

Lista 1 - Teoria de Grafos

Professor: Carlos Alexandre Silva

Definições, Teoremas, Corolários, Observações, Lemas

Variáveis: G é o grafo; N é o conjunto de vértices do grafo; M é o conjunto de arestas do grafo; $d(x_i)$ é o grau do vértice x_i .

Tópico: Conceitos

Observação 1. Se todos os vértices de uma cadeia (ou passeio) forem distintos, a cadeia (ou passeio) será denominada **caminho**.

Observação 2. Quando o grafo G é **orientado**, a sequência de arcos distintos que repete somente o primeiro e o último nó visitado se chama **circuito**.

Definição 1. A relação entre o número de arestas e vértices, muitas vezes denominado **densidade** de G , pode ser medida pela razão $\epsilon(G)$, tal que:

$$\epsilon(G) = \frac{|M|}{|N|} = \frac{1}{2}d_M(G),$$

onde $d_M(G)$ é denominada **média dos graus de G** e pode ser obtida por:

$$d_M(G) = \frac{1}{|N|} = \sum_{x_i \in N} d(x_i)$$

Lema 1. O somatório dos graus dos vértices de um grafo é igual a $2m$, onde m representa o número de arestas do grafo.

Definição 2. Um grafo G é dito par se **todos os seus vértices possuírem grau par**.

Observação 3. Um grafo com todos os vértices possuindo grau ímpar **não é um grafo ímpar**.

Observação 4. **Maximal** deve ser distinto de **máximo**. **Maximal** é condição de pertinência.

Observação 5. **Grafos conexos** possuem apenas uma **componente conexa**.

Definição 3. O rank “ r ”, ou **posto**, de um grafo G com n vértices e c componentes conexas é dado por:

$$r = n - c$$

Definição 4. **Nulidade L** de um grafo G com m arestas, n vértices e c componentes conexas, é definida como:

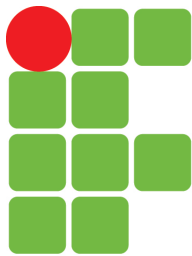
$$L = m - n + c = m - r$$

Teorema 1. Um grafo G bipartido se e somente se todo ciclo em G for par.

Teorema 2. O número de arestas em um grafo completo $G = (N, M)$ é

$$\frac{n(n-1)}{2},$$

onde $n = |N|$



Observação 6. Um grafo regular com grau **três** é denominado **cúbico**. Um grafo com grau **quatro** é denominado **quartic**.

Teorema 3. O número de vértices de grau ímpar de um grafo é sempre par.

Teorema 4 (Teorema de Euler).

$$n + f - m = 2,$$

onde $n = |N|$, $m = |M|$ e f denota o número de regiões.

Corolário 1 (Corolário do Teorema de Euler).

$$m \leq 3n - 6,$$

onde $n = |N|$ e $m = |M|$.

Definição 5. Um grafo H é chamado **menor** - ou **menor** - de um grafo G se H é isomorfo a um grafo que pode ser obtido por uma sequência finita de **contrações de arestas** de G .

Teorema 5. Um grafo G é planar se e somente se não possui K_5 ou ao $K_{3,3}$ como menor.

Observação 7. A adição de arestas é também denominada de **join**.

Observação 8. A **matriz de adjacência** ocupa $O(n^2)$ posições de memória.

Observação 9. A **matriz de incidência** ocupa $O(nm)$ posições de memória.

Observação 10. A **lista de adjacência** ocupa $O(n + m)$ posições de memória.

Observação 11. A **representação vetorial** ocupa $O(m + n)$ posições de memória.

Tópico: Árvores

Teorema 6. Em um grafo G o número de subgrafos árvores com n vértices e com grau especificado k , é igual a:

$$n(T^k) = \binom{n-2}{k-1} (n-1)^{n-k-1}$$

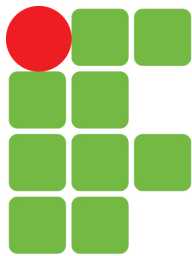
Teorema 7 (Fórmula de Cayley). O número de árvores distintas em um grafo completo com n vértices é n^{n-2} .

Observação 12. Todo grafo conexo possui **pelo menos uma árvore geradora**.

Definição 6. Uma floresta é um **conjunto de árvores** sem vértices em comum. Uma floresta geradora é uma floresta que contém **todos os vértices** de G .

