 Form)



Logo
Balsamiq