



Publicado em Projeto + Esboço - Seguir

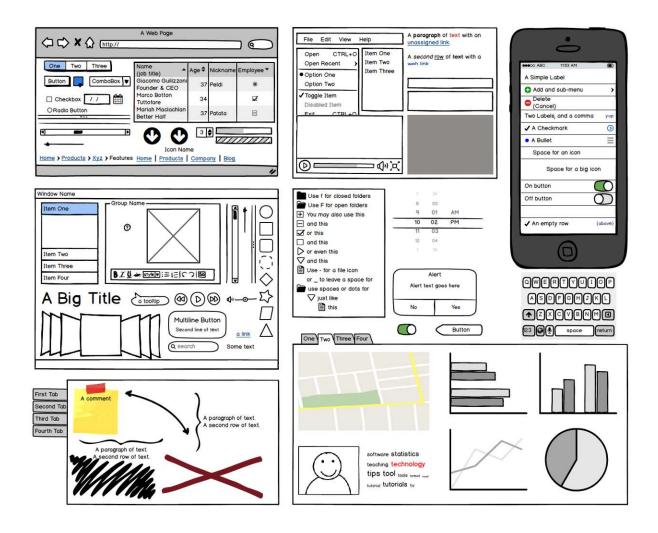


Pavithra Aravindan · Seguir

3 de junho de 2016 · 5 minutos de leitura

•••

7 passos fáceis para começar em Balsamiq



Balsamiq é uma incrível ferramenta de prototipagem rápida que pode ser usada para criar wireframes e maquetes de várias aplicações.

Passo 1 — Baixando Balsamiq

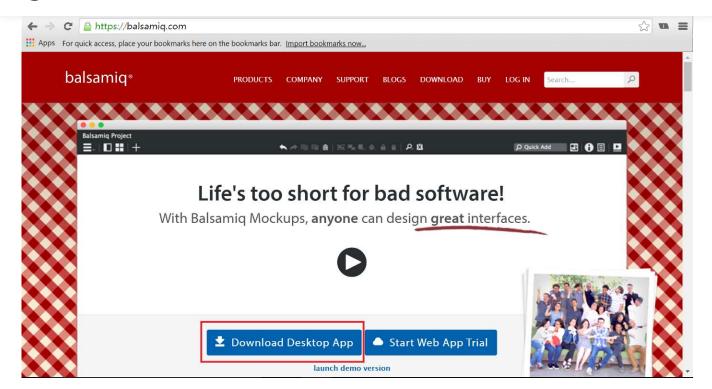








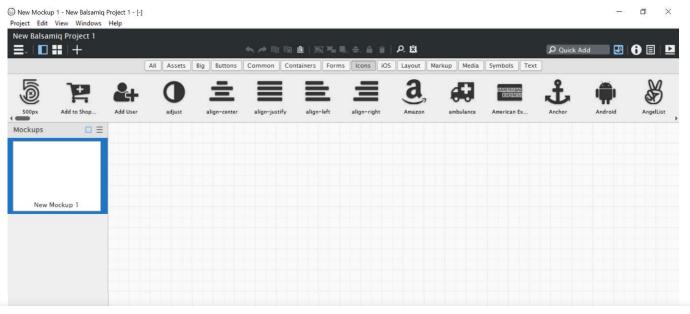




Acesse <u>balsamiq.com</u> e baixe o aplicativo de desktop se quiser usá-lo em um desktop ou inicie uma avaliação gratuita na web.

Esta ferramenta é gratuita por 30 dias e depois você tem que comprar uma licença. A licença custa apenas US \$ 89, o que vale como 3 a 5 refeições, considerando quanto você gasta em comida. Então, vá em frente e compre!

