

UNIVERSIDADE ESTADUAL DE PONTA GROSSA
SETOR DE CIÊNCIAS AGRÁRIAS E DE TECNOLOGIA
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA
ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

ALCEU DE SOUZA BRITTO DOS SANTOS
MATEUS FELIPE DA SILVA JUNGES

MODELAGEM DE SOFTWARE – PROJETO FINAL

PONTA GROSSA

2018

1. Introdução

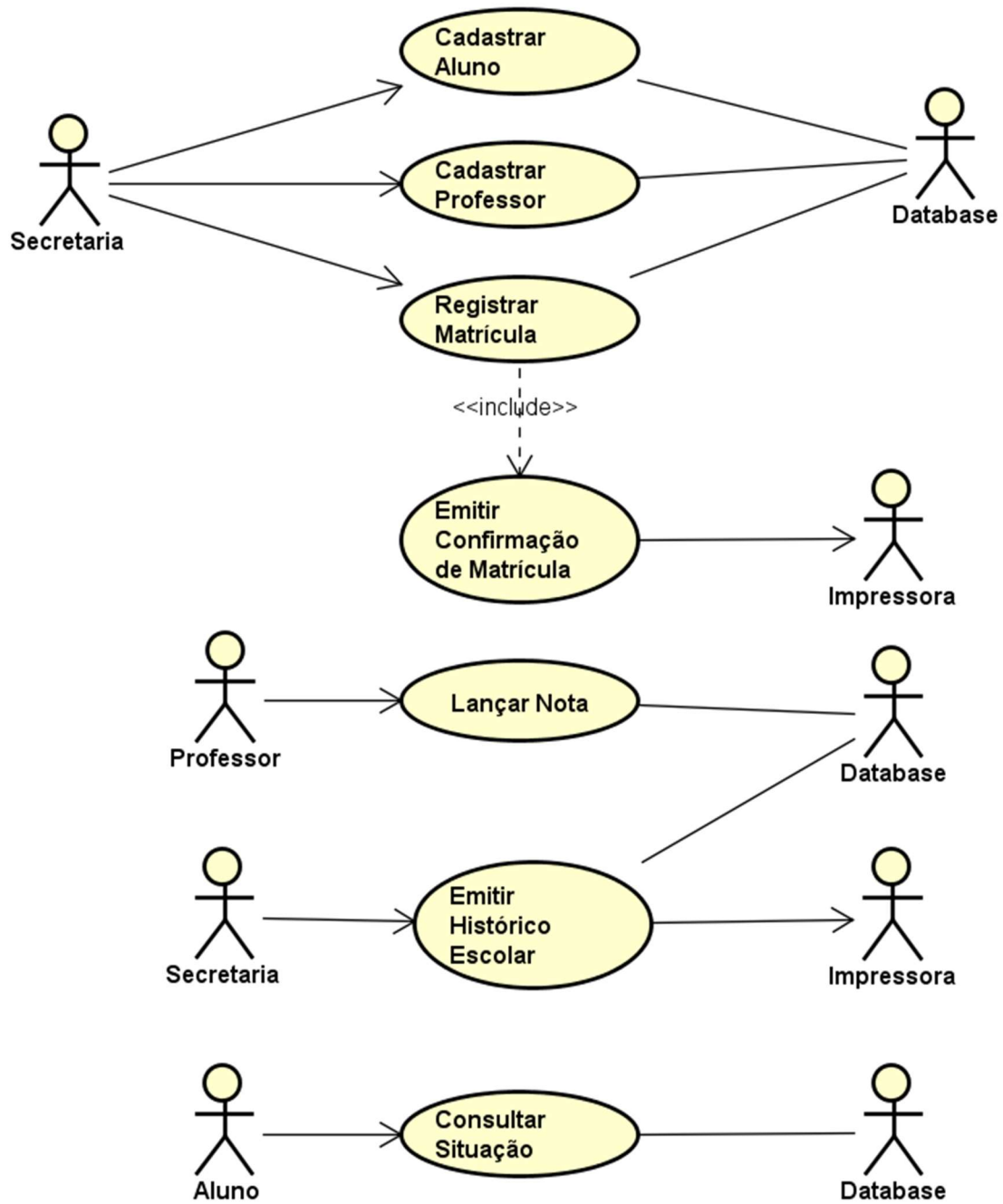
O sistema descrito neste trabalho é um exemplo de modelagem para um sistema de uma escola.

O funcionamento do sistema parte do princípio de que a secretária da escola pode fazer o gerenciamento dos alunos e professores, isto é, incluir, editar e excluir.

Os professores cadastrados podem atualizar as notas dos alunos, enquanto que os alunos podem apenas consultar sua situação.

