

Shubha AT · [Seguir](#)



14 de maio de 2016 · 5 minutos de leitura

Criação de protótipos interativos

Deixe-me começar este post com um protótipo interativo que construí em menos de 5 horas para um aplicativo que podemos chamar de TinselTown usando Balsamiq e Invision. Jogue com ele e sinta-se à vontade para me dar seu feedback através de comentários ou e-mail.

Se você trabalhou em uma startup ou está pensando em começar na área de produtos, sabe como os protótipos são eficazes para comunicar sua ideia. Se você adora ter um protótipo rápido e sujo para a ideia que está na sua cabeça, não pense mais. Este blog irá ajudá-lo a criar um protótipo usando duas ferramentas bastante simples e baratas em menos de 5 horas.

Na minha humilde opinião, os wireframes falam mais alto do que as especificações de enrolamento longo.

As ferramentas abordadas aqui são Balsamiq e Invision, que estou usando atualmente para construir protótipos rápidos e sujos. Você também pode usar muitos outros, como Sketch, Photoshop ou Omnigraffle. A razão pela qual eu prefiro Balsamiq para wireframes é por duas razões -

1. Ele os faz em preto e branco, como esboços de papel, por isso tira a mente de pensar em cores, nas quais, como Gerente de Produto, você pode não ser especialista. Ajuda a transmitir as coisas mais simples. A menos que você também seja um grande designer, isso deve ser uma benção.
2. Ele permite uma prototipagem realmente rápida, e ainda permite que você compartilhe com sua equipe de desenvolvimento rapidamente.

O Invision é ótimo porque permite importar seus wireframes do Balsamiq e criar protótipos interativos rápidos com apenas alguns cliques. Ele ajuda um usuário ou sua





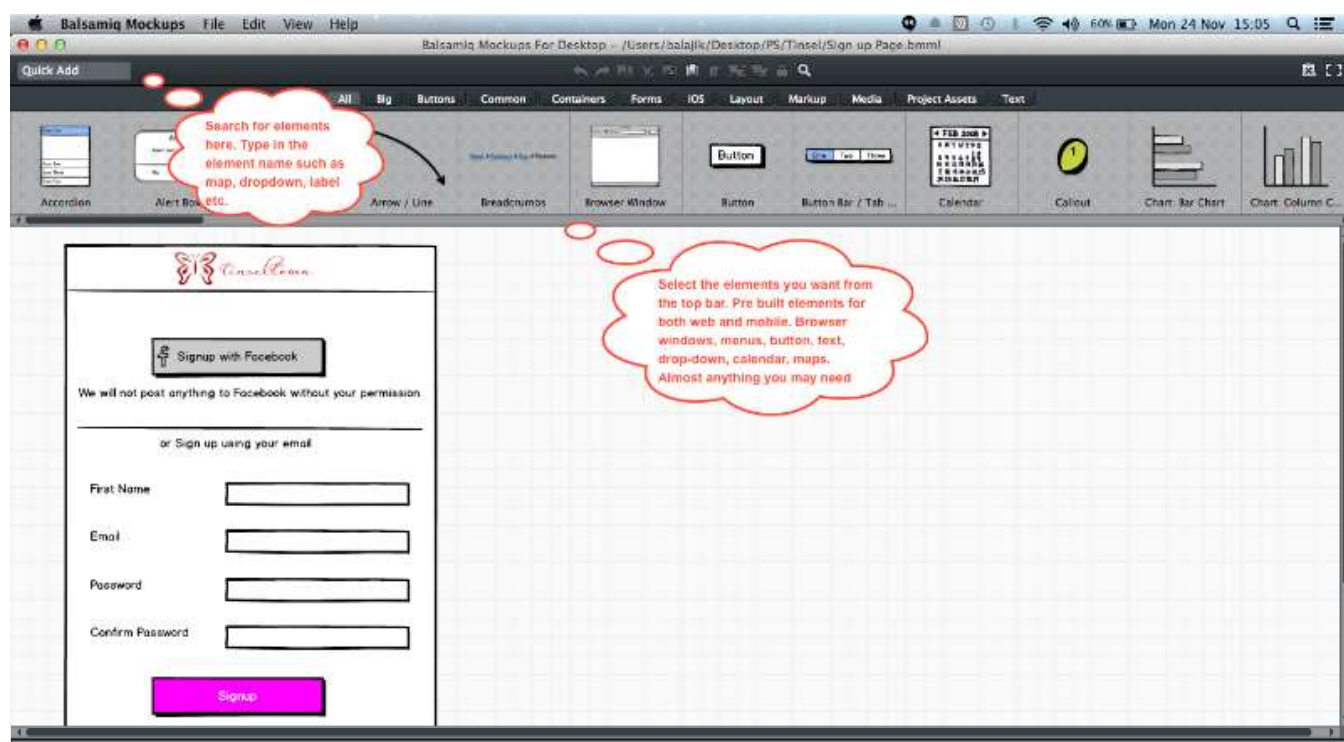
Parte 1: Usando Balsamiq para Wireframing

