#### Sistemas Microcontrolados

Interrupções

Prof. Guilherme Peron

- Problema da latência
  - Tempo que o microcontrolador demora para acessar um periférico que já disponibilizou um dado útil.
- Formas de acesso aos periféricos
  - Ciclo cego (blind cycle);
  - Busy wait ou polling;
  - Interrupção;
  - DMA (direct memory access).

O que é uma interrupção?



#### Definição

 Qualquer evento <u>interno</u> ou <u>externo</u> que obrigue o microcontrolador a suspender o que está fazendo para atender o evento que o interrompeu.

#### Para que serve?

Executar uma tarefa de prioridade mais alta.

#### Funcionamento

- O programa é desviado para um outro ponto da memória de programa onde se encontra a rotina de atendimento à interrupção (como uma subrotina).
- Após executar a rotina, o microcontrolador volta ao ponto imediatamente seguinte de onde foi interrompido.

 Qual a diferença entre um BL e uma interrupção?

- Qual a diferença entre um BL e uma interrupção?
  - O BL é uma instrução programada no software para acontecer em um momento específico. Já a interrupção, pode acontecer a qualquer momento.

#### Aspectos Fundamentais

- Existe uma chave geral para todas as interrupções, que habilita ou desabilita as interrupções. (Habilitado por padrão)
  - Registrador do core PRIMASK (flag I).
  - Se I=0 → Interrupções Habilitadas;
  - Se I=1 → Interrupções Desabilitadas.
- Existe uma fonte interrupção independente para cada periférico disponível no microcontrolador PortA, PortB, ..., PortQ, Timers, UARTs, I2Cs, SSIs...

#### Aspectos Fundamentais

- O controlador de interrupções separa cada um dos periféricos em fontes de interrupção
- Cada fonte de interrupção pode ser ativada ou desativada independentemente por software;
- Cada fonte de interrupção pode ter uma prioridade, em que o registrador do core BASEPRI previne interrupções com prioridades menores.
  - Exemplo: Se BASEPRI estiver configurado para 3, somente pedidos de interrupção com prioridade 0, 1 ou 2 serão atendidos, enquanto que maior ou igual a 3 serão postergados
  - Se BASEPRI estiver configurado em 0, todas as prioridades são permitidas.

#### **NVIC**

- As interrupções são controladas pelo NVIC (Nested Vectored Interrupt Controller);
- Descrito na seção 3.4 Datasheet;
- Cada fonte de interrupção tem um ID (número da interrupção) associado (Tabela 2-9 da página 116 datasheet)
- Para habilitar uma interrupção em um periférico, é necessário habilitar a sua fonte e configurar sua prioridade precisa ser configurada a prioridade e habilitada a fonte no NVIC.

## Condições

- Para uma interrupção acontecer → 5 condições
  - Bit I no registrador PRIMASK deve ser 0 → Chave geral ligada;
  - 2. Fonte de interrupção habilitada no NVIC;
  - 3. O prioridade da interrupção deve ser menor quer o nível do BASEPRI, a menos que BASEPRI seja 0.
    - Prio da interrupção deve ser mais alta que BASEPRI
  - 4. A interrupção deve estar armada no registrador específico do periférico;
  - 5. Evento externo da interrupção deve acontecer.

#### Tratamento da Interrupção

- Quando uma interrupção acontecer, a execução do código principal é interrompida e o programa vai para a rotina de tratamento de interrupção (ISR)
- Esta rotina deve ser executada o mais rápido possível (evitar laços e iterações)
- Deve-se sair dela utilizando a instrução no assembly BX LR ou return em C.
- Para que outra interrupção do mesmo tipo ocorra, o seu flag de disparo deve ser limpado dentro ISR → ACK da interrupção

#### Tratamento da Interrupção

- Cada fonte de interrupção (assim como as exceções) está associada a uma posição na memória ROM de 32 bits chamada de vetor;
- Cada vetor deste, aponta para uma função de tratamento de interrupção → o endereço da ISR é escrito nestas posições da memória ROM.
- Os vetores estão no início da memória ROM, normalmente no arquivo startup.s
- Há até 240 possibilidades de fontes de interrupção que são listados a partir do endereço 0x0000.0040.

