

Apresentação da disciplina

Ingrid Teixeira Monteiro
QXD0211 – User Experience (UX)



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ

O que esperam da disciplina?

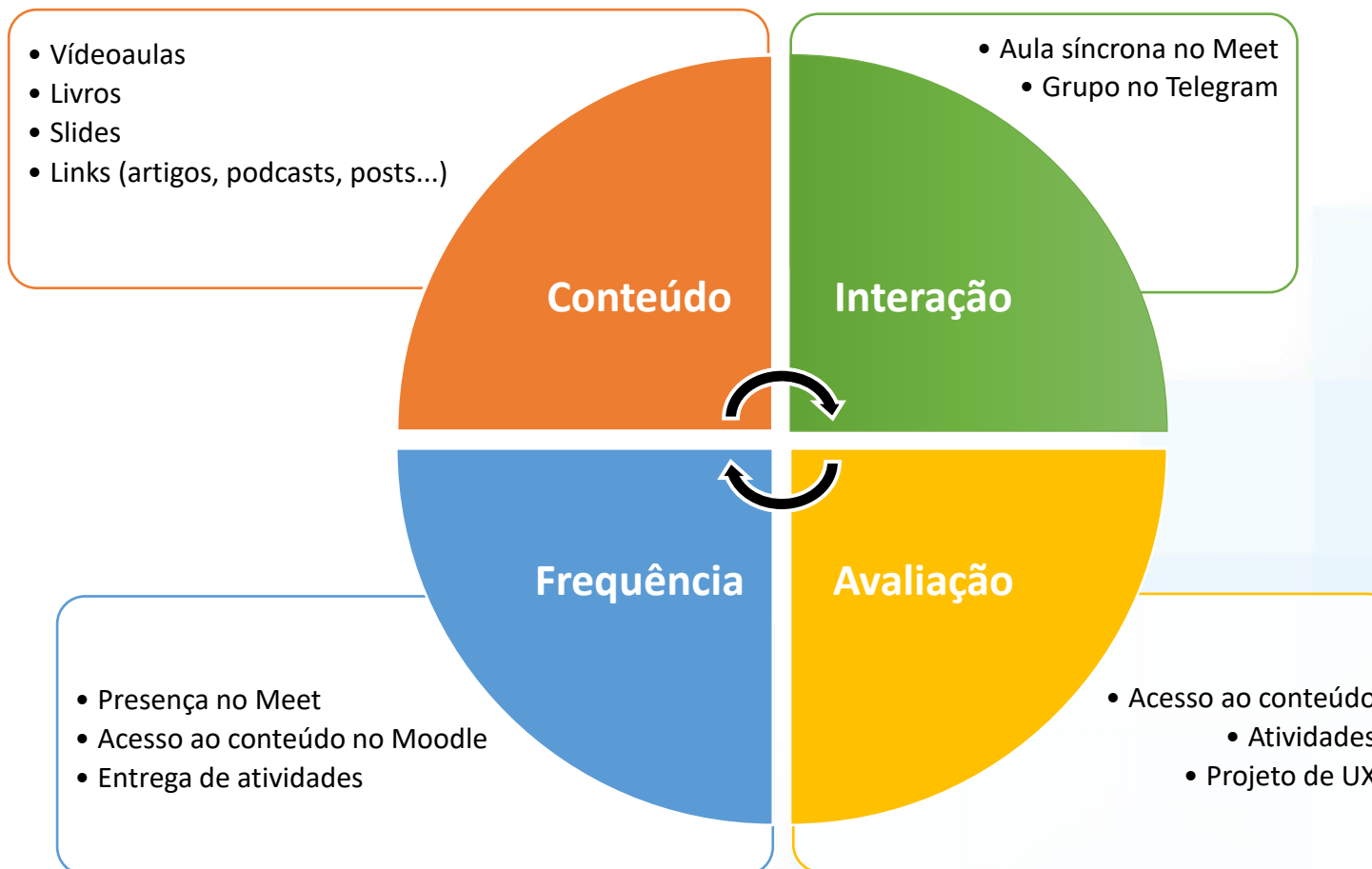
O que já ouviram falar?

- O que já conhecem sobre UX?
- O que esperam aprender?
- Por que decidiram fazer esta disciplina?
- Como ela pode contribuir para sua formação ou atuação profissional?

Ementa

- Noções gerais de “User Experience”; Relações entre UX e Interação Humano-Computador. Métodos e Técnicas para conhecer a experiência do usuário. Design de Serviços. Aplicações de User Experience no Design Digital.

Metodologia de aulas



Metodologia

- O acesso ao conteúdo será verificado através da conferência nos relatórios de acesso do Moodle
- A frequência será atualizada uma vez por mês (na primeira semana do mês seguinte), observando-se os critérios definidos para cada aula
- Todas as atividades terão uma data de entrega de referência, mas poderão ser entregues até o fim do semestre.

Programa da disciplina

- Conteúdo de **outubro**

- Introdução à UX
- Fundamentos de UX
- Elementos de UX
- **Palestra IHC 2021 - Helen Petrie**
- **Palestra IHC 2021 - Milene Silveira**
- Processos de UX

- Conteúdo de **novembro**

- UX research - métodos de coleta
- Atomic research
- Entregáveis de UX

- Conteúdo de **dezembro**

- Design de serviços
- Acompanhamento de equipes

- Conteúdo de **janeiro**

- Prototipação
- Acompanhamento de equipes

Avaliação

- Entrega de atividades
- Acesso ao conteúdo dentro da semana
- Projeto de UX
 - Redesign de site/sistema/app
 - Em equipe (4 a 6 membros)

Avaliação

- **$NF = (NA + NC + 2*NP) / 4$**
- **$NP = NE * NI$**

- **Legenda**

- NA → Nota de atividades
- NC → Nota de acesso ao conteúdo
- NP → Nota do projeto
- NE → Nota da equipe
- NI → Nota individual (0,5 a 1)

Bibliografia (em construção)

	<p>Barbosa, S. D. J.; Silva, B. S. da; Silveira, M. S.; Gasparini, I.; Darin, T.; Barbosa, G. D. J. (2021). <i>Interação Humano-Computador e Experiência do usuário</i>. Autopublicação.</p>		<p>Garrett, Jesse James. <i>The elements of user experience: user-centered design for the web and beyond</i>. Pearson Education, 2010.</p>
	<p>Henriques, Cecília; Pilar, Denise; Ignácio, Elizete. (2020). <i>UX research com sotaque brasileiro</i>. Porto Alegre: Regina Beatriz Vargas.</p>		<p>Hartson, Rex, and Pardha Pyla. <i>The UX book: Agile UX design for a quality user experience</i>. Morgan Kaufmann, 2018.</p>
	<p>Pereira, Rogério. <i>User Experience Design: Como criar produtos digitais com foco nas pessoas</i>. Editora Casa do Código, 2018.</p>		<p>Benyon, David. <i>Designing user experience: a guide to HCI, UX and interaction design</i>. Pearson UK, 2019.</p>
	<p>Cybis, Walter, Adriana Holtz Betiol, and Richard Faust. <i>Ergonomia e usabilidade: conhecimentos, métodos e aplicações</i>. Novatec editora, 2017.</p>		<p>Maioli, Lisandra. <i>Fixing Bad UX Designs: Master proven approaches, tools, and techniques to make your user experience great again</i>. Packt Publishing Ltd, 2018.</p>