Passo 2 - Criando uma maquete





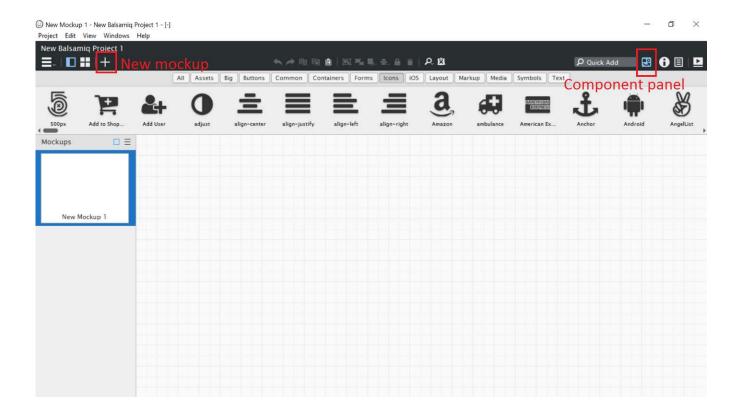








Esta é a página que você verá quando abrir o Balsamiq. É um novo projeto em branco.



Um novo mockup é uma nova tela para o aplicativo que você está criando. Por padrão, você terá uma tela em branco aberta. Mas, se você quiser telas adicionais, clique no símbolo + marcado com uma caixa vermelha.

O ícone de smiley no canto superior direito é um atalho para abrir o painel de componentes onde você encontrará todos os componentes que podem ser usados em seu projeto.

Passo 3 — Recursos da ferramenta

Há um ícone de propriedades do projeto no canto superior direito, onde você pode definir as propriedades gerais do projeto. Tais como, descrição, skin, fonte e cores.





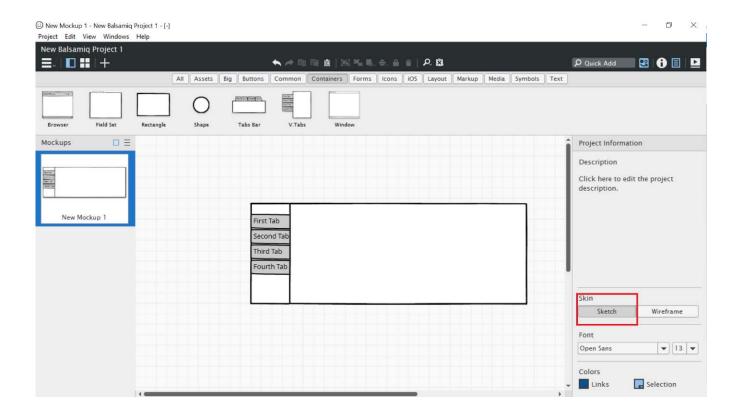








Você tem 2 opções diferentes de skin — Sketch e wireframe. É bem autoexplicativo. O Sketch dá uma aparência grosseira ao protótipo e o wireframe parece limpo. Você pode ver a diferença nas 2 imagens abaixo.



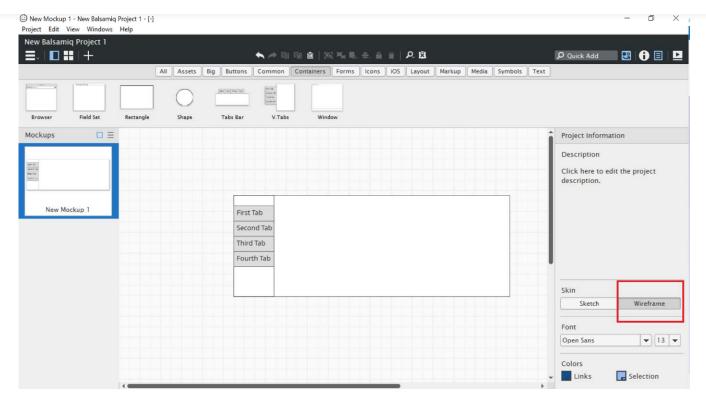




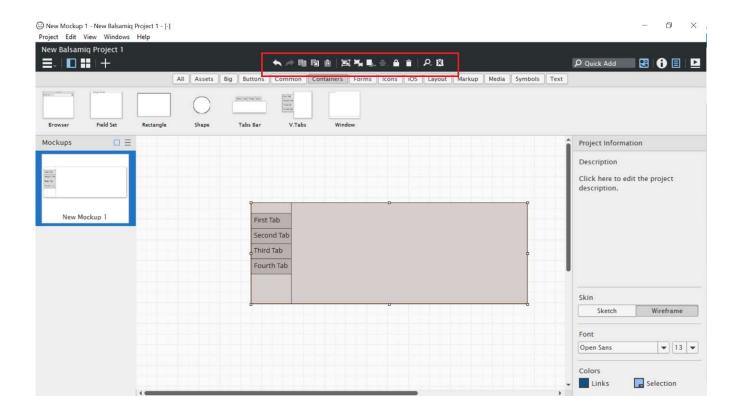








Você pode alternar entre as capas em qualquer ponto do projeto, mas o alinhamento dos componentes pode mudar se você alterá-lo posteriormente. Portanto, é bom escolher a skin ao iniciar seu projeto.