#### Vetores de Interrupção

Algumas posições das exceções (Extraído do startup.s)

```
EXPORT Vectors
Vectors ; address ISR
       DCD StackMem + Stack ; 0x00000000 Top of Stack
                     ; 0x00000004 Reset Handler
       DCD Reset Handler
       DCD MemManage Handler ; 0x00000010 MPU Fault Handler
       DCD BusFault Handler ; 0x00000014 Bus Fault Handler
       DCD UsageFault Handler
                               ; 0x00000018 Usage Fault Handler
       DCD SVC Handler
                               ; 0x0000002C SVCall Handler
       DCD DebugMon Handler
                               ; 0x00000030 Debug Monitor Handler
       DCD 0
                               : 0x00000034 Reserved
       DCD PendSV Handler ; 0x00000038 PendSV Handler
       DCD SysTick Handler ; 0x0000003C SysTick Handler
       DCD GPIOPortA Handler ; 0x00000040 GPIO Port A
       DCD GPIOPortB Handler ; 0x00000044 GPIO Port B
       DCD GPIOPortC Handler ; 0x00000048 GPIO Port C
       DCD GPIOPortD Handler ; 0x0000004C GPIO Port D
       DCD GPIOPortE_Handler
                               ; 0x00000050 GPIO Port E
```

#### Tratamento da Interrupção

- A rotina de tratamento da interrupção pode ser declarada em qualquer arquivo e em qualquer lugar do código;
- Declarar um label com o mesmo nome do vetor, para declarar a função de tratamento da interrupção (ISR);
- Lembrar de fazer o EXPORT desta função no arquivo que for feita a declaração.

#### Interrupções Aninhadas

- Uma interrupção aninhada (nested interrupt) acontece quando uma interrupção de maior prioridade suspende uma ISR.
- A prioridade define a ordem de execução se duas interrupções acontecerem ao mesmo tempo. Ela define também se uma interrupção pode suspender outra de menor prioridade.

#### Interrupções Pendentes

#### · Se:

- O flag de interrupção estiver ativado, mas as interrupções estiverem desabilitadas (I=1);
- O nível de prioridade não é alto o suficiente;
- A fonte não está habilitada;

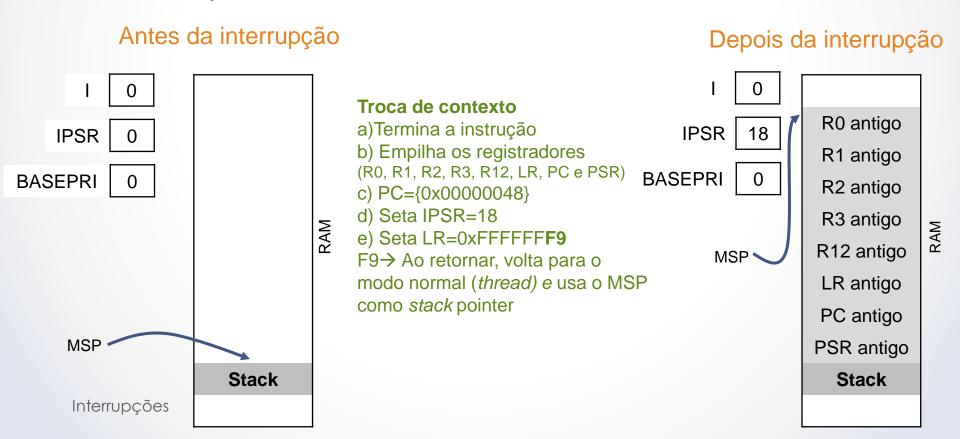
O pedido **não** é perdido, ele vai para fila de interrupções pendentes.

#### Troca de Contexto

- O que acontece quando ocorre uma interrupção?
  - 1. A instrução em execução é terminada;
  - 2. O processador entra no modo de **exceção** (modo *handler*) e a execução do programa corrente é **suspensa.** 
    - 8 registradores são empilhados automaticamente na pilha (R0, R1, R2, R3, R12, LR, PC e PSR com R0 no topo)
  - 3. LR é setado para um valor específico significando que uma rotina de tratamento de interrupção (ISR) está sendo tratada (bits [31:8] para 0xFFFFFF e bits [7:1] especificam o tipo de interrupção, bit 0 sempre será 1)
  - 4. Registrador do core IPSR (xPSR) é setado para o **número** da interrupção processada
  - 5. PC é carregado com o endereço do ISR

## Exemplo de Interrupção

- Interrupção gerada por borda na porta C
  - Supor que a interrupção da Porta C seja configurada como prioridade nível 2.



