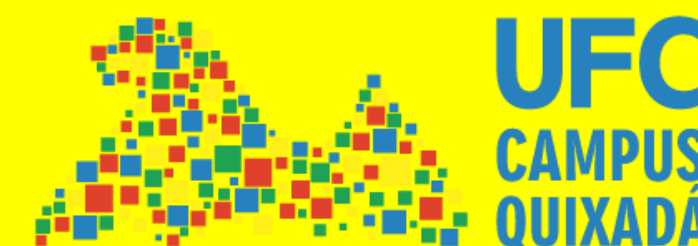


SCRUM

A arte de fazer o **DOBRO** do
trabalho na **METADE** do tempo



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ



APRESENTAÇÃO



ROBERTA DUTRA

Manda na porra toda



IAN MATEUS

Bolsista



CAMILA STÉFANY

Bolsista

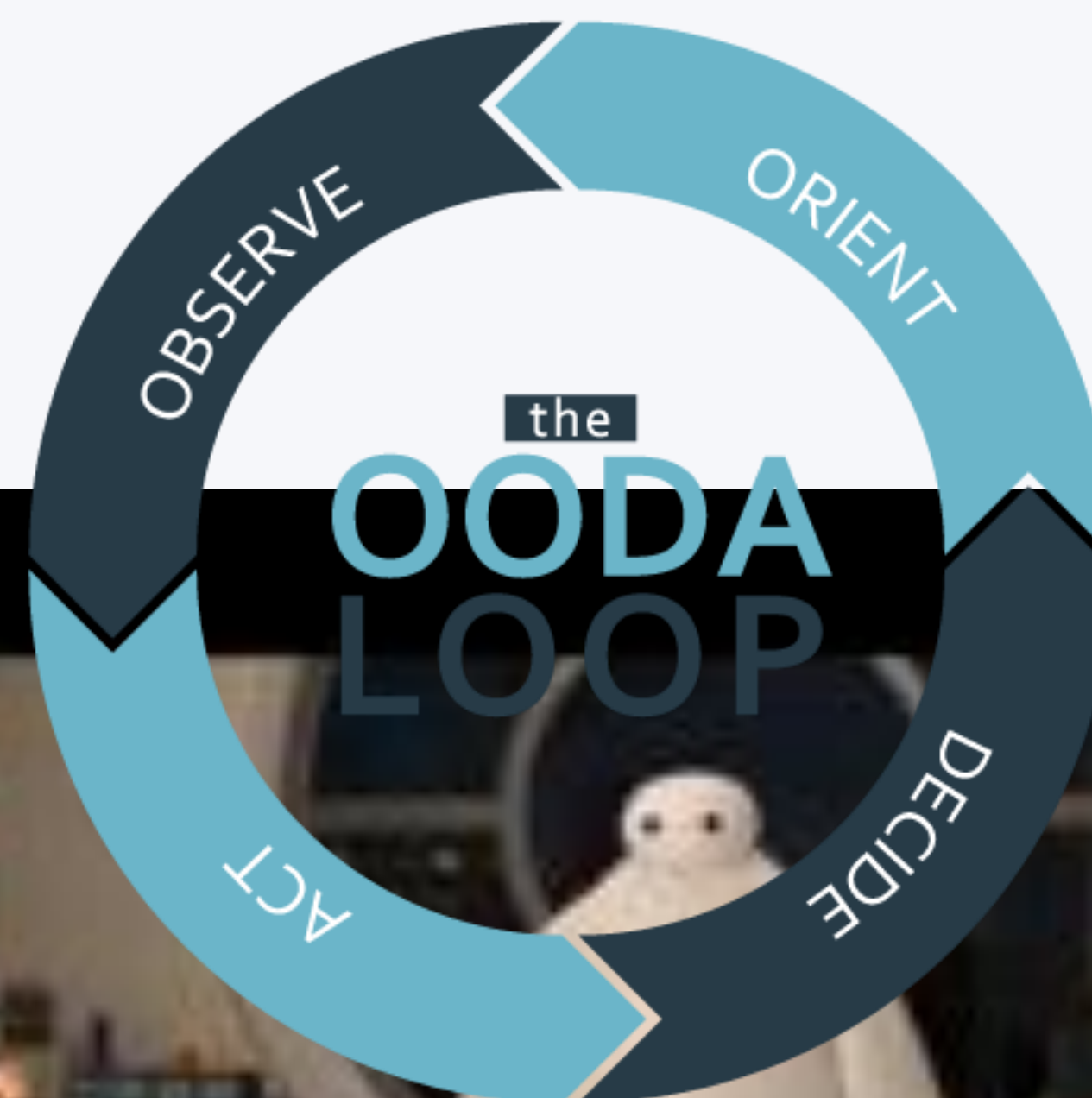




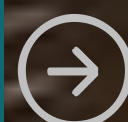
A Origem do Scrum

ESSÊNCIA

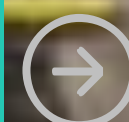
...



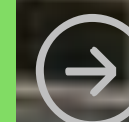
Observar



Orientar



Decidir



Agir

SCRUM

@2018 Ian Mateus

O NOVO JOGO PARA DESENVOLVIMENTOS DE PRODUTOS

5

Hiroataka Takeuchi e Ikujiro Nonaka

3M



1

Multifuncionais

2

Autônomas

FUJI xerox



3

Objetivo Transcendente

O NOVO JOGO PARA DESENVOLVIMENTOS DE PRODUTOS

6

Partida de Rugby

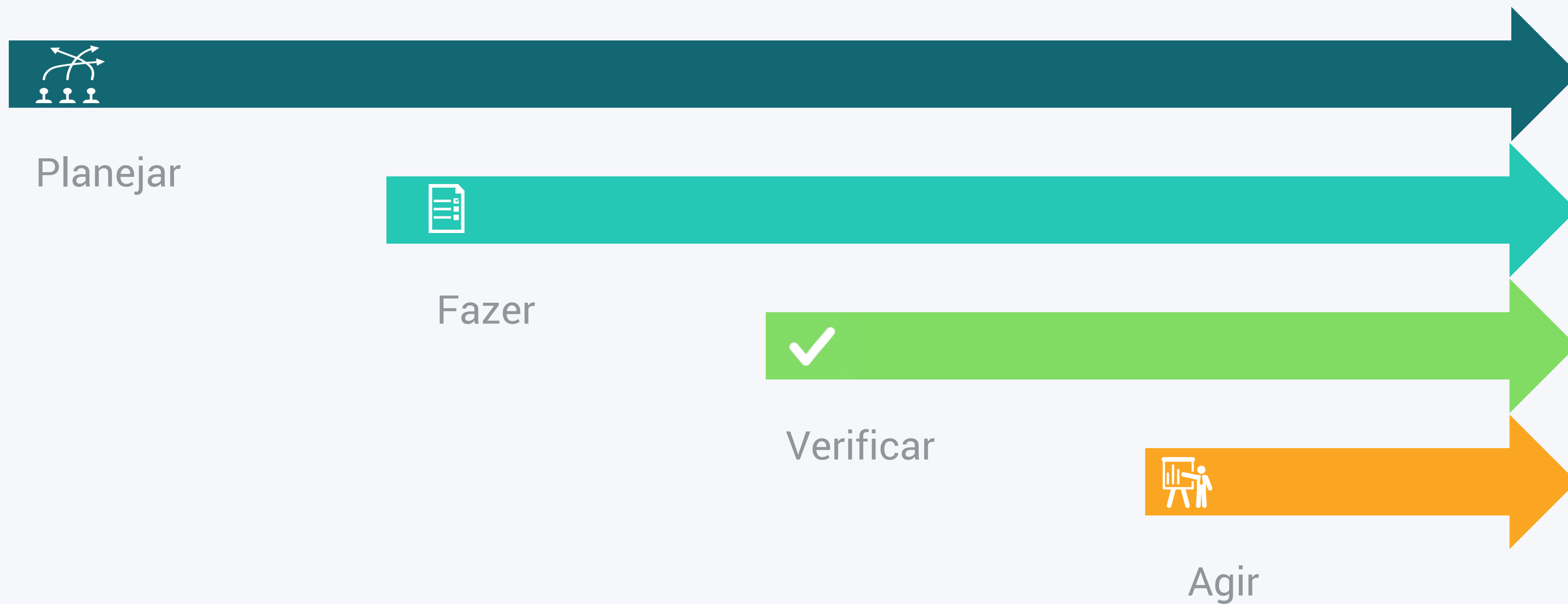


SCRUM

@2018 Ian Mateus

PDCA

...



SHU HA RI



SHU

Aprendendo as
formas



HA

Domina, mas já
pode inovar sem
sair da forma



RI

Pode deixar as
formas de lados
e ser criativo

MINDSET



...

Projetos

Projetos que funcionam independente de algo maior e depois se integre a rede de comunicação.

Aprendizagem

The First 20 Hours: How to learn Anything... Fast!

RESUMO

...

10

01

Hesitação significa morte

02

Olhe para fora para obter respostas

03

Equipes excelentes

04

Não adivinhe

05

Shu Ha Ri





ALGUMA DÚVIDA?

“ Nossas dúvidas são traidoras e nos fazem perder o que, com frequência, poderíamos ganhar, por simples medo de arriscar ”

William Shakespeare



Equipe

CARACTERÍSTICAS DAS MELHORES EQUIPES

...