Ouando voçã calaciana qualquar componento na tala um conjunto do forramentos do

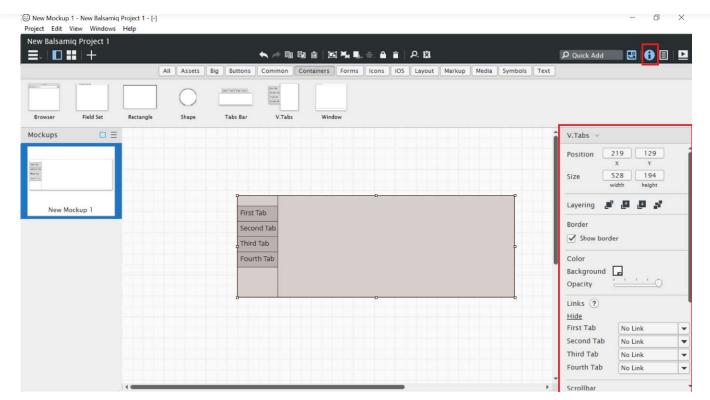




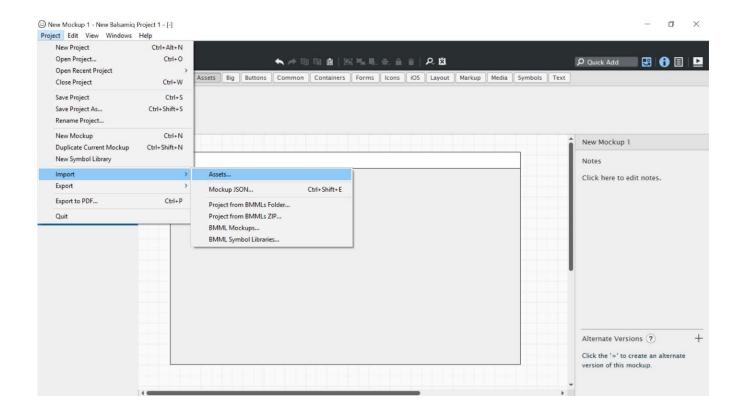








Agora, o ícone em caixa fornece propriedades adicionais para o componente. Como definir a altura e a largura, a posição, a cor, os links e outras propriedades específicas de cada componente. É bem fácil entender o que eles fazem pelo componente.







