

Primeiros Passos

- Slack geral
 - <https://app.slack.com/client/T06D2A72TPY/C06MM9EFLM7>
- Slack programação
 - <https://app.slack.com/client/T06310CGG9K>

Configurando Android Studio:

1. Android Studio

- a. principal ferramenta de desenvolvimento
- b. guia de instalação:
 - i. <https://developer.android.com/studio/install>

https://developer.android.com/studio?hl=pt&gclid=Cj0KCQjwkIGKBhCxAARIsAINMioLJTmJGGvZ7xrTvNY8MSFfEXn-y_d6blP0FSgPcCd3BZ5W7PdYKea4aArOIEALw_wcB&gclsrc=aw.ds

2. configurar "SDK Manager"

- a. "SDK Platforms"
 - i. pelo menos as 2 versões mais recentes do sistema
- b. "SDK Tools"
 - i. "Android Emulator Hypervisor"
 - ii. "Intel x86"
 - iii. "Google Play services"
 - iv. "Google USB Driver"

3. Emulador

- a. testar aplicação simulando diversas condições
- b. testar diferentes versões do Android
 - i. incluindo as versões beta
- c. simular o comportamento de um telefone específico
 - i. por exemplo:
 1. da marca x
 2. da marca y

4. configurar "AVD Manager"

- a. Android Virtual Device
- b. emuladores já criados

5. projeto Hello World

- a. "New Project"
- b. "Phone and Tables"
- c. "Basic Activity"

Projeto Hello World

- "New Project"
- "Basic Activity"
- name
 - HelloWorld
- packageName
 - com.mateusauler.helloworld

New Project

Basic Views Activity

Creates a new basic activity

Name: HelloWorld

Package name: com.mateusauler.helloworld

Save location: C:\Users\mateu\kotlin projects

Language: Kotlin

Minimum SDK: API 23 ("Marshmallow"; Android 6.0)

ⓘ Your app will run on approximately 98,8% of devices.
[Help me choose](#)

Build configuration language ⓘ: Kotlin DSL (build.gradle.kts) [Recommended]

⚠ Save location should not contain whitespace, as this can cause problems with the NDK tools.

Previous Next Cancel Finish

Conceitos importantes:

build

- pega o programa e constrói ele
- baixar todas as dependências
- compilar
- gerar código executável

cache

- espaço que armazena dependências e bibliotecas
- com o tempo fica mais rápido para as próximas vezes

package name

- identificador do nosso programa
- único

/res/

- pasta resource
- arquivos adicionais
- conteúdo estático
- arquivos que não são de código
 - string
 - imagens

Estrutura do app

app > java >

- **/com.mateusauler.helloworld**
 - armazenado nossos códigos fontes
- /com.mateusauler.helloworld (androidTest)
 - pasta para **teste funcional**
 - testar pasta toda
- /com.mateusauler.helloworld (test)
 - pasta para **teste unitário**
 - testar parte do código

app > manifests >

- **AndroidManifest.xml**
 - informações essenciais
 - permissões
 - componentes do app

app > res >

- /drawable
 - ícone do aplicativo
- **/layout**
 - todas as telas da aplicação
- /menu
 - itens do menu
- /mipmap
 - ícones

- /navigation
 - navegação
- /values
 - **strings.xml**
 - colors.xml

Exercício

- Criar seu próprio App
1. criar novo projeto
 2. alterar o código para mostrar "Eu amo programar"
 3. rode o projeto em um emulador ou o próprio celular



