

Relatório do trabalho de Programação para Design

Aluno: Mateus Felipe

A princípio, estava com dificuldades de adaptação a linguagem, as novas sintaxes e ao paradigma de programação que é a orientação a objetos, confesso que não conseguiria fazer o trabalho sozinho, por isso fui atrás dos monitores (Claro e Ruan) e até de alguns colegas (Mateus Emanuel). Na execução algumas coisas ficaram mais simples de se entender, por exemplo, fiz a classe sem problema algum, porém, na parte da interação (arquivo principal) tive alguns problemas que ocasionaram a demora pra entrega. Levei uma semana para fazer, mas posso dizer que entendi como funciona tudo, porém confesso que ainda preciso de prática. Não sabia usar comandos como switch, era novo pra mim, mas vi que facilita muito alguns casos.