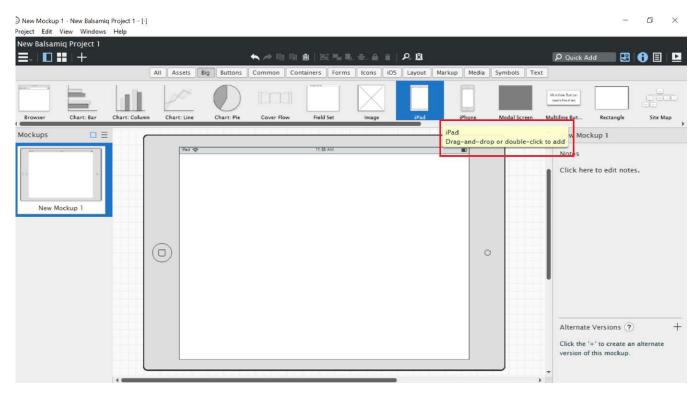




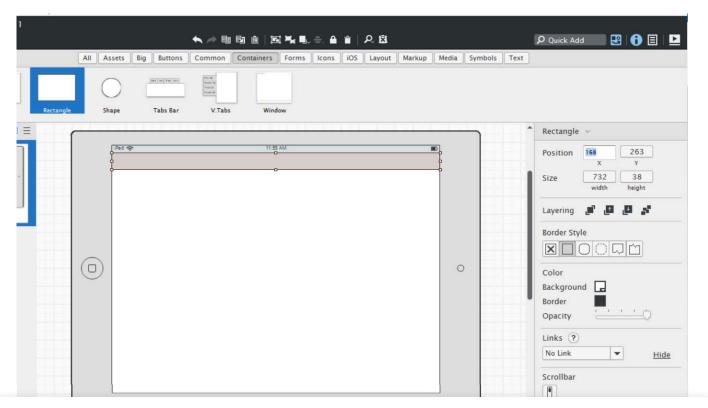


Passo 4— Criando a tela

Percorra as imagens e suas legendas abaixo para ver o que estou construindo e siga os passos de acordo.



Arrastando o componente do iPad para a tela



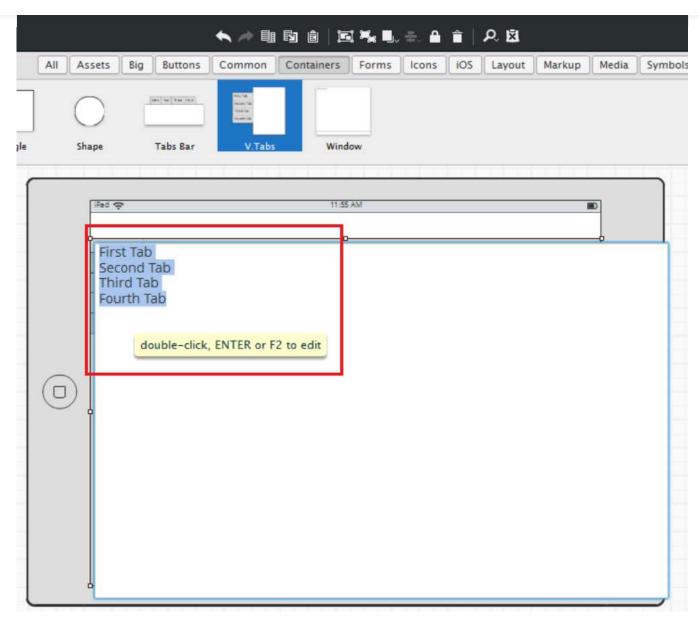












Arraste um componente de caixa de listagem para a tela. Para adicionar texto ao componente, clique duas vezes nele e você pode adicionar texto. Esse recurso está disponível em todos os componentes nos quais você tem o recurso de adicionar texto.

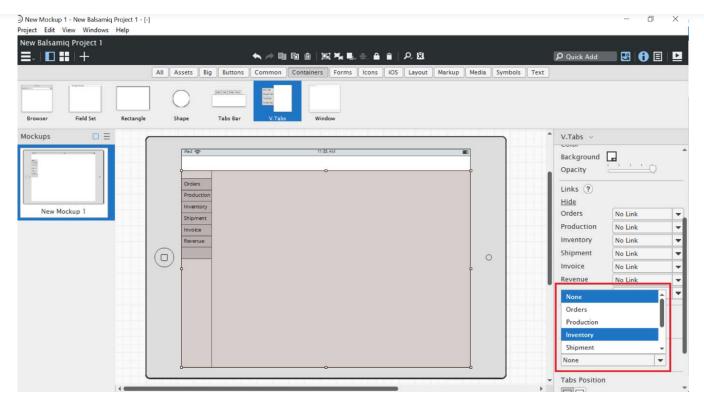




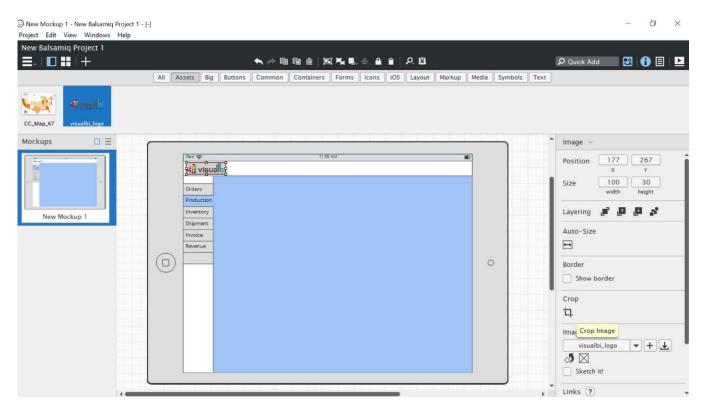








Escolhendo a seleção para o componente no painel de propriedades direito



Adicionando um ativo (logotipo)