#### Chave Geral

 Para ligar e desligar a chave geral das interrupções há duas funções já declaradas no arquivo startup.s. Basta chamá-las do código:

Para desligar:

```
DisableInterrupts CPSID I ;set I

BX LR
```

o Para ligar:

```
EnableInterrupts CPSIE I ; disable I

BX LR
```

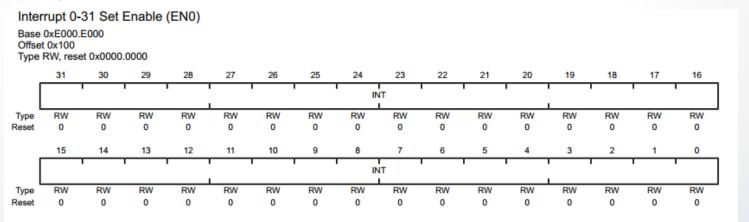
 Lembrar que as interrupções são ligadas por padrão.

(Seção 2.4 Datasheet)

- 1) Interrupt Set Enable → ENx
  - Controlam a habilitação das fontes de interrupção.
     Cada bit habilita uma interrupção, que cujo número correspondente pode ser encontrado na Tabela 2-9 da página 116 do datasheet.

OBS: Para desabilitar utiliza-se outro registrador.

o Exemplo:



#### 1) Interrupt Set Enable → ENx

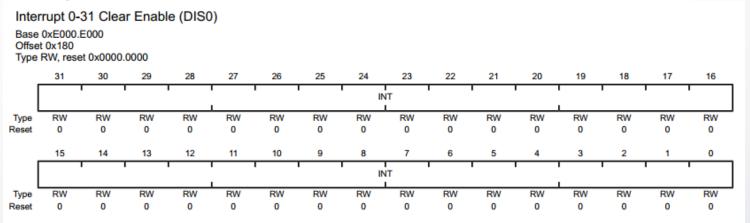
Registrador	Interrupções	Endereço
EN0	0 a 31	0xE000.E100
EN1	32 a 63	0xE000.E104
EN2	64 a 95	0xE000.E108
EN3	96 a 113	0xE000.E10C

#### 2) Interrupt Clear Enable → DISx

Controlam o desligamento das fontes de interrupção.
 Cada bit desabilita uma interrupção, que cujo número correspondente pode ser encontrado na Tabela 2-9 da página 116 do datasheet.

OBS: Para habilitar utiliza-se o registrador anterior.

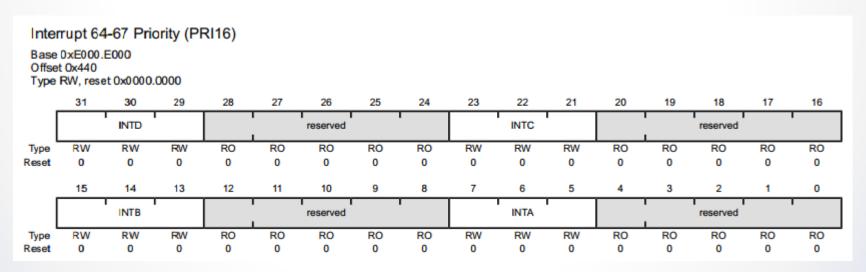
o Exemplo:



#### 2) Interrupt Clear Enable → DISx

Registrador	Interrupções	Endereço
DIS0	0 a 31	0xE000.E180
DIS1	32 a 63	0xE000.E184
DIS2	64 a 95	0xE000.E188
DIS3	96 a 113	0xE000.E18C

- 3) Interrupt Priority → PRIx
  - Os registradores de prioridade configuram a prioridade de 4 em 4 fontes de interrupção (8 bits para cada fonte, mas somente os bits entre 5 a 7 são usados)
  - Exemplo: PRI16 (NVIC\_PRI16\_R):



#### 3) Interrupt Priority → PRIx

Registrador	Interrupções	Endereço
PRI0	0 a 3	0xE000.E400
PRI1	4 a 7	0xE000.E404
PRI2	8 a 11	0xE000.E408
PRI26	104 a 107	0xE000.E468
PRI27	108 a 111	0xE000.E46C
PRI28	112 e 113	0xE000.E470

 Além de configurar no NVIC, cada periférico possui sua própria configuração para habilitar a interrupção

# Interrupções nos GPIO

#### Interrupções nos GPIO

 Utilizadas para reconhecer quando um hardware altera o estado de 1 para 0 ou 0 para 1.

