

Storyboards e Navegação

Componentes utilizados para navegação em iOS:

- Navigation Controller
- Tabbar Controller

É possível incluir tais componentes no projeto de duas maneiras:

- **Em um novo projeto:** localize o componente na caixa de componentes à direita do XCode, e arraste para o Storyboard. A conexão entre as views deverá ser feita posteriormente, através de segues.
- **Em um projeto já existente:** selecione a view a partir da qual o componente deve existir > vá até o menu Editor > Embed in. O componente será adicionado já com uma chamada para a view que estava selecionada.

É possível trabalhar com os dois componentes no projeto, independente da ordem em que forem inseridos.

Construindo um projeto com Navigation Controller e TabBarController

- 1) Crie um novo projeto, e exclua a ViewController existente no Storyboard
- 2) Adicione um componente Tab Bar Controller no Storyboard, arrastando da área de componentes do XCode
- 3) O componente por padrão já é criado com chamadas para duas ViewControllers, ou seja, possui duas tabs. Para adicionar mais telas/tabs, adicione o componente desejado no Storyboard (ViewController, TableViewController, etc) e crie uma segue a partir do Tab bar Controller para essa view (ao criar a segue, escolha a opção "Relationship segue > ViewControllers")
 - a. Para alterar a ordem em que as tabs são exibidas, basta clicar sobre o respectivo botão na Tab Bar Controller e arrastar até a posição desejada
 - b. Para configurar propriedades dos botões da tab, vá até a respectiva ViewController e encontre o botão com um ícone de estrela. Esse botão representa um item na tab, é possível configurar texto, ícone, entre outras coisas
- 4) Até o momento, o projeto possui uma TabBar Controller contendo 3 views, independentes uma da outra. Selecione a primeira view, a que é exibida ao executar o projeto. Para saber se uma view está selecionada, verifique se ela está com as bordas em azul. Se estiver, vá até o menu Editor > Embed in > Navigation Controller (verifique que nesse menu também existe a opção do Tab Bar Controller, é possível adicioná-lo por ali também)

- 5) Verifique que na view onde foi adicionado o Navigation Controller, agora existe também um componente chamado Navigation Item, que exibe uma barra superior da view. Nele é possível configurar o título da tela, adicionar botões e etc. Adicione um Bar Button Item do lado direito do Navigation Item, e altere seu title
- 6) Adicione uma nova ViewController no Storyboard
- 7) Crie uma segue a partir do Bar Button Item para a ViewController que acabou de criar
- 8) Execute o projeto e verifique que na primeira das 3 views existentes no Tab Bar Controller, existe um botão que faz uma chamada para uma nova view em branco. A view em branco deve possuir um botão “Voltar”
- 9) A estrutura visual da navegação já esta pronta. Agora precisamos passar informações entre as views, para o app ficar mais funcional. Até o momento só estamos trabalhando com telas, então, a partir de agora vamos trabalhar com código. Crie duas classes no projeto, que sejam subclass da classe ViewController. Os nomes podem ser ViewController1 e ViewController2
- 10) Associe a classe ViewController1 com a tela inicial do app, a que está chamando a outra view. Associe a classe ViewController2 com a view que está sendo chamada. Trabalharemos com essas duas a partir de agora.
- 11) Insira na ViewController1 um TextField e crie um outlet para ele
- 12) Insira na ViewController2 um Label e crie um outlet para ele
- 13) Adicione um identifier para a segue que liga a ViewController1 à ViewController2, por exemplo “showViewController2Segue”
- 14) Na ViewController2, crie uma propriedade String, por exemplo:
var texto: String?
- 15) Na ViewController1, implemente o método “prepare(for segue:)”. Lembre-se de:
 - a. verificar o identifier do seu segue (neste exemplo, usamos showViewController2Segue)
 - b. criar uma instancia da view que está sendo chamada
 - c. atribuir para a propriedade “texto” da view o conteúdo do TextField da primeira view
- 16) Na ViewController2, dentro do viewDidLoad, atribua ao label o conteúdo da propriedade “Texto”

Até este ponto, já devemos conseguir enviar o texto inserido no TextField para a segunda view controller. Se estiver trabalhando com uma tableView na primeira tela, atente-se para duas coisas:

- a) A célula da tableView é clicavel, então não é necessário um botão para que o clique funcione. Basta criar uma segue a partir célula.
- b) A própria tableView possui propriedades que tem informação de qual célula foi selecionada (tableView.indexPathForSelectedRow).