Então vamos começar. Estou construindo este aplicativo simples chamado TinselTown, que é como o Tinder para sapatos. Eu começo com Balsamiq ([você pode fazer um teste gratuito](#)). Aqui, eu uso a versão desktop que me permite trabalhar offline também.

Algumas dicas :

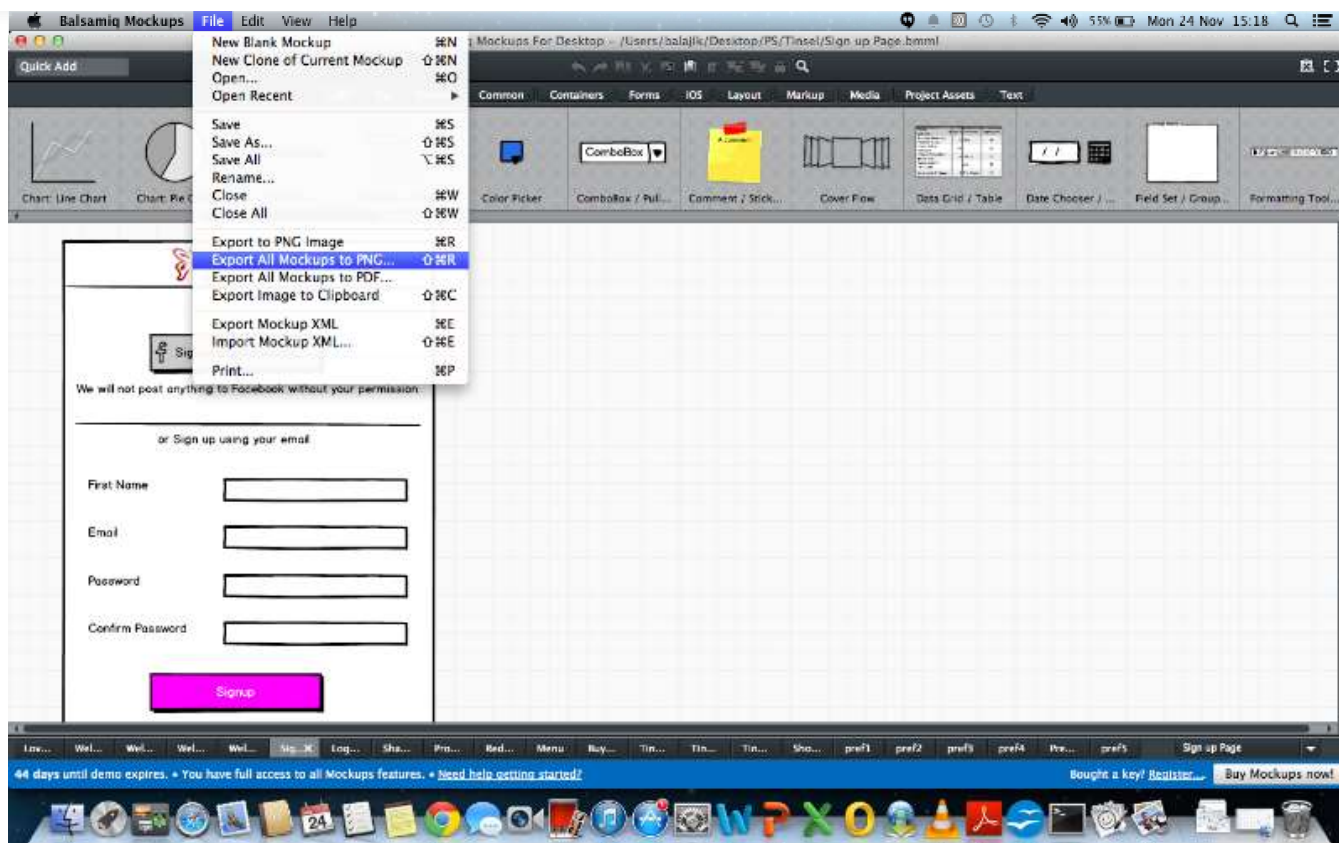
1. Se você está pensando em construir um aplicativo Android, o Balsamiq não possui modelos Android pré-construídos, mas você pode usar um contêiner retangular e, como mostrarei ao exportá-los para png e importá-los para o Invision, você poderá para criar uma experiência de aplicativo.
2. Você pode importar imagens para o Balsamiq. Basta copiá-los e colá-los na janela desejada e redimensioná-los.
3. Quando terminar de fazer todos os seus wireframes, você pode exportá-los como PNG. Estes serão importados para o Invision para construir os protótipos interativos.

