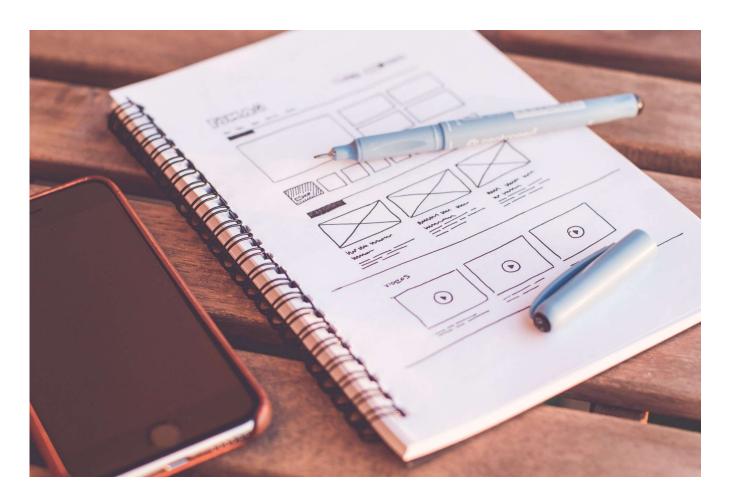




Como e por que fazer seus próprios wireframes



Um processo que mencionamos obliquamente como parte de nosso <u>processo de mapeamento de estradas</u> de projeto e em nosso blog sobre <u>o planejamento de seu software de quiosque</u> é a criação de wireframes para seu aplicativo móvel ou web. Os wireframes são uma representação visual simples e básica do layout de cada página ou tela da web. Aqui está um exemplo:













Outra ferramenta realmente poderosa, mas simples, é ter um mapa do site ou um fluxo de usuários. Aqui é onde você define como cada uma das páginas da web ou telas móveis se relacionam entre si. Aqui é onde você imagina como um usuário navegaria entre todos os locais do seu aplicativo. Aqui está um exemplo de um mapa do site



Porque se importar?

Porque é honestamente a melhor maneira de entender completamente sua própria ideia de aplicativo. Muitas vezes, quando temos uma nova ideia de aplicativo, temos uma boa noção do propósito geral do aplicativo, quem ele ajudaria e uma lista de recursos interessantes que ele poderia ter. Raramente descobrimos que os clientes recebidos pensaram em como esses recursos se relacionam entre si no aplicativo e como os usuários interagiriam com eles e os acessariam. Esse processo força você a descobrir. O processo também força você a pensar em coisas que talvez ainda não tenham surgido. Seus usuários precisarão fazer login? Seus usuários precisarão alterar











versões de seu aplicativo: uma para pessoas que procuram uma carona e outra para os motoristas.

Como começar



Existem algumas ferramentas realmente ótimas online. <u>Sketch</u> e <u>Figma</u> são suítes completas de design que oferecem wireframes e muito mais. Cada um deles tem testes gratuitos ou versões gratuitas. Para uma ferramenta que lhe dará todo o básico que você precisa para wireframing sem todas as coisas que você não tem e tem uma versão gratuita, sugerimos <u>Basalmiq</u>! Essas ferramentas são intuitivas de usar e podem ajudálo a tirar esse projeto do papel. Eles incorporaram formas e ferramentas para botões e cabeçalhos e muito mais para permitir o layout do seu aplicativo rapidamente. Para obter ainda mais sugestões, confira este <u>artigo</u>.

A quantidade de tempo que esse processo levará obviamente varia dependendo da complexidade da sua ideia de aplicativo. No entanto, investir de seis a doze horas nesse processo será um grande benefício para você entender tudo o que será necessário para tornar sua ideia realidade.

Você está pronto para começar este processo? Não hesite em entrar em contato! Oferecemos não apenas mapeamento de estradas de projetos, consultoria e desenvolvedores para leválo do início ao fim. <u>Conte-nos</u> sobre sua grande ideia hoje!

Originalmente publicado em https://blog.bixly.com em 3 de setembro de 2020.















