Projeto Integrado III

DD - UFC - Quixadá

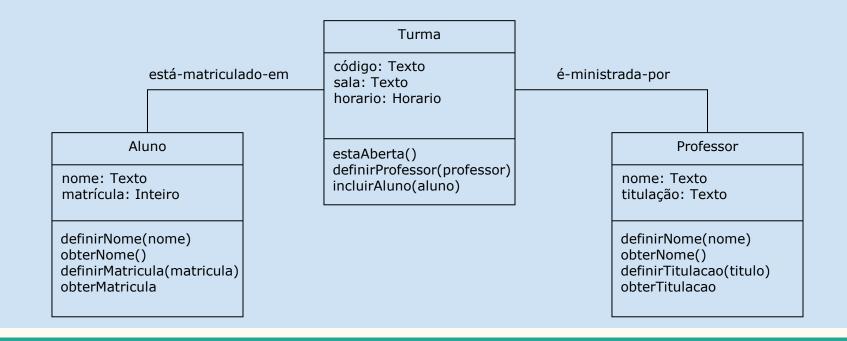
Prof.: Aníbal Cavalcante

UML - Diagrama de Classes

- 1. Introdução Diagrama de classes
- 2. Elementos do diagrama de classes
- 3. Exercício.

Introdução - Diagrama de Classes

- Mostra um conjunto de classes e seus relacionamentos.
- É o diagrama central da modelagem orientada a objetos.



- Elementos de um diagrama de classes
 - Classes
 - Relacionamentos
 - Associação
 - Agregação
 - Composição
 - Generalização
 - Dependência
 - Realização

- Elementos de um diagrama de classes
 - Classes
 - Relacionamentos
 - Associação
 - Agregação
 - Composição
 - Generalização
 - Dependência
 - Realização

Classes

• Graficamente, as classes são representadas por retângulos incluindo <u>nome</u>, <u>atributos</u> e <u>métodos</u>.

Nome_da_classe
atributo1 atributo2
metodo1 metodo2 metodo3

- Devem receber nomes de acordo com o vocabulário do domínio do problema.
- É comum adotar um padrão para nomeá-las

Ex: todos os nomes de classes serão substantivos singulares com a primeira letra maiúscula

Classes

- Atributos
 - Representam o conjunto de características (estado) dos objetos daquela classe
 - o Visibilidade:
 - + público: visível em qualquer classe de qualquer pacote
 - # protegido: visível para classes do mesmo pacote
 - privado: visível somente para classe

Exemplo:

+ nome : String ← Tipo de dado

Classes

- Métodos (funções)
 - Representam o conjunto de operações (comportamento) que a classe fornece.
 - o Visibilidade:
 - + público: visível em qualquer classe de qualquer pacote
 - # protegido: visível para classes do mesmo pacote
 - privado: visível somente para classe

Exemplo:

+ getNome() : String ← Tipo de retorno do método

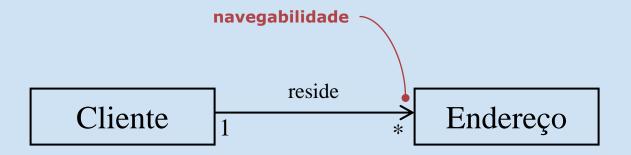
- Elementos de um diagrama de classes
 - Classes
 - Relacionamentos
 - Associação
 - Agregação
 - Composição
 - Generalização
 - Dependência

Relacionamentos

- Os relacionamentos possuem:
 - Nome: descrição dada ao relacionamento (faz, tem, possui,...)
 - Sentido de leitura
 - Navegabilidade: indicada por uma seta no fim do relacionamento
 - Multiplicidade: 0..1, 0..*, 1, 1..*, 2, 3..7
 - Tipo: associação (agregação, composição), generalização e dependência
 - Papéis: desempenhados por classes em um relacionamento

Relacionamentos nome multiplicidade sentido de leitura trabalha para **Empresa** Pessoa empregado empregador Tipo: associação papéis E a navegabilidade?