13

Multifuncionais



Transcendentes



Autônomas



EQUIPES DE TRABALHOS ESPECIFICOS

14



SCRUM

@2018 Ian Mateus

TAMANHO É DOCUMENTO, MAS NÃO COMO VOCÊ PENSA

15

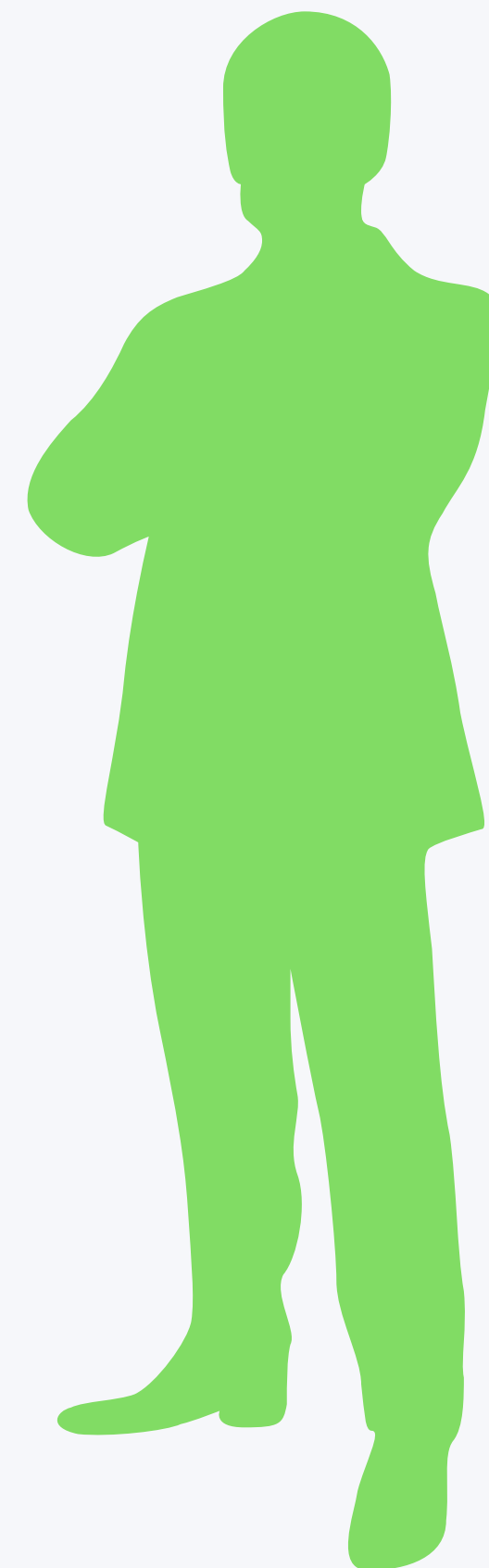
Mais pessoas da
mais trabalho



Equipes de no
máximo 8 pessoas



fbiifqxdufc



Comunicação



Questões sociais

SCRUM MASTER



SCRUM

@2018 Ian Mateus

MINDSET

...

Trabalho

Recompense pela viagem realizada e não pelo resultado.

Talento

Hard Work Papai
(Kevin Duram jogador da NBA: “O trabalho duro ganha do talento quando o talento não trabalha duro”)

RESUMO

...

01

Puxe a alavanca certa

02

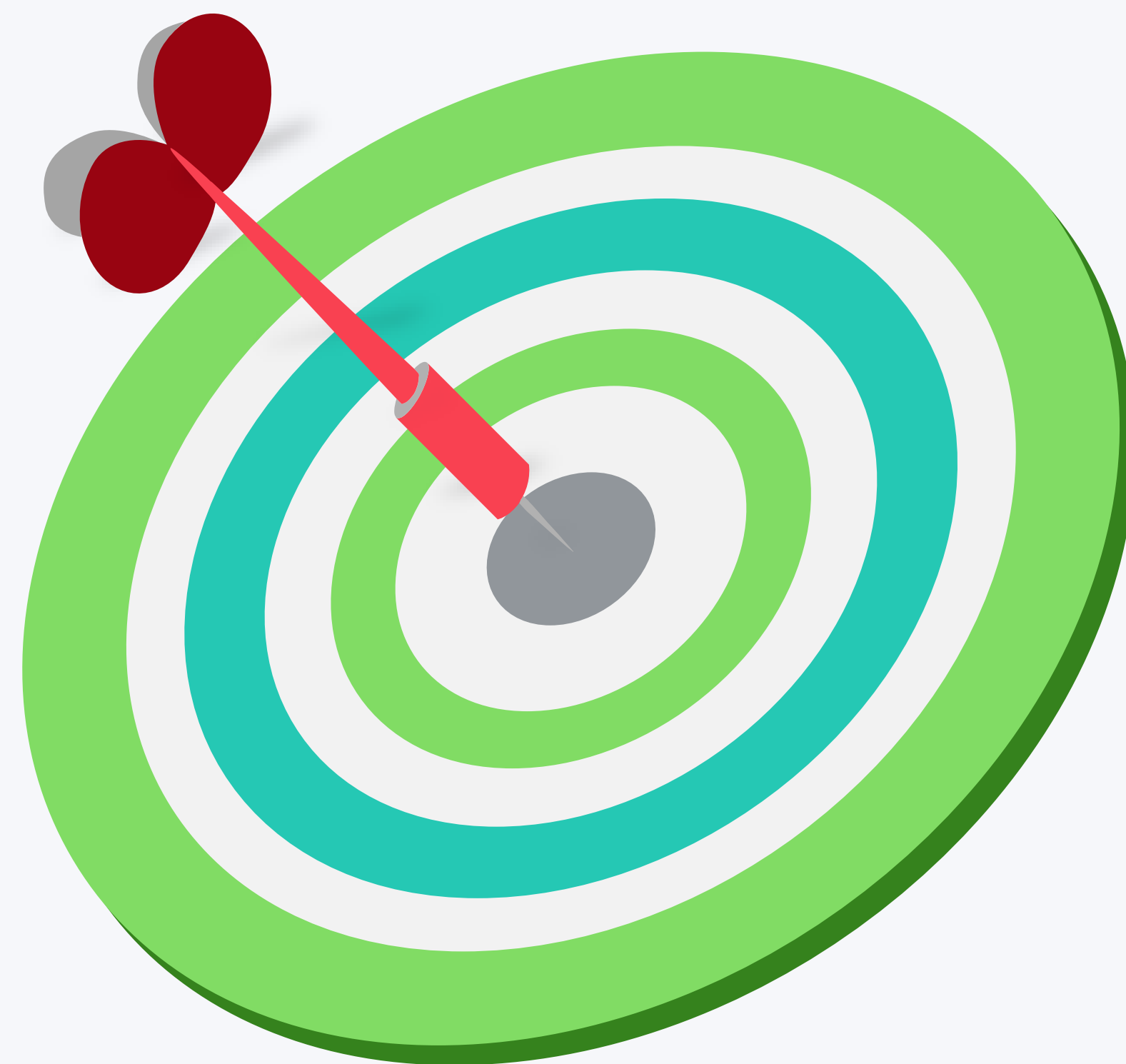
Equipes excelentes

03

Menor é melhor

04

Culpa é idiota





ALGUMA DÚVIDA?

“ Nossas dúvidas são traidoras e nos fazem perder o que, com frequência, poderíamos ganhar, por simples medo de arriscar ”

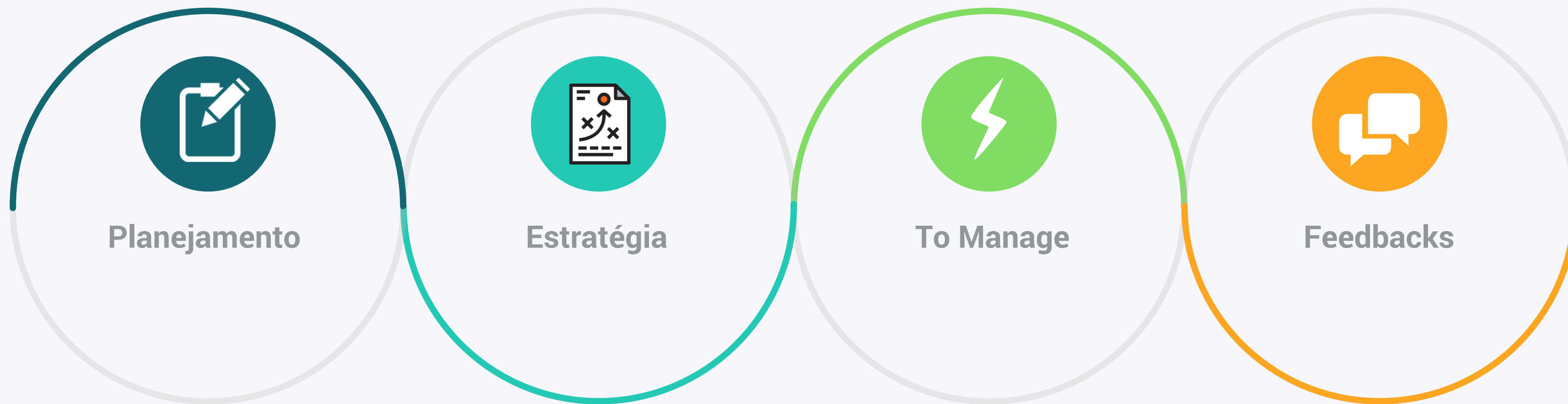
William Shakespeare



Tempo

SPRINT

21



REUNIÕES DIARIAS

22



SCRUM

@2018 Ian Mateus

MINDSET

...

