

	<b>BACHARELADO EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO</b>	
	Lista de Exercícios 2	
	Algoritmos e Estruturas de Dados II – 2º BSI	
Professor: Robson Alves Campêlo Entrega: <b>13/08</b>		<b>Valor: 2,0</b>

- Um ponteiro é:
  - O endereço de uma variável;
  - Uma variável que armazena endereços;
  - O valor de uma variável;
  - Um indicador da próxima variável a ser acessada.
- Escreva uma instrução em C++ que imprima o endereço da variável **var** do tipo int.
- Indique: (1) operador de endereços (2) operador de referência.
  - `p = &i;`
  - `int &i = j;`
  - `cout << &i;`
  - `int *p = &i;`
  - `int& func(void);`
  - `void func(int &i);`
  - `func (&i);`
- A instrução:
 

```
int *p;
```

  - cria um ponteiro com valor indefinido;
  - cria um ponteiro do tipo int;
  - cria um ponteiro com valor zero;
  - cria um ponteiro que aponta para uma variável do tipo int.
- O que é do tipo int na instrução a seguir?
 

```
int *p;
```

  - A variável **p**;
  - O endereço de **p**;
  - A variável apontada por **p**;
  - O endereço da variável apontada por **p**.
- Se o endereço de **var** foi atribuído a um ponteiro variável **pvar**, quais das seguintes expressões são verdadeiras?
  - `var == &pvar;`

- b) `var == *pvar;`
- c) `pvar == *var;`
- d) `pvar == &var.`

7. Qual é a saída deste programa?

```
#include <iostream>

using namespace std;

int main()
{
    int i=5, *p;
    p=&i;
    cout << p << '\\t' << (*p+2) << '\\t' << **&p
         << '\\t' << (3**p) << '\\t' << (**&p+4) << endl;
    return 0;
}
```