

Design Interativo Ambiente em Smart City

Este conteúdo foi baixado IOPscience. Por favor, vá para baixo para ver o texto completo.

Ser.: Environ Terra. Sei. 81 012190 (<http://iopscience.iop.org/1755-1315/81/1/012190>)

Ver a tabela de conteúdo para este problema, ou ir para a página inicial do jornal por mais 2017 IOP Conf.

Detalhes do download:

Endereço IP: 185.158.133.232

Este conteúdo foi baixado on 2017/04/08 em 13:42

Por favor, note que os termos e condições se aplicam.

Design Interativo Ambiente em Smart City

Dexiang Deng ¹, LanSha Chen ², Xi Zhou ³

^{1,2,3} No.2 Chongwen Road, Faculdade de Mídia e Artes da Universidade Chongqing dos Correios e

Telecomunicações, Chongqing, China

^{1,3} No.28 Xianning estrada a oeste, Escola de Assentamentos Humanos e Engenharia Civil, Xi' an Tong

University Jiao, Beilin District, Xi'an, China

118169528@qq.com, 1668799022@qq.com, 342862686@qq.com

Abstrato. O design ambiente interativo de cidade inteligente é não apenas um progresso interativo ou desenho modo interativo, em vez de gerar um ambiente como a entidade "orgânico" vida como seres humanos através de design interativo, formando um ambiente inteligente com percepção, a memória, o pensamento, e reação.

1. Introdução

O conceito de sabedoria Terra promove o rápido avanço da construção urbana inteligente, tendo a China, por exemplo, durante o período de décimo terceiro plano de cinco anos, o Ministério da Habitação e Desenvolvimento Urbano e Rural da República Popular da China disse que vai investir mais de 500 bilhões de yuans de construção das cidades inteligentes. Hoje em dia, a construção de cidade inteligente é centrado no uso de realizações de tecnologia da informação em rápido desenvolvimento, como a computação em nuvem, Internet das coisas, a tecnologia de sensoriamento remoto e dados grandes, energicamente desenvolver e operar a alta e nova tecnologia, a fim de melhorar os órgãos e meridianos de cidade inteligente continuamente. Mas, a fim de tornar a cidade inteligente mais abundante, o ambiente urbano é como o músculo da cidade inteligente que não pode ser ignorado, ea atividade de seu músculo vai afetar a vitalidade da cidade inteligente. Para aumentar a vitalidade do ambiente de cidades inteligentes não é apenas confiar na ciência e tecnologia avançada, também precisa do envolvimento de design de interação, assim, design ambiente interativo se tornar o novo horizonte de construção cidade inteligente, devemos estender a visão de cidade inteligente construção do desenvolvimento e aplicação de tecnologia urbano para o design ambiente interativo, e construir um ambiente interativo inteligente com mais inteligente, mais conveniente, e mais atenção para a experiência de vida humana.

A palavra "interação" apareceu no início de 1980, e sua conotação foi definida como a interação homem-máquina, o que significa perceber a interação e comunicação entre homem e máquina e ganhar a operação e experiência de conforto e conveniência; como o tempo passa, a conotação de interação estender-se ao campo do produto, visando integrar o reconhecimento simplesmente exibir, operação para o processo de utilização do produto diariamente, fazendo com que as pessoas efetivamente interagir com o produto ao usá-lo, melhorando a experiência e conveniência de produtos usar. Junto com o avanço da construção de terra sabedoria e cidade inteligente, ambiente interativo vai se tornar um elemento central na terra sabedoria e cidade inteligente, a conotação da palavra "interação" vai inaugurar um nível mais elevado de exploração e redefinido.



conceber-se o objectivo final de design de interação, o que significa a perceber a interação entre o ser humano, objeto, meio ambiente, ao mesmo tempo; no ambiente de interação de cidade inteligente, a interação muda do passado interação one-to-one entre o humano eo objeto para todos os tipos de interação grátis necessário e interruptor interativo livre, como as pessoas e os povos, pessoas e objetos, pessoas e meio ambiente, objeto e meio ambiente, único para multioobject, muitas pessoas para multioobject, muitas pessoas, por único objeto e assim por diante; o ambiente interativo permite que as informações em circunstâncias diferentes ambientes para transmitidos ou utilizados de forma eficiente e rápida na interação em tempo real, de longa distância, e ilimitados, finalmente, promover a sabedoria da cidade.

