



### **Apresentação**

Esta Proposta de Desenvolvimento Projetual apresenta o Projeto Lumni, uma plataforma digital online que busca criar um ambiente voltado à ufologia em Quixadá onde pessoas interessadas por ufologia possam conhecer melhor a cultura da cidade, se entreter, compartilhar informações e relatos sobre experiências extraterrestres entre si em um espaço sério e confortável.

### **Problema**

Descaso quanto o **reconhecimento** cultural ufológico de Quixadá, tanto pela **ausência de seriedade** relacionada ao assunto, quanto na **falta de divulgação** da cultura local e o **desconhecimento** de pontos turísticos ufológicos da cidade.

### Oportunidade

Quixadá é reconhecida regionalmente por suas **lendas populares** envolvendo **eventos paranormais** extraterrestres, visa-se, então, se apropriar desta cultura ufológica quixadaense para criar um meio de **entretenimento virtual** e **motivar turistas** a conhecer a cidade.

### Objetivo

Deseja-se oferecer um meio no qual as pessoas possam se **informar** sobre pontos turísticos ufológicos de Quixadá, se **comunicar**, **compartilhando relatos** umas com as outras e adquirir virtualmente **produtos personalizados** no tema.

### Público Alvo

O público-alvo do portal Lumni varia desde turistas à ufólogos. Em geral, pessoas que tenham interesse em ufologia, fãs de extraterrestres, pessoas que queiram relatar suas experiências ou curiosos sobre o tema.

#### Personas



#### PERSONA [CLIENTE]

**Nome:** Josimar Ferreira

**Idade:** 56 anos Ocupação: Ufólogo

**Profissão:** Comerciante

Valores Tecnológicos: Têm contato com tecnologias digitais, mas não

gosta muito de usar.

Valores Culturais: Acredita em ETs e afirma que provavelmente já foi

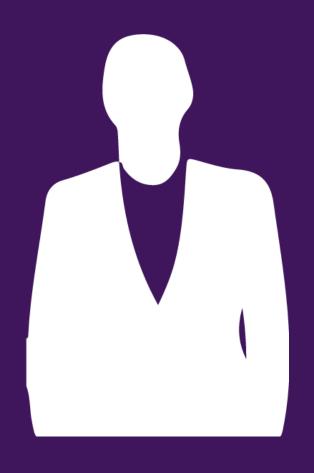
abduzido.

Valores Estéticos: Diz que existem Extraterrestres com várias formas e

tamanhos.

**Opinião sobre Turismo:** Acredita que falta divulgação sobre o turismo em todos os aspectos na cidade. Conhece vários pontos turísticos ufológicos em Quixadá, que poderiam ser aproveitados, mas não estão sendo.

#### Personas



#### PERSONA ESTUDANTE [usuário 2 - turista]

Nome: André Luís

Idade: 20 anos

Ocupação: Estudante [turista]

Valores Tecnológicos: Utiliza notebook e smartphone.

**Valores Culturais:** 

→ Conhece a cidade de Quixadá mas não é um morador, já ouviu falar sobre discos voadores e extraterrestres na região, como pessoas que foram abduzidas e histórias envolvendo aparições nos monólitos.

→ Não tem certeza se acredita em extraterrestres **Valores Estéticos:** Acredita que se existirem ETs seriam: Altos, magros, asquerosos e com os dedos gordos.

**Opinião sobre Turismo:** Acredita que não existe turismo voltado aos OVNIs em Quixadá.

#### Personas



#### PERSONA UFÓLOGA [usuário]

**Nome:** Maria do Santos

Idade: 48 anos

Ocupação: Ufóloga

Profissão: Comerciante

Valores Tecnológicos: Utiliza computador e smartphone.

**Valores Culturais:** 

→ Acredita em alienígenas e diz que já foi abduzida 3 vezes

→ É uma grande conhecedora da ufologia, acumula mídias e conteúdos voltados a ufologia, especialmente relatos, fotografias e documentários ufológicos. Presenciou ocorridos paranormais no passado e isso o motivou a investigar sobre o assunto.

Valores Estéticos: Citou que os extraterrestres possuem formas diferentes dependendo da espécie. Tem os Grays alfas, betas... Opinião sobre Turismo: Acredita não ser muito aproveitado.

### Cenário de problema

Asa Branca é um município localizado no interior do Ceará, é conhecido por seus moradores como um local misterioso, pois são relatados avistamentos de OVNIs (objetos voadores não identificados), abduções e aparições de extraterrestres na cidade.

