Trabalho final de FUP

Jogo da cobrinha

Dupla: Mateus Emanuel e Samuel Fabian Curso: DD, 1° Semestre 18/06/2018

**Descrição do trabalho**

Fizemos o jogo tradicional da cobrinha na qual trabalhamos com funções da biblioteca do Pygame para desenhar objetos, cores de fundo, botões de movimento do teclado, uso de arquivo para salvar a pontuação da última partida jogada e outras que se encontram presentes no código do jogo. Nossa proposta foi criar um game da cobrinha numa versão discoteca, em que ela se movimentasse ao som de música eletrônica.

Atenciosamente, Mateus e Samuel para professor Anderson