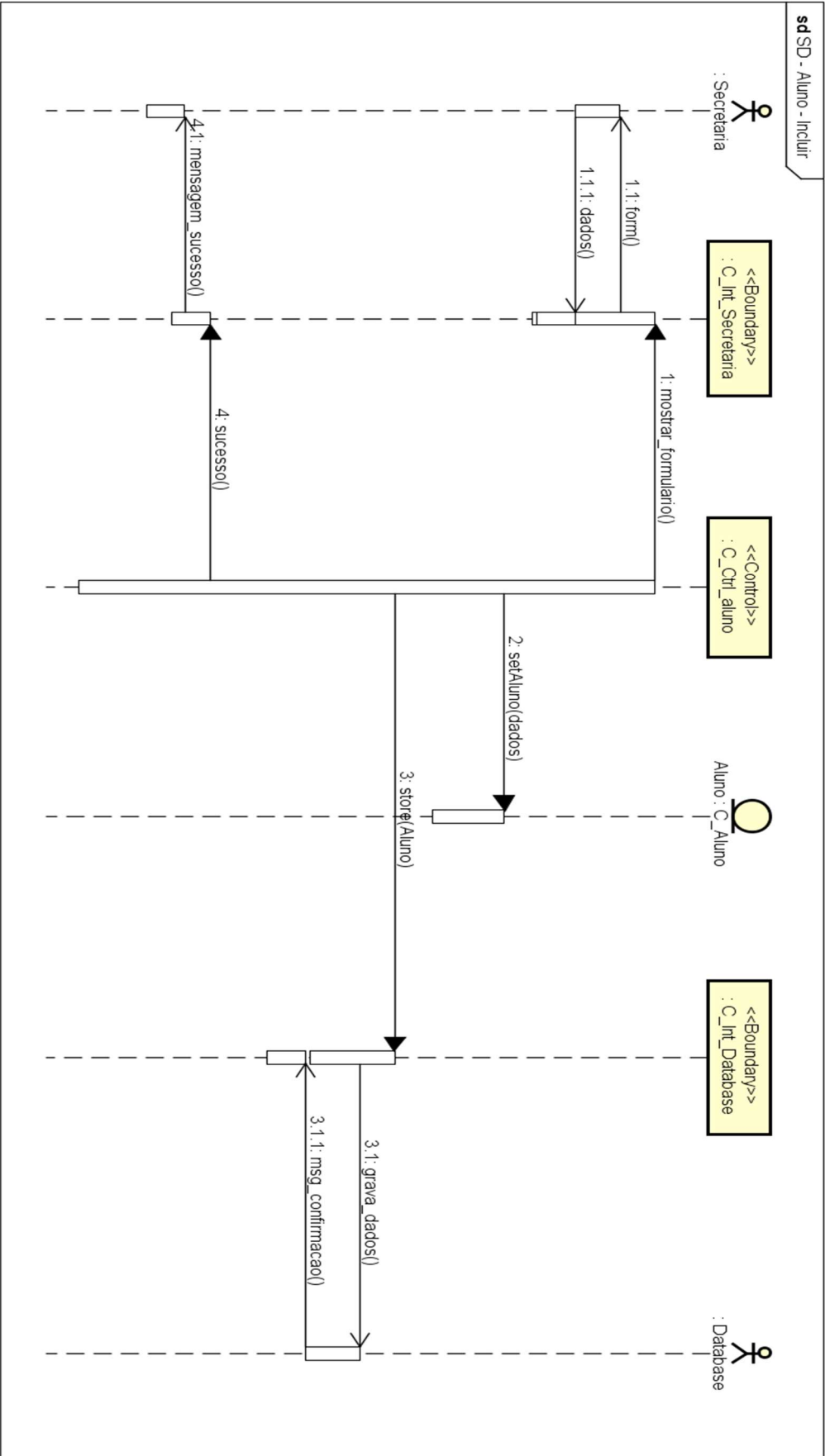
A seguir, serão apresentados os diagramas referentes a este sistema, desenvolvidos no software Astah Professional, em sua versão 7.2.0, e a linguagem de modelagem UML.