Josimar Ferreira é um comerciante da cidade, que estuda ufologia a mais de 20 anos. Ele acredita que Asa Branca possui um grande potencial para o turismo ufológico, mas que a Secretaria de Turismo não aproveita a oportunidade de reconhecimento da cidade. A falta de seriedade na divulgação sobre os fenômenos, fizeram Asa Branca perder a credibilidade e respeito de seus moradores.

### Linguagem de Categoria







A Marca Lumni é relacionada com conteúdo ufológico. Utiliza-se de elementos que remetem ao **espaço** e a **cultura ufológica**.

Na comunicação da marca dos **concorrentes**, foi identificado uma tendência a explorar a ufologia brevemente e de **forma não esclarecedora**.

A divulgação da categoria envolve imagens e representações gráficas de **OVNIs, ETs, pessoas sendo abduzidas**.

Levando em conta que lumni é um produto voltado para um segmento específico (Fenômenos ufológicos de Quixadá), não foram identificados na internet, sites ou alternativas que atuam no mesmo segmento. Foram encontrados produtos dentro da **categoria "site informativo"** que contam com diversos temas e notícias.

### Proposta de Solução



# esi D Estratégi

Informações ufológicas com seriedade

Interação entre usuários (troca de informações/relatos)

Identidade visual do portal baseado na cultura ufológica popular

Site intuitivo, de fácil aprendizado

Web design responsivo

Loja virtual com produtos com estampas ufológicas

#### Tempo atual:

- Tecnológico: Uso de smartphone, notebooks, internet, rápido acesso à informação. Fácil visualização, leitura rápida, organização, site responsivo.
  - Cultural: Conhecimento sobre ufologia adquirida por filmes, seriados, documentários.
- Estético: Desenho: usa-se verde, forma de aliens diversificados. filmes: cores voltados a cinza, preto, verde escuro, aliens com formas que são descritas em relatos.

#### Cliente:

- Tecnológico: Possui contato com tecnologias digitais, mas não gosta de usar
- 🔵 🛑 Cultural: Acredita em ETs, diz ter sido abduzido.
- Estético: Diz que os ETs têm vários tamanhos e formas diferentes.

#### Usuário:

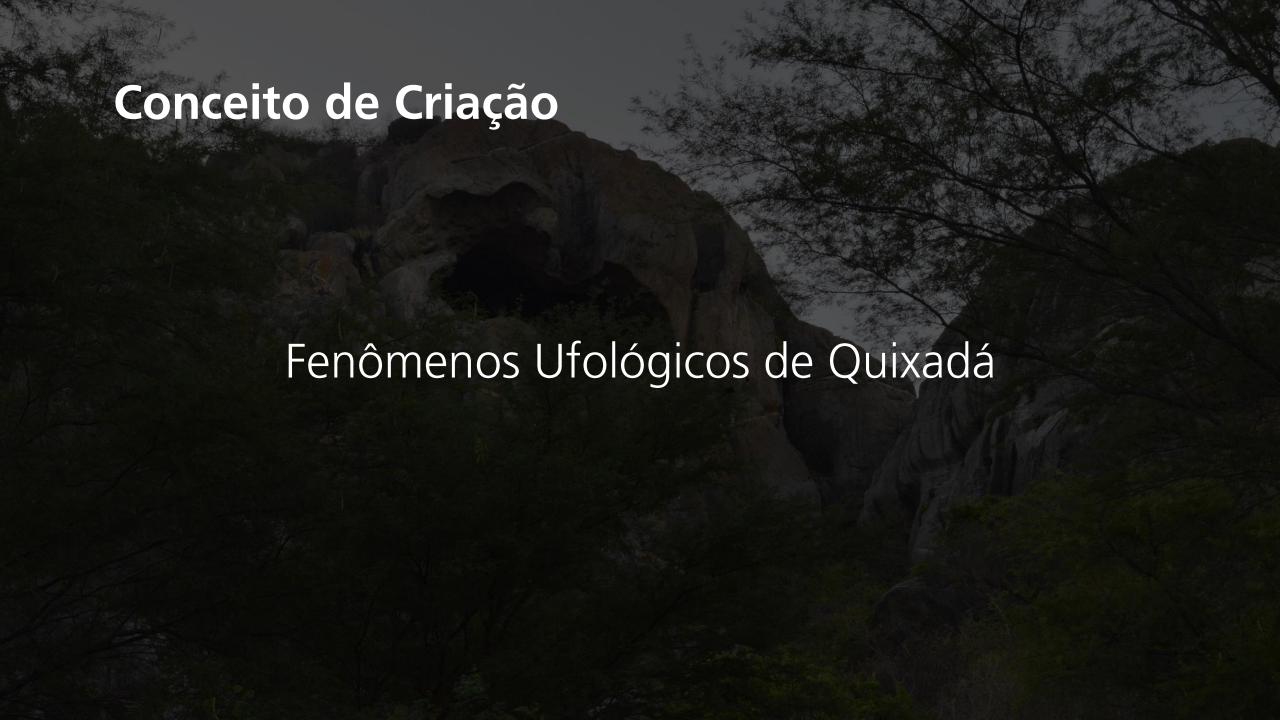
- Tecnológico: Computador, Smartphone (redes sociais /comunicação)
- Cultural: Acredita de ETs, diz ter sido abduzida.
   Sempre procura investigar esses assuntos.
- Estético: Citou que os ETs possuem formas diferentes dependendo da espécie.

