LUMNI

Equipe: Layla, Mateus, Samuel e Thalia **Orientadora:** Tânia Saraiva de Melo

Briefing

1. DADOS BÁSICOS

• Cliente: Robsson Gomes de Alencar

• Responsável: Robsson Gomes de Alencar(ufólogo)

• **Data:** 21 de Agosto de 2019

2. DESCRIÇÃO DO PRODUTO / SERVIÇO

• Nome do projeto: LUMNI

- Função / Uso: Divulgação sobre turismo e relatos ufológicos, troca de experiências e compartilhamento de relatos.
- Comunicação Atual: Imersão digital adequado a temáticas ufológicas da cultura local.
- Categorias do Produto: Site informativo, fórum, ufologia, site publicitário.
- Produto / Serviço: Site informativo com temática ufológica. Servirá de ponte entre usuários na troca de experiências e possibilitará compra de produtos estilizados.
- Locais de Uso: Locais com acesso à internet.
- Percepção / Imagem no mercado: Enigmático, curioso, estranho, desconhecido, intrigante, misterioso, informativo.
- Imagens e símbolos: Espaço, Extraterrestre, OVNI, Luzes, Nave espacial.

3. PROJETO

- Problema: Descaso quanto o reconhecimento cultural ufológico pela falta de seriedade na divulgação de informações sobre o assunto, além do desaproveitamento turístico ufológico reconhecido na região.
- Oportunidade: Quixadá é reconhecida nacionalmente pelas suas lendas populares envolvendo eventos paranormais extraterrestres, todavia, esta cultura também é celebrada regionalmente, visa-se, então, se apropriar desta cultura ufológica quixadaense para criar um meio de entretenimento cultural e nacional, a partir de uma exposição ligada diretamente ao imaginário coletivo contemporâneo da população de Quixadá.
- Contexto de Uso: O site poderá ser usado através de computadores e dispositivos móveis com acesso à internet.
- Razões / Motivações: Criar um espaço informativo comunitário destinado a elementos da cultura ufológica.
- Influências: Influências partem da produção cultural e simbólica feita em Quixadá que tenha relação com os supostos avistamentos e contatos com vida extraterrestre.
- Condições ou Restrições de uso: Falta de meios de comunicação com acesso à internet.
- Restrições gerais: Nenhuma restrição legal foi levantada.

4. CONCORRÊNCIA

- Concorrentes Diretos: Loja UFO, Fenômeno UFO, Portal UFO.
- Concorrentes Indiretos: Site de curiosidades, Mega Curioso, Super Interessante.
- Concorrentes Substitutos: Não conseguimos identificar.
- Preços praticados: Loja UFO entre R\$ 20,00 e R\$ 50,00
- Pontos positivos: Loja UFO e Portal UFO Apresentam um design agradável, legibilidade, informações organizadas, grande acervo de vídeos e livros temáticos.
- **Pontos negativos:** Loja UFO Preços de produtos muito altos, pouca diversidade de produtos à venda, Fenômeno UFO Plano de fundo incômodo, má legibilidade.
- Posicionamento no mercado perante a concorrência: O site contempla uma exposição interativa-imersiva ainda não explorada em relação aos seus concorrentes, além de trabalhar com venda de produtos personalizados.

5. IMAGEM DO CLIENTE E PRINCIPAIS DIFERENCIAIS

• Diferenciais: Ser uma plataforma voltada apenas para ufologia em Quixadá.

• **Contribuição:** Contribuir com a identidade da cidade de Quixadá e seu reconhecimento na área ufológica.

6. PÚBLICO ALVO E POSICIONAMENTO NO MERCADO

- Identificação: Pessoas que tenham interesse em ufologia
- Segmentação: Turistas, interessados em ufologia e ufólogos
- **Influências:** Contato com supostas histórias de avistamentos e abduções. Ufologia, Imaginário popular, cinematográfico.
- Hábitos e Costumes: Curiosidade sobre aparições de extraterrestres, conhecimento prévio sobre o assunto, hábito em usar tecnologias digitais.
- Valores estéticos: design organizado, fácil compreensão, sério.
- Valores culturais: Ufologia, abdução, OVNIs, imaginário popular, lendas e experiências pessoais.
- Valores tecnológicos: comunicação, redes sociais, acessibilidade.
- Benefícios: informação sobre ufologia de forma séria, entretenimento, turismo para Quixadá.
- Formas de Aquisição: Compras de produtos online através do site.
- Motivação para aquisição: O site oferece produtos personalizados estilizados que fazem parte da identidade dos usuários.
- Condições por sexo, idade, escolaridade: Pessoas de qualquer gênero, de qualquer ofício ou área de conhecimento que consiga acessar a internet.