DOCUMENTAÇÃO - BIBLIOTECA MVC



Documentação do sistema de gerenciamento da biblioteca

E.E Miguel Vicente Cury
Mateus Marcelino Oliveira dos Santos
Nº 30
3°D - Desenvolvimento de Sistemas

SUMÁRIO

1 - Sobre o projeto —	Pág. 03
2 - Pré-requisitos para instalação —	Pág. 04
3 - Processo de instalação —	Pág. 05
4 - Uso do sistema —	Pág. 10
5 - Ferramentas Utilizadas —	Pág. 27
6 - Conclusão —	Pág. 30

1 - Sobre o Projeto

O Sistema de Gerenciamento da Biblioteca da Escola Miguel Vicente Cury foi desenvolvido com o objetivo de facilitar o trabalho dos professores responsáveis pela biblioteca, automatizando o processo de empréstimo e devolução de livros para os alunos.

Neste projeto, o professor é capaz de realizar e organizar empréstimos com praticidade, agilidade e segurança, garantindo que os registros de livros e alunos sejam sempre atualizados e acessíveis de forma simples e evitando confusões, análises manuais e demoradas e esquecimento de empréstimos antigos ainda não devolvidos.

O sistema permite adicionar livros diretamente ao banco de dados via API, armazenando informações como título, autor e ISBN. Isso facilita a manutenção do acervo sem necessidade de registros manuais.

Cada aluno pode ser registrado no sistema com dados essenciais, como nome, turma e email. Esse cadastro permite associar cada aluno aos livros que ele retira e devolve, mantendo um histórico completo de empréstimos. Com isso, o professor consegue monitorar facilmente o que cada aluno possui, identificar possíveis atrasos e organizar melhor o fluxo de empréstimos dentro da biblioteca.

O Sistema de Gerenciamento da Biblioteca automatiza e organiza o controle de livros e empréstimos, tornando o trabalho do professor mais rápido, seguro e eficiente, além de garantir que todas as informações estejam sempre atualizadas e acessíveis.



2 - Pré-requisitos para instalação

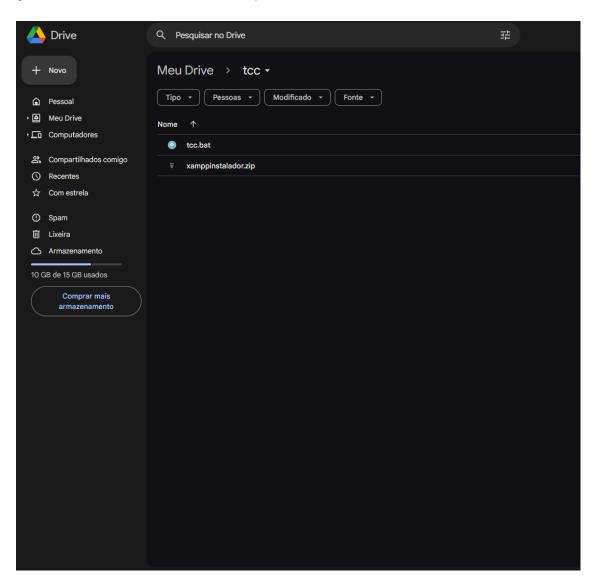
- 1 Computador com sistema operacional Windows.
- 2 Navegador de internet moderno (Google Chrome, Firefox, Edge ou similar).
- 3 Conexão com a internet (para baixar o projeto e softwares necessários, caso ainda não tenha.
- 4 Espaço suficiente no disco rígido para instalar softwares necessários.

3 - Processo de instalação

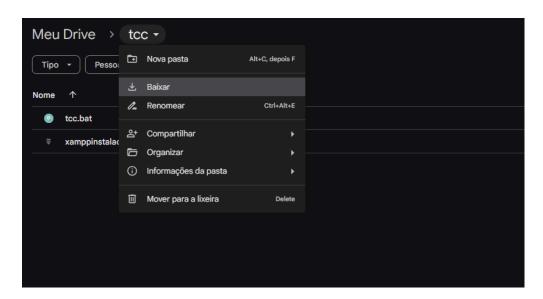
1 - Ao entrar na URL abaixo, você será redirecionado para o Google Drive, para uma pasta chamada "tcc", que contém os arquivos de instalação automática:

https://drive.google.com/drive/folders/1q09ql5-y-XxyWRon7UIDKCv8AgJvJEsP?usp =drive link