#### Usuário 2:

- Tecnológico: Notebook, Smartphone
- Cultural: Conhece Quixadá, já ouviu falar de OVNIs na região, mas não tem certeza se acredita em ETs.
- Estético: Imagina que os ETs são altos, magros, asquerosos e possuem dedos gordos.

#### Stakeholders:

- Tecnológico: Interatividade, Responsividade
  - Cultural: Valorizam patrimônio público e festivais.
     Estético: Não se sabe.



#### **Produto**



O site Lumni, promove aos seus usuários um contato maior com a ufologia local (Quixadá), disponibiliza ao cliente formas para **debater** sobre questionamentos ufológicos, informações catalogadas, permite que as pessoas **escrevam seus relatos** para que as histórias sejam compartilhadas.

O produto terá um fórum de debates, para que todos possam expor suas opiniões, informações sobre ufologia, acontecimentos e tudo relacionado ao tema, focando sempre na cidade de Quixadá. O site disponibilizará uma página voltada para as vendas, onde serão comercializados produtos personalizados, como bottons, canecas, blusas com estampas exclusivas.

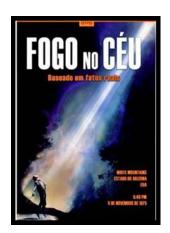
A intenção é que as informações sobre o tema sejam apresentadas, catalogadas e compartilhadas de maneira séria que preza os valores do cliente.

#### Marca



Temática ufológica: abdução

#### Inspirações









#### Marca



#### (A) - LUME

Qualquer tipo de luz; claridade, clarão. Fonte de calor, luz e chama; fogo, fogueira. Luz que emana de um corpo; clarão, fulgor. Etimologia (origem da palavra lume). Do latim <u>lumen</u>, luz.

https://www.dicio.com.br/lume/

(B) - OVNI

Sigla de **Objeto Voador Não Identificado**. Equivalente à sigla em inglês UFO, que significa *Unidentified Flying Object*. Atribuído a toda e qualquer forma de objeto que

Atribuído a toda e qualquer forma de objeto que voa, mas que possui a sua natureza ou origem desconhecida.

https://www.significados.com.br/ovni/

#### Marca

#### **Variações**







#### Tamanho mínimo



#### Paleta de Cores

- Paleta estilo degradê.
- Cores representativas de espaço / universo.
- Uso de preto, branco ou escalas de cinza como alternativa a defeitos de impressão de cores da paleta

R:166 G:27 B:103	R:113 G:32 B:115	R:63 G:22 B:91	R:16 G:18 B:64	R:0 G:0 B:0
C:0 M:84 Y:38 K:35	C:2 M:72 Y:0 K:55	C:31 M:76 Y:0 K:64	C:75 M:72 Y:0 K:75	C:0 M:0 Y:0 K:255
#A61B67	#712073	#3F165B	#101240	#000000
PANTONE P 81-8 C	PANTONE 259 C	PANTONE 2627 CP	PANTONE 2627 CP	PANTONE 20-0200 TPM Gunpowder

### Tipografia

Frutiger 45 Light

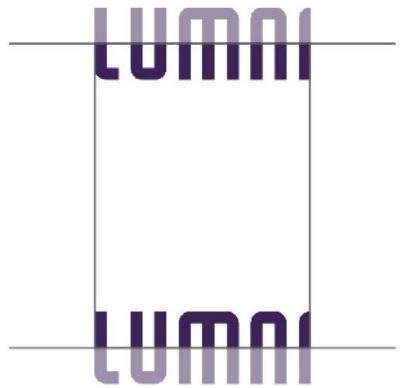
abcçdefghijklmnopqrstuvwxyz1234567890!@#\$%"&\*()\_+=-<>,.:;|\ ?/"'ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ[]{}^~`'

