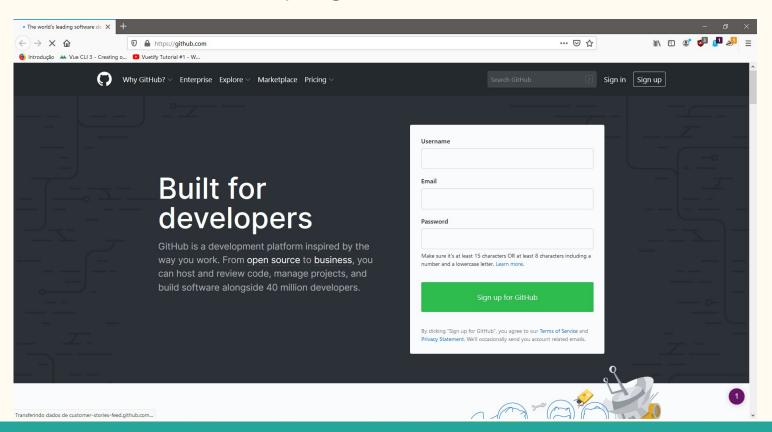
Projeto Integrado III

DD - UFC - Quixadá

Prof.: Aníbal Cavalcante

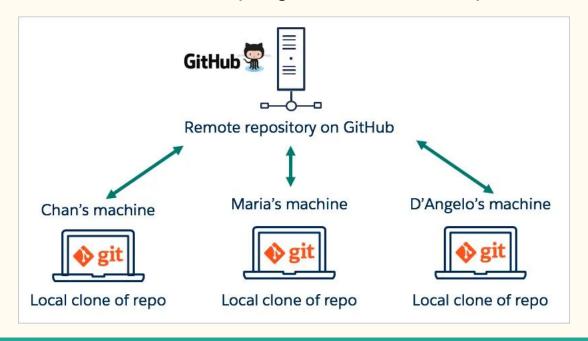
Acessando o GitHub e criando uma conta.

https://github.com/



O Github

GitHub é uma plataforma de hospedagem de código-fonte com controle de versão usando o Git. Nele podemos criar projetos e versioná-los com o Git. Cada projeto terá um repositório remoto.

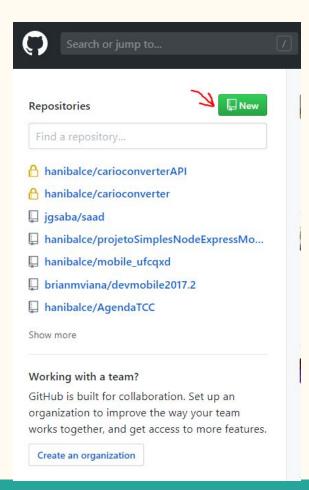


1 - Faça o login na sua conta: https://github.com/login

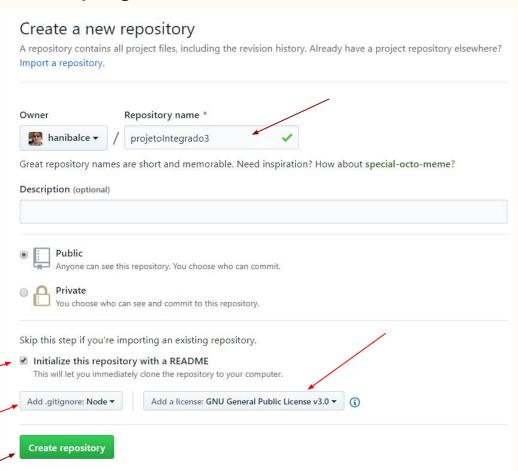
| Sign in to GitHub | |
|-------------------|-----------------------|
| | |
| Password | Forgot password |
| | |
| | Sign in |
| Δ | o? Create an account. |

Terms Privacy Security Contact GitHub

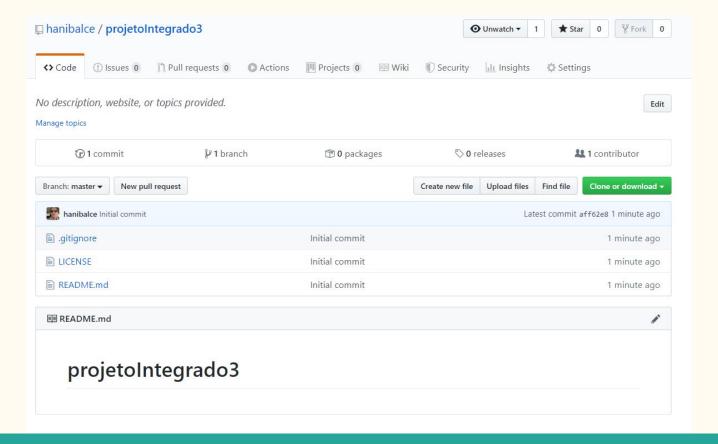
2 - Selecione a opção New.