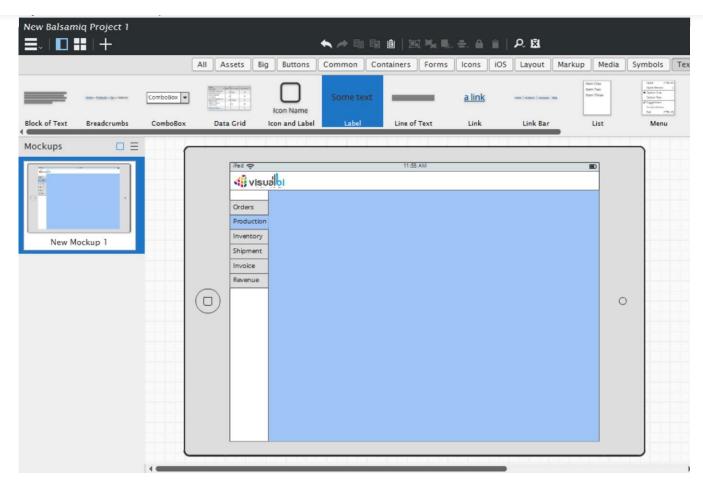




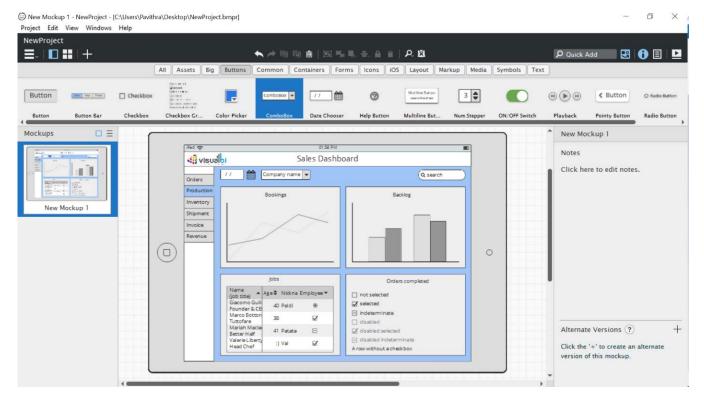








Alterando a cor da caixa de listagem e adicionando texto



Adicionando vários componentes e criando o aplicativo de painel

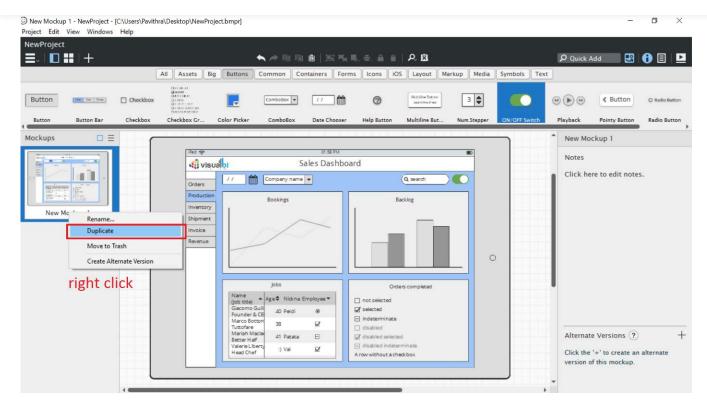




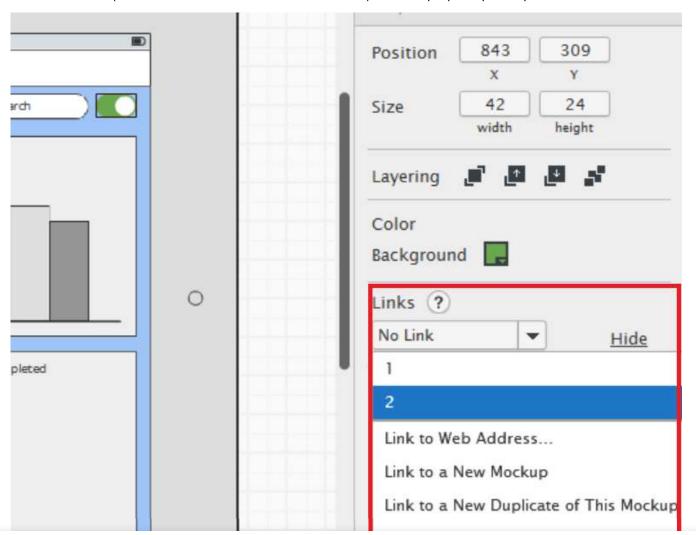








Clique com o botão direito do mouse na maquete e duplique-a para a próxima tela





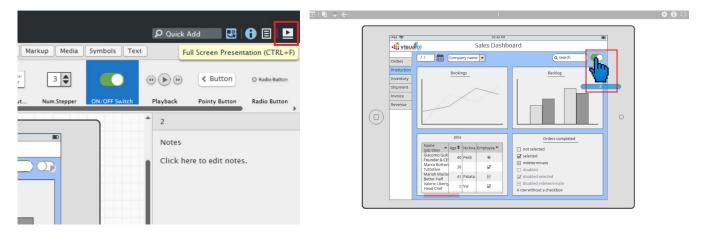




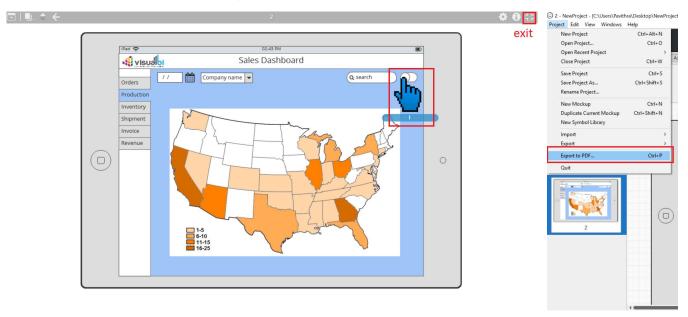




'Links' são onde você pode vincular um componente a outro modelo, endereço da Web ou voltar se estiver no modo de apresentação. Então, você seleciona um componente e clica na opção de link no painel de propriedades para vinculá-lo a algo.



O botão play serve para entrar no modo de apresentação. Qualquer componente que revele um ícone de mão quando você passa o mouse sobre ele tem um link anexado a ele.



Então, quando você clicou nesse botão verde, ele alterna para revelar uma visualização do mapa. E o ícone superior direito sai da visualização de apresentação.

