

# FUNDAMENTOS DE PROGRAMAÇÃO

---



Universidade Federal do Ceará  
Campus Quixadá  
Prof. Bruno Góis Mateus  
([brunomateus@ufc.br](mailto:brunomateus@ufc.br))

# APRESENTAÇÃO DA DISCIPLINA

---

# Índice

- Justificativa
- Objetivos
- Ementa
- Metodologia
- Avaliação
- Bibliografia
- Comentários gerais

# Justificativa

- A disciplina de Fundamentos de Programação propicia a fundamentação básica na arte de programar, envolvendo conceitos de algoritmos, soluções de problemas através de computadores, bem como de linguagens de programação estruturada.
- O aprendizado nas disciplinas que envolvem programação é facilitado na medida em que os alunos adquirem uma base sólida nesta disciplina.

# Objetivos

- Objetivos geral:
  - Ensinar os alunos os conceitos fundamentais de algoritmos e programação.
- Objetivos Específicos
  - O aluno, ao final do semestre, deverá ser capaz de:
    - Desenvolver a habilidade dos alunos em programação estruturada na linguagem C, enfocando na construção de programas corretos, confiáveis, seguros, eficientes;
    - Compreender e utilizar as estruturas de dados básicas como pilhas e filas;
    - Desenvolver a habilidade de solucionar problemas através do computador.

# Ementa

- Algoritmos
- Conceitos Fundamentais de Programação
- Expressões
- Controles de Fluxo
- Funções e Procedimentos
- Ponteiros
- Vetores e Matrizes
- Cadeias de Caracteres
- Alocação Dinâmica
- Tipos Estruturados
- Arquivos

# Metodologia

- Aulas Expositivas
- Aulas Práticas
- Recursos de Multimídia
- Resolução de exercícios

# Avaliação

- $M = (AV1 + AV2 + AV3)/3 + Tr$ 
  - $Av \Rightarrow$  Avaliações
  - $Tr \Rightarrow$  Soma das notas dos trabalhos opcionais
    - Cada trabalho pode valer até 0.5

Se  $(M \geq 7)$  Então

**Aprovado por Média \o/**

Senão

**Fazer Prova Final-PF**

Se  $(PF \geq 4)$  E  $((M + PF)/2 \geq 5)$  Então

**Aprovado na Final \o/**

Senão

**Nos vemos ano que vem**



# Avaliação

## Segunda chamada...

“Será assegurada ao aluno a segunda chamada das provas, desde que solicitada ao Departamento, por escrito, até três dias úteis decorridos após a realização da primeira chamada” (PROGRAD/UFC)

Para informações adicionais sobre direitos de deveres consulte o [Manual do Aluno](#) e o [Manual do Professor](#) no site da PROGRAD ([www.prograd.ufc.br](http://www.prograd.ufc.br))

# Bibliografia

- AGUILAR, L. Fundamentos de programação: algoritmos, estruturas de dados. McGrawHill. 3a edição, 2008.
- Python for Informatics: Exploring Information. Charles R Severance. 2013 [Download PDF](#)

# Comentários Gerais

- Usar celular em modo silencioso na sala
- Todos tem problemas, inclusive o professor, mas tente não trazê-los para dentro de sala
- Diálogo é a melhor forma de entender e de se fazer entender
- Compromisso é a chave para o sucesso

# Comentários Gerais

- Plágio
  - Seu estilo de programar é quase tão único quanto uma impressão digital
  - Corrupção Cultural
    - “Pesquisa demonstrou que nos países onde há mais alunos que colam (copiam) há também mais corrupção. No Brasil, mais de 80% dos alunos ouvidos admitiram já ter colado. Os países nórdicos, vistos como os menos corruptos do mundo, apresentam igualmente níveis baixos de incidência de fraude acadêmica.”
- Comportamento durante aula
  - Entradas e saídas
  - Celulares e notebooks