

## Introdução

Este documento visa guiar a construção do projeto final da disciplina de Projeto de Interfaces para Dispositivos Móveis. Através dele o aluno/equipe saberá quais “entregáveis” deverão ser implementados ao decorrer do curso.

### 1 – A Escolha do tema (23/11/2020 - 14/12/2020)

Nesta fase, a equipe deve decidir qual será o tema do trabalho, o protótipo da identidade visual e a principais funcionalidades. É importante ressaltar que não adianta tentar criar muitas funcionalidades pois o prazo para entrega do trabalho final é de apenas quatro meses (duração do semestre).

As sugestões de temas são diversas, geralmente relacionadas a realidade dos alunos:

- Um aplicativo para controle de animais abandonados com intuito de adoção;
- Um aplicativo para controle de focos de doenças como a dengue na sua cidade;
- Um aplicativo para controle de caronas na sua cidade;
- Um aplicativo de denúncia de quaisquer tipo;
- Um aplicativo de “gamificação”, envolvendo geolocalização;
- Um aplicativo de informações sobre o campus/cidade/disciplinas/professores/etc.;
- Um aplicativo envolvendo microtransações ou de vendas (brechó);
- Um aplicativo de rede social simples;
- Um aplicativo de avaliações de pontos turísticos/restaurantes/etc.;
- Dentre outros...

Apesar da gama de temas ser ampla, **TODOS** os aplicativos devem conter:

- Um sistema de login/logout, envolvendo algum servidor bem como recuperação de senha e outras questões de segurança;
- No mínimo cinco telas (não contando com as telas de login) com algum sistema de navegação;
- A identidade visual representada por imagens, cores (CSS);
- Conexão com algum sistema de banco de dados (relacional ou não relacional ou ambos);
- Upload de imagens/arquivos;
- Uso de alguma API externa (Google, Facebook, Twitter, etc.)

### 2 – A Aplicação sem funcionalidades (14/12/2020 - 11/01/2021)

Nesta fase deve-se criar:

- Apenas as telas, com as devidas informações (por exemplo, na tela de login, usar os campos login e senha);
- Navegação entre as telas (por exemplo, ao clicar em “SUBMETER” na tela de login, enviar o usuário para as telas do sistema);

NÃO é necessário implementar as funcionalidades internas dos componentes (por exemplo, o login não checa senha e usuário, ele apenas redireciona para as telas do sistema).

É interessante já estar com identidade visual do sistema 50% pronto ou totalmente finalizada, pois as próximas fases exigem a implementação das funcionalidades.

### **3 – A implementação das funcionalidades (11/01/2021 - 15/03/2021)**

Nesta fase, deve-se fechar o escopo do projeto (definir quais serão todas as funcionalidades). Lembre-se que o escopo já inicia sua construção desde a ESCOLHA do tema.

Você deve então implementar:

- A) A funcionalidade de login/logout por completo, indicando erros e permitindo apenas usuários logados o acesso ao sistema (usar o Firebase Auth).
- B) As funcionalidades do seu TEMA, com acesso ao banco de dados (Firebase Storage).
- C) Upload de arquivos (Firebase Databse).
- D) Uso de APIs de terceiros (por exemplo, comentários usando o Facebook ou API do Google para mapas).

### **4 – Testes com o usuário final (15/03/2021 - 29/03/2021)**

Nesta fase, deve-se testar a aplicação com o usuário final e colher resultados. Os resultados podem responder as seguintes questões:

- A aplicação é FÁCIL de usar?
- A aplicação cumpre com os objetivos?
- A aplicação apresentou algum bug durante a execução?
- A aplicação tem uma interface agradável?
- Etc.

**ATENÇÃO** – O tema e as funcionalidades devem ser APROVADAS pelo professor antes de passar para fase 2 (interface). Por isso é importante decidir o escopo do projeto logo no início.