O líder da pesquisa global da modelagem da cidade, o Dr. Michael Batty na Universidade de Londres, demonstraram que: "Porque (os pesquisadores passado) considerou a cidade como um sistema fechado de cima para baixo, e ignorou uma gama mais ampla do ambiente externo efeito." Embora rede de informação, a Internet das coisas, computação em nuvem, big data, a tecnologia 3 s e outros de alta e nova tecnologia está em constante desenvolvimento, os problemas técnicos para construir construção cidade inteligente são resolvidos, mas o resultado que somente tecnologia aplicada para a cidade inteligente construção é mecânico e frio, a construção da cidade não é apenas uma arquitetura fechada, o que as pessoas de hoje realmente falta é mais aberto, remoto, humanizar, ambiente interativo inteligente. Neste ambiente social global que envolvia pela Internet cada vez mais maduro das coisas, há muitas relações possíveis e remotas entre as pessoas, objeto e meio ambiente, as pessoas ganham a vida mais conveniente e confortável no ambiente global através do sistema espaço diretamente formada por Internet e Internet das coisas, portanto, além dos altos e novas necessidades condição tecnologia de construção ambiente inteligente, a importância do design ambiente de interação é crucial. E o design ambiente interativo de cidade inteligente será discutido em dois aspectos. além dos altos e novas necessidades condição tecnologia de construção ambiente inteligente, a importância do design ambiente de interação é crucial. E o design ambiente interativo de cidade inteligente será discutido em dois aspectos. além dos altos e novas necessidades condição tecnologia de construção ambiente inteligente, a importância do design ambiente de interação é crucial. E o design ambiente interativo de cidade inteligente será discutido em dois aspectos.

2. A estratégia de design do ambiente interação de cidade inteligente

2.1. integração funcional e design de interação vinculada do ambiente interativo.

Na vida urbana, ambientes diferentes são definidos por diferentes valores funcionais que carregavam. Na construção da cidade inteligente, devemos evitar a concepção única função do ambiente e pensar mais sobre o ambiente de uma função principal, ou a função multi-principal para integrar mais funções auxiliares possível, aliviar a contradição entre oferta e demanda de recursos ambiente, fazer mais e maior valor da função com o recurso ambiente limitado durante a concepção função ambiental. Com base na concepção integração funcional ambiental, integrando recursos para o meio ambiente e formar a ligação e alternar entre a função, atendendo a demanda mudou de usuário ambiente livre e inteligentemente através do design de interação, quando uma função do ambiente integrado é destruída ou não trabalhando corretamente, as outras funções funcionará como de costume. A função ambiente relacionada com design interativo é não só para atender a interligação entre a função de integrar no ambiente, mas também para atender a interligação funcional entre o ambiente e o meio ambiente.

2.2. A rede capilar do meio ambiente interativo e o vínculo e design de conexão de meridiano principal das cidades inteligentes.

Para realizar a interação ligação da função integrada no ambiente interativo, devemos fazer uso total do projeto estrutural racional da rede capilar em ambiente interativo passou pelas modernas realizações de tecnologia de rede de comunicação, e realizar a ligação e ligar projeto com o principal meridiano de cidade inteligente, finalmente perceber a interconectividade.

2.3. porta de interação e design de interface de ambiente interativo.

A porta interação de ambiente interativo é como o órgão sensorial da cidade inteligente, ele transmite para o sistema central urbana de gerar respostas inteligentes através das redes neurais de informações de alta e novas tecnologias quando aceitar o estímulo interativo. A demanda por atividades de sobrevivência dos seres humanos em ambientes urbanos está mudando, e a necessidade de ambiente varia

de pessoa para pessoa, a cidade inteligente maximizar a necessidade de pessoas para interagir com o ambiente, assim, o design do porta interação é particularmente importante, design de porta interativa como a distribuição de localização, quantidade, formas morfológicas, o alinhamento com o ambiente, combinando com cidade cultura e economia, formação da personalidade urbana não pode ignorar, entretanto, o projeto eficaz de porta interação irá atender a demanda de liberação interativa e coletar de informações em tempo cedo, operação interativa durante o processo de procura, resumir e partilha de interações de pós-demand. design de interface de porta de Interação irá melhorar a experiência de interação e eficiência a interação de forma eficaz através da concepção optimize da personalidade interface, ícone visual, e modo de operação.