Produtividade

Reuniões rápidas, objetivas e em pequenos intervalos de tempo.

Problema

Se tivesse uma hora para resolver um problema e sua vida dependesse disso, ele passaria 55 minutos definindo a pergunta certa a fazer. “Quando eu soubesse a pergunta correta, eu poderia resolver o problema em 5 minutos”

RESUMO

...

01

O tempo é finito. Trate-o como tal.

02

Joga fora os cartões de visita.

03

Todo mundo sabe de tudo.

04

Uma reunião por dia





ALGUMA DÚVIDA?

“ Nossas dúvidas são traidoras e nos fazem perder o que, com frequência, poderíamos ganhar, por simples medo de arriscar ”

William Shakespeare

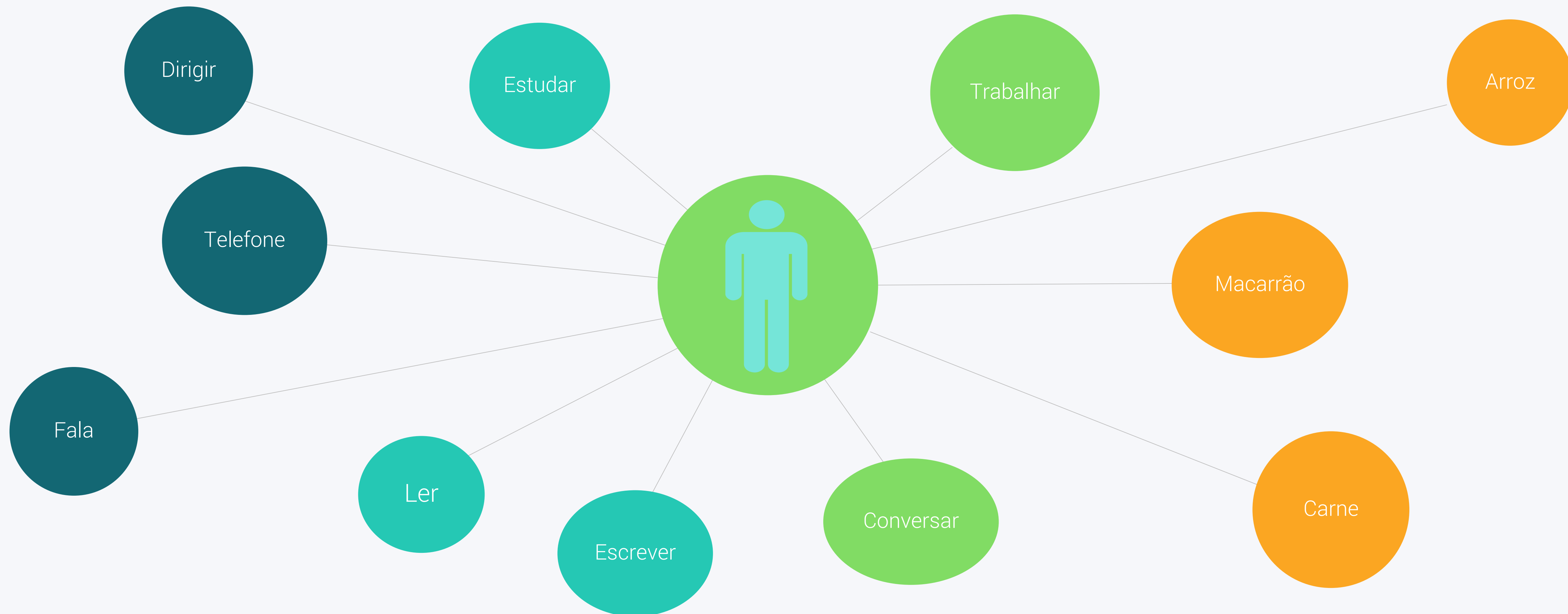


O Desperdício é crime

FAÇA UMA COISA DE CADA VEZ

27

...



EXERCÍCIO



1	I	A
2	II	B
3	III	C
.		
.		
.		
Os números de 1 a 10, os números romanos de 1 a 10 e as letras de “A” a “J”.		

TABELA DE DESPERDÍCIOS



Número de projetos simultâneos	Porcentagem de tempo disponível para cada projeto	Perda causa pela mudança de contexto
1	100%	0%
2	40%	20%
3	20%	40%
4	10%	60%
5	5%	75%

FAZER PELA METADE É MESMO QUE NÃO FAZER NADA

30



FAÇA TUDO CERTO

...

Dr. James Wornack



- 16,8 horas produzindo um automóvel de luxo
- 34 defeitos a cada cem carros

- 57 horas produzindo um automóvel de luxo
- 78,7 defeitos a cada cem carros

MINDSET

...

FEEDBACKS

Receba feedbacks sempre que termina um atividade

KANBAM

Se não quiser ficar fazendo no papel, existe uma plataforma ótima que tem essa estrutura. (TRELLO)

RESUMO



33

01

Realizar muitas coisas ao mesmo tempo é burrice

02

Fazer pela metade é igual a não fazer nada

03

Faça direito de primeira





ALGUMA DÚVIDA?

“ Nossas dúvidas são traidoras e nos fazem perder o que, com frequência, poderíamos ganhar, por simples medo de arriscar ”

William Shakespeare



REAL?

PRATICA

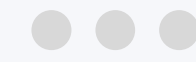
...



SCRUM

@2018 Ian Mateus

KANBAN



Fazer

Fazendo

Feito

SCRUM

@2018 Ian Mateus



ALGUMA DÚVIDA?

“ Nossas dúvidas são traidoras e nos fazem perder o que, com frequência, poderíamos ganhar, por simples medo de arriscar ”

William Shakespeare



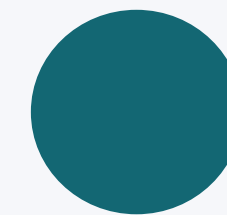
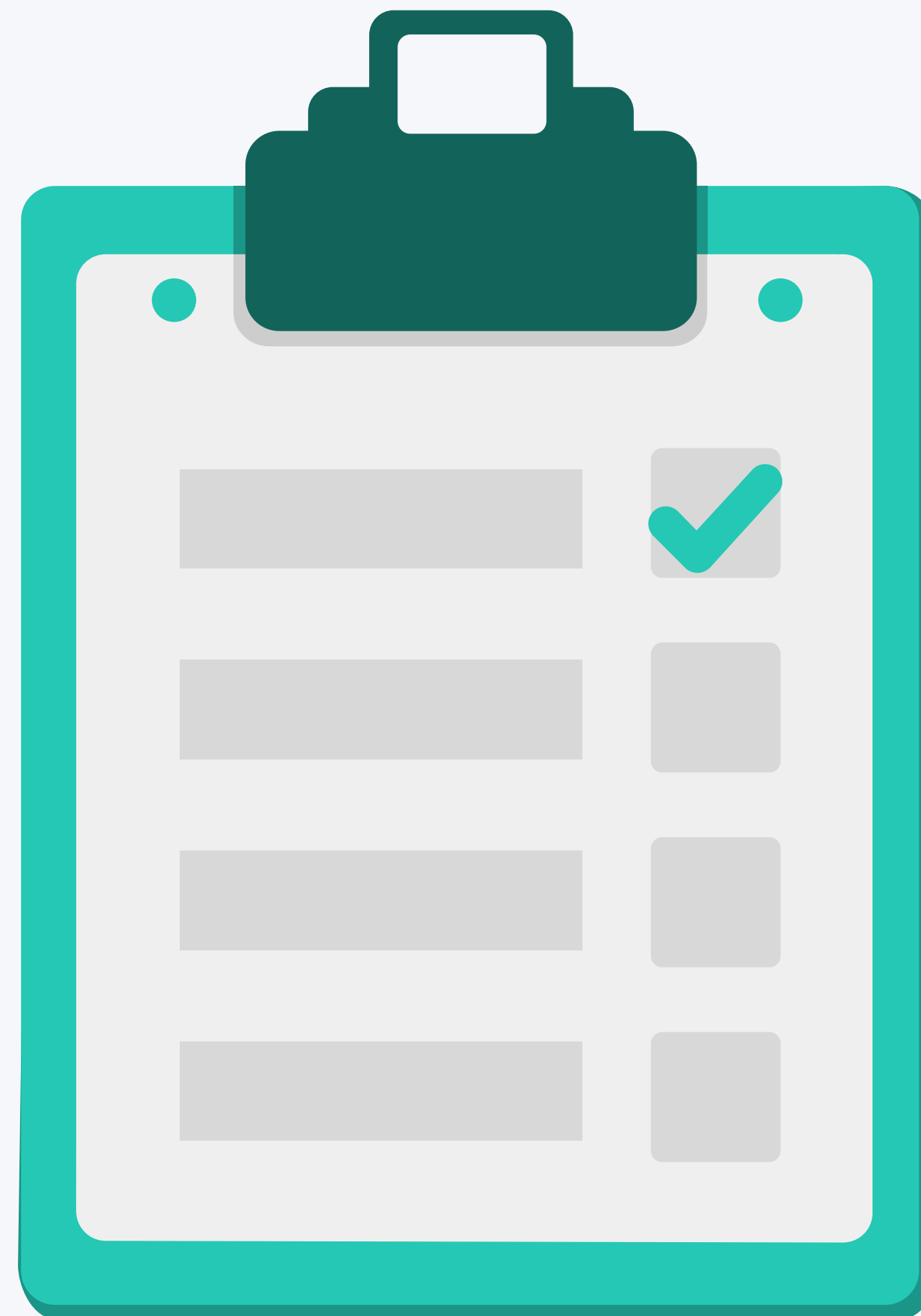
**Planeje a realidade
não a fantasia**

