


| | | |
|---|--|------------|
|  | SISTEMAS DE INFORMAÇÃO | |
| | Lista de Exercícios 3 | |
| | Algoritmos e Estruturas de Dados II – 2º BSI | |
| Professor: Robson Alves Campêlo Entrega: 16/08 | | Valor: 2,0 |

- Qual a diferença entre: `mat[3]` e `*(mat + 3)`?
- Admitindo a declaração: `int mat[8]`; quais das seguintes expressões se referem ao valor do terceiro elemento da matriz?
 - `*(mat + 2);`
 - `*(mat + 3);`
 - `mat + 2;`
 - `mat + 3.`
- O que faz o programa seguinte?

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main()
{
    int mat[]={4,5,6};
    for(int j=0; j<3; j++)
        cout << *(mat+j) << endl;
    return 0;
}
```

- O que faz o programa seguinte?

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main()
{
    int mat[]={4,5,6};
    for(int j=0; j<3; j++)
        cout << (mat+j) << endl;
    return 0;
}
```

5. O que faz o programa seguinte?

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main()
{
    int mat[]={4,5,6};
    int *p = mat;
    for(int j=0; j<3; j++)
        cout << *p++ << endl;
    return 0;
}
```

6. Considerando a declaração:

```
char *s = "Eu não vou sepultar Cesar";
```

o que imprimirão as seguintes instruções?

- a) cout << s;
- b) cout << &s[0];
- c) cout << (s+11);
- d) cout << s[0];

7. Escreva a expressão **mat[i][j]** em notação ponteiro.

8. Qual a diferença entre os seguintes protótipos de funções:

```
void func(char *p);
```

```
void func(char p[]);
```

9. Considerando a declaração:

```
char *items[5] = { "Abrir",
                  "Fechar",
                  "Salvar",
                  "Imprimir",
                  "Sair"
                };
```

Para poder escrever a instrução **p=items**; a variável **p** deve ser declarada como:

- a) `char p;`
- b) `char *p;`
- c) `char **p;`
- d) `char ***p;`
- e) `char *p[];`
- f) `char **p[][];`

10. O operador **new**:

- a) Cria uma variável de nome **new**;
- b) Retorna um ponteiro **void**;
- c) Aloca memória para uma nova variável;
- d) Informa a quantidade de memória livre.

11. O operador **delete**:

- a) Apaga um programa;
- b) Devolve memória ao sistema operacional;
- c) Diminui o tamanho do programa;
- d) Cria métodos de otimização.