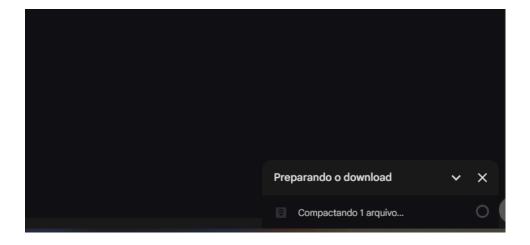
2 - Ao ser redirecionado, você verá dois arquivos dentro da pasta "tcc", um arquivo batch chamado "tcc.bat", que fará toda a instalação e implementação automática do projeto, e um arquivo zip chamado "xamppinstalador.zip", que é responsável por guardar os servidores apache e mysql, que serão muito importantes para o funcionamento do projeto. Ambos os arquivos são completamente confiáveis e não prejudicam o funcionamento do computador



3 - Clique com o mouse no nome da pasta, na parte superior da tela, em seguida, clique em "baixar":



4 - Após clicar, no canto inferior direito, irá aparecer um aviso que mostra que a pasta está sendo compactada.

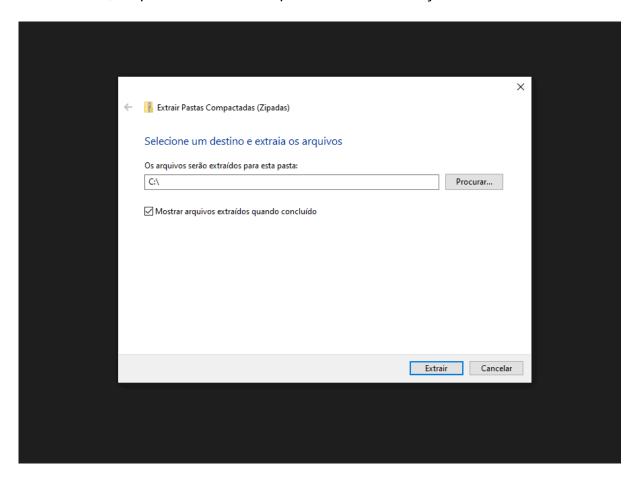


5 - Espere até o fim da compactação, então o sistema vai abrir a tela para salvar pasta na área de trabalho:

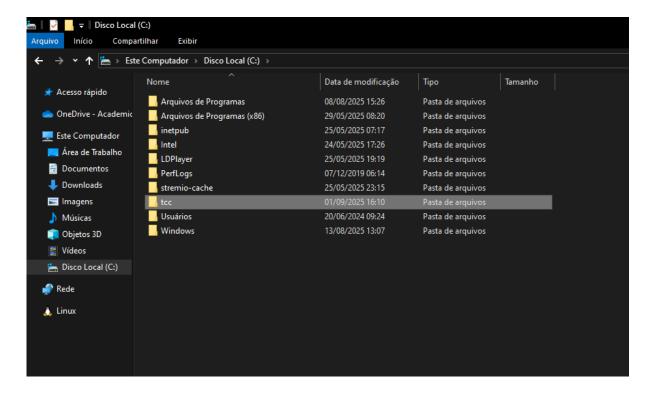


Não é necessário mudar o nome, você pode apenas clicar em salvar que a pasta ficará no diretório.

- 6 Entre na área de trabalho do seu computador e vá até o local onde a pasta compactada foi salva.
- 7 Clique na pasta apenas uma vez, em seguida clique com o botão direito do mouse, então irá abrir uma pequena aba com opções para aquela pasta. clique em "Extrair tudo", e aparecerá outra aba para habilitar a extração.



Não é necessário modificações, você pode apenas clicar em extrair, e a pasta extraída ficará no local escolhido



- 8 Entre na pasta tcc e clique duas vezes no arquivo tcc.bat. assim que o arquivo for executado, o Windows inicia o programa (se aparecer um aviso de segurança, não há problema, pode clicar em "Executar" tranquilamente).
- 9 O arquivo vai pedir sua permissão para administrador, clique sim, então irá abrir o Prompt de Comando do Windows, que rapidamente começará a extrair o zip do xampp para "C:/" (Disco Local).



