

Curso Java COMPLETO

Capítulo: Estruturas repetitivas

<http://educandoweb.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves

Como utilizar o Debug no Eclipse (execução passo a passo)

<http://educandoweb.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves

Como executar o debug do Eclipse

- Para marcar uma linha de breakpoint:
 - Run -> Toggle Breakpoint
- Para iniciar o debug:
 - Botão direito na classe -> Debug as -> Java Application
- Para executar uma linha:
 - F6
- Para interromper o debug:



```
import java.util.Locale;
import java.util.Scanner;

public class Main {

    public static void main(String[] args) {

        Locale.setDefault(Locale.US);
        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        double largura = sc.nextDouble();
        double comprimento = sc.nextDouble();
        double metroQuadrado = sc.nextDouble();

        double area = largura * comprimento;
        double preco = area * metroQuadrado;

        System.out.printf("AREA = %.2f%n", area);
        System.out.printf("PRECO = %.2f%n", preco);

        sc.close();
    }
}
```

Estrutura repetitiva "enquanto" (while)

<http://educandoweb.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves

Estrutura repetitiva "enquanto"

É uma **estrutura de controle** que **repete** um bloco de comandos **enquanto** uma **condição** for verdadeira.

Quando usar: quando **não** se sabe previamente a quantidade de repetições que será realizada.

Problema exemplo:

Fazer um programa que lê números inteiros até que um zero seja lido. Ao final mostra a soma dos números lidos.

Entrada	Saída
5 2 4 0	11

Sintaxe / regra

```
while ( condição ) {  
    comando 1  
    comando 2  
}
```

Regra:

V: executa e volta

F: pula fora

Resumo da aula

- Estrutura repetitiva "enquanto"
- Recomendada quando não se sabe previamente a quantidade de repetições
- Regra:
 - V: executa e volta
 - F: pula fora

Exercício de testes de mesa com while

<http://educandoweb.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves

```
x = 5;
y = 0;
while (x > 2) {
    System.out.print(x);
    y = y + x;
    x = x - 1;
}
```

5 4 3 2	0 5 8 12	
--------------------	--------------------------------	--

x **y** **i**

Tela:

5 4 3

```
x = 2;
y = 0;
while (x < 60) {
    System.out.println(x);
    x = x * 2;
    y = y + 10;
}
```

2 4 8 16 32 64	0 10 20 30 40 50	
---------------------------------------------------------------	-------------------------------------------	--

x **y** **i**

Tela:

2
4
8
16
32

```
x = 100;
y = 100;
while (x != y) {
    System.out.print("olha");
    x = Math.sqrt(y);
}
```

100	100	
-----	-----	--

x **y** **i**

Tela:

```

x = 0;
while (x < 5) {
    y = x * 3;
    System.out.print(y);
    x = x + 1;
}
System.out.println("Fim");

```

0 1 2 3 4 5	0 3 6 9 12	
x	y	i

Tela:

0 3 6 9 12 Fim

```

x = 2;
y = 10;
System.out.println("Olá");
while (x < y) {
    System.out.println(x + "-" + y);
    x = x * 2;
    y = y + 1;
}

```

2 4 8 16	10 11 12 13	
x	y	i

Tela:

Olá
2-10
4-11
8-12

```

x = 4;
y = 0;
i = 0;
while (i < x) {
    i = i + 1;
    y = y + i;
    System.out.print(i);
    System.out.println(y);
}

```

x	y	i

Tela:

```

x = 5;
y = 0;
while (x > 2) {
    System.out.print(x);
    y = y + x;
    x = x - 1;
}

```

5 4 3 2	0 5 9 12	
x	y	i

Tela:

5 4 3

```

x = 2;
y = 0;
while (x < 60) {
    System.out.println(x);
    x = x * 2;
    y = y + 10;
}

```

2 4 8 16 32 64	0 10 20 30 40 50	
x	y	i

Tela:

2
4
8
16
32

```

x = 100;
y = 100;
while (x != y) {
    System.out.print("olha");
    x = Math.sqrt(y);
}

```

100	100	
x	y	i

Tela:

<pre>x = 0; while (x < 5) { y = x * 3; System.out.print(y); x = x + 1; } System.out.println("Fim");</pre>	<pre>x = 2; y = 10; System.out.println("Olá"); while (x < y) { System.out.println(x + "-" + y); x = x * 2; y = y + 1; }</pre>	<pre>x = 4; y = 0; i = 0; while (i < x) { i = i + 1; y = y + i; System.out.print(i); System.out.println(y); }</pre>
<div> <div>0 1 2 3 4 5</div> <div>0 3 6 8 12</div> <div></div> </div> <div>x y i</div>	<div> <div>2 4 8 16</div> <div>10 11 12 13</div> <div></div> </div> <div>x y i</div>	<div> <div>4</div> <div>0 1 3 8 10</div> <div>0 1 2 3 4</div> </div> <div>x y i</div>
<p>Tela:</p> <div>0 3 6 9 12 Fim</div>	<p>Tela:</p> <div>Olá 2-10 4-11 8-12</div>	<p>Tela:</p> <div>1 1 2 3 3 6 4 10</div>

Estrutura repetitiva "para" (for)

<http://educandoweb.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves

Estrutura repetitiva "para"

É uma **estrutura de controle** que **repete** um bloco de comandos **para** um certo **intervalo de valores**.

Quando usar: quando se sabe previamente a quantidade de repetições, ou o intervalo de valores.

Por exemplo:

Fazer um programa que lê um valor inteiro N e depois N números inteiros. Ao final, mostra a soma dos N números lidos

Entrada	Saída
3 5 2 4	11

Sintaxe / regra

Executa somente na primeira vez

V: executa e volta
F: pula fora

Executa toda vez depois de voltar

```
for ( início ; condição ; incremento) {  
    comando 1  
    comando 2  
}
```


Importante

Perceba que a estrutura "para" é ótima para se fazer uma repetição baseada em uma CONTAGEM:

```
for (int i=0; i<5; i++) {  
    System.out.println("Valor de i: " + i);  
}
```

Resultado na tela:

```
Valor de i: 0  
Valor de i: 1  
Valor de i: 2  
Valor de i: 3  
Valor de i: 4
```

Contagem regressiva

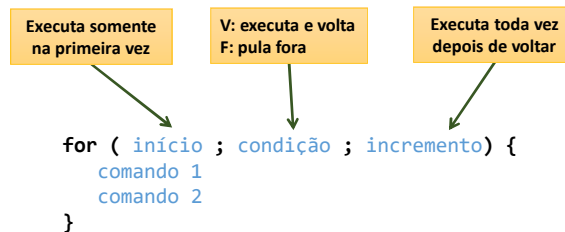
```
for (int i=4; i>=0; i--) {  
    System.out.println("Valor de i: " + i);  
}
```

Resultado na tela:

```
Valor de i: 4  
Valor de i: 3  
Valor de i: 2  
Valor de i: 1  
Valor de i: 0
```

Resumo da aula

- Estrutura repetitiva "para"
- Usar quando se sabe previamente a quantidade de repetições
- Ótimo para fazer contagens (progressiva ou regressiva)
- Regra:



Exercício de testes de mesa com for

<http://educandoweb.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves

```

x = 4;
y = x + 2;
for (i=0; i<x; i++) {
    System.out.print(x+" "+y);
    y = y + i;
}

```

4

x

~~0 1 2 3~~
12

y

~~0 1 2 3 4~~

i

Tela:

4 6 4 6 4 7 4 9

```

for (i=1; i<5; i++){
    y = i - 1;
    x = i * 10;
    System.out.print(i);
}

```

~~10 20 30~~
40

x

~~0 1 2 3~~

y

~~1 2 3 4 5~~

i

Tela:

1 2 3 4

```

y = 10;
for (i=0; i<4; i++){
    System.out.print(i);
    y = y + i;
    System.out.println(y);
}

```

x

y

i

Tela:

```

x = 4;
y = 0;
for (i=0; i<x; i++) {
    System.out.print(i);
    System.out.println(x);
    y = y + 10;
}