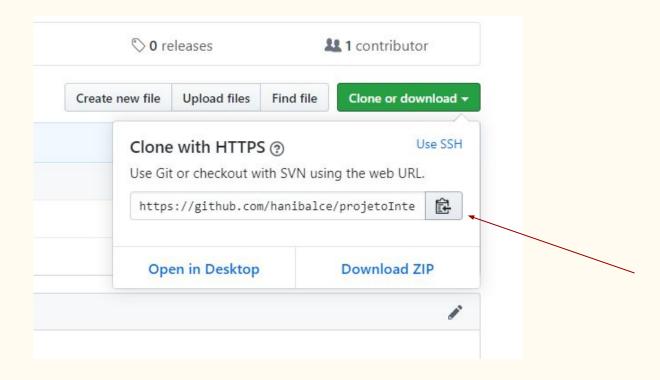
- 3 Preencha os dados do seu projeto.
- 1. Dê um nome ao repositório
- 2. Inicialize o README
- Add .gitignore Node
- 4. Add GNU License v3.0
- 5. Clique em **Create Repository**



4 - 0 resultado deve ser esse.



5 - Copie o link do repositório remoto.



6 - Crie na sua máquina local uma pasta chamada repositórios e entre dentro dela.

```
PS C:\Users\Anibal\Desktop> mkdir repositorios
   Diretório: C:\Users\Anibal\Desktop
Mode
                 LastWriteTime Length Name
           03/03/2020 14:07 repositorios
PS C:\Users\Anibal\Desktop> cd .\repositorios\
PS C:\Users\Anibal\Desktop\repositorios>
```

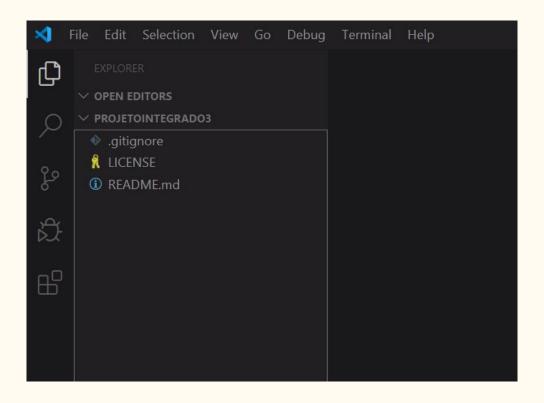
7 - Vamos clonar nosso repositório através do comando git clone.

```
PS C:\Users\Anibal\Desktop\repositorios> git clone https://github.com/hanibalce/projetoIntegrado3.git
Cloning into 'projetoIntegrado3'...
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (4/4), done.
remote: Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (5/5), done.
PS C:\Users\Anibal\Desktop\repositorios>
```

8 - Verifique se foi criado uma pasta com o nome do repositório. Use os comandos ls ou dir dependendo do S.O.

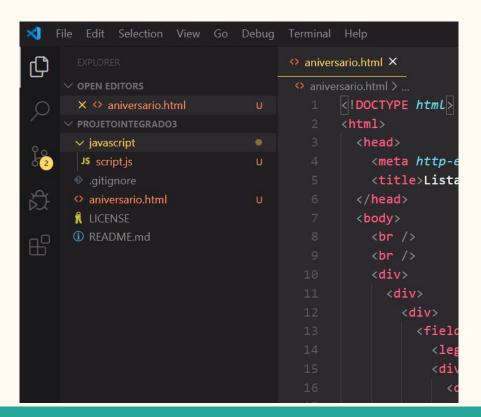
Vamos verificar os arquivos criados no repositório local.

9 - Abra o Visual Studio Code selecione a pasta do seu repositório.