Observação 13. A determinação das árvores geradoras mínima ou máxima pode ser feita em tempo polinomial.

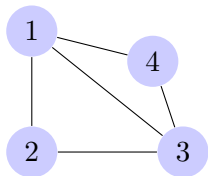
Observação 14. O número de vértices em uma **árvore binária cheia** é $2^{h+1} - 1$, onde h é altura da árvore.



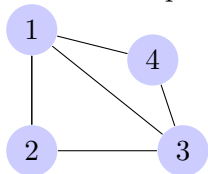
EXERCÍCIOS

1. Considerando grafos não-direcionados, defina e dê exemplos de:

a) Grafo: Estrutura abstrata que representa um conjunto de elementos denominados vértices e suas relações de interdependência ou arestas. Matematicamente um grafo G



b) Multigrafo: Grafo não-direcionado que possui no mínimo duas arestas paralelas. Um grafo direcionado que possui dois ou mais arcos de mesma direção ligando a um mesmo par de vértices.

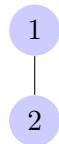


c) Ordem de um grafo: Quantidade de vértices presentes em

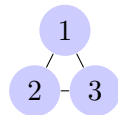
um grafo. Exemplo K_1 :



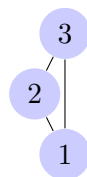
d) Grafo completo: Se existe uma aresta associada a cada par de vértices de G .



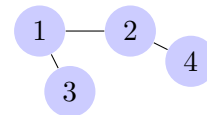
e) Clique: Um grafo clique de um grafo G é um subgrafo completo de G .



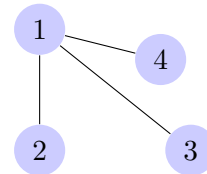
f) Grafo conexo: Um grafo é conexo se para todo par de vértices existe pelo menos um caminho entre eles.



g) Árvore: Tem de ser conexo e não possui ciclos, ou seja, não possui caminhos fechados. Em uma árvore, um vértice com grau 1 é denominado folha ou vértice terminal.



h) Árvore geradora: Uma árvore geradora de um grafo G é um subgrafo gerador acíclico. Todo grafo conexo possui pelo menos 1 árvore geradora.



2. Marque **V** ou **F** e justifique sua resposta:

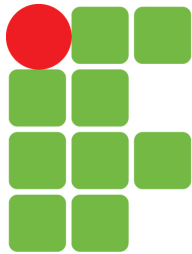
(**V**) Todo grafo conexo possui pelo menos uma subárvore que contém todos os seus vértices.

(**V**) Seja $G = (N, A)$ e $|N| = n$. Se G for completo e $n = 5$, então certamente existem 125 árvores distintas em G .

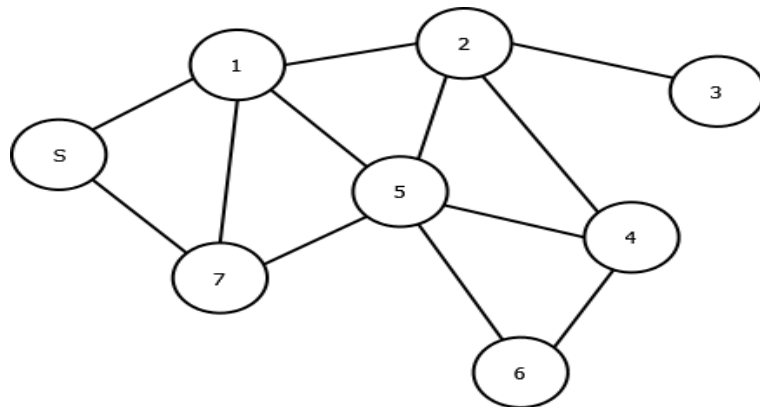
(**F**) Uma *minimum spanning tree* de um grafo G é a árvore geradora de maior custo dentre todas as possíveis em G .