É uma ferramenta bastante intuitiva e você deve ser capaz de descobri-la rapidamente. Eu uso Balsamiq para construir os wireframes para todas as telas que eu precisava. Cerca de 15+ dado o meu aplicativo simples, incluindo todas as telas de login e produto.





[Abrir no aplicativo](#)



Parte II: Usando o Invision para construir um protótipo interativo

Invision permite que você

1. Crie um protótipo interativo, permitindo que sua equipe de desenvolvimento ou usuários tenham uma experiência de clique. Ele também integra gestos como deslizar para a esquerda, deslizar para a direita no celular
2. Compartilhe a experiência compartilhando um link ou até mesmo enviando um SMS
3. Permite obter feedback ou esclarecimentos por meio de comentários em seu protótipo.

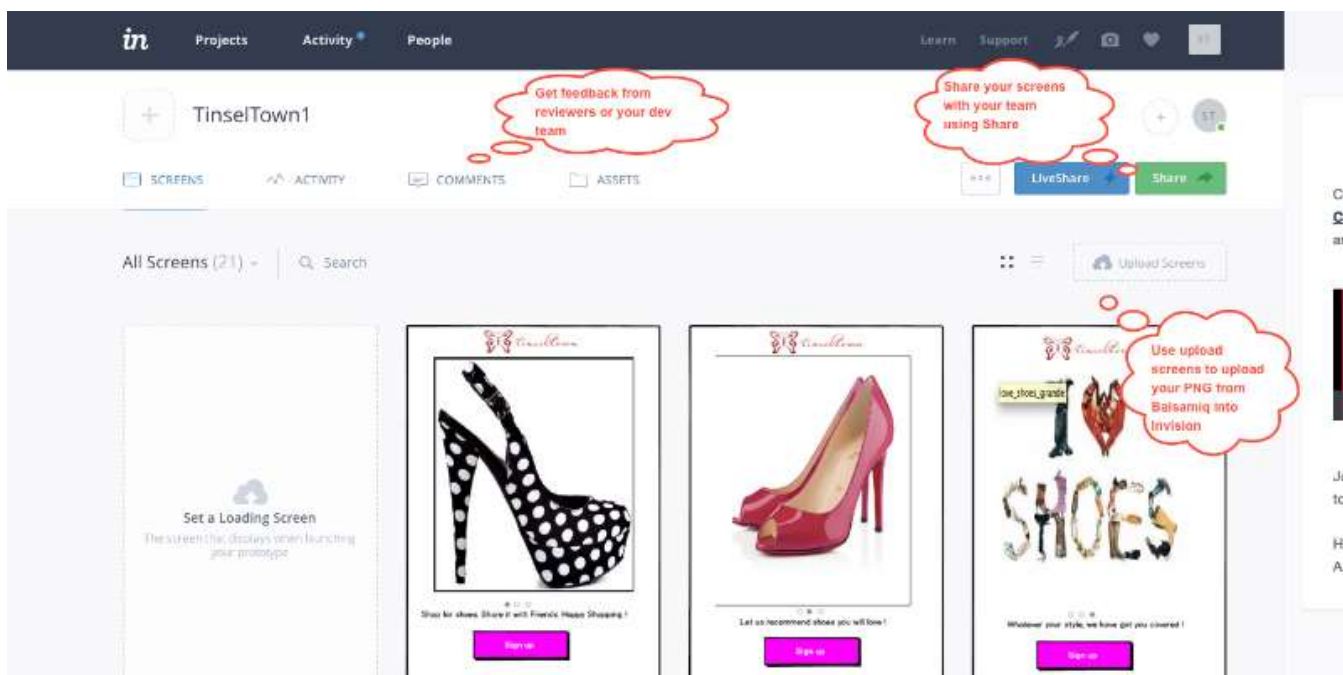
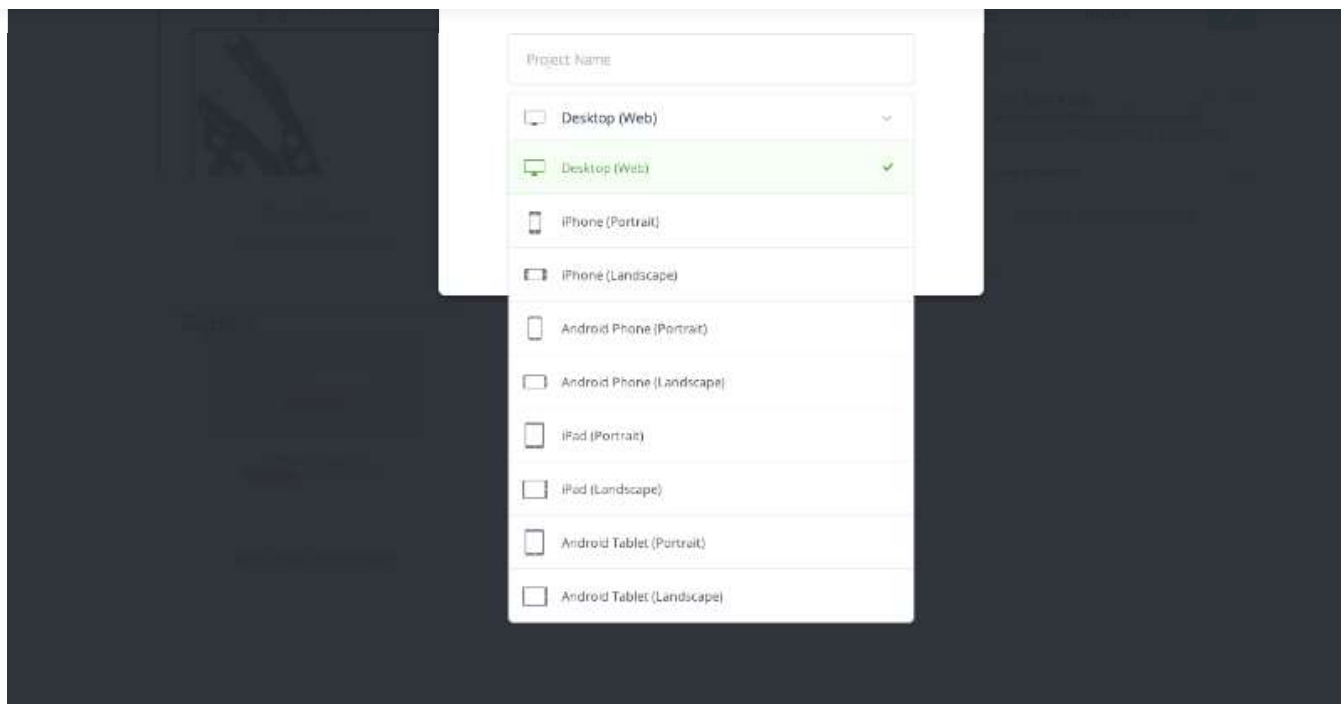
Em seguida, crie uma conta no Invision. Novamente, eles oferecem uma versão gratuita e deve ser bom começar. Eles também têm um Centro de Aprendizado, o que é ótimo para você aprender mais sobre a ferramenta.