Frutiger Bold abcçdefghijklmnopqrstuvwxyz1234567890!@#\$%"&\*()\_+

=-<>,.:;|\ ?/"'ABCDEFGHIKLMNOPQRSTUVWXYZ[]{}^~``

#### **Elementos Visuais**



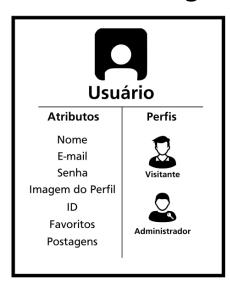


### **Projetos Específicos**



### Projeto de Informação

#### Página Inicial



#### **Postagem**

Título Horário Autor Curtidas Visualizações Imagem Ícone(Favoritos) Data de publicação Quantidade de Acessos

#### Banner de Informações

Imagens (Pontos Ufológicos de Quixadá)

Descrição

Passagem de Imagens <>

Obs:. Possíveis opções para filtragem de postagens:

- Autor - Data

- Acessos

- Tema

#### Barra fixa principal

#### Menu de Navegação

Marca

Opções de Navegação (Início, Fórum, Loja, Eventos, Relatos, Sobre nós)

Pesquisa

Ajuda & Suporte

Login/Cadastro

Carrinho(Lista de produtos comprados na loja)

#### **Fórum**

#### Comentário

Texto curto
Imagem do Perfil
Autor
Respostas de outros usuários
Curtidas
Temática
Data de publicação

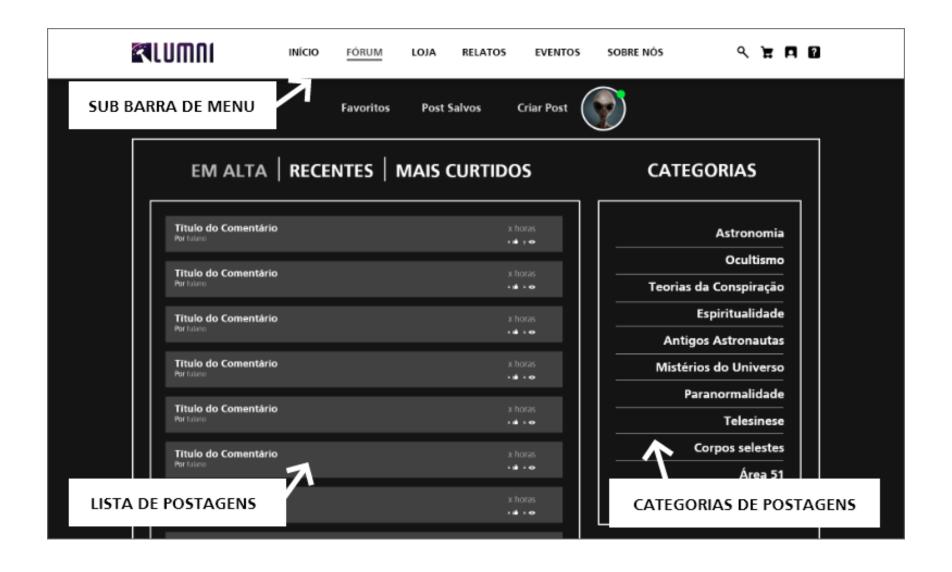
#### **Bate-Papo Online**

Ícone de Visualização Nome do Usuário Ícone de Mensagens Quantidade de Usuários: Online e Offline