(**F**) Seja $G_1 = (N_1, A_1)$ e $G_2 = (N_2, A_2)$ com $|A_1| = m_1, |N_1| = n_1$ e $|A_2| = 3m_1, |N_2| = n_2$. Considerando $N_1 = \{a_1, a_2, \dots, a_{n_1}\}$ e $N_2 = \{b_1, b_2, \dots, b_{n_2}\}$, então é correto afirmar que $\sum_{i=1}^{n_1} d(a_i) +$

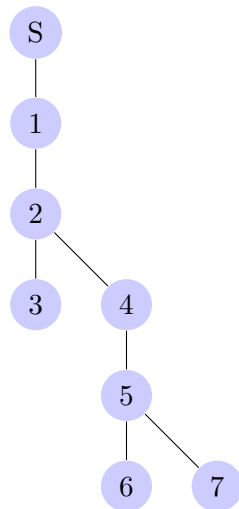
$$\sum_{i=1}^{n_2} d(b_i) = 8m_1.$$



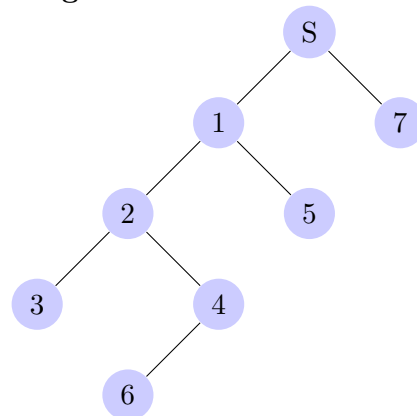
3. Aplique a **busca em largura** e **busca em profundidade** no grafo abaixo. Para cada busca enumere a ordem de busca de cada aresta do grafo. O vértice inicial é o vértice **S**.



Profundidade:



Largura:



4. Prove que o somatório dos graus dos vértices de um grafo simples que possui n vértices e m arestas é igual a $2m$.

R: Cada aresta possui pelo menos 2 vértices, um do qual ela parte e outro no qual ela chega, ou seja, sempre temos 2 vértices o de saída e o de chegada; tendo assim $2m$.

5. Prove que um grafo com n vértices não é bipartido se ele possuir um número de arestas maior que $\frac{n^2}{4}$.

6. Se existem nove times de futebol em uma liga, é possível programar um torneio em que cada time jogue com exatamente três outros times?

7. Escreva V no caso de a alternativa ser verdadeira e F em caso contrário:

Um caminho segundo a Teoria dos Grafos é:

- (**V**) qualquer conexão entre dois vértices.
- (**V**) uma sequência de arestas contínua sem vértices repetidos.
- (**V**) uma sequência de arestas sem repetição de arestas ou vértices.
- (**F**) qualquer sequência de arestas, desde que seja aberta.

Um grafo é conexo se:

- (**V**) para qualquer vértice pertencente ao grafo sempre for possível encontrar um caminho até outro vértice distinto e também pertencente ao grafo.
- (**F**) para qualquer vértice do grafo sempre é possível encontrar um ciclo.
- (**F**) o grafo for simples e o número de arestas for igual a pelo menos $n + 1$.
- (**F**) o menor grau dos vértices do grafo for dois.

Um grafo será planar se:

- (**V**) não contiver como subgrafo um K_5 ou um $K_{3,3}$.
- (**F**) o grau máximo de seus vértices for 3.
- (**F**) for isomorfo ao grafo de Petersen.
- (**F**) for um subgrafo do grafo de Petersen.

De forma geral

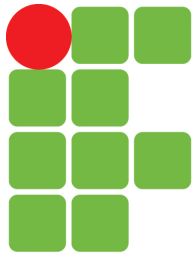
- (**V**) o número de vértices de um grafo com todos os vértices com grau ímpar é sempre par.
- (**F**) é impossível existir um grafo com um número par de vértices com grau par se nesse grafo existirem dois vértices com grau ímpar.
- (**F**) um grafo desconexo deve possuir pelo menos duas cinturas.
- (**F**) um grafo desconexo não possui cintura.

8. Prove a seguinte afirmação (teorema): “O número de vértices de graus ímpar em um grafo é sempre par”

9. Considerem que existam 3 casas e que cada uma delas precisa ser ligada ao sistema de eletricidade, gás e água. Por questões de segurança, deseja-se saber se é possível fazer as ligações sem que haja cruzamento das tubulações. Represente este problema através de um grafo. Comente sua resposta.