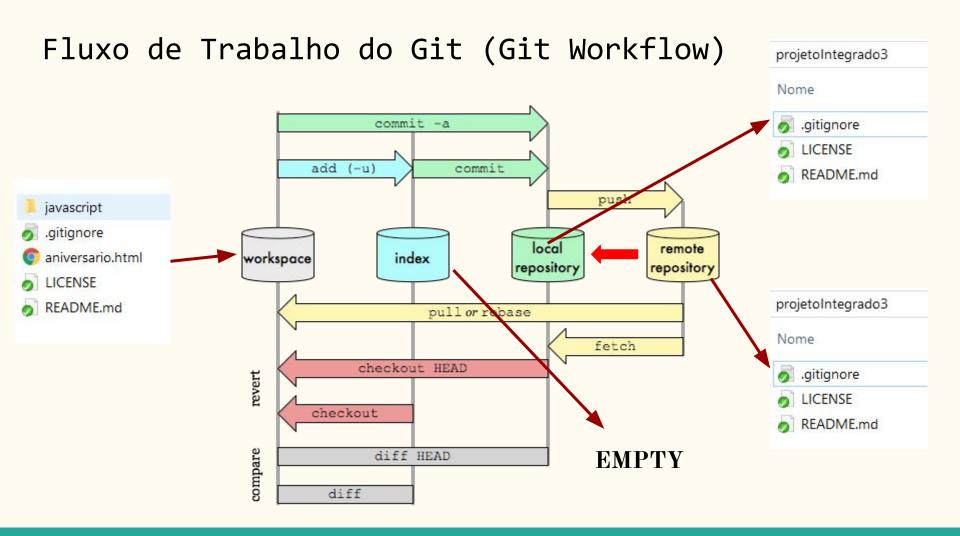
Vamos adicionar novos arquivos ao nosso projeto.

10 - Copie para dentro do repositório o arquivo aniversario.html e a pasta javascript com o arquivo script.js.



Relembrando o Fluxo de Trabalho do Git (Git Workflow)

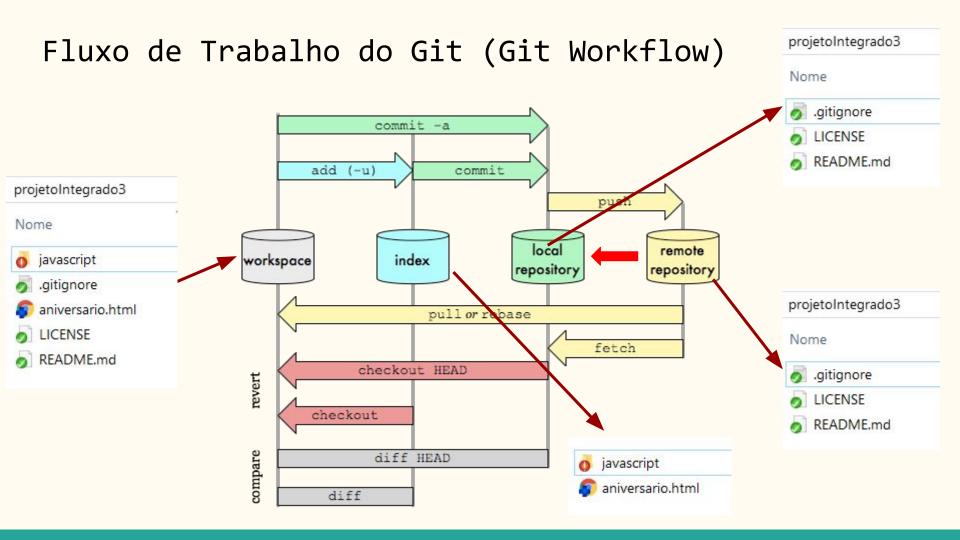




Vamos adicionar os arquivos a nossa Staging Area

11 - Vamos agora adicionar os novos arquivos a nossa área de testes com o comando git add.

```
PS C:\Users\Anibal\Desktop\repositorios\projetoIntegrado3> ls
   Diretório: C:\Users\Anibal\Desktop\repositorios\projetoIntegrado3
Mode
      LastWriteTime Length Name
d---- 03/03/2020 14:20 javascript
-a--- 03/03/2020 14:10 1714 .gitignore
-a--- 03/03/2020 14:26 1474 aniversario.html
-a--- 03/03/2020 14:10 35823 LICENSE
-a--- 03/03/2020 14:10 19 README.md
PS C:\Users\Anibal\Desktop\repositorios\projetoIntegrado3> git add .
PS C:\Users\Anibal\Desktop\repositorios\projetoIntegrado3>
```



Vamos verificar se os arquivos realmente estão na área de testes.

