

- 1) Desenvolva uma classe **Usuario** com um único método “**Adicionar**” que recebe um número inteiro adiciona este número numa **lista** criada com a da **Standart Library**.
  - a. **Você deverá usar a lista da biblioteca padrão**
  - b. **A classe terá um construtor e um destrutor além do método “Adicionar”**
  - c. **Implemente o .CPP dessa classe**
  
- 2) Desenvolva uma classe **Administrador** que herde da classe usuário. A classe terá um método “**Remover**” que receber um inteiro e o remove da lista.
  - a. **Você deverá usar a lista da biblioteca padrão**
  - b. **A classe terá um construtor e um destrutor além do método “Remover”**
  - c. **Implemente o .CPP dessa classe**
  
- 3) Escreva o .H da classe **Usuario** e da Classe **Administrador**.

A função Main que executará o programa será a seguinte;

```
1. #include "usuario.h"
2. #include "administrador.h"
3.
4. int main() {
5.     Administrador *admin = new Administrador();
6.     Usuario *user = new Usuario();
7.
8.     user->Adicionar(1);
9.
10.    admin->Adicionar(1);
11.    admin->Adicionar(2);
12.    admin->Adicionar(3);
13.    admin->Adicionar(6);
14.
15.    admin->Remover(2);
16.
17.    delete user;
18.    delete admin;
19.
20.    return 0;
21. }
```