2. Diagrama de casos de uso

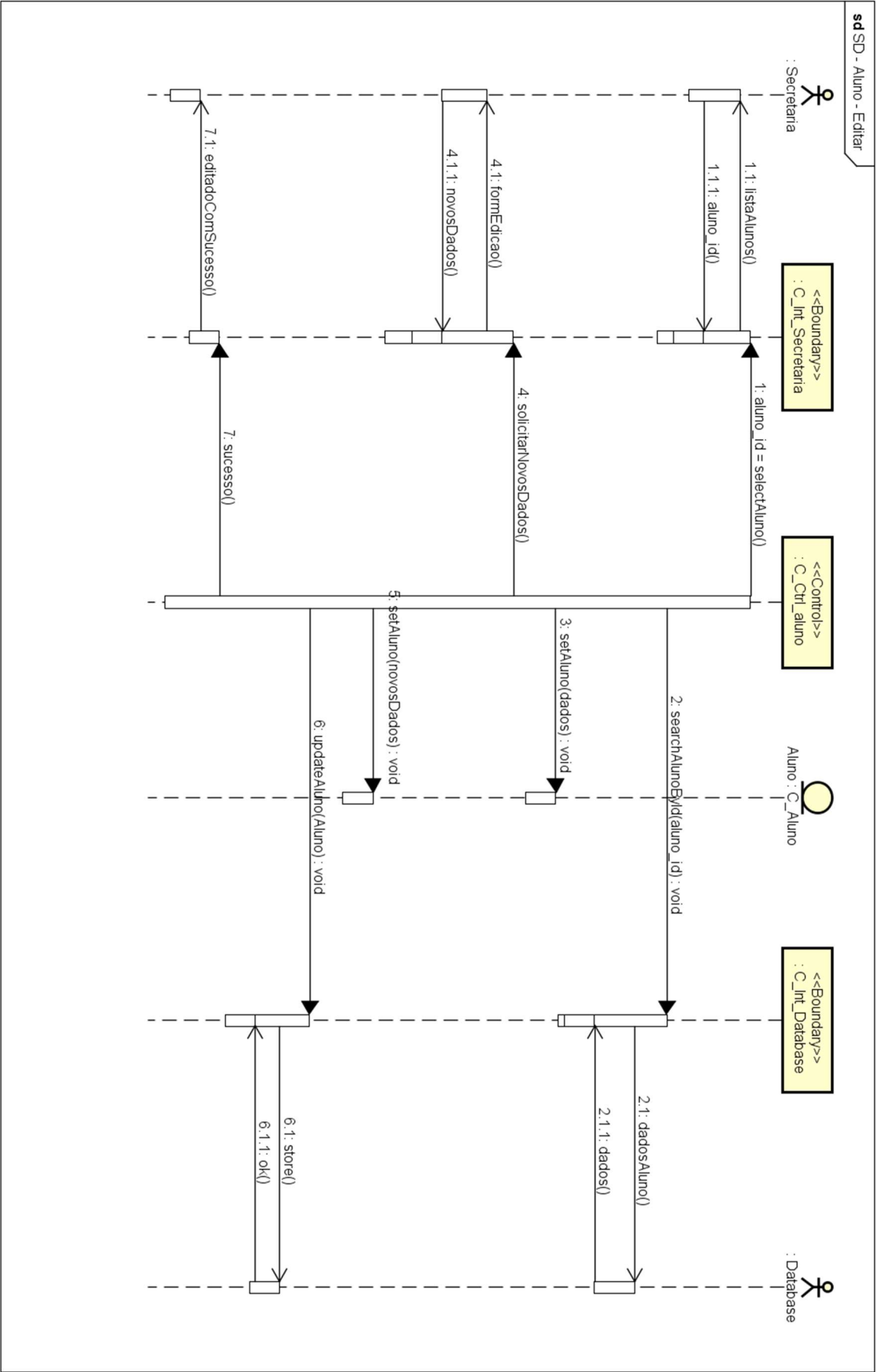


3. Diagrama de sequência

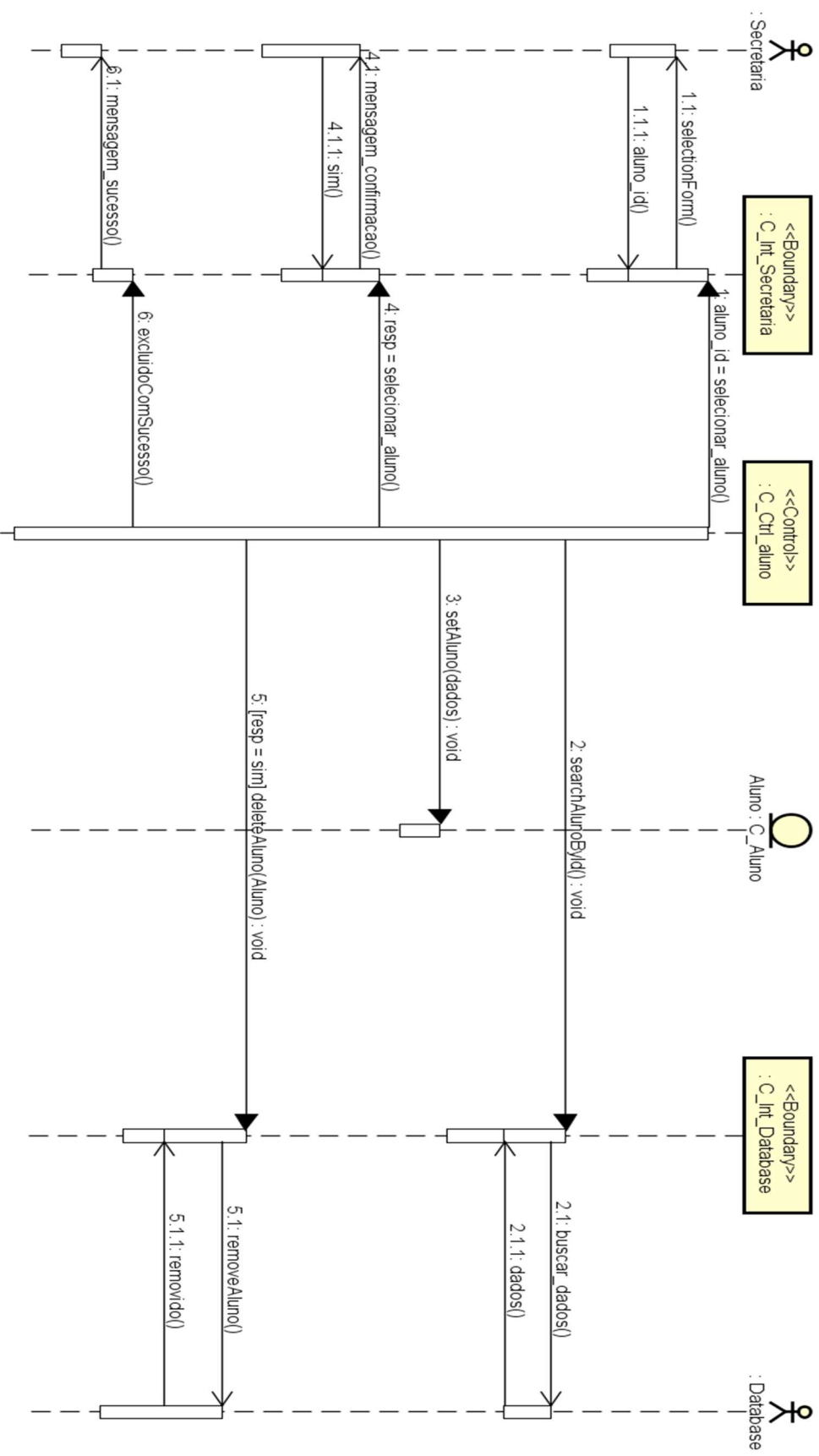