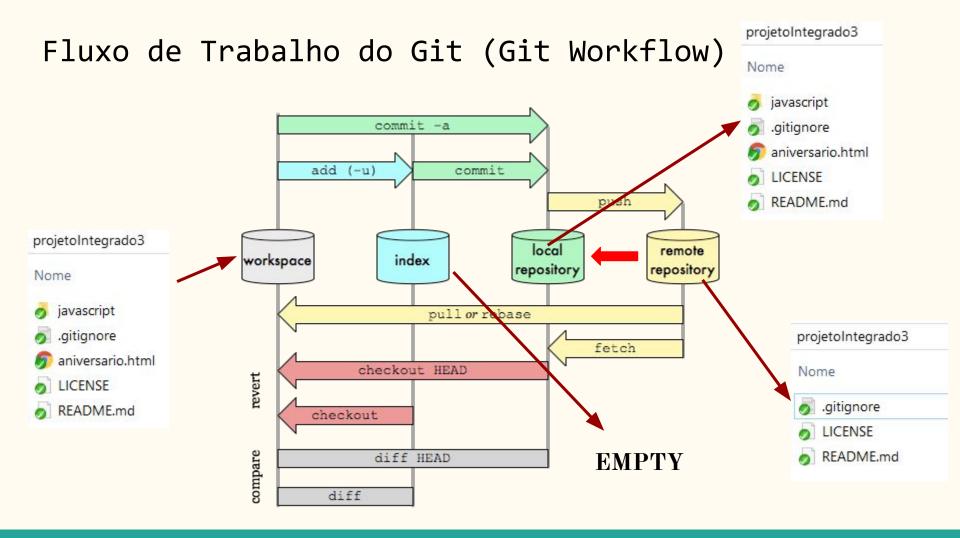
12 - Vamos usar o comando **git status** para exibir os arquivos que estão na área de testes (Stagin Area).

```
PS C:\Users\Anibal\Desktop\repositorios\projetoIntegrado3> git status
On branch master
Your branch is ahead of 'origin/master' by 2 commits.
 (use "git push" to publish your local commits)
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
       new file: aniversario.html
       new file: javascript/script.js
PS C:\Users\Anibal\Desktop\repositorios\projetoIntegrado3>
```

Vamos submeter os arquivos para nosso repositório local

13 - Agora vamos submeter os novos arquivos para o nosso repositório local através do comando git commit -m "Commit Inicial".

```
PS C:\Users\Anibal\Desktop\repositorios\projetoIntegrado3> git commit -m "Commit Inicial"
[master aae22bd] Commit Inicial
2 files changed, 55 insertions(+)
create mode 100644 aniversario.html
create mode 100644 javascript/script.js
PS C:\Users\Anibal\Desktop\repositorios\projetoIntegrado3>
```



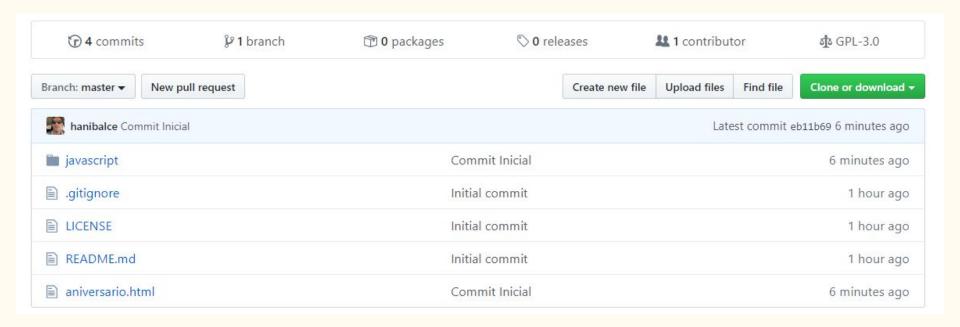
Vamos enviar as alterações feitas para repositório remoto.

