

[Abra no aplicativo](#)

Shubhangi Choudhary

54 seguidores

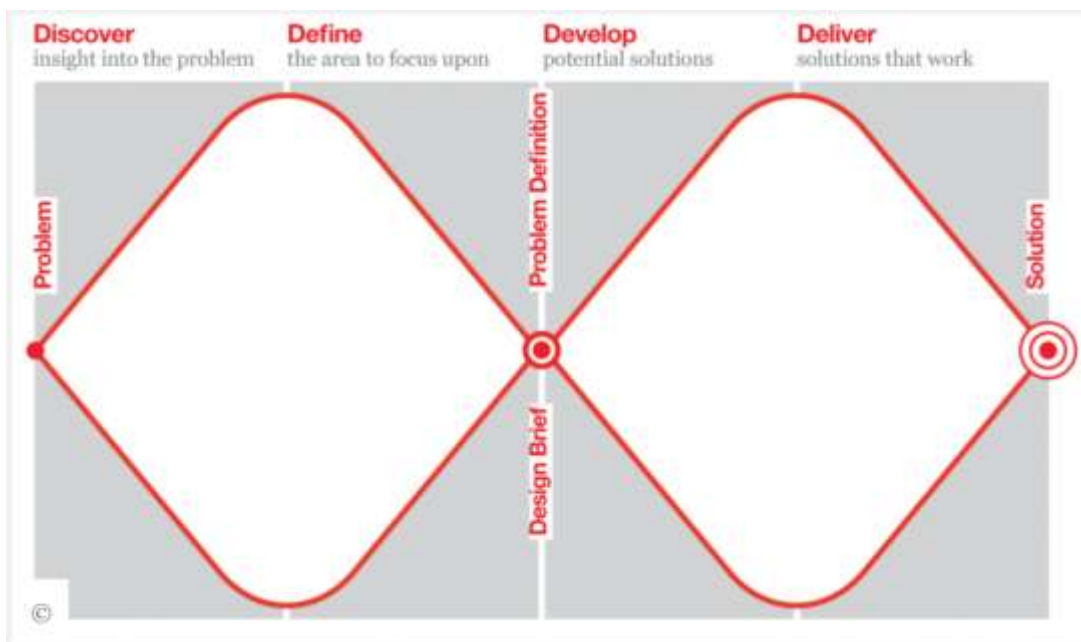
Cerca de

[Seguir](#)

Design Thinking: Ciclos de Divergência e Convergência



Shubhangi Choudhary · 16 de fevereiro de 2019 · 2 min de leitura



No design thinking, o número de ideias possíveis é criado ('pensamento divergente') antes de refinar e se restringir à melhor ideia ('pensamento convergente'), e isso pode ser representado por uma forma de diamante - o diamante duplo é um mapa visual simples do processo de design.

Mas o Diamante Duplo indica que isso acontece duas vezes - uma para confirmar a definição do problema e outra para criar a solução. O processo criativo é iterativo.

Dividido em quatro fases distintas -

Discover - olhar em af r maneira esh, perceber coisas novas e reunir insights.

Definir - compreender todas as possibilidades. O que é mais importante? Em que devemos agir primeiro? O que é viável? O objetivo aqui é desenvolver um briefing criativo claro que enquadre o desafio fundamental do design.

Desenvolver - soluções ou conceitos são criados, prototipados, testados e iterados. Este processo de tentativa e erro ajuda os designers a melhorar e refinar suas idéias.

Entrega - o projeto resultante a é finalizado, produzido e lançado.

Link para o artigo

O Processo de Design Thinking

O processo de Design Thinking primeiro define o problema e depois implementa as soluções, sempre com as necessidades do usuário. O processo de pensamento de design consiste nestas 5 etapas:

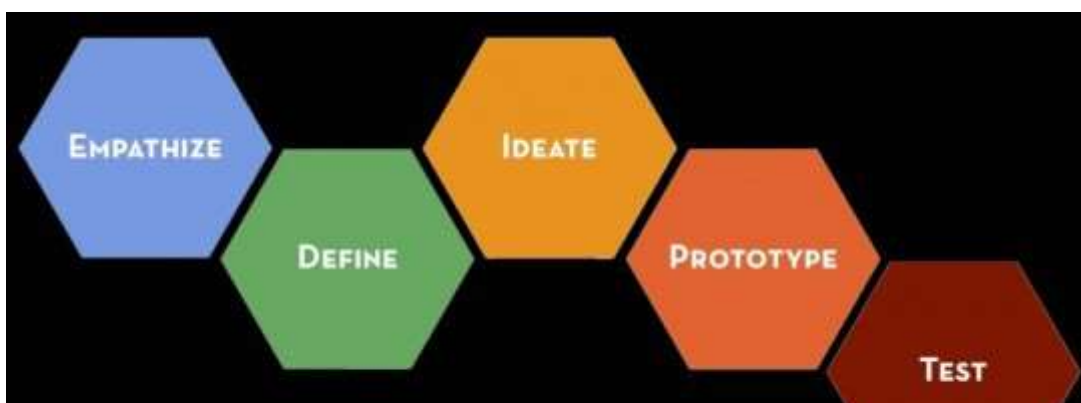
EMPATHIZE: Trabalhe para **entender** completamente a experiência do **usuário** para o qual você está projetando. Faça isso por meio da observação, interação e imersão nas experiências deles.

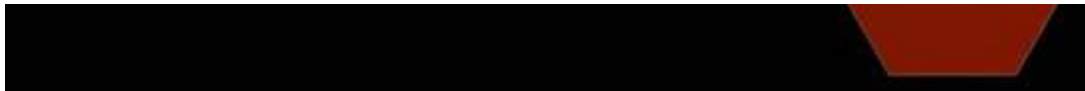
DEFINIR: Processe e sintetize as descobertas para **formar um ponto de vista do usuário** que você abordará com seu projeto.

IDEATE: **Explore** uma ampla variedade de **soluções possíveis** por meio da geração de uma grande quantidade de diversas soluções possíveis, permitindo que você vá além do óbvio e explore uma gama de idéias. criando

PROTÓTIPO: **Transforme suas ideias em uma** forma **física** para que possa vivenciá-las e interagir com elas e, no processo, aprender e desenvolver mais empatia.

TESTE: **experimente e use observações** e feedback para refinar protótipos, aprender mais sobre o usuário e refinar seu ponto de vista original.





Design Thinking Inovação Solução de problemas Nift

CercaEscreverAjudaJurídico
de

Obtenha o aplicativo Medium