PLANEJANDO O NEGÓCIO

40



ELEMENTOS



Noivos



Salão de festa



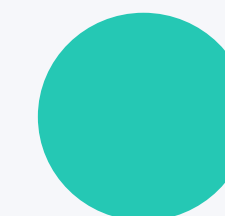
Alianças



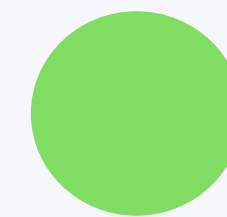
Flores



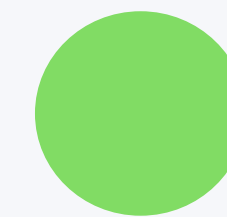
Comida



Música



Convites



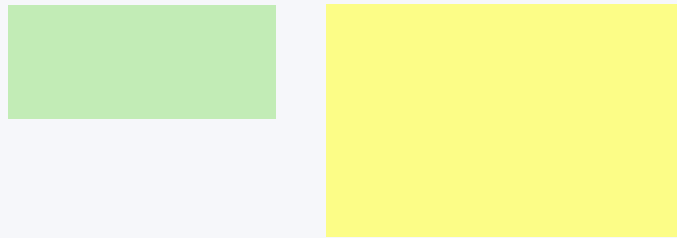
Celebrante



Igreja

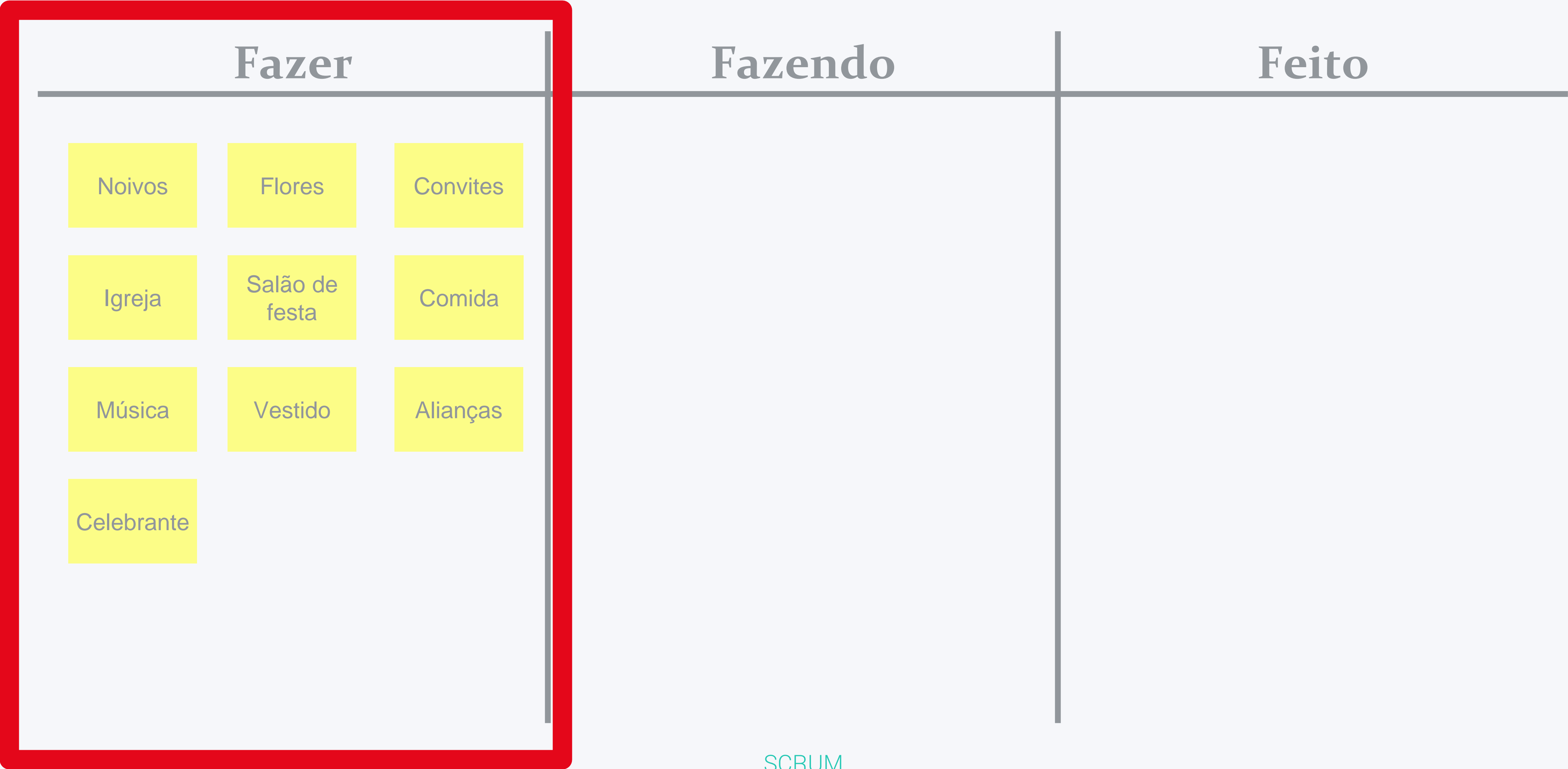


Vestido



KANBAN

...

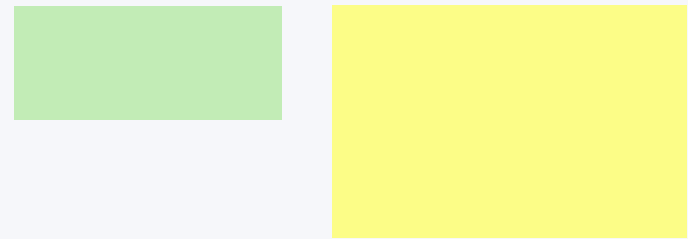


PRIORIDADES

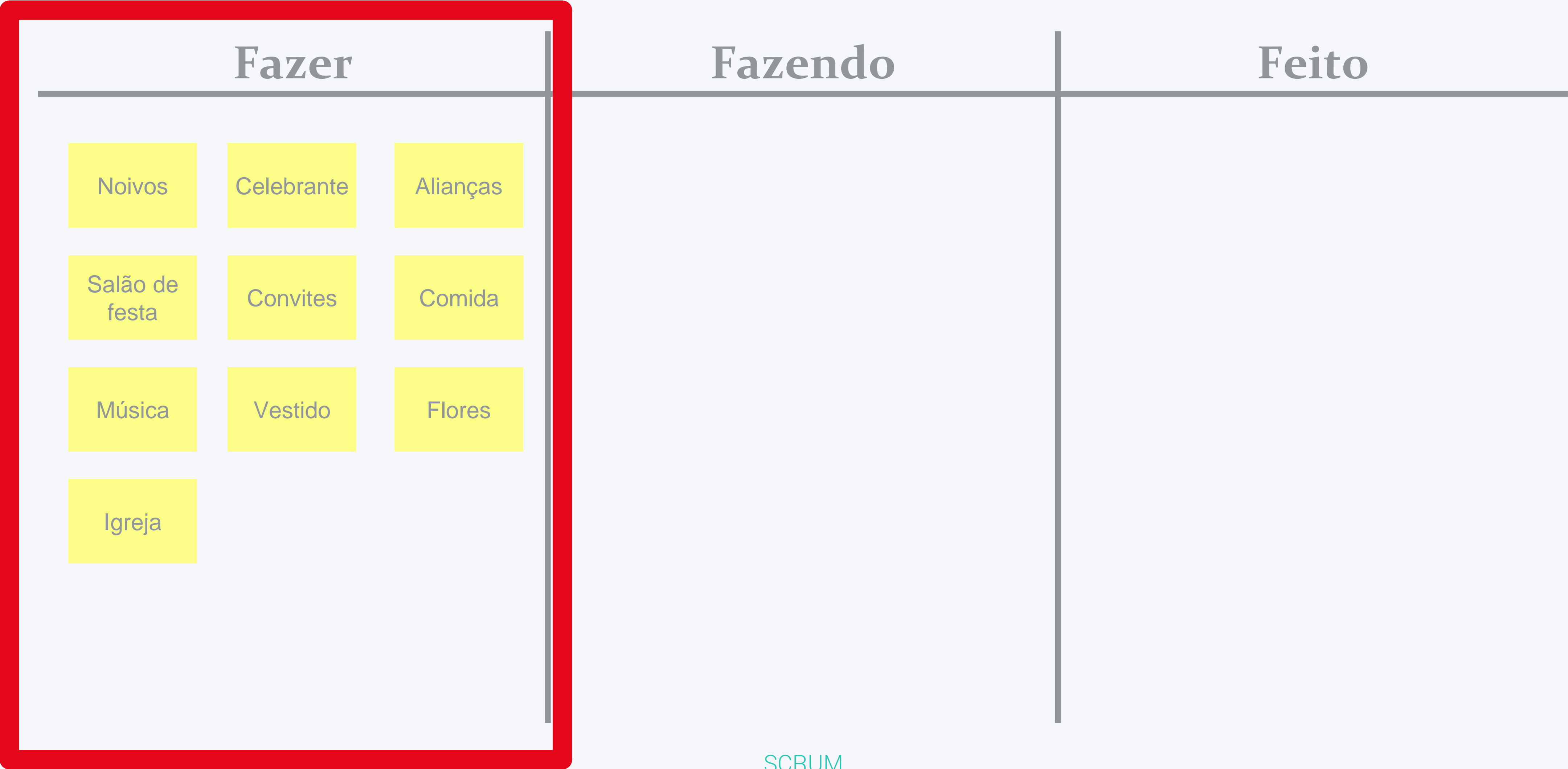
...