3.1 Incluir aluno



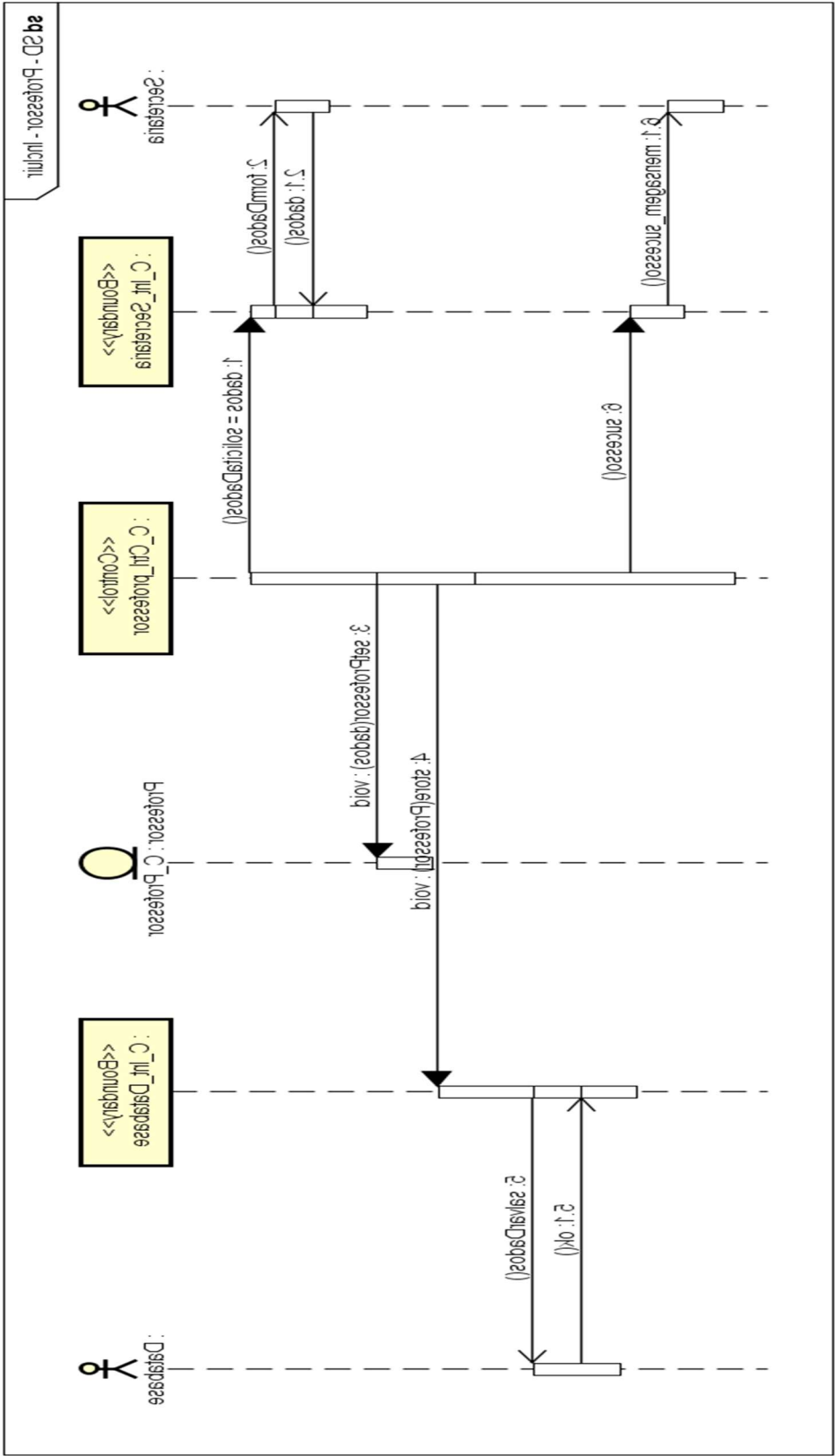
3.2 Editar aluno



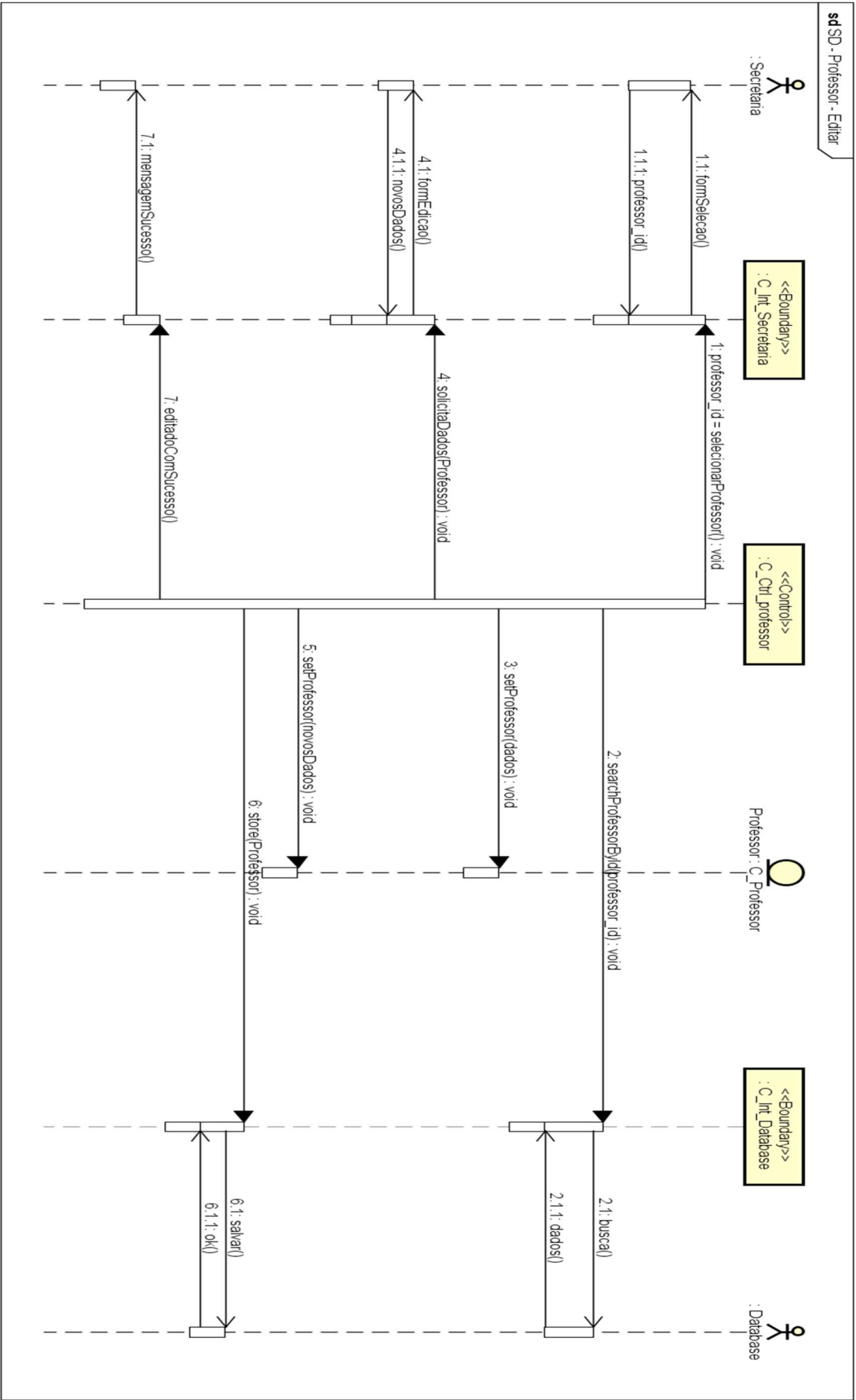
