

[illegible]

[illegible]

## TESTE DE MESA COMBSORT

ORDENAR:

MAX = 7

div = MAX/ 1.3

PARA i ATÉ MAX and div != 0:

PARA j ATÉ MAX-div:

SE  $v[j] > v[j+div]$ :

aux =  $v[j+div]$

$v[j+div] = v[j]$

$v[j] = aux$

div /= 1.3

FIM DO PARA;

FIM DO ORDENAR;

Algoritmo

Instância A = [3,41,52,26,38,57,9,49], N=8

	v[0]	v[1]	v[2]	v[3]	v[4]	v[5]	v[6]	v[7]	i	j	div
vetor	3	41	52	26	38	57	9	49			
vetor	3					57			0	0	5
vetor		9					41		0	1	5
vetor			49					52	0	2	5
vetor	3	9	49	26	38	57	41	52			
vetor	3			26					1	0	3
vetor		9			38				1	1	3
vetor			49			57			1	2	3
vetor				26			41		1	3	3
vetor					38			49	1	4	3
vetor	3	9	49	26	38	57	41	52			
vetor	3		49						2	0	2

vetor	9		26						2	1	2		
vetor			38		49				2	2	2		
vetor				26		57				2	3	2	
vetor					41		49		2	4	2		
vetor						52		57		2	5	2	
vetor	3	9	38	26	41	52	49	57					
vetor	3	9							3	0	1		
vetor	9		38					3	1	1			
vetor	26			38					3	2	1		
vetor	38				41				3	3	1		
vetor	41					52				3	4	1	
vetor	49						52				3	5	1
vetor	52							57		3	6	1	
vetor	3	9	26	38	41	49	52	57					
Quantidade de passos	21												

## TESTE DE MESA BINARIO

## Algoritmo

FIM DO SOMA;

Vetor A	0	1	1	1	aux	i	soma
Vetor B	0	1	0	1			
Start					0	3	0
Vetor C				0	1	3	2
Vetor C			0		1	2	2
Vetor C		1			1	1	3
Vetor C	1				1	0	X
Vetor C	1	1	0	0			
Passos:	4						



## TESTE DE MESA INSERTIONSORT

ORDENA:

int aux, j

PARA i = n-1 ATÉ 0:

aux = vetor[i]

j = i+1

ENQUANTO j < n AND vetor[j] < aux:

vetor[j-1] = vetor[j]

j++

vetor[j-1] = aux

FIM DO PARA;

FIM DO ORDENA;

Algoritmo

Instância S = [30, 16, 32, 26, 28, 16], N=6

	v[0]	v[1]	v[2]	v[3]	v[4]	v[5]		i	j	aux
vetor	30	16	32	26	28	16		5	6	16
vetor	30	16	32	26	28	16				
								4	5	28
troca					28	16		4	6	28
vetor	30	16	32	26	16	28				
								3	4	26
troca				26	16					
vetor	30	16	32	16	26	28				
								3	5	26
vetor	30	16	32	16	26	28				
								2	3	32
troca			32	16						
vetor	30	16	16	32	26	28				
								2	4	32
troca				32	26					
vetor	30	16	16	26	32	28				
								2	5	32
vetor	30	16	16	26	28	32				
								1	2	16
vetor	30	16	16	26	28	32				
vetor	30	16	16	26	28	32		1	3	16

vetor	30	16	16	26	28	32		1	4	16
vetor	30	16	16	26	28	32		1	5	16
vetor	30	16	16	26	28	32		1	6	16
								0	1	30
troca	30	16								
vetor	16	30	16	26	28	32				
troca		30	16							
vetor	16	16	30	26	28	32				
troca			30	26						
vetor	16	16	26	30	28	32				
troca				30	28					
vetor	16	16	26	28	30	32				
								0	5	30
vetor	16	16	26	28	30	32				
vetor	16	16	26	28	30	32		0	6	30
Quantidade de passos	15									





28
32
X
16
16
26
28
32
X