

Fiz este arquivo apenas para listar os enunciados dos exercícios resolvidos

Ex - 001

Crie um programa que escreva "Olá Mundo!" na tela.

Ex - 002

Faça um programa que leia o nome de uma pessoa e mostre uma mensagem de boas-vindas.

Ex - 003

Crie um programa que leia dois números e mostre a soma entre eles.

Ex - 004

Faça um programa que leia algo pelo teclado e mostre na tela o seu tipo primitivo e todas as informações possíveis sobre ele.

Ex - 005

Faça um programa que leia um número inteiro e mostre na tela o seu sucessor e seu antecessor.

Ex - 006

Crie um algoritmo que leia um número e mostre o seu dobro, triplo e raiz quadrada.

Ex - 007

Desenvolva um programa que leia as duas notas de um aluno, calcule e mostre sua média.

Ex - 008

Escreva um programa que leia um valor em metros e exiba convertido em centímetros e milímetros

Ex - 009

Faça um programa que leia um número inteiro qualquer e mostre na tela sua tabuada

Ex - 010

Crie um programa que leia quanto dinheiro uma pessoa tem na sua carteira e mostre quantos dólares ela pode comprar.

(Considere US\$1,00 = R\$3,27)

Ex - 011

Faça um programa que leia a largura e a altura de uma parede em metros, calcule a sua área e a quantidade necessária de tinta para pintá-la, sabendo que cada litro de tinta pinta uma área de 2m²

Ex - 012

Faça um algoritmo que leia o preço de um produto e mostre seu novo preço, com 5% de desconto.

Ex - 013

Faça um algoritmo que leia o salário de um funcionário e mostre seu novo salário com 15% de aumento.

Ex - 014

Faça um algoritmo que converta uma temperatura digitada em °C e converta para °F.

Ex - 015

Escreva um programa que pergunte a quantidade de Km percorridos por um carro alugado e a quantidade de dias pelos quais ele foi alugado. Calcule o preço a pagar, sabendo que o carro custa R\$60 por dia e R\$0,15 por Km rodado.

Ex - 016

Crie um programa que leia um real qualquer pelo teclado e mostre na tela a sua porção inteira.

Ex - 017

Faça um programa que leia o comprimento do cateto adjacente de um triângulo retângulo, calcule e mostre o seu comprimento da hipotenusa.

Ex - 018

Faça um programa que leia um ângulo qualquer e mostre na tela o valor do seno, cosseno e tangente desse ângulo.

Ex - 019

Um professor sortear um dos seus quatro alunos para apagar o quadro. Faça um programa que ajude ele, lendo o nome deles e escrevendo o nome do escolhido.

Ex - 020

O mesmo professor do desafio anterior quer sortear a ordem de apresentação de trabalhos dos alunos. Faça um programa que leia o nome dos quatro alunos e mostre a ordem sorteada.

Ex - 021

Faça um programa em Python que abra e reproduza o áudio de um arquivo MP3.

Ex - 022

Crie um programa que leia o nome completo de uma pessoa e mostre:

- O nome com todas as letras maiúsculas;
- O nome com todas as letras minúsculas;
- Quantas letras ao todo (sem considerar espaços);
- Quantas letras tem o primeiro nome.

Ex - 023

Faça um programa que leia um número de 0 a 9999 e mostre na tela cada um dos dígitos separados.

Ex - 024

Crie um programa que leia o nome de uma cidade e diga se ela começa ou não com o nome "SANTO".

Ex - 025

Crie um programa que leia o nome de uma pessoa e diga se ela tem "SILVA" no nome.

Ex - 026

Faça um programa que leia uma frase pelo teclado e mostre:

- Quantas vezes aparece a letra "A";
- Em que posição ela aparece a primeira vez;
- Em que posição ela aparece pela última vez.

Ex - 027

Faça um programa que leia o nome completo de uma pessoa, mostrando em seguida o primeiro e o último nome separadamente

Ex - 028

Escreva um programa que faça o computador "pensar" em um número inteiro entre 0 e 5 e peça para o usuário tentar descobrir qual foi o número escolhido pelo computador.

O programa deverá escrever na tela se o usuário venceu ou perdeu.

Ex - 029

Escreva um programa que leia a velocidade de um carro.

- Se ele ultrapassar 80Km/h, mostre uma mensagem dizendo que ele foi multado;

- A multa vai custar R\$ 7,00 por cada Km acima do limite.

Ex - 030

Crie um programa que leia um número inteiro e mostre na tela se ele é par ou ímpar.

Ex - 031

Desenvolva um programa que pergunte a distância de uma viagem em Km. Calcule o preço da passagem, cobrando R\$0,50 por Km para viagens de até 200Km e R\$0,45 para viagens mais longas.

Ex - 032

Faça um programa que leia um ano qualquer e mostre se ele é Bissexto.

Ex - 033

Faça um programa que leia três números e mostre qual é o maior e qual é o menor.

Ex - 034

Escreva um programa que pergunte o salário de um funcionário e calcule o valor do seu aumento.

- Para salários superiores a R\$1250, calcule um aumento de 10%;
- para os inferiores ou iguais, o aumento é de 15%.

Ex - 035

Desenvolva um programa que leia o comprimento de três retas e diga se elas podem ou não formar um triângulo.

***Atualizarei o arquivo na medida em que resolver mais exercícios**

TODOS OS EXERCÍCIOS ESTÃO DISPONÍVEIS NOS VÍDEOS DO CURSO DE PYTHON 3 BÁSICO NO SITE: cursoemvideo.com/course/curso-python-3/