- 10 Assim que a extração do Xampp estiver completa, o script irá mudar a porta do Apache (servidor), de 80 para a porta 8081 e irá dar start automático no Apache e no Mysql (banco de dados).
- 12 Após esse passo, o script fará tudo sozinho e, no final, irá abrir o sistema completo no seu navegador, não será mais necessário fazer o processo de instalação, apenas abrir no navegador em **localhost:8081/tcc** sempre que ligar o computador.



localhost:8081/tcc

4 - Uso do Sistema

Formulário de login



Caso o professor não esteja cadastrado, há opção de cadastro neutro para entrar no sistema sem login inicial, sendo CPF: **000.000.000-00**; e Senha: **senha123:**



Página inicial



Nesta página, em primeiro lugar, é possível notar uma mensagem de boas-vindas no canto superior direito. Após o cadastro de professor e novo login com esse cadastro, o termo "Professor" após o "Bem-vindo(a)" se torna o primeiro nome do professor logado. Ex: "Bem-vindo(a), João!"

Logo abaixo, há uma tabela com as seguintes opções:

1. Empréstimos (pág. 13):

Redireciona para a página de empréstimos da biblioteca, onde o professor pode ver todos os empréstimos registrados, atualizar status dos empréstimos registrados e fazer novos registros.

2. Cadastrar Livros (pág. 16):

Redireciona para o formulário de cadastro de livros, onde o professor pode pesquisar e cadastrar novos livros para registrar os empréstimos.

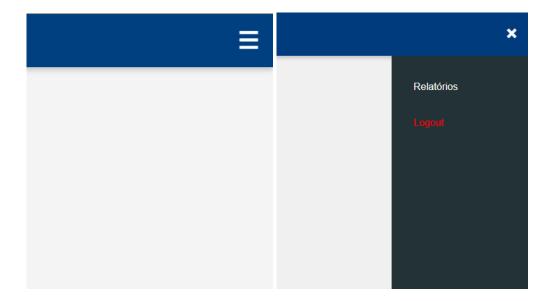
3. Alunos (pág. 17):

Redireciona para a página de alunos, onde o professor pode ver todos os alunos registrados, registrar novos alunos e editar informações sobre eles.

4. Professores (pág. 20):

Redireciona para a página de professores, onde é possível ver todos os professores registrados, registrar novos professores e editar informações sobre eles.

Menu



No canto superior direito da tela, há três linhas horizontais que abrem a barra de menu, ao abrir, elas se convertem para um "x", que fecha o menu. O menu tem as seguintes opções:

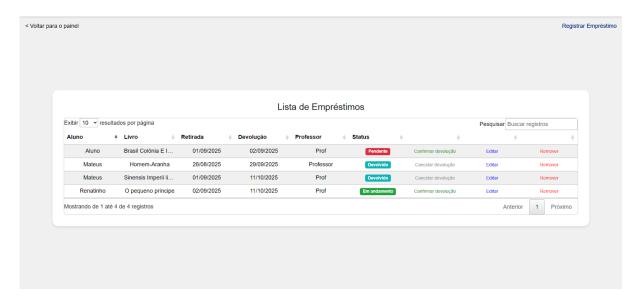
1. Relatórios:

Redireciona para a página de relatórios, onde o professor pode ver gráficos sobre alunos, livros e turmas com mais empréstimos devolvidos. Também há uma funcionalidade para fazer anotações e lembretes.

2. Logout:

Funcionalidade para deslogar do sistema e voltar para a página de login (pág. 10).

Página de empréstimos



Aqui é possível analisar os empréstimos registrados dentro da tabela, e manipulá-los com as funções:

1. Confirmar devolução (verde):

Muda o status do empréstimo para "Devolvido". Sempre que um empréstimo for marcado como devolvido, ele pode aparecer em alguns dos gráficos de Relatórios (pág. 23)

2. Cancelar devolução (cinza):

Cancela a devolução do empréstimo devolvido e o faz voltar ao status normal, muito útil no caso de erros ou cliques acidentais.