- Há dois tipos:
  - o Por borda
  - o Por nível

 Qual a diferença entre esperar por polling e interrupção?

## Interrupções nos GPIO

 Além dos registradores do NVIC, os seguintes registradores do GPIO também realizam o controle das interrupções a nível de periférico.

 Similarmente a outros registradores do GPIO, cada bit controla um pino do port.

#### Registradores do GPIO

- GPIOIS Borda ou nível;
- GPIOIBE Uma borda apenas ou ambas as bordas;
- GPIOIEV Borda de subida ou borda de descida, nível alto ou nível baixo;
- GPIOIM Habilita a interrupção;
- GPIORIS Indica se as condições para a interrupção aconteceram mesmo se não está habilitada no GPIOIM;
- GPIOMIS Indica que as condições engatilharam uma interrupção no periférico. Neste caso, ela está habilitada no GPIOIM;
- GPIOICR Ao setar o bit, realiza a limpeza do GPIORIS e GPIOMIS, (ACK da interrupção) permitindo uma nova interrupção.

 Para configurar se a interrupção é por borda ou nível e qual(is) da(s) borda(s) utiliza-se os seguintes registradores:

GPIOIS	GPIOIBE	GPIOIEV	Modo
0	0	0	Borda de descida
0	0	1	Borda de subida
0	1	-	Ambas as bordas
1	0	0	Nível Baixo
1	0	1	Nível alto

- Para habilitar/desabilitar a interrupção utilizar o registrador GPIOIM, setar o bit do respectivo pino para habilitar a interrupção e limpar para desabilitar a interrupção
- Quando uma condição de interrupção acontece, o sinal do estado da interrupção pode ser visto em dois locais:
  - GPIORIS: As condições foram atendidas, mas a interrupção não foi necessariamente enviada para o controlador de interrupções
  - GPIOMIS: Mostra somente as condições que são permitidas ser passadas para o controlador de interrupções

- Para permitir outra interrupção no mesmo periférico, é obrigatório setar o bit correspondente do registrador GPIOICR, no início da ISR;
- Este processo se chama ACK (acknowledgment) da interrupção;
- Quando o GPIOICR é setado, o GPIORIS e o GPIOMIS são limpos. Estes últimos são READ-ONLY, ou seja, não podem ser escritos, somente lidos.

- Uma interrupção de GPIO irá acontecer quando:
  - A chave geral estiver habilitada (bit I do PRIMASK tem que ser 0)
  - A fonte da interrupção estiver habilitada no NVIC;
  - O nível da fonte de interrupção do GPIO for menor que o BASEPRI (a interrupção mais prioritária que BASEPRI);
  - O bit do pino correspondente no GPIOIM estiver setado;
  - O evento acontecer, por exemplo borda ou nível. Neste caso o flag no GPIORIS será setado automaticamente

Interrupções

35

# Configuração

- Sequência para habilitar uma interrupção no GPIO (Além da inicialização do GPIO):
  - 1. Desabilitar a interrupção no registrador GPIOIM;
  - Configurar o tipo de interrupção (0=borda, 1=nível) no registrador GPIOIS;
  - Configurar GPIOIBE (0=borda única, 1=borda dupla), GPIOIEV (0= nível baixo ou borda de descida, 1=nível alto ou borda de subida);
  - 4. Limpar o registrador GPIORIS, escrevendo 1 no GPIOICR;
  - 5. Habilitar a interrupção no registrador GPIOIM;
  - 6. Habilitar a interrupção no NVIC;
  - 7. Setar a prioridade no NVIC.

### Tratamento da Interrupção

- A função de tratamento da interrupção (ISR) pode ser declarada em qualquer arquivo, no entanto deve ter o mesmo nome que as declarações no arquivo startup.s. Não esquecer do EXPORT;
- A primeira coisa a se fazer na ISR é realizar o ACK.
   Setar o bit respectivo no registrador GPIOICR, para limpar o GPIORIS e GPIOMIS;
- Como as portas têm mais de um pino, se houver interrupções ativadas em mais de um pino na porta, verificar através do registrador GPIORIS para saber de qual pino é a interrupção e depois realizar o tratamento para a interrupção naquele pino.