- | | | | | | |
|---|----------------|---|----------|----|--------|
| 1 | Noivos | 5 | Convites | 9 | Flores |
| 2 | Celebrante | 6 | Comida | 10 | Igreja |
| 3 | Alianças | 7 | Música | | |
| 4 | Salão de festa | 8 | Vestido | | |



KANBAN



TAMANHO É DOCUMENTO, MAS SÓ RELATIVAMENTE

45



Convidados

Lista de ambas as famílias,
endereços, gráfica, tipo do
papel...



Buffet

Locais, estrutura,
acomodações...



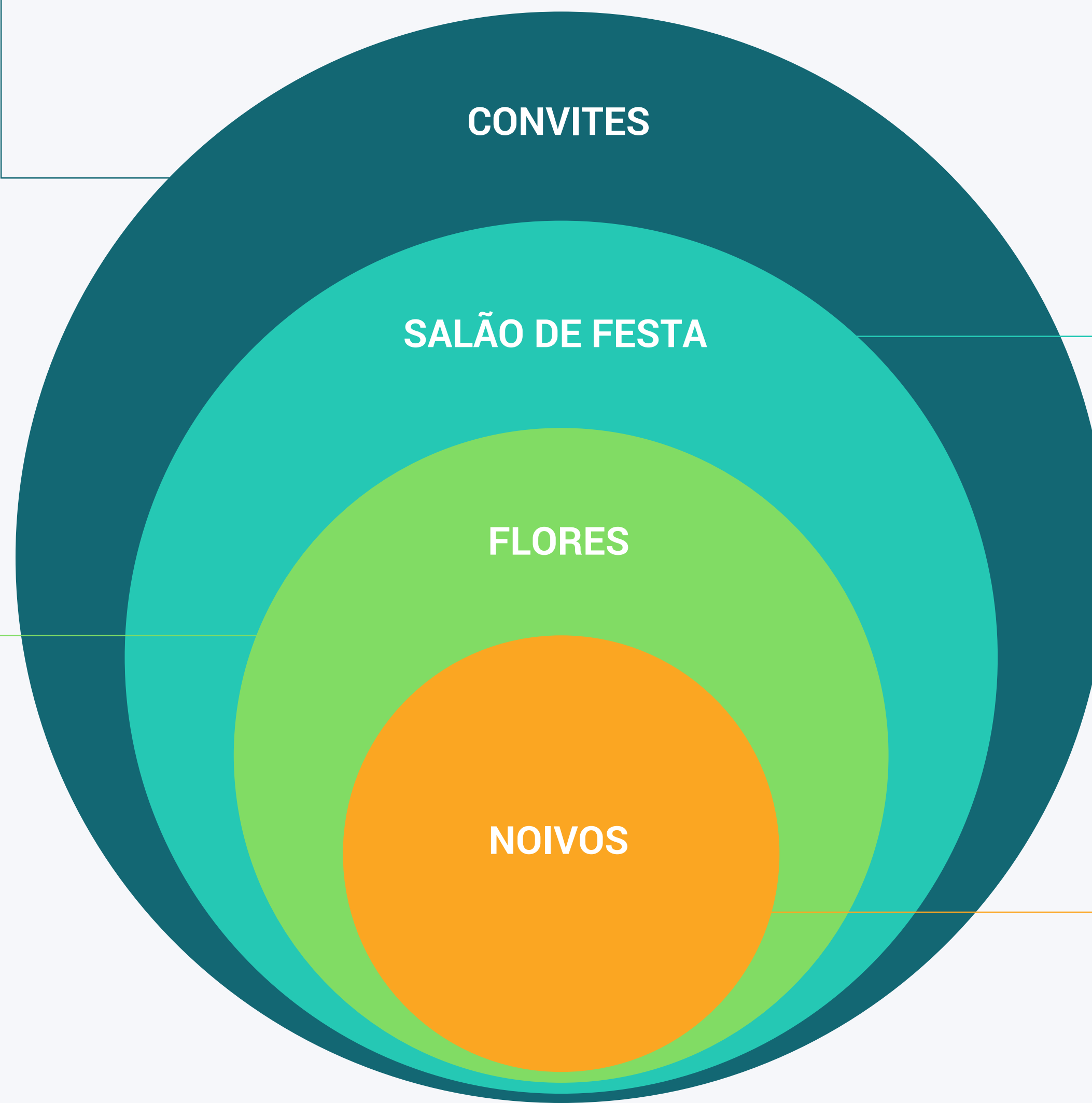
Buquê

Cheiro, beleza,
modelo...



Casal

Basta um telefonema ou
um alarme de celular



ORÁCULO DE DELFO

46



CASCATA INFORMACIONAL

Quando a decisão do grupo influencia a sua, mesmo tendo conhecimento de causa.



EFEITO HALO

Ocorre quando uma característica de algo influencia o modo como as pessoas percebem outras características da mesma coisa, não relacionadas a primeira.



MÉTODO DELFHI

Fazer perguntas e ter respostas anônimas para que a resposta de um não tenha influência sobre a do outro. (Leva muito tempo)

SCRUM

@2018 Ian Mateus

PÔQUE DO PLANEJAMENTO

47

...



SCRUM

@2018 Ian Mateus

TAMANHO

TAREFA

KANBAN



CALCULO II – 13, ARQUITETURA I – 08,
ED – 05, FUP – 03, CIRCUITOS – 02 e
ÉTICA – 01



NÃO EXISTEM TAREFAS, SOMENTE HISTÓRIAS

49



FAÇÃO HISTÓRIA DE CADA TAREFA

Histórias ajudam na capacidade de assimilar a funcionalidade que deve exercer. (Poupa tempo)



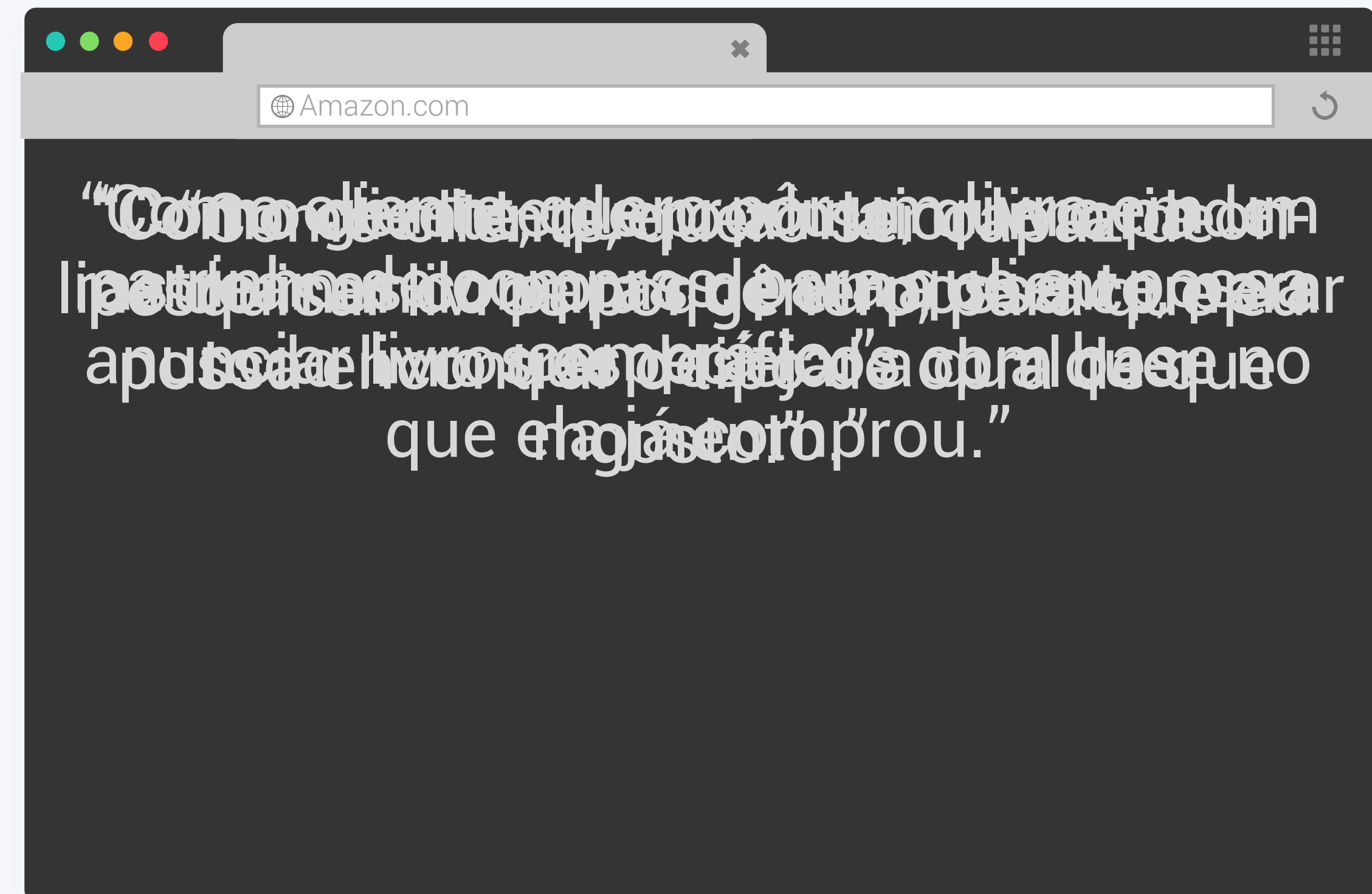
HISTÓRIAS CURTAS

Cada história deve ser curta e objetiva, para que qualquer um que for executar entenda a funcionalidade.