sd SD - Aluno - Remover



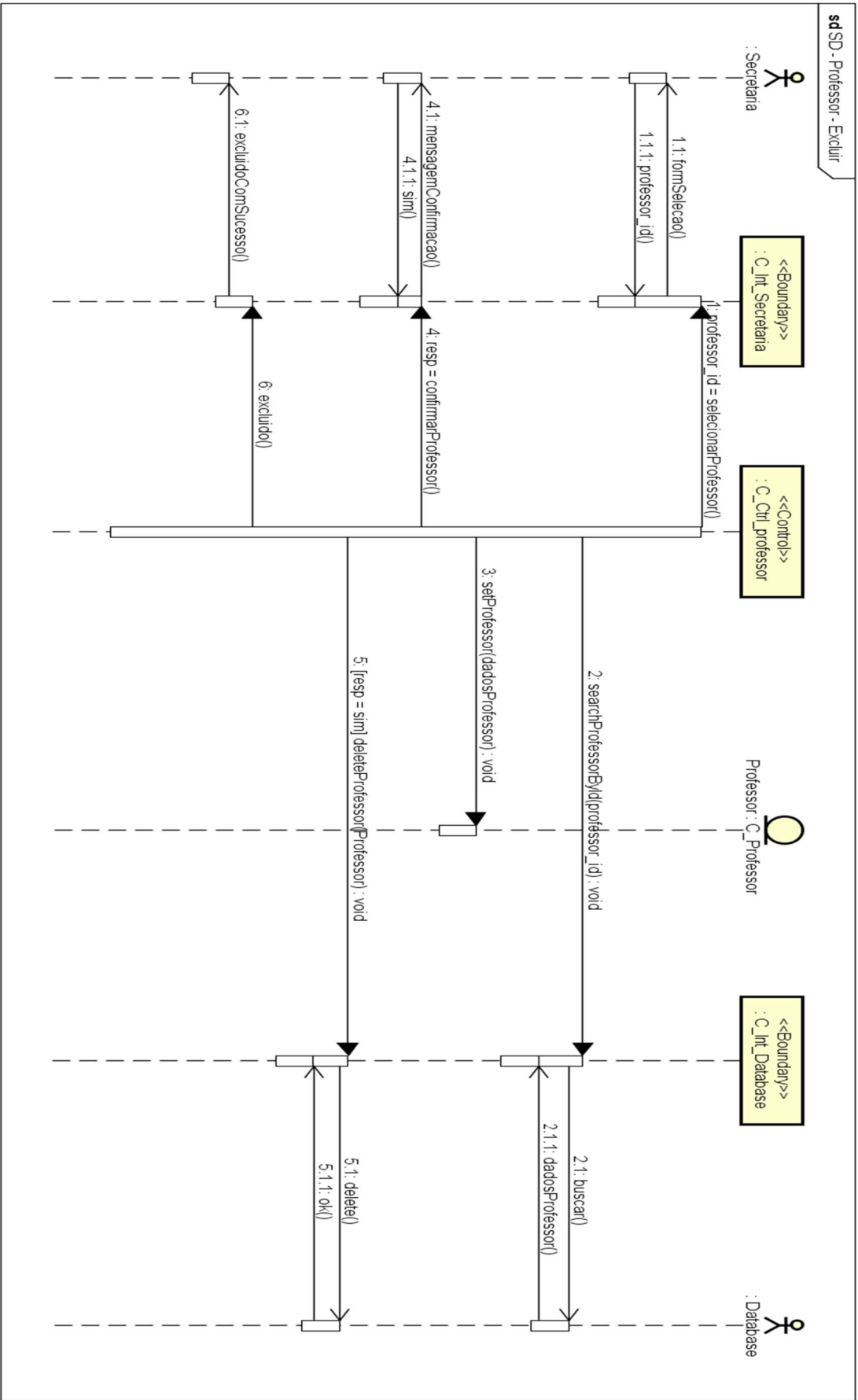
3.4 Incluir Professor



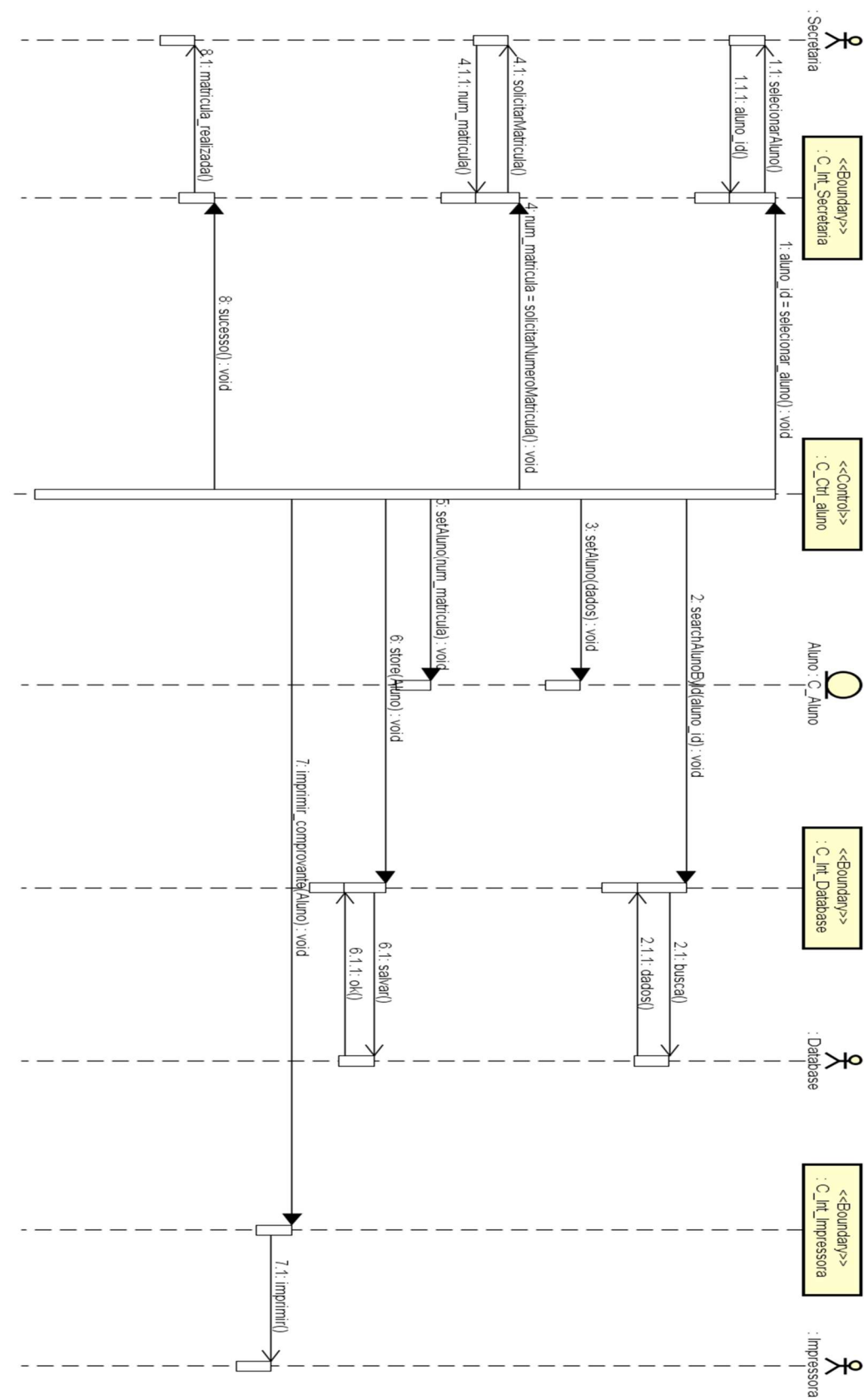
