## INF01202 – Algoritmos e Programação Profs. Marcelo Walter Prática 9 – Funções Void e Tipadas - ERE

Elabore um programa para cada um dos problemas a seguir. Para cada um deles elabore o algoritmo, edite o programa, compile, execute e teste. Ao final envie pelo link apropriado no moodle.

Problema 1: Escreva um programa que converte temperaturas de graus centígrados para fahrenheit e vice-versa. O programa deve ter um menu de opções implementado como uma função void e mais duas funções void que calculam as conversões de temperaturas. A leitura e impressão das temperaturas é feita dentro das funções. Utilize a seguinte fórmula de conversão:  $\frac{T_c}{5} = \frac{T_F - 32}{9}$ 

Exemplo de execução abaixo:

```
Entre com uma das opcoes:

1 - Converte centigrados para fahrenheit

2 - Converte fahrenheit para centigrados

3 - Sair
Opcao: 1
Entre com a temperatura em graus celsius: 20
Temperatura equivalente em fahrenheit 68

Entre com uma das opcoes:

1 - Converte centigrados para fahrenheit

2 - Converte fahrenheit para centigrados

3 - Sair
Opção: 3
```

**Problema 2:** Escreva **uma função tipada** que receba como entrada um número real x (assuma que x é positivo, não precisa validar) e um indicador (*char* L, ou Q). Se o indicador for L, retornar o maior número inteiro n tal que  $0+1+2+\cdots+n \le x$ . Se o indicador for Q, retornar o maior número inteiro n tal que  $0^2+1^2+2^2+\cdots+n^2 \le x$ . Caso o indicador seja inválido, a função deve retornar o valor -1. Escreva o programa principal que lê o número real e o indicador, e chame a função criada. Caso o valor retornado pela função seja -1, imprima na tela uma mensagem de erro. Caso contrário, imprima o valor de n na tela (a impressão de n deve ser feita no programa principal!!!)

## Exemplos de execução:

```
Entre o valor de x: 315.6
Entre o indicador (L ou Q): L
O valor de n eh: 24

Entre o valor de x: 315.6
Entre o indicador (L ou Q): A
Codigo invalido!

Entre o valor de x: 315.6
Entre o indicador (L ou Q): q
O valor de n eh: 9
```

Problema 3: Um algoritmo iterativo para achar a raiz cúbica de um número real r é dado por:

$$x_{n+1} = x_n - \frac{x_n^3 - r}{3x_n^2}$$

com  $\mathbf{x_0}$  sendo uma aproximação inicial fornecida pelo usuário. Escreva uma função **void** que receba como entrada um número real  $\mathbf{r}$ , uma aproximação inicial  $\mathbf{x_0}$  para sua raiz cúbica, e uma tolerância  $\mathbf{t}$  (valor real estritamente positivo). A função deve calcular (imprimindo na tela) uma aproximação da raiz cúbica de  $\mathbf{r}$  de acordo com o algoritmo acima, parando quando o  $|x_n^3 - r| < t$ . O programa principal lê os valores de  $\mathbf{x_0}$ ,  $\mathbf{r}$  e  $\mathbf{t}$ , faz a consistência de  $\mathbf{t}$  (terminando o programa com mensagem de erro se  $\mathbf{t} <= 0$ ) e após chama a função solicitada.

## Exemplo de execução:

Entre o valor de r: 7
Entre o valor de x0: 5
Entre a tolerancia: 0.005
A raiz cubica aproximada de 7.0000 eh 1.9129570