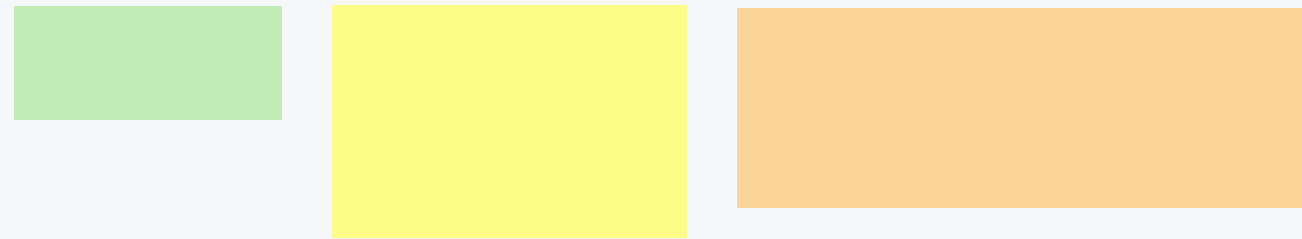
INVEST

Independente, Negociável, Valioso, Estimável, Sucinta e Testável.

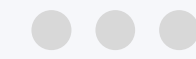


SCRUM

@2018 Ian Mateus

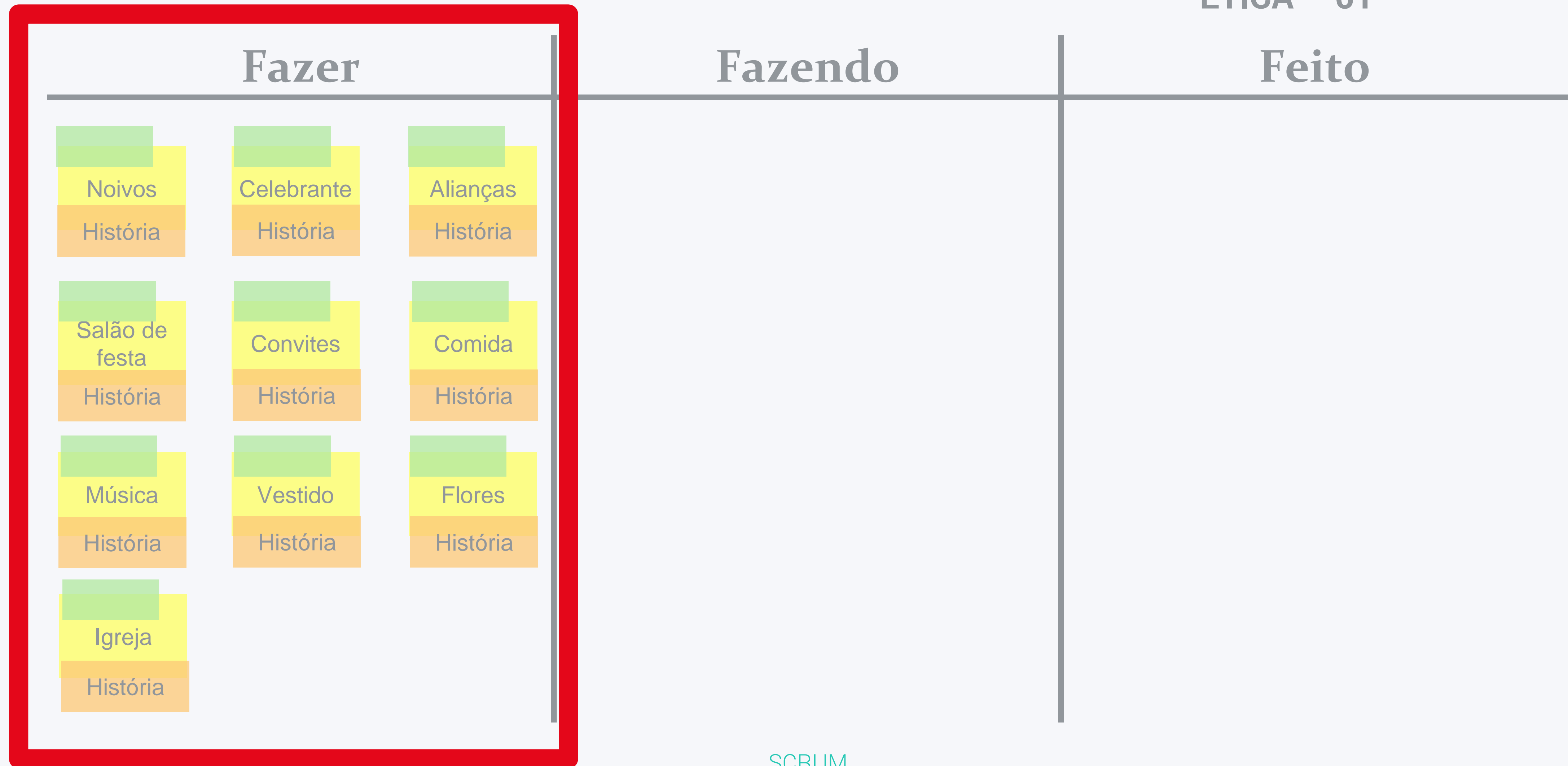


KANBAN



CALCULO II – 13, ARQUITETURA I – 08,
ED – 05, FUP – 03, CIRCUITOS – 02 e
ÉTICA – 01

50

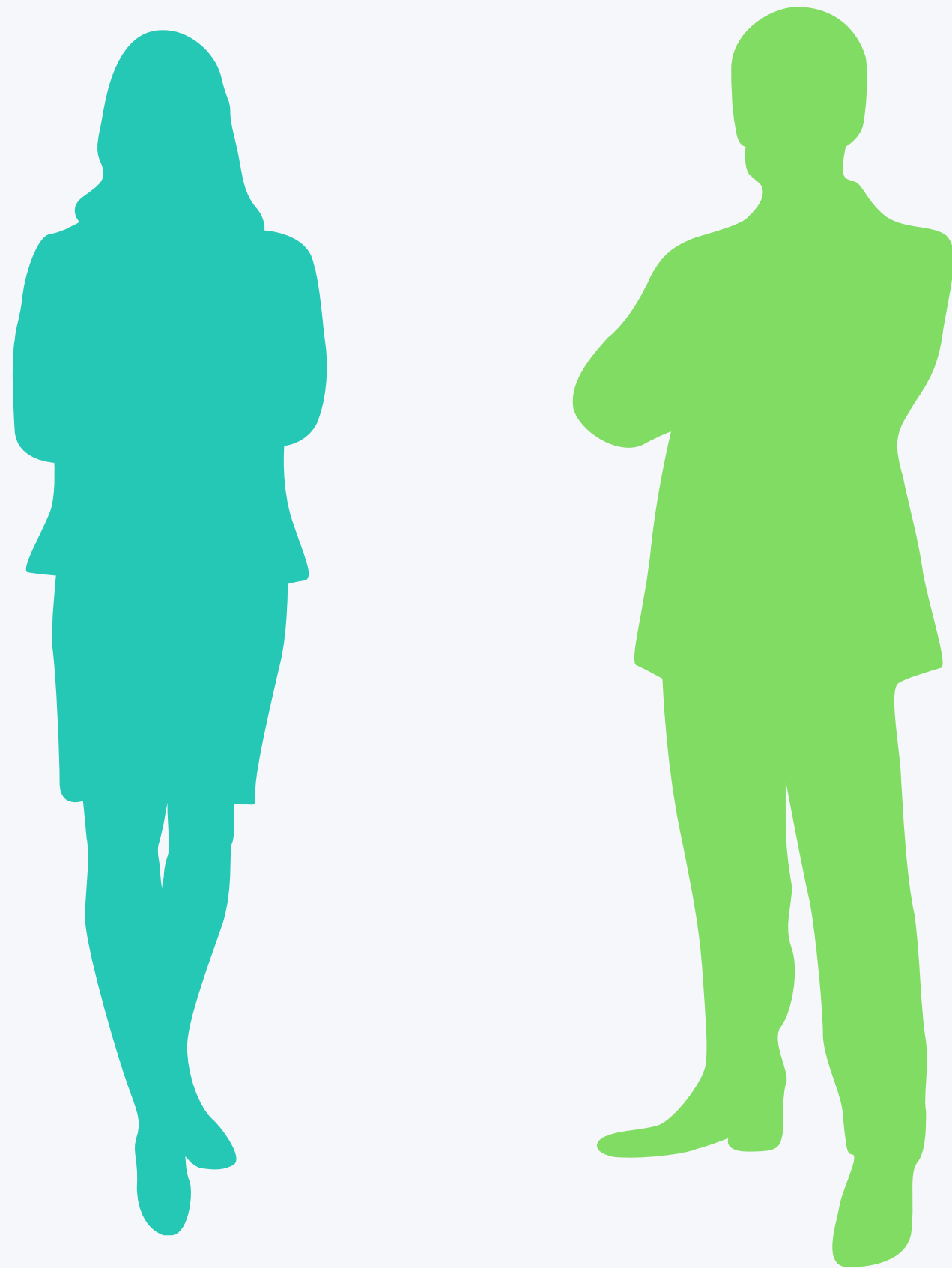
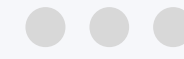