Você tem a opção de exportar uma única tela como uma imagem png, mas se quiser exportar o projeto como um wireframe clicável interativo, você tem a opção de exportá-lo como PDF.

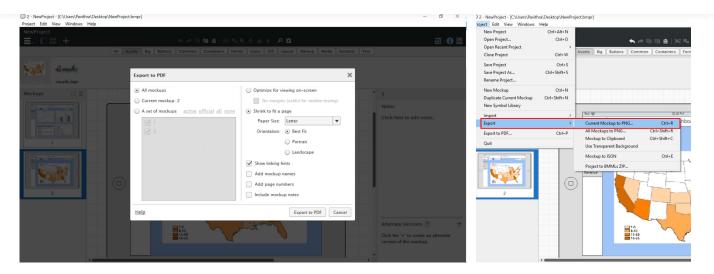












Há tantas combinações diferentes que você pode fazer com Balsamiq. Vá em frente e explore a ferramenta agora!

Este foi um tutorial simples para você começar. Por favor, deixe algum comentário abaixo se você tiver dúvidas.

Obrigado. Boa prototipagem!

Se este artigo o ajudou, recomende-o tocando no coração verde que está esperando para ser preenchido. Muito obrigado!













Um pouco sobre mim -

Eu atendo pelo nome de Pavi. Eu sou um designer em Dallas. Fui palestrante na OReilly Design Con no ano passado e publiquei um artigo na HCI Con este ano. Eu publico um artigo toda semana.

Por favor, siga-me se você gosta de meus artigos. Eu realmente apreciaria isto. Obrigada.