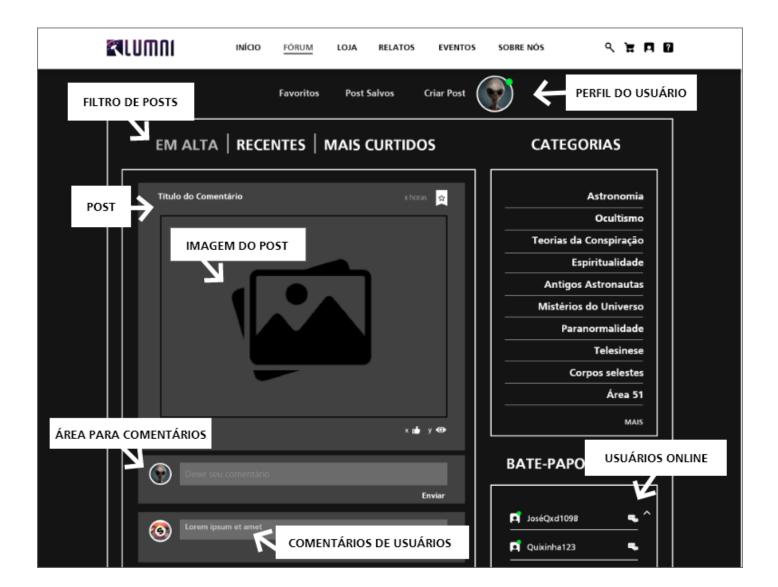
### Projeto de Interface



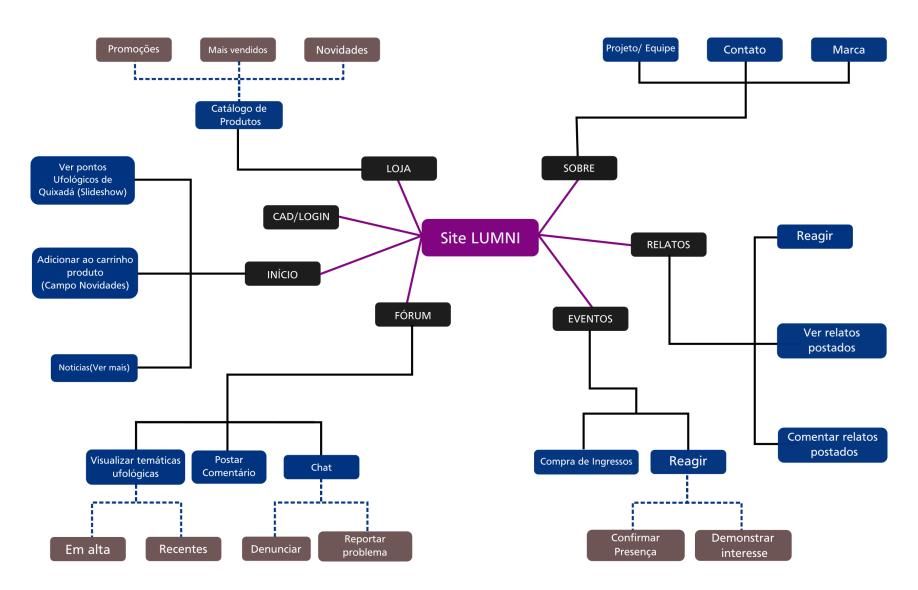
### **Projeto de Interface**



### Projeto de Interface



### Projeto de Navegação



### Projeto de Interação

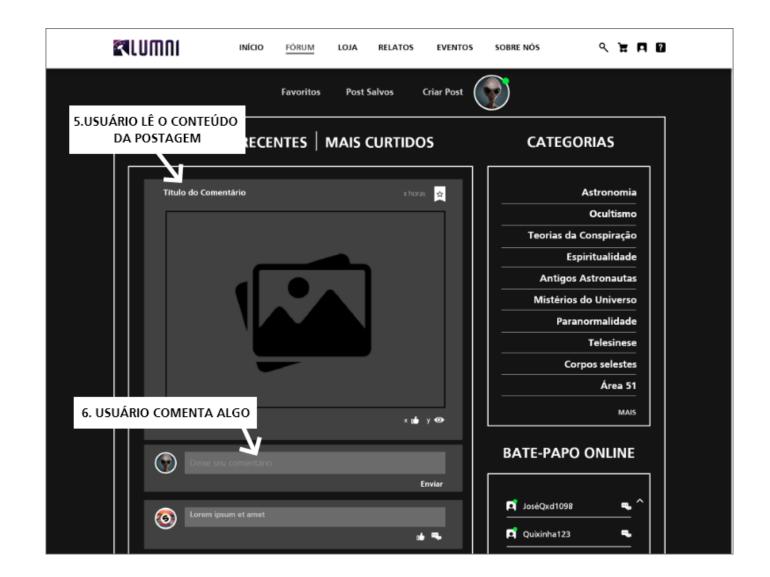
#### DIAGRAMA PARA DESCREVER OS PASSOS QUE O USUÁRIO DEVE CUMPRIR PARA COMENTAR EM UMA POSTAGEM DE SEU INTERESSE NO FÓRUM



### Projeto de Interação



### Projeto de Interação



### Materiais e Tecnologias



Utilizaremos linguagens de Marcação e Lógica de programação que serão responsáveis por montar a estrutura das páginas, estilizar e criar interatividade em elementos presentes na navegação.

Também será utilizado um banco de dados para alimentação do estoque de produtos ufológicos a venda, além do sistema de cadastro e login de usuários pensado para garantir a segurança de compras, novidades de promoções e demais informações importantes a serem gerenciadas pelos usuários que acessarem nossa plataforma.

### Plano de Divulgação

Banner Digital para Facebook - 1,9:1(1200x628 pixels)







## Obrigado!