Relacionamentos



• O cliente sabe quais são seus endereços, mas o endereço não sabe a quais clientes pertence.

Relacionamentos: Associação

Indicadores de multiplicidade:

- 1 Exatamente um
- 1..* Um ou mais
- 0..* Zero ou mais (muitos)
- * Zero ou mais (muitos)
- 0..1 Zero ou um
- m..n Faixa de valores (por exemplo: 4..7)



Relacionamentos: Associação

Exemplo:

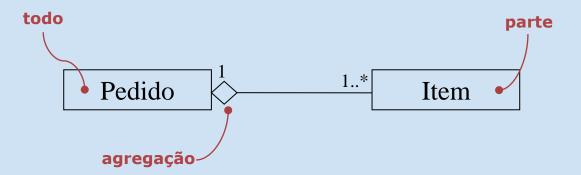
- Um Estudante pode ser
 um aluno de uma Disciplina e
 um jogador da Equipe de Futebol
- Cada Disciplina deve ser cursada por no mínimo 1 aluno
- Um aluno pode cursar de 0 até 8 disciplinas



- Elementos de um diagrama de classes
 - Classes
 - Relacionamentos
 - Associação
 - Agregação
 - Composição
 - Generalização
 - Dependência
 - Realização

Relacionamentos: Agregação

- É um tipo especial de associação
- Utilizada para indicar "todo-parte"

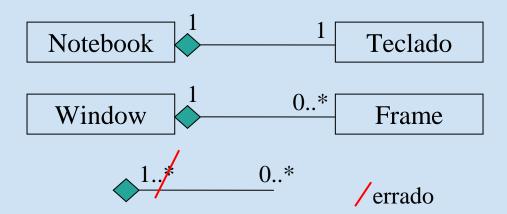


um objeto "parte" pode fazer parte de vários objetos "todo"

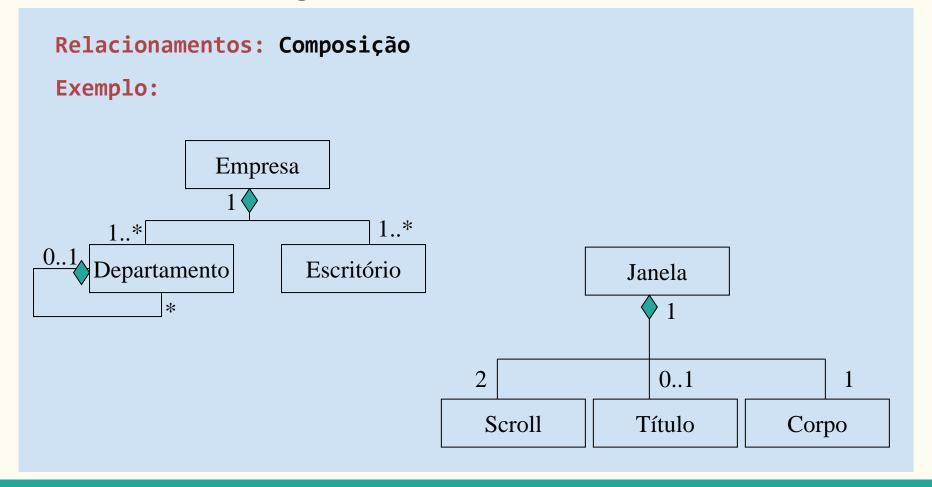
- Elementos de um diagrama de classes
 - Classes
 - Relacionamentos
 - Associação
 - Agregação
 - Composição
 - Generalização
 - Dependência

Relacionamentos: Composição

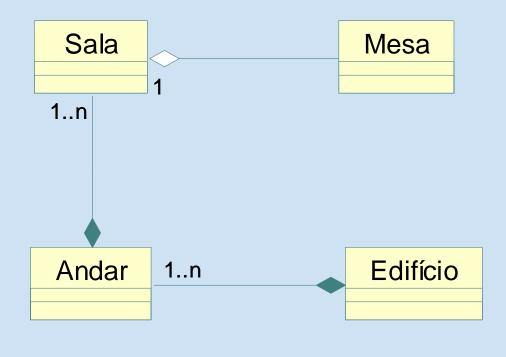
- É uma variante semanticamente mais "forte" da agregação.
- Os objetos "parte" só podem pertencer a um único objeto "todo" e têm o seu tempo de vida coincidente com o dele.