1. Faça login no Invision. O Invision permite que você selecione o tipo de dispositivo e o formato desejado para Desktop, Android, iPhone, Tablets, bem como se está no modo retrato ou paisagem. Depois de escolher e dar um nome de projeto, você está pronto para começar





Abrir no aplicativo

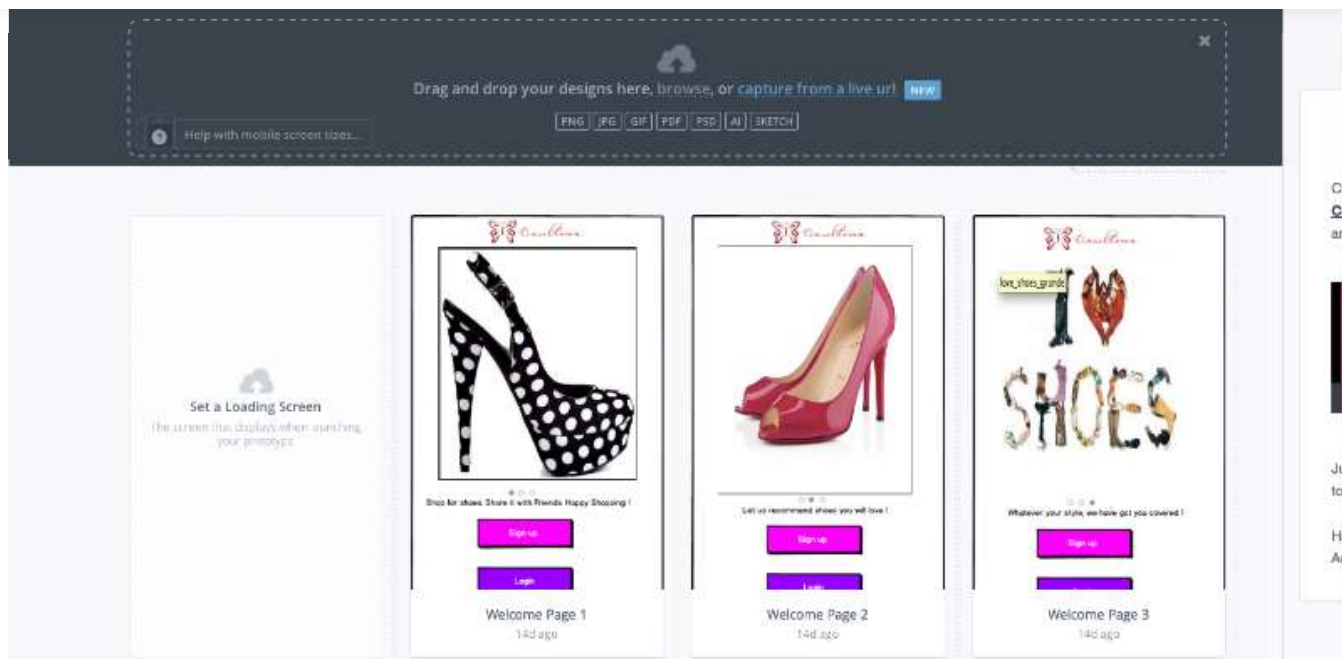


3. Clique em Carregar telas para carregar seus wireframes nos formatos PNG, JPG, GIF, PDF, PSD. Eles também estão integrados ao Sketch agora, para que você possa importar diretamente seus designs do Sketch para o Invision.