SCRUM

@2018 Ian Mateus

PLANEJANDO O SPRINT

51



CONHEÇAM AS HABILIDADES DE CADA UM



SEPRE AS HISTÓRIA PARA MEMBRO



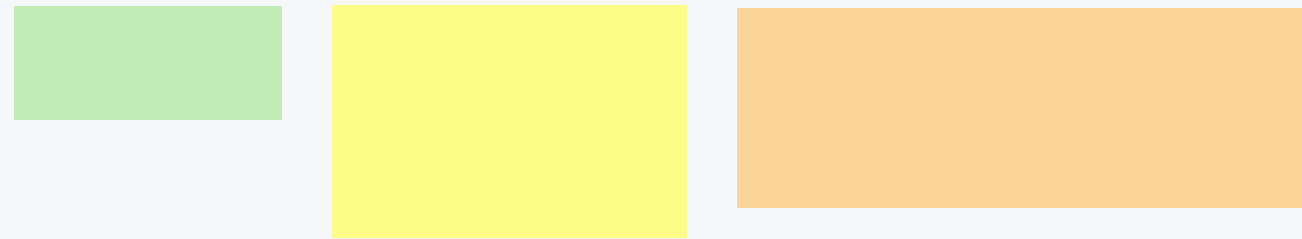
SCRUM MASTER, ELIMINI OS OBSTACULOS



PRODUCT OWNER, UTILIZE DE SUA EXPERIÊNCIA

SCRUM

@2018 Ian Mateus

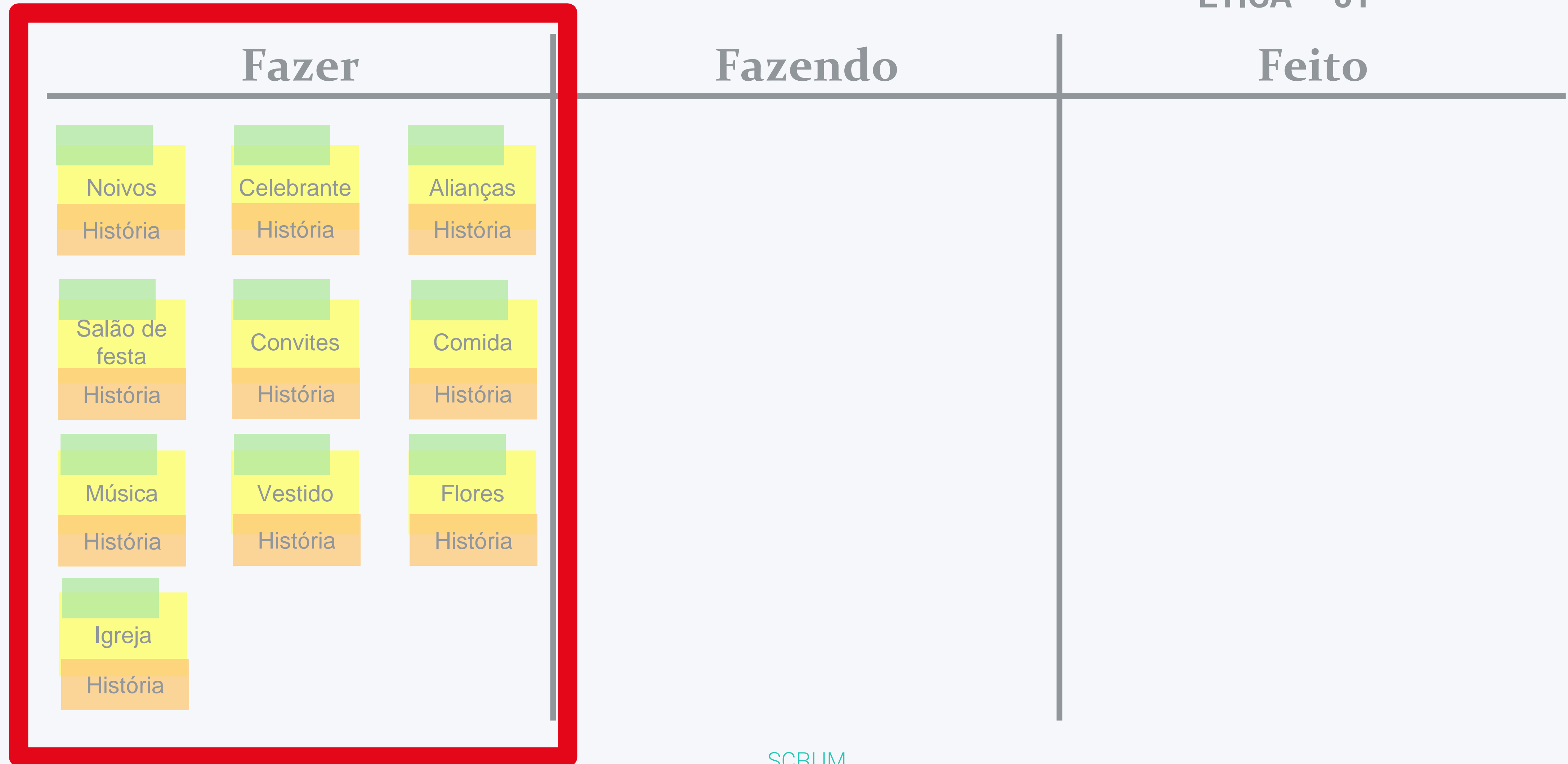


KANBAN



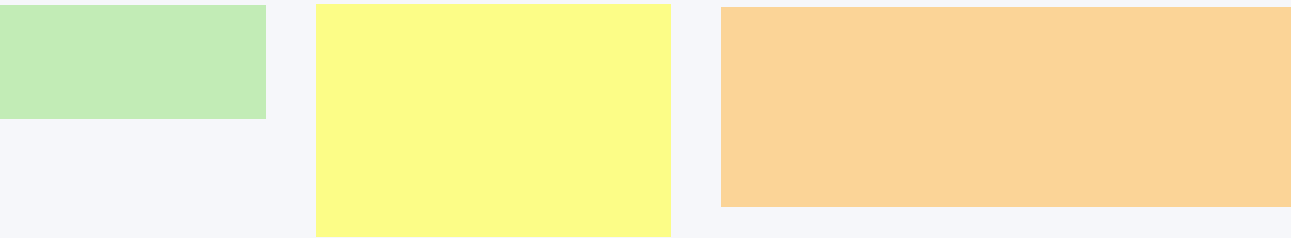
CALCULO II – 13, ARQUITETURA I – 08,
ED – 05, FUP – 03, CIRCUITOS – 02 e
ÉTICA – 01