- Quando o "todo" morre todas as suas "partes" também morrem.

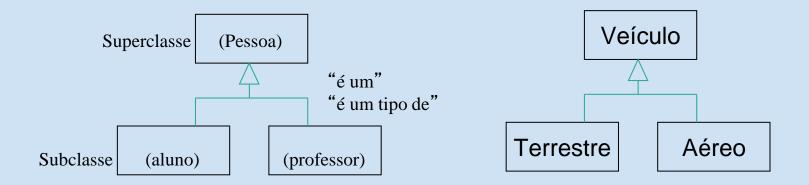


• Agregação X Composição



- Elementos de um diagrama de classes
 - Classes
 - Relacionamentos
 - Associação
 - Agregação
 - Composição
 - Generalização
 - Dependência
 - Realização

- Generalização
- É um relacionamento entre itens gerais (superclasses) e itens mais específicos (subclasses)



- Elementos de um diagrama de classes
 - Classes
 - Relacionamentos
 - Associação
 - Agregação
 - Composição
 - Generalização
 - Dependência
 - Realização

Relacionamentos: Dependência

 Representa que a alteração de um objeto (o objeto independente) pode afetar outro objeto (o objeto dependente)



Obs:

- A classe cliente depende de algum serviço da classe fornecedor
- A mudança de estado do fornecedor afeta o objeto cliente
- A classe cliente não declara nos seus atributos um objeto do tipo fornecedor
- Fornecedor é recebido por parâmetro de método

Relacionamentos: Dependência

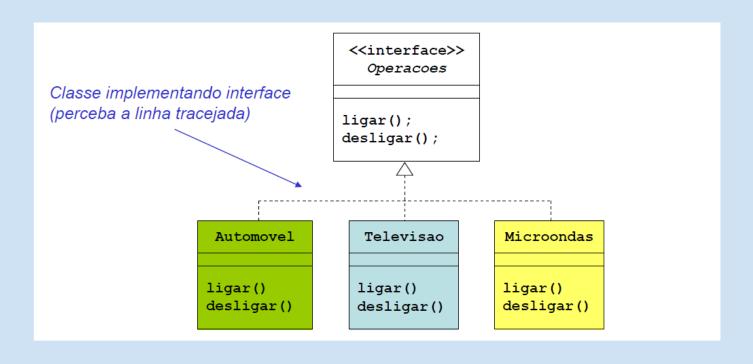
```
Import java.awt.Graphics;
class HelloWorld extends java.applet.Applet
  public void paint (Graphics g)
       g.drawString("Hello, world!", 10, 10);
       Applet
     HelloWorld
                                      Graphics
    paint(Graphics g)
```

- Elementos de um diagrama de classes
 - Classes
 - Relacionamentos
 - Associação
 - Agregação
 - Composição
 - Generalização
 - Dependência
 - Realização

Relacionamentos: Realização

- É um relacionamento que está entre a dependência e a generalização.
- Também conhecida como Implementação.
- Relacionamento semântico entre classes, onde uma classe especifica um contrato que outra classe garante executar.
- Relacionamento entre interfaces e as classes que as realizam.

Relacionamentos: Realização



Exercícios

Identifique as melhores opções de relação existente entre as classes abaixo.

- o Pessoa e Endereço.
- o Empresa e Pessoa.
- o Pessoa e Aluno.
- o Empresa e Funcionário
- o Janela e Botão.

Bibliografia

Bezerra, Eduardo. "Princípios de Análise e Projeto de Sistemas com UML. 2ª edição." Rio de Janeiro: Campus (2007).