3. Editar (pág. 15):

Redireciona o professor para a página de edição de empréstimo.

4. Remover:

Deleta o empréstimo do sistema.

Fora da tabela:

1. Voltar para o painel:

Retorna para a página inicial (pág. 11).

2. Registrar Empréstimo (pág. 14):

Redireciona para a página de adicionar novo empréstimo de livro.

Página de registrar empréstimo



O professor pode registrar um novo empréstimo, o formulário tem os seguintes elementos:

1. Aluno:

Escreva o nome do aluno desejado já cadastrado (pág. 18), e o sistema irá buscar esse aluno e mostrar como opção para você, basta clicar no nome e automáticamente estará fixado.

2. Livro:

Escreva o nome do livro que foi cadastrado (pág. 16), e o sistema irá buscar esse aluno e mostrar como opção para você, basta clicar no nome e automáticamente estará fixado.

3. Data de Retirada:

Utilizando uma tabela de calendário, é possível ajustar o dia em que o empréstimo do livro é feito ao aluno.

4. Data de Devolução:

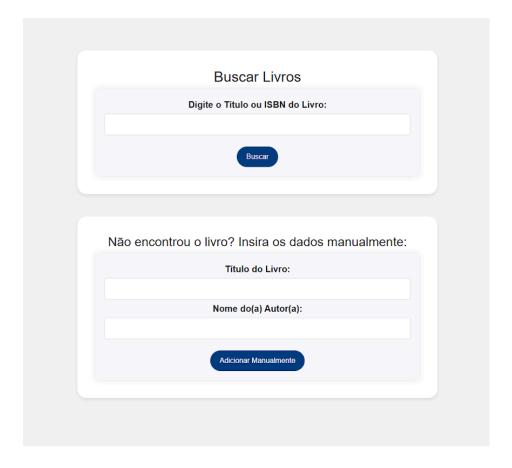
Utilizando uma tabela de calendário, é possível ajustar o dia em que o livro será devolvido.

Editar Empréstimo



Caso o professor tenha errado alguma informação em um empréstimo registrado ou precise fazer atualizações a esse empréstimo, basta clicar na opção de editar, presente na tabela de empréstimos (pág. 14) e fazer a edição. Todas as opções são as mesmas do formulário de registro.

Página de cadastro de livros



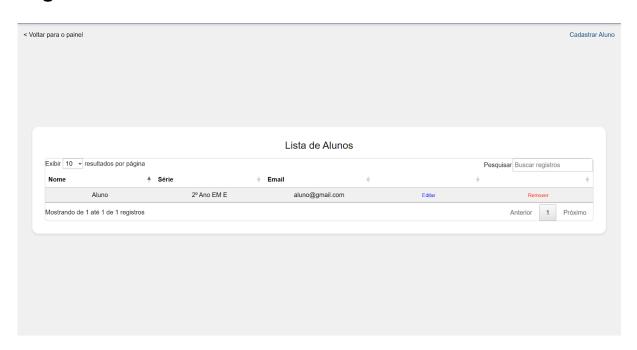
Com ajuda da API do Google Books, você pode pesquisar os livros escolhidos pelos alunos, tanto por **título** quanto por **ISBN**. Eles aparecerão na pesquisa, então basta salvá-los no sistema.

Se por acaso o livro não for encontrado na pesquisa, é possível fazer cadastro manual, adicionando os dados:

- 1. Título
- 2. Autor

É uma forma totalmente simples e mais prática do que escrever os nomes dos livros à mão.

Página de alunos



Página de análise dos alunos cadastrados e suas informações, sendo elas **Nome, Série e E-mail,** é útil para saber quais já estão no sistema para entrarem em empréstimos. Aqui tem as seguintes funções:

1. Editar:

Redireciona para a página de edição de alunos, se for preciso atualizar informações de um aluno em específico.

2. Remover:

Deleta o aluno do sistema.