Interrupções

### Tratamento da Interrupção

 Exemplo de tratamento de interrupção de GPIO para o pino PC4 (pode ser declarado em qualquer arquivo desde que faça o EXPORT)

```
GPIOPortC_Handler
   LDR R1, =GPIO_PORTC_ICR_R
   MOV R0, #0x10  ;bit 4 do PortC 00010000b
   STR R0, [R1]  ;limpando a interrupção (ack)
   ;
   ; código qualquer
   ;
   BX LR  ;retorno
```

Interrupções

# Exemplo

### Exemplo

- Interrupção por borda de descida no PM0
- Cada vez que acontece a interrupção (borda de descida), o LED do PNO é alternado
- Para testar a borda de descida, ligamos o pino PM0 (entrada) no pino PK7 (saída)

### Exercício

 Programar uma interrupção por borda de descida na USR\_SW1 (PJ0) e uma interrupção por borda de subida na USR\_SW2 (PJ1). Para que quando o usuário pressione a chave USR\_SW1 acenda o LED1 (PN1) e quando soltar a chave USR\_SW2 apague o LED1.

A seguir será demonstrado o passo-a-passo para a configuração da interrupção no GPIO Port J;

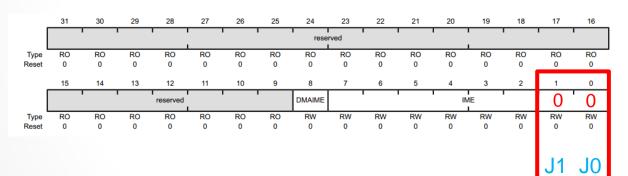
Antes de configurar a interrupção, deve-se realizar a configuração dos GPIOs conforme a aula de GPIOs.

- Passo 0
  - Configurar os ports J e N, conforme a aula de GPIO.
  - J0 e J1 → Entrada
  - o N1 → Saída

Interrupções

 Antes de configurar as interrupções, devemos desabilitar (para depois habilitar novamente ao final) no registrador GPIOIM. Como vamos usar os pinos J0 e J1, desabilitar os dois bits.

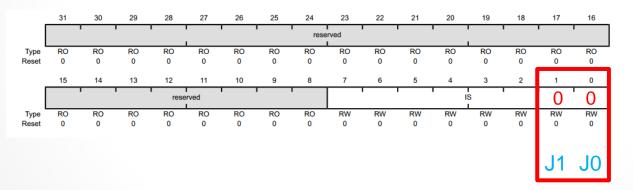




Zerar estes bits

2. Como vamos capturar a interrupção durante o pressionamento ou liberação das chaves, a interrupção deve ser configurada como borda em ambos os pinos no registrador GPIOIS;

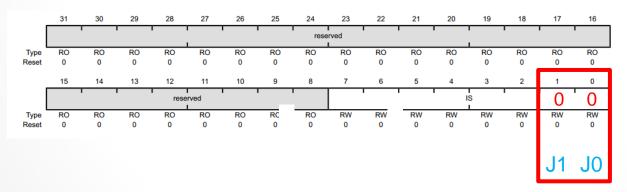
GPIO\_PORTJ\_AHB\_IS\_R



Zerar estes bits

3.a) Configurar borda única em ambos pinos no registrador GPIOIBE;

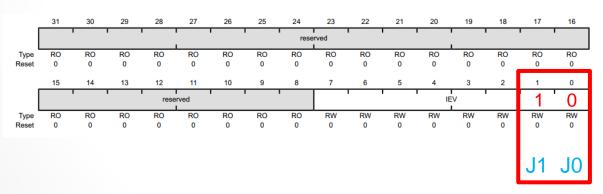
#### GPIO\_PORTJ\_AHB\_IBE\_R



Zerar estes bits

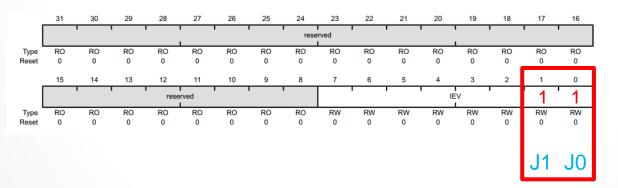
3.b) Configurar borda de descida para J0 e borda de subida para J1 no registrador GPIOIEV;





4. Garantir que a interrupção será atendida limpando o GPIORIS e GPIOMIS, realizando o ACK no registrador GPIOICR para ambos os pinos. Setar os bits;

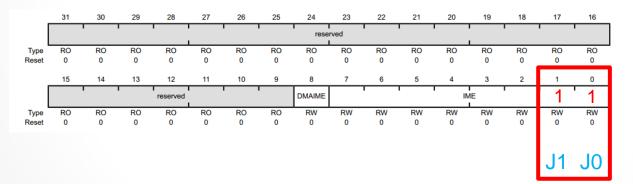
GPIO\_PORTJ\_AHB\_ICR\_R



Setar estes bits

5. Ativar a interrupção em ambos os pinos do Port J, no registrador GPIOIM;





Setar estes bits

6. a) Ativar a fonte de interrupção no NVIC.