3.5 Editar professor



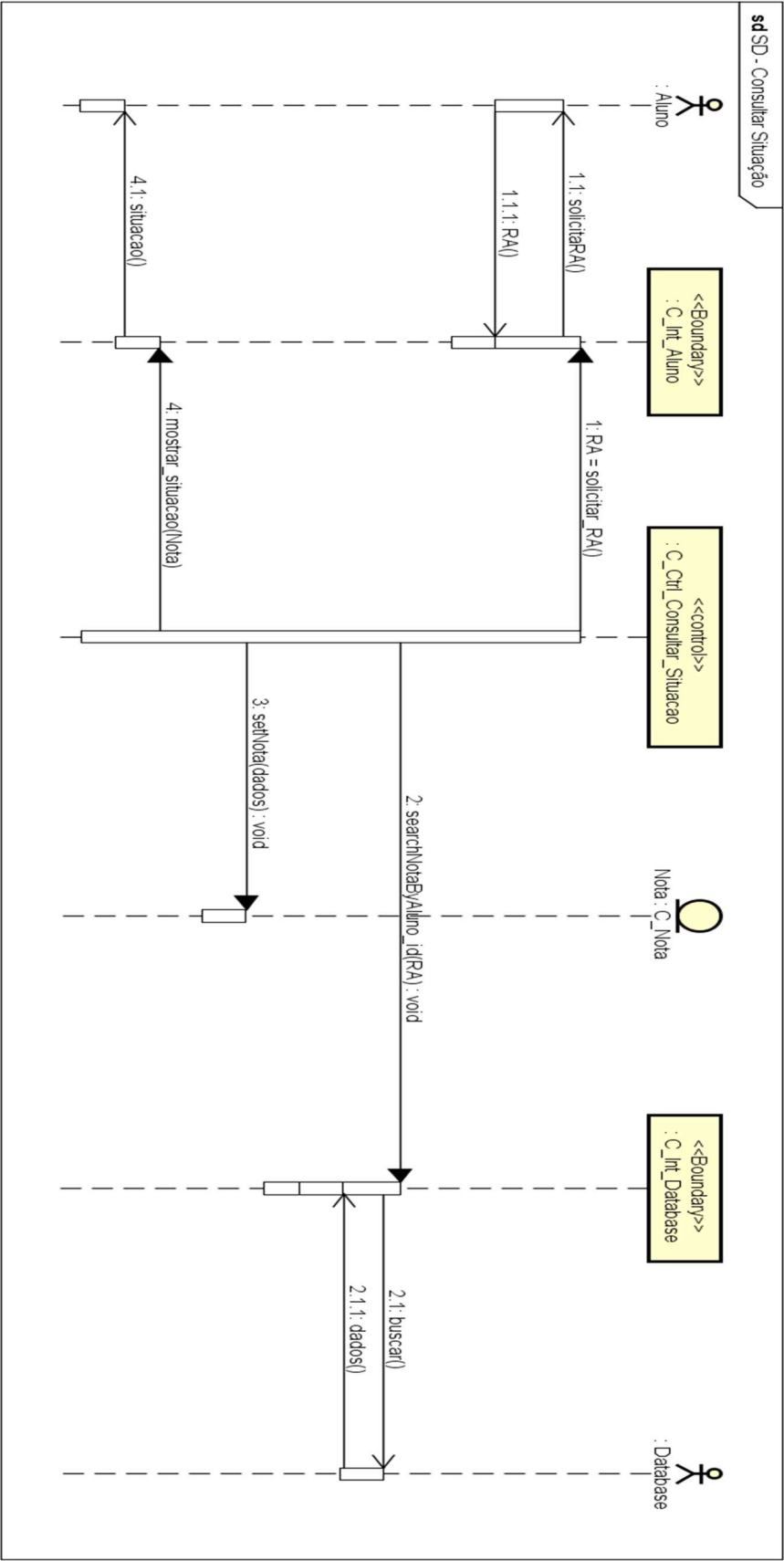
3.6 Remover Professor



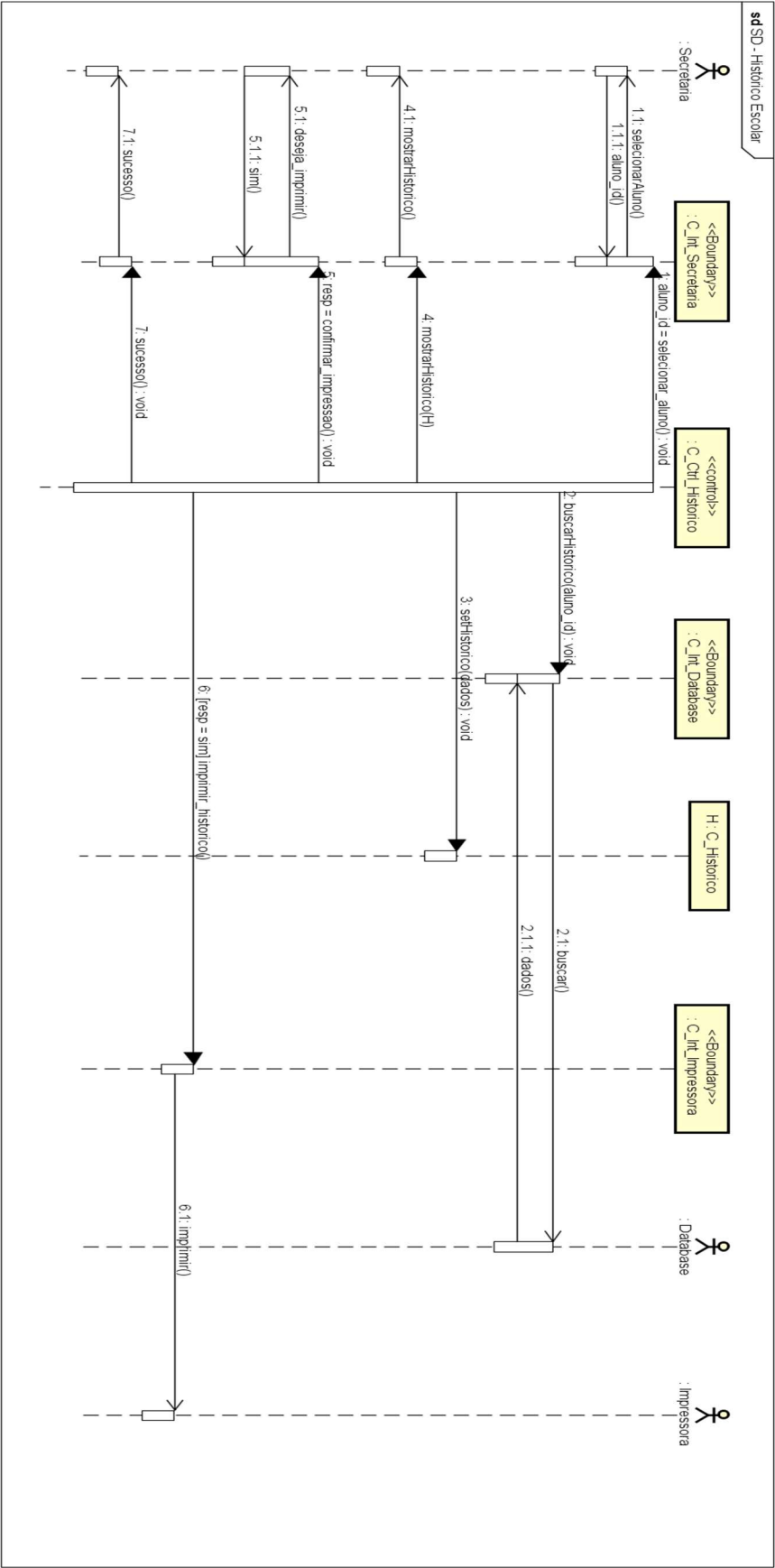