Fora da tabela:

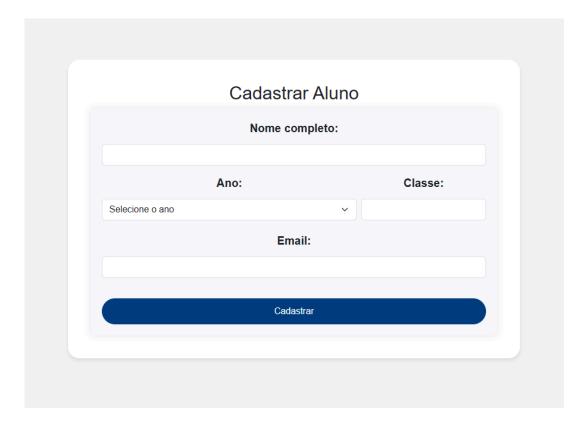
1. Voltar para o painel:

Retorna para a página inicial (pág. 11).

2. Cadastrar Aluno (pág. 18)

Redireciona para a página de cadastro de novos alunos.

Página de cadastro de alunos



Nesta página, o professor adiciona um novo aluno ao sistema para ingressá-lo em um empréstimo de livro.

1. Nome Completo:

Adiciona o nome completo do aluno.

2. Ano:

Seleciona qual ano letivo o aluno está.

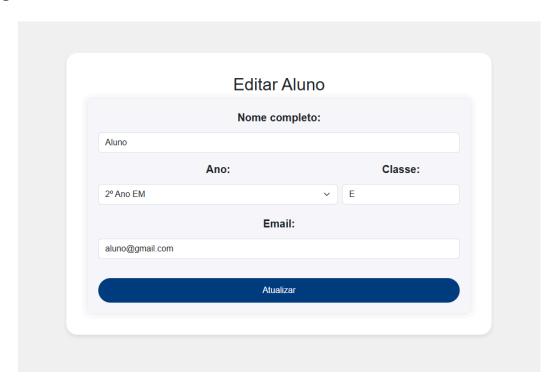
3. Classe:

Define a qual turma (sala) o aluno pertence.

4. Email:

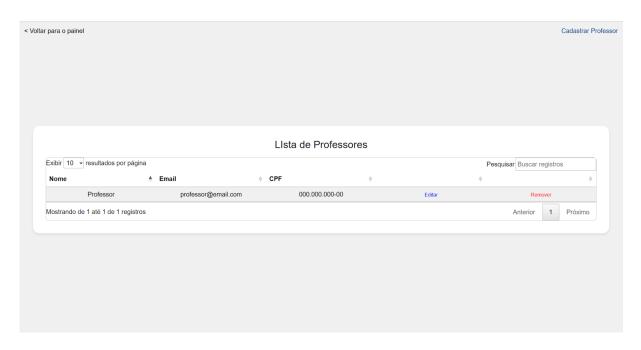
É um passo muito importante, pois caso o aluno atrase o livro, é possível entrar em contato com ele.

Página de edição de aluno



Caso o professor tenha errado alguma informação sobre um aluno cadastrado ou precise fazer atualizações sobre o aluno, basta clicar na opção de editar, presente na tabela de alunos (pág. 17) e fazer a edição. Todas as opções são as mesmas do formulário de cadastro.

Página de Professores



Nesta página, a tabela exibe todos os professores cadastrados e suas informações, sendo elas **Nome**, **E-mail e CPF**. A tabela contém as funções:

1. Editar (pág. 22):

Os professores cadastrados podem ter suas informações atualizadas.

2. Remover:

Deleta o professor e suas informações do sistema.

Fora da tabela:

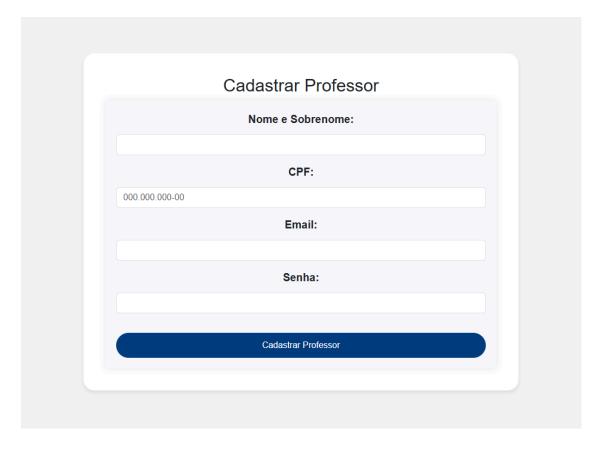
1. Voltar para o painel:

Retorna para a página inicial (pág. 11).