52



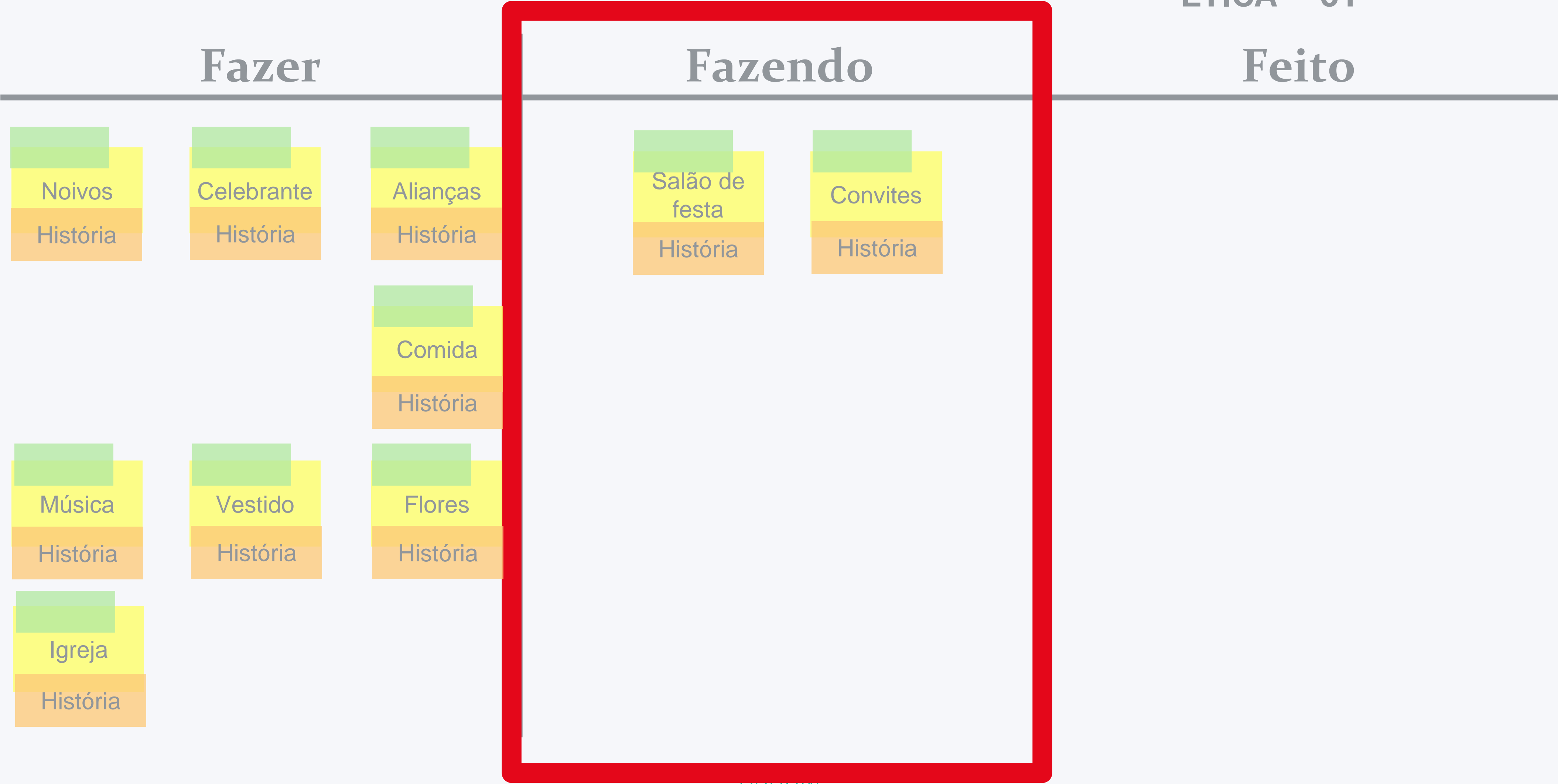
SCRUM

@2018 Ian Mateus



KANBAN

CALCULO II – 13, ARQUITETURA I – 08,
ED – 05, FUP – 03, CIRCUITOS – 02 e
ÉTICA – 01



MINDSET

...

PRIORIDADES

Prioridade não define importância para o projeto

CASAMENTO

Tudo para casamento é mais caro

RESUMO

...

55

01

O mapa não é o terreno

02

Planejar apenas o necessário

03

Planeje com o pôquer

04

O trabalho é histórias





ALGUMA DÚVIDA?

“ Nossas dúvidas são traidoras e nos fazem perder o que, com frequência, poderíamos ganhar, por simples medo de arriscar ”

William Shakespeare

SCRUM



01

PRODUCT OWNER

Dono do produto a ser desenvolvido, trará as funcionalidades.

02

SCRUM MASTER

Eliminará os desperdício e treinará a equipe.

03

MONTAGEM DA EQUIPE

Equipe autônoma, multifuncional e transcendente, no máximo 8 pessoas

04

CRIAR BACKLOG

Funcionalidades do produto a ser desenvolvido.



05

MENSURE E REDEFINA O BACKLOG

Define prioridades e tamanho, retire o que não agrega valor real ao produto.

06

PLANEJAMENTO O SPRINT

Ciclos de 2 a 3 semanas para dividir as atividades entre a equipe e ter feedbacks sobre os sprint passado.

07

REUNIÃO DIARIAS

Eliminar obstáculos e deixar o trabalho fluir.

SCRUM

@2018 Ian Mateus



THANKS FOR WATCHING

Para quem não manja dos ingres:
Valeu pessoal, obrigado por assistir



@ianmateus12



(85) 996636684



Felicidade

PERMITA-SE A FELICIDADE

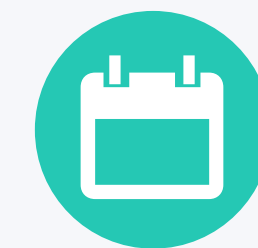
61



Seja feliz na viagem



As pessoas não são felizes por causa dos resultados



As pessoas não são felizes por serem bem-sucedidas,
elas são bem-sucedidas por serem felizes



MEDINDO A FELICIDADE



01

CANALIZE A FELICIDADE

Torne o trabalho mais divertido, para que possa ser mais produtivo.

02

KAISEN

Palavra de origem japonesa que significa mudança para melhorar. (Melhoramento contínuo)

03

ENTREGUE A FELICIDADE

Quanto mais uma equipe estiver conectada, mais produtiva e inovadora estará.



MINDSET

...

RED BULL

Patrocínio de esporte que podem causar a morte de alguém.

STARTUP

Startup que constrói experiências de quase morte (Esportes radicais) para que as pessoas alcancem a felicidade desejada.

RESUMO

...

01

O que importa é a viagem, não o destino

02

A felicidade é a nova moda

03

Quantifique a felicidade

04

Melhore a cada dia





ALGUMA DÚVIDA?

“ Nossas dúvidas são traidoras e nos fazem perder o que, com frequência, poderíamos ganhar, por simples medo de arriscar ”

William Shakespeare



THANKS FOR WATCHING

Para quem não manja dos ingres:
Valeu pessoal, obrigado por assistir



@ianmateus12



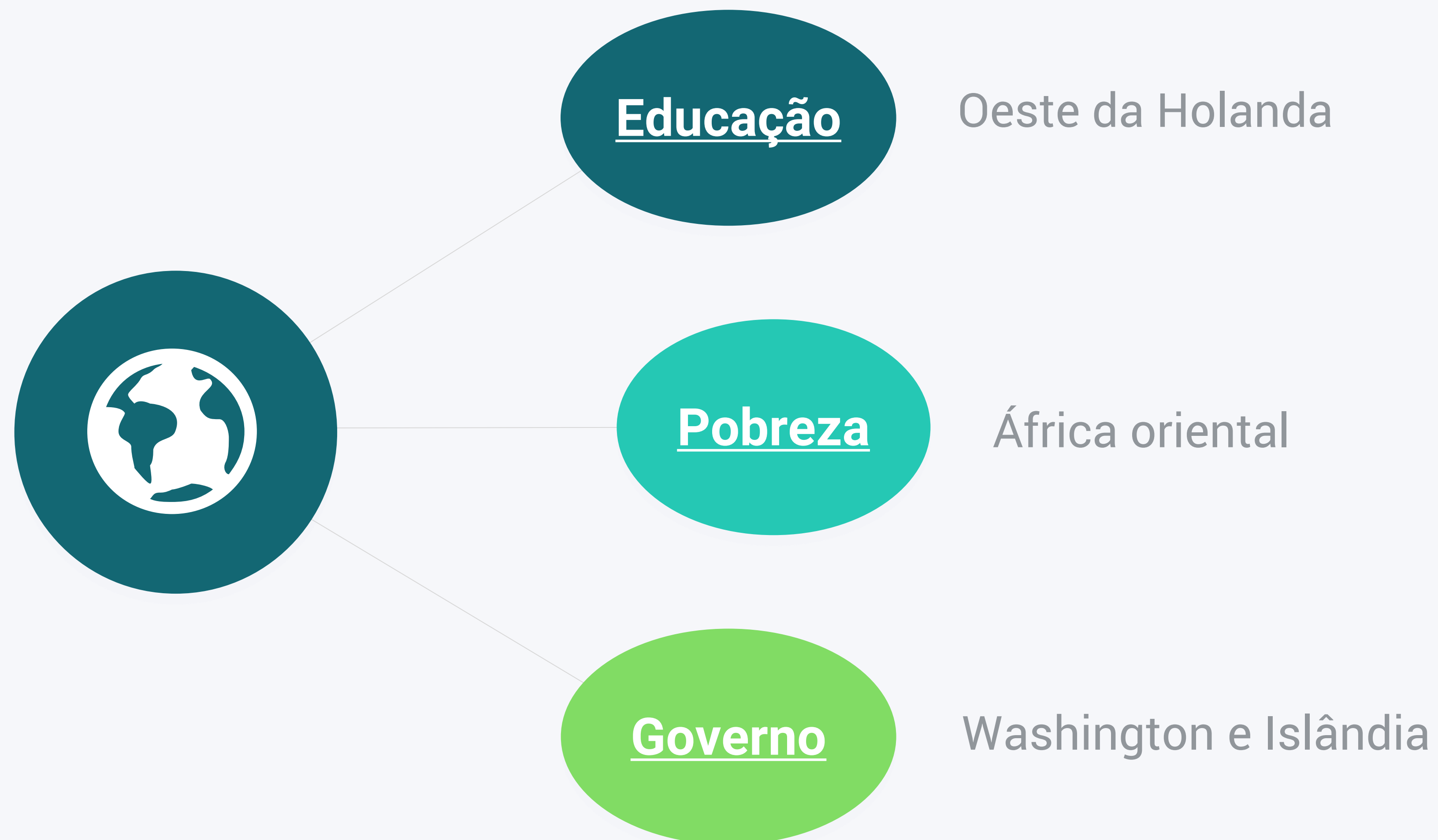
(85) 996636684



Mude o mundo

MAIS DO QUE ESPERADO

...



MINDSET



...

APLICAÇÃO

Scrum não é só para projetos ou negócios,
mas sim para tudo que deseja aplicar

TIRAR-SE DA JOGADA

Não se auto sabote, o Scrum é um
metodologia ágil de aplicação
comprovada

REFERÊNCIAS



- ◆ “Scrum – A arte de fazer o dobro do trabalho na metade do tempo” – Jeff Sutherland
- ◆ “TED Talk – O guia de como falar em público” – Chris Anderson
- ◆ “Keep Learning School – Startup de reeducação criativa” – Murilo Gun
- ◆ “Abundância” – Peter Diamandis



ALGUMA DÚVIDA?

“ Nossas dúvidas são traidoras e nos fazem perder o que, com frequência, poderíamos ganhar, por simples medo de arriscar ”

William Shakespeare



THANKS FOR WATCHING

Para quem não manja dos ingres:
Valeu pessoal, obrigado por assistir



@ianmateus12



(85) 996636684