3.7 Registrar matrícula



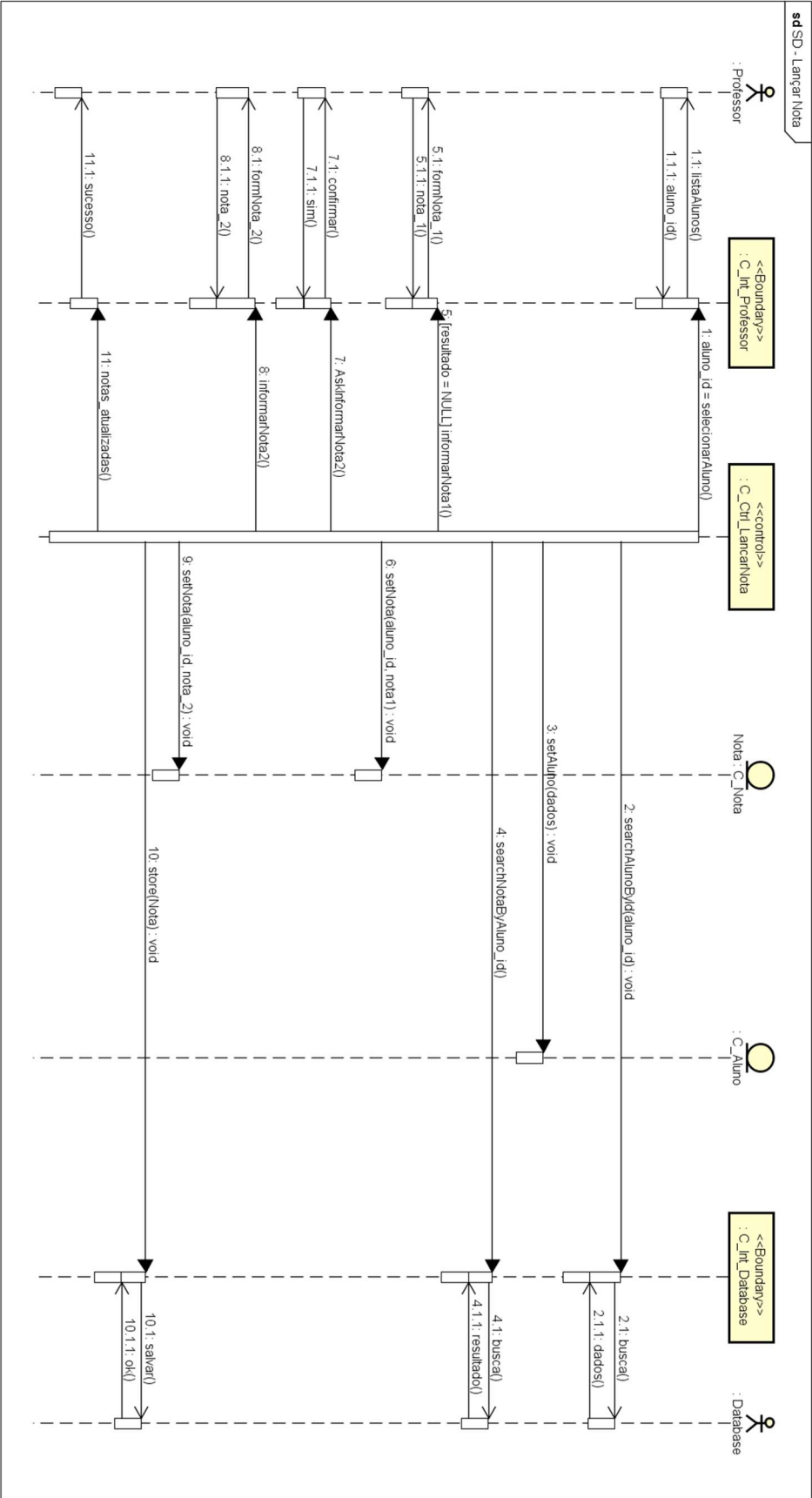
3.8 Aluno – Consultar situação