3. O objetivo do projeto ambiente interação de cidade inteligente

3.1. design de interação de proteção ambiental

Com a industrialização da cidade, o rápido crescimento da população, o tamanho expansão, etc., o problema ambiente urbano é cada vez mais proeminente, perigo ambiental e seu controle tornou um evento global, um dos principais objetivos do design do ambiente de interação da cidade inteligente da é resolver os problemas ambientais e eliminar os riscos ambientais. design de ambiente interativo apontar para a protecção ambiental, a realizar em tempo real, sem interrupção, a interação todo-dimensional entre a gestão ambiental e meio ambiente através da organização razoável de tecnologia de informação e comunicação das realizações alta e nova tecnologia da ciência, monitorando assim o problema ambiental, verificando o risco ambiental, ou ajustando a política de proteção ambiental.

3.2. auto-regulação ambiente, design reparação interação.

O design de interação do ambiente urbano é diferente do design de interação do produto, o objetivo do design de interação do produto é satisfazer a interação funcional entre as pessoas e objetos, ea interação é inteligente, mas a meta significativa de design de interação ambiente na cidade inteligente é com base satisfazendo a interação entre pessoas e ambiente e, finalmente, realizar o auto-regulação inteligente e auto-cura do meio ambiente, assim, o design do ambiente interativo é mais avançado do que o nível de design de interação do produto, ea interação é mais inteligente. auto-regulação ambiental, design de reparação interacção realizado em dois aspectos: ambiente ecológico e meio ambiente artificial, começar a memorizar-lo' o sistema de percepção sábio ganhando de dados informações para gerar funções do corpo ambientais de cada tipos de interação entre as pessoas, objetos, o meio ambiente, de forma inteligente sentindo seus próprios problemas de desenvolvimento e o perigo oculto, sabiamente regular a função de serviço e modo interativo e criação gradualmente ambiente próprio reparação função. Isto pode parecer uma fantasia, mas deve ser o objetivo dos esforços de design humanos.

3.3. O design de interação com o lazer existência.

A cidade inteligente é não só tornar a cidade mais alta tecnologia, mais inteligente, não precisamos de um ambiente urbano mecânico frio, além de melhorar a sensação das pessoas urbanas e experiência interativa, é mais importante para os cidadãos a viver de lazer na interação de pessoas e meio ambiente, e aumentar a felicidade das pessoas. design de interação ambiente levando as pessoas exigem satisfação e otimizar o modo de interação entre as pessoas, objetos, o meio ambiente como um dos

-alvo, de forma aguda diálise pessoas exigem interação com o objeto eo ambiente no presente e futuro em desenvolver perspectiva, e projetar um espaço ambiente interativo otimizado para as pessoas, mudando o status atual do projeto de espaço ambiental interior e exterior que se concentrar apenas no verde, a função única, a falta de interação. Na era holografia, a pesquisa de pessoas, desenvolver e integrar a poderosa tecnologia inteligente para perceber sua própria "vida de lazer", eo projeto "lazer vida" de ambiente interativo urbana irá criar mais oportunidades para o desenvolvimento constante entre as pessoas, da cidade e do meio ambiente.

3.4. Baixo custo, alta qualidade, alta eficiência, design de interação sustentável.

Sabedoria projeto ambiente interativo, deve ser enfatizado na realização baixo custo, alta qualidade, alta eficiência, design de interação sustentável e resolver multi-aspecto, os requisitos de interação de todos os visuais e preocupações ambientais, colocando as pessoas no ambiente para torná-lo capaz de sentir o ambiente diretamente e obter conveniência com a mistura de ambiente, o que significa mudar diretamente a função do meio ambiente e é condição de serviço de acordo com a própria demanda da pessoa, facilitando também a gestão do meio ambiente e ambiente de desenvolvimento na interação com as pessoas eo ambiente.

4. Conclusão

design do ambiente de interação cidade inteligente é não é apenas um projeto do progresso interativa ou modo interativo, em vez de gerar um ambiente como a entidade vida "orgânico" como seres humanos através de design interativo e formam um ambiente inteligente com a percepção, a memória, o pensamento, e reação . O design do ambiente inteligente tem um longo caminho a percorrer!

Referências

- [1] Anthony M. Townsend. Cidades Inteligentes: Big Data, os hackers cívicos, ea busca de uma nova Utopia. [M]. WW Norton & Company; 1 edição. 2.013,10. [2]
Jiazhou Wang. Projeto e Pesquisa do Espaço Interativo no ambiente urbano. [D]. Nanjing University.2013.06 florestal. [3] Yunzhen Liu. A Aplicação de Design de Interação em Design Meio Ambiente Público [J].
Shandong College of Arts.2013.11.