2. Cadastrar Professor (pág. 21):

Redireciona para a página de cadastrar novo professor.

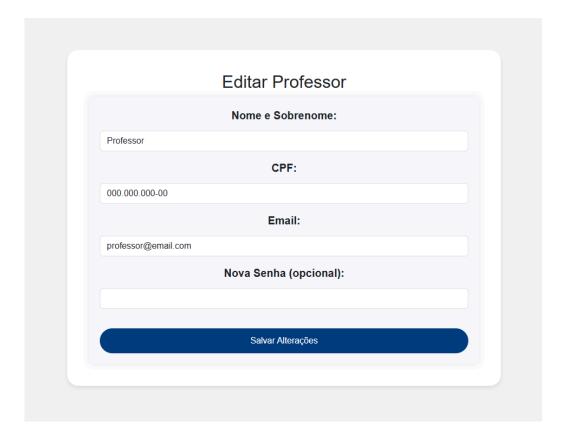
Página de cadastro de professor



O professor que ainda não fez seu cadastro deve **obrigatoriamente** entrar nesta página e colocar:

- 1. Nome e sobrenome
- 2. CPF
- 3. Email (De preferência, o pessoal)
- 4. Senha (com letras e números, entre 8 a 16 dígitos)

Página de edição de professor



Caso o professor tenha errado alguma informação ou precise atualizar informações sobre si mesmo ou sobre outro professor, basta clicar na opção de editar, presente na tabela de professores (pág. 20) e fazer a edição. Todas as opções são as mesmas do formulário de cadastro.

Página de Relatórios



Como vimos na pág. 12, a opção "Relatórios" presente no menu lateral redireciona o professor para a página de relatórios, onde são mostrados 3 gráficos, que pegam todas as informações dos empréstimos devolvidos para análises de performance, e uma barra à direita com todas as observações e anotações dos professores.

Gráfico 1: "Top 5 Alunos que mais leram"



Neste gráfico, ficam registrados os 5 alunos com mais empréstimos devolvidos.

Gráfico 2: "Top 5 Livros mais lidos"

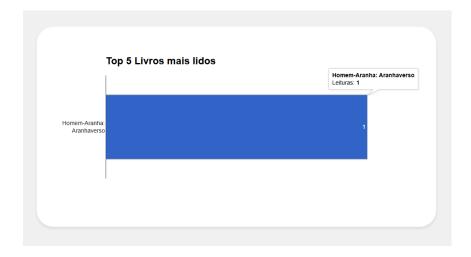


Gráfico que mostra os 5 livros mais queridos pelos alunos

Gráfico 3: "Top 5 Turmas que mais leram"

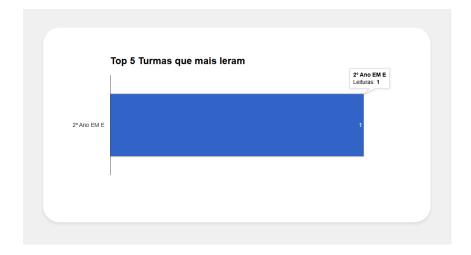
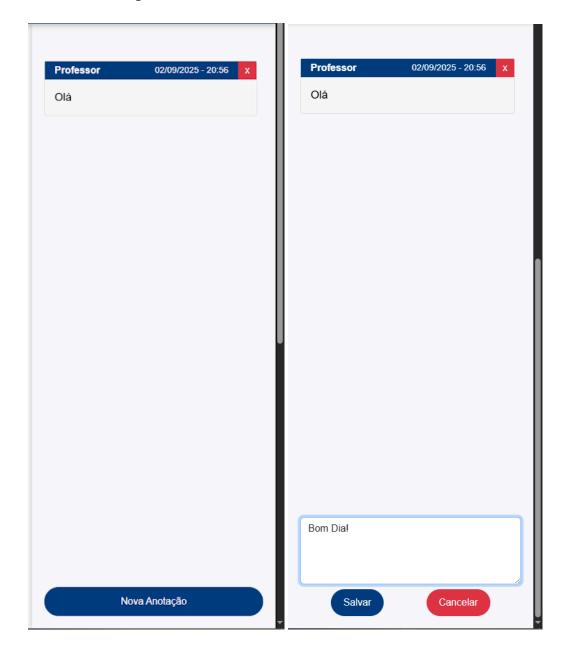


Gráfico que exibe as 5 turmas com mais leitores.