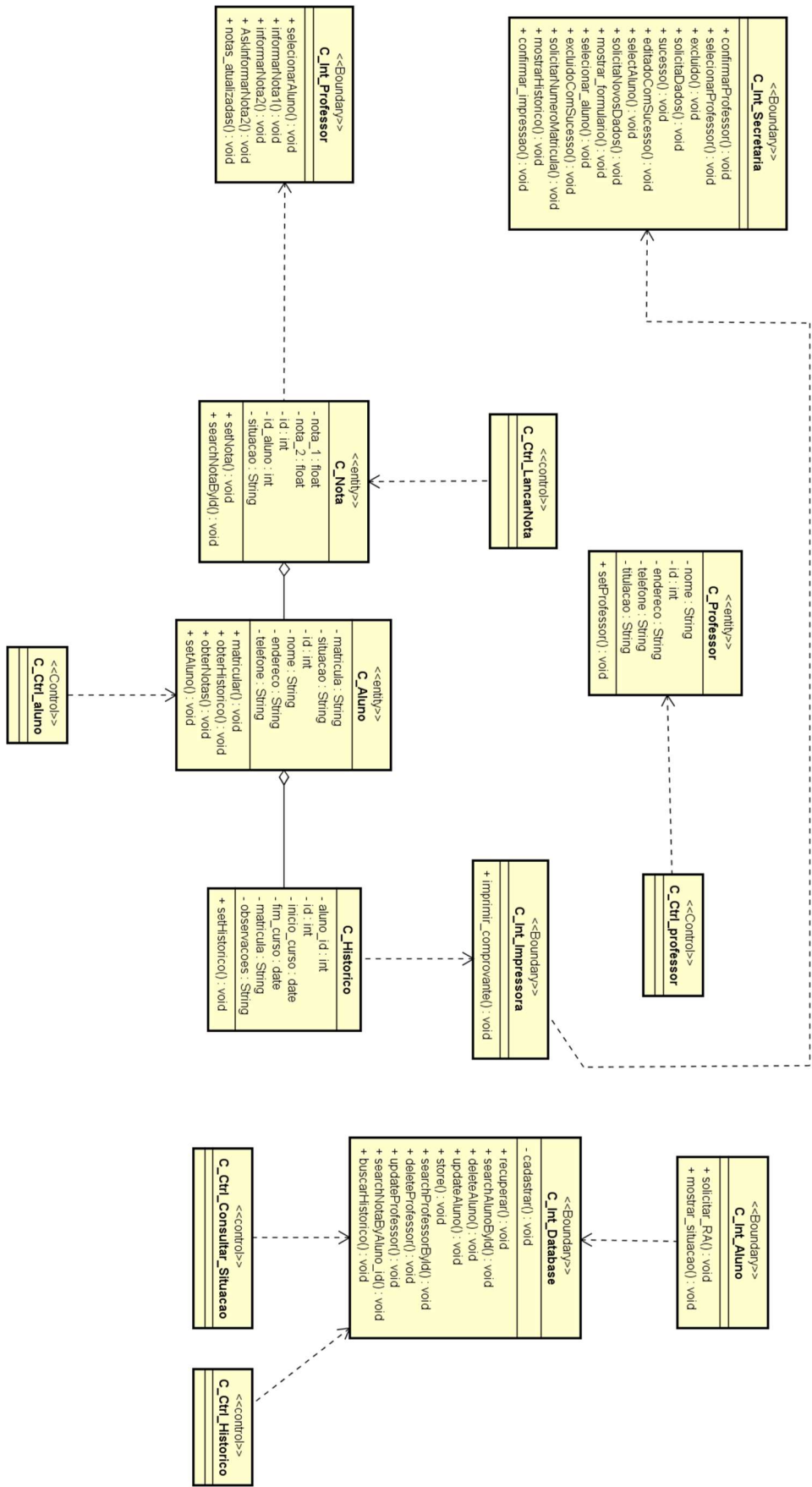
3.9 Obter histórico escolar



3.10 Lançar notas



4. Diagrama de classes



5. Diagrama de estados