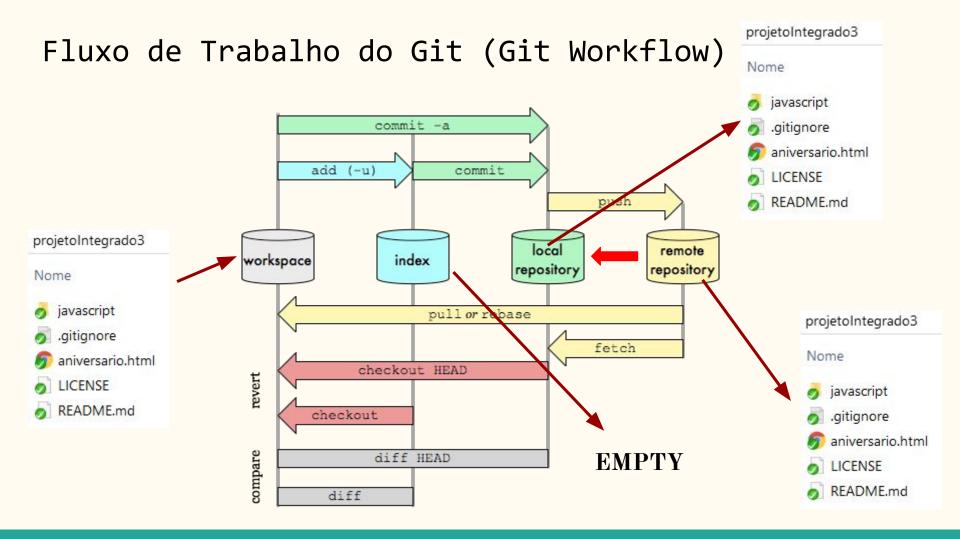
14 - Agora vamos deixar o repositório local igual ao repositório remoto, para isso vamos enviar todos os arquivos através do comando git push. Antes use o comando git diff para ver o que aparece.

```
PS C:\Users\Anibal\Desktop\repositorios\projetoIntegrado3> git push
Enumerating objects: 8, done.
Counting objects: 100% (8/8), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (5/5), done.
Writing objects: 100% (7/7), 1.12 KiB | 1.12 MiB/s, done.
Total 7 (delta 1), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), done.
To https://github.com/hanibalce/projetoIntegrado3.git
   aff62e8..eb11b69 master -> master
PS C:\Users\Anibal\Desktop\repositorios\projetoIntegrado3>
```

Vamos abrir o Github para verificar se o arquivos foram enviados.

15 - Abra seu projeto no Github.







16 - Vamos criar uma nova branch de desenvolvimento chamada development no nosso repositório local. Execute o comando **git pull** para ter certeza que o repositório local está atualizado e em seguida o comando **git checkout -b development**

```
PS C:\Users\Anibal\Desktop\repositorios\projetoIntegrado3> git pull
Already up to date.
PS C:\Users\Anibal\Desktop\repositorios\projetoIntegrado3> git checkout -b development
Switched to a new branch 'development'
PS C:\Users\Anibal\Desktop\repositorios\projetoIntegrado3>
```

17 - Vamos enviar a branch development para o repositório remoto. Execute o comando **git push origin development**

```
PS C:\Users\Anibal\Desktop\repositorios\projetoIntegrado3> git push origin development
Total 0 (delta 0), reused 0 (delta 0)
remote:
remote: Create a pull request for 'development' on GitHub by visiting:
remote: https://github.com/hanibalce/projetoIntegrado3/pull/new/development
remote:
To https://github.com/hanibalce/projetoIntegrado3.git
* [new branch] development -> development
PS C:\Users\Anibal\Desktop\repositorios\projetoIntegrado3>
```

18 - O Git permite vermos todas as branches criadas através do comando git branch -a.

```
PS C:\Users\Anibal\Desktop\repositorios\projetoIntegrado3> git branch -a
* development
master
```

19 - Se quisermos voltar para branch master, podemos usar o comando git switch master

```
PS C:\Users\Anibal\Desktop\repositorios\projetoIntegrado3> git switch master
Switched to branch 'master'
Your branch is up to date with 'origin/master'.
PS C:\Users\Anibal\Desktop\repositorios\projetoIntegrado3> git branch -a
development
* master
```

Façam os passos abaixo e me digam o aconteceu.

- 20 Uma parte da equipe vai retornar para a branch development e realizar algumas alterações nos arquivos html e javascript. Em seguida vamos commitar e tentar realizar o comando git push.
- 21 Outra parte da equipe vai continuar na branch master, também vai realizar alterações nos arquivos html e javascript, commitar e realizar o push.
- 22 Agora a equipe que trabalho na branch development vai tentar realizar um merge das alterações na branch master.

O comando a ser utilizado é: git merge origin/master



Resolvam os conflitos....