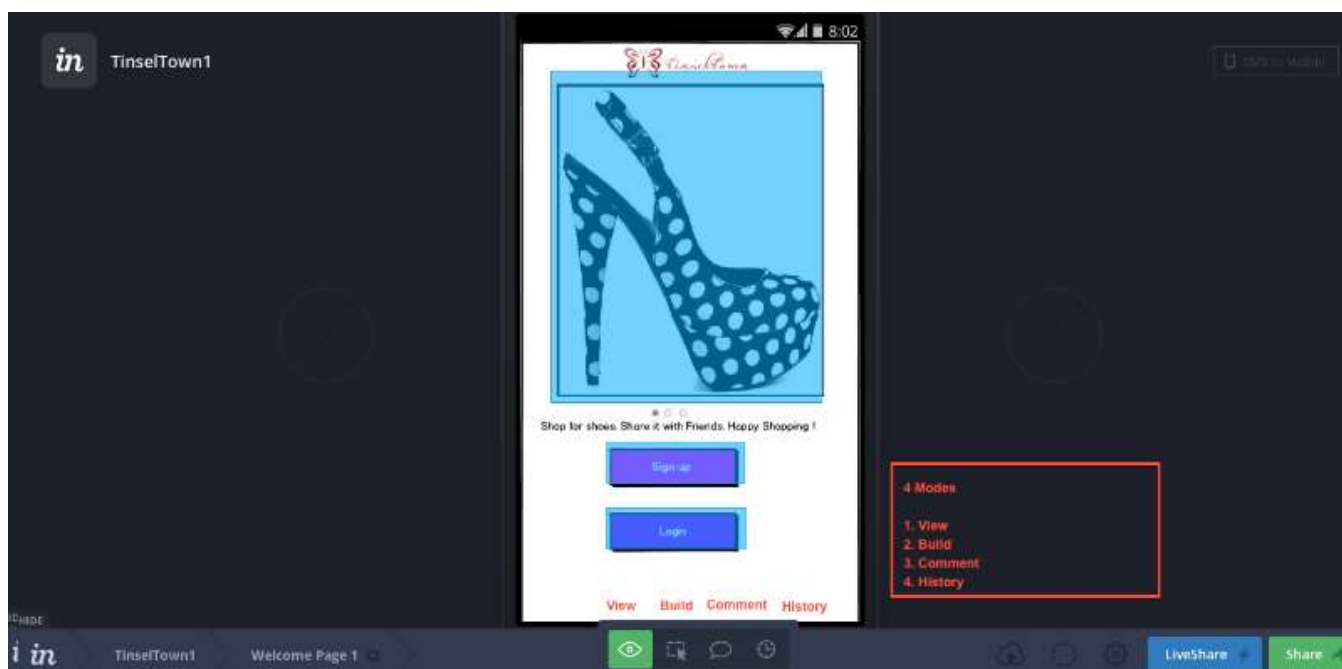




[Abrir no aplicativo](#)



4. Depois de carregar todos os seus arquivos de imagem, você poderá vê-los em seu projeto. Quando você abre uma imagem, ela será aberta no modo de visualização. Os 4 modos na parte inferior permitem abrir a imagem nos modos disponíveis. O modo View e Build são relevantes para nós agora.

