#### Primeiros Passos

- Slack geral
  - o https://app.slack.com/client/T06D2A72TPY/C06MM9EFLM7
- Slack programação
  - o https://app.slack.com/client/T06310CGG9K

#### Configurando Android Studio:

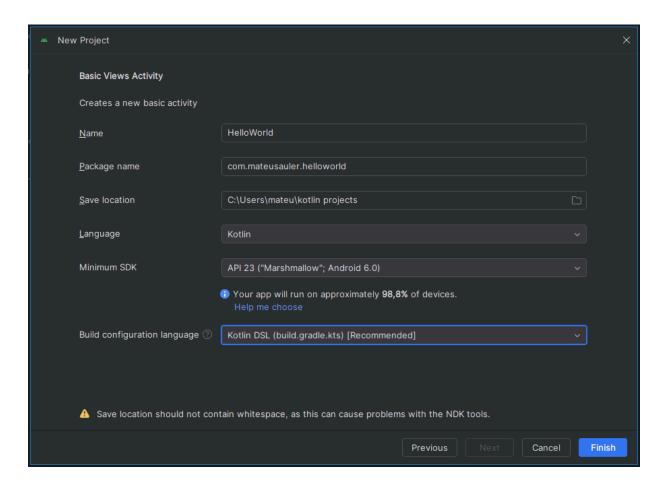
- 1. Android Studio
  - a. principal ferramenta de desenvolvimento
  - b. guia de instalação:
    - i. <a href="https://developer.android.com/studio/install">https://developer.android.com/studio/install</a>

https://developer.android.com/studio?hl=pt&gclid=Cj0KCOjwkIGKBhCxARIs AINMioLJTmJGGvZ7xrTvNY8MSFfEXn-y\_d6blP0FSgPcCd3BZ5W7PdYKea4aAr0IEALw\_wcB&gclsrc=aw.ds

- 2. configurar "SDK Manager"
  - a. "SDK Platforms"
    - i. pelo menos as 2 versões mais recentes do sistema
  - b. "SDK Tools"
    - i. "Android Emulator Hypervisor"
    - ii. "Intel x86"
    - iii. "Google Play services"
      - iv. "Google USB Driver"
- 3. Emulador
  - a. testar aplicação simulando diversas condições
  - b. testar diferentes versões do Android
    - i. incluindo as versões beta
  - c. simular o comportamento de um telefone específico
    - i. por exemplo:
      - 1. da marca x
      - 2. da marca y
- 4. configurar "AVD Manager"
  - a. Android Virtual Device
  - b. emuladores já criados
- 5. projeto Hello World
  - a. "New Project"
  - b. "Phone and Tables"
  - c. "Basic Activity"

# Projeto Hello World

- "New Project"
- "Basic Activity"
- name
  - o HelloWorld
- packageName
  - o com.mateusauler.helloworld



Conceitos importantes:

### build

- pega o programa e constrói ele
- baixar todas as dependências
- compilar
- gerar código executável

#### cache

- espaço que armazena dependências e bibliotecas
- com o tempo fica mais rápido para as próximas vezes

#### package name

- identificador do nosso programa
- único

### /res/

- pasta resource
- arquivos adicionais
- conteúdo estático
- arquivos que não são de código
  - o string
  - o imagens

#### Estrutura do app

app > java >

- /com.mateusauler.helloworld
  - o armazenado nossos códigos fontes
- /com.mateusauler.helloworld (androidTest)
  - o pasta para teste funcional
  - o testar pasta toda
- /com.mateusauler.helloworld (test)
  - o pasta para teste unitário
  - o testar parte do código

app > manifests >

- AndroidManifest.xml
  - o informações essenciais
    - permissões
    - componentes do app

app > res >

- /drawable
  - ícone do aplicativo
- /layout
  - o todas as telas da aplicação
- /menu
  - o itens do menu
- /mipmap
  - o ícones

- /navigation
  - o navegação
- /values
  - o strings.xml
  - o colors.xml

## Exercício

- Criar seu próprio App
- 1. criar novo projeto
- 2. alterar o código para mostrar "Eu amo programar"
- 3. rode o projeto em um emulador ou o próprio celular

