

MATEUS FAVARIN COSTA

🐙 github.com/mateusfavarin ✉ mateusfavarinc@gmail.com

📍 Florianópolis, SC, Brasil ☎ +55 (48) 98810-3209

EDUCAÇÃO

Universidade Federal de Santa Catarina <i>Bacharelado em Ciências da Computação</i>	2018 - 2023
Instituto Federal de Santa Catarina <i>Técnico em Eletrotécnica</i>	2014 - 2017

HABILIDADES

Línguas:	Inglês, Português
Linguagens de Programação:	C, C++, Python, Java, MIPS Assembly, Lua, JavaScript, Octave
Frameworks e Ferramentas:	Qt, ImGui, Ghidra, Pandas, Tensorflow, Gym, OpenCV, SciPy, Dash
Ambientes de Desenvolvimento:	Windows, Linux, Visual Studio, Visual Studio Code

EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

Eletrosul <i>Desenvolvedor de Software</i>	2023
<ul style="list-style-type: none">- Monitorei dados de dispositivos de telecomunicação pelo sul do país, automatizei vários processos de gerenciamento de dados, e desenvolvi representações visuais da rede utilizando o Zabbix.- Criei vários scripts que automatizam a manutenção da base de dados utilizando Python e Zabbix.- Ajudei a limpar a base de dados, diminuindo seu tamanho em cerca de 50%.- Adicionei múltiplos dispositivos de telecomunicação na rede utilizando o protocolo SNMP.- Ajudei a manter e expandir um aplicativo web interno usando Python e Django.- Trabalhei com um grupo pequeno, porém diverso, incluindo, cientistas da computação, engenheiros elétricos, engenheiros de telecomunicação e engenheiros eletrônicos.	
HealthTech 3778 <i>Estagiário</i>	2022
<ul style="list-style-type: none">- Refatorei o frontend de uma aplicação web, utilizando Python e Dash.- Debuguei e fiz profile de diversas funções, implementei otimizações de cache no backend da aplicação, melhorei tempos de carregamento da página, trabalhando com Python e Google Cloud.- Trabalhei com um time grande composto por cientistas de dados, médicos gerais, engenheiros de software e engenheiros especializados em aprendizado de máquina.	

PROJETOS E CONTRIBUIÇÕES OPEN SOURCE

PSX-Modding-Toolchain
<ul style="list-style-type: none">- Desenvolvi um conjunto de ferramentas para realizar modificações e auxiliar o processo de engenharia reversa em jogos de PS1. O programa gera linker scripts personalizados, automatiza o processo de compilação, faz hot reload de código na memória, gera isos válidas e patches no formato xdelta.- https://github.com/mateusfavarin/psx-modding-toolchain
PCSX-Redux
<ul style="list-style-type: none">- O projeto PCSX-Redux é uma coleção de ferramentas, pesquisa, design de hardware e bibliotecas com o objetivo de ampliar o desenvolvimento de jogos e auxiliar o processo de engenharia reversa no Playstation 1.- Ajudei a expandir a API web, concertei bugs na UI de pesquisa de memória, e atualizei a documentação do projeto.- https://github.com/grumpycoders/pcsx-redux
Outros projetos
<ul style="list-style-type: none">- Desenvolvi diversos outros projetos, aplicando o conhecimento de vários tópicos na área de ciências da computação, entre eles: agentes de aprendizado por reforço, manipulação de imagens, inteligência artificial, aprendizado de máquina, desenvolvimento em bare metal e engenharia reversa.

- Todos os meus projetos tem seus códigos abertos e disponíveis na minha página do github.
- <https://github.com/mateusfavarin>

PRÊMIOS

- Medalha de Ouro, Olimpíada Brasileira de Matemática para as Escolas Públicas (2017)
- Medalha de Ouro, Olimpíada Regional de Matemática (Santa Catarina) (2017)
- Menção Honrosa, Olimpíada Brasileira de Matemática (2017)

HOBBIES

- Jogador amador de poker e xadrez.
- Amante de viagens.
- Entusiasta de vídeo games.