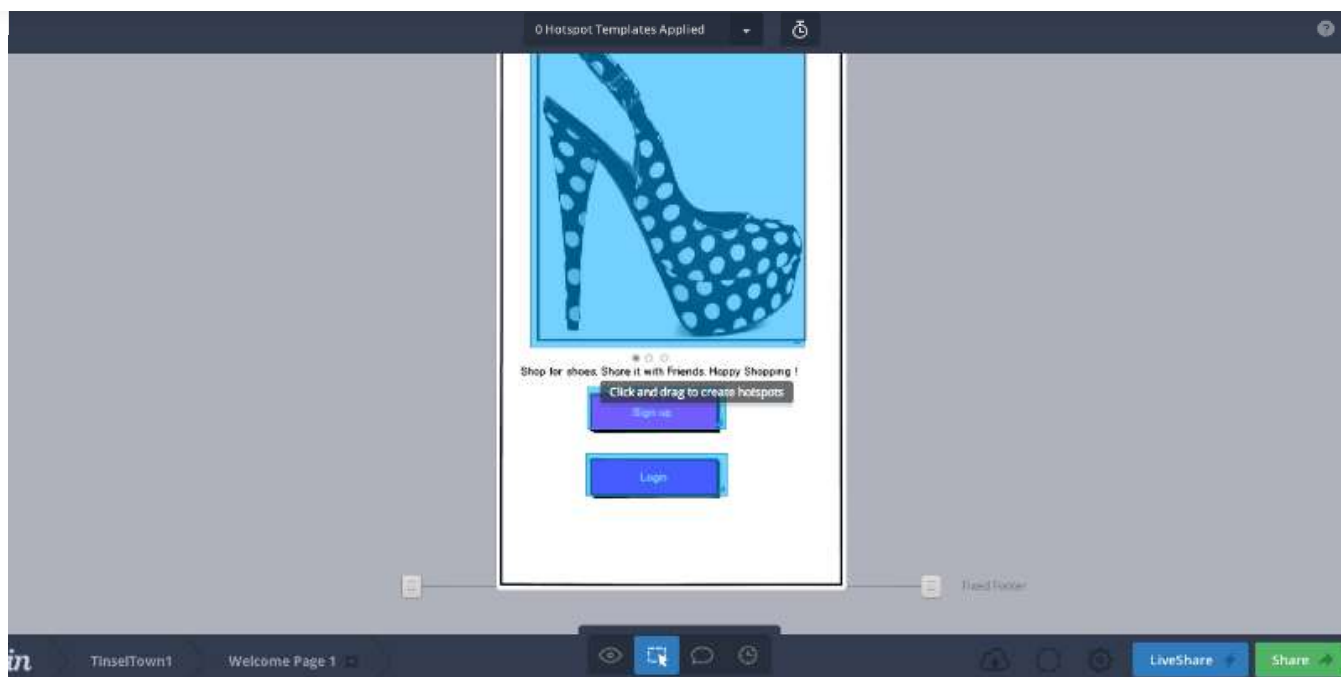


5. Escolha o modo Build, para adicionar pontos de acesso (onde você deseja a ação e qual ação deseja)

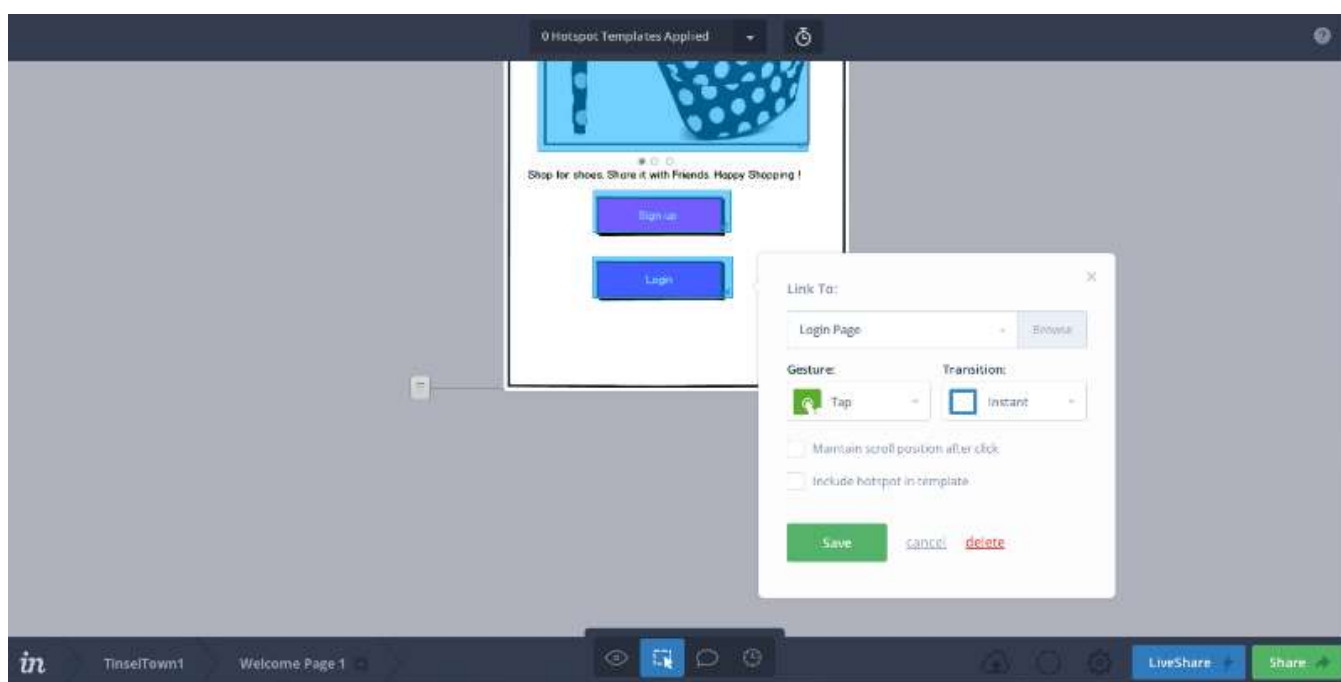




[Abrir no aplicativo](#)



6. Automaticamente abrirá uma janela para você dar o gesto e a transição. Você pode fornecer a tela para a qual deseja fazer a transição aqui.



É realmente fácil e intuitivo. E se você chegar até aqui, tenho certeza de que será capaz de descobrir mais à medida que avança.





[Abrir no aplicativo](#)

