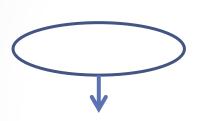
Sistemas Microcontrolados

Fluxogramas

Prof. Guilherme Peron

Para que servem os fluxogramas?

Figuras utilizadas

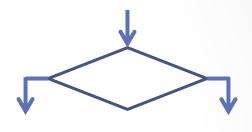


Ponto de Entrada



Entrada/Saída

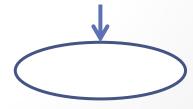




Condicional

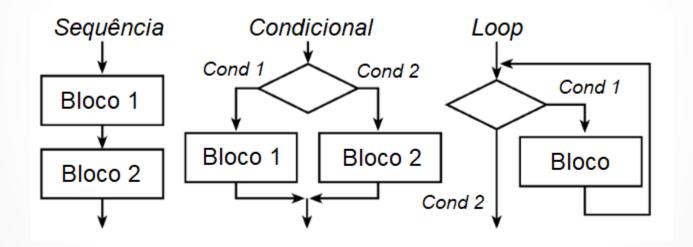


Processo



Ponto de Saída

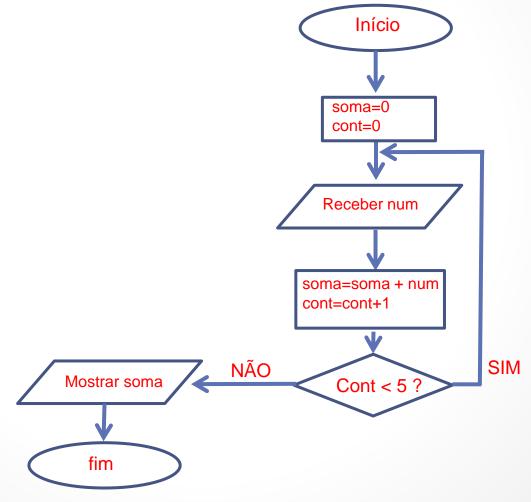
- Programação Estruturada
 - Blocos Básicos



Exemplo 1:

- Encontre a soma de 5 números: Definir duas variáveis (soma e contagem) e setar as duas para 0. A variável soma irá guardar o resultado e a contagem quantos números já foram lidos.
 - 1. Inicializar soma = 0 e contagem = 0 (Processo)
 - 2. Receber o número (I/O)
- 3. Somar a variável soma com o número recebido e incrementar contagem em 1. (Processo)
 - 4. Se contagem < 5 (Condicional)
 - Se SIM ir para o passo 2
 Se NÃO mostrar resultado (I/O)

Exemplo 1:

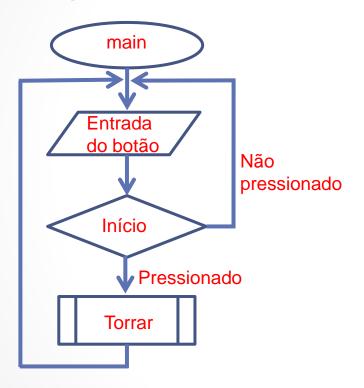


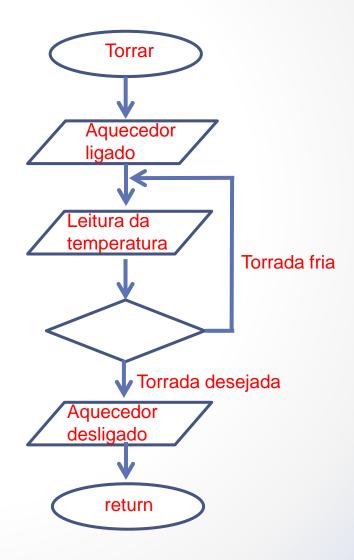
Fluxogramas

Exemplo 2:

Torradeira: Há um botão para ativar a máquina. Há outra entrada para medir a temperatura da torradeira. A temperatura desejada é préprogramada na máquina. A saída é um aquecedor, que pode ser ligado ou desligado. A torrada é automaticamente abaixada quando o aquecimento é ligado e ejetada quando o aquecimento é desligado.

Exemplo 2:





- Site para construir fluxogramas
 - o https://draw.io