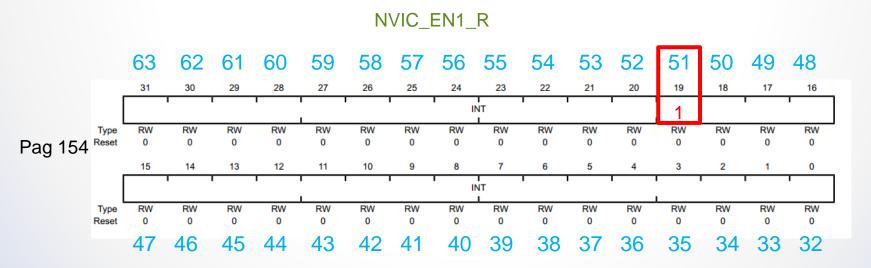
Primeiramente consultar a Tabela 2-9 que começa na página 116 do datasheet, para saber o número da interrupção do Port J. A fonte do Port J é a número 51.

Table 2-9. Interrupts (continued)

Vector Number	Interrupt Number (Bit in Interrupt Registers)	Vector Address or Offset	Description
62	46	0x0000.00F8	ADC1 Sequence 0
63	47	0x0000.00FC	ADC1 Sequence 1
64	48	0x0000.0100	ADC1 Sequence 2
65	49	0x0000.0104	ADC1 Sequence 3
66	50	0x0000.0108	EPI 0
67	51	0x0000.010C	GPIO Port J
68	52	0x0000.0110	GPIO Port K
69	53	0x0000.0114	GPIO Port L
70	54	0x0000.0118	SSI 2
71	55	0x0000.011C	SSI 3

6. b) Ativar a fonte de interrupção no NVIC.

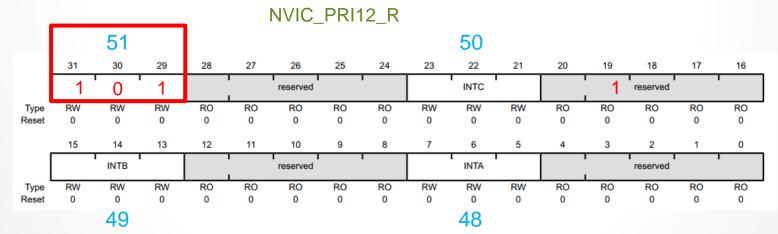
Sabendo que o número da fonte de interrupção é o 51, encontrar qual ENx habilitará a fonte de interrupção do Port J. Da tabela 3-8 (página 146) encontra-se que o EN1 habilita as interrupções 32 a 61. Setar o bit deste registrador que habilita a interrupção, no bit 19.



**GPIO** 

7. b) Configurar a prioridade da fonte de interrupção no NVIC.

Sabendo que o número da fonte de interrupção é o 51, encontrar qual PRIx configura a prioridade da fonte de interrupção do Port J. Da tabela 3-8 (página 146), encontra-se que o PRI12 configura a prioridade das interrupções 48 a 51. Configurar os bits 29 a 31, com a prioridade desejada. Vamos supor que queremos setar a prioridade 5.



Pag 160

Dica: usar a instrução:

MOV Rx, #5 LSL Rx, #29

#### ISR

- Verificar no arquivo startup.s qual é a função de tratamento de interrupção.
- No caso é a GPIOPortJ\_Handler.
- Declarar o label GPIOPortJ\_Handler em qualquer arquivo que não seja o startup.s, por exemplo gpio.s.
- Primeiramente realizar um teste para saber qual interrupção foi gerada, se foi causada pelo J0 ou pelo J1, por meio do GPIORIS
- Se o bit 0 estiver setado, foi causada pelo J0. Se o bit 1 estiver setado, foi causada pelo J1.
- Realizar o ACK da interrupção escrevendo 1 no bit respectivo do registrador GPIOICR.
- Escrever no pino para acender ou apagar o LED
- Sair da interrupção com BX LR