```

x

y

i

Tela:

```

x = 4;
y = 0;
for (i=0; i<x; i++) {
    y = y + i;
}
System.out.println(y);

```

x

y

i

Tela:

```

x = 8;
y = 3;
for (i=0; y<x; i++){
    x = x - 2;
    y = y + 1;
    System.out.println(i);
}

```

x

y

i

Tela:

```

x = 4;
y = x + 2;
for (i=0; i<x; i++) {
    System.out.print(x+" "+y);
    y = y + i;
}

```

4	0 8 7 8 12	0 1 2 3 4
---	--------------------------	-------------------------

x **y** **i**

Tela:

4 6 4 6 4 7 4 9

```

for (i=1; i<5; i++){
    y = i - 1;
    x = i * 10;
    System.out.print(i);
}

```

10 20 30 40	0 1 2 3	1 2 3 4 5
---------------------------	-----------------------	-------------------------

x **y** **i**

Tela:

1 2 3 4

```

y = 10;
for (i=0; i<4; i++){
    System.out.print(i);
    y = y + i;
    System.out.println(y);
}

```

	10 10 11 13 16	0 1 2 3 4
--	------------------------------	-------------------------

x **y** **i**

Tela:

0 10
1 11
2 13
3 16

```

x = 4;
y = 0;
for (i=0; i<x; i++) {
    System.out.print(i);
    System.out.println(x);
    y = y + 10;
}

```

4	0 10 20 30 40	0 1 2 3 4
---	-----------------------------	-------------------------

x **y** **i**

Tela:

0 4
1 4
2 4
3 4

```

x = 4;
y = 0;
for (i=0; i<x; i++) {
    y = y + i;
}
System.out.println(y);

```

4	0 0 1 3 6	0 1 2 3 4
---	-------------------------	-------------------------

x **y** **i**

Tela:

6

```

x = 8;
y = 3;
for (i=0; y<x; i++){
    x = x - 2;
    y = y + 1;
    System.out.println(i);
}

```

8 8 4	3 4 5	0 1 2
------------------	------------------	------------------

x **y** **i**

Tela:

0
1

Estrutura repetitiva "faça-enquanto"

<http://educandoweb.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves

Estrutura repetitiva "faça-enquanto"

Menos utilizada, mas em alguns casos se encaixa melhor ao problema.

O bloco de comandos executa pelo menos uma vez, pois a condição é verificada no final.

Sintaxe / regra

```
do {  
    comando 1  
    comando 2  
} while ( condição );
```

Regra:

V: volta

F: pula fora

Problema exemplo:

Fazer um programa para ler uma temperatura em Celsius e mostrar o equivalente em Fahrenheit. Perguntar se o usuário deseja repetir (s/n). Caso o usuário digite "s", repetir o programa.

Fórmula: $F = \frac{9C}{5} + 32$

Exemplo:

```
Digite a temperatura em Celsius: 30.0  
Equivalente em Fahrenheit: 86.0  
Deseja repetir (s/n)? s  
Digite a temperatura em Celsius: 21.0  
Equivalente em Fahrenheit: 69.8  
Deseja repetir (s/n)? s  
Digite a temperatura em Celsius: -10.5  
Equivalente em Fahrenheit: 13.1  
Deseja repetir (s/n)? n
```

Resumo da aula

- Estrutura repetitiva "faça-enquanto"
- O bloco de comandos executa pelo menos uma vez, pois a condição é verificada no final.
- Regra:
 - V: volta
 - F: pula fora

```
do {  
    comando 1  
    comando 2  
} while ( condição );
```

```
import java.util.Locale;  
import java.util.Scanner;  
  
public class Main {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Locale.setDefault(Locale.US);  
        Scanner sc = new Scanner(System.in);  
  
        char resp;  
        do {  
            System.out.print("Digite a temperatura em Celsius: ");  
            double C = sc.nextDouble();  
            double F = 9.0 * C / 5.0 + 32.0;  
            System.out.printf("Equivalente em Fahrenheit: %.1f%n", F);  
            System.out.print("Deseja repetir (s/n)? ");  
            resp = sc.next().charAt(0);  
        } while (resp != 'n');  
  
        sc.close();  
    }  
}
```