Barra de anotações



O professor pode ver anotações de outros professores e adicionar uma nova, basta clicar no botão e escrever o que for preciso, e a mensagem aparecerá numa tabelinha acima.

5 - Ferramentas Utilizadas

1. Tecnologias de Desenvolvimento

Ferramentas e linguagens usadas para criar a estrutura, lógica e aparência do site.

VS Code

Editor de código-fonte para escrever e organizar todo o projeto. Facilita a edição, depuração e integração de diferentes linguagens.

Link: https://code.visualstudio.com

PHP

Linguagem de programação para páginas web dinâmicas. Permite processar dados do usuário e interagir com o banco de dados.

Link: https://www.php.net

HTML

Linguagem de marcação para estruturar o conteúdo das páginas. Essencial para criar cabeçalhos, seções, formulários e botões.

Link: https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/HTML

CSS

Linguagem de estilo para definir cores, fontes e layouts. Torna o site visualmente agradável e responsivo.

Link: https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/CSS

JavaScript

Linguagem de programação que adiciona interatividade às páginas. Utilizada para validação de formulários, manipulação de elementos e gráficos dinâmicos.

Link: https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript

XAMPP / Apache / MySQL

- XAMPP: Ambiente local que inclui Apache (servidor web) e MySQL (banco de dados). https://www.apachefriends.org/index.html
- Apache: Processa requisições e entrega páginas ao navegador. https://httpd.apache.org
- MySQL: Armazena e gerencia dados do site de forma segura e eficiente.
 Essenciais para desenvolvimento e testes antes de publicar o projeto.
 https://www.mysql.com

2. APIs

Serviços externos que fornecem dados ou funcionalidades para o projeto.

API do Google Books

Fornece informações sobre livros de forma automática. Permite buscar dados atualizados sem precisar cadastrar manualmente.

Link: https://developers.google.com/books

API do Google Charts

Cria gráficos interativos a partir de dados do banco. Facilita a visualização e interpretação de informações.

Link: https://developers.google.com/chart

3. Frameworks

Bibliotecas prontas que agilizam o desenvolvimento e melhoram o design.

Bootstrap

Framework CSS que oferece componentes prontos e layouts responsivos. Facilita a criação de páginas esteticamente consistentes e adaptáveis a diferentes telas.

Link: https://getbootstrap.com

4. Ferramentas de Apoio

Recursos que ajudam na produtividade e resolução de problemas.

ChatGPT

Inteligência artificial que sugere soluções e exemplos de código. Auxilia na resolução de problemas e acelera o desenvolvimento do projeto.

Link: https://chatgpt.com

6 - Conclusão

O Sistema de Gerenciamento da Biblioteca da Escola Miguel Vicente Cury mostrou-se uma ferramenta fundamental para modernizar e facilitar o trabalho dos professores responsáveis pelo acervo. Com a automação dos processos de empréstimo e devolução de livros, o sistema trouxe mais praticidade, agilidade e segurança, eliminando a necessidade de registros manuais e reduzindo erros ou confusões no controle das informações.

Além disso, a possibilidade de adicionar livros diretamente ao banco de dados via API e manter um cadastro detalhado dos alunos permite acompanhar cada empréstimo de forma precisa, identificar atrasos e manter um histórico completo das transações. Isso facilita o gerenciamento do fluxo de empréstimos, possibilitando que os professores organizem melhor a biblioteca e tenham acesso rápido e confiável a todas as informações necessárias.

Portanto, a implementação do sistema representa um avanço significativo na gestão do acervo escolar, tornando o trabalho dos professores mais eficiente e garantindo que alunos e professores tenham uma experiência mais organizada, segura e prática. O sistema não apenas otimiza tarefas administrativas, mas também contribui para a valorização da biblioteca como espaço de aprendizado e desenvolvimento dentro da escola.