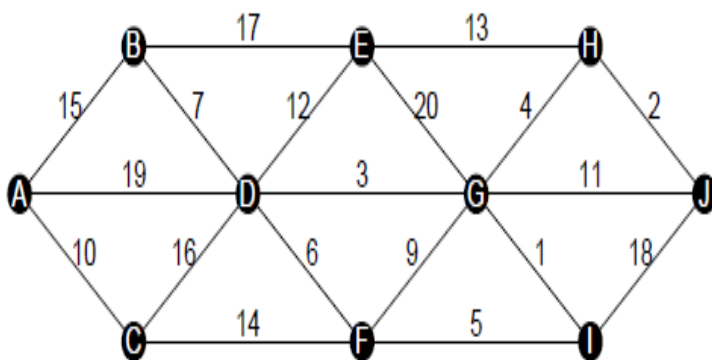
10. O grafo de interseção de uma coleção de conjuntos A_1, A_2, \dots, A_n é o grafo que tem um vértice para cada um dos conjuntos da coleção e tem uma aresta conectando os vértices se esses conjuntos têm uma interseção não vazia. Construa o grafo de interseção para as seguintes coleções de conjuntos. Considere $A_1 = \{0, 2, 4, 6, 8\}$, $A_2 = \{0, 1, 2, 3, 4\}$, $A_3 = \{1, 3, 5, 7, 9\}$, $A_4 = \{5, 6, 7, 8, 9\}$ e $A_5 = \{0, 1, 8, 9\}$.

11. Pode haver um grafo simples com 15 vértices, cada um com grau 5?

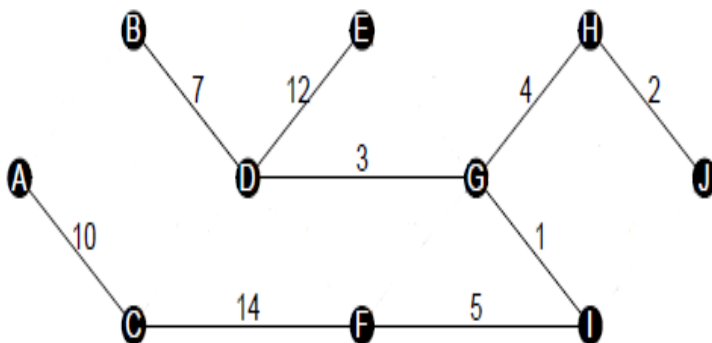


12. Aplique os algoritmos de Prim e Kruskal para determinar a AGM (Árvore Geradora Mínima) dos grafos abaixo:

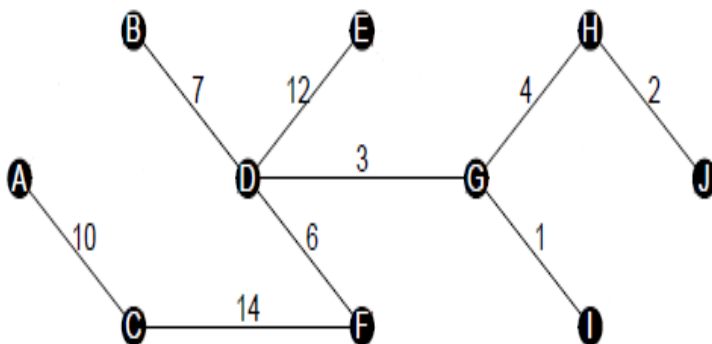
a)



Prim:

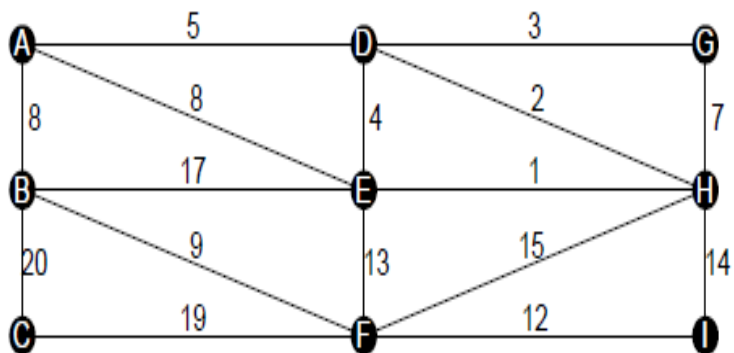
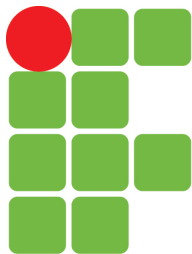


Kruskal:



b)

13. Implemente os algoritmos de Prim e Kruskal disponíveis em:



<https://www.geeksforgeeks.org/kruskals-minimum-spanning-tree-algorithm-greedy-algo-2/>

Escolha a linguagem que for melhor para você e teste os algoritmos nos exemplos a) e b) do exercício anterior. Não faça o teste *online*, pegue o código na página e compile/execute em seu computador.

Exemplo de Grafo usando pacote tikz

